



فصل پنجم

مکان - ریشه

سعید عبادالهی

عضو هیئت علمی دانشگاه علم و صنعت ایران



اهداف فصل:

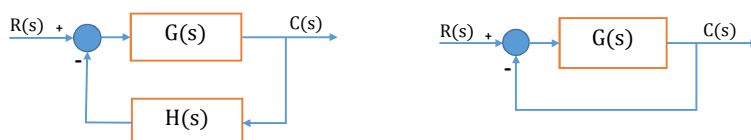
- آشنایی با ایده مکان ریشه
- شرایط دامنه و زاویه: دو خاصیت اساسی مکان ریشه
- ارائه قواعد ترسیم مکان ریشه برای رسم دقیق تر و سریع تر مکان ریشه
- آشنایی با مسیرهای ریشه و رسم آن

تعریف مکان-ریشه: مکان هندسی ریشه‌های معادله مشخصه به ازای تغییر بهره

در این روش با استفاده از تابع تبدیل حلقه (یا حلقه باز با فیدبک واحد) به تعیین محل قطب‌های حلقه بسته می‌پردازیم.

$$\frac{C(s)}{R(s)} = \frac{G(s)}{1 + G(s)H(s)} \Rightarrow 1 + G(s)H(s) = 0$$

قطب‌های حلقه بسته \Rightarrow ریشه‌های معادله مشخصه



$$1 + G(s)H(s) = 1 + k \frac{s^m + b_{m-1}s^{m-1} + \dots + b_1s + b_0}{s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_1s + a_0} = 1 + k \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)}$$

صفرهای تابع تبدیل حلقه : z_1, z_2, \dots, z_m

قطب‌های تابع تبدیل حلقه : p_1, p_2, \dots, p_n

3

$$1 + k \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)} = 0$$



معادله مشخصه : $(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n) + k(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m) = 0$

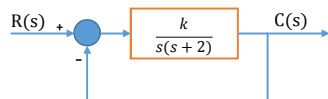
n تا قطب حلقه بسته داریم $\Rightarrow n$ ریشه دارد \Rightarrow مرتبه‌ی معادله مشخصه n

✓ برای هر k ، n ریشه به دست می‌آید که در صفحه s رسم می‌شود.

✓ می‌خواهیم با دانستن محل z_i ها و p_i ها محل این n ریشه را به ازای هر k رسم کنیم.

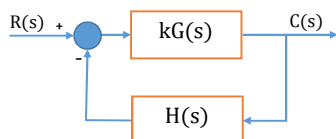
4

مثال:



5

منظور از مکان ریشه، مکان ریشه‌های معادله مشخصه یا قطب‌های حلقه بسته به ازای تغییرات بهره k می‌باشد:



$$\frac{C(s)}{R(s)} = \frac{kG(s)}{1 + G(s)H(s)}$$

$$1 + kG(s)H(s) = 0$$

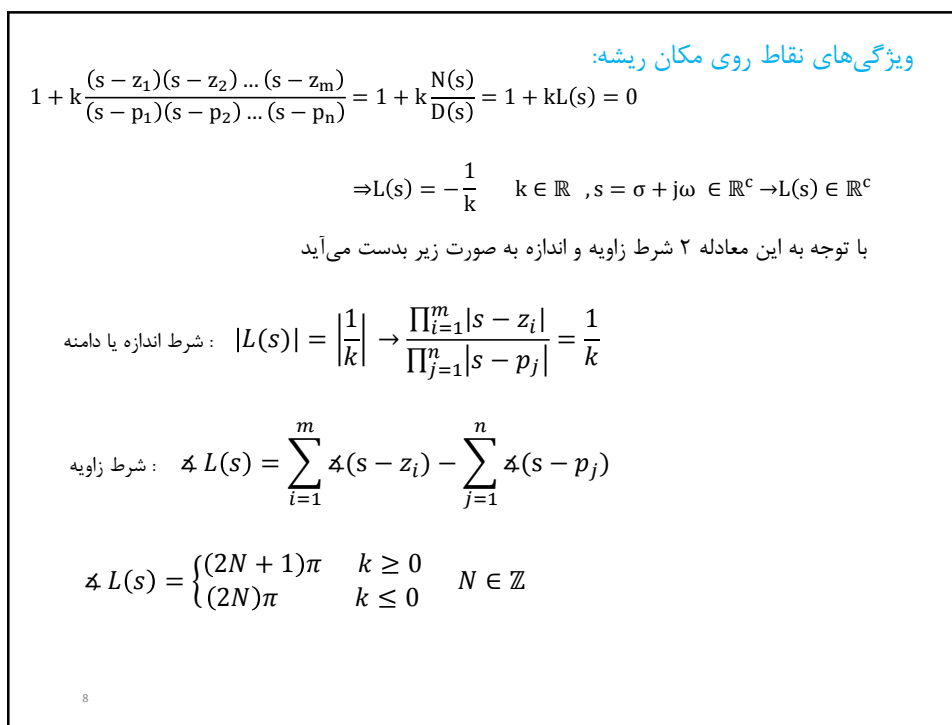
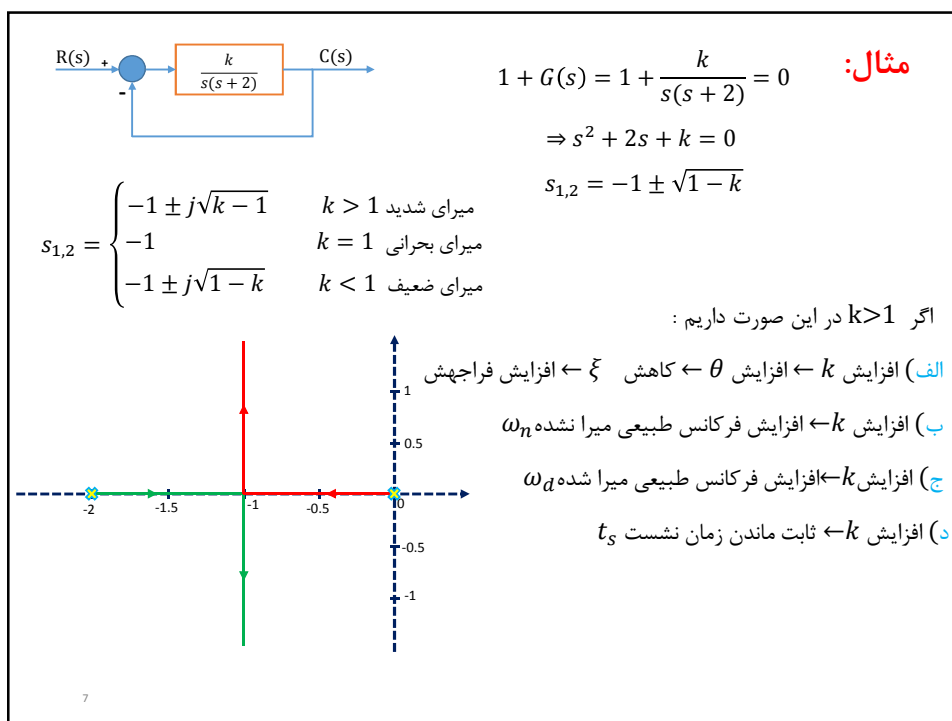
معادله مشخصه:

$$1 + k \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)} = 0 \quad n \geq m$$

