

TUGAS MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERBASIS OBYEK 2



**LAPORAN AKHIR FINAL PROJECT
“PROGRAM PENYEWAAN KAMAR HOTEL BERBASIS GUI”**

KELAS PBO 2 E [KELOMPOK 1]

1. Sofyatul Masykuroh : (192410102001)
2. Karenina Shelfa Mairanideva : (192410102020)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS JEMBER
TAHUN 2021**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
BAB 1: PENDAHULUAN	3
1.1. Latar Belakang	3
1.2. Ruang Lingkup Aplikasi	4
1.3. Distribusi Tugas	4
BAB 2: DESAIN SISTEM	6
2.1. Gambaran Umum Sistem	6
2.2. Bisnis Proses Model dan Notasi	6
2.3. Diagram Obyek	7
BAB 3: KESIMPULAN	8
BAB 4: LAMPIRAN	9

BAB 1: PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Di Era Globalisasi seperti saat ini dunia teknologi dan informasi perkembangannya sangat pesat, khususnya dunia komputer. Komputer saat ini merupakan kebutuhan manusia di dalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah dengan adanya teknologi informasi yang semakin berperan di dalam dunia pekerjaan. Dengan menggunakan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat. Salah satu piranti teknologinya adalah internet, yaitu sebuah jaringan *online* global tanpa batas yang menyediakan berjuta jenis informasi yang dapat kita temukan di dalamnya.

Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin modern, banyak hotel-hotel yang menggunakan fasilitas internet dan pembuatan aplikasi dalam sistem pemesanan kamar. Hal ini disebabkan karena metode ini dipandang memiliki beberapa keuntungan lain bila dibandingkan dengan sistem pemesanan kamar secara langsung/manual, yang mana akan mempengaruhi hotel tersebut baik dari segi manajemen pemesanan dan layanan informasi.

Pertumbuhan jumlah hotel kini semakin meningkat. Hotel banyak digunakan terutama di bidang pariwisata yang sangat menjanjikan profitnya. Tak heran jika sekarang banyak pihak yang ingin membangun hotel dengan segala fasilitas yang lebih maju dan lebih baik dibanding yang lain. Namun, bisnis yang menjanjikan juga tak luput dari munculnya masalah. Pelaksanaan kegiatan operasional sehari-hari yang masih menggunakan administrasi manual dapat memunculkan beberapa factor masalah.

Permasalahan yang sering dihadapi oleh sebagian besar Hotel dengan kategori Hotel menengah kebawah adalah penyajian informasi yang kurang menarik dalam pemberian informasi, keakuratan yang tidak terjamin, penggunaan kertas yang berlebih dan kesulitan dalam pembuatan laporan karena data yang tidak rapi. Ditambah lagi, kebanyakan pihak hotel tersebut meremehkan pentingnya sistem layanan *interface* yang menarik dan monitoring setiap saat untuk mengambil kebijakan dan analisa pendapat. Sehingga menjadikan pelayanan pihak hotel kepada pelanggan menjadi kurang maksimal.

Salah satu cara menghadapi permasalahan tersebut adalah membuat aplikasi sistem penyewaan kamar hotel berbasis GUI sehingga dapat meningkatkan pelayanan di bidang pemesanan kamar hotel. Sistem penyewaan kamar hotel yang sebelumnya masih manual akan dikembangkan menjadi sistem informasi (terkomputerisasi) dalam bentuk sebuah application yang lebih modern dan lebih menarik dibagian interfacenya. Hal ini berdampak pada administrasi operasional yang menjadi lebih mudah dan terstruktur sehingga dapat menunjang manajemen dalam menentukan daftar layanan harian, sikap, serta strategi dalam pengelolaan hotel tersebut. Dan aplikasi ini juga membuat agar user atau penggunanya tidak kesulitan dalam menyajikan informasi terbaru seputar sewa hotel yang terinfrastruktur dan menarik.

