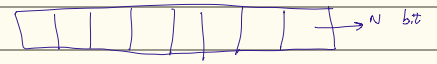


( simple buffer )

• با فرض عادی •



سیگنال های خارجی:

rst →

به صفر و به 1 نه

clk →

در ترمینال یا در ورودی دیتا ها در حافظه می نویسند .

wen →

نمایشی که می تواند این در حافظه می توانیم بنویسیم یا نه

din →

پایه ی بلادرستی din

دیتای ورودی (بفرستد بیا) ها به اندازه عرض دیتا

parwrite x

عرض دیتا

dout →

Combinational است .

دیتای خروجی که مقدار بیت ها به اندازه عرض دیتا است

parread x

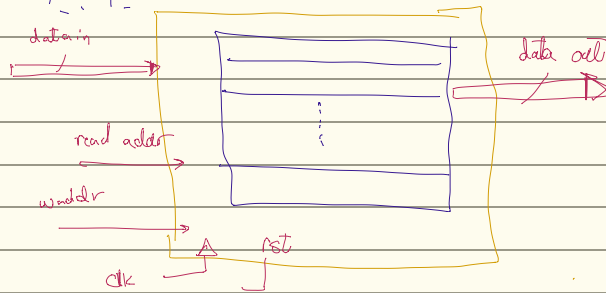
عرض دیتا

waddr →

آدرس دیتای که می خوانیم

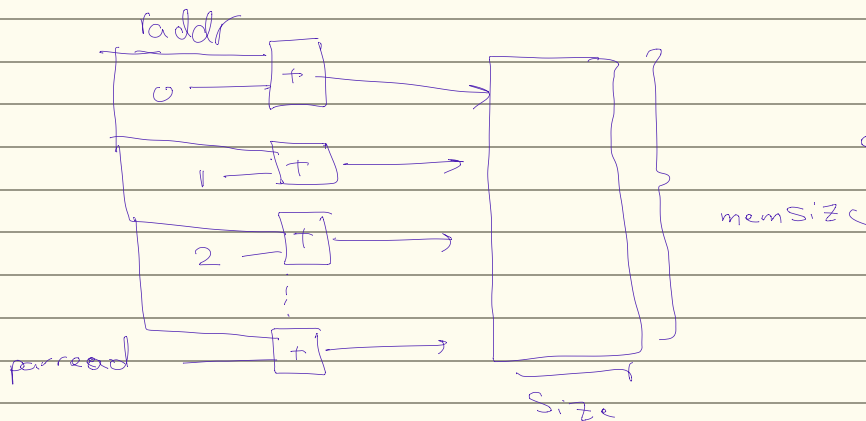
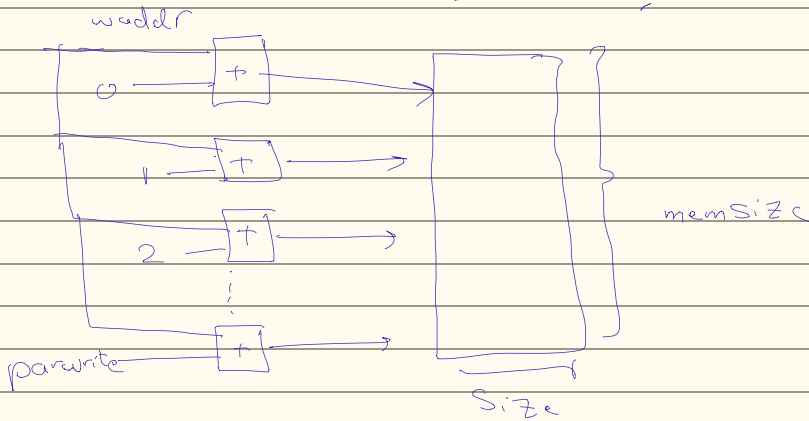
raaddr →

