

RAPPORT PROJET WEB:

PROJET : Création de quizz

Quizz creator

Fleurs

question 1 :

A quelle famille cette fleur appartient-elle ?



Cochez la/les ou aucune des réponses suivantes :

Pissenlitum ☐

Lorem Ipsum ☐

Taraxacum ☐

Jonus Flos ☐

Valider

SOMMAIRE

Introduction.....	2
Travail préparatoire.....	3
Synopsis.....	3
Diagrammes d'usages.....	4
Schéma base de données.....	6
Caractéristiques du site	7
Notions utilisées.....	13
Conclusion.....	13

INTRODUCTION

La demande était de réaliser un site permettant la création de quizz par un professeur. Il doit pouvoir modifier chaque questionnaire et les partager à ses élèves via un lien unique. Le professeur doit aussi pouvoir consulter les résultats de ses quizz. Les élèves ne peuvent accéder à la création de formulaires, mais peuvent y répondre grâce au lien, lorsque que le formulaire est actif. Une fois le quizz périmé, les élèves peuvent accéder à la correction de leur production grâce à un lien unique. Ce site devait être codé en utilisant le framework codeigniter (version 3) et une base de données sql.

→ **Le site est disponible ici :**

<http://dwarves.iut-fbleau.fr/~pellier/quizz/index.php/>

TRAVAIL PRÉPARATOIRE

1) Synopsis

Plusieurs synopsis ont été créés afin de bien visualiser ce que peut faire l'utilisateur du site.

Création de formulaire :

L'utilisateur arrive sur la page web « poll master ». Il se connecte. Il appuie sur le bouton « créer un formulaire ». Il ajoute une question dont la réponse se fait via des boutons radios. Il ajoute une autre question dont la réponse se fait via du texte. L'utilisateur valide ensuite le formulaire et le site « poll master » lui renvoie une url pour le partager à ses futurs répondants.

Suppression d'un formulaire:

Jimmy arrive sur la page web « poll master ». Il se connecte. Il clique sur le bouton pour afficher ces formulaires. Il clique sur le formulaire qu'il souhaite supprimer. Il sélectionne l'option supprimer et le site lui confirme la suppression de son formulaire.

Réponse d'un formulaire :

