

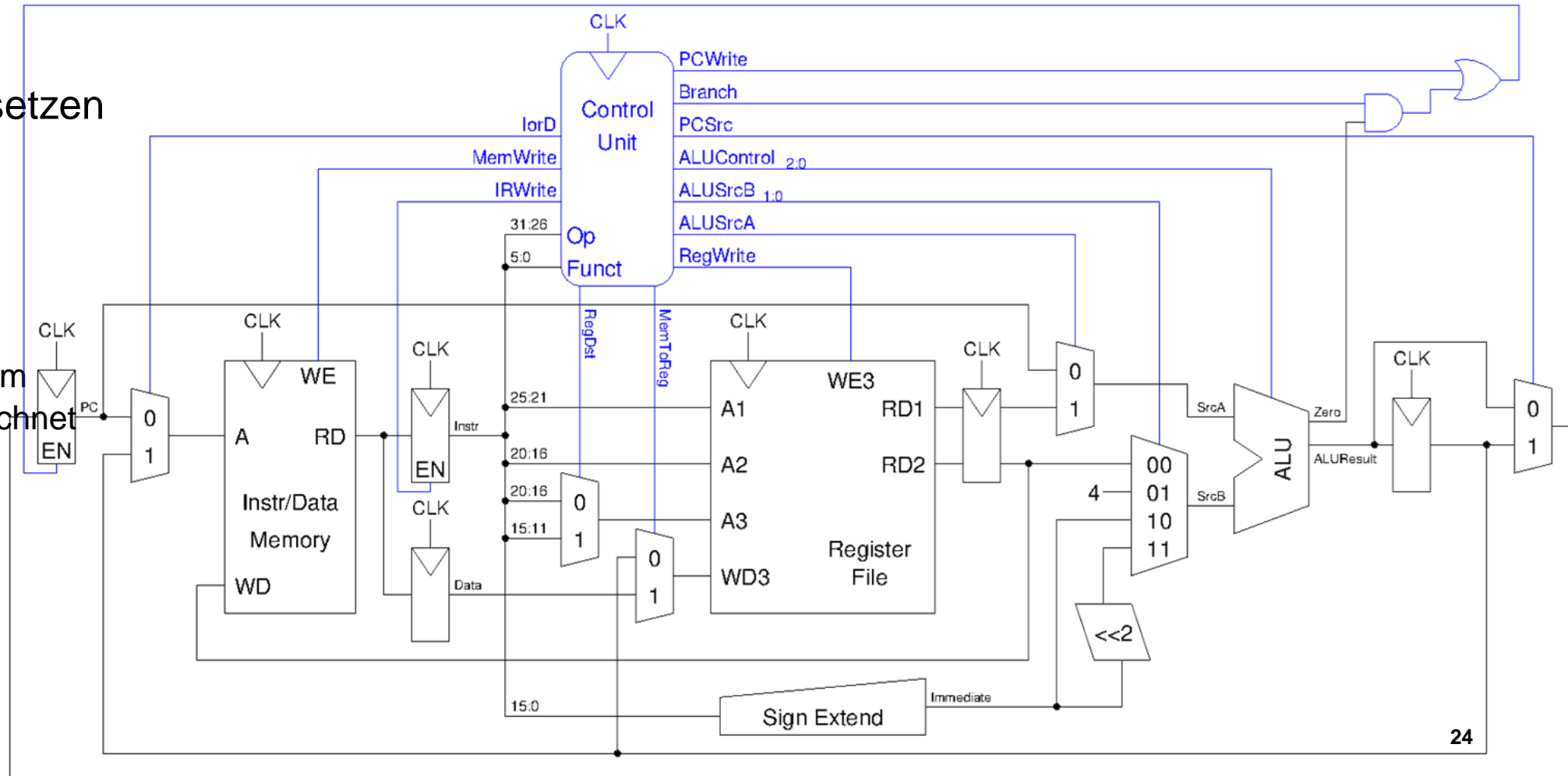
JUMP BEFEHLE

j <Label>

■ Fetch + PC setzen

■ Decode

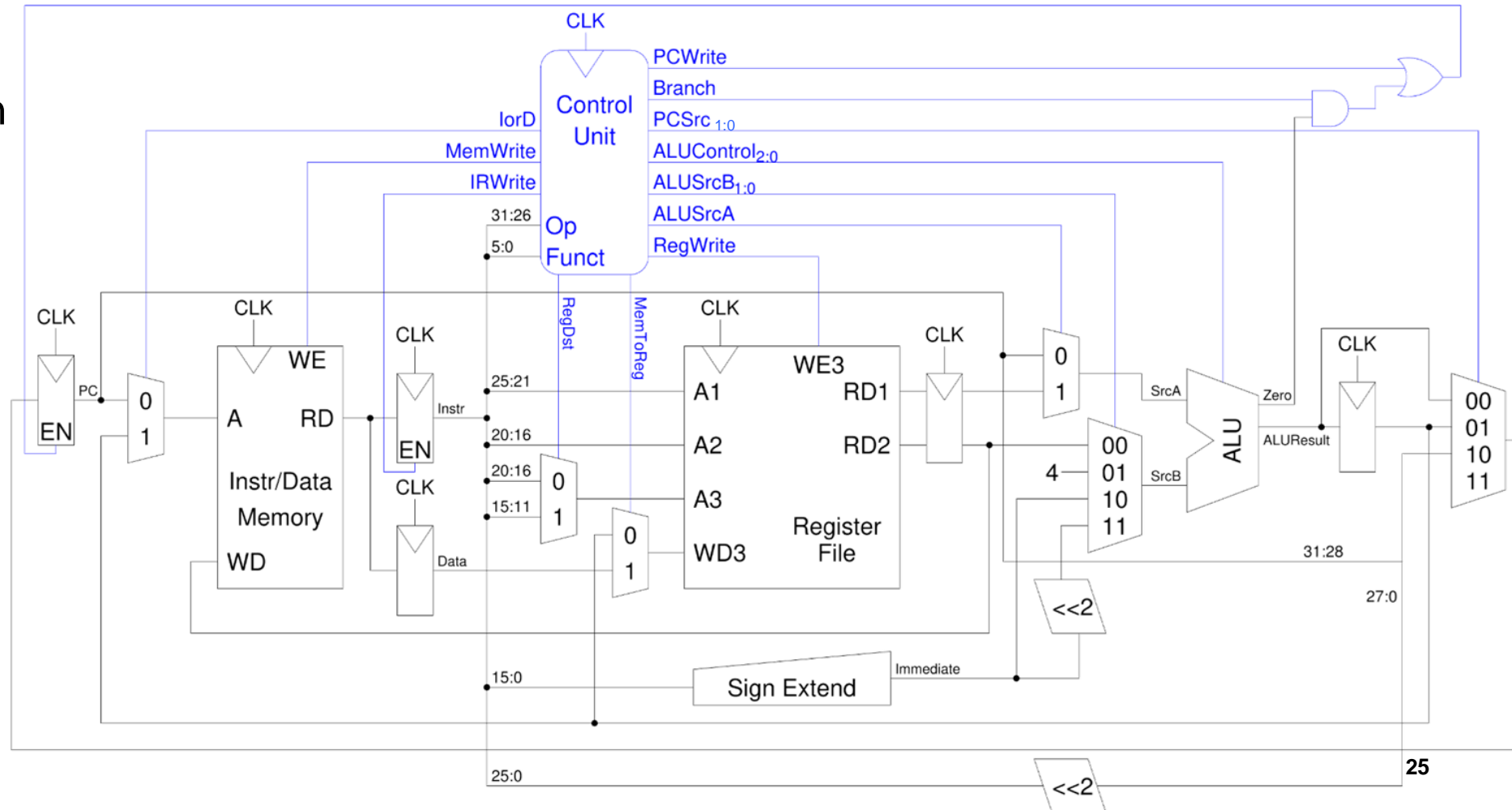
■ Adresse wird vom
Assembler berechnet



JUMP BEFEHLE

j <Label>

- Fetch + PC setzen
- Decode
- Sprung ausführen
- Adresse wird vom Assembler berechnet



RESULTIERENDER ENDLICHER AUTOMAT

- Load Word
- Store Word
- R-Type Befehle
- Branch Befehle
- I-Type Befehle
- Jump Befehle

■ Fehlende Signale für Multiplexer sind *don't care*

■ Fehlende EN-Signale sind 0

