BILGISAYAR PROGRAMLAMA 3.PROJE RAPORU

ÖZET

Bu doküman Bilgisayar Programlama 1 dersi 3.Projesi raporudur. Proje Netbeans derleyicisi üzerinden yazılmıştır.Dokümanda projenin tanımı, projede istenilenler, projede yapılanlar, projede zorlandığım kısımlar ve projenin çalışan ekran görüntüleri yer almaktadır.

PROJE TANIMI

Projede istenilen Java programlama dili kullanarak basit bir sosyal medya uygulaması geliştirip menü tabanlı bir sistemle uygulamanın test edilmesi. Uygulamada metin tabanlı paylaşımlar, paylaşıma yapılan yorumlar, farklı türlerde kullanıcılar, kullanıcılar arasında özel mesajlaşmalar gibi özellikler bulunacaktır.

MADDE MADDE PROJEDE YAPILANLAR

- Öncelikle bir abstract Kullanici sınfı oluşturuldu. Private olarak string kullaniciAdi
 ınteger kullaniciId ve Mesaj sınıfı tipinde nesne alan mesajListesi adında bir object list
 değişkenleri tanımlandı daha sonra constructor ve getter setter metodları tanımlandı.
 Abstract olarak arkadasEkle, arkadasSil, arkadasListesiGoruntule, kontrol,
 istekKabulRet, begenenler, ozelMesajYolla, ozelMesajListele, yorum_icerigi, cevir, ve
 yorumYapanlar metodları tanımlandı. Bunlardan istekKabulRet ve kontrol metodları
 boolean deger, begenenler, yorum_icerigi, yorumYapanlar metodları ise string deger,
 geri kalanlar ise bir deger döndürmemektedir.
- Daha sonra Kullanici sınıfından kalıtım alan Premium_Kullanici ve Standart_Kullanici sınıfları oluşturuldu ve kalıtım aldıkları abstract Kullanici sınıfının tüm metodları bu iki sınıfta override edildi ve programa uygun gerekli algoritmalar yazıldı.
- Premium_Kullanici sınıfı private olarak Kullanici tipinde nesne alan pArkadasListesi adında bir object list, ınteger mevcutArkadasSayisi, Paylasim türünde nesne alan p_paylasimListesi, ınteger mevcutPaylasimSayisi, string mesaj ve String tipinde nesne alan pMesajListesi adında bir object list değişkenleri oluşturuldu.Constructor, getter ve setter metodları oluşturuldu.
- Standart_Kullanii sınıfı private olarak Kullanici tipinde nesne alan sArkadasListesi adında bir object list, ınteger mevcutArkadasSayisi, Paylasim türünde nesne alan s_paylasimListesi adında bir object list, ınteger mevcutPaylasimSayisi, String mesaj ve String tipinde nesne alan sMesajListesi adında bir object list değişkenleri oluşturuldu.Constructor, getter ve setter metodları oluşturuldu.
- Yorum isminde sınıf oluşturuldu.Private olarak String yorum, integer yorumld, integer yorumSayisi ve String yorumSahibi değişkenleri oluşturuldu.Constructor, getter ve setter metodları oluşturuldu.
- Paylasim isminde sınıf oluşturuldu. String paylasim, integer paylasimld, integer begeniSayisi, string paylasimSahibi, String tipinde nesne alan begenenlerListesi adında bir object list, Paylasim tipinde nesne alan genelPaylasimListesi adında bir object list, string yorumSahibi, int yorumSayisi, Yorum tipinde nesne alan yorumListesi adında bir object list, Kullanici tipinde nesne alan yorumYapanlarListesi adında bir object list değişkenleri oluşturuldu.
- Mesaj isminde sınıf oluşturuldu. String mesaj ve Kullanici mesajSahibi değişkenleri oluşturuldu.

