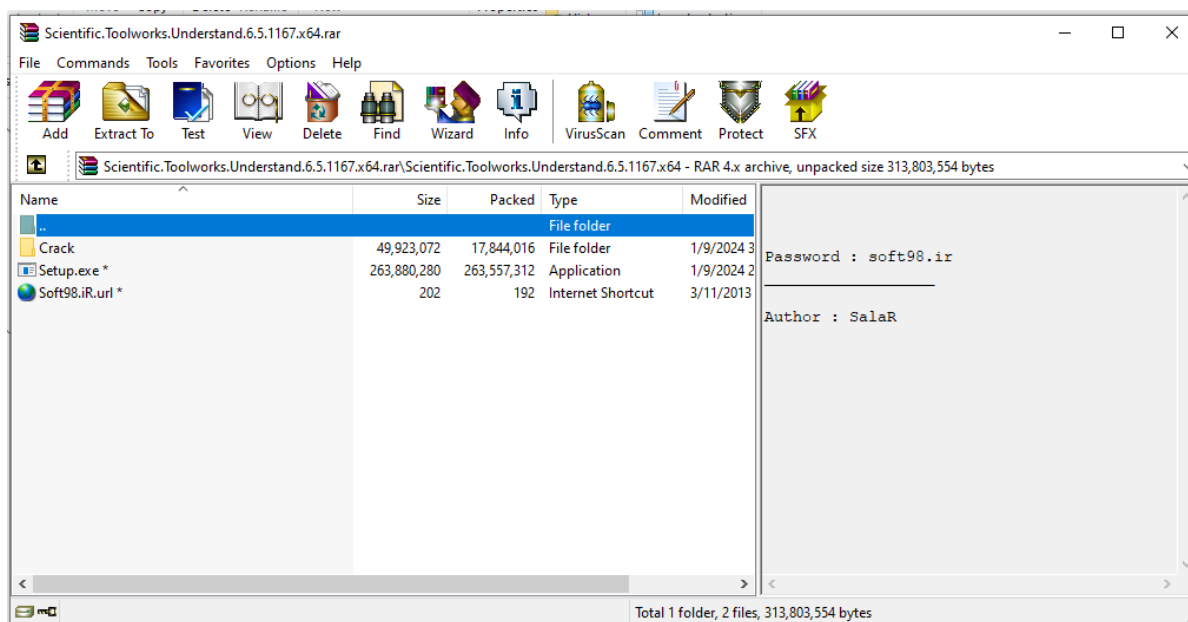
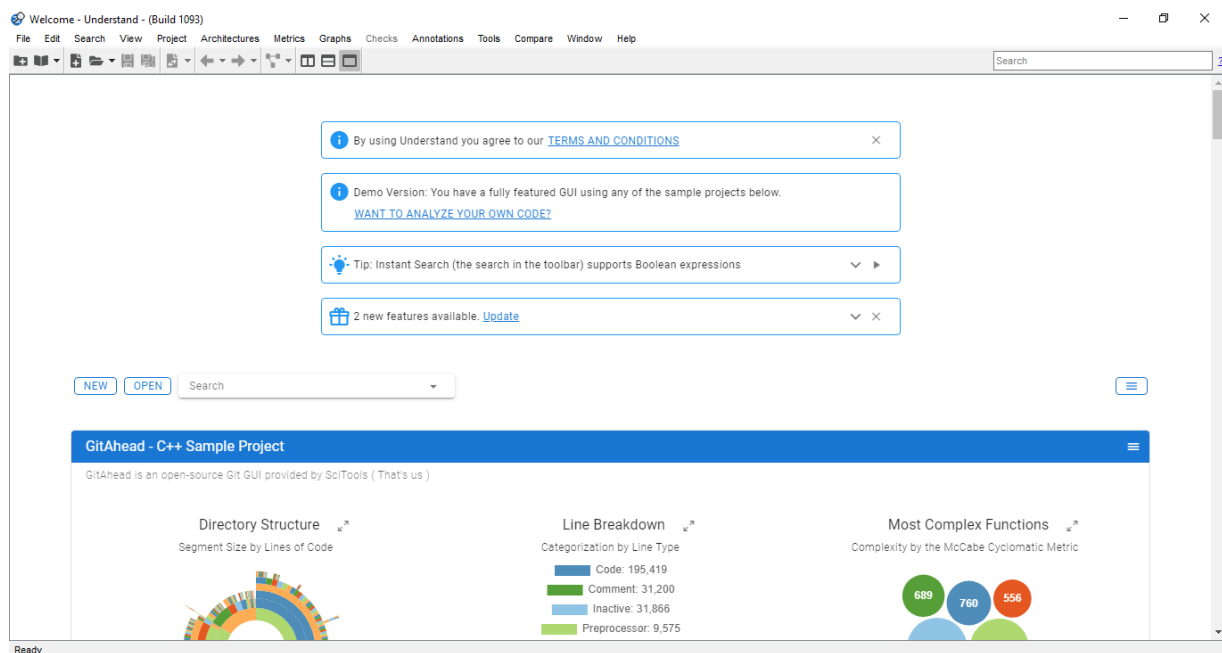


