به نام خدا

پروژه ی قوانین سیگما

# **SIGMA RULES**



### فهرست

۵	مقدمه:
۶	سيگما چيست؟
۶	:SIEM
٧	EDR
۸	چرا از قوانین سیگما استفاده می کنیم؟
۹	الگوى قوانين سيگما:
۹	فراداده
١٠	منبع ورود
١٠	تشخيص
١٢	تار گت
١٢	ابزارهای Sysmon ،STIX ، Splunk:
	فایل پیکربندی
١٧	استفاده از قوانین سیگما:
۲٠	برسی یک مثال ساده از کارایی قوانین سیگما:
۲٠	ترجمه قوانین سیگما به زبان های دیگر:
۲۲	استفاده از سایت uncoder.io
۲۳	استفاده از Sigmac.py
۲۵	رابط خط فرمان:
۲۶	برسى فايل كد پروژه sigmaSH:
۲۶	فایل های yml:
۲۷	فايل پايتون test_rules :
۲۸	تابع setUpClass :
۲۸	متغير MITRE_TECHNIQUE_NAMES :
۲۸	متغير MITRE_TACTICS:
	متغير TRADE_MARKS :
	ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

نابع yield_next_rule_file_path :
تابع :get_rule_part:get_rule_part:
ابع test_legal_trademark_violations: :: test_legal_trademark_violations
تابع test_optional_tags:
تابع test_confirm_correct_mitre_tags:
تابع test_duplicate_tags:
تابع test_duplicate_references:
ابع test_look_for_duplicate_filters: :test_look_for_duplicate
تابع test_field_name_with_space ::
تابع test_single_named_condition_with_x_of_them بابع
تابع test_all_of_them_condition:
تابع test_duplicate_detections:: test_duplicate
تابع test_source_eventlog::
تابع test_event_id_instead_of_process_creation:
تابع test_missing_id ::
تابع test_optional_related ::
تابع test_sysmon_rule_without_eventid:
تابع test_missing_date:test_missing_date:
تابع test_missing_description: : test_missing_description:
تابع test_optional_date_modified :
تابع test_optional_status:: test_optional_status
تابع test_level :
تابع test_optional_fields:: test_optional_fields
تابع test_optional_falsepositives_listtype:
ابع test_optional_falsepositives_capital: test_optional_falsepositives_capital:
تابع test_optional_falsepositives_blocked_content:
ابع test_optional_author :: test_optional_author
ابع test_optional_license :
ابع test_optional_tlp: : test

۲۱: test_optic	تابع onal_target
۲۱: test_	تابع references_
۴۱:test_references_in_c	تابع description
۴۲: test_referer	تابع nces_plural
۲۲: test_	تابع file_names.
FT	. : test_title
۴۳:test_title_ii	n_first_line تابع
۴۳: test_dupl	تابع icate_titles
ff: test_selection_list_	تابع one_value_
FF: test_selection_sta	art_or_and تابع
۴۴: test_unused	تابع d_selection
ff: test_unknown_valu	e_modifier تابع
test_all_value_modifier_s: test_all_value	تابع ingle_item:
test_field_user_l : test_field_user_l	تابع localization
۴۵:test_condition_operator_cas	تابع esensitive:
۴۵: test_broken_thor_logsou	تابع urce_config
۴۵: test_re_inval	تابع id_escapes
۶۶ : get_	mitre_data تابع
F5	تابع main :
۴۷: test_log	فایل پایتون gsource
۴۷	کلاس TestRules:
۵۱:load_	تابع fields_json <u>.</u>
۵۱	تابع main:
۵۲: sigma-logsource-c	فایل پایتون checker
ها:	كتابخانهها و ماژول
يه ها	دیکشنری ها و آرا <sub>:</sub>
۵۳	توابع:

#### مقدمه:

نکتهها و مهارتهای مربوط به قوانین Sigma در تیمهای SOC (مرکز فرماندهی امنیت) به عنوان روشی برای نوشتن قوانینی که در چندین محیط قابل استفاده باشند، در حال گسترش است. با یادگیری نحوه کار کردن قوانین Sigma و نحوه ایجاد آنها، میتوانید مهارتهای SOC خود را به سطح بالاتری برده و عملکرد امنیتی تیم خود را بهبود بخشید.

تشخیص نقضهای امنیتی در زیرساخت یک سازمان به طور قوی بر تحلیل و نظارت بر رویدادها با استفاده از لاگها متکی است. انواع مختلفی از لاگها، سیستمهای تجمیع، استراتژیها و فناوریها وجود دارند که به تحلیل گران SOC در کار روزانه آنها کمک می کنند. اما وجود این تنوع از ابزارها، فرآیند به اشتراک گذاری اطلاعات و دانش درون سازمان و جامعه را پیچیده می کند؛ هر SIEM ادارای دستور زبان کوئری (یا زبان) خود و هر لاگ دارای فیلدهای منحصر به فرد خود است.

اغلب تحلیل گران قوانینی را ایجاد می کنند تا تهدیدات فعال یا حملات را شناسایی کنند و سازمانها ممکن است بخواهند از آنها برای هشدار دادن در صورت وقوع نقض ممکن استفاده کنند. به عنوان مثال، ممکن است یک قانون عالی برای شناسایی ایجاد یک فرآیند مخرب خاص داشته باشیم و می خواهیم این قانون را با جامعه، شرکا یا مشتریان به اشتراک بگذاریم. با این حال، به این دلیل که هر سازمان روش خود برای پردازش لاگها، زیرساخت و ابزارها دارد، به اشتراک گذاری قوانین شناسایی رفتارها پیچیده است و ممکن است برای آنها سخت باشد که این قوانین را در زیرساختهای موجود یکپارچه کنند.

راه حل این مشکل استفاده از قوانین Sigma است. این قوانین با استفاده از یک زبان نشانه گذاری در یک فرمت خوب تعریف میشوند. Sigma برای تولید کوئریها برای MSIEMها و پیکربندیهای خاص استفاده میشود. استفاده از Sigma برای نوشتن قوانین شناسایی، آنها را آسان تر برای به اشتراک گذاشتن و یکپارچهسازی آنها در سازمانها، بدون توجه به ابزارها و لاگهای خاصی که استفاده میشوند، میکند.

#### اطلاعات بيشتر:

https://medium.com/sigma-hq/sigma-rule-repository-enhancements-new-folder-structure-rule-types-30adb70f5e10

Security Operations Center <sup>1</sup>

Security information and event management <sup>2</sup>

# سیگما چیست؟

سیگما یک فرمت امضای عمومی و باز است که به شما امکان می دهد رویدادهای گزارش مربوطه را به روشی ساده توصیف کنید. فرمت قانون بسیار منعطف است، نوشتن آن آسان است و برای هر نوع فایل لاگ قابل استفاده است. هدف اصلی این پروژه ارائه فرمی ساختاریافته است که در آن محققان یا تحلیلگران بتوانند روشهای تشخیص خود را که زمانی توسعه یافته بودند توصیف کرده و آنها را با دیگران به اشتراک بگذارند. فرمت که سسته های امنیتی مانند EDR ها و SIEM ها میباشد. به واسطه

فرمت SIGMA یکی از زبان های مشترک سیستم های امنیتی مانند EDR ها و SIEM ها میباشد. به واسطه این فرمت ما توانایی این را داریم که قوانینی را برای شناسایی تهدیدات ایجاد کنیم.

#### :SIFM

SIEM یا مدیریت اطلاعات و رویدادهای امنیتی، روش جامعی است که برای مدیریت اطلاعات امنیتی و رویدادها در زیرساخت IT یک سازمان استفاده می شود. SIEM از دو عملکرد اساسی تشکیل شده است: مدیریت اطلاعات امنیتی (SIM) و مدیریت رویدادهای امنیتی (SEM).

SIM شامل جمعآوری، تحلیل و مدیریت دادههای لاگ از منابع مختلفی مانند سرورها، دستگاههای شبکه، برنامهها و سیستمهای امنیتی است. این دادهها شامل رویدادهای امنیتی، لاگهای سیستم، فعالیتهای کاربران و غیره میشود. هدف از این عملیات تمرکز و همبسته سازی این اطلاعات است تا بتوان نقاط ضعف و حوادث امنیتی محتمل را شناسایی کرد.

SEM بر روی نظارت و تحلیل به طور لحظهای رویدادهای امنیتی تمرکز دارد. این عمل شامل همبستهسازی و تحلیل دادههای لاگ برای شناسایی الگوها یا ناهنجاریهایی است که ممکن است بر روی تهدیدها، حملات یا نفوذهای امنیتی اشاره کند. سیستمهای SEM هنگام شناسایی فعالیتهای مشکوک هشدارها و اعلانها را تولید می کنند تا تیمهای امنیتی بتوانند به سرعت واکنش نشان دهند.

با ترکیب قابلیتهای SIM و SIEM، SEM به سازمانها یک پلتفرم متمرکز برای نظارت پیشگیرانه امنیتی، شناسایی تهدیدها، پاسخگویی به حوادث و مدیریت تطابق با مقررات فراهم میکند. راهحلهای SIEM به طور

معمول قابلیتهایی نظیر تجمیع لاگ، همبستهسازی رویدادها، نظارت در زمان واقعی، یکپارچگی با اطلاعات تهدید، گزارشدهی و حسابرسی تطابق را ارائه میدهند.

در کل، SIEM با کمک تشخیص و پاسخ به حوادث امنیتی به صورت موثرتر، شناسایی آسیبپذیریهای احتمالی و اطمینان از پایبندی به مقررات صنعتی، به سازمانها کمک میکند تا سطح امنیتی خود را تقویت کنند.

### :EDR

EDR به معنای Endpoint Detection and Response است. این تکنولوژی و رویکرد امنیتی در حوزه سایبری به تشخیص و پاسخ به تهدیدهای پیشرفته روی انتها نقطه ها متمرکز میشود. انتها نقطه به دستگاهها یا کلاینتهایی اطلاق میشود که به یک شبکه متصل هستند، از جمله رایانههای رومیزی، لپتاپها، سرورها و دستگاههای همراه.

امنیت انتها نقطه <sup>۳</sup>بر هدفگذاری دستگاههای شبکه و محافظت از آنها در برابر تهدیدهای مختلف، شامل نرمافزارهای مخرب، دسترسی غیرمجاز و نفوذهای داده متمرکز است. تدابیر امنیتی سنتی مانند دیوارههای آتش <sup>†</sup>و نرمافزارهای ضدویروس اصولاً بر جلوگیری از نفوذ تهدیدها به محدوده شبکه تمرکز دارند، اما در برابر حملات پیچیده و هدفمند ممکن است کارایی کمتری داشته باشند.

راهکارهای EDR به صورت پیوسته، دادههای انتها نقطه را جمعآوری و تحلیل می کنند. این دادهها شامل رویدادهای سیستمی، تغییرات فایل، ترافیک شبکه و رفتار کاربری است و برای شناسایی فعالیتهای مشکوک یا مخرب مورد استفاده قرار می گیرند. راهکارهای EDR از روشهای پیشرفته مانند نظارت بر رفتار، یادگیری ماشین و هوش مصنوعی استفاده می کنند تا به صورت پیشگیرانه تهدیدها را شناسایی و با آنها مقابله کنند.

هنگامی که تهدید یا حادثهای مشکوک شناسایی میشود، سیستمهای EDR قادر به تولید هشدارها، بررسی حادثه و شروع عملکردهای پاسخ میباشند. این عملکردها میتواند شامل جدا کردن انتها نقطه تخریب شده، مسدود کردن فعالیتهای مخرب، خاتمه دادن به فرآیندهای مشکوک و حذف نرمافزارهای مخرب باشد. راهکارهای EDR نقش مهمی در کاهش زمان تشخیص و پاسخ به حوادث امنیتی دارند و به سازمانها کمک می کنند تا تأثیر حملات سایبری را کاهش داده و جلوی نفوذ داده را بگیرند.

endpoint <sup>3</sup>

firewall 4

در کل، تکنولوژیهای EDR قدرت تشخیص، بررسی و پاسخ به تهدیدهای سایبری را در انتها نقطههای جداگانه ارتقاء می بخشند و به عنوان لایه امنیتی اضافی در کنار تدابیر امنیتی سنتی شبکه عمل می کنند.

به عبارت دیگر، سیگما یک ساختار کاملاً تعریف شده و قالب بندی شده برای نوشتن قوانین تشخیص، که می تواند در انواع سیستم عامل ها و محیط ها استفاده شود. سیگما به شما امکان می دهد اطلاعات را به اشتراک بگذارید، اما همچنین آنها را مصرف کنید، و ادغام قوانین جدید تشخیص و محافظت از محیط خود را آسان تر می کند.

# چرا از قوانین سیگما استفاده می کنیم؟

قوانین سیگما (Sigma Rules) قوانینی هستند که برای تحلیل و بررسی لاگها استفاده می شوند. سیگما یک فریمورک متنباز است که قابلیت نوشتن قوانین برای تحلیل لاگها را فراهم می کند، به طور مشابه با YARA که برای فایلها و Snort که برای تحلیل شبکه استفاده می شود. قوانین سیگما با استفاده از سینتکس مشخصی که به صورت YAML تعریف می شوند، نوشته می شوند و سپس با استفاده از ابزار sigmac یا تبدیل کننده های آنلاین به فرمتی تبدیل می شوند که با سیستم SIEM یا پلتفرم مورد نظر سازگاری داشته باشد. این قوانین به همراه منابع لاگهای مختلف قابل استفاده هستند.

قابلیت انعطاف پذیری قوانین سیگما و اینکه یک قانون می تواند در محیطهایی با تنظیمات مختلف استفاده شود، به تحلیلگران لاگ کمک می کند تا این قوانین را به راحتی بنویسند و با همکاران و جامعه به اشتراک بگذارند.

قوانین سیگما ابزاری قدرتمند هستند که امکان تحلیل انواع مختلف لاگها و یافتن عملیات یا تهدیدهای خاص را فراهم میکنند. این قوانین میتوانند به دو روش استفاده شوند:

شناسایی و هشدار دادن درباره فعالیت مشکوک: قوانین سیگما قابلیت ادغام در پلتفرمهای SIEM را دارند و می توانند رویدادهای مختلف را در حین رخداد تشخیص داده و در صورت لزوم هشدار دهند، کمک می کنند تا اقدامات ناخواسته را متوقف سازند. به عنوان مثال، می توان قوانینی برای تشخیص: عملیات غیرمجاز، دسترسی به منابع وب/فایل، اصلاح فایلها، ایجاد فرآیند و موارد دیگر ایجاد کرد.

تحقیق درباره تهدیدات: قوانین سیگما میتوانند برای تحقیق درباره تهدیدات مورد استفاده قرار گیرند:

استفاده از قوانین برای تشخیص حملات یا تهدیدات خاصی که به سازمان شما متوجه میشوند.

با اعمال قوانین سیگما به لاگهای قدیمی (اگر سازمان شما حداقل چند ماه لاگها را جمع آوری می کند)، بررسی کنید که آیا سازمان شما دچار نفوذ شده است. اغلب سازمانها چند ماه طول می کشد تا دریابند که یک حمله کننده در سیستم قرار گرفته است. با تحلیل لاگها برای فعالیتهای مشکوک، احتمال کشف نفوذ امنیتی و آغاز فرآیند پاسخ به حادثه را افزایش می دهید.

# الگوی<sup>۵</sup> قوانین سیگما:

ساختار قوانین سیگما از قسمت های اختیاری و اجباری ساخته شده است که در ادامه به توضیح ان ها می پردازیم:

# فراداده ع

این فیلدها اطلاعاتی در مورد قانون ارائه می دهند و نظرات و یادداشت های آموزنده را اضافه می کنند. اگرچه اجباری نیست، اگر قصد دارید این قانون را با افراد دیگر به اشتراک بگذارید، اضافه کردن این اطلاعات بسیار مهم است. تعدادی فیلد وجود دارد که در اینجا می توان از آنها استفاده کرد:

عنوان قانون –Title of the rule

نویسنده (اختیاری) -Author

تاریخ (اختیاری) - Date

شناسه منحصر به فرد (اختياري) - Unique ID

مجوز (اختیاری) – License: توصیه می شود اگر می خواهید قانون را به اشتراک بگذارید، این قسمت را اضافه کنید. به طور پیش فرض توزیع بسیار دقیق است، می توانید با استفاده از استاندارد SPDX آن را تغییر دهید.

