

1. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **TallaZapatoConsola** que defina una variable de **tipo entero** llamada **talla**, le pida al usuario que introduzca por consola su talla de zapato y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Talla de zapato: <talla>

2. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **AlturaPersonaConsola** que defina una variable de **tipo real** llamada **altura**, le pida al usuario que introduzca por consola su altura en metros y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Mi altura es: <altura> metros

3. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **PermisoCirculacionConsola** que defina una variable de **tipo lógico** llamada **permisoOK**, le pida al usuario que introduzca por consola el valor lógico que identifique si se está, o no, en posesión de algún Permiso de Circulación de Vehículos, o no, y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Permiso de circulación ...: <estado>

4. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LetraNIFConsola** que defina una variable de **tipo carácter** llamada **letraNIF**, le pida al usuario que introduzca por consola la letra correspondiente a un NIF arbitrario y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Letra NIF: <letra>

5. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **NombreConsola** que defina una variable de **tipo texto** llamada **nombre**, le pida al usuario que introduzca por consola su nombre y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Me llamo: <nombre>