

## راه حل تمرین های سیستم عامل

### فصل ۵ - همگام سازی

۱- سه فرآیند همزمان به صورت زیر در حال اجرا هستند. در این فرآیندها از سه سمافور باینری استفاده شده است که مقادیر اولیه آنها به ترتیب عبارتند از :  $S_0=1, S_1=0, S_2=0$ . در این حالت ، پردازش  $P_0$  چند بار مقدار 0 را چاپ می کند؟

```
Process P0
while(true){
    wait(S0);
    print '0';
    release(S1);
    release(S2);
}
```

```
Process P1
wait(S1);
release(S0);
```

```
Process P2
wait(S2);
release(S0);
```

۲ تا سه بار

$P_0 \rightarrow \text{rel}(S_1) \rightarrow P_1 \rightarrow P_0 \rightarrow P_2$  (3 times)

$P_0 \rightarrow P_1 \rightarrow P_2 \rightarrow P_0$  (2 times)

---

۲. راجع به امکان فراخوانی یک مانیتور دیگر داخل یک مانیتور بحث کنید.  
با توجه به اینکه فراخوانی قفل و انتظار در شرط قفل مانیتور دوم زمانی است که ریسمان قفل اول را در اختیار دارد ممکن است این شرایط منجر به بن بست شود

۳. پیاده سازی توابع wait و signal سمافور را در مدل busy waiting با دستورهایی test&set و compareAndSwap بنویسید.

```
int initial_value;    //semaphor initial value
int sem;
int done = 0;
int lock = 0;

void Wait() {
    int done = 0;
    do {
        while (testAndSet(lock));
        if (sem > 0) { sem--; done = 1; }
        lock = 0;
    } while (!done);
}

void signal() {
    while (testAndSet(lock));
    sem++;
    if (sem > initial_value)
        sem = initial_value;
    lock = 0;
}

//With CAS instruction

void wait() {
    int val;
    do {
        val = sem;
    } while (val == 0 || !CAS(sem, val, val - 1));
}

void signal() {
    int val;
    do {
        sem;
    } while (val < initial_value || !CAS(sem, val, val + 1));
}
```

۲. سیستمی شامل  $n$  فرایند را در نظر بگیرید. یک برنامه با مکانیزم مانیتور بنویسید که سه عدد چاپگر خطی را به سه فرایند تخصیص دهد.

۱-۲- این بار برنامه را برای حالتی بنویسید که هر فرایند یک عدد اولویت منحصر به فرد داشته باشد. از عدد اولویت برای تصمیم‌گیری ترتیب تخصیص استفاده نمایید.

### پاسخ قسمت اول

```
int available = 3;
Lock lock;
Condition cond=lock.newCondition();

int request_printer(int processId) {
    int printerId;

    lock.lock();

    while (available == 0)
        cond.wait();

    available--;
    printerId = free_printer_id();

    lock.unlock();
    return printerId;
}

void release_printer(int printerId) {
    lock.lock();
    set_printer_free(printerId);
    available++;
    cond.signal();
    lock.unlock();
}
```

## قسمت دوم – راهکار مدیر مرکزی

در این راه حل فرض میشود که درخواستها به یک ریسمان داور که مثل یک داور مرکزی رفتار می کند ارسال میشود. این داور درخواستها را در صف گذاشته و به ترتیب اولویتشان به آنها پرینتر اختصاص می دهد. هدف اصلی سوال این روش نبوده و در امتحانها هم از نوشتن پاسخ با این شکل اجتناب کنید.

```
PriorityQueue q;
int available = 3;

void printer_arbiter(Thread t) {
    lock.lock();

    if (available > 1) {
        available--;
        assign_free_printer(t);
    }
    else {
        q.enqueue(t);
        put_thread_sleep(t);
    }

    lock.unlock();
}

void printer_release(Thread t) {
    lock.lock();

    if (available == 0 & q.size() > 0) {
        t = q.dequeue();
        wake_up_thread(t)
    }
    else
        available++;

    lock.unlock();
}
```

## قسمت دوم – راهکار توزیع شده ۱

در راهکارهای توزیع شده ریسمانها بدون وجود یک ریسمان مرکزی برای داوری بین آنها به شکل همکارانه پرینترها را دریافت و استفاده می کنند.

در راهکار اول تمامی ریسمانها مستقل از تقدمشان بیدار شده و سپس تمامی آنها به غیر از ریسمانی که بالاترین تقدم را دارد دوباره به حالت انتظار می روند.

```
int request_printer_dist1(Thread t) {  
    int printerId;  
  
    lock.lock()  
  
    if (avail == 0) {  
        q.enqueue(t)  
        while (avail == 0 && q.head().Id != t.Id)  
            cond.wait();  
    }  
    available--;  
    printerId = free_printer_id();  
    lock.unlock();  
  
    return printerId;  
}  
  
void release_printer_dist1(int procId) {  
    lock.lock();  
    available++;  
    //resume all waiting threads  
    cond.signalAll();  
    lock.unlock();  
}
```

## قسمت دوم – راهکار توزیع شده ۲

این راهکار مشابه قبلی است با این تفاوت که به جای بیدار کردن همه ریسمانها فقط ریسمانی که دارای بالاترین تقدم است بیدار می‌شود.

```
const int N;
Lock lock;
Thread thread_map[N];
Condition cond[N];
Queue queue;

int request_printer_dist2(Thread t) {
    int printerId;

    lock.lock();
    if (queue.size() == N)
        return -1;

    if (available == 0) {
        queue.enqueue(t);

        // put thread in any empty cell of thread_map array
        int index = find_empty_cell(thread_map)
        thread_map[index] = t;

        //wait for a specific condition
        while (available == 0)
            cond[index].wait();

        thread_map[index] = NULL;
    }

    available--;
    printerId = free_printer_id();
    lock.unlock();

    return printerId;
}

void release_printer_dist2() {
    lock.lock();

    available++;

    if(queue.size() > 0) {
        // get the thread with the highest priority
        Thread t = queue.dequeue();
        int index = find_in_array(thread_map, t);

        // signal only one thread with the highest priority
        cond[index].signal();
    }
    lock.unlock();
}
```