برچسب (اختیاری) — Tag : برای مثال، قانون را با تکنیکی از چارچوب MITER ATT&CK مرتبط کنید.

وضعیت (اختیاری) - Status: مقادیر ممکن می توانند آزمایشی یا آزمایشی باشند تا نشان دهند که این قانون ممکن است به تنظیم و آزمایش بیشتری نیاز داشته باشد.

syntax 5

Metadata <sup>6</sup>

# منبع ورود<sup>۷</sup>

بخش منبع گزارش شرح می دهد که کدام گزارش ها باید جستجو و تجزیه و تحلیل شوند. چندین فیلد اختیاری وجود دارد که مشخص می کند کدام نوع از گزارش ها مربوط به قانون سیگما هستند. در حالی که این فیلدها اختیاری هستند، یک قانون باید حداقل یکی از آنها را شامل شود زیرا اطلاعات حیاتی مربوط به تشخیص را ارائه می دهد و به کاربر این قانون کمک می کند تا قانون را در زیرساخت خود یکپارچه کند.

دستهبندی -Category : مشخص کنید لاگها از یک گروه محصولات خاص است. به عنوان مثال: فایروال، ایجاد فرآیند، رویداد فایل.

محصول - Product : یک نرمافزار یا سرویس خاص. به عنوان مثال: ویندوز، آپاچی، زیک.

سرویس - Service : زیرمجموعهای را از محصول انتخاب کنید.

تعریف — Definition : مکانی برای نظرات و اطلاعات اضافی در مورد لاگ.

# تشخیص^

در این بخش، ما تعریف می کنیم که در لاگها به دنبال چه چیزی هستیم. این بخش شامل یک یا چند بلاک است که به طور معمول با نامهای "انتخاب<sup>۹</sup>" یا "فیلتر" شناخته می شوند، اما می توانند نام دیگری هم داشته باشند. هر بلاک شامل فیلدها و اطلاعات مربوط است که برای تشخیص یک رویداد خاص نیاز است. هنگام جستجو برای یک تطابق، می توانیم به دنبال یک رشته مشخص، شناسه رویداد یا ترکیب آن ها باشیم.

بیایید به مثال زیر نگاه کنیم:

یک قانون برای تشخیص اجرای mshta هنگامی که تصویر والدین فرآیند با "svchost.exe" پایان مییابد و تصویر فرآیند با "mshta.exe" پایان مییابد:

Log Source 7

detection 8

selection 9

#### logsource:

category: process\_creation

product: windows

detection:

#### selection:

#### ParentImage|endswith:

- '\svchost.exe'
- 'cmd.exe'
- 'powershell.exe'

#### Image|endswith:

- '\mshta.exe'

condition: selection

با توجه به آنچه از بخش قبل یاد گرفتیم، میدانیم که این قانون میتواند برای اسکن لاگهای ایجاد فرآیند در سیستم عامل ویندوز استفاده شود.

بعدازآن، یک بلاک به نام "انتخاب" وجود دارد که یک نقشه (یا فهرست) است که شامل جفتهای کلید و مقدار است. در مثال فوق، دو کلید وجود دارند: "ParentImage" و "Image". عناصر نقشه با عملگر منطقی AND به هم متصل میشوند، به این معنی که ما در حال جستجوی تطابق برای هم تصویر فرآیند و هم تصویر والدین فرآیند هستیم.

برای تصویر والدین، رشتهها به صورت لیستی هستند - آنها با OR متصل شدهاند و ما به حداقل ۱ تطابق در نهایت نیاز داریم (به دلیل "endswith") از مسیر: "cmd.exe ،svchost.exe" یا 'powershell.exe'. در SIGMA، یک رشته عبارت است از:

حساس به حروف بزرگ و کوچک نیست.

می تواند شامل عبارتهای منظم (regex) باشد - در این صورت حساس به حروف بزرگ و کوچک خواهد بود.

می توان از Wildcards (\* و ?) در تشخیص استفاده کرد. در صورت نیاز، می توان این کاراکترها را با استفاده از برگشتی (۱) فرار کرد.

توجه کنید که مقدار از یک اصلاح گر استفاده می کند: 'endswith' - این مشخص می کند که رشته باید در کجا پیدا شود؛ اصلاح گرهای دیگر زیادی هم می توانند استفاده شوند. در مثالها، تصویر فرآیند باید با 'mshta.exe' یایان یابد.

در آخر، شرط مشخص می کند که کدام شروط باید برآورده شود تا یک رویداد شناسایی شود و در صورت نیاز هشداری فعال شود. وقتی یک قانون چندین بخش دارد، می توان آنها را با عملیات منطقی مختلفی مانند NOT ، OR ، AND و غیره به هم متصل کرد. می توان از شرط استفاده کرد تا قوانین دقیق تری را ایجاد کرده، تطابقهای مشخصی را حذف کند و قانون را بهبود داده تا از خطاهای نادرست جلوگیری شود. در مثال ما، تشخیص در صورتی اتفاق می افتد که یک لاگ مسیرهای تصویر مشخص شده را شامل شود.

# تارگت ۱۰

تارگت یا SIEM (سیستم تجزیه و تحلیل لاگها) سیستمی است که لاگها را تحلیل میکند؛ این سیستم ممکن است شامل ابزارهایی مانندSysmon ،STIX ، Splunkو غیره باشد. هر سیستم ممکن است دارای سینتکس خاص خود باشد؛ بنابراین، خروجیها ممکن است متفاوت باشند.

# ابزارهای Sysmon ،STIX ، Splunk:

Splunk: Splunk یک پلتفرم تجاری برای جمع آوری، ذخیره، جستجو، تحلیل و نمایش دادههای لاگ و رویدادها را از منابع مختلف لاگ و رویدادها است. با استفاده از Splunk، میتوانید دادههای لاگ و رویدادها را از منابع مختلف مانند سیستمها، برنامهها، سرویسها و تجهیزات شبکه جمع آوری کنید و از قابلیتهای جستجو، تحلیل و گزارش دهی قدر تمند آن برای مانیتورینگ، امنیت و انالیز دادهها استفاده کنید.

OASIS (Organization یک زبان استاندارد و مدل داده برای تبادل اطلاعات تهدیدهای امنیتی است. این استاندارد توسط oASIS (Organization داده برای تبادل اطلاعات تهدیدهای امنیتی است. این استاندارد توسط for the Advancement of Structured Information Standards) تعریف شده است و در ارتباط با توصیف رویدادها، تهدیدها، آسیبپذیریها و دیگر موارد مرتبط با امنیت به کار میرود. با استفاده از STIX، میتوانید اطلاعات امنیتی را به صورت ساختارمند و قابل انتقال بین سیستمها و ابزارها به اشتراک بگذارید و از تبادل دادههای استاندارد برای تجزیه و تحلیل تهدیدات استفاده کنید.

sysmon: Sysmon یک ابزار سیستمی برای مانیتورینگ و رصد رویدادهای امنیتی در سیستمعامل ویندوز است. این ابزار توسط شرکت Microsoft ارائه شده و بر روی سیستمها نصب می شود. Sysmon قادر است رویدادهای مربوط به فعالیتهای سیستمی مهم مانند اجرای فرایندها، تغییرات رجیستری، اتصالات شبکه و سایر رویدادهای مربوط به امنیت را ثبت کند. این اطلاعات را می توان برای

Target 10

تحلیل رفتار سیستم، شناسایی تهدیدات امنیتی و مانیتورینگ وقوع حوادث امنیتی مورد استفاده قرار داد.

در کل، Splunk یک پلتفرم مدیریت رویدادها و دادههای لاگ است، STIX یک استاندارد تبادل اطلاعات تهدیدهای امنیتی است و Sysmon یک ابزار رصد رویدادهای امنیتی در سیستم عامل ویندوز می باشد.

ما برای تشخیص مجددًا mshta در قسمت قبل یک قانون نوشتیم، حالا آن را برای splunk کامپایل می کنیم:

```
./sigmac -t splunk -c config/generic/windows-services.yml
sigma_rules/detect_mshta.yml
((ParentImage="*\\svchost.exe" OR ParentImage="*cmd.exe" OR
ParentImage="*powershell.exe") (Image="*\\mshta.exe"))
```

# و حالا براى:SQLite

```
./sigmac -t sqlite -c config/generic/windows-services.yml
sigma_rules/detect_mshta.yml

SELECT * FROM eventlog WHERE ((ParentImage LIKE '%\\svchost.exe' ESCAPE '\'

OR ParentImage LIKE '%cmd.exe' ESCAPE '\' OR ParentImage LIKE

'%powershell.exe' ESCAPE '\') AND (Image LIKE '%\\mshta.exe' ESCAPE '\'))
```

ما یک قانون نوشتیم که به راحتی میتوان آن را به دو محیط کاملاً متفاوت ادغام کرد و این استخوان قدرتی قوانین Sigma است. شما میتوانید sigmac -list را اجرا کنید تا لیست کامل تارگتهای پشتیبانی شده را مشاهده کنید.

# فایل پیکربندی ۱۱

هر محیط و سازمان ممکن است از منابع لاگ متفاوت استفاده کند یا لاگها را به طرق مختلفی ایندکس کند. برای اینکه قوانین Sigma قابل استفاده و مرتبط با محیطها بدون توجه به لاگهایی که استفاده می کنند باشند، Sigma بر روی فایلهای پیکربندی تکیه می کند. یک فایل پیکربندی شامل نگاشت لاگها و فیلدهایی است که در محیط استفاده می شوند و نسبت به فیلدهای استفاده شده در قوانین استفاده می شود. می توانیم آن را به عنوان ترجمهای بین قانون و محیط خود تصور کنیم.

تعریف منبع لاگ معتبر باید حداقل شامل یک دستهبندی، سرویس یا مشخصه محصول باشد که به طور دقیق با فیلدهای بخش logsource قانون مطابقت دارد.

مخزن Git Sigma حاوی بسیاری از فایلهای پیکربندی برای منابع لاگ و سیستمهای SIEM مختلف است. توجه کنید که برای استفاده از فایل پیکربندی در محیط خود ممکن است نیاز به انجام تغییراتی در آن و تنظیم نگاشت داشته باشید، اما برای یک محیط آزمایشی ساده کافی خواهند بود.

به عنوان مثال، این خروجی قانون مثال ما است هنگام استفاده از لاگهای سرویسهای ویندوز برای Splunk؛

```
./sigmac -t splunk -c config/generic/windows-services.yml
sigma_rules/detect_mshta.yml
((ParentImage="*\\svchost.exe" OR ParentImage="*cmd.exe" OR
ParentImage="*powershell.exe") (Image="*\\mshta.exe"))
```

sysmon یک سرویس است که بخشی از سیستم داخلی ویندوز میباشد و رویدادها و فعالیتهای متنوعی را به صورت لاگ ثبت میکند. خروجی این سرویس میتواند در مشاهده کننده لاگ رویدادهای ویندوز مشاهده شود. این خروجی نمونه قانون برای sysmon برای Splunk است:

Configuration File 11

```
./sigmac -t splunk -c config/generic/sysmon.yml
sigma_rules/detect_mshta.yml
(EventID="1" (ParentImage="*\\svchost.exe" OR ParentImage="*cmd.exe" OR
ParentImage="*powershell.exe") (Image="*\\mshta.exe"))
```

بیایید پیکربندی Sysmon را بررسی کنیم. در زیر یک قطعه از پیکربندی است:

```
logsources:
   process creation:
        category: process_creation
        product: windows
        conditions:
            EventID: 1
        rewrite:
            product: windows
            service: sysmon
    process creation linux:
        category: process_creation
        product: linux
        conditions:
            EventID: 1
        rewrite:
            product: linux
            service: sysmon
```

فایل پیکربندی، فیلدهایی را که در یک قانون Sigma استفاده خواهند شد و نحوه تعریف آنها یا محل آنها در لاگهای تولید شده توسط sysmon مشخص می کند. روش تعریف فیلدها در قانون باید به طور کامل با مقادیر تنظیم شده در فایل پیکربندی مطابقت داشته باشد.

پیکربندی بالا به سیگما می گوید که برای قوانینی که شامل windows با دستهبندی windows جایگزین کند. بسته و محصول sysmon هستند، این فیلدها را با محصول windows و سرویس windows جایگزین کند. بسته به سیستم عاملی که قانون به آن هدف دارد، خروجی کامپایل شده نوع محصول را تعریف خواهد کرد. :EventID به خروجی پرسوجوی تولید شده توسط سیگماک اضافه شده است و به این معنی است که تنها رویدادهایی با این شناسه رویداد قابل اعمال در این قانون هستند. به این ترتیب، قوانینی که از sysmon به عنوان منبع لاگ استفاده نمی کنند، می توانند در زیرساختی که از sysmon در لاگ گیری خود استفاده می کند، ادغام شوند و از این قانون استفاده کنند.

ممکن است بپرسید چرا از ابتدا قانون را با sysmon به عنوان منبع لاگ ننوشتیم - و پاسخ این است که ما می توانستیم این کار را انجام دهیم! ممکن است بیش از یک روش برای نوشتن یک قانون Sigma وجود داشته باشد. ما می توانیم قانون را به منبع لاگهای sysmon هدف قرار دهیم، بنابراین اگر کاربران قانون از sysmon در محیط خود استفاده می کنند، تلاش کمی برای ادغام آن از طرف آنها نیاز خواهد بود.

قانون mshta ما برای sysmon:

### logsource:

product: windows

service: sysmon

detection:

selection:

EventID: 1

ParentImage|endswith:

- '\svchost.exe'
- 'cmd.exe'
- 'powershell.exe'

Image|endswith:

- '\mshta.exe'

condition: selection

نمونه اصلی قانون mshta ما از رویکردی "کلی" استفاده می کند: ما منبع لاگ مورد استفاده را مشخص نکردهایم و کاربر می تواند قانون را برای سازگاری با محیط خود با نگاشت فیلدها در فایل پیکربندی تغییر دهد. در نمونه

اول، تنظیم قانون یا فایل پیکربندی بر عهده کاربر است، در حالی که در گزینه آخر، به طور خاص منبع لاگ و فیلدهایی که قوانین استفاده میکنند را ذکر کردهایم. هر دو قانون به همان نتیجه میرسند.

# استفاده از قوانین سیگما:

- از سیگما CLI برای تبدیل قوانین خود به پرس و جو استفاده می کنیم.
- از pySigma برای ادغام سیگما در زنجیره ابزار یا محصول خود استفاده می کنیم.
- اگر زبان پرس و جوی مورد نظر شما هنوز توسط زنجیره ابزار جدید پشتیبانی نمی شود، sigmatools و sigmac قدیمی را بررسی کنید.