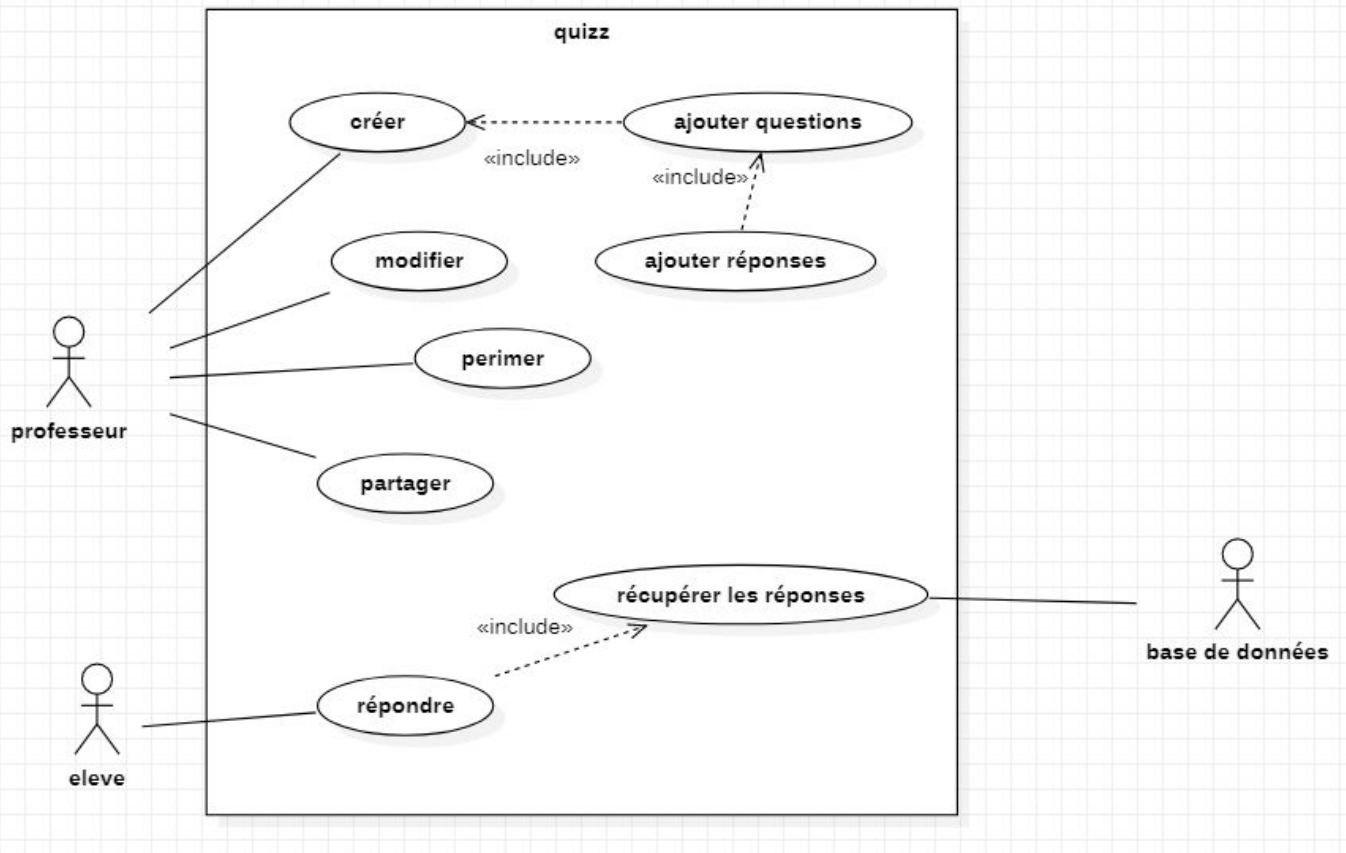
Carl arrive sur la page du formulaire. Il complète la première question, il complète la deuxième. Il clique sur le bouton envoyer et le site le notifie que sa réponse a bien été envoyée.

Affichage des réponses :

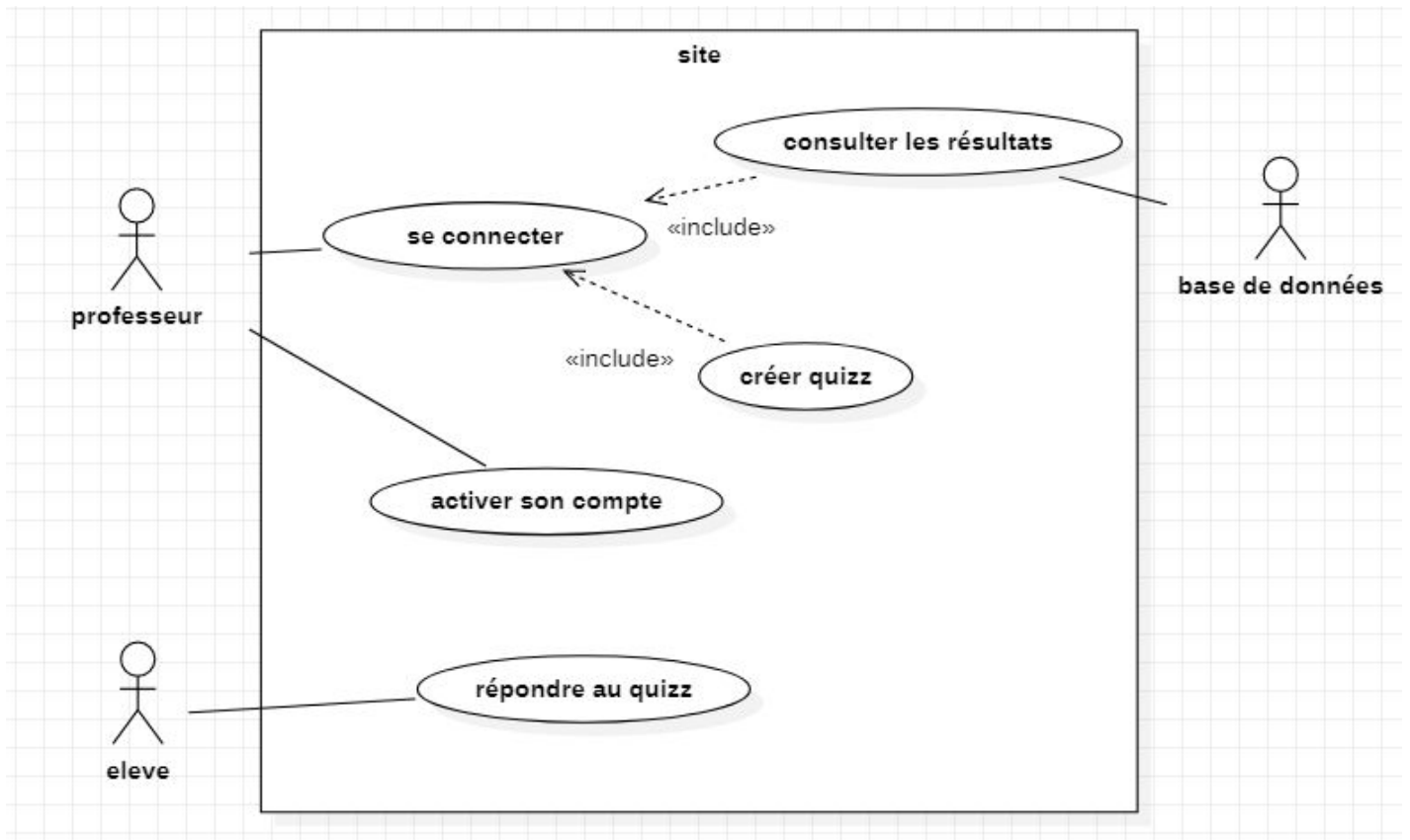
Jimmy arrive sur la page web « poll master ». Il se connecte. Il clique sur le bouton pour afficher ces formulaires. Il clique sur le formulaire dont il souhaite afficher les résultats. Il sélectionne l'option « afficher les résultats » et le site affiche les résultats du formulaire.