**Bridge with one car for each side - Semaphore solution**

```
upper_line Semaphor(1, 1)
lower_line Semaphor(1, 1)
```

```
Car(direction)
    if(direction == RTL)
        wait(upper_line)
        //pass over bridge
        signal(upper_line)
    else
        wait(lower_line)
        //pass over bridge
        signal(lower_line)
```

```
Truck()
    wait(upper_line)
    wait(lower_line)

    //pass over bridge

    signal(upper_line)
    signal(lower_line)
```

**Bridge with one car for each side - Monitor solution**

```
Lock right_lock, left_lock;
```

```
Car(direction)
    if(direction == RTL)
        right_lock.lock()

        //pass over bridge

        right_lock.unlock()
    else
        left_lock.lock()

        //pass over bridge

        left_lock.unlock()
```

```
Truck()
    right_lock.lock()
    left_lock.lock()

    //pass over bridge

    right_lock.unlock()
    left_lock.unlock()
```

۷- روی پل برای عبور  $n$  ماشین جا وجود دارد. این بسیار مشابه مساله readers-writers است و پاسخ هم در سبک پاسخ همان مساله نوشته شده است. در راهکار مانیتور از مانیتورهای تودرتو استفاده شده است. راهکار ارائه شده به مشکل بن بست نمیخورد چرا که هیچگاه انتظارهای چرخشی بین ریسمانها نیست (ماشینهای مسیر راست-به-چپ هیچ منبع مشترکی با ماشینهای چپ به راست ندارند)

Bridge with N car for each side - Semaphore solution	
<pre> Car(direction)     if(direction == RTL)         wait(rfull) //wait if line if full          wait(rmutex)         if(rcount == 0)             wait(rempty)          rcount++         signal(rmutex)          pass_over_bridge()          signal(rfull)          wait(rmutex)         rcount--         if(rcount == 0)             signal(rempty) //give chance to truck          signal(rmutex)     else         // same code as right for left         </pre>	<pre> rmutex, lmutex Semaphor(1,1) rempty, leempty Semaphor(1,1) rfull , lfull Semaphore(N,N) int rcount = lcount = 0  Truck()     wait(rempty)     wait(leempty)      pass_over_bridge()      signal(rempty)     signal(leempty)         </pre>
Bridge with N car for each side - Monitor solution	
<pre> Car(direction)     if(direction == RTL)         rlock.lock()         while(rcount == N)             rfull.await()          rcount++         rlock.unlock()          pass_over_bridge()          rlock.lock()         rcount--         rfull.signal()         if(rcount == 0)             rempty.signal()         rlock.unlock()     else         // the same code for left side         </pre>	<pre> Lock rlock, llock; int rcount=0, lcount=0; Condition rfull,lfull; Condition rempty, leempty;  Truck ()     rlock.lock()     while(rcount&gt;0)         rempty.await()      llock.lock()     while(lcount&gt;0)         leempty.await()      pass_over_bridge()      rlock.unlock()     llock.unlock()         </pre>



۸- با ورود کامیون ماشینهای جدید حق ورود ندارند  
پیادهسازی سمافور دقیقا از راه حل عادلانه برای مساله readers-writers گرفته شده است

Semaphore solution	
<pre> <b>Car(direction)</b>   if(direction == RTL)     wait(rfull) //wait if line if full      rservice.wait()     rmutex.wait()     if(rcount == 0)       raccess.wait()     rcount++     rmutex.signal()      pass_over_bridge()      rmutex.wait()     rcount--     if(rcount == 0)       raccess.signal()     rmutex.signal()   else     // same code as right for left </pre>	<pre> rmutex,lmutex      Semaphor(1,1) rservice,lservice Semaphor(1,1) rfull , lfull Semaphore(N,N) int rcount = lcount = 0 Condition noTruck;  <b>Truck()</b>   rservice_mutex.wait()   raccess.wait()   rservice_mutex.signal()    lservice_mutex.wait()   laccess.wait()   lservice_mutex.signal()    pass_over_bridge()    signal(raccess)   signal(laccess) </pre>
Bridge with N car for each side - Monitor solution	
<pre> <b>Car(direction)</b>   if(direction == RTL)     comLock.lock()     while(truck == 1)       noTruck.await()     comLock.unlock()      rlock.lock()     while(rcount == N)       rfull.await()      rcount++     rlock.unlock()      pass_over_bridge()      rlock.lock()     rcount--     rfull.signal()     if(rcount == 0)       rempty.signal()     rlock.unlock()   else     // the same code for left side </pre>	<pre> int rcount=0, lcount=0 Lock rlock, llock Condition rfull,lfull Condition rempty, lempy int truck = 0 Lock commLock  <b>Truck ()</b>   comLock.lock()   truck=1   comLock.unlock()    rlock.lock()   while(rcount &gt; 0)     rempty.await()    llock.lock()   while(lcount &gt; 0)     lempy.await()    pass_over_bridge()    rlock.unlock()   llock.unlock()    comLock.lock()   truck=0   noTruck.signalAll()   comLock.unlock() </pre>