



جبر خطی کاربردی

درس ۶: فضاهاى بردارى و متعامدسازی

گروه کنترل – ۱۳۹۷

مدرس: دکتر عباداللهی



مروری بر مطالب :

میدان و فضای برداری (Field and Vector Space)

زیر فضای برداری (Vector Subspace)

فضای ستون های ماتریس

Column space

مفهوم اسپن (Span)

استقلال و وابستگی خطی بردارها

مفهوم پایه و بعد در فضای برداری (Basis and Dimension)

تغییر پایه در فضای برداری

فضای گسترده ماتریس (Range space)

رتبه ماتریس (Rank)

ارتباط رتبه و پوچی ماتریس (Rank and Nullity)



تغییر پایه در فضای برداری

می‌دانیم،

-در فضای برداری n بعدی V هر مجموعه از n بردار مستقل خطی تشکیل یک پایه می‌دهد.

$$v_1, v_2, \dots, v_n, \quad e_1, e_2, \dots, e_n$$

برای فضای برداری V بردارهای پایه منحصر به فرد نیستند ولی نمایش هر بردار توسط این بردارهای پایه منحصر به فرد است.

$$\underline{u} = c_1 \underline{v}_1 + c_2 \underline{v}_2 + \dots + c_n \underline{v}_n$$

$$\underline{u} = b_1 \underline{e}_1 + b_2 \underline{e}_2 + \dots + b_n \underline{e}_n$$

نشان می‌دهیم که،

-می‌توان ارتباط بین نمایش این پایه‌ها را در قالب یک ماتریس تبدیل نمایش داد.



تغییر پایه در فضای برداری

دو دسته بردار پایه برای فضای برداری V هستند $\{e_1, e_2, \dots, e_n\} \rightarrow \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

برای $u \in V$ داریم

$$\underline{u} = c_1 \underline{v}_1 + c_2 \underline{v}_2 + \dots + c_n \underline{v}_n = b_1 \underline{e}_1 + b_2 \underline{e}_2 + \dots + b_n \underline{e}_n$$

$$\underline{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}, \quad \underline{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}$$

$$[e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n]b = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]c$$



مثال ۱

مجموعه بردارهای e_1, e_2, v_1, v_2 در فضای برداری تشکیل دو دسته پایه می‌دهند.

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

لذا برای $u = \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix}$ داریم،

$$u = b_1 e_1 + b_2 e_2 = c_1 v_1 + c_2 v_2 \rightarrow \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} = (-2) \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + (4) \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = (4) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (3) \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

حال می‌توان نوشت،

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}, c = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \rightarrow [e_1 \quad e_2]b = [v_1 \quad v_2]c \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$$



تغییر پایه در فضای برداری

از طرفی می توان نوشت

$$\begin{cases} e_1 = k_{11}v_1 + k_{12}v_2 + \dots + k_{1n}v_n \\ e_2 = k_{21}v_1 + k_{22}v_2 + \dots + k_{2n}v_n \\ \vdots \\ e_n = k_{n1}v_1 + k_{n2}v_2 + \dots + k_{nn}v_n \end{cases}$$

با نمایش ماتریسی داریم ،

$$[e_1 \quad e_2 \quad \dots \quad e_n] = [v_1 \quad v_2 \quad \dots \quad v_n] \underbrace{\begin{bmatrix} k_{11} & k_{21} & \dots & k_{n1} \\ k_{12} & k_{22} & \dots & k_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ k_{1n} & k_{2n} & \dots & k_{nn} \end{bmatrix}}_K$$

$$\boxed{[e_1 \quad e_2 \quad \dots \quad e_n] = [v_1 \quad v_2 \quad \dots \quad v_n] K_{(n \times n)}}$$



تغییر پایه در فضای برداری

$$[e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n] = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]K$$

و

$$[e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n]b = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]c$$

با جایگذاری داریم،

$$[v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]Kb = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]c \rightarrow Kb = c \rightarrow b = K^{-1}c$$

K ماتریس تبدیل ضرایب از پایه‌های e_1, e_2, \dots, e_n به v_1, v_2, \dots, v_n است.

K^{-1} ماتریس تبدیل ضرایب از پایه‌های v_1, v_2, \dots, v_n به e_1, e_2, \dots, e_n است.

- با استفاده از روش گوس جردن می‌توان این ماتریس را به دست آورد

$$[v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n \mid e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n] \rightarrow [I \mid K]$$



مثال ۲

مجموعه بردارهای e_1, e_2, e_3 ، v_1, v_2, v_3 در فضای برداری R^3 تشکیل دو دسته پایه می‌دهند.