## گزارشکار فاز اول

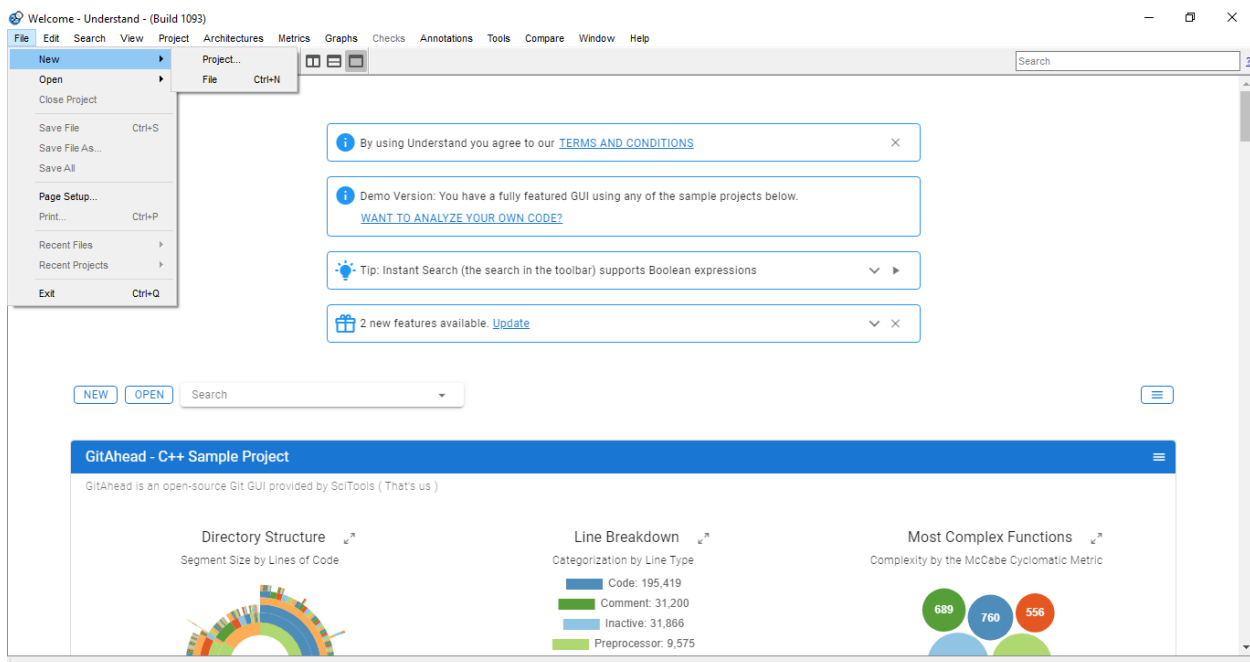
ابتدا با استفاده از سایت سافت 98 فایل 32 بیتی آن را دانلود کرده و شروع به نصب آن میکنیم و پس از نصب فایل کرک را داخل محل نصب برنامه قرار می دهیم.



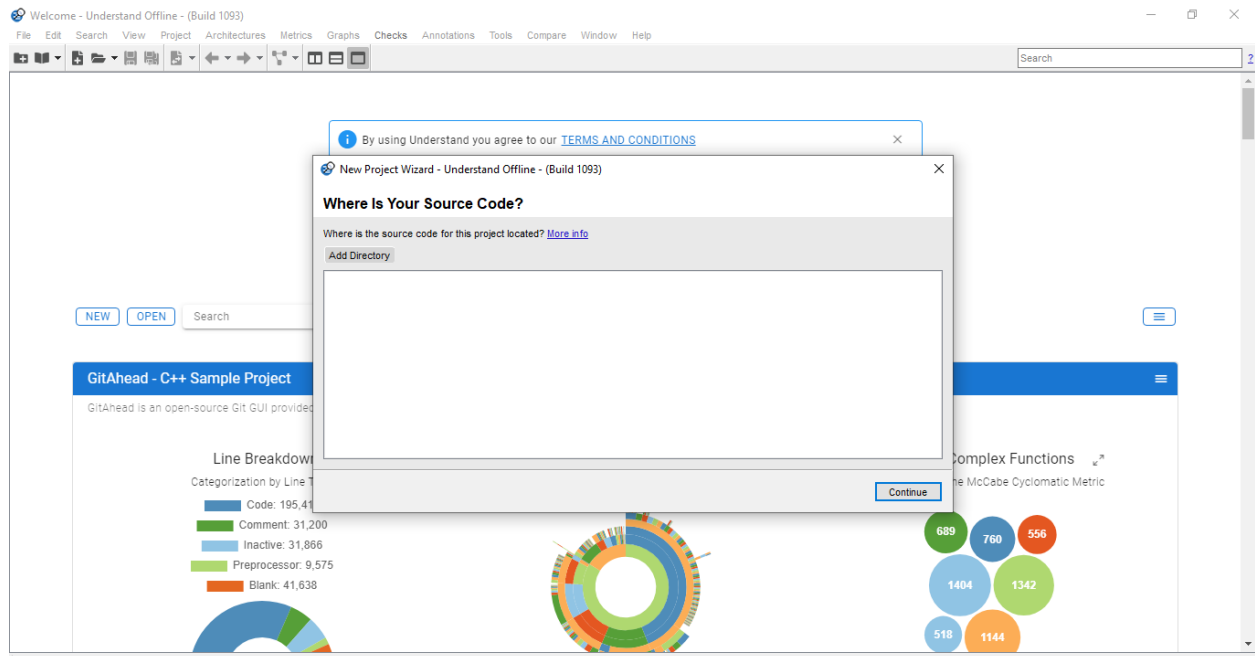
سپس شروع به استفاده از ابزار میکنیم و وارد محیط برنامه میشویم:

