1. La siguiente tabla muestra las posibilidades de hacer **casting** desde una magnitud de tipo **entero** al resto de tipos primitivos.

#	Inicial	Objetivo	Código	Final	Tipo
1	123	long			
2	123	int			
3	123	short			
4	123	byte			
5	123	double			
6	123	float			
7	123	boolean			
8	123	char			
9	123	String			

2. La siguiente tabla muestra las posibilidades de hacer **casting** desde una magnitud de tipo **real** al resto de tipos primitivos.

#	Inicial	Objetivo	Código	Final	Tipo
1	123.45	long			
2	123.45	int			
3	123.45	short			
4	123.45	byte			
5	123.45	double			
6	123.45	float			
7	123.45	boolean			
8	123.45	char			
9	123.45	String			

3. La siguiente tabla muestra las posibilidades de hacer **casting** desde una magnitud de tipo **carácter** al resto de tipos primitivos.

#	Inicial	Objetivo	Código	Final	Tipo
1	'@'	long			
2	'@'	int			
3	'@'	short			
4	'@'	byte			
5	'@'	double			
6	'@'	float			
7	'@'	boolean			
8	'@'	char			
9	'@'	String			

4. La siguiente tabla muestra las posibilidades de hacer **casting** desde una magnitud de tipo **lógico** al resto de tipos primitivos.

#	Inicial	Objetivo	Código	Final	Tipo
1	true	long			
2	true	int			
3	true	short			
4	true	byte			
5	true	double			
6	true	float			
7	true	boolean			
8	true	char			
9	true	String			