

## RAPPORT PROJET IHM :

# PROJET : MAQUETTE WEB



Par : Antoni BLANCHE  
Marie PELLIER

# SOMMAIRE

Introduction.....	2
Synopsis.....	3
Wireframe.....	4
Explication du design.....	5
Wireflow.....	6
Explication du wireflow.....	7
Test.....	7
Conclusion.....	7

# INTRODUCTION

Le sujet met en scène une entreprise de transport internationale ayant une division de déménagement. Cette division a besoin d'une application mobile pour faciliter le travail des déménageurs. Il nous était demandé de réaliser une maquette web en html/W3.CSS. Nous nous sommes donc occupé de la partie "création de devis" de l'application.

Pour ce faire, nous avons tout d'abord réalisé un synopsis afin de se rendre compte de comment l'utilisateur navigue dans la catégorie de l'application.

Ensuite, nous avons réalisé des wireframes en adéquation avec le synopsis afin de trouver le design global de l'application.

Par la suite, nous avons tout codé en laissant un seul chemin possible sur la maquette pour qu'il corresponde au synopsis.

Enfin on a réalisé des tests utilisateurs afin de valider notre maquette.

→ **La maquette est disponible ici (design adapté seulement à l'utilisation sur smartphone) :**

[http://dwarves.iut-fbleau.fr/~blanche/maquette/src/html/mes\\_devis/0.html](http://dwarves.iut-fbleau.fr/~blanche/maquette/src/html/mes_devis/0.html)

# SYNOPSIS

En premier lieu, le commercial valide les informations dont il dispose avec le client. Une fois cette étape terminée, le commercial commence à faire le tour des pièces avec le propriétaire.

Il choisit dans son application l'onglet « Créer un devis », puis ils entrent tous deux dans la cuisine. Le nom de la pièce est alors saisie dans le premier champ par le commercial : « Cuisine ». Il regarde les meubles présents, et estime que trois cartons moyens sont nécessaires. Il rentre donc cette valeur dans le champ correspondant. Il précise en cliquant sur « Moyen » que l'un des cartons contiendra la table à manger, qui devra être démontée. Il valide, puis passe à la pièce suivante : le salon.

Dans cette pièce, il estime que trois petits et moyens cartons sont nécessaires, ainsi qu'un carton pour penderie. Il rentre les valeurs par les champs associés. Cependant, n'étant pas sûr de la taille du carton pour une étagère, le commercial décide de cliquer sur « Ajouter un carton avec une photo ». Il donne à l'application la photo de l'étagère, qui lui indique que la taille de carton la plus adaptée semble être la petite taille, bien qu'il faudra démonter le meuble.

Le commercial revient sur la liste et ajoute ce fameux carton en cliquant sur « + » au niveau de « Petit » pour ajouter un carton. Le commercial décide de terminer la saisie maintenant en appuyant sur « Terminer la saisie ».

Il arrive alors sur une page récapitulative du devis. Il vérifie les informations avec le client avant de valider.

Enfin, le commercial discute alors avec le client, qui choisit les services éco « dates flexibles » et « procéder par groupage ». Il valide et voit le devis s'afficher.

# WIREFRAME

Création de devis

Listage

Nom de la pièce

Types de cartons

Nombre de cartons

+ -

+ Détailler les cartons

+ -

+ Détailler les cartons

+ -

+ Détailler les cartons

+ -

+ Détailler les cartons

Ajouter carton avec photo

Passer à la pièce suivante

Terminer la saisie

Création de devis

Détails des cartons

Type des cartons

Carton 1

Description

☐ Démontable

Description du montage

Carton 2

.

.

.

Valider

Création de devis

Détection de carton

photo choisie

Téléverser

Photo

Type de carton détecté (volume)

Description

Valider

Création de devis

Choix des options

Services premium

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Services eco

☐

☐

☐

Valider

Création de devis

Récapitulatif

Pièce 1

Types de cartons	Qtte

Pièce 2

•

•

•

Modifier

Valider

Création de devis

Devis

Numéro du devis

numéro

Date

jj/mm/y

Type de cartons

Total de cartons


Options choisies

Prix total HTC :

Prix TTC :

Envoyer à...