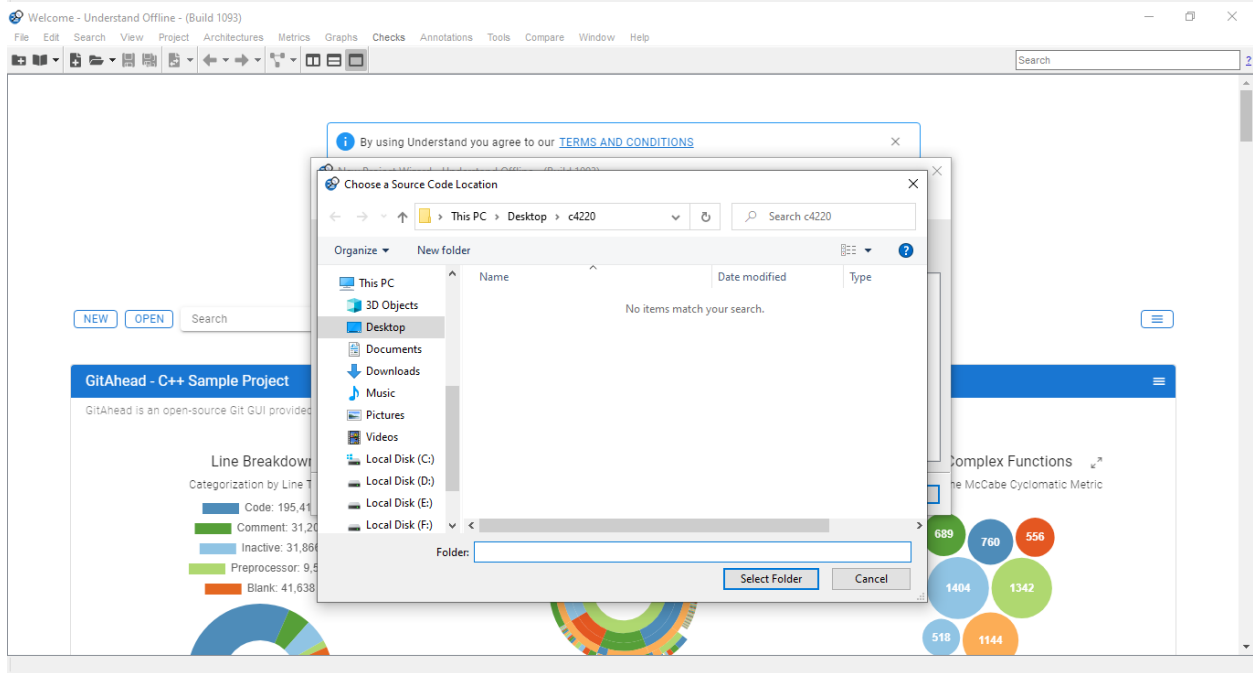
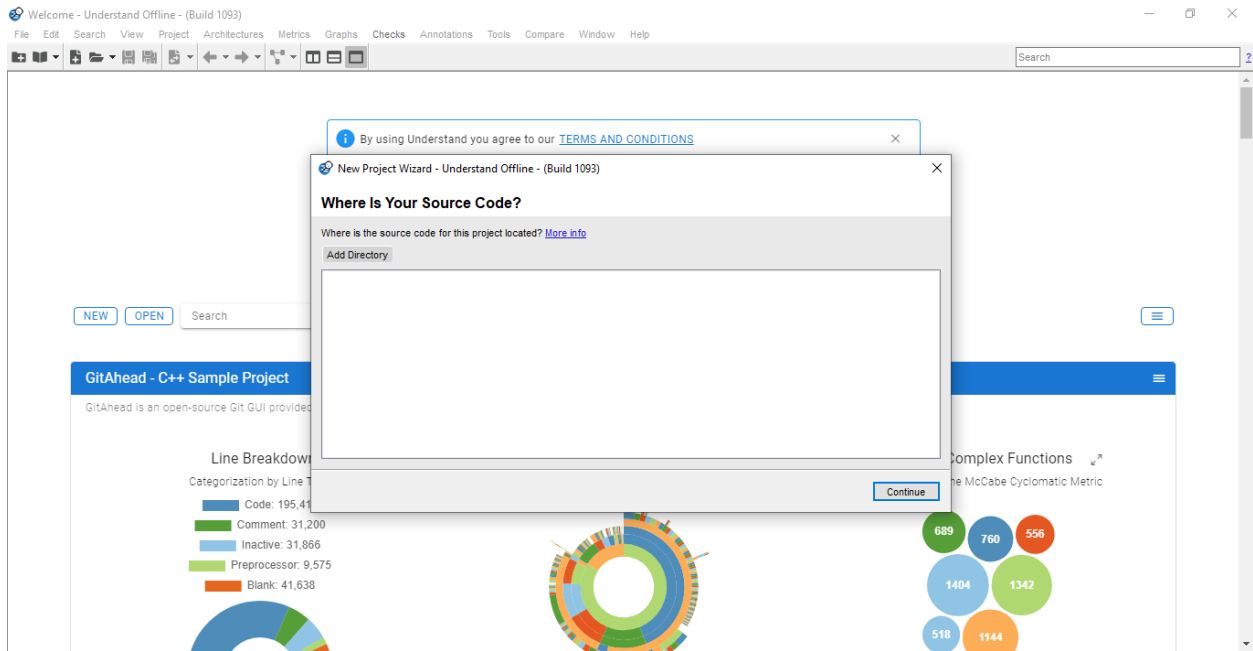


