

San Andreas Police Department Staff's Handbook ((Indonesian Subtitle))

San Andreas Police Department Staff's
Handbook ((Indonesian Subtitle))



SAN ANDREAS POLICE DEPARTMENT PETUNJUK STAF RESMI

Sebuah buku pegangan untuk memperkuat sistem kepolisian agar sesuai
dengan kebutuhan khusus anggota polisi SAPD
Banyak informasi tentang Departemen Kepolisian San Andreas untuk Hak-
hak Dasar tersedia di
Situs webnya. Ini bisa diakses melalui website SAPD di
<http://sapd.jg-gta.com>.

Dokumen ini sama sekali bukan merupakan interpretasi yang mengikat
terhadap undang-undang yang dicantumkan, namun dimaksudkan
Menjadi dokumen referensi yang dirancang untuk kemudahan penggunaan.
Itu tidak selalu mencerminkan keseluruhannya
Atau sebagian posisi Komisi Kepolisian San Andreas.

*Perintah Tinggi Langsung
Adalah layanan untuk membantu Anda*

*menemukan jawaban
Untuk pertanyaan Anda tentang Buku
Pegangan*

Email Terenkripsi (*):
hc@sapd.jg-gta.com

(*) Informasi yang diberikan gratis, seperti juga kebanyakan mail (meskipun beberapa operator, host email publik atau email gratis ISP)

Handbook Logo: © Jerry Calfucci

Informasi lebih lanjut tentang SAPD tersedia di situs web

Los Santos: Kantor Publikasi Komisi Pegawai, 2017

ISBN 458-65-1229-75-3
doi:61.3526/7017

© High Command, Komisi Pegawai, 2017

Reproduksi tidak diperbolehkan, termasuk tujuan komersial dan (atau)
alasan pendidikan,
Anda HARUS mendapatkan izin dari Komisi Pegawai, High Command Team.
Dicetak di Amerika Serikat

Kata Pengantar



Dalam kerangka praktik nasional yang beragam ini, Kepala Polisi dan Administrator Polisi (2017/36 / AS) mewajibkan Komando Tinggi untuk menunjuk sebuah buku pegangan atau perwakilan untuk mendapatkan panduan dari saat ini. Petugas dijanjikan oleh pihak berwenang sebagai petugas polisi dan juga jika petugas pengawas tidak dapat memastikan keahlian terbaik staf dan / atau mewakili pengetahuan. Strategi HC terhadap pemberantasan pelanggaran hukum pada manusia 2012-2016 juga mengakui bahwa sistem buku pegangan yang komprehensif, memastikan koordinasi antar lembaga dan multidisiplin, merupakan kunci dalam memenuhi kebutuhan berbagai kelompok departemen, termasuk peleton SAPD. Oleh karena itu, Strategi HC disertakan sebagai penyampaian publikasi buku

pegangan ini.

Buku pegangan ini bertujuan untuk memperkuat perlindungan staf dengan memberi mereka otoritas nasional dan pemangku kepentingan lainnya di seluruh HC untuk terus mengembangkan sistem kepolisian yang ada. Ini bertujuan untuk mengklarifikasi peran petugas polisi sebagai komponen penting dari sistem penegakan hukum terpadu. Ini menggarisbawahi pentingnya peran petugas polisi dan perwakilan hukum dalam mencegah dan merespons korban Rakyat Los Santos, dan dalam melindungi dan membantu warga Los Santos. Buku pegangan tersebut mempromosikan pemahaman bersama tentang prinsip dan fitur utama sistem kepolisian. Dengan menghadirkan seperangkat prinsip umum dan standar utama, ini bertujuan untuk memperbaiki kondisi polisi yang berada di bawah wewenang, dan mempromosikan penghormatan terhadap hak-hak dasar mereka. Kami ingin mengucapkan terima kasih kepada banyak ahli yang memberikan komentar konstruktif untuk pengembangan buku pegangan ini.

Fabio Carapova
Vice Head of Police
Commissioner
for San Andreas Police
Department

Jerry Calfucci
Police Commissioner
for San Andreas Police
Department

Daftar Isi



VOLUME 1 - KEBIJAKAN DAN ETIKA

- Bab 1 - Tujuan Departemen
- Bab 2 - Nilai-nilai Inti
- Bab 3 - Istilah dan Singkatan
- Bab 4 - Seragam dan Peralatan Tugas
- Bab 5 - Kendaraan Departemen
- Bab 6 - Kebijakan Off Duty
- Bab 7 - Kebijakan Penggunaan Kekuatan

VOLUME 2 - PERATURAN DAN REGULASI

- Bab 1 - Peraturan
- Bab 2 - ((Peraturan OOC))