### مثال ها:

Windows 'Security' Eventlog: Access to LSASS Process with Certain Access Mask / Object Type (experimental)

```
*** win_susp_lsass_dump.yml x *** win_susp_failed_logons_single_source.yml *** win_susp_failed_logon_reas **\title: Password Dumper Activity on LSASS description: Detects process handle on LSASS process with certain access mask and object type SAM_DOMAIN status: experimental reference: https://twitter.com/jackcr/status/807385668833968128 logsource:

| product: windows detection: selection: selection: |
| EventID: 4656 |
| ProcessMame: 'C:\Windows\System32\lsass.exe' |
| AccessMask: '0x705' |
| ObjectType: 'SAM_DOMAIN' |
| condition: selection |
| falsepositives: |
| Unkown |
| Unkown |
| Unkown |
| Is |
```

#### Sysmon: Remote Thread Creation in LSASS Process

#### Web Server Access Logs: Web Shell Detection

```
## web_webshell_keyword.yml  
## win_alert_mimikatz_keywords.yml  
## win_susp_eventlog_cleared.yml  
## win_susp_eventl
```

#### Sysmon: Web Shell Detection

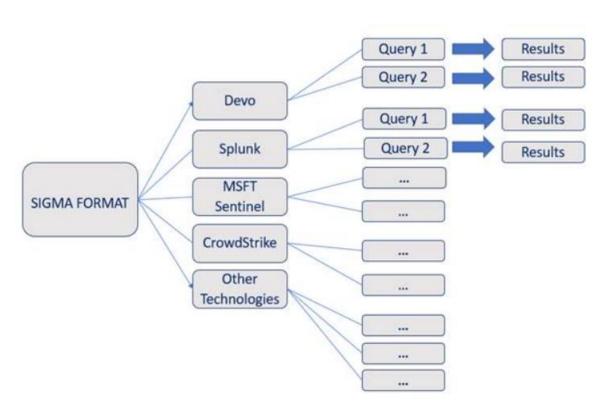
#### Windows 'Security' Eventlog: Suspicious Number of Failed Logons from a Single Source Workstation

## برسی یک مثال ساده از کارایی قوانین سیگما:

فرض کنید میخواهید شبکه خود را برای موارد حملات نیروی خرد که در آن حمله کننده تلاشهای مکرر برای حدس زدن رمز عبور را با استفاده از ترکیبهای مختلف کاراکترها به سیستم انجام میدهد، نظارت کنید. با قوانین Sigma، شما می توانید یک قانون سفارشی ایجاد کنید که هر زمان تعداد زیادی تلاش ناموفق برای ورود به سیستم از یک آدرس IP مشخص در یک بازه زمانی کوتاه تشخیص داده شود، هشداری را فعال کند.

# ترجمه قوانین سیگما به زبان های دیگر:

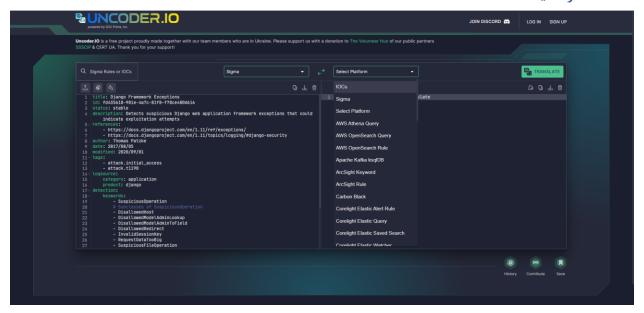
توجه کنید که ما گفتیم زمانی که یک Sigma Rule مینویسیم میتوانیم آن را به زبان های دیگر تجهیزات امنیتی از جمله SIEM ها ترجمه کنیم. برای اینکه اینکار را انجام دهیم ما دو راه اصلی داریم:



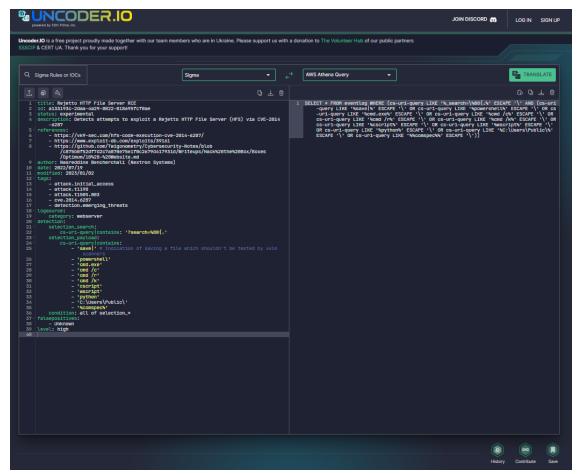
Target	Description
ala	Converts Sigma rule into Azure Log Analytics Queries.
arcsight	Converts Sigma rule into ArcSight saved search. Contributed by SOC Prime. https://socprime.com
es-qs	Converts Sigma rule into Elasticsearch query string. Only searches, no aggregations.
es-dsl	ElasticSearch DSL backend
kibana	Converts Sigma rule into Kibana JSON Configuration files (searches only).
xpack-watcher	Converts Sigma Rule into X-Pack Watcher JSON for alerting
elastalert-dsl	Elastalert backend
elastalert	Elastalert backend
graylog	Converts Sigma rule into Graylog query string. Only searches, no aggregations.
limacharlie	Converts Sigma rule into LimaCharlie D&R rules. Contributed by LimaCharlie. https://limacharlie.io
logpoint	Converts Sigma rule into LogPoint query
grep	Generates Perl compatible regular expressions and puts 'grep -P' around it
netwitness	Converts Sigma rule into NetWitness saved search. Contributed by @tuckner
powershell	Converts Sigma rule into PowerShell event log cmdlets.
qradar	Converts Sigma rule into Qradar saved search. Contributed by SOC Prime, https://socprime.com
qualys	Converts Sigma rule into Qualys saved search. Contributed by SOC Prime. https://socprime.com
splunk	Converts Sigma rule into Splunk Search Processing Language (SPL).
splunkxml	Converts Sigma rule into XML used for Splunk Dashboard Panels
sumologic	Converts Sigma rule into SumoLogic query
fieldlist	List all fieldnames from given Sigma rules for creation of a field mapping configuration.
wdatp	Converts Sigma rule into Windows Defender ATP Hunting Queries.

قوانین سیگما را می توان به فرمت های پرس و جوی بالا ترجمه کرد.

# uncoder.io استفاده از سایت



### نمایی از سایت



تبديل فايل web\_cve\_2014\_6287\_hfs\_rce.yml به يک نمونه کوئری.

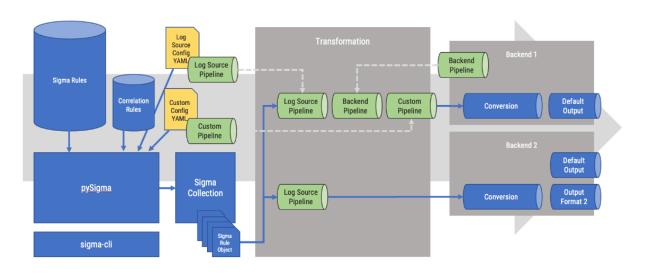
### استفاده از Sigmac.py

Sigmac یک ابزار پایتون است که با استفاده از یک فایل پیکربندی YAML، قوانین Sigma را به فرمتهای پرسوجوی امنیتی مختلف ترجمه می کند. این فایل پیکربندی YAML شامل تنظیمات است که فیلدهای Sigma را با زبان پرسوجوی مشخص هر تامین کننده نرمافزار مرتبط می کند.

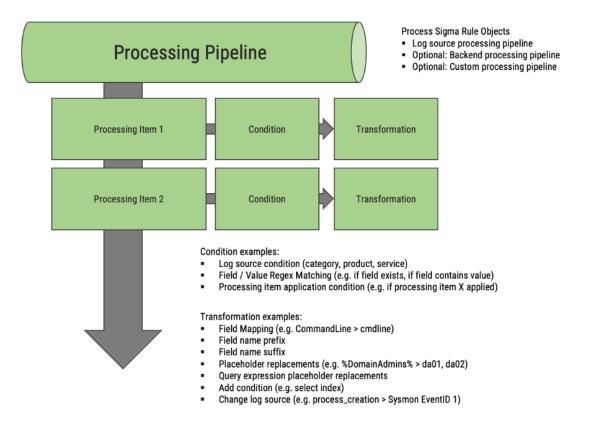
با استفاده از Sigmac، می توانیم قوانین Sigma را به صورت خودکار به فرمتهای پرسوجوی امنیتی از قبیل LogPoint ،Splunk ،Elasticsearch و غیره تبدیل کنیم. این تبدیلات امکان پذیر است بدون نیاز به دستکاری دستی قوانین Sigma و با حفظ قابلیت جستجو و تفسیری آنها در سیستمهای مبدل.

به این ترتیب، با استفاده از ابزار Sigmac و یک فایل پیکربندی YAML مناسب، میتوانیم قوانین Sigma را به فرمتهای مورد نیاز تامین کنندگان نرمافزارها و سیستمهای امنیتی دیگر ترجمه کنیم و از قابلیتهای تحلیل و پرسوجوی مبتنی بر این فرمتها بهرهبرداری کنیم.

#### Conversion Overview



#### **Pipelines**



اطلاعات بیشتر در لینک زیر:

https://github.com/SigmaHQ/pySigma

# رابط خط فرمان ۱۲:

سیگما (Sigma) یک زبان دامنه ای خاص است که برای نوشتن قوانین امنیتی استفاده می شود، به ویژه در حوزه ی مدیریت اطلاعات و رویدادهای امنیتی (SIEM). این زبان، یک فرمت مشخصسازی قوانین ارائه می دهد که به تحلیلگران امنیتی امکان می دهد منطق تشخیصی را برای رویدادها و منابع ورودی لاگ مشخص کنند. قوانین سیگما می توانند با استفاده از فرمت YAML یا SON نوشته شوند و شرایط و معیارهای مشخصی را برای شناسایی حوادث امنیتی در بر داشته باشند.

اگرچه سیگما به طور خودی خط فرمان مجزا ندارد، اما ابزارها و سامانههای SIEM مختلف امکانات و ابزارهایی را برای کار با قوانین سیگما فراهم میکنند. این ابزارها اغلب یک رابط خط فرمان (CLI) را برای مدیریت و تعامل با قوانین سیگما فراهم میکنند، مانند تبدیل قوانین بین فرمتهای مختلف، اعتبارسنجی نحو، یا استقرار قوانین در سامانههای SIEM.

Command Line Interface 12

# برسی فایل کد پروژه sigmaHQ:

این پروژه شامل فایل های ymlو سه فایل پایتون می شود که در ادامه به برسی هر کدام به تفسیر می پردازیم.

### فایل های yml:

فایلهای YML (یا YAML) فایلهای متنی هستند که برای نمایش و ذخیره دادهها به صورت ساختاردهی شده استفاده می شوند. YML به معنای "YAML Ain't Markup Language" است و یک زبان ساده و خوانا برای نمایش دادهها و تنظیمات است.

فایلهای YML دارای ساختار سادهای هستند که بر اساس فاصلهبندی و توأمی با استفاده از توکنهایی مانند علامت دونقطه (:) و فاصلهها تعریف میشوند. این فایلها از نظر ساختاری شبیه به فایلهای JSON هستند، با این تفاوت که دارای نحوی ساده تر و خواناتر هستند.

فایلهای YML در محیطهای مختلف برای تنظیمات پیکربندی و تنظیمات سیستم استفاده میشوند. برخی از مورد استفادههای رایج YML عبارتند از:

- تنظیمات برنامه: فایلهای YML می توانند برای تنظیمات برنامه و پارامترهای مربوط به آن استفاده شوند، مانند تنظیمات پایگاه داده، تنظیمات وب سرویس و موارد دیگر.
  - تنظیمات سرور: در برخی موارد، فایلهای YML برای تنظیمات سرور و محیطهای اجرایی مانند Docker و Kubernetes استفاده می شوند.
- تنظیمات CI/CD: فایلهای YML می توانند برای تعریف و تنظیم فرآیندهای CI/CD مورد استفاده قرار بگیرند، مانند تعریف مراحل ساخت، آزمایش و استقرار یک برنامه.

فایلهای YML به دلیل خوانایی و ساختار قابل فهم، در بسیاری از پروژهها و سیستمها مورد استفاده قرار می گیرند.

# فایل پایتون test\_rules :

این برنامه یک سوئیت آزمون است که برای بررسی صحت و سازگاری فایلهای قانون در پروژه Sigma استفاده می شود. در این برنامه از کتابخانههای مختلفی مانند "os"، "string"، "re"، "yaml"، "unittest"، "os"، "string"، "e" "attackcti" و "colorama" و "attackcti"

برنامه شامل چندین تابع است که به ترتیب زیر عمل می کنند:

"attack\_client": یک تابع برای اتصال و دریافت اطلاعات از سرویس attackcti": یک تابع برای اتصال و دریافت اطلاعات از سرویس attackcti" استفاده "attackcti" استفاده میکند.

"init" و "Fore": این دو تابع از کتابخانه "colorama" استفاده می کنند تا رنگهای متن را در ترمینال تغییر دهند.

سایر توابع و ماژولهای استفاده شده در این برنامه شامل "OS" (برای مدیریت مسیرها و فایلها)، "re" (برای کار با عبارات (برای نوشتن و اجرای آزمونها)، "yaml" (برای خواندن و نوشتن فایلهای YAML)، "re" (برای کار با عبارات باقاعده) و "string" (برای کار با رشتهها) هستند.

برنامه با استفاده از این توابع و ماژولها یک سوئیت آزمون ایجاد کرده و قوانین و استانداردهای مربوط به فایلهای قانون در پروژه Sigma را بررسی می کند. این آزمونها شامل بررسی عنوان، تکرار عنوان، استفاده از انتخابها، عبارات باقاعده نامعتبر و سایر جوانب مربوط به قوانین است.

### : setUpClass

این تابع "setUpClass" یک تابع کلاس در واحد تست "unittest.TestCase" است که قبل از اجرای تستها فراخوانی میشود. در این تابع، ابتدا پیام "Calling get\_mitre\_data" چاپ میشود. سپس، تابع "get\_mitre\_data" فراخوانی میشود که به عنوان نتیجه ای جدید، داده های فعلی از MITRE ATT&CK "را دریافت می کند و در ویژگی "MITRE\_ALL" کلاس ذخیره می کند. در انتها، پیام " Catched data - starting" کلاس ذخیره می کند. در انتها، پیام " tests..." چاپ می شود تا به نمایش بگذارد که داده ها با موفقیت دریافت شده اند و اجرای تست ها آغاز می شود.

## متغير MITRE\_TECHNIQUE\_NAMES

این یک لیست است که شامل نامهای تکنیکهای MITRE ATT&CK است. هر عنصر از این لیست یک رشته است که نام یک تکنیک را مشخص می کند. در این مثال، نامهای تکنیکهای ""rocess\_injection، و "signed\_binary\_proxy\_execution" و "process\_injection" در این لیست ذخیره شدهاند. این لیست ممکن است توسط کد دیگری در ادامه برنامه استفاده شود.

### متغير MITRE TACTICS

این یک لیست از تاکتیکهای MITRE ATT&CK® است. تاکتیکها در حوزه حملات سایبری استفاده می شوند و هر کدام نشان دهنده یک نوع عملیات یا هدف در یک حمله هستند. این لیست شامل تاکتیکهایی مانند "persistence "execution" و غیره است. این لیست ممکن است در برنامهها و تستهای امنیتی مورد استفاده قرار بگیرد تا بررسی و تجزیه و تحلیل حملات سایبری انجام شود.

# : TRADE\_MARKS متغير

این یک مجموعه (set) از علائم تجاری (trade marks) است که شامل "MITRE ATT&CK" و "ATT&CK" میباشد. این علائم تجاری معمولاً در مستندات و قوانین مربوط به استفاده از منابع MITRE ATT&CK® در نرمافزارها و پروژههای مختلف استفاده میشوند. این مجموعه ممکن است در بخشهای مختلف کد و تستها برای اعلان و رعایت قوانین حقوقی استفاده شود.

## متغیر path\_to\_rules:

این یک لیست از مسیرها (paths) است که شامل آدرسهای دایرکتوریهای مختلف قوانین است. احتمالاً این مسیرها به فایلهای قوانین مربوطه اشاره میکنند. با استفاده از این مسیرها، برنامه قادر است فایلهای قوانین مورد نظر را پیدا کند و با آنها کار کند. این مسیرها ممکن است در بخشهای دیگری از کد استفاده شده باشند مانند خواندن فایلها و پردازش قوانین موجود در آنها.

# : yield\_next\_rule\_file\_path تابع

این یک لیست از مسیرها (paths) است که شامل آدرسهای دایرکتوریهای مختلف قوانین است. احتمالاً این مسیرها به فایلهای قوانین مربوطه اشاره میکنند. با استفاده از این مسیرها، برنامه قادر است فایلهای قوانین مورد نظر را پیدا کند و با آنها کار کند. این مسیرها ممکن است در بخشهای دیگری از کد استفاده شده باشند مانند خواندن فایلها و پردازش قوانین موجود در آنها.

