

# Style Tile og rentegning af grafik

## Typografi:

Jeg er ikke helt afklaret med min typografi endnu, men jeg har nok tænkt mig at bruge en let læselig skrift såsom "Open Sans" el. "Arial", da den skal være nem at læse og overskuelig for brugeren at forholde sig til, da det ikke er meningen at typografien skal bestille en større rolle.

## Figur, former, kontraster, teksturer:



Jeg benytter mig primært af cirkler, firkanter, trekanter og rektangulære former i både mit karakter design og i min scenografi.

Mine karakterer er står i kontrast til scenografi og man lægger derfor hurtigt mærke til deres karakteriske udstråling.

## Illustration af hvordan karaktererne adskiller sig fra baggrunden.

Mine karakter adskiller sig fra baggrunden ved at være iført stærke ensfarvet nuancer der er med til at skelne dem fra baggrunden.



Eksempel på ekstra grafik:



## Farvepalet til scenografien

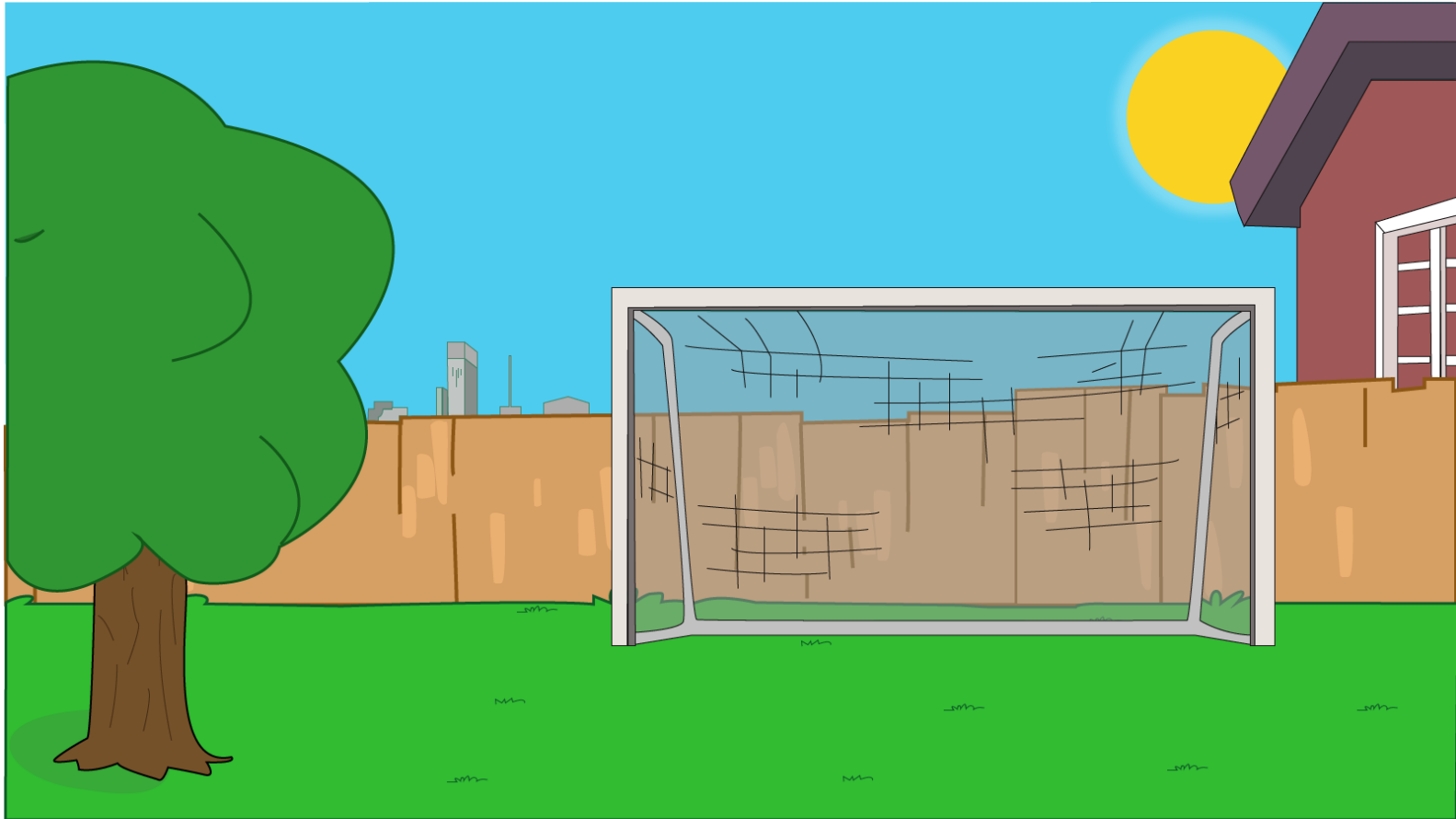
#4DCCEF	#49846F	#ACADAC	#EAB071
#FAD222	#75576B	#4E434F	#A05757