1.2. Ruang Lingkup Aplikasi

Aplikasi yang kami kembangkan adalah program penyewaan kamar hotel berbasis GUI (Graphical User Interface). Di dalam program tersebut pengguna atau *customer* dapat melihat daftar pilihan kamar, fasilitas tambahan yang tersedia pada sistem. Selain itu, *customer* juga dapat memesan kamar hotel yang diinginkan menggunakan program tersebut. Tak hanya, bisa digunakan *customer* untuk petugas yang berperan untuk mengolah data hotel, seperti menambahkan daftar tipe kamar, fasilitas maupun contact person yang dapat digunakan user untuk mempermudah pekerjaannya.

Program aplikasi ini diciptakan agar pengelolaan penyewaan hotel mampu memberikan kemudahan dalam proses layanan penyewaan, yang mampu menampilkan dan mengolah informasi yang dibutuhkan dari kegiatan suatu hotel tersebut, meliputi data kamar yang tersedia, data fasilitas, dll. Target *customer* dari program ini adalah untuk semua orang yang memerlukan pesan hotel secara *online*. *Customer* yang bisa memesan hotel melalui program ini cukup memasukkan data diri maka sudah bisa memesan hotel melalui program ini. Adapun fitur-fitur yang tersedia untuk masing-masing user antara lain :

1. *Customer* : User atau konsumen yang memakai atau menikmati jasa dari hotel. Ada beberapa fitur yang dimiliki oleh *customer* yaitu :
 - a. Login : Fitur ini untuk menginputkan username dan password dari *customer*
 - b. Register : Fitur ini untuk menginputkan data diri *customer*
 - c. Profile : Fitur ini berisi 2 fitur lagi, yaitu :
 - Data diri, untuk melihat data diri dari *customer*
 - Log out, untuk keluar dari sistem
 - d. Daftar kamar : Fitur ini untuk menampilkan daftar kamar yang tersedia
 - e. Daftar fasilitas : Fitur ini untuk menampilkan fasilitas tambahan
 - f. Pemesanan : Fitur ini digunakan *customer* untuk melakukan pemesanan kamar hotel
2. Petugas : Seorang yang bertugas untuk mengolah data hotel tersebut. Ada beberapa fitur yang dimiliki oleh *customer* yaitu :
 - a. Login : Fitur ini untuk menginputkan username dan password dari petugas yang sudah ditentukan
 - b. Pemesanan : Fitur ini digunakan petugas membantu *customer* untuk melakukan pemesanan kamar hotel
 - c. Database kamar : Fitur ini untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus daftar kamar yang tersedia
 - d. Database fasilitas : Fitur ini untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus fasilitas tambahan
 - e. Log out : Fitur untuk keluar dari sistem

1.3. Distribusi Tugas

Pada tahap awal kami mendiskusikan tema dan aplikasi ini melalui forum online, membahas secara garis tentang aplikasi apa yang akan dikembangkan. Lalu mendiskusikan lagi secara lebih detail, bagaimana aplikasi ini akan berjalan. Lalu mengurai fitur fitur yang akan

diterapkan pada aplikasi ini dan mendiskusikan apa dan bagaimana fitur tersebut berjalan. Dalam pengerjaan proyek PBO kali ini tim kami berisikan 2 orang. Dimana setiap orang mengerjakan tugasnya masing-masing.

Anggota pertama Sofyatul Masykuroh, bertugas untuk mengerjakan codingan dari program penyewaan kamar hotel ini. Selanjutnya anggota kedua adalah Karenina Shelfa Mairanideva, bertugas untuk membuat Interface GUI sewa hotel menggunakan Wx Form Builder untuk digunakan pada pengerjaan proyek PBO ini. Meskipun telah dibagi seperti itu, jika salah satu dari kami mengalami kesulitan maka akan saling membantu demi kelancaran pengerjaan proyek PBO ini berlangsung.

Tugas	Nama Anggota
Penyusunan Laporan	Bersama
Coding Program	Sofyatul Masykuroh
Interface Program	Karenina Shelfa Mairanideva

BAB 2: DESAIN SISTEM

2.1. Gambaran Umum Sistem

Gambaran umum pada sistem kami yaitu berisi penjelasan singkat mengenai sistem yang kami buat berdasarkan masing-masing user.