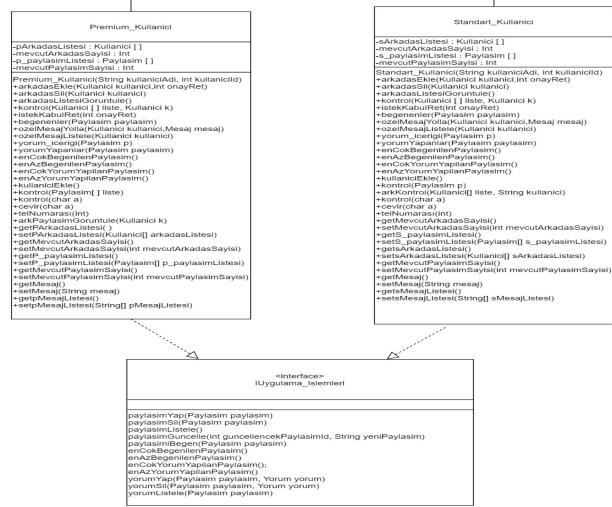
- luygulama_Islemleri adında bir interface oluşturuldu ve paylasimYap, paylasimSil, paylasimListele, paylasimGuncelle, paylasimiBegen, enCokBegenilenPaylasim, enAzBegenilenPaylasim, enCokYorumYapilanPaylasim, enAzYorumYapilanPaylasim, yorumYap, yorumSil ve yorumListele metoladı oluşturuldu. Bu interface ve metodlar Premium_Kullanici ve Standart_Kullanici sınıflarına implement edildi.
- Test sınıfı oluşturuldu kullacilar ve paylaşımlar üzerinde işlem yapabilmek için public static olarak kullaniciListesi ve paylasimListesi değişkenleri oluşturuldu. Daha sonra Premium ve Standart kullanicilar oluşturuldu ve programın menü tabanlı olması için gerekli kodlar yazıldı.

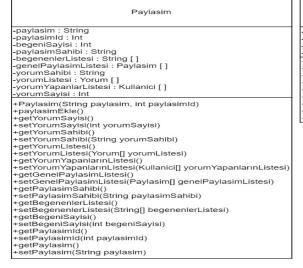
PROJENÍN MENÜ GÖRÜNÜMÜ

```
**** SOSYAL MEDYA UYGULAMASİNA HOSGELDİNİZ ****
-1.Cikis Yap
0.Şuan Hangi Hesaptayım
1.Hesap Degistir.
2.Arkadas Ekle.
3.Arkadas Sil.
5.Paylasim Yap
6.Paylasim Sil
7.Paylasimlarimi Listele
8.Paylasim Guncelle
9.Paylasim Begen
10.En Cok Begenilen Paylasim Bilgileri
11.En Az Begenilen Paylasim Bilgileri
12.En Cok Yorum Yapilan Paylasim
13.En Az Yorum Yapilan Paylasim
14.Yorum Yap
15.Yorum Sil
16.Yorum Listele
17.Ozel Mesaj Yolla
18.Ozel Mesaj Listele
19.11 Haneli Telefon Numarası Yapılan Paylasım
20.Arkadasinin Paylasimlarini Gor
```

```
-kullaniciAdi : String
-kullaniciId : Int
-mesajListesi : Mesaj []
Kullanici(String kullaniciAdi, int kullaniciId)
arkadasEkie(Kullanici kullanici, int onayRet)
arkadasSil(Kullanici kullanici)
arkadasSil(Kullanici kullanici)
(kontrol(Kullanici] liste, Kullanici k)
istekKabulRet(Int onayRet)
begenenier(Paylasim paylasim)
ozeilMesajVolla(Kullanici kullanici,Mesaj mesaj)
ozeilMesajVolla(Kullanici kullanici,Mesaj mesaj)
ozeilMesajVolla(Kullanici kullanici)
yorum joerigi(Paylasim paylasim)
enCokBegenilenPaylasim paylasim)
enCokBegenilenPaylasim()
enAzBegenilenPaylasim()
enAzBegenilenPaylasim()
enCokYorumYapilanPaylasim()
enCokYorumYapilanPaylasim()
enCokYorumYapilanPaylasim()
p. kontrol(Paylasim p)
kontrol(Paylasim p)
kullaniciEkle()
arkPaylasimGoruntule(Kullanici k)

-sArkadasListesi
```





-yorum: String -yorumid: Int -yorumSaylsi: Int -yorumSahibi: String +Yorum(String yorum, int yorumId) +getYorumSahibi(String yorumSahibi) +getYorumSaylsi() +setYorumSaylsi(int yorumSaylsi) +getYorum() +setYorum() +setYorum() +setYorum() +setYorumId() +setYorumId()

-mesaj : String -mesajSahibi : Kullanici +Mesaj(String mesaj) +getMesaj() +setMesaj(String mesaj) +getMesajSahibi() +setMesajSahibi(Kullanici mesajSahibi)