## Farvepalet til karaktererne

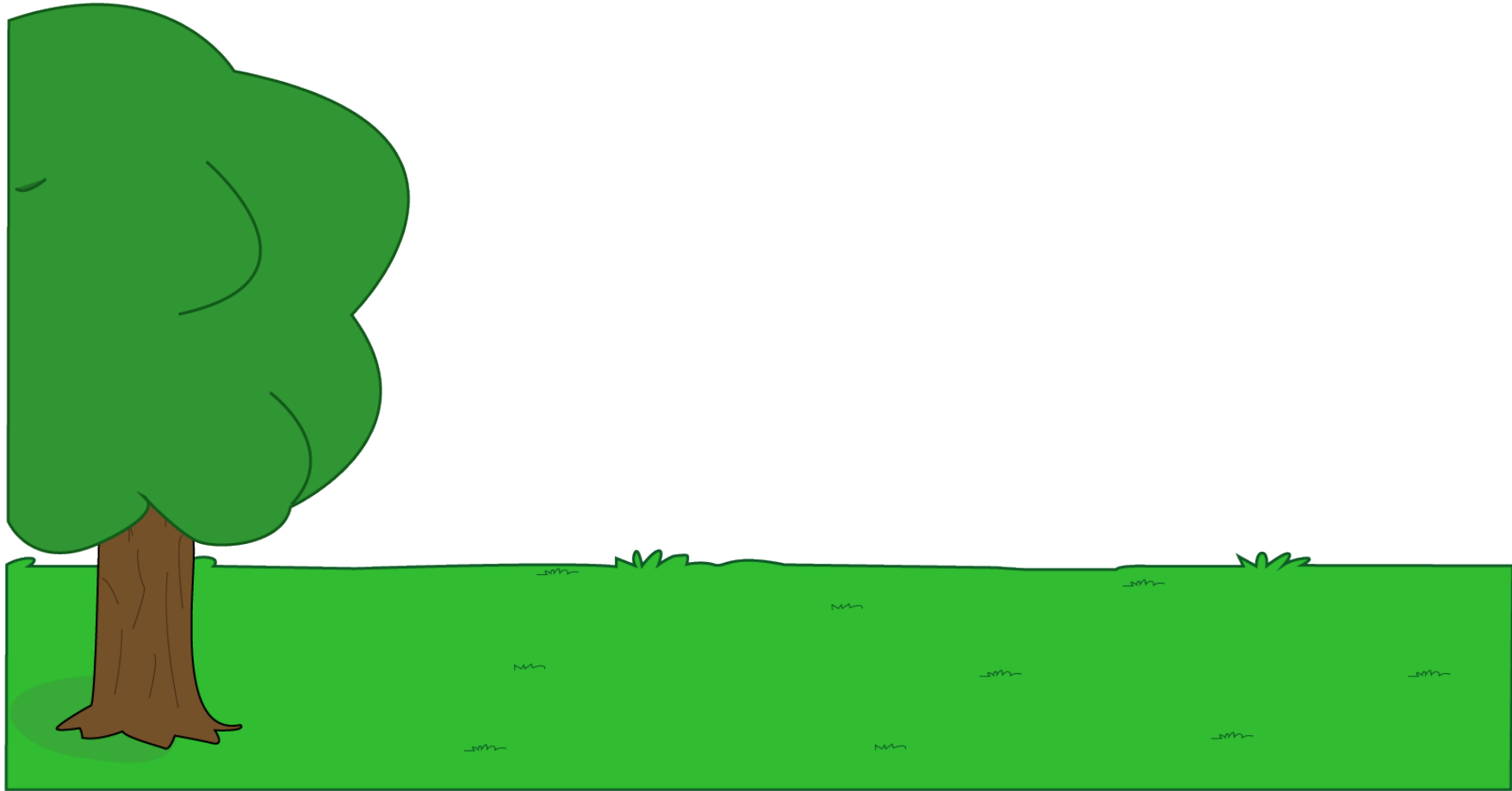
#21682a	#fbe1cf	#7c1e83	#8d1031
#798179	#ffffff	#250dd3	#cb9bd7