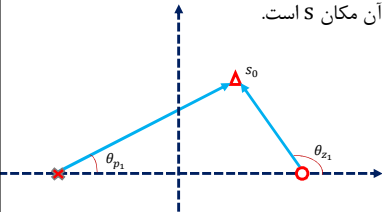
$$(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n) + k(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m) = 0$$

$$s_1 = f_1(k), s_2 = f_2(k), s_3 = f_3(k), \dots, s_n = f_n(k)$$

6



هر عبارت مانند (S-Z) یک بردار است که ابتدای آن مکان صفر Z و پایان آن مکان S است.



$$\angle(s_0 - z_1) = \theta_{z_1}$$

$$\angle(s_0 - p_1) = \theta_{p_1}$$

در این شکل برای $k > 0$ بایستی

$$\theta_{z_1} - \theta_{p_1} = 180^\circ$$

✓ در این شکل برای اینکه شرط فوق برقرار گردد بایستی S روی محور σ باشد.

حاصل ضرب اندازه بردارهای واصل از قطبها به ریشه مورد نظر : $|k| = \frac{\text{حاصل ضرب اندازه بردارهای واصل از قطبها به ریشه مورد نظر}}{\text{حاصل ضرب اندازه بردارهای واصل از صفرها به ریشه مورد نظر}}$

مجموع زوایای بردارهای واصل از صفرها به ریشه‌ی مورد نظر +

$$= \begin{cases} (2N+1)\pi & k \geq 0 \\ (2N)\pi & k \leq 0 \end{cases}$$

مجموع زوایای بردارهای واصل از قطبها به ریشه‌ی مورد نظر -

✓ هر S ای که در شرط زاویه صدق کند حتماً در مکان ریشه قرار دارد.

✓ شرط اندازه در بدست آوردن بهره‌ی متناظر مکان به کار می‌رود.

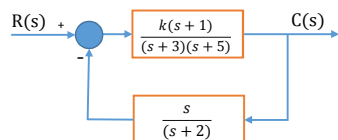
9

قواعد ترسیم مکان ریشه:

- (1) تعداد شاخه‌های مکان ریشه
- (2) مکان ریشه بر روی محور حقیقی
- (3) نقاط شروع و پایان مکان
- (4) مجانب‌های مکان ریشه
- (5) نقطه تلاقی مجانب‌ها با محور حقیقی
- (6) نقاط شکست بر روی مکان ریشه
- (7) زاویه‌ی خروج از قطب‌های مختلط و زاویه‌ی ورود به صفرهای مختلط
- (8) نقاط تلاقی مکان ریشه با محور موهومی
- (9) محاسبه‌ی k بر روی مکان ریشه
- (10) رسم مکان ریشه وقتی k به صورت یک بهره ضرب شونده در تابع تبدیل ظاهر نشود

۱- تعداد شاخه‌های مکان ریشه برابر است با تعداد ریشه‌های معادله مشخصه

مثال:



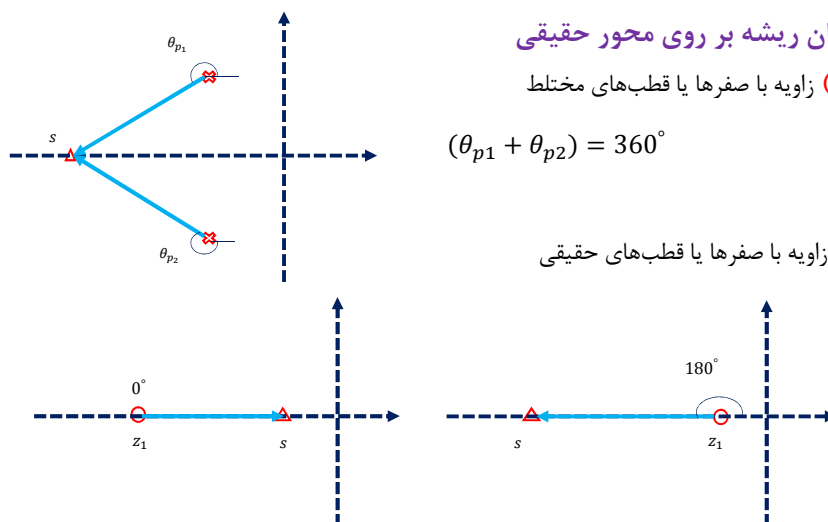
11

۲- مکان ریشه بر روی محور حقیقی

(الف) زاویه با صفرها یا قطب‌های مختلط

$$(\theta_{p1} + \theta_{p2}) = 360^\circ$$

(ب) زاویه با صفرها یا قطب‌های حقیقی

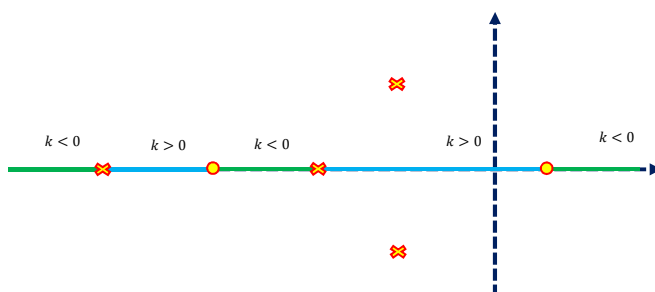


- ✓ به ازای هر قطب یا صفر در سمت راست 180° در شرط زاویه لحاظ می‌گردد.
- ✓ صفر و قطب‌های سمت چپ در شرط زاویه بی‌تاثیر خواهند بود.

