

Nama : Mei Dwi Ariyanti
NIM : 180535632518
Offering : B

Model Proses dan Mockup Sistem Food and Drink Online

Hardware Requirement

Dalam pengembangan aplikasi ini, dibutuhkan spesifikasi hardware tertentu agar dapat berjalan dengan baik. Spesifikasinya adalah sebagai berikut:

- a) Perangkat dengan Sistem Operasi Android atau iOS
- b) Random Access Memory (RAM) minimal 2 GB
- c) Penyimpanan internal dengan kapasitas tersedia minimal 250 MB

Software Requirement

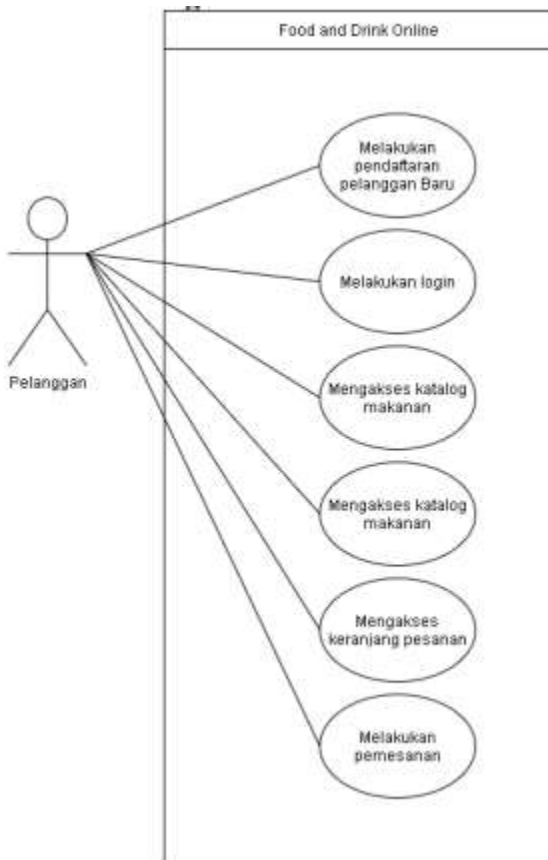
Pengembangan sistem ini menggunakan berbagai software sebagai berikut:

- a) Android Studio
- b) Adobe Photoshop

Functional Requirement

- a) Sistem dapat melakukan pendaftaran pelanggan baru
- b) Sistem dapat melakukan login pelanggan
- c) Sistem dapat menampilkan katalog makanan
- d) Sistem dapat menampilkan katalog minuman
- e) Sistem dapat menampilkan keranjang pesanan
- f) Sistem dapat memproses pesanan dari pelanggan
- g) Sistem dapat melakukan pencarian pada katalog makanan/ minuman

use case diagram



use case description

Use case ID	Case 1
Use case name	Melakukan pendaftaran pelanggan baru
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use case ini menjelaskan bagaimana pelanggan dapat melakukan pendaftaran pelanggan baru
Pre condition	System menampilkan halaman utama
Basic flow	1. Klik link Sign Up yang ada di bawah tombol Sign In 2. Isi nama lengkap, username, email, dan password pada form yang telah disediakan 3. Klik tombol Sign Up 4. Pengguna berhasil mendaftar menjadi pelanggan baru
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan notifikasi pendaftaran berhasil, kemudian menampilkan halaman login

Use case ID	Case 2
Use case name	Melakukan login
Primary actor	Pelanggan

Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan dapat melakukan login pada aplikasi
Pre condition	Sistem Menampilkan halaman login
Basic flow	1. Isi username dan password pada form yang telah disediakan 2. Klik tombol login 3. Login berhasil
Alternatif flow	-
Exception flow	System menampilkan pesan login gagal
Post condition	System menampilkan halaman katalog makanan

Use case ID	Case 3
Use case name	Mengakses katalog makanan
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan mengakses katalog makanan
Pre condition	Sistem menampilkan halaman menu
Basic flow	1. Klik tombol “Makanan” pada menu 2. Katalog makanan tampil
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan katalog makanan

Use case ID	Case 4
Use case name	Mengakses katalog minuman
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan mengakses katalog minuman
Pre condition	Sistem menampilkan halaman katalog makanan
Basic flow	1. Klik tombol menu pada pojok kiri atas aplikasi 2. Klik tombol “Minuman” 3. Katalog minuman tampil
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan katalog minuman

Use case ID	Case 5
-------------	--------

Use case name	Mengakses keranjang pesanan
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan mengakses keranjang pesanan
Pre condition	Sistem menampilkan halaman katalog makanan/ minuman
Basic flow	1. Klik tombol menu pada pojok kiri atas aplikasi 2. Klik tombol “Keranjang pesanan” 3. Keranjang pesanan tampil
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan keranjang pesanan

