





همطراحی سختافزار نرمافزار

جلسه چهارم: توصیف سیستم-مدل

ارائهدهنده: آتنا عبدی a_abdi@kntu.ac.ir

مباحث این بخش

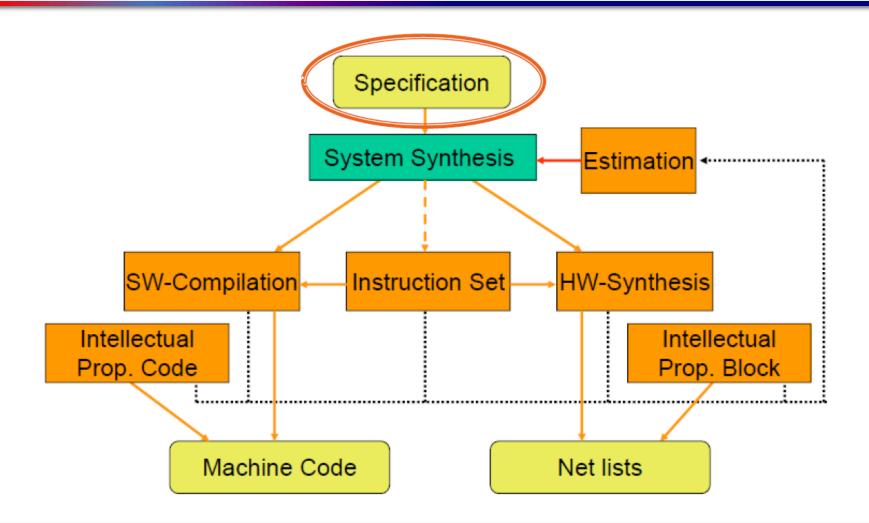


- توصیف یک سیستم (system specification)
 - مدلهای محاسباتی
 - معماريها
 - زبانهای توصیف



توصيف سيستم





توصيف سيستم



- در ابتدای فرایند طراحی لازم است سیستم، براساس الزامات آن توصیف شود
 - فرایند توصیف سیستم توسط مدلها، معماریها و زبانها انجام می گیرد
- توصیف سیستم به عنوان نخستین گام در متدولوژی طراحی توام، توسط مدل رفتاری
 - استفاده از این مدل به عنوان پایه در ادامه فرایند ساخت و بهینه سازی
 - لحاظ شدن تمامی الزامات و مشخصات سیستم مستقل از جزئیات پیادهسازی
 - عدم جهتگیری این مدل به سمت سختافزار یا نرمافزار
 - متفاوت بودن ذات پیادهسازی این دو بخش

الزامات روشهای توصیف

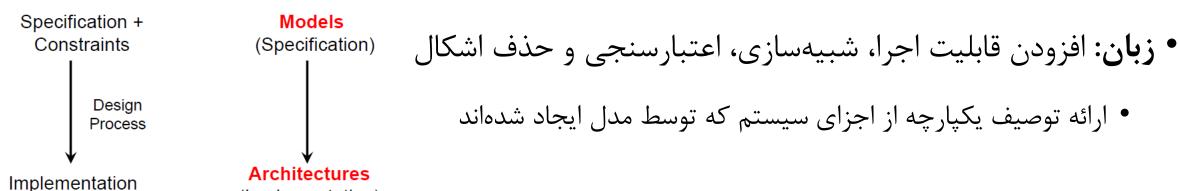


- نمایش سلسلهمراتب
- سیستم با اجزای محدود و پیادهسازی سلسلهمراتب در هر جزء مطلوبتر است
 - نمایش رفتار و مشخصات زمانی سیستم
 - نمایش رفتار مبتنی بر حالت (در سیستمهای تعاملی)
 - نمایش مشخصات و جریان دادهای
 - واضح بودن و داشتن قابلیت پیادهسازی موثر

مدل، معماری و زبان



- **مدل:** دید مفهومی از عملکرد سیستم
- در هر مرحله از طراحی، برحسب اطلاعات موجود انواع مختلفی دارد
- معماری: پیادهسازی توصیفات در یک فرایند بهبودیافته (دید مختصر از پیادهسازی)
 - فرایند طراحی از مدل شروع شده و به استخراج معماری ختم میشود