# Rentegning af grafik

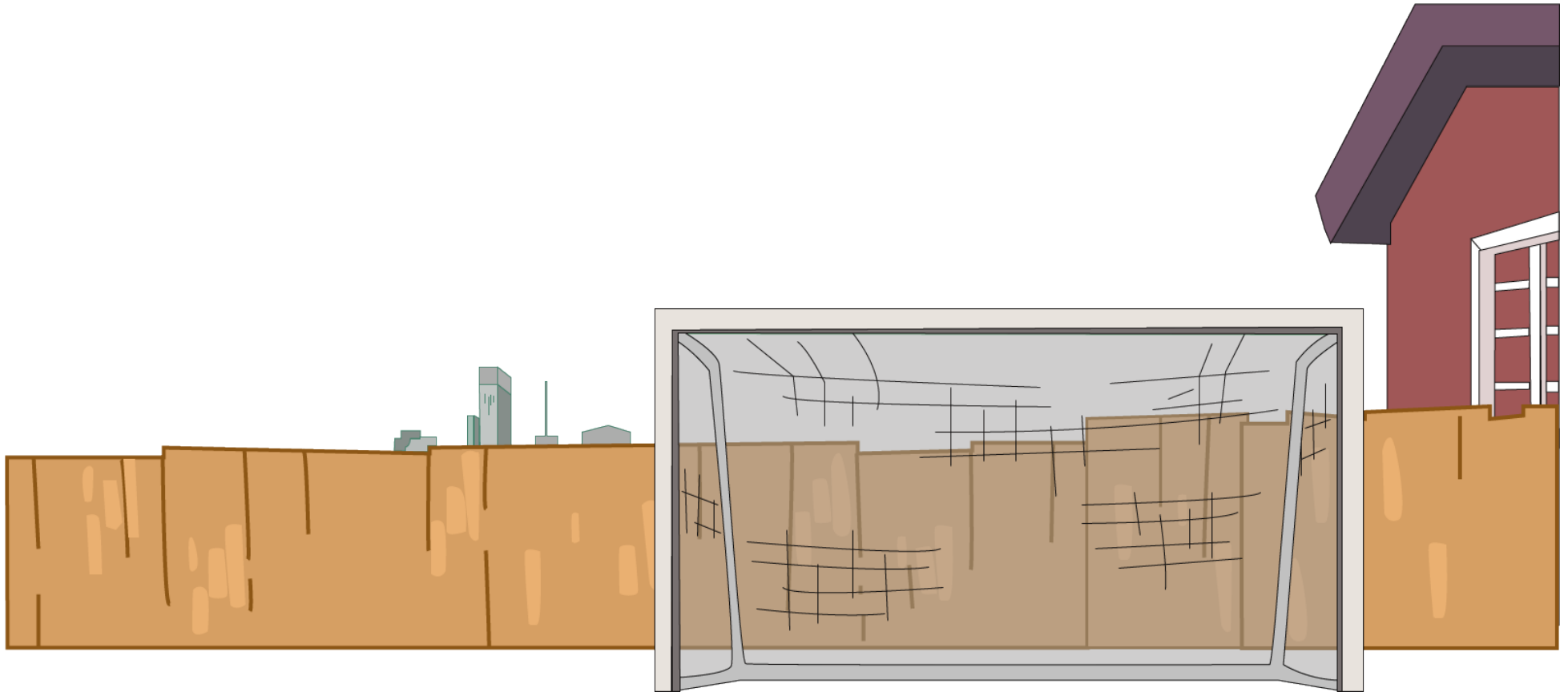
## Scenografi



# Forgrunden



# Midtergrund



# Baggrund

