

### EĞİTİM

#### Sivas Cumhuriyet Üniversitesi

Yönetim Bilişim Sistemleri  
2021 - DEVAM (3.30 Ort.)

### YETENEKLER

- Algoritma
- Programlama
- Proje Geliştirme
- Problem Çözme

### ARAÇLAR & TEKNOLOJİLER

- C# - .Net
- MS SQL Server
- Oracle SQL Developer
- SQLite
- Linux
- HTML - CSS
- GİT - GİTHUB
- OOP
- ADO.Net
- Entity Framework

### HAKKIMDA

Sivas Cumhuriyet Üniversitesi, Yönetim Bilişim Sistemleri 4. sınıf öğrencisiyim. 3 seneyi aşkındır yazılım eğitimleri almaktayım. Masaüstü programlama tarafında projeler ile kendimi geliştirme fırsatı buldum. Program geliştirmeyi, proje yapmayı, sorumluluk almayı, kendimi geliştirmeyi seviyorum.

### DENEYİM

#### 06/2022 - 11/2023 Periyodik Bakımcı : Yazılım Geliştirme

- Periyodik Bakımcı internet sitesi ([www.periyodikbakimci.com](http://www.periyodikbakimci.com)) için, ürün girme/yükleme süreçlerini hızlandırmayı hedefleyen yazılım programı geliştirme

### PROJELER

#### 06/2022 - 10/2023 Periyodik Bakımcı

- Periyodik Bakımcı sitesi için geliştirilen bu program ile bilgiler manuel olarak girildiğinde ortalama 8 dakika süren ürün girme/yükleme sürecini %80 daha artırarak 2 dakikanın altına düşürüldü ([www.github.com/mehwetpolat/periyodikbakimci](http://www.github.com/mehwetpolat/periyodikbakimci))

#### 01/2024 - 02/2024 İstanbul Eğitim Akademisi

- C# ile Nesneye Dayalı Programlama (OOP) konulu 1 aylık eğitim süreci ve sonunda eğitim kapsamında tamamladığımız Banka Uygulaması Projesi ([www.github.com/mehwetpolat/bankproject](http://www.github.com/mehwetpolat/bankproject))

### SERTİFİKALAR

#### 02/2024 İSTANBUL EĞİTİM AKADEMİ - NESNE DAYALI PROGRAMLAMA

- CLASS, METHOD, INTERFACE, ENCAPSULATION, POLYMORPHİZİM

#### 12/2023 BOĞAZİÇİ ENSTİTÜSÜ - VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMİ (MSSQL)

- VERİ TABANI İŞLEMLERİ: DML-DDL-DCL

#### 03/2023 GLOBAL AI HUB - VERSİYON KONTROL SİSTEMLERİ

- WORKING DIRECTORY, STAGING AREA, LOCAL REPOSITORY, REMOTE REPOSITORY, BRANCH

### REFERANS

#### Dr. Öğr. Üyesi Yasin Görmez

Sivas Cumhuriyet Üniversitesi - Yönetim Bilişim Sistemleri