1. Customer

- Pada tampilan customer pertama akan ditampilkan login page yang menampilkan form login, dimana isinya berupa username dan password customer
- Setelah customer berhasil login, maka akan menuju register page yaitu untuk mengisi data diri customer bagi yang baru pertama kali login
- Kemudian, akan ditampilkan beranda sistem yang berisi beberapa fitur sistem ini, yaitu:
 - Daftar kamar : menampilkan daftar detail kamar yang disediakan di sistem ini
 - Daftar fasilitas : menampilkan daftar detail fasilitas yang disediakan di sistem ini
 - Pemesanan : menampilkan form pemesanan kamar untuk diisi
 - Profile : berisi 2 sub fitur lagi yaitu data diri (menampilkan data diri customer) dan log out (button untuk keluar dari sistem)

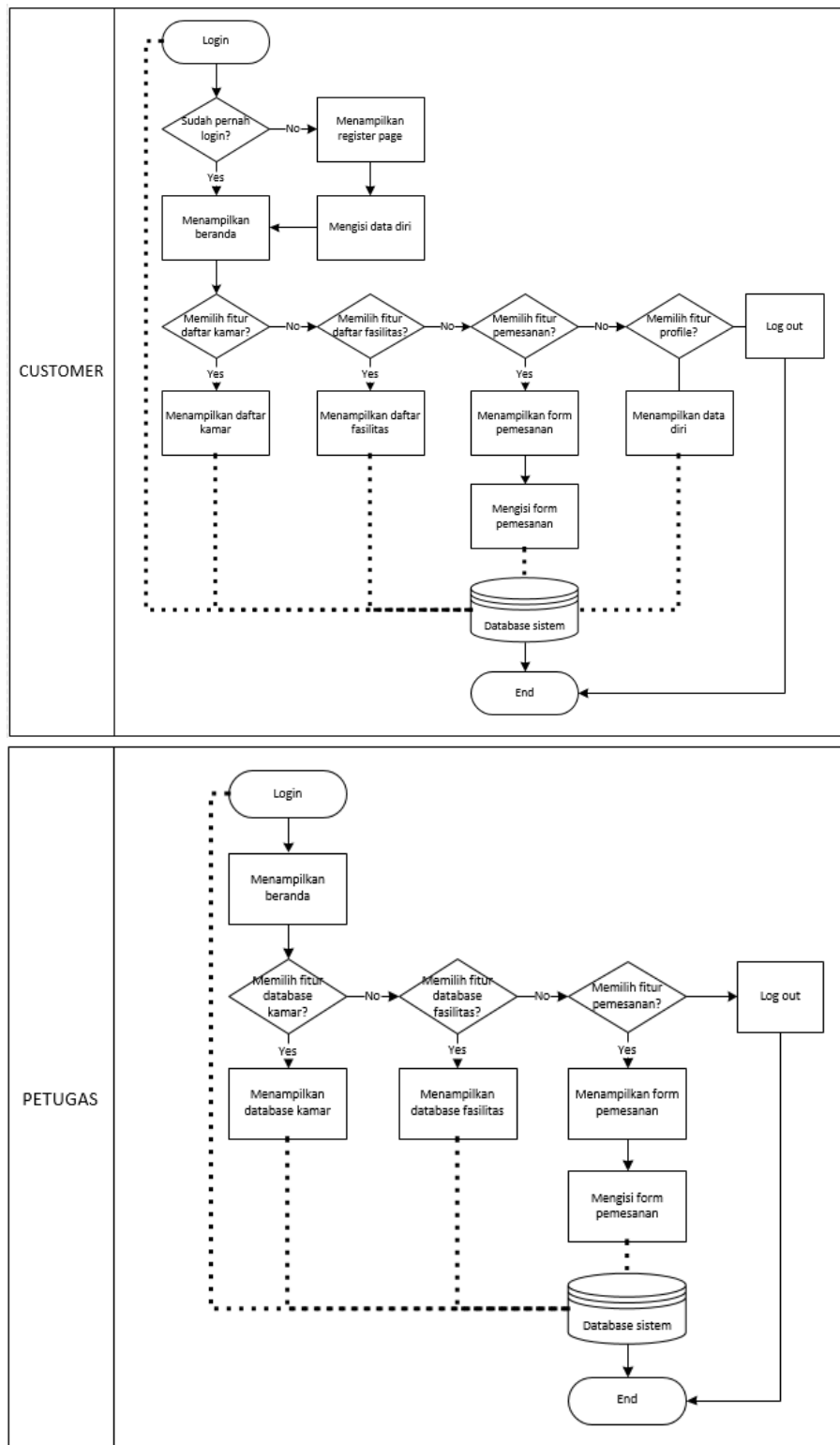
2. Petugas

- Pada tampilan petugas pertama akan ditampilkan login page yang menampilkan form login, dimana isinya berupa username dan password petugas yang telah ditentukan
- Berikutnya, akan ditampilkan beranda sistem yang berisi beberapa fitur sistem ini, yaitu:
 - Database kamar : menampilkan daftar detail kamar yang disediakan
 - Database fasilitas : menampilkan daftar detail fasilitas yang disediakan
 - Pemesanan : menampilkan form pemesanan kamar untuk diisi
 - Log out : button untuk keluar dari sistem

2.2. Bisnis Proses Model dan Notasi

Pada sistem Bagian Customer akan melihat keseluruhan data, kemudian melanjutkan ke proses pemesanan kamar hotel, kemudian customer akan memilih menu yang telah dipilih lalu menginputkan perintah yang telah ditampilkan setelah memilih menu. Jika data telah diinputkan secara keseluruhan maka data akan disimpan dan User dapat melakukan logout.

