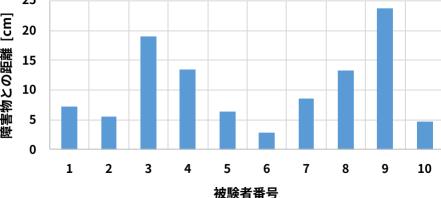
静止後の障害物との距離 25



障害物との距離