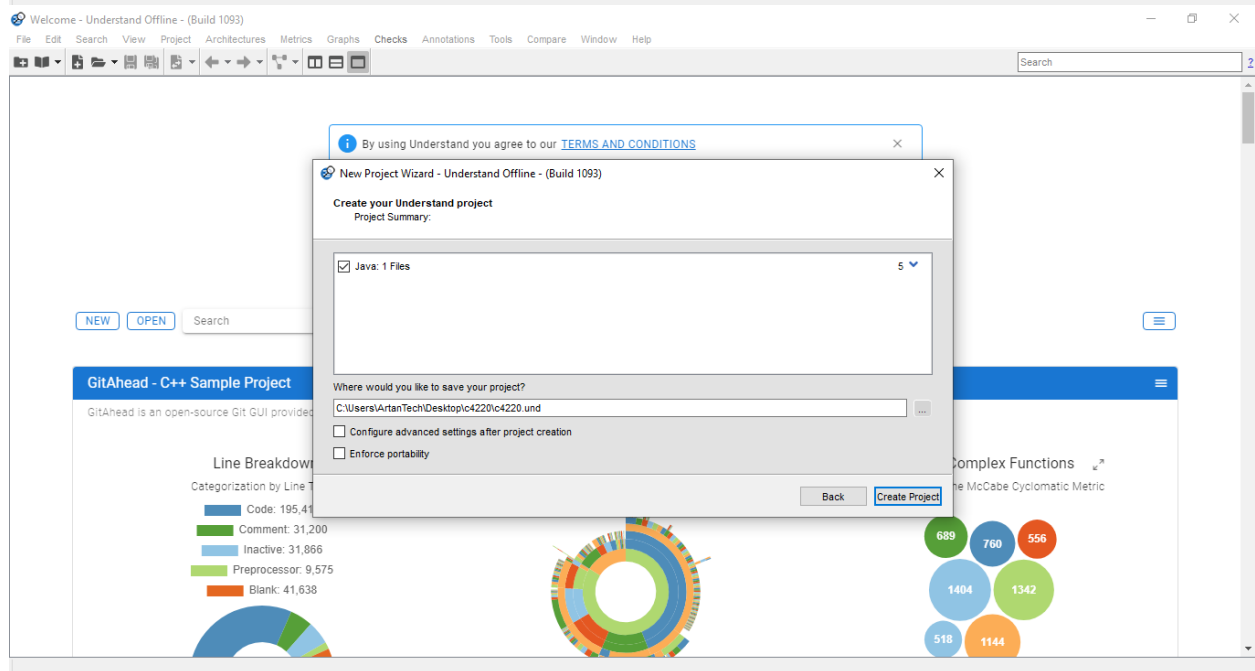
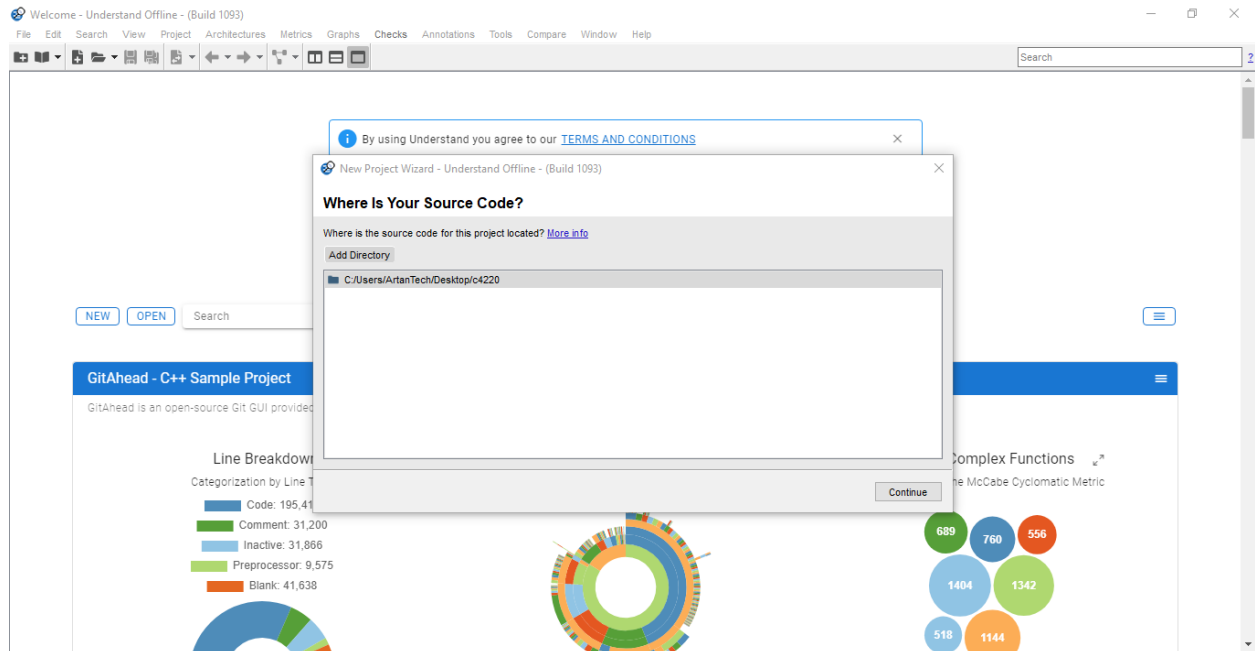
در محیط برنامه باید یک پروژه ایجاد کنیم و محیط کد ها را مشخص کنیم با استفاده از دکمه مشخص شده در تصویر فایل مربوط به کدها را مشخص میکنیم.

