

1. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **HolaMundoNormalizado**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe mostrar por consola el **siguiente texto**:

Hola Mundo Normalizado

2. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **FechaSistemaNormalizado**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe mostrar por consola la **fecha del sistema** en el formato:

Fecha de hoy ...: 22/11/2016

3. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **EnteroDecenaAleatorioNormalizado**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe mostrar por consola un número aleatorio situado en la **primera decena** en el formato:

Número [1..10] ..: 8

4. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **MedirNombreNormalizado**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe **aceptar por teclado** al nombre del usuario y a continuación mostrar por consola el **número de caracteres** de dicho nombre en el formato:

Nombre ...: María Cristina

Longitud ..: 14 letras