# :get\_rule\_part

این تابع به منظور دریافت یک بخش خاص از یک فایل قانون استفاده می شود. ورودی های این تابع شامل "file\_path" که مسیر فایل قانون است، و "part\_name" که نام بخش مورد نظر است، می باشد. در این تابع، ابتدا با استفاده از تابع "get\_rule\_yaml" فایل قانون را بارگیری می کند و داده های YAML آن را دریافت می کند. سپس برای هر بخش YAML در لیست داده ها، اگر نام بخش ("part\_name") در کلیدهای آن بخش وجود داشته باشد، مقدار آن بخش را برمی گرداند. اگر بخش مورد نظر یافت نشود، مقدار "None" برگردانده می شود. این تابع به شما امکان می دهد بخش های مختلف فایل قانون را به راحتی استخراج کنید.

## : test\_legal\_trademark\_violations تابع

این تابع، بخشی از تستهای واحد برای بررسی نقض قوانین علامت تجاری قانونی است. در این تست، فایلهای قانون را بررسی می کند و در صورت وجود علامت تجاری در فایلها که با قوانین مربوطه سازگار نیست، آن فایلها را در یک لیست ذخیره می کند. این تست با استفاده از توابع "yield\_next\_rule\_file\_path" و "yeled\_next\_rule\_file\_path" امربوط به علامت تجاریها در "TRADE\_MARKS" عمل می کند. در نهایت، از تابع "self.assertEqual" برای مقایسه لیست فایلهایی که نقض علامت تجاری دارند با یک لیست خالی استفاده می شود. اگر فایلی با علامت تجاری غیرمجاز یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. این تست برای اطمینان حاصل کردن از رعایت قوانین علامت تجاری در فایلهای قانونی استفاده می شود و اگر فایلی با مشکل علامت تجاری یافت شود، پیامی نمایش داده می شود که آن را بررسی و اصلاح کنید تا مشکلات قانونی به وجود نیاید.

## تابع test\_optional\_tags:

این تست، بخشی از تستهای واحد برای بررسی برچسبهای اختیاری است. در این تست، فایلهای قانون را بررسی می کند و در صورت وجود برچسبهای نادرست یا نامشخص، آن فایلها را در یک لیست ذخیره می کند. این تست با استفاده از توابع "yield\_next\_rule\_file\_path" و "yield\_next\_rule\_file\_path" عمل می کند. در هر فایل، برچسبهای موجود را دریافت کرده و برای هر برچسب، با استفاده از الگوها در "tags\_pattern" عمل می کند. در هر فایل، برچسبهای موجود الگوها در یافت کرده و برای هر برچسب نامعتبر یا نادرستی الگوها در "files\_with\_incorrect\_tags" قرار می گیرد. یافت شود، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل مربوطه در لیست "files\_with\_incorrect\_tags" قرار می گیرد. در نهایت، از تابع "self.assertEqual" برای مقایسه لیست فایلهایی که برچسبهای نادرست دارند با یک لیست خالی استفاده می شود. اگر فایلی با برچسبهای نامعتبر یا نادرست یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود و اگر فایلی با مشکل برچسبهای نادرست یافت شود، پیامی نمایش داده می شود تا آن را بررسی و استفاده می شود و اگر فایلی با مشکل برچسبهای نادرست یافت شود، پیامی نمایش داده می شود تا آن را بررسی و اصلاح کنید تا مشکلات مربوطه برطرف شوند.

## تابع test\_confirm\_correct\_mitre\_tags:

این تست، بخشی از تستهای واحد برای تأیید برچسبهای MITRE صحیح است. در این تست، فایلهای قانون را بررسی میکند و در صورت وجود برچسبهای MITRE فارست یا نامعتبر، آن فایلها را در یک لیست ذخیره میکند. این تست با استفاده از توابع "yield\_next\_rule\_file\_path" و "yield\_next\_rule\_file\_path" و دیکشنری "MITRE\_ALL" و برچسبهای MITRE است، عمل میکند. در هر فایل، برچسبهای موجود را دریافت کرده و برای هر برچسب با پیشوند "attack"، بررسی میکند که آیا برچسب در دیکشنری "MITRE\_ALL" موجود است یا خیر. اگر برچسب MITRE\_ALL" قرار میگیرد. در نهایت، از تابع "self.assertEqual" برای مقایسه لیست فایلهایی که برچسبهای files\_with\_incorrect\_mitre\_tags()" برای مقایسه لیست فایلهایی که برچسبهای MITRE نادرست دارند با یک لیست خالی استفاده میشود. اگر فایلی با برچسبهای MITRE فامینان حاصل کردن از استفاده صحیح از برچسبهای MITRE در فایلهای قانونی استفاده میشود و اگر فایلی با مشکل برچسبهای MITRE نادرست یافت شود، پیامی نمایش داده میشود تا آن را بررسی و اصلاح کنید تا مشکلات مربوطه برطرف شوند.

# تابع test\_duplicate\_tags:

این تست بررسی می کند که آیا در فایلهای قانونی برچسبهای تکراری وجود دارند یا خیر. برای هر فایل، برچسبهای موجود را دریافت کرده و در صورت وجود، آنها را با هم مقایسه می کند. اگر یک برچسب در لیست برچسبهای قبلی ("known\_tags") وجود داشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل مربوطه در لیست "files\_with\_incorrect\_mitre\_tags"،

لیست فایلهایی که برچسبهای تکراری دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر فایلی با برچسبهای تکراری یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از یکسان بودن برچسبها در هر فایل قانونی اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود برچسبهای تکراری، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# : test\_duplicate\_references

این تست بررسی می کند که آیا در فایلهای قانونی مراجع تکراری وجود دارد یا خیر. برای هر فایل، مراجع موجود را دریافت کرده و در صورت وجود، آنها را با هم مقایسه می کند. اگر یک مرجع در لیست مراجع قبلی ("known\_references") وجود داشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل مربوطه در لیست "known\_references") قرار می گیرد. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual)"، لیست فایلهایی که مراجع تکراری دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر فایلی با مراجع تکراری یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از یکسان بودن مراجع در هر فایل قانونی اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود مراجع تکراری، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# تابع test\_look\_for\_duplicate\_filters:

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین قوانین تکراری در فیلترها وجود دارد یا خیر. تست با استفاده از توابع داخلی "check\_list\_or\_recurse\_on\_dict()" و "check\_if\_list\_contain\_duplicates()" عمل می کند.

تابع "check\_list\_or\_recurse\_on\_dict)" بررسی می کند که آیا یک عنصر لیست یا یک دیکشنری است. اگر عنصر لیست باشد، با استفاده از تابع "check\_if\_list\_contain\_duplicates)" بررسی می شود که آیا لیست حاوی فیلترهای تکراری است یا خیر. اگر عنصر دیکشنری باشد و عمق آن کمتر از حداکثر عمق ("MAX\_DEPTH") باشد، به صورت بازگشتی به فرزندان دیکشنری می روید و عمل بررسی تکراری بر روی آنها انجام می دهید.

تابع "check\_if\_list\_contain\_duplicates)" بررسی می کند که آیا یک لیست حاوی فیلترهای تکراری است یا فیر. ابتدا عناصر لیست به حروف کوچک تبدیل می شوند (به جز برخی از مدیفایرها مانند ""base64"" و "re" که نیاز به حروف بزرگ و کوچک دارند) و سپس بررسی می شود که آیا تعداد عناصر منحصر به فرد با تعداد کل عناصر یکسان است یا خیر. اگر فیلترهای تکراری وجود داشته باشند، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل مربوطه در لیست "files\_with\_duplicate\_filters" قرار می گیرد. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual" ایک لیست خالی مقایسه می شود. اگر فایلی با افیلترهای تکراری دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر فایلی با فیلترهای تکراری داون با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از یکسان بودن فیلترهای تکراری مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید بودن فیلترها در هر قانون اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود فیلترهای تکراری، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

## : test\_field\_name\_with\_space تابع

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، نام فیلدها وجود دارد که شامل فضای خالی باشد یا خیر. تست از تابع داخلی "key\_iterator" برای بررسی نامهای فیلدها استفاده می کند. تابع "key\_iterator" برای بررسی نامهای فیلدها در یک دیکشنری استفاده می شود. در هر مرحله، نام و مقدار هر فیلد را دریافت می کند و بررسی می کند که آیا نام فیلد به شامل فضای خالی است یا خیر. اگر نام فیلد حاوی فضای خالی باشد، پیام هشداری نمایش داده می شود و نام فیلد به لیست "faulty" اضافه می شود. در این تست، تابع "key\_iterator" برای بررسی نامهای فیلدها در قسمت "detection" قوانین استفاده می شود. با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part"، این قسمت از هر قانون استخراج می شود و سپس با استفاده از "haulty" نامهای فیلدها بررسی می شوند و در صورت وجود فضای خالی در نامها، پیام هشداری نمایش داده می شود و نام قانون مربوطه به لیست "faulty\_fieldnames" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual" انامهای فیلد با فضای خالی هستند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر فایلی با نامهای فیلد غیرمجاز یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از صحت نامهای فیلدها در قوانین اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود نامهای فیلد با فضای خالی، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# : test\_single\_named\_condition\_with\_x\_of\_them تابع

این تست بررسی میکند که آیا قوانینی وجود دارند که شرط استفاده شده در آنها حاوی عبارت "them" باشد و در عین حال فقط یک شرط در قالب نامگذاری شده داشته باشند. اگر چنین شرایطی برقرار باشد، قانون به لیست "faulty\_detections" اضافه می شود. در این تست، برای هر قانون در مجموعه قوانین، از تابع "self.get\_rule\_yaml") برای دریافت ساختار YAML قانون استفاده می شود. سپس با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part") استخراج می شود.

برای هر قانون، سه شرط بررسی میشود:

- وجود عبارت "them" در شرط
- فقط یک شرط در قالب نام گذاری شده داشتن
  - ساختار YAML قانون شامل یک بلوک است

اگر هر سه شرط برقرار باشند، قانون به لیست "faulty\_detections" اضافه می شود.

در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual()"، لیست قوانینی که شرایط غیرمعتبر را دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قانونی با شرایط غیرمعتبر یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود.

هدف این تست از صحت استفاده از شرایط "all of them/۱" در قوانین اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود شرایط غیرمعتبر، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# : test\_all\_of\_them\_condition تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که شرط استفاده شده در آنها حاوی عبارت "faulty\_detections" باشد. اگر چنین شرطی برقرار باشد، قانون به لیست "faulty\_detections" اضافه می شود. برای هر قانون در مجموعه قوانین، از تابع "self.get\_rule\_part)" برای دریافت شرط قانون (قسمت "detection") استفاده می شود. برای هر قانون، بررسی می شود که آیا عبارت "all of them" در شرط وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، قانون به لیست قانون، بررسی می شود که آیا عبارت "faulty\_detections" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual)"، لیست قوانینی که شرایط غیرمعتبر را دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قانونی با شرایط غیرمعتبر یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از صحت استفاده از شرط "all of them" در قوانین اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود شرایط غیرمعتبر، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

## : test duplicate detections

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که دارای تشابه در منطق شناسایی (detection) باشند. اگر چنین تشابهی برقرار باشد، این قوانین به لیست "faulty\_detection" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، از ابع "self.get\_rule\_part)" استفاده می شود. عمچنین، اطلاعات مربوط به منبع لاگ (logsource) نیز دریافت می شود و به قسمت detection اضافه می شود. برای هم شود. برای هر قانون، بررسی می شود که آیا تشابهی با سایر قوانین در منطق شناسایی وجود دارد یا خیر. برای این بررسی، تابع برای هر قانون، بررسی می شود که آیا تشابهی با سایر قوانین در منطق شناسایی وجود دارد یا خیر. برای این بررسی، تابع "compare\_detections" استفاده می شوند. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual)" لیست قوانینی که منطق شناسایی آنها تکراری است با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قوانینی با منطق شناسایی تکراری یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از صحت منطق شناسایی قوانین اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود تشابههای غیرمعتبر، مشکل را نمایش می دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# : test\_source\_eventlog

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که منبع آنها (source) به عنوان "Eventlog" تعیین شده باشد. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_detections" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، از تابع "self.get\_rule\_part)" برای دریافت قسمت منطق شناسایی قانون (detection) استفاده می شود. سپس، متن منطق شناسایی تبدیل به حروف کوچک می شود و در رشته "detection\_str" ذخیره می شود. سپس، بررسی می شود که آیا رشته "source': 'eventlog'" در "source' وجود دارد یا خیر. اگر این رشته وجود داشته باشد، قانون مربوطه به لیست "faulty\_detections" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از تابع

"self.assertEqual")"، لیست قوانینی که منبع آنها به عنوان "Eventlog" تعیین شده است با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قوانینی با منبع "Eventlog" یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. هدف این تست از صحت تعیین منبع قوانین اطمینان حاصل کرده و در صورت وجود منابع غیرمعتبر، مشکل را نمایش دهد تا بتوانید آن را برطرف کنید.

# :test\_event\_id\_instead\_of\_process\_creation تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که بر اساس رویدادهای Event ID 1 یا ۴۶۸۸ تعیین شده باشند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_detections" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فایل متنی مربوطه باز می شود و به طول خطوط آن می رود. اگر با استفاده از عبارت منظم "reventID: 4688" وجود الگوی "EventID: 1" در خط بیابیم و فایل هنوز در "gaulty\_detections" وجود نداشته باشد، منطق شناسایی قانون با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" دریافت می شود. سپس، بررسی می شود که آیا منطق شناسایی وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، برای هر شناسه جستجویی در منطق شناسایی، بررسی می شود که آیا "Provider\_Name" یک بررسی می شود که آیا "Microsoft-Windows-Security-Auditing"" یک لیست باشد، برای هر مقدار در لیست بررسی می شود که آیا "microsoft-Windows-Security-Auditing"" یک رشته باشد، بررسی می شود که آیا "Microsoft-Windows-Sysmon"" یک رشته باشد، بررسی می شود که آیا "faulty\_detections" یک رشته باشد، برای در آن وجود دارد. اگر "Microsoft-Windows-Sysmon"" یا "microsoft-Windows-Security-Auditing" وجود نداشته باشد، فایل می وجود دارد. اگر یکی از این شروط برقرار باشد و فایل هنوز در "faulty\_detections" وجود نداشته باشد، فایل به لیست "faulty\_detections" وجود نداشته باشد، فایل عنوز در "self.assertEqual" وجود نداشته باشد، فایل عنوز در "self.assertEqual" وجود نداشته با این شرایط قوانینی که براساس Event ID یا Event ID یا می شود. و پیام خطا نمایش داده می شود.

# : test\_missing\_id تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "ld" نداشته باشند یا طول آن برابر ۳۶ نباشد و یا اینکه همان "ld" در قوانین دیگر تکرار شود. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "self.get\_rule\_part" اضافه می شود. می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "ld" با استفاده از تابع "faulty\_rules" دریافت می شود. اگر فیلد "ld" وجود نداشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه هم شود. همچنین، اگر طول "ld" برابر ۳۶ نباشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در غیر این صورت، بررسی می شود که آیا "ld" تکراری است یا خیر. اگر "ld" تکراری باشد، پیام خطا نمایش داده می شود. در غیر این صورت، "ld" به عنوان کلید و فایل به عنوان کلید و فایل به عنوان مقدار در دیکشنری "dict\_id" دخیره می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual)"، لیست قوانینی که مشکلات مربوط به فیلد "ld" را دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قوانینی با این شرایط یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود.