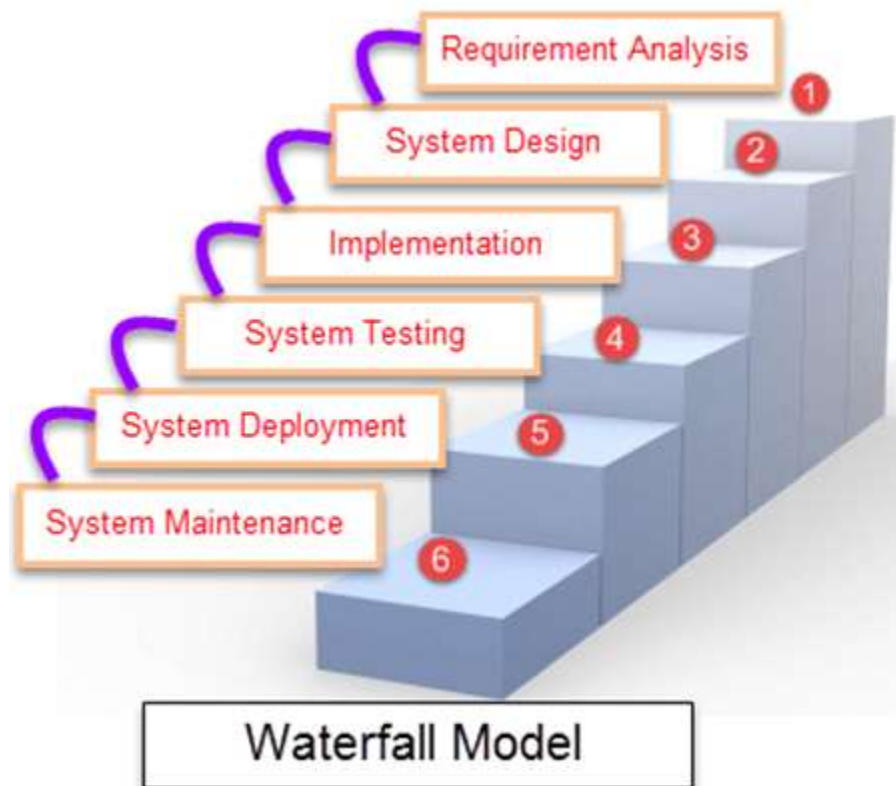
Use case ID	Case 6
Use case name	Melakukan pesanan
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan melakukan Pemesanan
Pre condition	Sistem menampilkan halaman katalog makanan/ minuman
Basic flow	Klik tombol menu pada pojok kiri atas aplikasi 2. Klik tombol “Keranjang pesanan” 3. Pilih alamat lokasi untuk pengantaran pesanan 4. Pilih metode pembayaran 5. Klik tombol “Pesan Sekarang” 6. Pesanan diproses
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan notifikasi pesanan sedang diproses

Use case ID	Case 7
Use case name	Melakukan pencarian pada katalog makanan/ minuman
Primary actor	Pelanggan
Brief deskripsi	Use Case ini menjelaskan bagaimana pelanggan melakukan pencarian pada katalog makanan/ minuman
Pre condition	Sistem menampilkan halaman katalog makanan/ minuman

Basic flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Klik kotak pencarian 2. Tuliskan keyword pencarian 3. Sistem menampilkan makanan/ minuman yang sesuai dengan keyword yang ditulis
Alternatif flow	-
Exception flow	-
Post condition	System menampilkan hasil pencarian makanan/ minuman

Model SDLC

Model SDLC yang digunakan untuk pengembangan aplikasi “Food and Drink Online” adalah model Waterfall. Model Waterfall adalah suatu proses perangkat lunak yang berurutan, dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian. Tahapan- tahapan waterfall adalah:



Gambar 1. SDLC Waterfall Model

1. Requirement Gathering and analysis, mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
2. Desain, dalam tahap ini pengembang akan menghasilkan sebuah sistem secara keseluruhan dan menentukan alur perangkat lunak hingga algoritma yang detail.
3. Implementasi adalah Tahapan dimana seluruh desain diubah menjadi kode kode

program. Kode program yang dihasilkan masih berupa modul-modul yang akan diintegrasikan menjadi sistem yang lengkap.

4. Integration & Testing, di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan fungsi pada software terdapat kesalahan atau tidak.

5. Verifikasi adalah klien atau pengguna menguji apakah sistem tersebut telah sesuai dengan yang disetujui.

6. Operation & Maintenance yaitu instalasi dan proses perbaikan sistem sesuai yang disetujui.

Keunggulan menggunakan Waterfall:

Keunggulan model waterfall untuk pengembangan software “Food and Drink Online” adalah dapat membantu untuk menjaga kualitas software karena menggunakan model yang bersifat lengkap, mudah untuk dilakukan pemeliharaan sistem, dokumentasi yang baik, hemat waktu dan biaya, dan keamanan sistem yang terjaga karena pengimplementasian fitur dilakukan secara bertahap dalam pengembangannya.

Kekurangan menggunakan Waterfall:

Kekurangan model waterfall untuk pengembangan software “Food and Drink Online” adalah membutuhkan tim dengan manajemen yang solid, tidak fleksibel untuk pengguna, dan rancangan software yang sudah jadi bersifat kaku, sehingga tidak mudah untuk melakukan perubahan pada sistem.

Mockup Aplikasi “Food and Drink Online”:

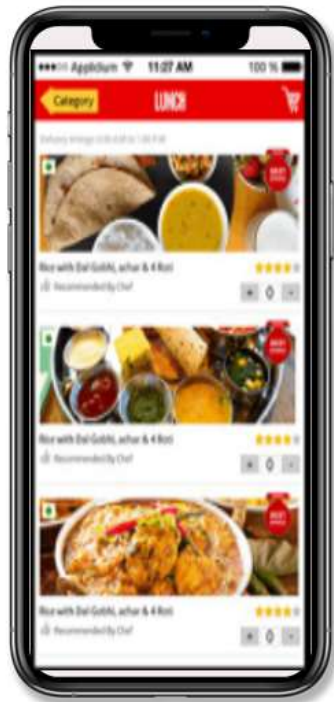
1. Halaman pendaftaran



2. Halaman login



3. Halaman katalog menu



4. Halaman keranjang pesanan