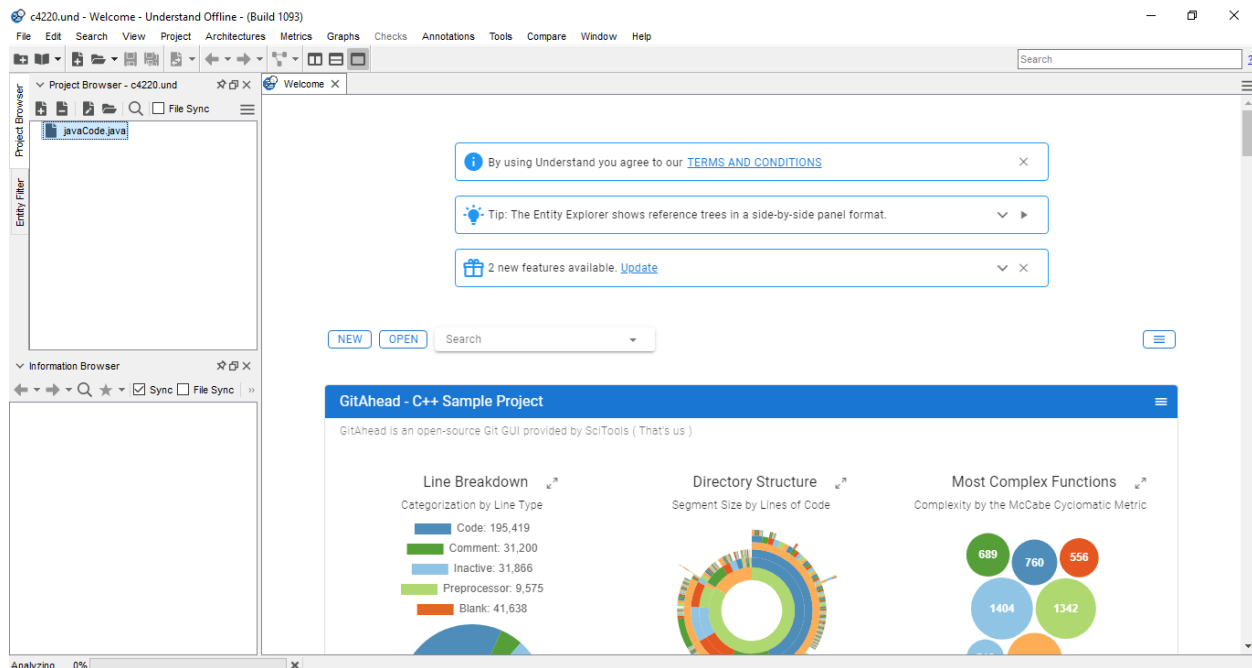


مراحل انتخاب محیط کد ها به شکل زیر مشخص شده است:

