

## 1. PASO 1

Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **LibreriaTiposPrimitivos**, que defina una **clase de tipo librería** llamada **TiposPrimitivos** en el paquete **org.japo.java.lib**, que se va a contener los recursos necesarios para analizar analizar magnitudes de tipos de datos primitivos y que inicialmente contendrá los siguientes recursos:

**Métodos**

- ✓ El método **validarParidad** que recibe un valor numérico y devuelve un valor lógico **true** si el número es **PAR** y un valor lógico **false** si el número es **IMPAR**, con la siguiente signatura:

```
public static boolean validarParidad(double num);
```

- ✓ El método **validarSigno** que recibe un valor numérico y devuelve un valor lógico **true** si el número es **POSITIVO** y un valor lógico **false** si el número es **NEGATIVO**, con la siguiente signatura:

```
public static boolean validarSigno(double num);
```

- ✓ El método **obtenerMayor** que recibe dos valores numéricos y devuelve el **MAYOR** de ellos, con la siguiente signatura:

```
public static double obtenerMayor(double n1, double n2);
```

- ✓ El método **obtenerMenor** que recibe dos valores numéricos y devuelve el **MENOR** de ellos, con la siguiente signatura:

```
public static double obtenerMenor(double n1, double n2);
```

- ✓ El método **obtenerRelacion** que recibe dos valores numéricos y devuelve la relación que hay entre ellos codificada según la siguiente tabla:

$n1 > n2$	1
$n1 \equiv n2$	0
$n1 < n2$	-1

con la siguiente signatura:

```
public static int obtenerRelacion(double n1, double n2);
```

## PASO 2

Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **TestLibreriaTiposPrimitivos**, que contenga su punto de entrada en la clase **Main** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.main**, que llame al método **lanzarAplicacion** de la clase **App** que se encuentra en el paquete **org.japo.java.app**.

El programa debe de:

1. Definir las **constantes numéricas de clase N1 y N2** inicializadas con **sendos valores arbitrarios**.
2. **Añadir** la librería **LibreriaTiposPrimitivos** al proyecto.
3. Utilizar el método **obtenerRelacion**, de la clase **TiposPrimitivos**, al que se le pasan las dos constantes anteriormente definidas para **obtener la relación** que hay entre ellas y mostrar por pantalla un **mensaje informativo** en el siguiente formato:

**El número <N1> es [MAYOR|IGUAL|MENOR] que el número <N2>**

2. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **LibreriaUtilesDNI**, que defina una **clase de tipo librería** llamada **UtilesDNI** en el paquete **org.japo.java.lib**, que contenga los recursos necesarios gestionar DNI.
3. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **LibreriaValidacionFecha**, que defina una **clase de tipo librería** llamada **ValidacionFecha** en el paquete **org.japo.java.lib**, que contenga los recursos necesarios para validar una fecha.
4. Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java**, llamado **LibreriaEntradaDatos**, que defina una **clase de tipo librería** llamada **EntradaDatos** en el paquete **org.japo.java.lib**, que contenga los recursos necesarios para obtener por teclado magnitudes de tipos primitivos.