## : test\_optional\_related

این تست بررسی میکند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد اختیاری "faulty\_rules" را نداشته باشند یا فرمت نادرستی داشته باشند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "self.get\_rule\_part" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "related" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part") دریافت می شود. اگر فیلد "related" یک لیست نباشد، وجود داشته باشد، ابتدا بررسی می شود که آیا این فیلد یک لیست است یا خیر. اگر فیلد "related" یک لیست نباشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در غیر این صورت، بررسی می شود که آیا مقادیر "di" و "type" در هر آیتم لیست "related" وجود دارند یا خیر. اگر هر یک از این دو مقدار در هر آیتم لیست وجود نداشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. همچنین، بررسی می شود که آیا مقدار "type" معتبر است یا خیر. اگر مقدار "type" وجود نداشته باشد، برخی از نوعهای و فایل به لیست "related" وجود نداشته باشد، برخی از نوعهای و فایل به لیست "self.get\_rule\_part" وجود نداشته باشد، برخی از نوعهای اشتباه در قوانین وجود داشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "self.get\_rule\_part" و استفاده از تابع "self.get\_rule")" لین نامهای اشتباه در قوانین وجود داشته باشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل به لیست "self.assertEqual" را دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قوانینی با این شرایط یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود. اگر قوانینی با این شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود.

## تابع test\_sysmon\_rule\_without\_eventid:

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که برای رویدادهای faulty\_rules" هیچ EventID مشخصی در نظر نگرفتهاند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "logsource" با استفاده از تابع "Sysmon (دریافت می شود. اگر فیلد "logsource" وجود داشته باشد و سرویس مرتبط با Sysmon باشد، فایل باز می شود و برای هر خط از محتوای فایل، بررسی می شود که آیا عبارت "EventID" در آن وجود دارد یا خیر. اگر عبارت "EventID" در هیچ یک از خطوط فایل وجود نداشته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "sysmon" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "Sysmon" اصافه می شود و پیام خطا نمایش "Sysmon" با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود.

## :test\_missing\_date تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "date" را ندارند یا فرمت نادرستی دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "date" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت می شود. سپس فرمت و ویژگی های فیلد "date" بررسی می شود. اگر فیلد "faulty\_rules" وجود نداشته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود و یک پیام

اطلاعاتی نمایش داده می شود. اگر فیلد "date" دارای فرمت نادرست باشد (مانند تعداد کاراکترها یا عدم استفاده از کاراکترهای "/" به عنوان جداکننده تاریخ)، فایل نیز به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود و پیام اطلاعاتی مربوطه نمایش داده می شود. در نهایت، با استفاده از تابع "self.assertEqual()"، لیست قوانینی که فیلد "date" را ندارند یا فرمت نادرستی دارند با یک لیست خالی مقایسه می شود. اگر قوانینی با این شرایط یافت شود، تست با خطا مواجه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود.

# : test\_missing\_description تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "description" را ندارند یا فرمت نادرستی دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "description" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" دریافت می شود. سپس فرمت و ویژگیهای آن بررسی می شود:

- اگر فیلد "description" وجود نداشته باشد، آن قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.
  - اگر فیلد "description" یک رشته نباشد، آن قانون به عنوان نادرست شناخته می شود و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود.
- اگر طول رشته "description" کمتر از ۱۶ باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد "description" وجود ندارد.

# : test\_optional\_date\_modified تابع

این تست بررسی میکند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "modified" را ندارند یا فرمت نادرستی دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "modified" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس فرمت و ویژگیهای آن بررسی میشود:

- اگر فیلد "modified" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا یک رشته است یا خیر. اگر رشته نباشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

- اگر طول رشته "modified" برابر با ۱۰ نباشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.
- اگر کاراکترهای چهارم و هفتم رشته "modified" علامت '/ نباشند، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل میشود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد "modified" وجود ندارد.

#### : test\_optional\_status تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "status" را ندارند یا مقدار نامعتبری دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "status" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس مقدار و ویژگیهای آن بررسی میشود:

- اگر فیلد "status" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا یک مقدار معتبر است یا خیر. اگر مقدار نامعتبر باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.
  - اگر مقدار "status" برابر با "unsupported" باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته می شود و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود.
- اگر فیلد "status" وجود نداشته باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد "status" وجود ندارد.

#### : test\_level تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانینی وجود دارند که فیلد "level" را ندارند یا مقدار نامعتبری دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "level" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس مقدار آن بررسی میشود:

- اگر فیلد "level" وجود نداشته باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود. - اگر فیلد "level" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا یک مقدار معتبر است یا خیر. اگر مقدار نامعتبر باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

در نهایت، با استفاده از ()self.assertEqual" "، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد "level" وجود ندارد.

### : test\_optional\_fields

این تست بررسی میکند که آیا قوانین وجود دارند که فیلد اختیاری "fields" را ندارند یا مقدار نامعتبری دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "fields" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس بررسی میشود:

- اگر فیلد "fields" وجود نداشته باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.
- اگر فیلد "fields" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا یک لیست است یا خیر. اگر یک لیست نباشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد اختیاری "fields" وجود ندارد.

#### : test optional falsepositives listtype

این تست بررسی می کند که آیا قوانین وجود دارند که فیلد اختیاری "falsepositives" را ندارند یا مقدار نامعتبری دارند. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "falsepositives" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت می شود. سپس بررسی می شود:

- اگر فیلد "falsepositives" وجود نداشته باشد، قانون به عنوان نادرست شناخته می شود و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.
- اگر فیلد "falsepositives" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا یک لیست است یا خیر. اگر یک لیست نباشد، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل میشود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد اختیاری "falsepositives" وجود ندارد.

#### : test\_optional\_falsepositives\_capital تابع

این تست بررسی میکند که آیا قوانین وجود دارند که لیست اختیاری "falsepositives" را دارند و در آن لیست، هر مورد باید با حرف بزرگ شروع شود. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "falsepositives" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس بررسی میشود:

- اگر فیلد "falsepositives" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا هر مورد در لیست با حرف بزرگ شروع شده است یا خیر. اگر با حرف بزرگ شروع نشود، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual)"، اطمینان حاصل میشود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با مشکل در فیلد اختیاری "falsepositives" وجود ندارد.

#### : test\_optional\_falsepositives\_blocked\_content تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانین وجود دارند که لیست اختیاری "falsepositives" را دارند و در آن لیست، موارد نامعتبر و غیرمجاز وجود دارد. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

در این تست، لیست "banned\_words" شامل کلماتی است که نباید در متن دلیل false positive وجود داشته باشد. همچنین، لیست "common\_typos" شامل تایپوهای متداول است که به عنوان false positive استفاده نباید شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "falsepositives" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت میشود. سپس بررسی میشود:

- اگر فیلد "falsepositives" وجود داشته باشد، بررسی میشود که آیا هر مورد در لیست حاوی کلمات نامجاز یا تایپوهای متداول است یا خیر. اگر چنین موردی یافت شود، قانون به عنوان نادرست شناخته میشود و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشود.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با false positive نادرست و غیرمجاز وجود ندارد.

#### : test\_optional\_author تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانین دارای فیلد اختیاری "author" هستند و آیا این فیلد درست فرمت شده است. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد و فیلد "author" به درستی فرمت شده نباشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "author" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part)" دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "author" وجود دارد و آیا آن یک رشته صحیح است. اگر چنین قوانینی با فیلد "raulty\_rules" نادرست وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با فیلد "author" نادرست وجود ندارد.

### : test\_optional\_license

این تست بررسی می کند که آیا قوانین دارای فیلد اختیاری "license" هستند و آیا این فیلد به درستی فرمت شده است. اگر چنین قوانینی وجود داشته باشد و فیلد "license" به درستی فرمت شده نباشد، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند.

برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "license" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "license" وجود دارد و آیا آن یک رشته صحیح است. اگر چنین قوانینی با فیلد "license" نادرست وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با فیلد "license" نادرست وجود ندارد.

#### : test\_optional\_tlp تابع

این تست بررسی می کند که آیا قوانین دارای فیلد اختیاری "tlp" هستند و آیا این فیلد به درستی فرمت شده است. همچنین بررسی می شود که آیا مقدار فیلد "tlp" در مجموعه مقادیر معتبر قرار دارد. اگر قوانینی با فیلد "tlp" نادرست وجود داشته باشند، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "tlp" با استفاده از تابع "tlp" وجود دارد و آیا استفاده از تابع "tlp" وجود دارد و آیا و استفاده از تابع "tlp" وجود دارد و آیا نادرست می شود که آیا فیلد "tlp" وجود دارد و آیا آن یک رشته صحیح است. اگر چنین قوانینی با فیلد "tlp" نادرست وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. همچنین بررسی می شود که مقدار فیلد "tlp" در مجموعه مقادیر معتبر قرار دارد. اگر چنین قوانینی با مقدار "tlp" نامعتبر وجود داشته باشند، نیز به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "tlp" نادرست وجود داشته باشند، نیز به لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با فیلد "tlp" نادرست وجود ندارد.

#### : test\_optional\_target

این تست بررسی می کند که آیا قوانین دارای فیلد اختیاری "target" هستند و آیا این فیلد به درستی فرمت شده است. اگر قوانینی با فیلد "target" نادرست وجود داشته باشند، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "target" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "target" وجود دارد و آیا آن یک لیست است. اگر چنین قوانینی با فیلد "target" نادرست وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "faulty\_rules" خالی است، یعنی است، یعنی است "faulty\_rules" خالی است، یعنی افیلد "target" نادرست وجود ندارد.

#### : test\_references

این تست بررسی می کند که آیا قوانین دارای فیلد اختیاری "references" هستند و آیا این فیلد به درستی فرمت شده است. اگر قوانینی با فیلد "references" نادرست وجود داشته باشند، آنها به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در مجموعه قوانین، فیلد "references" با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "references" وجود دارد و آیا آن یک لیست است. اگر چنین قوانینی با فیلد "references" نادرست وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual" نادرست وجود ندارد. "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با فیلد "references" نادرست وجود ندارد.

# : test\_references\_in\_description

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، در صورت عدم وجود فیلد "description"، لینکها و کلمات کلیدی ویژه در فیلد "description" وجود دارند یا خیر. اگر قوانینی با فیلد "faulty\_rules" اضافه می شوند. برای هر قانون در بدون فیلد "references" وجود دارند یا خیر. در صورت عدم وجود، فیلد مجموعه قوانین، ابتدا بررسی می شود که آیا فیلد "references" وجود دارد یا خیر. در صورت عدم وجود، فیلد "description" با استفاده از تابع "Self.get\_rule\_part" (دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "description" وجود دارد و آیا شامل لینکها و کلمات کلیدی ویژه مانند ""//https http://" و " Internal "وجود دارد و آیا شامل لینکها و کلمات کلیدی ویژه مانند ""//faulty\_rules" و بدون فیلد "references" وجود داشته باشند، آنها به عنوان نادرست شناخته می شوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شوند. در نهایت، با استفاده از "faulty\_rules" حاوی لینکها و کلمات کلیدی ویژه و بدون فیلد "faulty\_rules" خالی "references" می شوند و به لیست "faulty\_rules" خالی "references" می شوند و بدون فیلد "references" خالی "references" و بدون فیلد "references" حاوی لینکها و کلمات کلیدی ویژه و بدون فیلد "references" در نهایت، با استفاده از "description" حاوی لینکها و کلمات کلیدی ویژه و بدون فیلد "references" در نهایت، با فیلد "description" حاوی لینکها و کلمات کلیدی ویژه و بدون فیلد "references" در نهایت، با فیلد "description" حاوی لینکها و کلمات کلیدی ویژه و بدون فیلد "references" وجود ندارد.

#### : test\_references\_plural تابع

این تست بررسی می کند که آیا فیلد "references" در قوانین به شکل جمع وجود دارد یا خیر. اگر فیلد "reference" به جای "references" در قوانین وجود داشته باشد، قانون مربوطه به لیست "references" اضافه می شود. برای هر قانون در مجموعه قوانین، ابتدا با استفاده از تابع "self.get\_rule\_part" فیلد "reference" فیلد "reference" وجود دریافت می شود. سپس بررسی می شود که آیا فیلد "reference" وجود دارد یا خیر. اگر فیلد "reference" وجود دارند یا خیر. اگر فیلد "faulty\_rules" وجود دارند یا خیر. اگر فیلد "faulty\_rules" وجود داشته باشد، به عنوان یک نادرست شناخته می شود و قانون مربوطه به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual" خالی است، یعنی است، یعنی وجود ندارد.

## : test\_file\_names

این تست بررسی می کند که آیا نام فایلهای قوانین درست و معتبر است یا خیر. این تست مقادیر مختلف را برای نام فایل بررسی می کند و قوانینی را که نام فایل آنها نامعتبر است، به لیست "faulty\_rules" اضافه می کند.

برای هر فایل در مسیر قوانین، نام فایل استخراج میشود و سپس شرایط زیر بررسی میشوند:

- آیا نام فایل تکراری است؟ (اگر از قبل در لیست "name\_lst" وجود داشته باشد)
  - آيا پسوند فايل "yml" است؟
  - آیا طول نام فایل بیشتر از ۹۰ کاراکتر است؟
  - آیا طول نام فایل کمتر از ۱۴ کاراکتر است؟
- آیا نام فایل با الگوی مشخص شده همخوانی دارد؟ (استفاده از علامت زیرخط "\_" و کاراکترهای کوچک و اعداد در بازه ۱۰ تا ۹۰ کاراکتر) همچنین، در این تست بررسی می شود که آیا نام فایل هر قانون با منابع خاص آن همخوانی دارد یا خیر. برای هر قانون، مشخصات لاگسورس استخراج می شود و با توجه به مشخصات مختلف مانند ""service" یا خیر. برای هر قانون، مشخصات لاگسورس استخراج می شود و با توجه به مشخصات مختلف مانند ""category" و "service" و "service"، پیشوندهای خاصی برای نام فایل تعیین می شود. اگر نام فایل با پیشوند مورد انتظار همخوانی نداشته باشد، قانون مربوطه به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با نام فایل نامعتبر وجود ندارد.

### : test\_title تابع

این تست بررسی می کند که آیا عنوان قوانین به شکل صحیح و مطابق با راهنمای ساخت قانون است یا خیر. تست مقادیر مختلف را بررسی می کند و قوانینی را که عنوان نامعتبر دارند، به لیست "faulty\_rules" اضافه می کند.

برای هر فایل در مسیر قوانین، عنوان قانون استخراج می شود و سپس شرایط زیر بررسی می شوند:

- آیا عنوان وجود دارد؟ (اگر نداشته باشد)
- آیا طول عنوان بیشتر از ۱۰۰ کاراکتر است؟
- آیا عنوان با عبارت "Detects" شروع می شود؟
  - آیا عنوان با نقطه (".") ختم میشود؟
- آیا کلمات در عنوان به صورت صحیح نوشته شدهاند؟ (با حروف بزرگ و کوچک مناسب)

همچنین، در این تست، کلماتی که باید با حروف بزرگ نوشته شوند ولی به صورت حروف کوچک در عنوان وجود دارند، شناسایی میشوند و به لیست "faulty\_rules" اضافه میشوند.

در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی با عنوان نامعتبر وجود ندارد.

#### : test\_title\_in\_first\_line تابع

این تست بررسی می کند که آیا عنوان قانون در خط اول فایل قرار دارد یا خیر. تست برای هر فایل در مسیر قوانین انجام می شود و در صورتی که عنوان قانون در خط اول قرار نگرفته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در این تست، ابتدا محتوای YAML فایل قوانین استخراج می شود. سپس بررسی می شود که آیا کلید "title" در خط اول وجود دارد یا خیر. اگر کلید "title" در خط اول قرار نگرفته باشد، فایل به عنوان یک قانون نامعتبر در نظر گرفته می شود و به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual)"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که عنوان آن در خط اول قرار نگرفته باشد.

#### : test duplicate titles

این تست بررسی می کند که عنوان هر قانون در مجموعه قوانین منحصر به فرد باشد. تست برای هر فایل در مسیر قوانین انجام می شود و در صورتی که عنوان قانون تکراری با عنوانی که قبلاً استفاده شده است برابر باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در این تست، ابتدا عنوان هر قانون با استفاده از "faulty\_rules()" استخراج می شود و به صورت کوچک نوشته و از اسپیسهای اضافی در انتها پاکسازی می شود. سپس بررسی می شود که آیا عنوان قانون در فایل قبلیای که بررسی شده است تکراری است یا خیر. اگر عنوان قانون تکراری با عنوانی که قبلاً استفاده شده است برابر باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که عنوان تکراری داشته باشد.