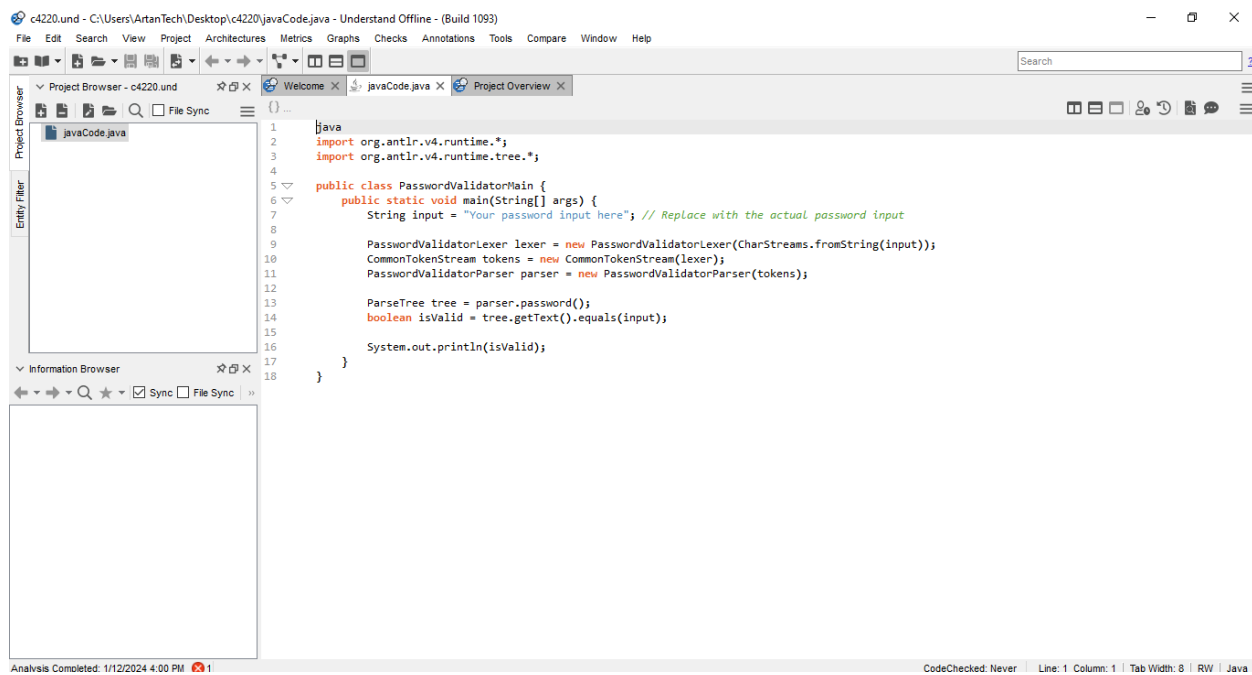