2) Diagrammes d'usages

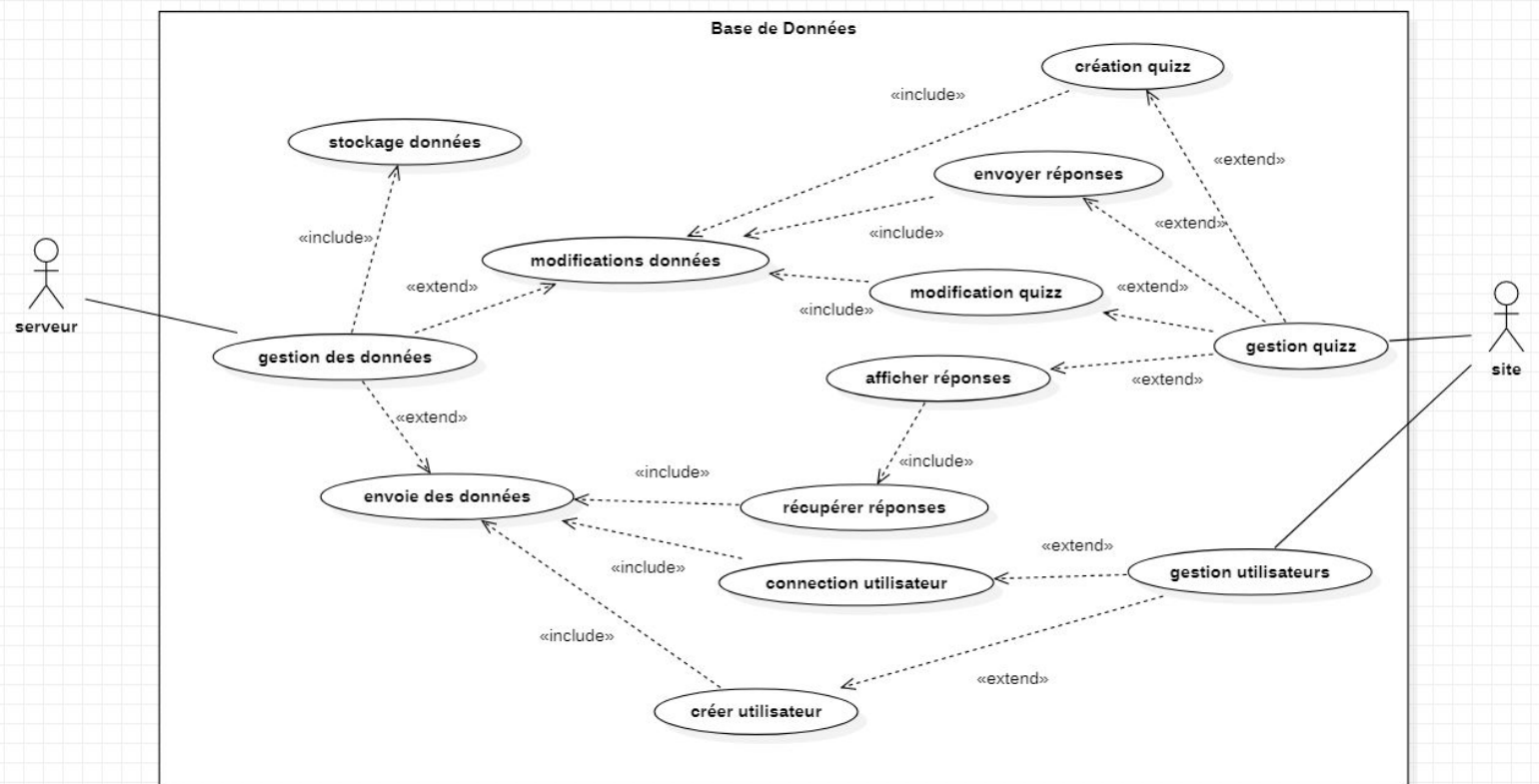
Les diagrammes d'usages ont pour but de montrer visuellement les différentes actions que peuvent ou doivent réaliser chaque acteur du site.