#### : test\_selection\_list\_one\_value تابع

این تست بررسی می کند که آیا برای هر انتخاب (selection) در بخش تشخیص (detection) قانون، فقط یک مقدار وجود دارد یا خیر. تست برای هر فایل قانون در مسیر قوانین انجام می شود و در صورتی که برای یک انتخاب خاص فقط یک مقدار وجود داشته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. تست از توابع "treat\_list" و "treat\_dict" استفاده می کند تا بررسی ها را برای لیست ها و دیکشنری ها انجام دهد. اگر لیست مقدارها تنها شامل یک عنصر باشد (بدون در نظر گرفتن رشته ها)، پیام خطا نمایش داده می شود و متغیر "valid" به "False" تغییر می کند. در صورتی که مقدار اول یک دیکشنری باشد، تابع "treat\_dict" فراخوانی می شود و بررسی ها برای دیکشنری باشد، تابع "self.assertEqual" فراخوانی می شود و بررسی ها برای دیکشنری ها انجام می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual)"، اطمینان حاصل می شود که لیست دیکشنری ها انجام می شود. در نهایت، با استفاده از "faulty\_rules" کالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که برای یک انتخاب تنها یک مقدار داشته باشد.

#### : test\_selection\_start\_or\_and تابع

این تست بررسی می کند که آیا نامهای انتخاب (selection) در بخش تشخیص (detection) قوانین با رشتههای ""and ،or"" و "not" آغاز میشوند یا خیر. تست برای هر فایل قانون در مسیر قوانین انجام می شود و در صورتی که یک انتخاب با نامی که با ""and ،or"" یا "not" آغاز می شود، یافت شود، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual()"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که نام انتخابی دارای آغاز با ""and ،or"" یا "not" باشد.

#### : test\_unused\_selection تابع

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، انتخابهای (selections) تعریف شده و استفاده نشده وجود دارند یا خیر. برای هر فایل قانون در مسیر قوانین، تست انجام می شود و در صورتی که یک انتخاب تعریف شده و در شرط (condition) استفاده نشده باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که انتخابی تعریف شده و استفاده نشده داشته باشد.

# : test\_unknown\_value\_modifier

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، مدیفایرهای (modifiers) نامعتبری استفاده شده است یا خیر. لیست "known\_modifiers" شامل مدیفایرهای معتبر است و برای هر فایل قانون در مسیر قوانین، تست انجام می شود. اگر در یک فیلد، مدیفایری نامعتبر وجود داشته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود نارد که از مدیفایر نامعتبر استفاده کرده باشد.

#### : test\_all\_value\_modifier\_single\_item تابع

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، مدیفایر "all" بر روی یک مورد تکی در یک انتخاب استفاده شده است یا خیر. برای هر فایل قانون در مسیر قوانین، تست انجام می شود. اگر در یک فیلد، مدیفایر "all" بر روی یک مورد تکی وجود داشته باشد، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual")، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که مدیفایر "all" را فقط بر روی یک مورد تکی استفاده کرده باشد.

#### : test\_field\_user\_localization تابع

این تست بررسی می کند که آیا در قوانین، نامهای کاربری محلی (مانند نامهای کاربری به زبان محلی) استفاده شده است یا خیر. برای هر فایل قانون در مسیر قوانین، تست انجام می شود. اگر نامهای کاربری محلی در قانون وجود داشته باشند، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual"، اطمینان حاصل می شود که لیست "faulty\_rules" خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که از نامهای کاربری محلی استفاده کرده باشد.

#### تابع test\_condition\_operator\_casesensitive:

این تست بررسی می کند که آیا عملگرهای شرط در قوانین با حروف کوچک استفاده شدهاند یا خیر. برای هر فایل قانون در مسیر قوانین، تست انجام می شود. اگر عملگرهای شرط با حروف کوچک استفاده نشده باشند، فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual" اضافه می شود که لیست خالی است، یعنی هیچ قانونی وجود ندارد که از عملگرهای شرط با حروف کوچک استفاده کرده باشد.

# : test\_broken\_thor\_logsource\_config

این تست بررسی می کند که آیا فایل پیکربندی "thor.yml" که در مسیر "tests/thor.yml" قرار دارد، دارای تنظیمات صحیح برای منابع ورودی لاگ است یا خیر. تست شامل بررسی نام منابع ورودی لاگ برای سیستم عامل ویندوز است. اگر نام منابع ورودی لاگ با پیشوند "WinEventLog:" شروع نشده باشد، فایل پیکربندی به عنوان مشکلات موجود در تنظیمات شناسایی می شود و پیغام خطا نمایش داده می شود. در نهایت، با استفاده از "faulty\_config" برابر با False است، یعنی فایل پیکربندی "faulty\_config" برابر با False است، یعنی فایل پیکربندی "thor.yml" مشکلی در تعریف منابع ورودی لاگ ندارد.

### : test\_re\_invalid\_escapes

این تست بررسی می کند که آیا قواعد (رونوشت های مختلف) استفاده نادرست از کاراکترهای فرار در مقاطع با استفاده از مدیریتگر "|re" دارند یا خیر. تست شامل توابعی است که روی قواعد جستجو مشتق می شوند و در صورت تطابق با الگوهای خاصی، از تابع "check\_item\_for\_bad\_escapes" استفاده می کنند تا کاراکترهای فرار نادرست را

شناسایی کنند و اعلام کنند. در نهایت، با استفاده از "self.assertEqual)"، اطمینان حاصل می شود که لیست "re|" خالی است، یعنی هیچ قاعدهای استفاده نادرست از کاراکترهای فرار ۱۳در قسمت "re|" ندارد.

#### : get\_mitre\_data تابع

این تابع "get\_mitre\_data" از زیرمخزن CTI برچسبها را به منظور بدست آوردن دادههای سازگار استفاده می کند. ابتدا مسیر زیرمخزن CTI را تعیین می کند و سپس از "attack\_client" (کلاینت ATT&CK) برای دریافت اطلاعات اطلاعات (کلاینت ATT&CK) برای دریافت اطلاعات این تابع اطلاعات زیر را بازیابی می کند:

- Techniques: فهرستی از روشهای Techniques
- Technique Names: فهرستی از نامهای روشها با فرمت مناسب
  - Phase Names: مجموعهای از نامهای فازهای Phase Names
    - Tools: فهرستی از ابزارها و بدافزارهای ATT&CK
      - Groups: فهرستی از گروههای Groups

سپس، این دادهها را با یکدیگر ترکیب کرده و به صورت یک لیست بزرگ از برچسبها با فرمت "attack.XXX" برمی گرداند.

#### : main تابع

تابع "init(autoreset=True)" فراخوانی شده است تا رنگهای متن را در کنسول پس از هر خط تست مجدداً تنظیم کند. این کار برای راحتی درخواندن خروجی تستها مفید است. با فراخوانی "unittest.main" تستها اجرا میشوند. این دستور از پکیج "unittest" پایتون استفاده می کند تا تستهایی که در کلاسهای آزمون تعریف شدهاند را اجرا کند و نتیجه تستها را به کنسول گزارش دهد.

escape character 13

# : test\_logsource فایل پایتون

این کد، بستهها <sup>۱۴</sup>و کتابخانههای مورد نیاز را وارد می کند.

- بسته "os": برای ارتباط با سیستم عامل و مدیریت مسیرها و فایلها استفاده می شود.
  - بسته "unittest": برای ایجاد و اجرای تستها استفاده می شود.
  - بسته "yaml": برای پردازش فایلهای YAML استفاده میشود.
  - بسته "colorama": برای ایجاد رنگهای قابل نمایش در ترمینال استفاده میشود.

#### :TestRules کلاس

در ابتدا، مسیرهایی را که شامل قوانین (rules) میشوند را تعریف میکند. ابتدا لیست "path\_to\_rules" شامل مسیرهای مورد نظر است که باید به آنها دسترسی داشته باشیم. سپس در قسمت بعدی، لیست "path\_to\_rules" ساخته میشود که شامل مسیرهای کامل (با استفاده از "os.path.join") به ازای هر مسیر در "path\_to\_rules" است. این مسیرها به فایلهای قوانین اشاره میکنند که در آنها قوانین ما برای تست قرار دارند.

## :yield\_next\_rule\_file\_path تابع

این تابع یک ژنراتور است که به ترتیب، مسیرهای قوانین را دریافت میکند و برای هر مسیر، فایلهای مربوطه را پیدا میکند. سپس برای هر فایل، اگر پسوند آن "yml" باشد، مسیر کامل فایل را تولید کرده و آن را با استفاده از دستور "yield" برمی گرداند. این به معنی این است که با استفاده از این تابع می توانیم به ترتیب فایلهای قوانین موجود در مسیرهای مختلف را بازیابی کنیم.

#### : get\_rule\_yaml تابع

این تابع یک فایل YAML را میگیرد و محتوای آن را به صورت دیکشنری برمی گرداند. فایل مورد نظر با استفاده از "yaml.safe\_load\_all" مسیر کامل "file\_path" باز می شود و سپس تمام بخشهای YAML فایل با استفاده از "data" حاوی تمام خوانده می شوند. هر قسمت خوانده شده به لیست "data" اضافه می شود. در نهایت، لیست "data" حاوی تمام قسمتهای YAML فایل در قالب یک دیکشنری برگشت داده می شود.

### : get\_rule\_part تابع

این تابع یک فایل YAML و نام قسمت مورد نظر را دریافت می کند و قسمت متناظر با نام داده شده را از فایل YAML این تابع "get\_rule\_yaml" خوانده می شوند و در

package 14

لیست "yaml\_dicts" ذخیره می شوند. سپس برای هر قسمت خوانده شده، نام قسمت بررسی می شود و در صورت یافت شدن، مقدار متناظر با آن قسمت برگشت داده می شود. در صورت عدم یافت نام قسمت در فایل YAML، "None" برگشت داده می شود.

# : get\_detection\_field تابع

این تابع یک فراداده (detection) به عنوان ورودی دریافت می کند که شامل اطلاعات تشخیص (detection) در قالب یک دیکشنری است. تابع به منظور استخراج نامهای فیلد مربوطه از این فراداده استفاده می کند. تابع "get\_field\_name" به عنوان تابع کمکی در این فرآیند استفاده می شود. ابتدا بررسی می شود که آیا فراداده برای هر کلید، یک دیکشنری است یا یک لیست. در صورتی که فراداده یک دیکشنری باشد، با استفاده از تابع "get\_field\_name" نامهای فیلدها استخراج می شود و به لیست "data" اضافه می شوند. در صورتی که فراداده یک لیست باشد، برای هر مقدار لیست، اگر نوع آن یک دیکشنری باشد، نامهای فیلدها با استفاده از تابع "get\_field\_name" اصافه می شوند. در نهایت، لیست "data" که حاوی نامهای فیلد است، برگشت داده می شوند.

#### :full\_logsource

این تابع یک فراداده (logsource) به عنوان ورودی دریافت می کند که شامل اطلاعات منبع لاگ (logsource) در قالب یک دیکشنری است. تابع برای استخراج اطلاعات کامل منبع لاگ، از این فراداده استفاده می کند. در ابتدا یک دیکشنری خالی به نام "data" ایجاد می شود. سپس اگر کلید "product" در فراداده وجود داشت، مقدار آن به عنوان محصول در دیکشنری قرار می گیرد، در غیر این صورت مقدار "None" به عنوان محصول در دیکشنری قرار می گیرد. همین عملیات برای کلیدهای "category" و "service" نیز انجام می شود. در نهایت، دیکشنری "data" که حاوی اطلاعات کامل منبع لاگ است، برگشت داده می شود.

### : exist\_logsource

این تابع یک فراداده منبع لاگ (logsource) را به عنوان ورودی دریافت می کند و بررسی می کند که آیا منبع لاگ مورد نظر در فهرست منابع موجود است یا خیر. ابتدا بررسی می شود که آیا کلید "product" در فراداده وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، بررسی می شود که آیا این محصول در فهرست کلیدهای موجود در "fieldname\_dict" وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، مقدار محصول برابر با نام محصول در فراداده قرار می گیرد. در غیر این صورت، مقدار "empty" به عنوان محصول قرار می گیرد. سپس، اگر کلید "category" در فراداده وجود داشت و مقدار آن در فهرست کلیدهای موجود در بخش "category" محصول مورد نظر قرار داشت، مقدار "True" برگشت داده می شود. به همین ترتیب، اگر کلید "service" در فراداده وجود داشت، مقدار آن در فهرست کلیدهای موجود در بخش "service" محصول مورد نظر قرار داشت، مقدار "True" برگشت داده می شود. در صورتی که هیچ کدام از کلیدهای "Category" و جود داشته باشد، مقدار "True" و باشند ولی کلید "product" وجود داشته باشد، مقدار "True"

برگشت داده می شود. این به این معنی است که ما محصول را می شناسیم، اما هیچ دسته بندی یا سرویس خاصی برای آن تعیین نشده است. در غیر این صورت، یعنی هیچکدام از کلیدهای ""service ،category"" و "product" در فراداده وجود ندارند، مقدار "False" برگشت داده می شود.

#### : get\_logsource تابع

این تابع یک فراداده منبع لاگ (logsource) را به عنوان ورودی دریافت می کند و بر اساس آن، فهرستی از فیلدهای قابل استفاده برای آن منبع لاگ را برمی گرداند. ابتدا بررسی می شود که آیا کلید "product" در فراداده وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، بررسی می شود که آیا محصول مورد نظر در فهرست کلیدهای موجود در "fieldname\_dict" وجود داشت، مقدار محصول برابر با نام محصول در فراداده قرار می گیرد. در غیر این صورت، مقدار "empty" به عنوان محصول قرار می گیرد. سپس، اگر کلید "category" در فراداده وجود داشت و مقدار آن در فهرست کلیدهای موجود در بخش "category" محصول مورد نظر قرار داشت، فهرست فیلدهای مربوط به آن دستهبندی برگشت داده می شود. در غیر این صورت، اگر کلید "service" در فراداده وجود داشت و مقدار آن در برگشت داده می شود. در صورتی که هیچکدام از کلیدهای "category" و "service" در فراداده وجود نداشته باشند ولی کلید "product" و جود داشته باشد، فهرست فیلدهای مربوط به محصول با مقدار "yeroduct" در فراداده وجود نداشته باشند داده می شود. در صورتی که هیچکدام از کلیدهای "service" و "service" و "product" در فراداده وجود نداشته باشند داده می شود. در صورتی که هیچکدام از کلیدهای "service" و "product" و "honduct" در فراداده وجود نداشته باشند، مقدار "product" برگشت داده می شود. در صورتی که هیچکدام از کلیدهای "service" و "service" و "product" در فراداده وجود نداشته باشند، مقدار "None" برگشت داده می شود.

#### :not commun تابع

این تابع دو آرگومان دریافت می کند: "logsource" که یک فراداده منبع لاگ (logsource) است و "data" که یک لیست از فیلدهای مربوط به فراداده منبع لاگ است. در ابتدا، بررسی می شود که آیا کلید "product" در فراداده وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، مقدار محصول برابر با نام محصول در فراداده قرار می گیرد. در غیر این صورت، مقدار "empty" به عنوان محصول قرار می گیرد. سپس، بررسی می شود که آیا فیلدهای موجود در "data" با فیلدهای مشترک (commun) برای محصول مربوطه برابر است یا خیر. اگر برابر بودند، False برگشت داده می شود، در غیر این صورت True برگشت داده می شود. به طور خلاصه، این تابع بررسی می کند که آیا فیلدهای "data" مربوط به فراداده منبع لاگ با فیلدهای مشترک (commun) برای محصول مربوطه برابر است یا خیر.