Enregistrer

## Explications du design :

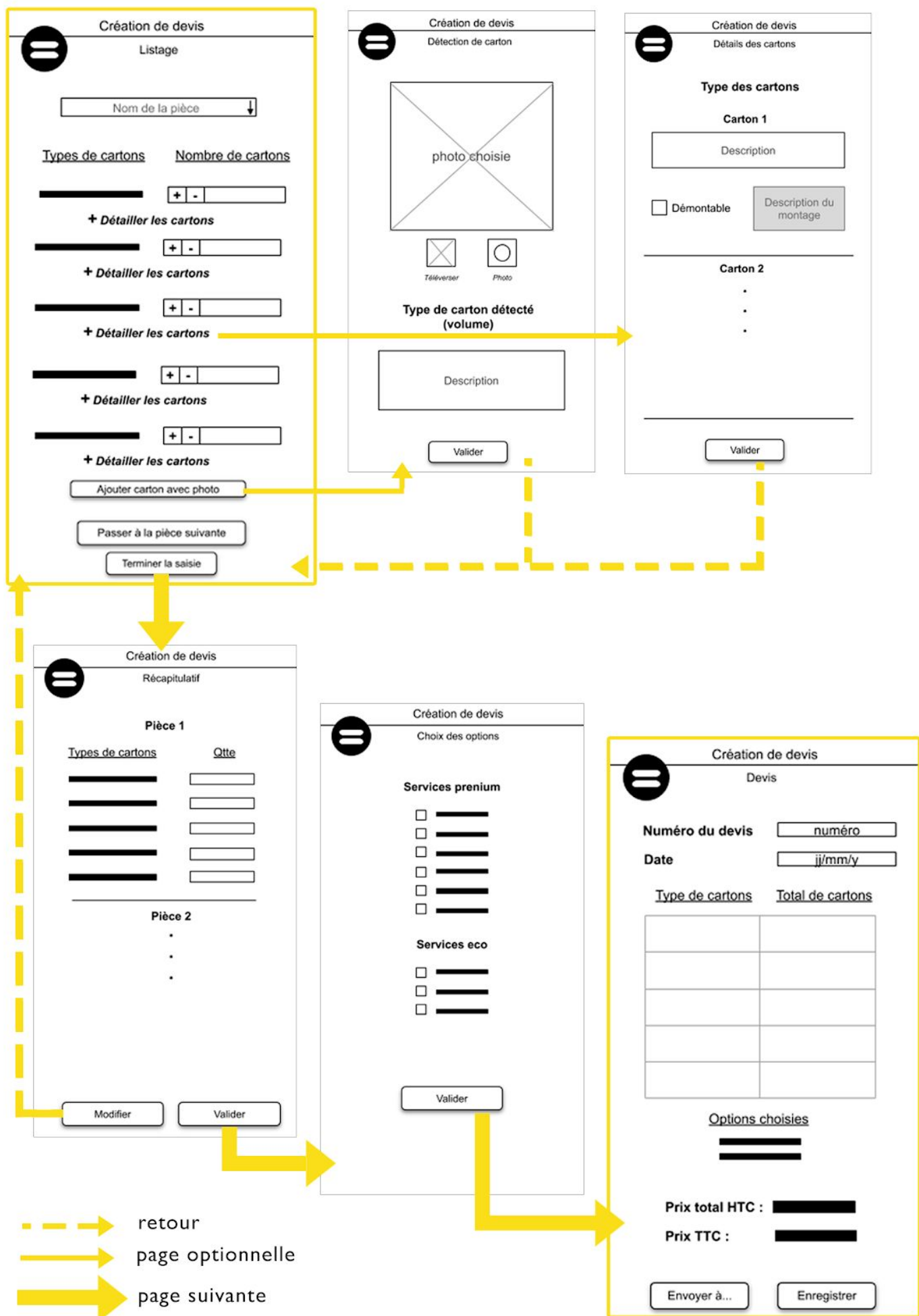
Notre application a été conçue pour des smartphones. De ce fait, nous avons choisi de disposer les éléments verticalement, sur une ou deux colonnes. Cela permet une meilleure visibilité, et ce même pour des écrans tenus en format portrait.

Nous avons choisi un menu burger qui se déploie de la gauche vers la droite et se superpose avec le contenu de la page. Les menus burger permettent de garder en permanence un maximum de visibilité sur la page malgré le petit format.

Le déroulement de la gauche vers la droite rappelle le sens de lecture en français.

Les titres sont en différentes épaisseurs et tailles pour distinguer les différents blocs plus facilement.

# WIREFLOW



## Explications du design :

L'utilisateur arrive sur la première page de création de devis (listage). Il peut choisir d'aller sur les pages détection de carton et détails des cartons en cliquant sur les boutons correspondant. Chaque bouton « Valider » de ces pages le ramène sur la première page.

Une fois cette page remplie, il doit cliquer sur le bouton « Terminer la saisie ». Il atterrit ensuite sur la page "récapitulatif" qui lui permet de tout bien visualiser. Il peut alors retourner sur la page précédente en appuyant sur « modifier » ou aller à la page suivant en validant.

Il est alors sur la page "choix des options". Une fois ses choix faits, il doit valider. Ainsi, il atterrit sur la page du devis qui lui montre le total que le client doit payer. Il peut alors l'envoyer et/ou l'enregistrer.

## TEST

Après visualisation de la maquette, quelques points étaient à ajuster/réfléchir :

- on avait oublié le bouton "terminer la saisie" sur la première page. Ce qui ne permettait pas à l'utilisateur de poursuivre la création.
- bouton pour remonter les pages longues. On ne l'a pas ajouté car pas forcément pertinent pour une utilisation mobile où le scroll est simple.
- position du récapitulatif. Il aurait peut être été plus pertinent de mettre le récap après les options pour les englober.

## CONCLUSION

Pour réaliser cette maquette, nous avons séparé le travail en deux grands axes. Un premier axe est le design de l'application. Principalement produit par Marie, la disposition des éléments à l'écran est optimisée pour les téléphone et les tablettes, du à la mobilité des commerciaux. À partir des Wireframes et du Wireflow réalisés, eux-même en adéquation avec le synopsis, nous avons réalisé la maquette web, second grand axe, de telle sorte que seuls les exemples du synopsis puissent être réalisés. Les maquettes de départ ont été de bonnes bases, bien que parfois nous ayons été contraints de changer certaines dispositions car il nous manquait un élément, ou encore par souci d'ergonomie.