به نام خدا





### مبانی بینایی کامپیوتر (دکتر مهدی سیفی پور)

تدریسیار ارشد: پارسا دربان

طراح : على دارابي

تمرین اول

نيم سال اول ۱۴۰۵–۱۴۰۴

#### مقدمه

در این تمرین، هدف آشنایی مقدماتی با مفاهیم پایهای پردازش تصویر است. در بخش نخست، با انواع تصاویر و مدلهای رنگی آنها، نحوه ی تبدیل تصاویر میان مدلهای مختلف و همچنین تنظیم و تحلیل کنتراست و هیستوگرام تصاویر آشنا میشویم. در بخش دوم، به بررسی انواع کرنلها و فیلترهای مورد استفاده در پردازش تصویر پرداخته خواهد شد. در بخش پایانی نیز با پردازش ویدیو کار خواهیم کرد تا با مفاهیم و روشهای اولیهی آن نیز آشنایی پیدا کنیم.

## بخش اول

- ۱. تصویر Pic.jpg را بارگذاری نمایید. فرمت تصویر پس از بارگذاری، شامل نوع داده و تعداد کانالهای رنگی آن را مشخص کنید.
- ۲. تصویر بارگذاری شده را ابتدا به مدل رنگی RGB و سپس به تصویر در مقیاس خاکستری (Grayscale) و در نهایت به تصویر دودویی (Binary) تبدیل نمایید. درباره ی هر یک از این انواع تصاویر، توضیح مختصری ارائه دهید.
  - ۳. توضیح مختصری در مورد مدل رنگی HSV ارائه دهید و تصویر بارگذاریشده را به این مدل نیز تبدیل نمایید.
- ۴. هر یک از تصاویر RGB و HSV را به مولفههای تشکیل دهنده ی آنها تفکیک کرده و هر مولفه را به صورت جداگانه نمایش دهید.
- کنتراست (Contrast) را تعریف کرده و مقدار آن را برای تصویر محاسبه نمایید. سپس، یکبار کنتراست تصویر را افزایش و یکبار کاهش دهید و نتایج حاصل را نمایش دهید.
  - <sup>9</sup>. هیستوگرام یک تصویر را تعریف کرده و نمودار هیستوگرام تصویر بارگذاری شده را ترسیم نمایید.
- این روشها را بر روی تصویر Histogram Equalization و Histogram Stretching تحقیق کرده و هر یک از این روشها را بر روی تصویر اعمال نمایید.

# بخش دوم

- ۱. تصویر را دوباره بارگذاری نمایید.
- ۲. یکی از نویزهای متداول در پردازش تصویر، نویز فلفل و نمک (Salt and Pepper Noise) است. این نویز را به تصویر اضافه کرده و نتیجهی حاصل را نمایش دهید. همچنین، دربارهی یکی دیگر از انواع نویزهای رایج در پردازش تصویر، توضیحی کوتاه ارائه نمایید.
- ۳. مفهوم کرنل (Kernel) در پردازش تصویر را تعریف کرده، کاربردهای آن را بیان نمایید و نحوهی اعمال کرنل بر روی تصویر را توضیح دهید.
- بر روی تصویر اصلی، فیلتر میانگین(Median Filter) ، فیلتر گوسی (Gaussian Filter) و فیلتر میانه (Median Filter) را اعمال
  کنید و درباره ی هر یک از آنها، توضیح مختصری شامل نوع کرنل و نمونهای از آن ارائه دهید.
- ه. مشخص کنید کدامیک از فیلترهای فوق برای حذف نویز مناسبتر است. سپس، آن فیلتر را بر روی تصویری که نویز فلفل و نمک به آن افزودهاید، اعمال نموده و نتایج حاصل را تحلیل و توضیح دهید.

مبانی بینایی کامپیوتر

<sup>9</sup>. بر روی تصویر اصلی، فیلترهای لبه یابی کنی (Canny) ، سوبل (Sobel) و لاپلاسین (Laplacian) را اعمال نمایید و برای هر یک، توضیح مختصری شامل نوع کرنل و مثالی از آن ارائه دهید.

\*\*در بخشهایی که نیاز به اعمال فیلتر بر روی تصویر وجود دارد، در صورتی که فیلترها را بهصورت دستی و با استفاده از ماتریسهای مربوطه پیاده سازی نمایید (بدون استفاده از توابع آماده یا built-in) می توانید تا سقف ۱۰ نمره ی امتیازی کسب کنید.

### بخش سوم

- ۱. ویدیوی Original\_Vid.mp4 بارگذاری نمایید.
- ۲. تعداد فریم های آن و fps آن را به دست آورید.
- ۳. به ویدیوی بارگذاری شده نویز فلفل نمکی اضافه کنید و خروجی آن را در فایل نهایی قرار دهید.

# نکات نهایی

- ١. ددلاين تمرين تاريخ ۶ آبان ۱۴۰۴ است.
- ۲. تمرین دارای ارائه ۱۰ دقیقهای میباشد و باید آمادگی ارائه آن را داشته باشید.
- ۳. تمرین به صورت گروههای دو نفره که در تمرین اول مشخص میشود، قابل انجام است. حتما در گزارش کار نام اعضا و شماره دانشجویی نوشته شود؛ در غیر این صورت نمره برای اسامی نوشته نشده تعلق نمی گیرد.
- ۴. فایل کد، فایل HTML آن، ویدیو خروجی بخش سوم و گزارشکار را در پوشهای به نام CV-HW1-std#1-std#2 در سایت آیلود کنید.
  - نیز نوشته شود. Jupyter Notebook نیز نوشته نوشته شود.  $\delta$
  - <sup>9</sup>. در صورت پیدا شدن موارد تقلب، نمره تمرین صفر شده و همچنین نمره منفی برای تمارین بعدی لحاظ می شود.
    - شما مجاز به استفاده از کتابخانههای رایج پایتون مانند OpenCV هستید.
    - اً ورده شده باشد.  $\Lambda$  دقت کنید که تمامی نتایج موارد خواسته شده باید در گزارش کار یا فایل HTML آورده شده باشد.

موفق باشيد