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, e_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

نمایش بردار $\underline{u} = \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$ بر حسب هر یک از دسته بردارهای پایه به صورت زیر می‌باشد،

$$\underline{u} = b_1 \underline{e}_1 + b_2 \underline{e}_2 + b_3 \underline{e}_3 = (10) \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + (5) \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + (0) \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\underline{u} = c_1 \underline{v}_1 + c_2 \underline{v}_2 + c_3 \underline{v}_3 = (-2) \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + (3) \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + (4) \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$



الف) ماتریس تبدیل متناظر برای تغییر از پایه e_1, e_2, e_3 به پایه v_1, v_2, v_3 را بیابید.

برای این منظور این بار بردارهای e_1, e_2, e_3 را به صورت ترکیب خطی از بردارهای v_1, v_2, v_3 می‌نویسیم.

$$[e_1 \ e_2 \ e_3] = [v_1 \ v_2 \ v_3]K_1$$

$$[v_1 \ v_2 \ v_3 | e_1 \ e_2 \ e_3] \rightarrow [I | K_1]$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0.1 & -0.6 & 0.3 \\ 0 & 1 & 0 & 0.1 & 0.4 & 0.3 \\ 0 & 0 & 1 & 0.3 & 0.2 & -0.1 \end{array} \right]$$

ماتریس تبدیل متناظر به صورت زیر به دست می‌آید.

$$K_1 = \begin{bmatrix} 0.1 & -0.6 & 0.3 \\ 0.1 & 0.4 & 0.3 \\ 0.3 & 0.2 & -0.1 \end{bmatrix} \rightarrow K_1 b = c \rightarrow \begin{bmatrix} 0.1 & -0.6 & 0.3 \\ 0.1 & 0.4 & 0.3 \\ 0.3 & 0.2 & -0.1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$



ب) ماتریس تبدیل متناظر برای تغییر از پایه v_1, v_2, v_3 به پایه e_1, e_2, e_3 را بیابید.
برای این منظور هر یک از بردارهای v_1, v_2, v_3 را به صورت یک ترکیب خطی از بردارهای e_1, e_2, e_3 می‌نویسیم،

$$[v_1 \ v_2 \ v_3] = [e_1 \ e_2 \ e_3]K_2$$

$$[e_1 \ e_2 \ e_3 | v_1 \ v_2 \ v_3] \rightarrow [I | K_2]$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & -1 \end{array} \right]$$

بنابراین ماتریس تبدیل متناظر به صورت زیر به دست می‌آید:

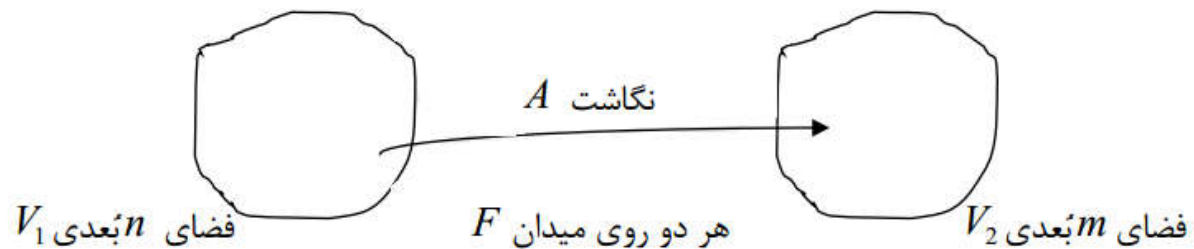
$$K_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow K_2 c = b \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

از آنجایی که بردارهای e_1, e_2, e_3 بردارهای پایه استاندارد برای فضای برداری R^3 می‌باشند، بنابراین ستون‌های ماتریس تبدیل در این حالت همان بردارهای v_1, v_2, v_3 می‌باشند.
همانطور که مشاهده می‌شود $K_2 = (K_1)^{-1}$ می‌باشد.



مفهوم فضای گسترده در یک ماتریس (Range Space)

$$A_{m \times n} x_{n \times 1} = b_{m \times 1}$$



فضای گسترده یک نگاشت خطی مانند A ،

$$R(A) = \{b \in V_2 \mid \exists x \in V_1 \rightarrow Ax = b\}$$

- $R(A)$ توسط ستون های ماتریس A اسپن می شود و یک زیر فضا از فضای m بعدی V_2 می باشد .

- بعد $R(A)$ برابر با رانک ماتریس A می باشد.