12

$$\begin{cases} k > 0 & \Delta L(s) = (2N + 1)\pi \\ k < 0 & \Delta L(s) = 2N\pi \end{cases} \quad \begin{aligned} &\Leftarrow \text{اگر تعداد قطبها و صفرهای سمت راست فرد باشد} \\ &\Leftarrow \text{اگر تعداد قطبها و صفرهای سمت راست زوج باشد} \end{aligned}$$

بنابراین همهی محور حقیقی جزء مکان ریشه است (قسمتی برای $k > 0$ و قسمتی برای $k < 0$)



13

۳- نقاط شروع و پایان مکان

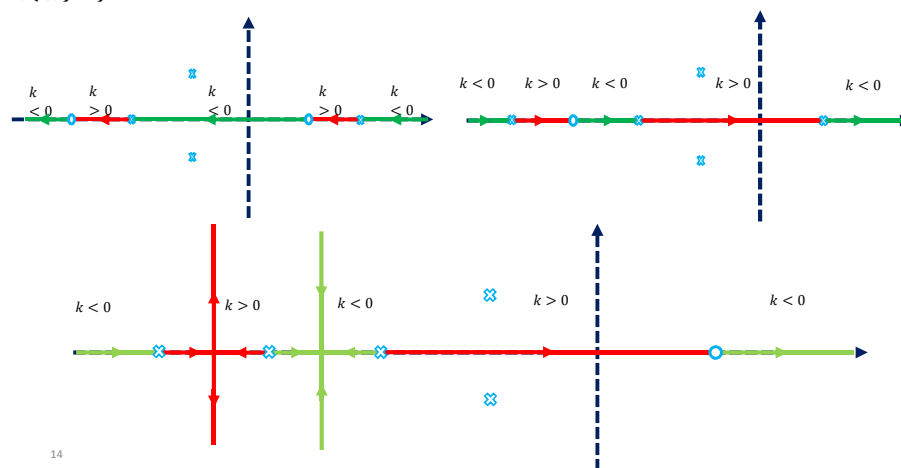
$$\begin{cases} \text{در این صورت} & \text{میل می کند} \\ \text{میل کند} & s \rightarrow p_j \\ \text{در این صورت} & \text{میل می کند} \\ \text{میل کند} & s \rightarrow z_i \end{cases} \quad \begin{aligned} &\text{if } k \rightarrow 0 \\ &\text{if } k \rightarrow \infty \end{aligned}$$

برای $k > 0$ قطبها محل شروع مکان و صفرها محل پایان آن است.

برای $k < 0$ صفرها محل شروع مکان و قطبها محل پایان آن است.

تعداد قطبها و صفرها با در نظر گرفتن صفرها در بی‌نهایت برابر هستند.

$$n - m \geq 0 \quad n \geq m$$



14

۴- مجانب‌های مکان ریشه برای $s \rightarrow \infty$

$$\lim_{s \rightarrow \infty} kL(s) = \lim_{s \rightarrow \infty} k \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \dots (s - p_n)} \rightarrow \frac{k}{s^{n-m}} = -1$$

$$\text{شرط اندازه: } |k| = |s^{n-m}| \Rightarrow \begin{cases} n > m & s \rightarrow \infty \Rightarrow k \rightarrow \infty \\ n = m & s \rightarrow \infty \Rightarrow k = 1 \end{cases}$$

$$\text{شرط زاویه: } s^{n-m} = -k$$

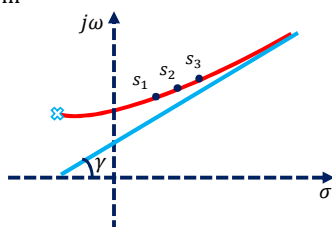
$$\angle -k = \angle s^{n-m} = (n-m)\angle s$$

زاویه‌ی مجانب‌های مکان $(n-m)$:

$$\angle s = \begin{cases} \frac{(2N+1)\pi}{n-m} & k > 0 \\ \frac{2N\pi}{n-m} & k < 0 \end{cases}$$

در حالت کلی $(n-m)$ مجانب در مکان ریشه وجود دارد (معادل با صفرهای در بینهایت).

$$\gamma = \angle s_1 = \angle s_2 = \angle s_3$$



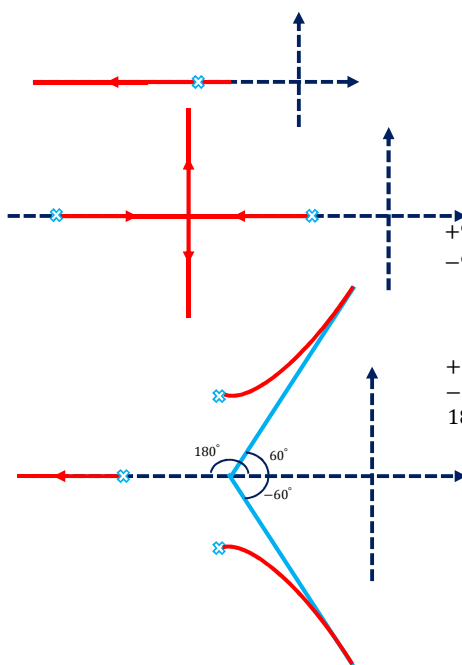
15

برای $k > 0$:

$$180^\circ = \frac{\pi}{1} = \frac{(2N+1)\pi}{n-m} \leftarrow n-m=1 \text{ برای}$$

$$\left. \begin{matrix} +90^\circ \\ -90^\circ \end{matrix} \right\} = \frac{(2N+1)\pi}{2} = \frac{(2N+1)\pi}{n-m} \leftarrow n-m=2 \text{ برای}$$

$$\left. \begin{matrix} +60^\circ \\ -60^\circ \\ 180^\circ \end{matrix} \right\} = \frac{(2N+1)\pi}{3} = \frac{(2N+1)\pi}{n-m} \leftarrow n-m=3 \text{ برای}$$



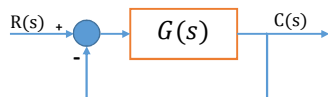
16

۵- نقطه تلاقی مجانب‌ها با محور حقیقی

$$\sigma_0 = \frac{\sum (\text{قطب‌های } L(s)) - \sum (\text{صفرهای } L(s))}{n - m}$$

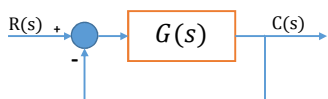
ثابت می‌شود محل تلاقی مجانب‌ها همواره روی محور حقیقی است.

