

Etiquetas estructurales

1. Crear un proyecto HTML 4.01 llamado **base01** que defina un documento HTML con sus **elementos básicos** para mostrar el texto "**Bienvenido a HTML 4.01**" que cumpla el estándar **HTML 4.01 Transitional**. Validar el documento en **W3C Markup Validation Service**, corregir los **errores/avisos** e incluir el **icono de calidad**.
2. Crear un proyecto XHTML 1.0 llamado **base02** que defina un documento HTML con sus **elementos básicos** para mostrar el texto "**Bienvenido a XHTML 1.0**" que cumpla el estándar **XHTML 1.0 Transitional**. Validar el documento en **W3C Markup Validation Service**, corregir los **errores/avisos** e incluir el **icono de calidad**.
3. Crear un proyecto HTML5 llamado **base03** que defina un documento HTML con sus **elementos básicos** para mostrar el texto "**Bienvenido a HTML 5.0**" que cumpla el estándar **HTML 5.0**. Validar el documento en **W3C Markup Validation Service**, corregir los **errores/avisos**.

Etiquetas de expresión

4. Crear un proyecto HTML5 llamado **base04** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se usen las marcas **** e **<i>**.

El texto *enfaticado* tiene un aspecto parecido a la *cursiva*

5. Crear un proyecto HTML5 llamado **base05** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se usen las marcas **** y ****.

El texto **fuerte** tiene un aspecto parecido a la **negrita**

6. Crear un proyecto HTML5 llamado **base06** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<code>**.

La clase Random encapsula el método `nextInt(int n)`

7. Crear un proyecto HTML5 llamado **base07** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<samp>**.

La consola muestra el mensaje `Build successful` tras la compilación.

8. Crear un proyecto HTML5 llamado **base08** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<kbd>**.

La contraseña para entrar al router es `admin_123456`

9. Crear un proyecto HTML5 llamado **base09** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<var>**.

La variable *null* es incorrecta porque es una palabra reservada

Etiquetas de formato

10. Crear un proyecto HTML5 llamado **base10** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se usen las marcas **<sub>** y **<sup>**:

Este texto es un _{subíndice} y este otro es un ^{superíndice}

11. Crear un proyecto HTML5 llamado **base11** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se usen las marcas **<ins>**, **<u>**, **** y **<s>**.

No es lo mismo texto insertado que texto mal escrito, como no es lo mismo ~~texto borrado~~ que ~~texto obsoleto~~.

12. Crear un proyecto HTML5 llamado **base12** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<mark>**.

El texto **marcado** tiene un aspecto parecido al **fosforito**

13. Crear un proyecto HTML5 llamado **base13** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<small>**.

El texto pequeño puede utilizarse para comentarios al margen

Etiquetas semánticas

14. Crear un proyecto HTML5 llamado **base14** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<pre>**.

```
public class HolaMundo {  
    public static void main(String[] arg) {  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

15. Crear un proyecto HTML5 llamado **base15** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se usen las marcas **<q>** y **<cite>**.

El texto "En un lugar de la Mancha" es de *El Quijote*

16. Crear un proyecto HTML5 llamado **base16** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<abbr>**.

El texto ecm es la abreviatura de esternocleidomastoideo

17. Crear un proyecto HTML5 llamado **base17** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<address>**.

Avda. Fausto Caruana, s/n. 46520 - Sagunto

18. Crear un proyecto HTML5 llamado **base18** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<bdo>**.

Un palíndromo es un omordnÍlap

19. Crear un proyecto HTML5 llamado **base19** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<dfn>**.

La palabra *HTML* significa Hypertext Standard Markup Language

20. Crear un proyecto HTML5 llamado **base20** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<time>**.

Las clases empiezan a las 08:20h, de lunes a viernes

21. Crear un proyecto HTML5 llamado **base21** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<wbr>** antes de las **letras marcadas**.

Cuando digo Supercalifragilisticoespiralidoso
puede parecer espumantementerigidoyszarapastroso

Otras etiquetas de gestión de texto

22. Crear un proyecto HTML5 llamado **base22** que defina un documento HTML que muestre el texto "**Titular 1**" encerrado en las marcas de **Titular 1 de HTML** y seguidamente muestre el texto: "**Este es el texto del Titular 1**". Repetir la misma acción en forma correspondiente para todos los titulares disponibles en HTML.
23. Crear un proyecto HTML5 llamado **base23** que defina un documento HTML que muestre 2 párrafos de texto **Lorem Ipsum** pero **SIN marcas de párrafo HTML** y separados por una **ruptura de línea HTML**.
24. Crear un proyecto HTML5 llamado **base24** que defina un documento HTML que muestre 2 párrafos de texto **Lorem Ipsum** pero **SIN marcas de párrafo HTML** y separados por un **cambio temático HTML**.
25. Crear un proyecto HTML5 llamado **base25** que defina un documento HTML que muestre 2 párrafos de texto **Lorem Ipsum** encerrados con sendas **marcas de párrafo HTML** y separados por un **cambio temático HTML**.
26. Crear un proyecto HTML5 llamado **base26** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca ****.

Las palabras **Wild Wild West** son el título de una película

27. Crear un proyecto HTML5 llamado **base27** que defina un documento HTML que muestre el siguiente texto en donde se use la marca **<div>**.

Las palabras

Wild Wild West

son el título de una película

Enlaces e imágenes

28. Crear un proyecto HTML5 llamado **base28** que defina un documento HTML que defina una lista no ordenada con un **enlace** a la Página Web del **IES Camp de Morvedre** (<http://www.iescamp.es>), escribiendo antes del enlace el prefijo "**Destino**", con el **destino del enlace** definido mediante el atributo **target="_blank"** y con el texto del enlace "**_blank**". Definir **otros ítems de lista con otros tantos enlaces** para los otros **posibles valores** del atributo **target** que son "**_parent**", "**_self**" y "**_top**". Observar el comportamiento de cada uno de ellos.
29. Crear un proyecto HTML5 llamado **base29** que defina un documento HTML que muestre 6 párrafos de texto **Lorem Ipsum** encerrados en sendas **marcas de párrafo HTML** y separados por una **línea HTML**. **Anclar** los párrafos con los nombres "**ipsum1**"..**"ipsum6"**. Después crear un **enlace al segundo párrafo** con la etiqueta "**ipsum2**" abriendo una **nueva ventana**. Realizar ampliación para apreciar el funcionamiento.
30. Crear un proyecto HTML5 llamado **base30** que muestre la imagen "**michelle.jpg**" situada en la carpeta "**img**". Activar los atributos "**title**" y "**alt**" con el texto "**Michelle**". Establecer el **ancho** a 163 píxeles y el **alto** a 200 píxeles.
31. Crear un proyecto HTML5 llamado **base31** que a partir de la imagen "**mapa.jpg**" situada en la carpeta "**img**" cree un mapa HTML llamado "**TecnologíasWeb**" con los enlaces siguientes que se activarán **en una pestaña nueva** cuando se haga clic en el icono correspondiente.
- `</>` - <http://www.w3schools.com/html/default.asp>
 - `{ }` - <http://www.w3schools.com/css/default.asp>
 - `<?>` - <http://www.w3schools.com/php/default.asp>
 - `{ ; }` - <http://www.w3schools.com/js/default.asp>
 - - <http://www.w3schools.com>