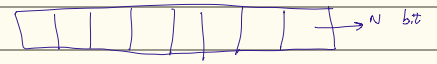


(simple buffer)

• با فرض عادی •



سیگنال های خارجی:

rst →

به صفر و به 1 نه

clk →

در ترمینال بازنویس شده دنیا ها را در حافظه می نویسند .

wen →

نمایشی که می تواند این در حافظه می توانیم بنویسیم یا نه

din →

پایه ی بلادرنگی در din

دیتای ورودی (بفرضه بیت) ها به اندازه عرض دیتا

parwrite x

عرض دیتا

dout →

Combinational است

دیتای خروجی که تعداد بیت ها به اندازه عرض دیتا است

parread x

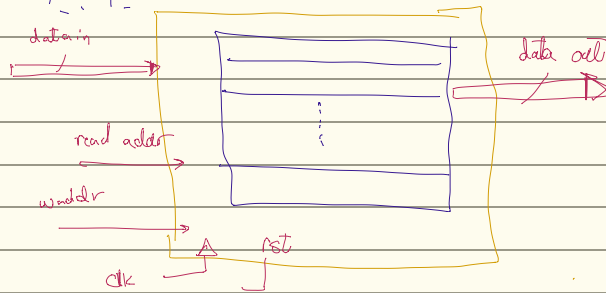
تعداد بیت

waddr →

آدرس دیتای که می خوانیم

raaddr →

آدرس دیتای که می خوانیم بنویسیم



par - write / par - read / Size / Size - mem

باز منوها:

