

Mehmet Özçelik

☎ 507 572 3180

✉ mehmetozcelikk02@gmail.com

🌐 mehmettozcelikk

🌐 mehmettozcelikk

Eğitim

Gazi Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği (AGNO: 3.18 / 4.00)

2021 - 2026

Çankaya/Ankara

Deneyim

IsTechSoft Software Technologies

Stajyer - Uzaktan

Haziran 2023 – Kasım 2023

Atakum, Samsun

- Unity ve C# kullanarak 2D ve 3D oyun projelerinin geliştirilmesine katkı sağladım, temel oyun mekaniği ve sahne tasarımlarını uyguladım.
- Oyun motoru optimizasyonları, hata ayıklama ve kod düzeltme süreçlerinde görev alarak performans iyileştirmelerine destek oldum.
- Takım çalışması içinde Agile Scrum yöntemleri kullanarak proje teslim süreçlerine aktif şekilde katkıda bulundum.

ISSD Bilişim Elektronik A.Ş.

Stajyer - Ofisten

Haziran 2025 – Temmuz 2025

Çankaya, Ankara

- Python ve OpenCV kullanarak araç plaka konumu tespiti üzerine görüntü işleme algoritmaları geliştirdim, doğru tespit oranını artıracak optimizasyonlar gerçekleştirdim.
- Bağımsız algoritmalar ile şekil tespiti projesi geliştirdim; binary dönüşüm, morfolojik işlemler ve connected component labeling yöntemlerini uygulayarak nesne sınıflandırma sürecini başarıyla gerçekleştirdim.

Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu (BTK)

Stajyer - Ofisten

Temmuz 2025 – Ağustos 2025

Çankaya, Ankara

- Java ve Spring Boot kullanarak restoran yönetim uygulamasının backend geliştirmesinde görev aldım; katmanlı mimari yapısını uygulayarak kodun sürdürülebilirliğini ve okunabilirliğini artırdık.
- PostgreSQL veritabanı üzerinde şema tasarımı (ERD) ve veri bütünlüğü kontrolleri yaparak sistemin güvenilirliğini ve performansını geliştirdim.
- RESTful API'ler tasarlayıp uygulayarak kullanıcı, sipariş ve ödeme süreçlerinde frontend ile backend arasındaki entegrasyonu sağladım.
- Backend geliştirme sürecinde takım arkadaşlarımla Git üzerinden işbirliği yaparak kod entegrasyonu ve sürüm kontrolünü etkin şekilde yönettim.

Projeler

ISSD Shape Detection | Python, OpenCV, Pillow

- Görüntü işleme adımlarını (grayscale, adaptif eşikleme, CCL, kontur analizi) hazır fonksiyonlardan mümkün olduğunca kaçınarak kendi yazdığım algoritmalar ile uygulayarak şekil sınıflandırma (üçgen, kare, dikdörtgen, daire, yıldız) gerçekleştirdim.

ISSD Plate Recognition | Python, OpenCV, NumPy, Matplotlib

- Görüntü işleme adımlarını (grayscale, gürültü azaltma, Otsu threshold, Canny kenar bulma, morfolojik işlemler, kontur analizi) kullanarak araç plakalarının konumunu kural tabanlı filtreler ile başarıyla tespit ettim.

BTK Restaurant Management System | Java, Spring Boot, PostgreSQL, Git/GitHub

- Restoran yönetimine yönelik geliştirdiğimiz uygulamanın backend ve veritabanı (SQL) tarafında görev aldım. Sipariş, masa, ürün, stok ve ödeme süreçlerini yöneten API'leri geliştirdim, PostgreSQL üzerinde ilişkisel veritabanı şemasını tasarlayıp uyguladım. Proje; masa yönetimi, sipariş alma, garson-kasiyer rolleri, stok takibi ve raporlama özelliklerini içeren web ve mobil platformlarla entegre şekilde çalışmaktadır.

Teknik Beceriler

Diller: Python, Java, C, C#

Technologies: Spring Boot, PostgreSQL, SQL, OpenCV, Pillow, NumPy, Matplotlib, Git/GitHub

Concepts: Data Structures & Algorithms, Object-Oriented Programming (OOP), Artificial Intelligence & Machine Learning, Database Design & Normalization (ERD, SQL), Operating Systems & Computer Architecture (Assembly, Microprocessors), Software Engineering (Agile, Software Process Models), Computer Security Basics, Data Science Foundations