مثال ۳

فضای گسترده ماتریس زیر را به دست آورید

$$A_{4 \times 5} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & -7 & 3 & -2 \\ 1 & 5 & -9 & 5 & -9 \\ 0 & 3 & -6 & 2 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & -2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

می‌دانیم فضای گسترده ماتریس A کلیه ترکیب‌های خطی ممکن کلیه ستون‌های A است. از آنجاییکه ستون‌های سوم و پنجم به ستون‌های اول و دوم و چهارم وابسته می‌باشند لذا $R(A)$ به صورت زیر تعریف می‌شود،

$$R(A) = sp \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \\ 2 \end{bmatrix} \right\} \rightarrow \dim[R(A)] = 3$$

به عبارتی $R(A)$ برابر است با تمامی ترکیب‌های خطی ستون‌های اول، دوم و چهارم ماتریس A . همچنین اگر فرم سطری پلکانی کاهش یافته ماتریس A را به دست آوریم با توجه به محل عناصر محوری می‌توان فهمید که ستون‌های اول، دوم و چهارم مستقل خطی هستند.



با استفاده از دستور $[R, p] = rref(A)$ در نرم افزار متلب داریم ،

```
>> A=[1 3 -5 1 5;1 4 -7 3 -2;1 5 -9 5 -9;0 3 -6 2 -1];
```

```
>> [R,p]=rref(A)
```

$R =$

1	0	1	0	1
0	1	-2	0	3
0	0	0	1	-5
0	0	0	0	0

$p =$

1	2	4
---	---	---



مفهوم رتبه یک ماتریس (Rank)

-رتبه یک ماتریس A برابر با ماکزیمم تعداد ستون‌های (یا سطرهای) مستقل خطی در آن ماتریس است .

$$\text{Rank}(A)$$

رتبه کامل	$A_{n \times n} \rightarrow A \neq 0 \Rightarrow \text{Rank}(A) = n \rightarrow (\text{full rank})$	غیرمنفرد
رتبه کامل	$A_{m \times n} \rightarrow \begin{cases} \text{rank}(A) = \min(m, n) \rightarrow (\text{full rank}) \\ \text{rank}(A) < \min(m, n) \rightarrow (\text{rank deficiency}) \end{cases}$	
نقص رتبه		

$$\boxed{\dim[R(A)] = \text{Rank}(A)}$$

-رتبه یک ماتریس معادل با بعد فضای گستره آن ماتریس است .

-دستور $\text{Rank}(A)$ در نرم افزار متلب وجود دارد .



مثال ۴

رتبه ماتریس های زیر را به دست آورید .

$$A_{4 \times 5} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & -7 & 3 & -2 \\ 1 & 5 & -9 & 5 & -9 \\ 0 & 3 & -6 & 2 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

با توجه به محل عناصر محوری می‌فهمیم که ستون‌های اول ، دوم و چهارم مستقل خطی هستند و چون ماتریس A سه ستون مستقل خطی دارد لذا $\text{Rank}(A)=3$ است و ماتریس A نقص رتبه دارد.

$$B_{4 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & -8 \\ 4 & -3 & -7 \\ 1 & 12 & -3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

با توجه به محل عناصر محوری ، ستون‌های اول ، دوم و سوم مستقل خطی هستند و چون ماتریس B سه ستون مستقل خطی دارد، لذا $\text{Rank}(B)=3$ است و ماتریس B رتبه کامل دارد.



مسئله وجود جواب برای دستگاه معادلات خطی جبری

$R(A)$ زیرفضایی است که توسط ستون‌های ماتریس A اسپن می‌شود.

اگر $b \in R(A)$ می‌توان b را به صورت ترکیب خطی از ستون‌های A نوشت،

$$Ax = b \rightarrow x_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{n2} \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{bmatrix} = b$$

در چنین حالتی افزودن ستون بردار b به ستون‌های ماتریس A رتبه آن را تغییر نخواهد داد.

$$\text{Rank}(A) = \text{Rank}(A|b) = n$$



مسئله وجود جواب برای دستگاه معادلات خطی جبری

$$A_{m \times n} x_{n \times 1} = b_{m \times 1}$$

سیستم ناسازگار و دستگاه جواب ندارد $\Rightarrow rank(A) \neq rank(A|b) \rightarrow b \notin R(A)$ اگر

اگر $rank(A) = rank(A|b) \rightarrow b \in R(A)$

سیستم سازگار و دستگاه جواب دارد

تهی $N(A)$



یک جواب منحصر به فرد

تهی نیست $N(A)$



بیشمار جواب



مثال ۵

وجود یا عدم وجود جواب را برای دستگاه معادلات زیر بررسی نمایید .