آدرس دیتای که می خوانیم

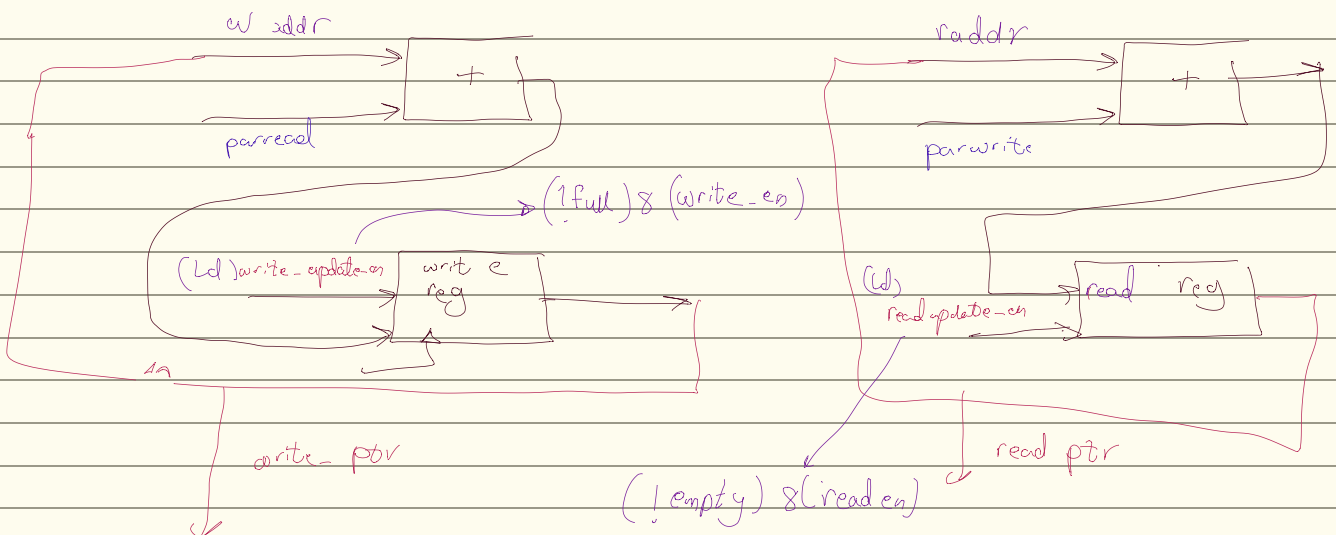
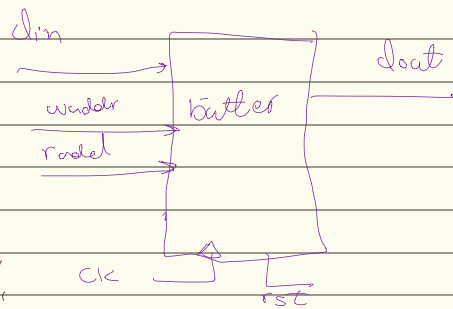
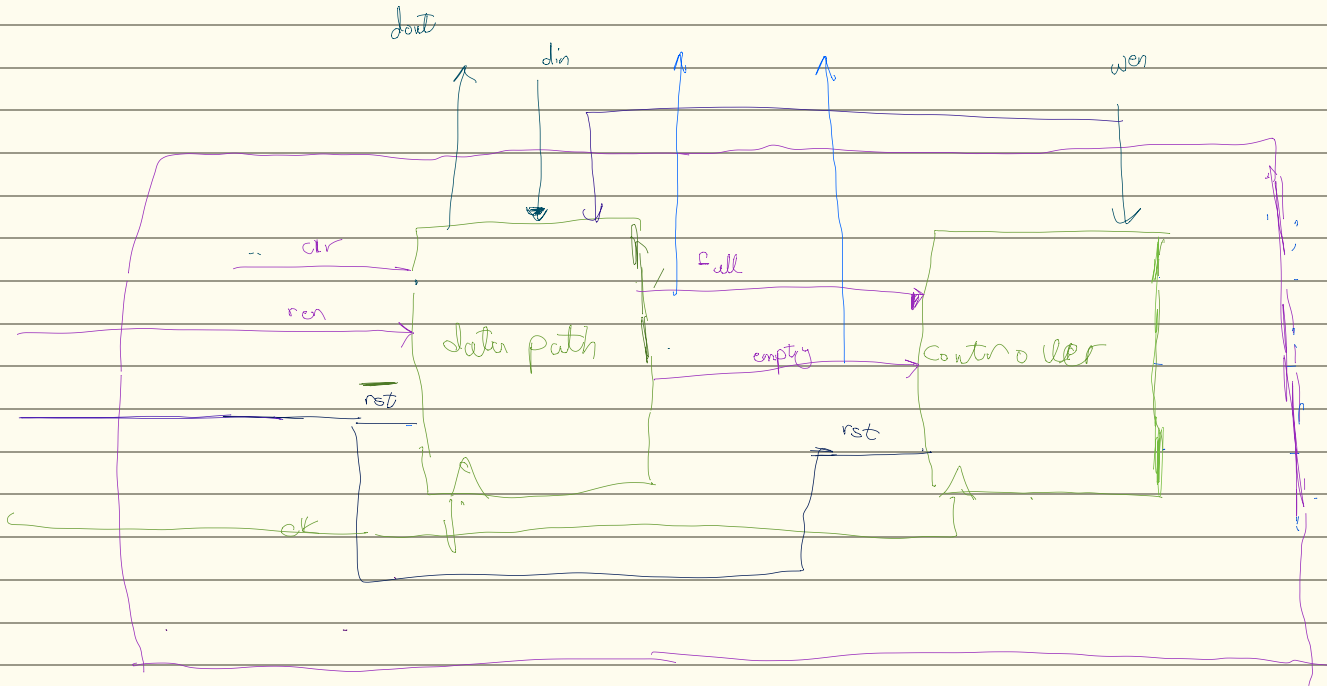
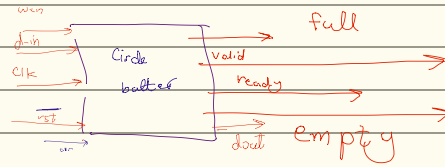