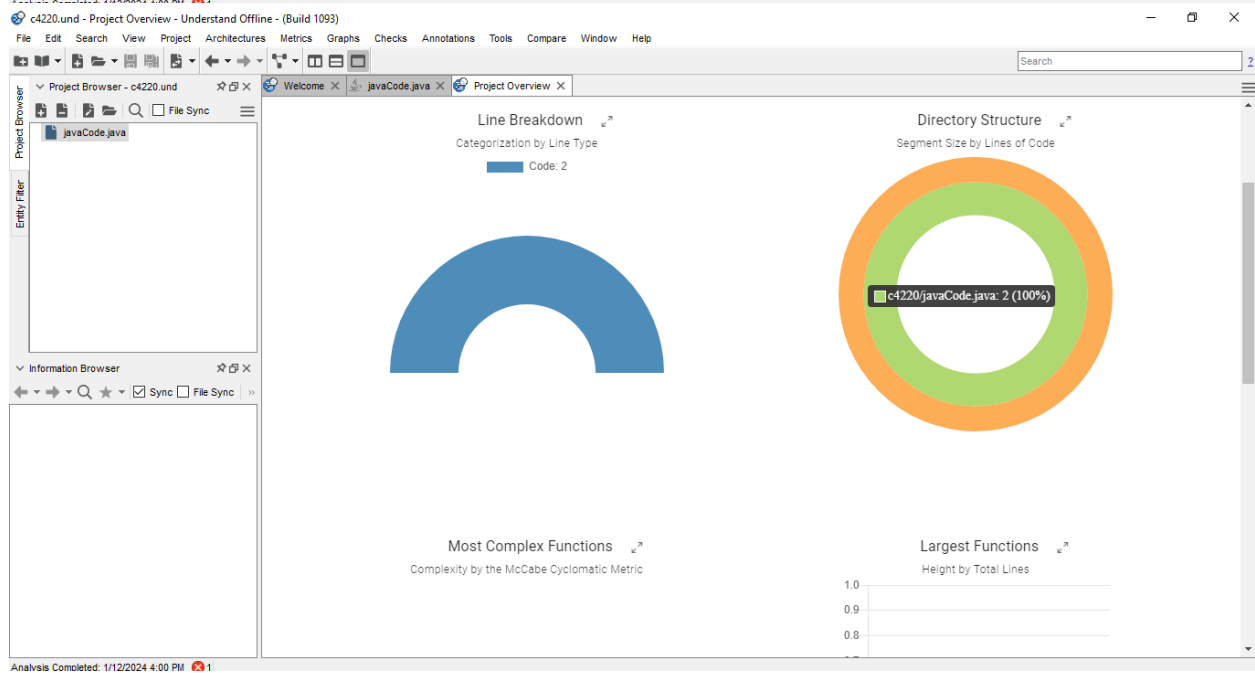
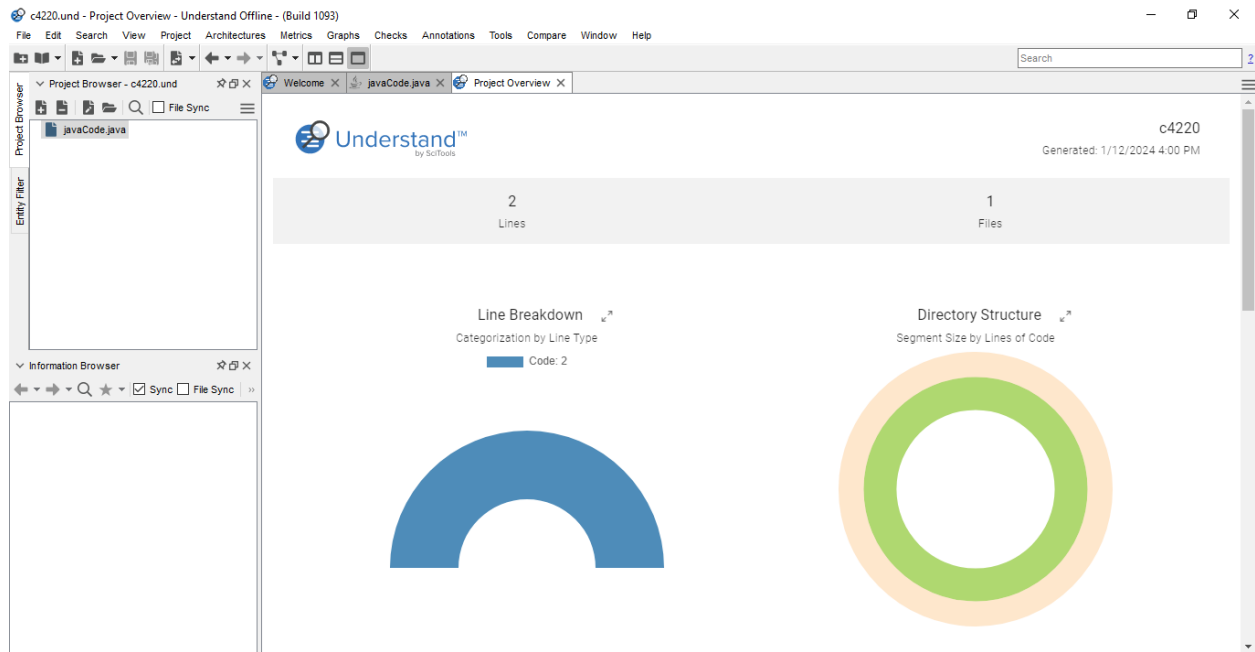


