

Subject:

تمرین سوم - ساختمان داده

Year. Month. Date.

## جواب سوال ۱

الف

- ۱ ابتدا از هر دور رأس شروع می کنیم و همیشه بر به پدرهای آن های رویم
- ۲ تا برای هر دور رأس  $u$  و  $v$  محقق آن ها را درون مدتیابی ذخیره کنیم
- ۳ سپس از رأس که محقق بیشتری دارد (ارتفاع کمتری) شروع می کنیم و به پدر
- ۴ آن می رویم تا در مرحله بعد دوباره رأس که ارتفاع بیشتر دارد را
- ۵ انتخاب می کنیم و به پدرش می رویم تا آن قدر این کار را انجام می دهیم
- ۶ تا دور رأس به هم برسند.

- ۷ می دانیم در حرکت بین هر دور رأس یک مسیر وجود دارد پس این کوتاه
- ۸ ترین مسیر است. (هر رأس در این مسیر حداقل یکبار دیده شده
- ۹ است.)

ب

- ۱۰ در بدترین حالت هر دور رأس  $u$  و  $v$  در برگ با عمق  $\log^h$
- ۱۱ و در دو طرف چپ و راست ریشه هستند در این حالت
- ۱۲ برای هر رأس یکبار تا ریشه رفتیم  $(\log^h)$  و یکبار برای رسیدن
- ۱۳ به رأس مشترک تا ریشه رفتیم  $(\log^h)$  پس ۸

$$T(n) = O(2(\log^h + \log^h)) = O(4\log^h) = O(\log^h)$$

```

void findWay(u, v, tree) {
    Node* tempu = u و tempv = v;
    int deepU = 0, deepV = 0;
    while (tempu != tree.root) { tempu = tempu.p; deepU++; }
    while (tempv != tree.root) { tempv = tempv.p; deepV++; }
    while (u != v) { if (deepU > deepV) { deepU--; }
        u = u.p; } else { deepV--; v = v.p; } }
}

```



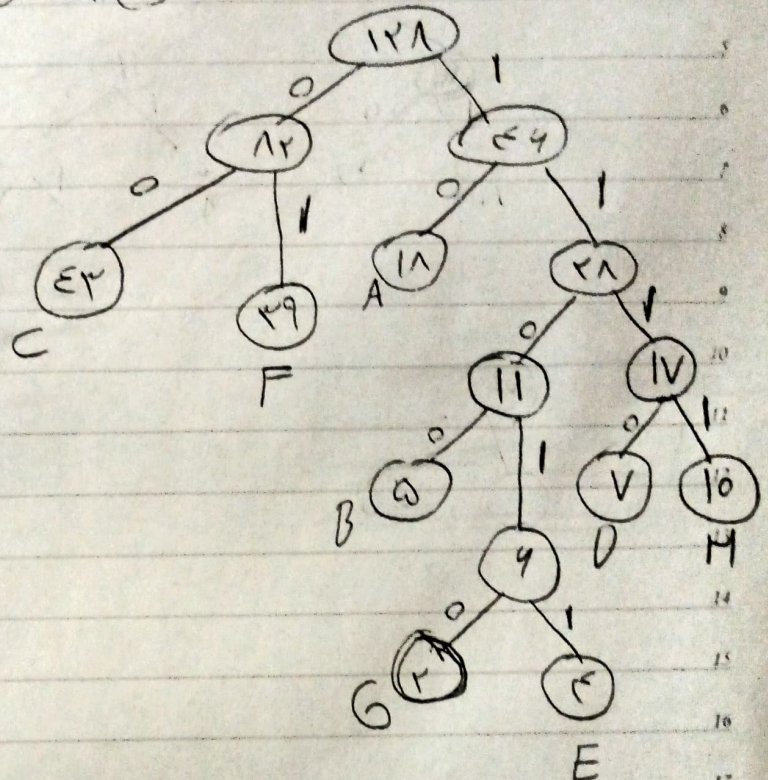
Subject:

Year, Month, Date.

