Règles

Le format consiste en un tournoi à points :

- Une phase de « poules » où le but est d'accumuler le plus de points
- Une grande finale entre le 1^{er} et le 2nd de la phase de « poules »

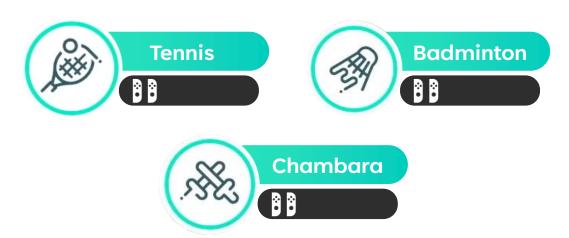
Nombre de joueurs : 1 à 8

Nombre de manettes requises :

- 2 Joy-Cons pour la configuration minimale
- 1 Joy-Con par joueur pour la configuration optimale

Jeux

1v1



2v2



Chacun pour soi



Déroulement

Phase de poules

La phase de poules se déroule en un nombre de manches dépendant du nombre de joueurs.

Chaque joueur doit avoir affronter au moins une fois chacun des autres joueurs.

Il doit y avoir autant de manches 1v1 que de manches 2v2.

A la moitié de la phase de poules, une épreuve Chacun pour soi est effectuée.

Le nombre de points gagnés à l'issue d'une manche est déterminé par le tableau suivant :

Type de manche	Victoire	Défaite	Egalité
1v1	2 pts	0 pt	1 pt
2v2	2 pts chacun	0 pt chacun	1 pt chacun

Une manche Chacun pour soi donne le nombre de points suivant selon la position :

1er	2eme	3eme	4eme et +
3 pts	2 pts	1 pt	0 pt

Il est nécessaire d'avoir au moins 3 joueurs pour faire une manche Chacun pour soi.

Les 2 joueurs ayant le plus de points à l'issue de toutes les manches de la phase de poules sont qualifiés pour la grande finale.

Grande finale

Les deux joueurs ayant eu le plus de points à la phase de poules se retrouvent à la grande finale.

La grande finale consiste en une série de 3 manches 1v1 entre les deux joueurs parmi les 6 sports disponibles.

Le joueur ayant eu le plus de points lors de la phase de poule a le privilège de choisir les sports de 2 des 3 manches qui seront jouées lors de la finale.

Le joueur ayant remporté 2 manches au minimum lors de la finale gagne le tournoi.

Si une égalité survient sur une manche et que le score est de 1-1 à la fin de la finale, alors une manche supplémentaire doit être jouée. Le sport de cette manche est déterminé de façon aléatoire parmi les 3 sports qui n'ont pas été choisis pour la finale.