(Implementation)

مدل، معماری و زبان



زبان	معماری	مدل
module Add_half(sum, a ,b); input a, b; output sum, reg sum, always@(a or b) begin sum = a + b; end endmodule	Adder Register A Refister A Total	a b + sum

مدلهای محاسباتی (MOC)



- مدل، یک خط فکری طراح را نشان میدهد.
 - برای ایجاد مدل سیستم لازم است
- سیستم به صورت مجموعه ای از اجزا درنظر گرفته شود (Components)
- با اتصال این اجزا، الزامات کار کردی سیستم براورده شده و سیستم ایجاد می شود (Communication)
 - لازم است هر مدل
 - توصیف رسمی داشته باشد، کامل، قابل درک و قابل تغییر و بهبود باشد

انواع مدلهای سیستم سختافزار/نرمافزار



- مدلهای مبتنی بر حالت
- Petri Nets 'Finite State Machines
 - مدلهای مبتنی بر فعالیت
 - Flow Chart Data Flow Graph
 - مدلهای مبتنی بر ساختار
 - Gate netlist 'Block Diagram
 - مدلهای ناهمگن
- Queuing Model 'PSM 'CDFG 'UML •

مدلهای مبتنی بر حالت

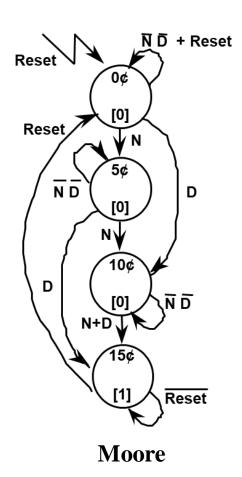


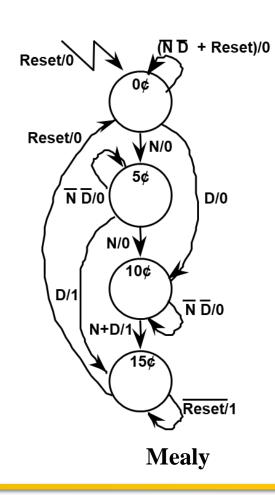
۱ - ماشین حالت محدود (FSM)، مناسبترین مدل برای توصیف سیستمهای کنترلی

- بدلیل نشان دادن رفتار زمانی این سیستمها و گذار بین حالات
 - متشکل از مجموعهای از حالات و گذار بین آنها
- در هر کلاک، ورودی بررسی شده و برحسب آن عملیات مناسب صورت می گیرد
 - قابل تعریف در دو مدل میلی و مدل مور
 - میلی: خروجی سیستم تابع ورودی و حالت فعلی
 - مور: خروجي تابع حالت فعلي

ماشین حالت محدود (FSM)







مثال: ماشین فروشنده (Vending Machine)

آدامس پس از پرداخت ۱۵ سنت به مشتری داده شود

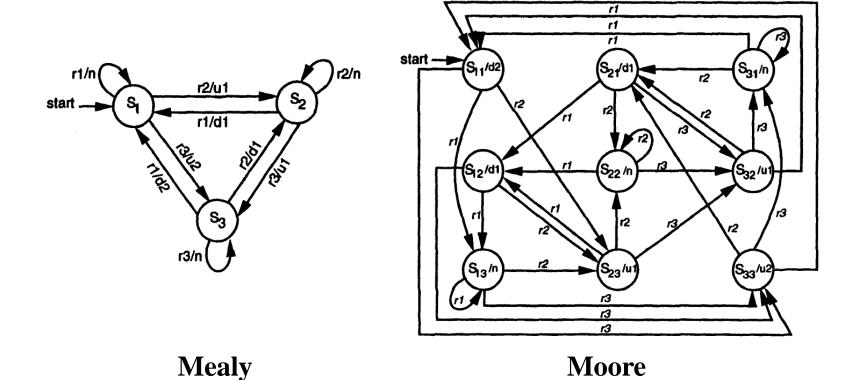
سکههای قابل قبول: ۵ و ۱۰ سنتی

بقیه پول پس داده نمی شود

ماشین حالت محدود (FSM)



مثال: سیستم کنترلر آسانسور



ماشین حالت محدود (FSM)