Pada sistem Bagian Petugas akan melihat keseluruhan data kemudian melanjutkan ke proses tambah data kemudian Petugas akan mengentri data apa yang akan ditambah kemudian jika Petugas telah selesai melakukan entri data maka keseluruhan data dan kemudian logout.



2.3.Diagram Obyek

- Petugas memiliki otoritas untuk mengentrikan database kamar dan fasilitas.
- Customer memiliki otoritas untuk mengentrikan data diri.

BAB 3: KESIMPULAN

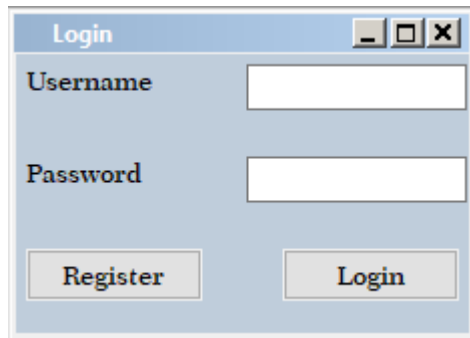
Berdasarkan dari hasil projek kami yang telah dilakukan pada pembuatan program aplikasi penyewaan kamar hotel berbasis GUI. Kami menyimpulkan beberapa hal antara lain: Penggunaan aplikasi basis data yang diintegrasikan dengan tampilan berbasis GUI merupakan salah satu solusi untuk mengatasi masalah dalam proses penyewaan kamar hotel. Dalam pembuatan program diperlukan beberapa faktor yang harus kami perhatikan yaitu: Informasi yang disajikan harus akurat, tepat waktu. Dengan menggunakan sistem komputerisasi berupa program aplikasi berbasis GUI dapat membantu mempermudah petugas untuk mengelola data penyewaan kamar hotel, selain itu pihak hotel dapat dengan mudahnya melakukan pengolahan data sampai dengan pencetakan laporan. Berdasarkan kesimpulan dari pembahasan penyewaan kamar hotel masih banyak memiliki kekurangan. Oleh karena itu, berikut ini saran-saran yang kami berikan agar dapat berguna sebagai evaluasi untuk penelitian selanjutnya antara lain: Kedisiplinan dan ketelitian pemakai program aplikasi sangat dituntut, terutama dalam hal pemasukan data sehingga menghasilkan informasi yang tepat dan akurat.

