به نام خدا

سلام

قسمت مدیریت کاربر توسط علیرضا خردمند و قسمت کوچکی از آن توسط محمد دهقان انجام شده.

مدیریت زمان توسط محمد دهقان انجام شده.

مدیریت فایل و دایرکتوری و بازی توسط مهران آقابزرگی انجام شده.

قسمت ادیتور هم توسط محمد دهقان و علیرضا خردمند در حال انجام شدن است(که دلیل آن هم خدمت استاد و هم خدمت شما توضیح داده شده)

تمام کامند های نوشته شده در فایلی به نام commands در فلدرhome که فلدر اصلی برنامه(سیستم عامل ) قرار دارد.

کل پروژه از سه فلدر users ,games,help تشکیل شده که در فلدر اصلی سیستم عامل (home) قرار گرفته اند.

پروژه در حال حاظر دارای سه کاربر admin با پسوورد admin

mehran با پسوورد mhn و

Mohammad با پسوورد mhm میباشد که مدت زمان دسترسی محمد به سیستم عامل به پایان رسیده است.

قسمتی که خواسته شده بود که روشی برای مدیریت سطوح دسترسی پیاده سازی شود به طور کامل انجام شده یعنی در تمامی کامند های مربوط که تغییری در فایل ها و دایرکتوری ها انجام میشود همواره سطح دسترسی کاربر فعلی مد نظر قرار میگیرد.

قسمتی که باید روشی برای سرچ فایل و دایرکتوری پیاده سازی میشد انجام شده.

قسمت راهنما هم به طور کامل پیاده سازی شده.

قسمت بازی هم همانطور که خواسته شده بود بازی snake نوشته شده و نقشه بازی از فایلی به نام wall خوانده میشود و بقیه موارد خواسته شده هم لحاظ شده است.

دستور addUser اعمال شده.

دستور mvdir که فلدر را کامل همراه با محتویات انتقال میدهد اضافه شده.

دستود ls که محتویات دایرکتوری فعلی را نشان میدهد به طوری که دایرکتوری ها با رنگ قرمز و فایل ها با رنگ سفید مشخص میشوند اضافه شده است.

دستور rmdir که فلدر را باید پاک کند قابلیت پاک کردن فلدر های پر را هم دارد مثلا فلدری که خود دارای ساب دایرکتوری و فایل باشد.

موارد ریز دیگه ای هم اضافه شده که در زمان تحویل حضوری گفته میشن.

تنها قسمت جا افتاده شده قسمتی است که خواسته شده بود هر فایل شامل نام سازنده آن وآخرین زمان دسترسی با آن باشد که اواخر پروژه دیده شد و تقریبا اضافه کردن آن غیر ممکن بود.

باتشکر