• مزایا:

- مشخصات رفتاری سیستم در زمان را بهطور واضح نشان میدهد
 - مناسب در مدلسازی عملکرد سیستمهای کنترلی

• معایب:

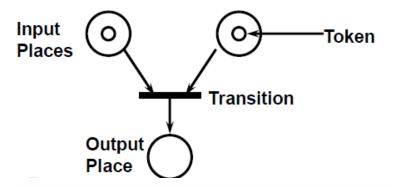
- پشتیبانی نکردن از سلسلهمراتب و همروندی در مدلسازی سیستمهای پیچیده
 - مقیاسپذیر نبودن و افزایش نمایی تعداد حالات

مدلهای مبتنی بر حالت



۲- شبکههای Petri Nets):

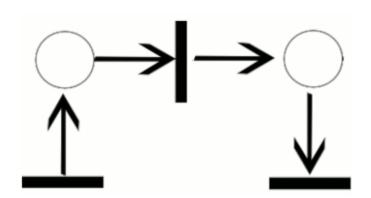
- مدل مبتنی بر حالت، مناسب برای توصیف سیستمهای متشکل از وظایف مرتبط و همروند
- شبکههای Petri از مکان (Place)، گذار (Transition) و توکن (Token) تشکیل می شوند
 - توكنها داخل مكانها قرار دارند و با فعال شدن گذارها توليد يا مصرف ميشوند
 - برای فعال شدن گذار، هریک از ورودیهایش باید حداقل یک توکن داشته باشند



• با فعال شدن گذار، توكنها مصرف شده و به خروجي مي روند

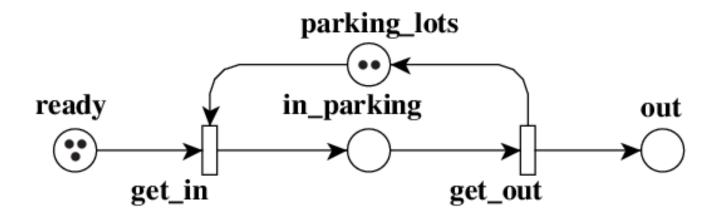
شبکههای Petri





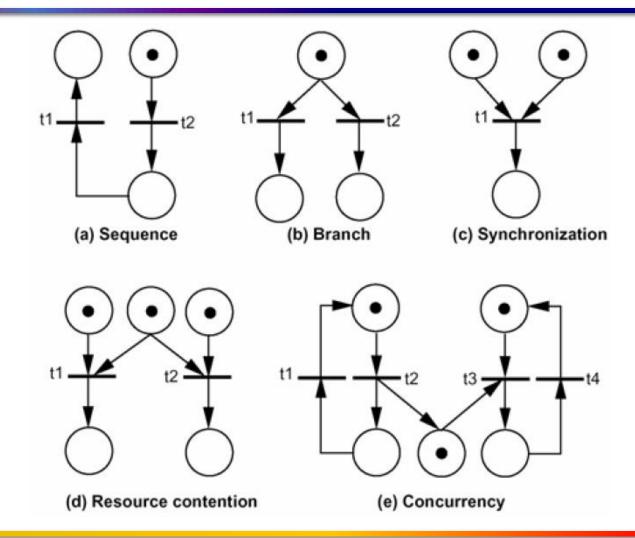
• روال کار شبکه پتری:

• مثال:



شبکههای Petri (ادامه)





شبکههای Petri



• مزایا:

- مناسب در مدلسازی و تحلیل سیستمهای همروند
- کوچک بودن مدل تولید شده با این روش و مناسب در کاربردهای بزرگ

• معایب:

- عدم پشتیبانی و نمایش جنبههای زمانی دادهای اجزای سیستم
- قابل فهم نبودن مدل در کاربردهای پیچیده و دشواری دنبال کردن شرایط

مباحثی که این جلسه آموختیم



- توصيف سيستم
- مدل، معماری و زبان
- انواع مدلهای محاسباتی
- مدلهای مبتنی بر حالت



مباحث جلسه آینده



- ادامه فرآیند مدلسازی
- مدلهای مبتنی بر فعالیت
 - مدلهای ترکیبی
 - معماری