Ici on se base sur l'interface "quizz". Les différents acteurs qui vont interagir avec l'interface sont : le professeur, l'élève et la base de données.



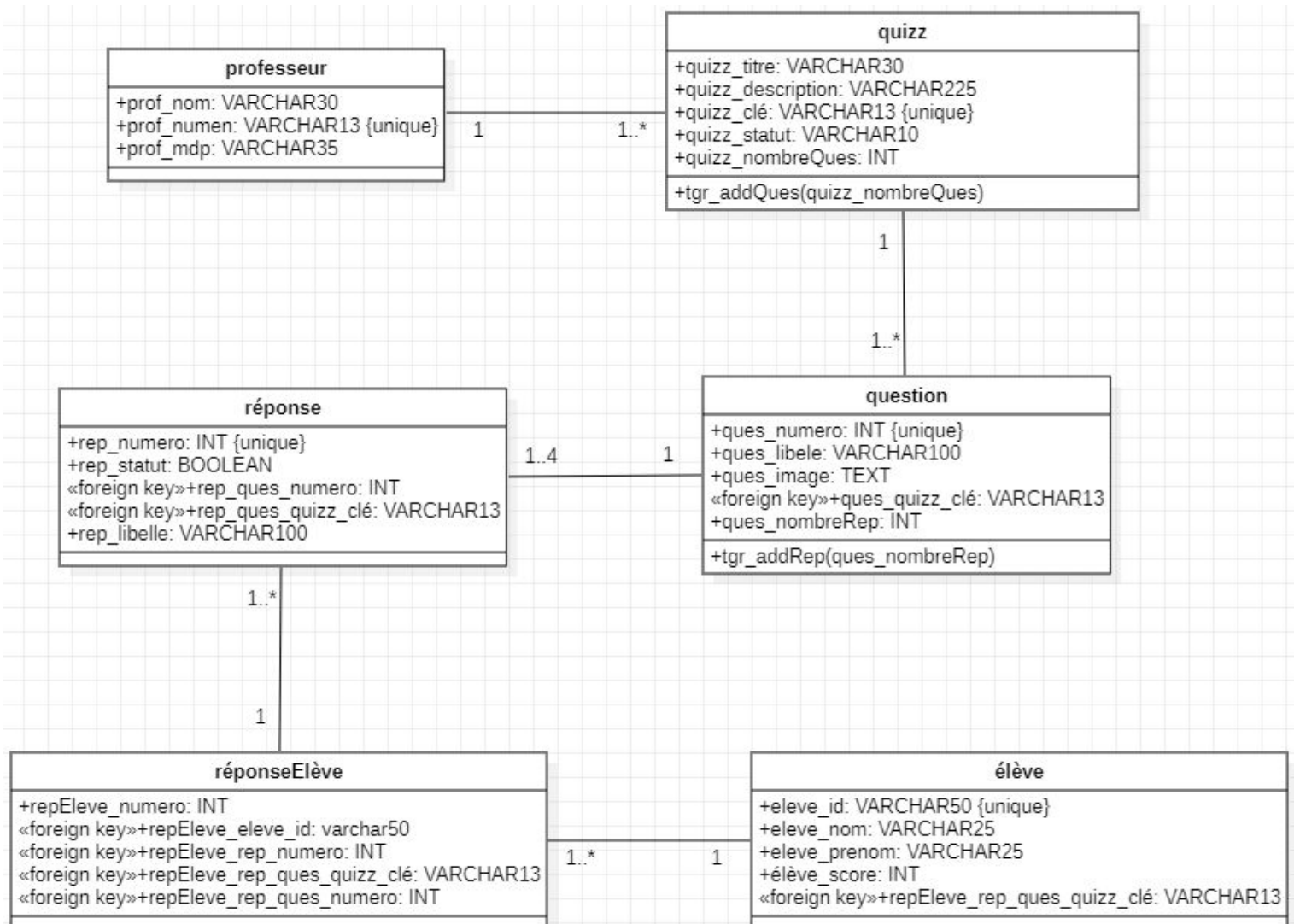
Ici on se base sur l'interface "site". Les différents acteurs qui vont interagir avec l'interface sont : le professeur, l'élève et la base de données.