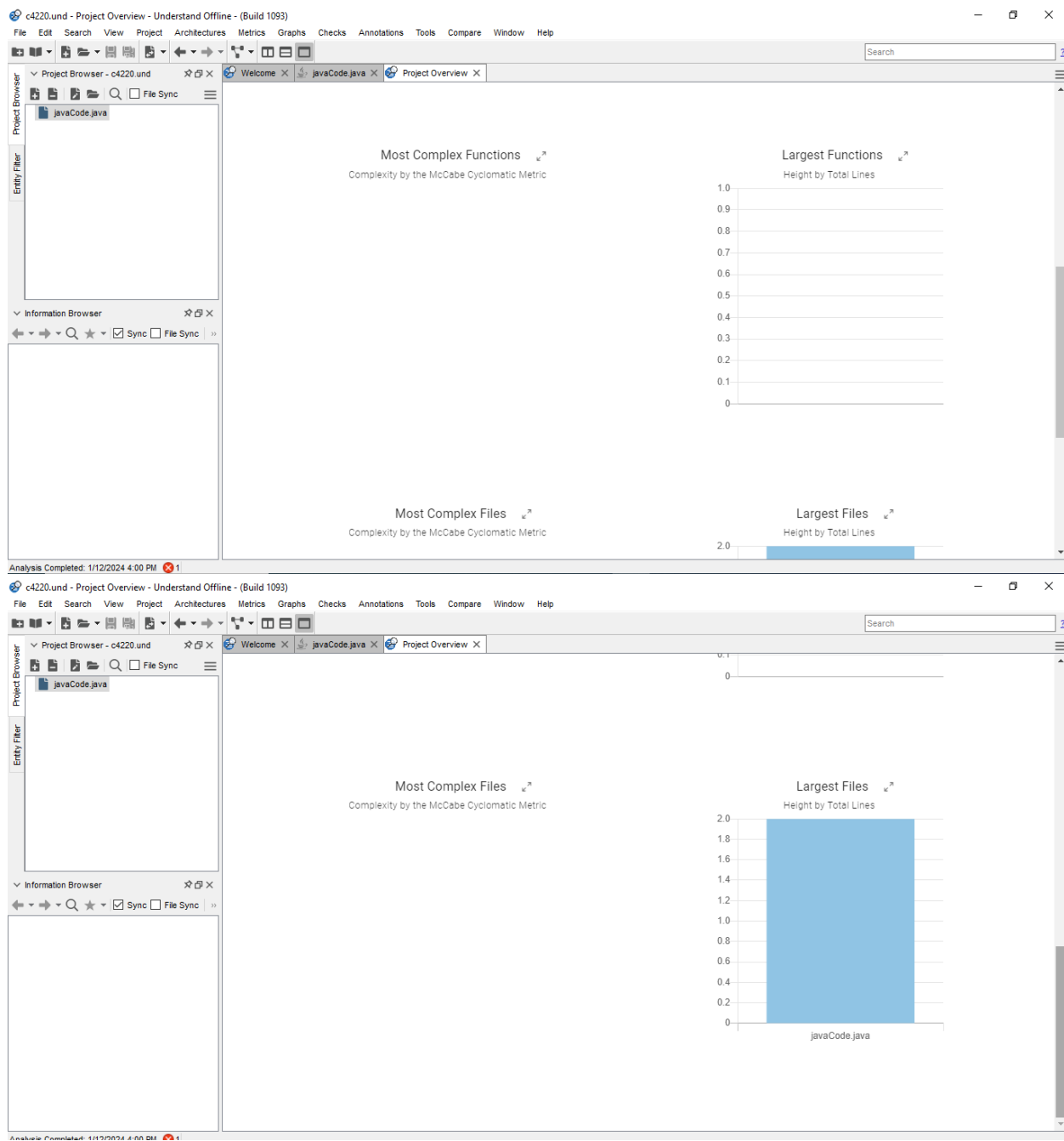


در ادامه فایل کد در سمت چپ برنامه قرار میگیرد. میتوان با انتخاب فایل محتویات فایل کدها را مشاهده کرد:



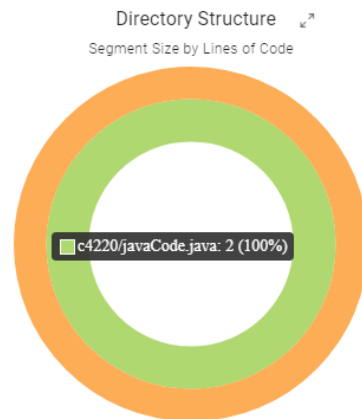
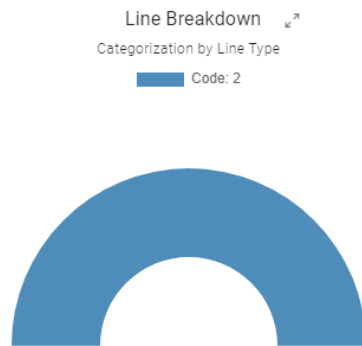
همچنین میتوان آنالیز کدها را نیز مشاهده کرد که همان **define** کد است. در این تصاویر آنالیز گرافیکی کدها را میتوان مشاهده کرد:



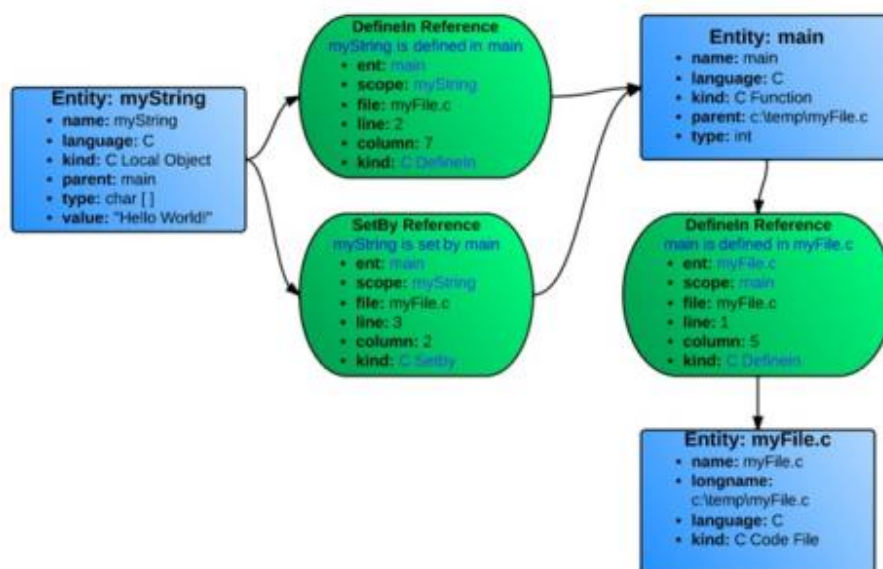


تصاویر گزارش حاصل از تعاریف و کدها در زیر آمده است و فایل نیز پیوست شده است:





در ادامه تصاویر مرتبط با موجودیت های **define** را قرار داده ام که نحوه ارتباط آن با سایر موجودیت ها مشخص شده است:



```

def process_file(file_address):
    p = Project()
    lap = ListenersAndParsers()
    tree, parse_tree, file_ent =
    lap.parser(file_address=file_address, p=p)
    if tree is None and parse_tree is None and file_ent is None:
        return
    entity_generator = lap.entity_gen(file_address=file_address,
    parse_tree=parse_tree)
    listeners = [
    lap.create_listener,
    lap.type_listener,
    lap.define_listener,
    lap.declare_listener,
    lap.override_listener,
    lap.callby_listener,
    lap.couple_listener,
    lap.useby_listener,
    lap.setby_listener,
    lap.dotref_listener,
    lap.throw_listener,
    lap.extend_coupled_listener,
    ]
    lap.modify_listener(
    entity_generator=entity_generator,
    parse_tree=parse_tree,
    file_address=file_address,
    p=p,
    )
    for listener in listeners:
    listener(file_address=file_address, p=p,
    file_ent=file_ent, tree=tree)

```