关键字

===============

语句

表达式

===============

预定义类型

面向对象

=========

类

对象

成员

类型

================

值类型

引用类型

运算符

方式

==========

泛型 枚举 linq表达式

集合 匿名 委托

异步 静态构造函数 封箱拆箱

# 方式

==========

## 泛型: 一种方式

将类型代理化,在蓝图中,然后实例时,指定类型;实例中所有此泛型都使用此类型;

格式:List<int> list = new list<int>;

## 枚举: 一种类型,

为定义一组可以赋给变量的命名整数常量提供了一种有效的方法。

关键字:enum

## linq表达式:一组技术

格式:数据库查询语句

## 集合:一组类

创建和管理相关对象组,处理对象组可以动态的改变对象组的长度,可以指定键

## 匿名:一种方式

可以不用提供方法名或是类名或是某类型名直接创建赋值给变量

## 委托:一种类型

定义一个方法传参和返回值类型的类型;类似函数指针,但是是规定类型的函数指针;

关键字:delegate

public delegate int PerformCalculation(int x, int y);

## 异步:一种编程方式

在async 方法中, 在使用需要等待的变量的地方,使用await 指明异步响应点;此回调点前面的代码都会执行,后面的代码等待响应后执行;

## 静态构造函数:一种方式

静态构造函数用于初始化任何 [静态](https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/98f28cdx.aspx) 数据，或用于执行仅需执行一次的特定操作。在创建第一个实例或引用任何静态成员之前，将自动调用静态构造函数。

static SimpleClass()

## 封箱和拆箱的操作:一种方式

首先，它允许使用集合中的值类型，集合中项的类型是Object。其次，有一个内部机制允许在值类型上调用object，例如int和结构。

封箱 值类型转为object(隐式转换)

拆箱 转换为原有值类型(显式转换)