Ici on se base sur l'interface "base de données". Les différents acteurs qui vont interagir avec l'interface sont : le serveur (de l'iut) et le site. On peut voir que la base de données va avoir beaucoup d'interactions à gérer.

3) Schéma de base de données

Afin de pouvoir bien gérer et classer les données qui seront stockées. J'ai réalisé un schéma de la base.



Deux trigger ont été ajouté afin d'automatiser l'ajout de nouvelles questions/réponses possibles dans la base. Il permet de mettre à jour le numéro et l'ordre des questions en cas de suppression d'une question/réponse de question. Ainsi il n'y pas de "trous" dans la numérotation lors de l'affichage.

CARACTÉRISTIQUES DU SITE

On atterrit directement sur la page de connexion. Si le professeur n'a pas encore activé son compte il ne pourra pas se connecter.

Quizz creator

Connexion

Se connecter

Avant de vous connecter pour la première fois, veuillez activer votre compte [ici](#).



Sur l'écran d'activation il doit entrer son numen, c'est un code qui est unique et qui est attribué à chaque enseignant.

Quizz creator

Activation compte

Nom

Mot de passe

Numen

Créer



Une fois connecté on atterrit sur l'accueil. On peut choisir soit de créer un quizz, soit de consulter ses quizz (sous obligation d'en avoir déjà créé auparavant).

Quizz creator


Bienvenue Mme/M Smith


Que voulez-vous faire ?


Créer un quizz

Consulter mes quizz

Logout







Lors de la création du quizz on devrait d'abord renseigner le titre et le nombre de question souhaitées. Cela permettra d'initialiser des premières entrées dans la base de données : celles du quizz et des questions.

Quizz creator

Creation


Entrez le titre de votre quizz :


titre


Entrez le nombre de questions souhaitées :

Nombre Question

Commencer







Après, on remplit, une à une, les questions en choisissant : leur titre, intégrer (ou non) une image, des réponses (entre 2 et 4) ainsi que les libellés des réponses. Les checkboxes servant à choisir si la réponse est juste ou non.

Quizz creator

Libelle question

libelle de la question

Choisissez votre image (optionnel)

Entrez l'URL de votre image.

