- 1. La madre de Jaimito le envió a la tienda a comprar 3 kilos de patatas a 30 céntimos, para lo cual le dio un Euro. Pero por el camino el niño no pudo evitar gastarse 20 céntimos en una piruleta. ¿Cuántos kilos de patatas compró Jaimito? ¿Cuánto dinero le devolvió a su madre? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaPatatas, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 2. Marta quería una pulsera hippy como la de sus amigas, pero valía 50 céntimos y no tenía dinero. Hasta el domingo por la mañana no recibiría la paga de su abuela. Marta era muy querida por su abuela, y ésta siempre le daba un Euro el domingo por la mañana cuando iba a visitarla. El domingo por la tarde, en la feria, la niña enseño a todas sus amigas la pulsera tan bonita que lucía en la muñeca. ¿Cuánto dinero le quedo a la niña, de la paga de la abuela, para subir a la feria? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaPulsera, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 3. Rigoberto era muy bueno a las canicas. En el patio del colegio siempre ganaba a sus amigos. Aquel día, como siempre, salió de casa con 5 canicas en su bolsillo. Entre ellas estaba su preferida: "Ruperta", la más grande. Pero, a la hora del recreo, al echar mano a su bolsillo observó horrorizado que tenía un agujero por el que, sin darse cuenta, perdió todas sus canicas. Bueno, todas no porque "Ruperta" era más grande que el agujero. Menos mal. ¿Cuántas canicas perdió Rigoberto? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaCanicas, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 4. Pablo y Miguel disfrutaban con las películas de **Kung-Fu**. Aquel domingo ponían en el pueblo una nueva de Bruce Lee. ¿Tenían que ir a verla? ¡Por supuesto!. Don Fernando les cobró un Euro y treinta céntimos a cada uno por dejarlos pasar. Tenían el dinero contado porque les llegó por los pelos reunir 90 céntimos para una bolsa de palomitas, de las medianas, que compartieron muy atentos al chico de la película que daba cuenta de los malos. ¿Cuánto dinero les sobró de los dos Euros que llevaba cada uno? Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **SecuenciaFungFu**, que contenga un paquete llamado **org.japo.java.main**, que tenga su punto de entrada en la clase **Main** y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 5. Se decía que Doña Pilar tenía todos los zapatos del mundo y, en su casa, una habitación enorme para guardarlos todos. Tanto era así que alguien dijo una vez que tenía suficientes zapatos para calzar las 3 vacas, 14 ovejas, 2 burros y 18 gallinas que había en la granja. ¿Cuántos pares de zapatos tendría Doña Pilar para llevar a cabo semejante barbaridad? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaZapatos, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.

- 6. "¡No llegaremos!" es lo que le decía Horacio a su mujer cada vez que tenían que coger el autobús de las cinco para la ciudad. Y es que hicieran lo que hicieran siempre se les hacía tarde. El reloj del campanario daba la media recién salían del portal de casa, y normalmente les costaba 20 minutos largos llegar a pie a la estación de autobuses. Pero ese día iban muy cargados y probablemente tardarían más. "¡Esta vez no llegamos!" Pero a veces las cosas pasan y ese día hubo suerte: el autobús debió estar resfriado porque le costó Dios y ayuda arrancar. Esos cinco minutos de demora les vinieron de perlas a la pareja para coger el autobús. ¿Cuánto tardaron en llegar? ¿A qué hora salió el autobús? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaAutobus, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 7. Entraron 23 naranjas en la bolsa de 3 kilos. Eran clementinas recién cogidas: ¡Buenísimas! Pagó con un billete de 5 Euros y le devolvieron dos Euros y 75 céntimos. ¿A cuánto salía el kilo? ¿Cuánto costó la compra? ¿Cuántas naranjas entraron en un kilo? ¿Cuánto valió cada naranja? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaNaranjas, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 8. Al abrir el buzón vio que la carta no era para ella. La dirección era correcta pero ella era Elvira Alegre y, en el membrete, la carta estaba dirigida a Federico López. "¡Otra vez se había equivocado el cartero!" y ya iban tres veces en ese mes. Elvira escribió en el dorso: "El destinatario no es correcto" y fue la oficina de correos a devolver la carta. ¿Sería la última equivocación? Con la ayuda del IDE NetBeans crear un proyecto de tipo Aplicación Java llamado SecuenciaCartero, que contenga un paquete llamado org.japo.java.main, que tenga su punto de entrada en la clase Main y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.
- 9. Doce sardinas y media, a peseta y media la sardina y media, ¿Cuántas pesetas son? Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **SecuenciaSardina**, que contenga un paquete llamado **org.japo.java.main**, que tenga su punto de entrada en la clase **Main** y que muestre por pantalla todos los términos de la situación relatada.