در رابطه‌ی فوق قسمت موهومی قطب‌ها یا صفرهای مختلط مزدوج با هم ساده می‌شوند



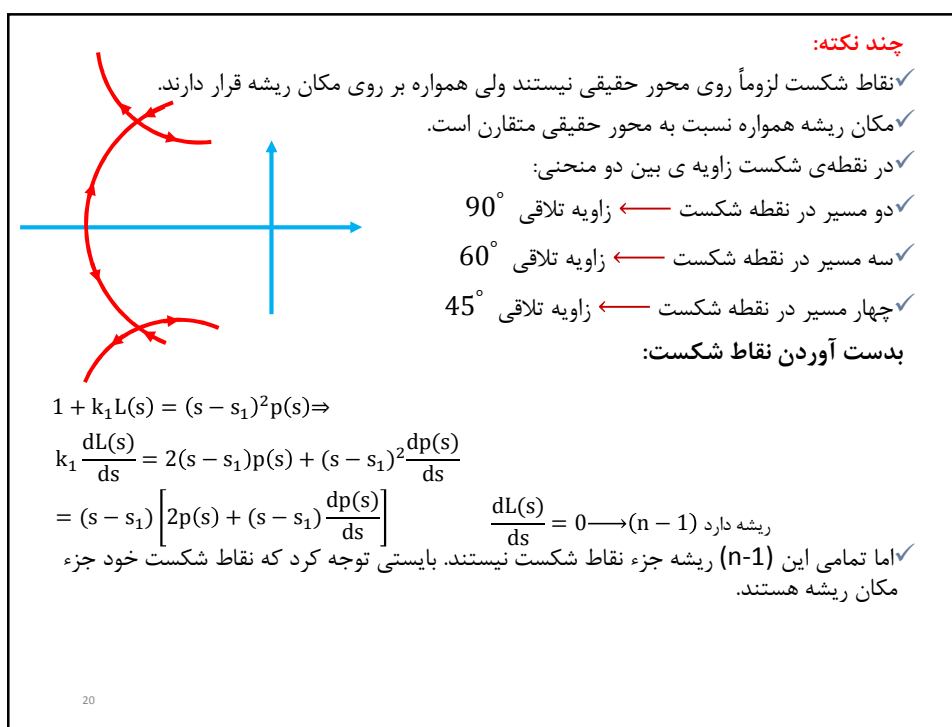
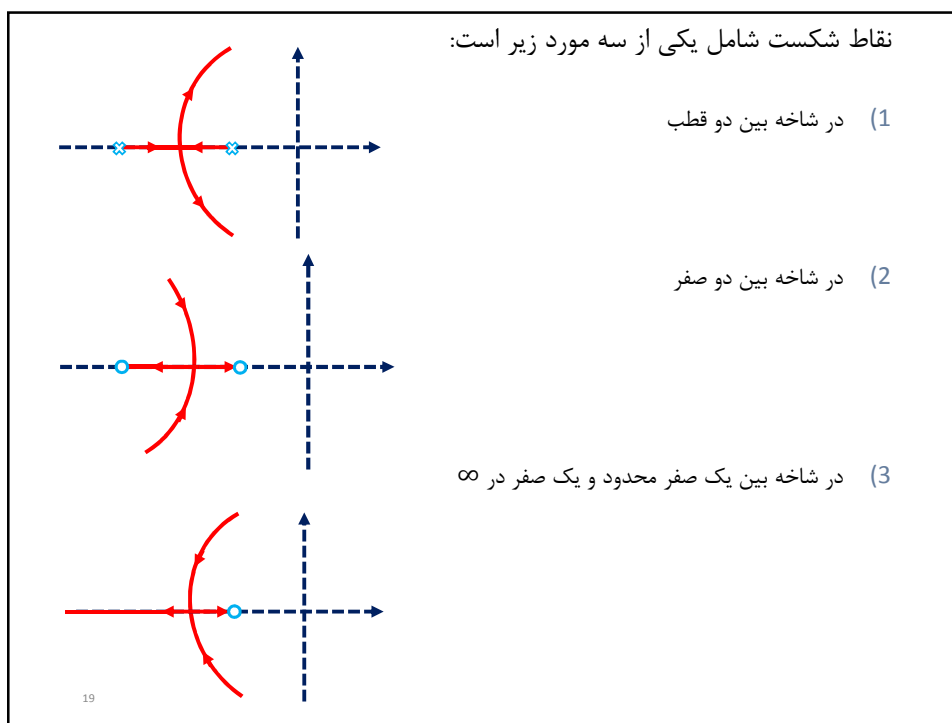
$$G(s) = \frac{k}{s(s+1)(s^2+4s+8)}, \quad k > 0 \quad \text{مثال:}$$

