

1. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **AnálisisMayorModular**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe de:

1. Definir las **constantes numéricas de clase N1 y N2** inicializadas con **sendos valores arbitrarios**.
  2. Definir un método llamado **devolverMayor**, que debe **analizar** la relación de magnitud entre estas constantes y devolver la mayor de ellas, con la siguiente **signatura**:  

```
private int devolverMayor();
```
  3. Llamar al método **devolverMayor**.
2. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **AnálisisDNIModular**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe de:

1. Definir la **constante de clase llamada NUMERO** inicializada con un valor arbitrario.
  2. Definir un método llamado **obtenerEnteroConsola**, que debe gestionar la **petición al usuario** de un **número entero** y su posterior **devolución**, con la siguiente **signatura**:  

```
private int obtenerEnteroConsola();
```
  3. Llamar al método **relacionar** para **obtener el número introducido por el usuario**.
  4. Informar si el usuario ha **acertado el valor de la constante**.
3. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **GenerarDNIModular**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe de:

1. Definir la **constante de clase LETRAS** inicializada con la **secuencia necesaria**.
2. Definir la **constante de clase DNI** inicializada con un **valor arbitrario de DNI**.
3. Definir un método llamado **obtenerLetraDNI**, que debe gestionar la **petición al usuario** de un **número entero** y su posterior **devolución**, con la siguiente **signatura**:  

```
private int obtenerLetraDNI();
```
4. Definir un método llamado **calcularLetraDNI**, que debe de recibir como argumento un número de DNI gestionar la **petición al usuario** de un **número entero** y su posterior **devolución**, con la siguiente **signatura**:
5. Llamar al método **calcularLetraDNI** para **obtener la letra asociada al número de DNI**.
6. Mostrar el DNI por **pantalla** en el **formato**:

```
DNI ...: NNNNNNNNL
```