Entrez les réponses possibles (de 2 à 4), et choisissez la/les ou aucune bonne réponse.

entrez la réponse	<input type="checkbox"/>
entrez la réponse	<input type="checkbox"/>
entrez la réponse	<input type="checkbox"/>
entrez la réponse	<input type="checkbox"/>

Créer

← Home ↗

Lors de la consultation des quizz, on pourra voir tous nos quizz, leur titre, leur statut et diverses options en fonction du statut. Statut :

- Actif : voir le quizz, accéder au lien de partage, changer son statut (périmé).
- En construction : modifier le quizz, changer son statut (actif ou périmé).
- Périmé : voir le quizz, voir les résultats du quizz (la moyenne générale des élèves et le détail pour chaque élève).

Quizz creator

Mes Quizz

NOM	STATUT ⓘ	MODIFICATIONS	RÉSULTATS ⓘ	CHANGEMENT STATUT	PARTAGE ⓘ
test	ACTIF	🔍	Non disponible	Changer le statut	🔗
test	PERIME	🔍	Résultats	Non disponible quand périmé	
titre	EN PREPARATION	Modifier	Non disponible	Changer le statut	
testf	EN PREPARATION	Modifier	Non disponible	Changer le statut	

← Home ↗

Lors de la modification, on peut choisir d'ajouter, supprimer ou modifier une seule question à la fois.

Quizz creator

Que souhaitez vous faire ?

Ajouter une question ▼

Valider

Ajouter une question

Supprimer une question

Modifier une question

z :

titre

Numéro

Libele

Image

Réponses

1

szd



x

xx

2

ss



true1-1

false1-2

false2-3

Le lien de partage est unique n'est valide que si le quizz est actif.

Quizz creator

Voici le lien de partage de votre quizz :

[http://\[::1\]/ptwim21/index.php/user/fiche_reponse/134865548e12](http://[::1]/ptwim21/index.php/user/fiche_reponse/134865548e12)

Accueil



Pour répondre au quizz, les élèves obtiennent le lien, et doivent alors s'identifier avec leur nom et prénom. Si il on déjà répondu, alors ils ne pourront accéder au quizz.

Quizz creator

Bienvenue sur le quizz de Mme/M Smith

Pour commencer, veuillez vous identifier :

Entrez votre nom :

nom

Entrez votre prénom :

prénom

Commencer

Une fois identifiés, ils répondent aux questions une à une.

titre

question 1 :

szd



Cochez la/les ou aucune des réponses suivantes :

x



xx ☐



Valider

Ils obtiennent à la fin un lien qui ne sera valide qu'une fois le quizz périmé. Ce lien leur montre les solutions des questions ainsi que leur réponses. Un pourcentage de bonnes réponses est aussi affiché.

Quizz creator

Votre score est de : 50 %

Voici la correction pour chaque question:

Numéro	Libele	Image	Réponses	Vos réponses
1	szd		<div>x</div> <div>xx</div>	<div>x</div> <div>xx</div>
2	ss		<div>true1-1</div> <div>false1-2</div> <div>false2-3</div>	<div>true1-1</div> <div>false2-3</div>

Enfin, le professeur peut savoir la moyenne des résultats d'un quizz, et le détail de chaque réponse pour chaque élève en choisissant son nom dans la liste.

Quizz creator

Ce quizz a une moyenne de 50%.

Quelles réponses souhaitez-vous consulter en détail ?

marie marie

marie marie

celeri carotte

choux fleur

orange rouge

Valider



NOTIONS UTILISÉES

Notions développées	Notions vues en cours
Manipulation de données via interface utilisateur	Gestion de formulaire avec php (récupération des données et affichage)
Gestion de lien uniques	Création de base de données
Gestion de données de session	Utilisation du modèle MVC avec le framework CodeIgniter
Cryptage de mot de passe	Utilisation/affichage de tableau de données

CONCLUSION

Ce projet était vraiment intéressant car il demandait pas mal de compétences au niveau du développement web. Surtout en back-end. Il m'a permis d'apprendre beaucoup sur le sujet et je pense par la suite approfondir le sujet en améliorant le site (utilisation de javascript).

Cependant, j'ai eu quelques difficultés d'appréhension à cause de l'utilisation du framework. Je n'étais pas du tout habituée à utiliser le modèle MVC en dehors du java . Mais une fois le fonctionnement compris, il m'était plutôt simple de développer avec ce modèle. Je dirais même que c'était vraiment appréciable !