### :test\_invalid\_logsource\_attributes

این تابع برای تست صحت و اعتبار فیلدهای فراداده منبع لاگ (logsource) در قوانین Sigma استفاده می شود. در این تابع، ابتدا لیستی از فیلدهای معتبر مربوط به فراداده منبع لاگ تعریف شده است (valid\_logsource) که شامل فیلدهای "service "product"، category" و "definition" است. سپس برای هر فایل قانون (rule)، فراداده منبع لاگ در قانون موجود نباشد، منبع لاگ در قانون موجود نباشد،

یک پیام خطا نمایش داده می شود و فایل قانون به لیست faulty\_rules اضافه می شود. در غیر این صورت، برای هر کلید موجود در فراداده منبع لاگ، بررسی می شود که آیا کلید موجود در لیست فیلدهای معتبر (valid\_logsource) است یا خیر. اگر کلید معتبر نباشد یا نوع مقدار آن یک رشته نباشد، پیام خطا نمایش داده می شود و فایل قانون به لیست faulty\_rules اضافه می شود. در نهایت، با استفاده از دستور self.assertEqual مطمئن می شود که لیست لیست faulty\_rules خالی است، به این معنا که هیچ قانونی با فیلدهای غیرمعتبر فراداده منبع لاگ وجود ندارد و تست با موفقیت اجرا شده است. اگر لیست faulty\_rules خالی نباشد، تست به خطا می انجامد و پیام خطا به همراه لیست فایل های مشکل دار نمایش داده می شود.

## :test\_logsource\_value تابع

این تابع برای تست صحت و اعتبار مقادیر فیلدهای فراداده منبع لاگ (logsource) در قوانین Sigma استفاده می شود. در این تابع، برای هر فایل قانون (rule)، فراداده منبع لاگ مربوطه با استفاده از تابع full\_logsource اصتخراج می شود. اگر فراداده منبع لاگ موجود باشد، با استفاده از تابع full\_logsource اطلاعات کامل فراداده منبع لاگ (شامل مقادیر "category ،product" و "service") به دست می آید. سپس با استفاده از تابع لاگ (شامل مقادیر "category ،product") به دست می آید. سپس با استفاده از تابع افتاده (fieldname\_dict) بررسی می شود که آیا مقادیر فراداده منبع لاگ موجود در فهرست معتبر (fieldname\_dict) اصافه است یا خیر. اگر فراداده منبع لاگ با مقادیر غیرمعتبر مطابقت داشته باشد، فایل قانون به لیست faulty\_rules اضافه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود که فراداده منبع لاگ دارای مقادیر نامعتبر است. در نهایت، با استفاده از دستور غیرمعتبر فراداده منبع لاگ وجود ندارد و تست با موفقیت اجرا شده است. اگر لیست faulty\_rules خالی نباشد، تست غیرمعتبر فراداده منبع لاگ وجود ندارد و تست با موفقیت اجرا شده است. اگر لیست faulty\_rules خالی نباشد، تست به خطا می انجامد و پیام خطا به همراه لیست فایلهای مشکل دار نمایش داده می شود.

# :test\_fieldname\_case تابع

این تابع برای تست صحت و اعتبار نامهای فیلدها (fieldname) در قوانین Sigma استفاده می شود. در این تست، برای هر فایل قانون (rule)، فراداده منبع لاگ (logsource) و get\_rule\_part و get\_rule\_part و get\_rule\_part و get\_rule\_part مقادیر کامل و مجاز فراداده منبع لاگ به دست می آیند. سپس با استفاده از توابع get\_detection\_field و not\_commun، مجاز فراداده منبع لاگ به دست می آیند. سپس با استفاده از توابع get\_detection\_field و not\_commun نامهای فیلدهای موجود در قسمت شناسایی بررسی می شوند و با مقادیر مجاز فیلدها مقایسه می شوند. اگر نام فیلد در لیست مجاز وجود نداشته باشد، فایل قانون به لیست self.assertEqual اضافه می شود و پیام خطا نمایش داده می شود که فایل قانون دارای نام فیلد نامعتبر است. در نهایت، با استفاده از دستور self.assertEqual فیلد نامعتبر وجود ندارد و تست با موفقیت اجرا شده است. اگر لیست files\_with\_fieldname\_issues خلا می نباشد، نامهای فیلد نامعتبر وجود ندارد و تست با موفقیت اجرا شده است. اگر لیست files\_with\_fieldname\_issues خلا می انجامه و پیام خطا به همراه لیست فایل های مشکلدار نمایش داده می شود.

## تابع load fields json:

این تابع برای بارگیری اطلاعات مربوط به نامهای فیلدها (fieldname) از یک فایل JSON استفاده می شود. ورودی تابع نام فایل JSON است که باید بارگیری شود.

ابتدا مسیر فایل JSON با استفاده از تابع os.path.abspath و os.path.dirname تشکیل می شود. سپس با استفاده از دستور open، فایل JSON باز می شود و محتوای آن با استفاده از تابع json.load به یک دیکشنری در متغیر json\_dict تبدیل می شود.

سپس با استفاده از حلقه for، دادههای مربوط به فیلدهای مجاز را در دیکشنری data جمع آوری می کنیم. برای هر محصول در قسمت "legit"، مقادیر آن را به دیکشنری data اضافه می کنیم.

سپس با استفاده از حلقه دیگری، دادههای مربوط به فیلدهای اضافی در قسمت "addon" را به دیکشنری data اضافه می کنیم. می کنیم. برای هر محصول در قسمت "addon"، مقادیر آن را به محصول مربوطه در دیکشنری data اضافه می کنیم. این اضافه کردن مقادیر از طریق جمع کردن لیستها صورت می گیرد. در ادامه، برای برخی فیلدهای خاص مقادیر استخراج شده از دادهها را به دیکشنری data اضافه می کنیم. به عنوان مثال، اگر عبارت "Hashes" در دستهبندیهای مختلف وجود داشته باشد، مقادیر "sha256" و "fimphash" را به آن دستهبندی اضافه می کنیم. همچنین اگر عبارت "Hash" در دستهبندیهای مختلف وجود داشته باشد، مقادیر مشابه را به آن دستهبندیها و می کنیم. همچنین اگر کلید "commun" در دیکشنری محصول وجود داشته باشد، مقادیر آن را به دستهبندیها و سرویسها مربوطه اضافه می کنیم. در نهایت، دیکشنری محصول وجود داشته باشد، موط به نامهای فیلدها است، برگردانده می شود.

## تابع main:

این بخش کد برای اجرای تستها و ارزیابی صحت عملکرد بخشهای مختلف کد مورد استفاده قرار می گیرد.

"(init(autoreset=True)": این دستور به "colorama" می گوید که از تغییر رنگهای متن در خروجی استفاده کند و پس از هر خط، رنگها را به حالت اولیه بازگرداند.

"('logsource.json')، اطلاعات مربوط به نامهای فیلدها را از یک فایل ISON با نام 'logsource.json' بارگیری "fieldname\_dict"، اطلاعات مربوط به نامهای فیلدها را از یک فایل ISON با نام 'logsource.json' بارگیری fieldname\_dict' ذخیره می کند. این اطلاعات می تواند به عنوان مرجع برای تستهای بعدی استفاده شود.

"unittest.main)": این دستور تستها را اجرا می کند. با استفاده از این دستور، تمام توابع تست در کلاس "unittest.TestCase" اجرا می شوند و نتایج آنها نمایش داده می شود.

# : sigma-logsource-checker فایل پایتون

#### كتابخانهها و ماژولها:

- "time": این ماژول امکان استفاده از توابع مربوط به زمان را فراهم می کند، مانند تاخیر ("sleep").
- "yaml": این ماژول برای خواندن و نوشتن فایلهای YAML استفاده میشود. فایلهای YAML برای نگهداری دادههای ساختارمند و قابل خواندن توسط انسان استفاده میشوند.
  - "os": این ماژول امکان ارتباط با سیستم عامل را فراهم می کند، مانند مدیریت فایلها و دایر کتوریها.
- "argparse": این ماژول به برنامهنویس امکان میدهد تا آرگومانها را از خط فرمان مدیریت کند. با استفاده از این ماژول، می توانید آرگومانهایی را که برنامه نیاز دارد، تعریف کنید و از آنها برای تنظیمات برنامه استفاده کنید.
  - "colorama": این ماژول امکان استفاده از رنگها و تغییر رنگ متن در خروجی کنسول را فراهم می کند.
  - "collections": این ماژول شامل کلاسها و توابع مفیدی برای کار با دادههای مجموعهای و ترتیبی مانند دیکشنریها، لیستها و غیره است.
  - "xml.etree.ElementTree": این ماژول امکان پارس کردن و ساختن ساختار درختی از فایلها و رشتههای XML را فراهم میکند.
- "defaultdict": این کلاس یک نوع خاص از دیکشنری است که مقادیر پیشفرض را برای کلیدهایی که هنوز تعریف نشدهاند، تعیین می کند.

# دیکشنری ها و آرایه ها

در ادامه ، دو دیکشنری به نام "SECURITY\_EVENT\_ID\_MAPPING" و

- "OTHER\_EVENT\_ID\_MAPPING" را تعریف می کنیم و آرایههای مربوط به فیلدهای ایجاد فرایند در سیستم را تعیین می کنیم.
- "SECURITY\_EVENT\_ID\_MAPPING": این دیکشنری شامل مقادیر کلید و مقدار است و به هر کلید یک مقدار مرتبط میدهد. این دیکشنری به تعیین رویدادهای امنیتی (Security) مربوط به مدیریت حساب کاربری، پیگیری دقیق، دسترسی به سیستمها، ورود و خروج کاربران و غیره میپردازد. هر مقدار کلید، شامل یک لیست از شناسههای رویدادها (Event IDs) و نام رویداد مربوطه است.
- "OTHER\_EVENT\_ID\_MAPPING": این دیکشنری نیز شامل مقادیر کلید و مقدار است و به هر کلید یک مقدار مقدار میدهد. این دیکشنری به تعیین رویدادهای دیگری که در بخشهای دیگری از سیستم رخ میدهند، مانند

PowerShell و تغییرات سیاستها مربوط می شود. هر مقدار کلید، شامل یک لیست از تنظیمات مربوط به آن رویداد است.

- "WINDOWS\_SYSMON\_PROCESS\_CREATION\_FIELDS": یک لیست است که شامل فیلدهای مربوط به ایجاد فرایند در سیستم با استفاده از Sysmon میباشد. این فیلدها شامل نام قانون (RuleName)، زمان (UtcTime)، شناسه فرایند (ProcessId)، نام تصویر (Image) و سایر اطلاعات مربوط به فرایند است.
  - "WINDOWS\_SYSMON\_SPECIAL\_PROCESS\_CREATION\_FIELDS": این یک لیست کاهش یافته از فیلدهای منحصر به فردی است که فقط در Sysmon/1 موجود است و برای تست استفاده می شود.
- "WINDOWS\_SECURITY\_PROCESS\_CREATION\_FIELDS": یک لیست است که شامل فیلدهای مربوط به ایجاد فرایند در سیستم با استفاده از رویدادهای امنیتی میباشد. این فیلدها شامل شناسه کاربر موضوع (SubjectDomainName)، نام کاربری موضوع (SubjectUserName)، نام کاربری موضوع (SubjectUserName) و سایر اطلاعات مربوط به فرایند است.
- "WINDOWS\_SECURITY\_SPECIAL\_PROCESS\_CREATION\_FIELDS": این نیز یک لیست کاهش یافته از فیلدهای منحصر به فردی است که فقط در رویداد Security/4688 موجود است و برای تست استفاده می شود. این تعاریف و مقادیر در کد برای استفاده در پارس کردن خروجی GPResult و دیگر عملیات مربوط به تحلیل و پردازش داده ها استفاده می شوند.

## توابع:

#### : yield\_next\_rule\_file\_path تابع

این تابع یک مسیر ورودی به نام "path\_to\_rules" دریافت می کند و با استفاده از "os.walk"، به صورت ژنراتور، تمام فایلهای موجود در مسیر و زیرش را بازمی گرداند. در هر گام از حلقه "for" اول، "dirs" ابرمی گرداند. متغیر در مسیر و زیرمسیرهای آن حرکت می کند و سه مقدار به ترتیب "root"، و "dirs" است و "files" را برمی گرداند. متغیر "root" نشانگر مسیر فعلی در حلقه است، "dirs" لیستی از زیرمسیرها در "root" است و "files" لیستی از فایلها در "root" است. در هر گام دوم از حلقه "for" داخلی، به همراه استفاده از "yield"، مسیر کامل فایل را تشکیل میدهیم با استفاده از ترکیب مسیر "root" و نام فایل "file". این مسیر را به عنوان خروجی تابع برمی گردانیم. در واقع، تابع "yield\_next\_rule\_file\_path" هر بار که صدا زده می شود، مسیر کامل یک فایل را تا آخرین فایل در مسیر و زیرمسیرهای آن بازمی گرداند و سپس متوقف می شود. در صورتی که تابع مجدداً صدا زده شود، از جایی که متوقف شده بود، ادامه داده و فایل بعدی را بازمی گرداند. این روش، مفید برای پردازش دستهای فایلها است، به جای متوقف شده بود، ادامه داده و فایل بعدی را بازمی گرداند. این روش، مفید برای پردازش دستهای فایلها است، به جای خواندن همه فایلها در یک زمان و بارگذاری حافظه.

#### : get\_rule\_part

این تابع دو ورودی به نامهای "file\_path" و "part\_name" دریافت می کند. "file\_path" مسیر فایل مورد نظر است و "part\_name" نام بخشی است که در فایل وجود دارد. تابع ابتدا با استفاده از تابع

"(get\_rule\_yaml(file\_path)"، دیکشنریهای YAML موجود در فایل را دریافت می کند. سپس در یک حلقه "ror"، به ترتیب از دیکشنریها عبور می کند و اگر "part\_name" در کلیدهای دیکشنری وجود داشت، مقدار متناظر با آن کلید را برمی گرداند. در صورتی که "part\_name" در هیچ کلیدی یافت نشود، تابع "None" را برمی گرداند. به طور خلاصه، این تابع برای گرفتن بخشی خاص از یک فایل YAML به وسیله مسیر فایل و نام بخش استفاده می شود.

## : get\_rule\_yaml تابع

این تابع یک ورودی به نام "file\_path" دریافت می کند که مسیر فایل YAML مورد نظر را نشان می دهد. در ابتدا، یک لیست به نام "data" تعریف می شود. سپس با استفاده از دستور "open" فایل مورد نظر باز می شود. با استفاده از "yaml.safe\_load\_all(f)" محتوای فایل YAML را به صورت ژنراتوری خوانده و برای هر بخش در حلقه "for"، آن بخش را به عنوان یک دیکشنری در "data" اضافه می کند. در نهایت، لیست "data" حاوی دیکشنری های YAML فایل را برمی گرداند. به طور خلاصه، این تابع برای خواندن و باز گرداندن محتوای فایل YAML به صورت دیکشنری استفاده می شود.

#### : extract\_events\_ids

این تابع یک ورودی به نام "detection" دریافت می کند که یک دیکشنری است. تابع به دنبال کلید "eids\_list" در کشنری می گردد و اگر یک مقدار عددی یا لیستی از اعداد را بیابد، آن اعداد را به لیست "for" اضافه می کند. در ابتدا، یک لیست به نام "eids\_list" تعریف می شود. سپس با استفاده از حلقه "for"، برای هر کلید و مقدار در دیکشنری "detection"، اگر مقدار یک دیکشنری باشد، دوباره به دنبال کلید "EventID" درون آن دیکشنری می گردد. اگر کلید "EventID" را پیدا کند و مقدار آن یک عدد صحیح باشد، آن عدد را به لیست "eids\_list" اضافه می کند. همچنین، اگر مقدار کلید "EventID" یک لیست اعداد باشد، تمام اعداد را به لیست "eids\_list" اضافه می کند. در نهایت، لیست "eids\_list" حاوی شناسههای رویدادها را برمی گرداند.به طور خلاصه، این تابع برای استخراج شناسههای رویدادها از یک دیکشنری ورودی استفاده می شود.