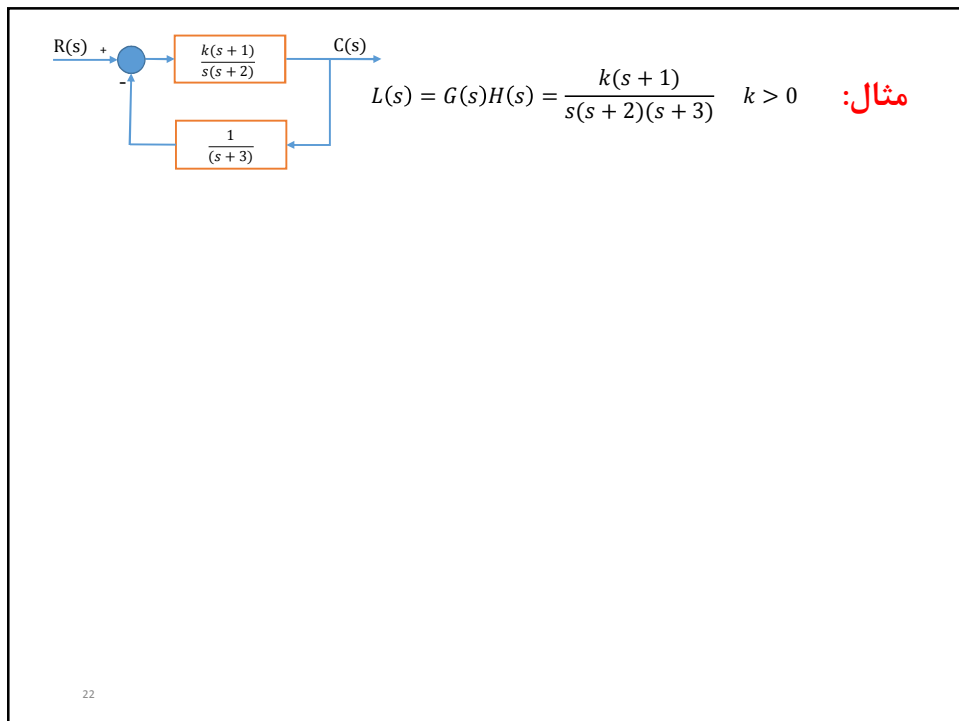
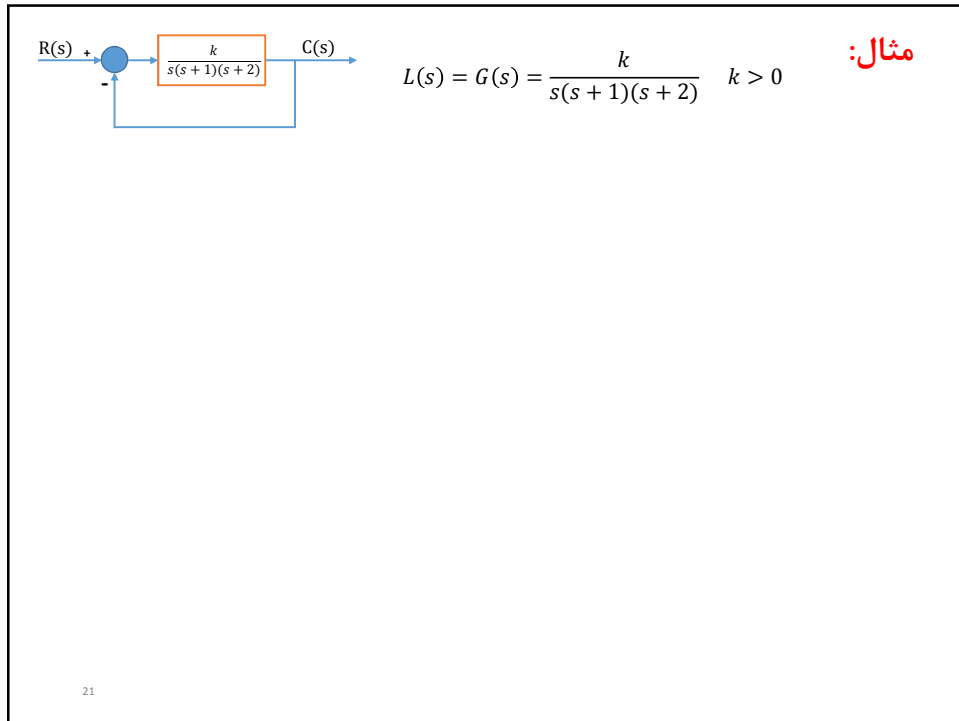
17



$$1 + kG(s) = 1 + \frac{k(s+1)}{s(s+2)(s+4)^2}, \quad k \geq 0 \quad \text{مثال:}$$

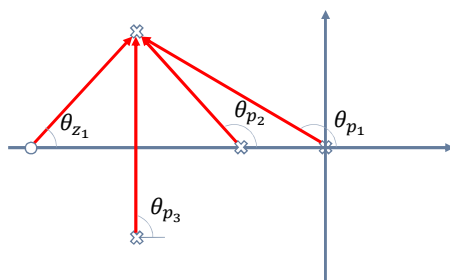
18





۷- زاویه‌ی خروج از قطب‌های مختلط و زاویه‌ی ورود به صفرهای مختلط:

نقطه‌ای از مکان در نزدیکی صفر یا قطب مختلط در نظر گرفته و شرط زاویه را برای آن می‌نویسیم.

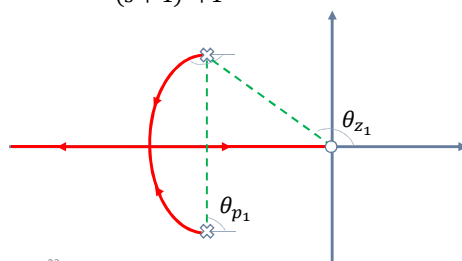


$$\theta_{z_1} - (\theta_{p_1} + \theta_{p_2} + \theta_{p_3} + \theta_{p_4}) = 180^\circ$$

$$\theta_{p_4} = \theta_{z_1} - (\theta_{p_1} + \theta_{p_2} + \theta_{p_3}) - 180^\circ$$

مثال: $G(s)$ را با فیدبک واحد فرض کنید:

$$G(s) = \frac{ks}{(s+1)^2+1}, \quad k \geq 0$$



$$\theta_{z_1} - (\theta_{p_1} + \theta_{p_2}) = 180^\circ$$

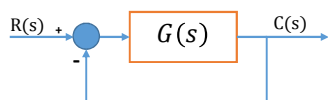
$$\theta_{p_2} = \theta_{z_1} - \theta_{p_1} - 180^\circ =$$

$$135 - 90 - 180 = -135^\circ = 225^\circ$$

23

۸- نقاط تلاقی مکان ریشه با محور موهومی:

این نقاط، نقاط ورود به محدوده ناپایداری است که می‌تواند توسط روش روث-هرویتز بدست آید.



$$G(s) = \frac{k}{(s-1)(s+2)(s+3)}, \quad k > 0$$

مثال:

24

معیار روث-هرویتز

s^3	1	1	
s^2	4	$k-6$	
s^1	$10-k$	0	$10-k > 0$
s^0	$k-6$	0	$k-6 > 0$

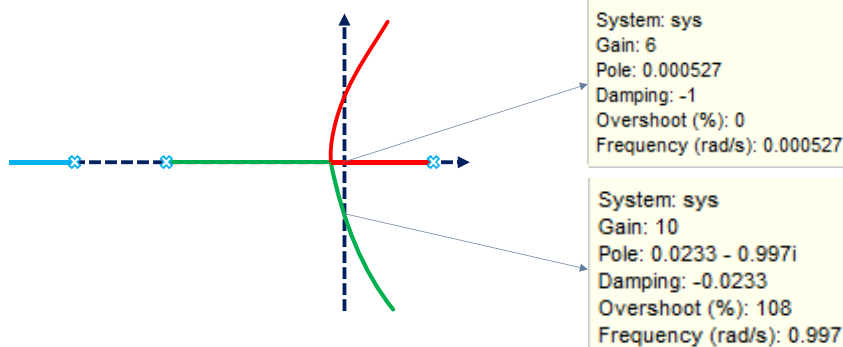
$$\Rightarrow 6 < k < 10$$

$$1 + G(s) = 0$$

$$k + (s-1)(s+2)(s+3) = 0$$

$$\Rightarrow s^3 + 4s^2 + s + (k-6) = 0$$

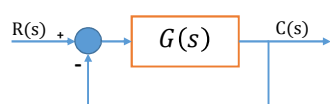
مکان به ازای $k=0$ از قطب شروع شده و تا ∞ ادامه می‌یابد و در $k=6$ برای اولین بار و در $k=10$ برای دومین بار محور را قطع می‌کند.