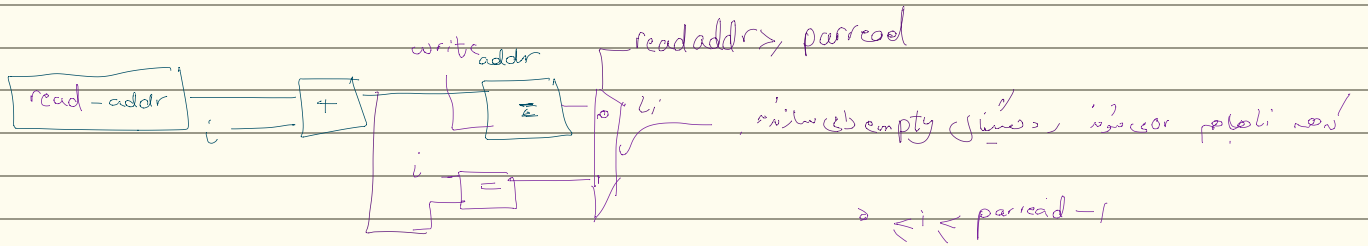
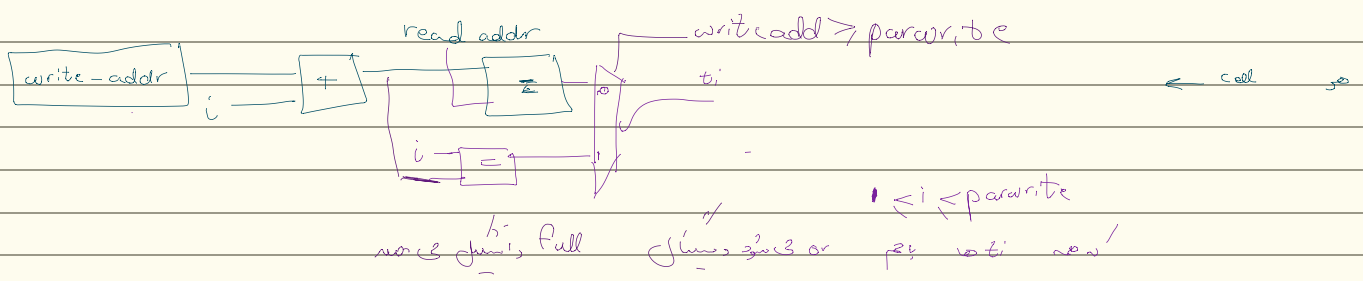
par - write / par - read / Size / Size - mem

بازگشت:



dout[par-read][size]





## Controller

