

Bilgisayar Programlama 3 Lab

Hafta 6

Soru 1

- Parametre olarak aldığı tam sayı dizisini işaretçi kullanarak ekrana yazdıran fonksiyonu oluşturunuz.

```
void diziYazdir(int dizi[],int boyut);
```

Soru 2

- Parametre olarak aldığı karakter dizisini işaretçi kullanarak ekrana yazdıran fonksiyonu oluşturunuz.
- `void diziYazdir(char *dizi);`

Soru 3

- Parametre olarak aldığı üç değişkenin değerini dairesel olarak değiştiren fonksiyon $a=1 \ b=2 \ c=3 \implies a=3 \ b=1 \ c=2$

```
void uçluDegis(int *a,int *b,int *c) ;
```

Soru4

- Bir stringin uzunluğunu pointer kullanarak hesaplayıp döndüren fonksiyonu yazınız.

```
int strUzun (char * str);
```

Soru 5

- Paramtere olarak dizi ve eleman sayısını alıp en küçük elemanın adresini döndüren fonksiyonu, ana programda ise en küçük elemanı gösteriniz.

```
int * enKucuk(int dizi[], int boyut);
```

Soru 6

- Bir karakter dizisi içerisinde aranan bir karakterin ilk bulunduğu yerin adresini döndüren fonksiyonu ve ana programı yazınız.
- `char *chrBul(char *str, int ch);`

Soru 7

- Girilen stringi ters çevirip ekrana yazdıran işlemi pointer ile gerçekleştiriniz.
- `void ters(char *str);`