25

۹- محاسبه‌ی k بر روی مکان ریشه:

$$1 + kL(s) = 0 \rightarrow |L(s)| = \left| -\frac{1}{k} \right| = \frac{|s - z_1| |s - z_2| \dots |s - z_m|}{|s - p_1| |s - p_2| \dots |s - p_n|} = \frac{1}{|k|}$$

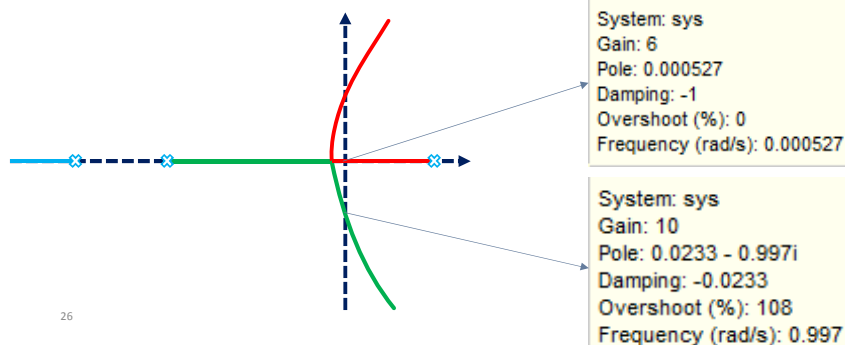


در مثال قبل برای مبدا و محل تلاقی با محور $j\omega$ می‌خواهیم
 k را به دست آوریم: $k > 0$

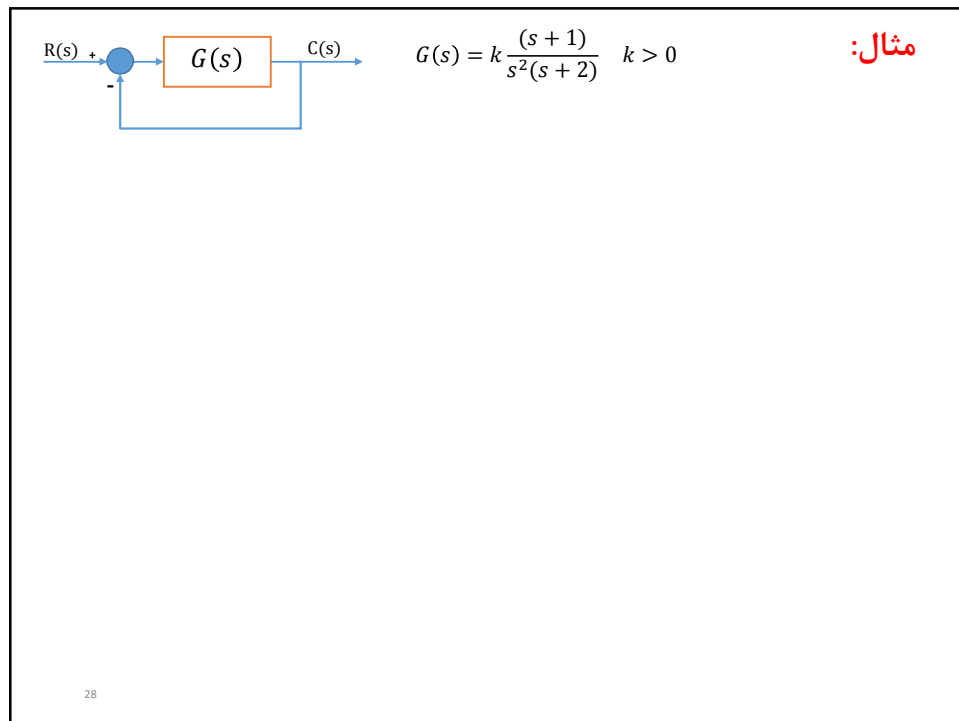
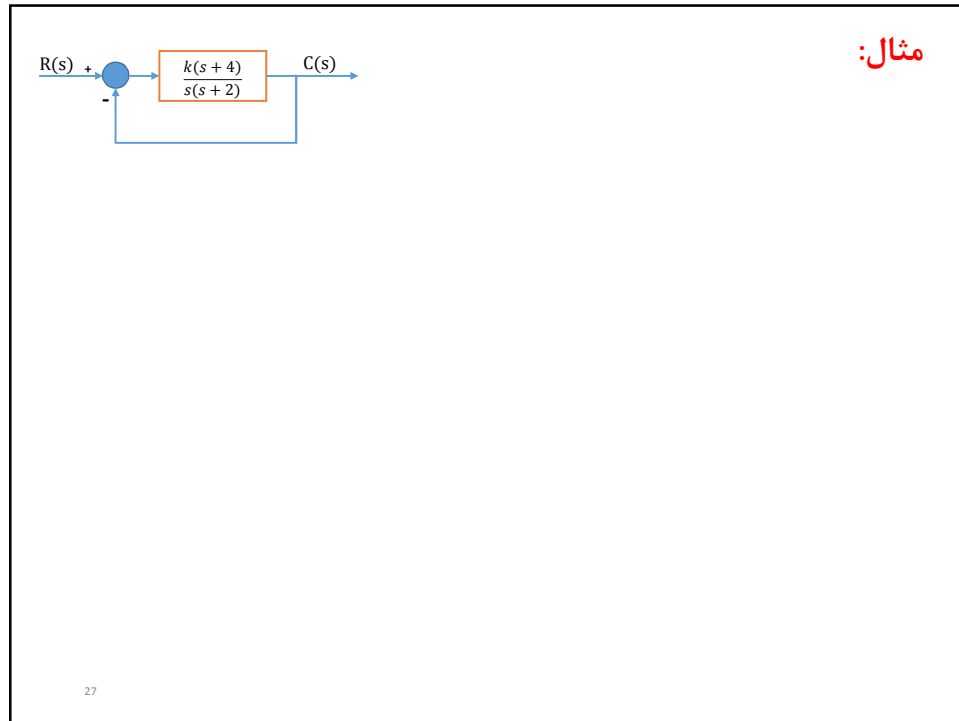
$$G(s) = \frac{k}{(s-1)(s+2)(s+3)}$$