#### : test\_invalid\_logsource\_attributes

این تابع با دریافت مسیر "path\_to\_rules"، لیستی از قوانین را که از منبع لاگ نامعتبر استفاده می کنند، برمی گرداند. در ابتدا، یک لیست خالی به نام "faulty\_rules" تعریف می شود. همچنین یک لیست "valid\_logsource" از رشته های معتبر برای منبع لاگ تعریف می شود. سپس با استفاده از حلقه "for" بر روی فایل های موجود در مسیر "path\_to\_rules"، فایل را به عنوان ورودی به تابع "get\_rule\_part" می دهیم تا بخش "logsource" قانون را دریافت کنیم. اگر بخش "logsource" در قانون وجود نداشته باشد، پیام خطا مناسب چاپ

می شود و نام فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در صورتی که بخش "logsource" وجود داشته باشد، اعتبارسنجی صورت می گیرد. برای هر کلید در بخش "logsource"، اگر کلید به صورت حروف کوچک در لیست "valid\_logsource" وجود نداشته باشد، پیام خطا مناسب چاپ می شود و "valid" به "False" تغییر می کند. همچنین اگر مقدار متناظر با کلید یک رشته نباشد، پیام خطا مناسب چاپ می شود و "valid" به "False" تغییر می کند. در نهایت، اگر مقدار "valid" برابر با "False" باشد، نام فایل به لیست "faulty\_rules" اضافه می شود. در نهایت، اگر مقدار "faulty\_rules" حاوی نام قوانین نادرست را برمی گرداند. به طور خلاصه، این تابع قوانینی را که از منبع لاگ نامعتبر استفاده می کنند، شناسایی می کند و لیستی از آنها را برمی گرداند.

### :extract\_fields

این تابع با دریافت یک دیکشنری به نام "detection"، لیستی از فیلدهای موجود در دیکشنری را استخراج می کند و برمی گرداند. در ابتدا، یک لیست خالی به نام "list\_of\_fields" تعریف می شود. سپس با استفاده از حلقه "for" بر روی آیتمهای دیکشنری "detection"، اعمال زیر انجام می شود:

- اگر نوع مقدار مورد نظر یک لیست باشد، با حلقه دیگری بر روی عناصر لیست، دیکشنریهای داخلی را بررسی می کنیم. در صورتی که عنصر یک دیکشنری باشد، بر روی آیتمهای آن دیکشنری حلقه میزنیم و کلید و مقدار را در متغیرهای "key" و "value" قرار می دهیم. سپس با استفاده از تابع "split" روی "key"، قسمت اول کلید (فیلد) را استخراج می کنیم و در متغیر "field" قرار می دهیم. اگر فیلد در لیست "list\_of\_fields" وجود نداشته باشد، آن را به لیست "list\_of\_fields" اضافه می کنیم.

- اگر نوع مقدار مورد نظر یک دیکشنری باشد، با حلقه بر روی آیتمهای آن دیکشنری حلقه میزنیم و کلید و مقدار را در متغیرهای "key" و "value" قرار میدهیم. سپس با استفاده از تابع "key") روی "key"، قسمت اول کلید (فیلد) را استخراج میکنیم و در متغیر "field" قرار میدهیم. اگر فیلد در لیست "list\_of\_fields" وجود نداشته باشد، آن را به لیست "list\_of\_fields" اضافه میکنیم.

در نهایت، لیست "list\_of\_fields" حاوی فیلدهای استخراج شده را برمی گردانیم. به طور خلاصه، این تابع فیلدهای موجود در یک دیکشنری را استخراج کرده و آنها را در یک لیست برمی گرداند.

#### get logsource dict تابع

این تابع با دریافت مسیر پوشه و لیستی از قوانین خراب، یک لیست از دیکشنریهای منحصر به فرد لاگسورسها را برمی گرداند.

ابتدا، لیستی به نام "logsource\_dict\_list\_tmp" تعریف میشود که به عنوان لیست اصلی دیکشنریهای لاگسورسها استفاده میشود.

سپس چند دیکشنری خالی تعریف می شوند: "windows\_service\_security\_dict"،
"windows\_category\_process\_creation\_dict"، "windows\_service\_powershell\_dict"
"windows\_category\_ps\_script\_dict"، "windows\_category\_ps\_module\_dict"

سپس با استفاده از حلقه "for" بر روی فایلهای موجود در مسیر پوشه، عملیات زیر انجام میشود:

- ابتدا لاگسورس با استفاده از تابع "get\_rule\_part)" استخراج می شود.
- سپس قسمت تشخيص با استفاده از تابع "get\_rule\_part)" استخراج مي شود.
  - سپس فیلد "definition" از لاگسورس حذف میشود.
- اگر لاگسورس فقط شامل فیلد "product" باشد و تعداد کل فیلدها یک باشد، آن قانون را نادیده می گیریم و به قسمت بعدی میرویم.
- در غیر این صورت، اگر فیلد "product" در لاگسورس وجود داشته باشد و مقدار آن "windows" باشد، به مرحله بعدی میرویم.
- اگر فیلد "category" در لاگسورس وجود داشته باشد، بررسی می کنیم که آیا مقدار آن "category" فیلدهای است یا نه. در صورتی که مقدار "process\_creation" باشد، با استفاده از تابع "extract\_fields)" فیلدهای استفاده شده در تشخیص را استخراج کرده و در دیکشنری "windows\_category\_process\_creation\_dict" ذخیره می کنیم.
- اگر مقدار فیلد "category" برابر با "ps\_script" باشد، با استفاده از تابع "extract\_fields)" فیلدهای استفاده شده در تشخیص را استخراج کرده و در دیکشنری "windows\_category\_ps\_script\_dict" ذخیره می کنیم.
- اگر مقدار فیلد "category" برابر با "ps\_module" باشد، با استفاده از تابع "extract\_fields)" فیلدهای استفاده شده در تشخیص را استخراج کرده و در دیکشنری "windows\_category\_ps\_module\_dict" ذخیره می کنیم.
- اگر فیلد "service" در لاگسورس وجود داشته باشد، بررسی میکنیم که آیا مقدار آن "security" است یا نه. در صورتی که مقدار "security" باشد، با استفاده از تابع "extract\_events\_ids" لیستی از شناسههای رویداد استخراج میکنیم و در دیکشنری "windows\_service\_security\_dict" ذخیره میکنیم.
- اگر مقدار فیلد "service" برابر با "powershell" باشد، با استفاده از تابع "service" لیستی از شناسههای رویداد استخراج می کنیم و در دیکشنری "windows\_service\_powershell\_dict" ذخیره می کنیم.

در نهایت، دیکشنریهای "windows\_service\_security\_dict"،

"windows\_category\_process\_creation\_dict"، "windows\_service\_powershell\_dict"،

"windows\_category\_ps\_script\_dict"، "windows\_category\_ps\_module\_dict" همراه با لیست "logsource\_dict\_list\_tmp برگردانده می شوند.

به طور خلاصه، این تابع با استفاده از فایلهای موجود در مسیر پوشه و لیستی از قوانین خراب، لیستی از دیکشنریهای منحصر به فرد لاگسورسها را برمی گرداند. همچنین برخی دیکشنریهای خاص با فیلدهای مربوط به قوانین و لاگسورسهای ویندوز را نیز تشکیل میدهد.

#### : enrich\_logsource\_dict تابع

این تابع به لیست دیکشنریهای لاگسورس که در ورودی تابع قرار دارد، اضافه کردن اطلاعات بیشتر میپردازد. در این تابع، بررسی میشود که آیا فیلد "product" در دیکشنری لاگسورس وجود دارد یا خیر. در صورت وجود، بررسی میشود که آیا مقدار فیلد "product" برابر با "windows" است یا خیر. اگر شرط برقرار باشد، بررسی میشود که آیا فیلد "service" در دیکشنری لاگسورس وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، عملیاتی انجام نمیشود و به مرحله بعدی میرویم. در غیر این صورت، بررسی میشود که آیا فیلد "category" در دیکشنری لاگسورس وجود دارد یا خیر. اگر وجود داشت، عملیاتی انجام نمیشود و به مرحله بعدی میرویم. به طور خلاصه، این تابع برای هر دیکشنری لاگسورس، بررسی میکند که آیا مقدار "product" برابر با "windows" است یا خیر، و سپس بررسی میکند که آیا فیلد "service" یا "category" در دیکشنری وجود دارد یا خیر.

## : parse\_gpresult

این تابع به یک خروجی XML از دستور GPResult برای تجزیه و تحلیل آن میپردازد.

- ابتدا، ليست "enabled\_sec\_policies" و "enabled\_other\_logs" تعريف مىشوند.
  - سپس، درخت XML از روی خروجی GPResult ساخته میشود.
- در ادامه، برای پیدا کردن بخش "ComputerResults" در ریشه درخت، از دستهبندی فرزندان ریشه استفاده می شود. اگر بخش "ComputerResults" در دستهبندی فرزندان وجود داشته باشد، به متغیر "computerResults" اختصاص داده می شود.
- یک لیست با نام "extensionDataList" ایجاد می شود و برای هر آیتم در "computerResultsNode" که بخش "ExtensionData" باشد، به لیست اضافه می شود.

- سپس، برای هر آیتم در "extensionDataList"، نوع آن بررسی میشود. اگر نوع آن "AuditSettings" باشد، به لیست "auditSettings" اختصاص داده میشود.
- در داخل بخش "auditSettings"، برای هر آیتم در آن، مقادیر "SubcategoryGuid" و "auditSettings" استخراج میشوند. اگر مقدار "SettingValue" برابر با "۱" یا "۳" (نشاندهنده فعال بودن تنظیمات برای "Success" یا "Success") باشد، مقدار "SubcategoryGuid" به لیست "SubcategoryGuid" اضافه می شود.
  - اگر نوع آیتم "Registry" باشد، برای هر آیتم در آن، نام سیاست، وضعیت سیاست و دسته بندی سیاست استخراج میشوند. سپس یک دیکشنری با نام سیاست و وضعیت آن ایجاد میشود و به لیست "enabled\_other\_logs" با دسته بندی سیاست اضافه میشود.
  - در نهایت، لیست "enabled\_sec\_policies" و "enabled\_other\_logs" به عنوان خروجی تابع برگردانده می شوند.

#### : main تابع

#### تابع parse\_gpresult:

تابع "parse\_gpresult" برای تجزیه و تحلیل خروجی XML دستور GPResult استفاده می شود. این تابع "parse\_gpresult" به عنوان ورودی، اطلاعات مربوط به تنظیمات سیاستهای با گرفتن مسیر فایل XML خروجی GPResult به عنوان ورودی، اطلاعات مربوط به تنظیمات سیاستهای امنیتی و سایر لاگها را استخراج می کند. به طور خاص، تابع "parse\_gpresult" اطلاعات زیر را استخراج می کند:

- "enabled\_sec\_policies": لیستی از ساب کتگوریهای سیاستهای امنیتی که فعال شدهاند.
- "enabled\_other\_logs": یک دیکشنری به صورت "defaultdict(list)" که شامل لاگهای دیگر (غیر از سیاستهای امنیتی) است که فعال شدهاند. این دیکشنری بر اساس دستهبندی لاگها سازماندهی شده است.

توابع "parse\_gpresult" اطلاعات مهمی را از خروجی GPResult استخراج می کنند که برای تحلیل و بررسی نیازهای لاگینگ برنامهها و قوانین مورد استفاده قرار می گیرند.

در ادامه، ابتدا تابع "test\_invalid\_logsource\_attributes" با استفاده از مسیر "path\_to\_rules" برای یافتن و بررسی قوانین با مشکل در ویژگی "logsource" فراخوانی میشود. این تابع لیستی از قوانینی را که از ویژگی "logsource" ناقص یا نامعتبر استفاده می کنند، برمی گرداند و در متغیر "faulty\_rules" ذخیره می شود.

سپس تابع "get\_logsource\_dict" با استفاده از مسیر "path\_to\_rules" و لیست "faulty\_rules"، دست آوردن دیکشنریهای مربوط به منابع لاگ فراخوانی می شود. این تابع بر اساس ویژگیهای "product"، "service" و "category" در قوانین، دیکشنریهایی را ایجاد می کند که اطلاعات مربوط به منابع لاگ را در آنها ذخیره می کند. نتیجه ی این تابع شامل پنج دیکشنری است که به ترتیب در متغیرهای

"windows\_service\_powershell\_dict" ,"windows\_service\_security\_dict"

"windows\_category\_ps\_module\_dict"، "windows\_category\_process\_creation\_dict" و "windows\_category\_ps\_script\_dict" ذخيره مي شوند.

در نتیجه، با اجرای این قسمت از کد، لیست قوانین با مشکل در "logsource" را در "faulty\_rules" و دیکشنریهای مربوط به منابع لاگ را در متغیرهای مشخص شده دریافت خواهید کرد.

#### و در ادامه ...

در کد بالا، یک شرط برای بررسی وجود پارامتر "v" در "args" قرار داده شده است. اگر این پارامتر وجود داشته باشد (به معنی فعال بودن حالت verbose)، اطلاعات جزئیات مربوط به نیازمندیهای لاگینگ برای هر قانون تولید می شود و نمایش داده می شود.

در صورت وجود "windows\_category\_process\_creation\_dict" مطابقت دارد بررسی میشوند. فیلدهای ویژه این "product: windows / category: process\_creation" Sysmon "مطابقت دارد بررسی میشوند و در صورت وجود، پیشنهاد میشود سیاست مربوطه فعال شود. اگر فیلدهای ویژه این بررسی میشوند و در صورت وجود، پیشنهاد میشود سیاست مربوطه فعال شود. اگر فیلدهای ویژه Rule '{}' uses fields: {} which Requires Microsoft-Windows-Sysmon EID 1 "موجود باشند، پیام " to be enabled Rule '{}' uses fields: {} which Requires Microsoft Windows "میشود. اگر ساب کتگوری "Creation فعال نباشد، پیام " Security Auditing EID 4688 to be enabled Rule '{}' uses fields: {} which Requires 'Microsoft "وجود نداشته باشد، پیام " Process Creation" وجود نداشته باشد، پیام " Process Creation" وجود نداشته باشد، پیام " Windows Security Auditing EID 4688' or 'Microsoft-Windows-Sysmon EID 1' to be "حایش داده می شود. در غیر این صورت، اگر ساب کتگوری "Process Creation" نمایش داده می شود. در غیر این صورت، اگر ساب کتگوری "Process Creation" نمایش داده می شود. در غیر این صورت، اگر ساب کتگوری "Process Creation" نمایش داده می شود. در غیر این صورت، اگر ساب کتگوری "Process Creation" نمایش داده می شود. این سابه کاندان این سابه کرد این سابه کاندان ا

همچنین، قوانین مربوط به منابع لاگ با "product: windows / category: ps\_module" و "ps\_module" همچنین، قوانین مربوط به منابع لاگ با "windows / category: ps\_script" فعال نباشد، پیام "ps\_module" نیز بررسی میشوند. اگر ساب کتگوری "windows / category: ps\_script" Rule '{}' uses fields: {} which Requires Microsoft-Windows-PowerShell EID 4103 to be "

enabled" نمایش داده می شود. همچنین، اگر ساب کتگوری "ps\_script" فعال نباشد، پیام "fields: {} which Requires Microsoft-Windows-PowerShell EID 4104 to be enabled نمایش داده می شود.

در نهایت، قوانینی که از منبع لاگ "product: windows / service: security" استفاده می کنند، بررسی می شوند. اگر رویدادهای خاصی (Event IDs) در این قوانین استفاده شده باشند و ساب کتگوری مربوطه فعال نباشد، پیام " '{}' The audit policy "{}'. The audit policy" نمایش داده می شود.

در صورتی که پارامتر "V" فعال نباشد، اطلاعات نیازمندیهای لاگینگ به صورت کلی و ژنریک برای همه قوانین تولید میشود و نمایش داده میشود.

در نهایت، یک پیام اطلاعاتی نمایش داده می شود که لینکی برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد راهاندازی لاگینگ ارائه می دهد.

منابع:

https://github.com/SigmaHQ/sigma

- /https://intezer.com/blog/threat-hunting/intro-to-sigma-rules