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 4 \\ 5x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 9 \end{cases} \rightarrow Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & -1 \\ 5 & 4 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 9 \end{bmatrix}$$

$\text{Rank}(A) = 2$, $\text{Rank}(A|b) = 3 \rightarrow$ دستگاه جواب ندارد

$$\begin{cases} -x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 2 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \\ 3x_1 + 5x_2 + x_3 = 3 \end{cases} \rightarrow Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 5 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$\text{rank}(A) = \text{rank}(A|b) = 3 \rightarrow$ دستگاه یک جواب منحصر به فرد دارد

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 1 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 5 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 6 \end{cases} \rightarrow Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$\text{rank}(A) = \text{rank}(A|b) = 2 \rightarrow$ دستگاه بی‌شمار جواب دارد



مفهوم فضای پوچی در یک ماتریس (Null space یا Kernel)

- فضای پوچی یک نگاشت خطی مانند A

$$N(A) = \{x \in V_1 \rightarrow Ax = 0\}$$

$$\dim[N(A)] = v(A) \rightarrow (\text{nullity})$$

پوچی

- فضای پوچی مجموعه ی تمامی پاسخ های غیر صفر معادله همگن $Ax = 0$ است.

- اگر تنها پاسخ معادله ی $Ax = 0$ همان پاسخ بدیهی صفر باشد، رتبه ماتریس A کامل است .

- فضای پوچی ، یک زیر فضا از فضای n بعدی V_1 است.

$$\text{rank}(A) + \text{nullity}(A) = n$$

- دستور $\text{null}(A)$ و $\text{null}(A, 'r')$ در نرم افزار متلب وجود دارد.



مثال ۶

ماتریس A را در نظر بگیرید ، فضای پوچی و پوچی آن را به دست آورید .

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & -7 & 3 & -2 \\ 1 & 5 & -9 & 5 & -9 \\ 0 & 3 & -6 & 2 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & -2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

همانطور که گفته شد رتبه این ماتریس برابر ۳ می باشد. از معادله $Ax = 0$ می توان نوشت ،

$$Ax = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -5 \\ -7 \\ -9 \\ -6 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \\ 2 \end{bmatrix} + x_5 \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ -9 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$A \underline{x} = x_1 \underline{u}_1 + x_2 \underline{u}_2 + x_3 \underline{u}_3 + x_4 \underline{u}_4 + x_5 \underline{u}_5$$

از آن جایی که بردارهای مربوط به ستون های سوم و پنجم وابسته خطی هستند، می توان آن ها را به صورت یک ترکیب خطی از سه بردار ستونی دیگر نوشت،

$$u_3 = (1)u_1 + (-2)u_2 + (0)u_4 \quad , \quad u_5 = (1)u_1 + (3)u_2 + (-5)u_4$$

با این کار معادلات به شکل زیر در می آیند،

$$Ax = (x_1 + x_3 + x_5)u_1 + (x_2 - 2x_3 + 3x_5)u_2 + (x_4 - 5x_5)u_4 = 0$$



چون بردارهای u_1, u_2, u_4 مستقل خطی هستند، می‌توان نوشت،

$$\begin{cases} x_1 + x_3 + x_5 = 0 \\ x_2 - 2x_3 + 3x_5 = 0 \\ x_4 - 5x_5 = 0 \end{cases}$$

باید توجه کرد که تعداد این معادلات برابر با رتبه ماتریس A می‌باشد. هر بردار $x = [x_1, x_2, x_3, x_4, x_5]$ که سه معادله بالا را برآورده سازد یک بردار متعلق به فضای پوچی ماتریس A خواهد بود. تعداد بردارهایی که بدین ترتیب می‌توان انتخاب کرد نامحدود است، لیکن تعداد بردارهای مستقل خطی برابر با بعد فضای پوچی می‌باشد. بطور مثال دو بردار زیر مستقل خطی هستند و سه معادله بالا را برآورده می‌کنند،

$$N(A) = sp \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -0.4 \\ -3 \\ -0.6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -0.6 \\ -2 \\ -0.4 \end{bmatrix} \right\}$$

بنابراین هر پاسخ معادله $Ax = 0$ باید به اسپین این دو بردار تعلق داشته باشد، به عبارتی، این دو بردار یک پایه برای $N(A)$ تشکیل می‌دهند و $\text{nullity}(A)=2$ می‌باشد.



با استفاده از دستور $\text{null}(A)$ و $\text{null}(A, 'r')$ در نرم افزار متلب داریم ،

```
>> A=[1 3 -5 1 5;1 4 -7 3 -2;1 5 -9 5 -9;0 3 -6 2 -1];
```

```
>> null(A)
```

```
ans =
```

-0.1409	-0.5024
0.8004	0.2862
0.2446	0.3587
-0.5186	0.7186
-0.1037	0.1437

```
>> null(A, 'r')
```

```
ans =
```

-1	-1
2	-3
1	0
0	5
0	1