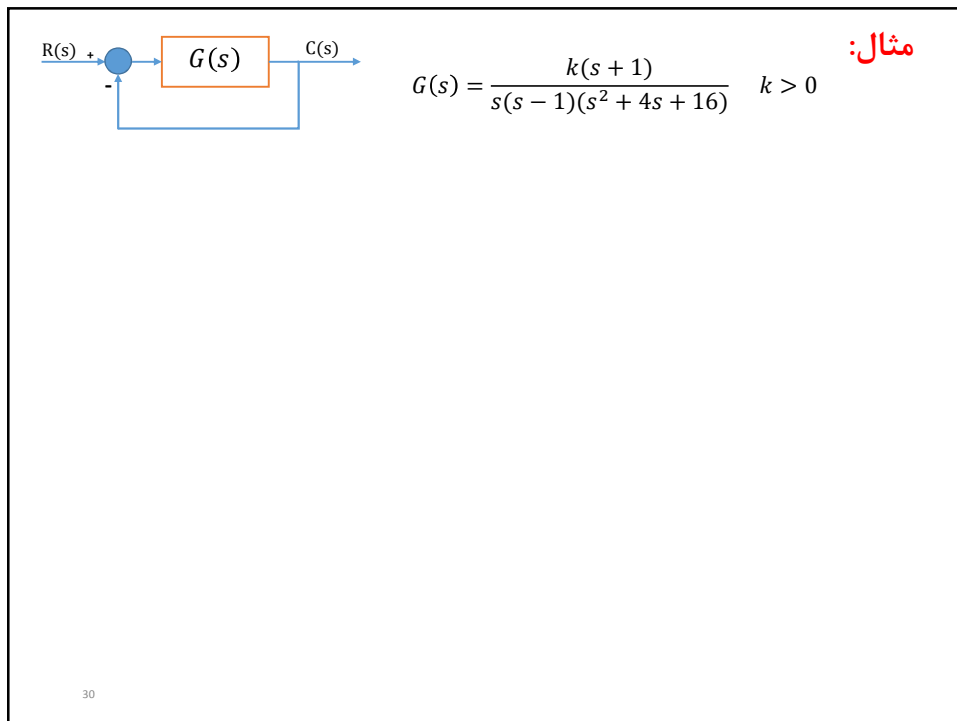
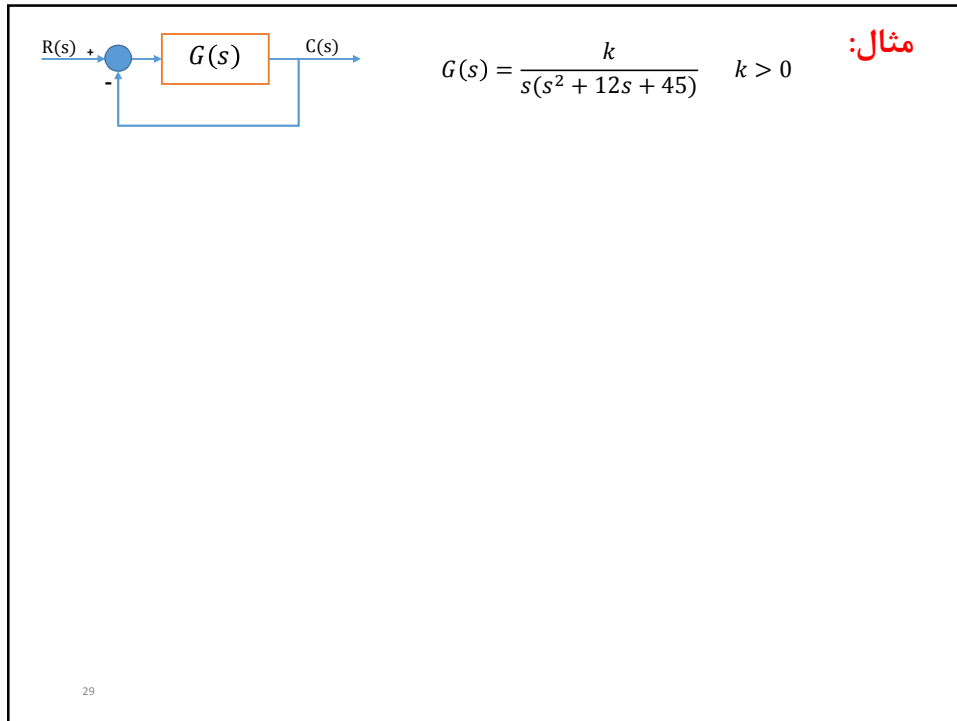
$$s_1 = 0 + j0, |k_{s_1}| = |s_1 - p_1| |s_1 - p_2| |s_1 - p_3| = 1 \times 2 \times 3 = 6$$

$$s_2 = 0 + 10j, |k_{s_2}| = |s_2 - p_1| |s_2 - p_2| |s_2 - p_3| = \sqrt{2} \times \sqrt{5} \times \sqrt{10} = 10$$

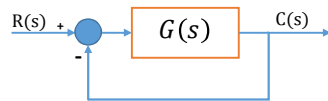


26





31




$$G(s) = \frac{k(s + 1.5)}{s(s + 1)(s + 10)} \quad k > 0$$

مثال:

32

مثال:



$$G(s) = \frac{k}{s(s+4)(s^2+4s+20)} \quad k > 0$$

33

معادله مشخصه :

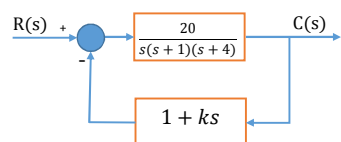
$$\Delta(s) = s(s+4)(s^2+4s+20) = s^4 + 8s^3 + 36s^2 + 80s + k = 0$$

34

۱۰- رسم مکان ریشه وقتی که پارامتر k به صورت یک بهره ضرب شونده در تابع تبدیل ظاهر نشده است.

