



Dian Gita Meilani

0896-7436-6444 | dgtmeila.a@gmail.com

Tentang Saya

Saya, Dian Gita Meilani, adalah lulusan Teknologi Informasi yang memiliki antusiasme tinggi terhadap dunia teknologi. Selama masa studi, saya telah memperdalam pengetahuan dalam berbagai bahasa pemrograman, dengan minat khusus pada Data Sains dan pengembangan Frontend. Saya percaya bahwa kombinasi pemahaman analitis dan kemampuan untuk menciptakan antarmuka yang intuitif adalah kunci dalam memberikan solusi teknologi yang inovatif dan berdaya guna. Sebagai pribadi yang selalu ingin belajar, saya siap menghadapi tantangan baru dan berkontribusi dengan semangat serta keterampilan yang saya miliki. Saya optimis bahwa dengan kolaborasi dan dedikasi, saya dapat memberikan dampak positif di lingkungan profesional.

Pendidikan

2020 - 2023 | SMA Negeri 2 Ngawi | Jurusan MIPA

Jurusan MIPA membekali saya dengan keterampilan berpikir kritis, analitis, dan kuantitatif yang sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor, termasuk pendidikan, penelitian, teknologi, industri, dan konsultasi.

2023 - 2027 | Universitas Aisyiyah Yogyakarta | Program Studi Teknologi Informasi

Jurusan Teknologi Informasi menyiapkan mahasiswa untuk berperan sebagai profesional di bidang teknologi, baik sebagai pengembang, analis sistem, administrator jaringan, atau manajer proyek, dengan fokus pada integrasi teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas bisnis.

Pengalaman Kerja/ Organisasi

2023-2024 | Badan Eksekutif Mahasiswa

Dalam organisasi BEM, Divisi Sosial Masyarakat (Sosmas) bertanggung jawab untuk mengelola program yang berorientasi pada pengabdian masyarakat serta meningkatkan kesadaran sosial di kalangan mahasiswa.

2023- 2025 | ITECH

Organisasi Inovasi dan Kegiatan Teknologi bertugas menjalankan program kerja (proker) organisasi yang berfokus pada pengembangan dan penerapan teknologi. Departemen ini bertujuan untuk meningkatkan literasi teknologi di kalangan mahasiswa serta memperluas wawasan dan keterampilan melalui kegiatan berbasis teknologi.

2023- 2024 | P2MW| Program Kemendikbud Untuk Wirausaha

Sebagai penerima bantuan wirausaha melalui program P2MW dari Kemendikbud, KittyCraft bertujuan untuk memberikan produk-produk berkualitas tinggi yang mencerminkan kreativitas dan kearifan lokal, sambil memanfaatkan teknologi untuk memperluas pasar dan meningkatkan efisiensi produksi.

2024 | Meraih Medali Perak Dalam Acara Rakornas|Internet Of Things

Pada tahun 2024, saya berhasil meraih Medali Perak dalam acara Rakornas (Rapat Koordinasi Nasional) yang diselenggarakan dalam bidang Internet of Things (IoT). Dalam kompetisi ini, saya mengembangkan dan mempresentasikan sebuah inovasi berbasis teknologi IoT berupa Sensor Kompos, yang dirancang untuk memantau proses pengomposan secara real-time.

Kemampuan

Frontend Engineer | Kemampuan Berpikir Logis | Bertanggungjawab | Mampu Bekerja Sama Tim