جواب سوال ۱۲

A: (18) B: (5) E: (4) G: (2)  
C: (43) D: (7) F: (39) H: (10)

C:  $\phi\phi$   
F:  $\phi 1$   
A:  $1\phi$   
B:  $11\phi\phi$   
D:  $111\phi$   
H:  $1111$   
G:  $11\phi1\phi$   
E:  $11\phi11$



ب) برای آن که D تغییر کنند باید در زمان انتخاب D هنوز هم چیزی از دو حرف کم تعداد باشد که در زمان انتخاب D داریم:

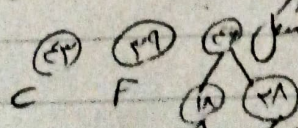
(15) (X) (11) (18) (39) (43)  
H D A F C

$$4 \leq X < 11$$

$$4 \leq D < 11$$

در مرحله قبل انتخاب  
نشد  
به خونه بعدی  
نرود

ج) قبل انتخاب C درخت به شکل زیر است:



سُور ۶۳۹ به ترکیب می‌شود و ارتفاع درخت بیش‌تر می‌شود پس حداقل

حداقل ۶ و ۸

حداقل ۶ و ۸



Subject:

Year. Month. Date.

## جواب سوال ۵

(الف)

۱. از یک درخت  $\max\text{-heap}$  و یک درخت  $\min\text{-heap}$  استفاده می‌کنیم.
۲. برای اضافه کردن عنصر جدید، اگر عنصر جدید از ریشه  $\min\text{-heap}$  بزرگتر باشد آن را به  $\min\text{-heap}$  اضافه می‌کنیم و در غیر این صورت آن را به  $\max\text{-heap}$  اضافه می‌کنیم.
۳. اگر بعد از اضافه کردن یک عنصر به یکی از درخت‌ها، تعداد عناصر آن دوتا بیش‌تر از درخت دیگری شد، ریشه درخت با اعضا بیش‌تر را حذف کرده و به آن درخت دیگر اضافه می‌کنیم.
۴. بدین صورت همیشه حداقل اختلاف دو درخت یک عنصر هست.
۵. پس  $\frac{n}{2}$  اعضا در هر کدام آن‌ها قرار دارد.

12

۱۳. اگر  $n$  فرد بود کمترین ریشه درخت با اعضا بیش‌تر می‌شود.
۱۴. اگر  $n$  زوج بود، میانه برابر میانگین ریشه‌های دو درخت می‌شود.

15

$\max\text{-heap}$

$\min\text{-heap}$

16

$$\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$$

$$\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$$

17

18

۱۹. چون ریشه  $\max\text{-heap}$  از تمام اعضا خود بزرگتر است و از همه اعضا  $\min\text{-heap}$  کوچکتر هست پس دقیقاً عنصر میانه هست. همین‌طور ریشه درخت  $\min\text{-heap}$  از همه در درخت خودش کوچکتر و از تمام اعضا درخت
۲۰. عناصر

22

$\max\text{-heap}$  بزرگتر است پس آن هم میانه است.

(ب)

24

۲۵.  $\text{delete}$  و  $\text{insert}$  از مرتبه  $O(\log n)$  هست و بیش‌تر می‌توان ریشه‌ها از مرتبه  $O(1)$  هست پس به‌طور کلی پیچیدگی ما از مرتبه  $O(\log n)$  هست.

26

27

$$T(n) = O(\log n)$$

28

29



نام و نام خانوادگی: مراد لویان

کد دانشجویی: ۱۱۰۱۰۵۰۱

Subject:

Year. Month. Date.

۱. ادانه جواب سوال ۴:

۲. روشی دیگر برای پیدا کردن میانه آن است تا یک درخت داشته باشیم و عناصر جدید را در آن اضافه کنیم و در هر مرحله که میانه را بخواهیم، می توانیم آن درخت را به صورت inorder در یک آرایه ذخیره کنیم و برای جست آوردن میانه اگر  $n$  فرد باشد
۳. عنصر  $[\frac{n}{2}] + 1$  ام میانه می شود و اگر زوج شود میانگین عضو
۴.  $[\frac{n}{2}]$  ام و  $[\frac{n}{2}] + 1$  ام می شود.

۵. پیچیدگی insert از مرتبه  $O(\log n)$  و پیچیدگی inorder از
۶. مرتبه  $O(n)$  هست پس پیچیدگی این الگوریتم از
۷. مرتبه  $O(n)$  هست.

$$T(n) = O(n)$$