در این صورت بایستی معادله مشخصه را به صورت $1+kF(s)=0$ تبدیل کنیم.

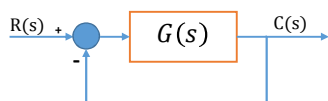
مثال:



✓ بایستی ضریب s در توابع تبدیلی که می‌خواهیم مکان ریشه را برای آن رسم کنیم برابر ۱ شود.

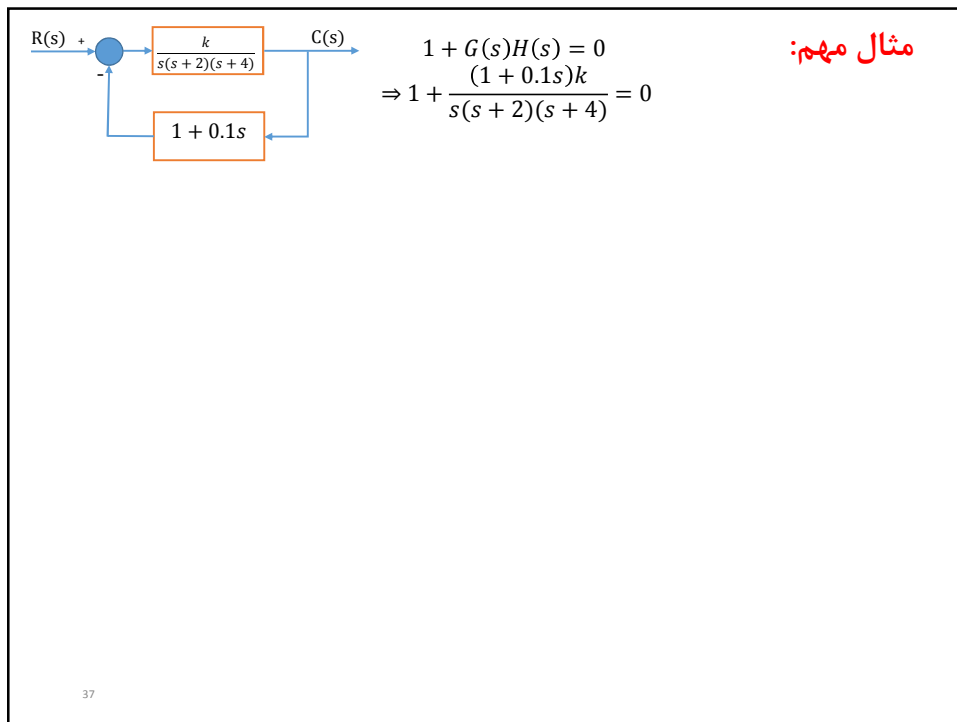
✓ در این مثال مکان-ریشه را برای $k = 20k$ رسم می‌کنیم و اگر مقدار k را بخواهیم از رابطه‌ی مربوطه مقدار آن را حساب می‌کنیم.

35



مثال: $G(s) = \frac{ks}{s^3 + 5s^2 + 4s + 20} \quad k > 0$

36



معادله مشخصه: $s^3 + 6s^2 + 8s + k's + 10k' = 0$

38

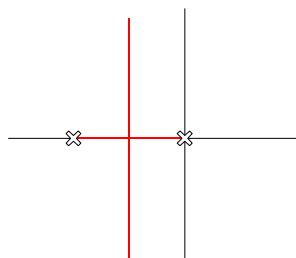
سوال ؟

مقدار k را در مثال قبل چنان به دست آورید که ریشه های غالب دارای $\xi = 0.5$ باشد.

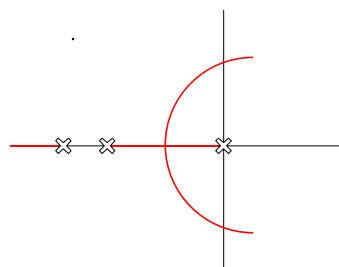
39

اثر اضافه کردن صفر و قطب به مکان ریشه

$$G(s)H(s) = \frac{K}{s(s+a)}$$



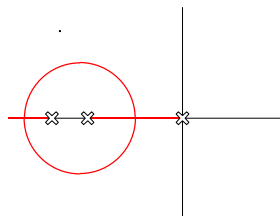
$$G(s)H(s) = \frac{K}{s(s+a)(s+b)}$$



40

- اثر اضافه کردن قطب حلقه (باز) در شکل مکان ریشه باعث کشیده شدن مکان ریشه به سمت نیم صفحه راست و در نتیجه ناپایدار شدن سیستم می شود.

$$G(s)H(s) = \frac{s+b}{s(s+a)}$$



اضافه کردن صفر به تابع تبدیل حلقه، باعث کشیدن مکان به سوی نیم صفحه چپ و بنابراین پایدارتر کردن سیستم می شود.

41

- اثر جابه جا کردن قطب در مکان ریشه

$$G(s)H(s) = \frac{k(s+1)}{s^2(s+a)}$$

$$\text{If } a=10 \\ \sigma_0 = \frac{-10+1}{2} = -4.5$$

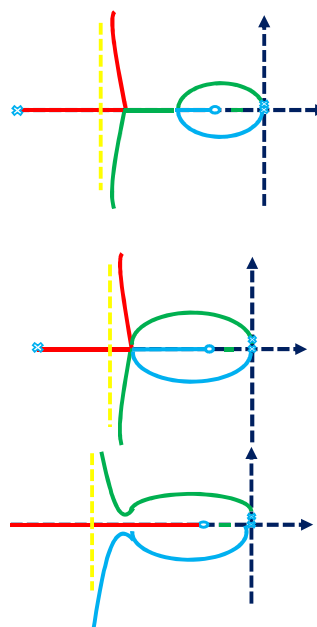
$$G(s)H(s) = 0 \\ 2s^2 + (a+3)s + 2a = 0 \\ s_{1,2} = -2.5, -4$$

$$a=9$$

$$s_{1,2} = -3$$

$$\sigma_0 = -4$$

$$a=8$$



42

مثال: k را طوری طرح کنید که خطای حالت ماندگار به ورودی شیب کمتر از ۰.۱ شود.

$$G(s) = \frac{k}{s(\tau_1 s + 1)(\tau_2 s + 1)} \quad (\text{تابع تبدیل حلقه باز}, \tau_1 = 0.1, \tau_2 = 0.2)$$

43

پایان

44