Link Github : https://github.com/meiji15/Project_PBO

Link Youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=W1x2-GBvoZs>

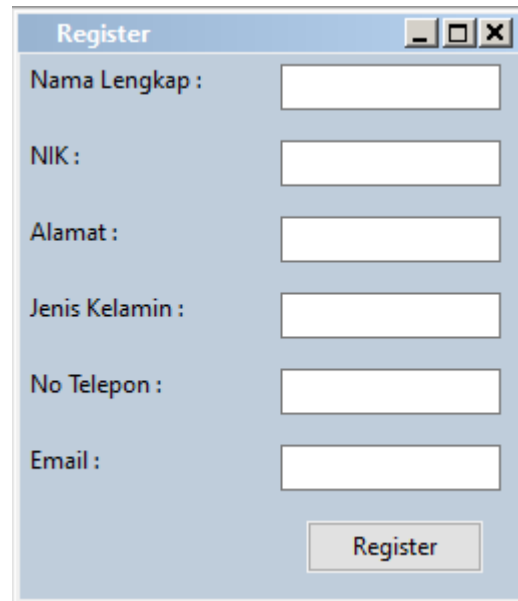
BAB 4: LAMPIRAN

Berikut adalah interface dari sistem yang kami buat



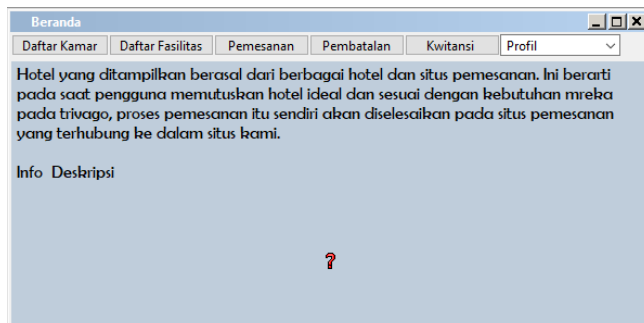
The Login page interface is a window titled "Login" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). It contains two text input fields: "Username" and "Password". Below the fields are two buttons: "Register" and "Login".

Login page



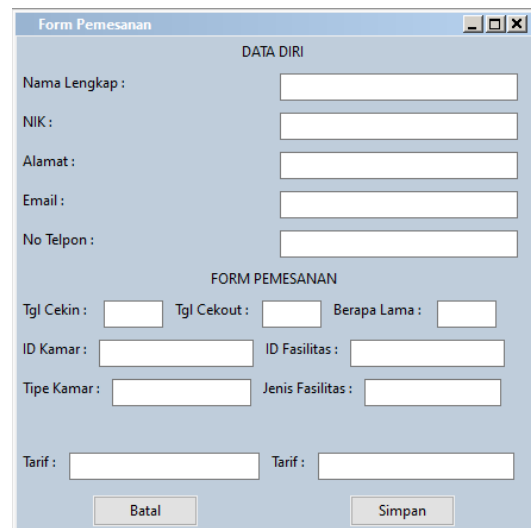
The Register page interface is a window titled "Register" with a standard Windows-style title bar. It contains six text input fields: "Nama Lengkap :", "NIK :", "Alamat :", "Jenis Kelamin :", "No Telepon :", and "Email :". At the bottom right is a "Register" button.

Register page



The Beranda (Home) page interface is a window titled "Beranda" with a standard Windows-style title bar. It features a navigation bar with tabs: "Daftar Kamar", "Daftar Fasilitas", "Pemesanan", "Pembatalan", "Kwitansi", and "Profil" (which is currently selected). Below the tabs is a paragraph of text: "Hotel yang ditampilkan berasal dari berbagai hotel dan situs pemesanan. Ini berarti pada saat pengguna memutuskan hotel ideal dan sesuai dengan kebutuhan mereka pada trivago, proses pemesanan itu sendiri akan diselesaikan pada situs pemesanan yang terhubung ke dalam situs kami." Below this text is a section titled "Info Deskripsi" with a red question mark icon.

Beranda



The Form pemesanan (Booking Form) interface is a window titled "Form Pemesanan" with a standard Windows-style title bar. It is divided into two sections: "DATA DIRI" and "FORM PEMESANAN". The "DATA DIRI" section contains five text input fields: "Nama Lengkap :", "NIK :", "Alamat :", "Email :", and "No Telpon :". The "FORM PEMESANAN" section contains several text input fields: "Tgl Cekin :", "Tgl Cekout :", "Berapa Lama :", "ID Kamar :", "ID Fasilitas :", "Tipe Kamar :", "Jenis Fasilitas :", and two "Tarif :" fields. At the bottom are two buttons: "Batal" and "Simpan".

Form pemesanan