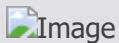
VOLUME 3 - ORGANISASI DAN FUNGSI

- Bab 1 - Struktur Pangkat
- Bab 2 - Struktur Organisasi
- Bab 3 - Syarat Kenaikan Pangkat
- Bab 4 - Daily Operations Bureau
- Bab 5 - Administrative Service Bureau
- Bab 6 - Special Operations Bureau
- Bab 7 - Detective Bureau
- Bab 8 - Office of The Chief of Police
- Bab 9 - Tambahan Divisi

VOLUME 4 - PROSEDUR KEPOLISIAN

- Bab 1 - Prosedur Komunikasi Radio
- Bab 2 - Prosedur Operasi Lalu Lintas
- Bab 3 - Prosedur Operasional
- Bab 4 - Prosedur Lain-lain

Volume 1: Kebijakan dan Etika



1.1.1 TUJUAN DEPARTEMEN DIJELASKAN

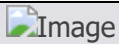
Departemen Kepolisian San Andreas berkomitmen untuk melayani masyarakat sambil melindungi hak-hak semua orang. Konsisten dengan komitmen ini, Visi, Misi, dan Nilai Inti Departemen, bersama dengan Kode Etik Penegakan Hukum dan Prinsip Manajemen Departemen, mencerminkan filosofi panduan Departemen Kepolisian San Andreas.

1.1.2 UNTUK MELINDUNGI DAN UNTUK MELAYANI

Sebagai Petugas Penegak Hukum di Negara Bagian San Andreas, dan juga sebagai pelayan publik yang rendah hati. Sudah menjadi tugas petugas Kepolisian San Andreas untuk melindungi warga San Andreas dari segala bentuk kejahatan, dan melayani mereka yang membutuhkan bantuan dari petugas Kepolisian San Andreas.

1.1.3 PERNYATAAN MISI DEPARTEMEN

Ini adalah misi dari Departemen Kepolisian San Andreas untuk melindungi kehidupan dan properti orang-orang yang kami layani, untuk mengurangi kejadian dan ketakutan akan kejahatan, dan untuk meningkatkan keselamatan publik saat bekerja dengan komunitas yang beragam untuk meningkatkan kualitas hidup mereka. Mandat kita adalah melakukannya dengan kehormatan dan integritas, sambil setiap saat berperilaku dengan standar etika tertinggi untuk menjaga kepercayaan publik.



1.2.1 **NILAI NILAI INTI DEPARTEMEN DIJELASKAN**

Nilai Inti dari Departemen Kepolisian San Andreas dimaksudkan untuk membimbing dan menginspirasi kita dalam semua yang kita katakan dan lakukan. Memastikan bahwa nilai-nilai kita menjadi bagian dari kehidupan kerja kita sehari-hari adalah mandat kita, dan mereka membantu memastikan bahwa perilaku pribadi dan profesional kita dapat menjadi model untuk diikuti semua orang.

1.2.2 **PELAYANAN UNTUK KOMUNITAS KAMI**

Kami berdedikasi untuk meningkatkan keamanan publik dan mengurangi ketakutan dan insiden kejahatan. Orang-orang di komunitas kami adalah pelanggan kami yang paling penting. Moto kami "Melindungi dan Melayani" bukan hanya slogan - ini adalah cara hidup kami. Kami akan bekerja dalam kemitraan dengan orang-orang di komunitas kami dan melakukan yang terbaik, sesuai hukum, untuk memecahkan masalah masyarakat yang mempengaruhi keselamatan publik. Kami menghargai keragaman besar orang baik di komunitas perumahan dan bisnis kami dan melayani semua dengan dedikasi yang sama.

1.2.3 **PENGHARGAAN UNTUK HUKUM**

Kami telah diberikan kehormatan dan hak istimewa untuk menegakkan hukum. Kita harus selalu menjalankan integritas dalam menggunakan kekuasaan dan wewenang yang telah diberikan kepada kita oleh rakyat. Perilaku pribadi dan profesional kita harus menjadi model untuk diikuti semua orang. Kami akan mematuhi dan mendukung surat dan semangat hukum.

1.2.4 **KOMITMEN TERHADAP KEPEMIMPINAN**

Kami percaya Departemen Kepolisian San Andreas harus menjadi pemimpin dalam penegakan hukum. Kami juga percaya bahwa setiap individu perlu menjadi pemimpin dalam bidang tanggung jawabnya. Memastikan bahwa nilai-nilai kita menjadi bagian dari kehidupan kerja kita sehari-hari adalah mandat kita. Kita masing-masing harus bekerja untuk memastikan bahwa rekan kerja kita, kolega profesional kita, dan komunitas kita memiliki rasa hormat yang tinggi terhadap Departemen Kepolisian San Andreas.

1.2.5 INTEGRITAS DALAM SEMUA YANG KAMI KATAKAN DAN LAKUKAN

Integritas adalah standar kami. Kami bangga dengan profesi kami dan akan berperilaku dengan cara yang pantas dihormati semua orang. Kita akan menunjukkan perilaku jujur dan etis dalam semua interaksi kita. Tindakan kita akan sesuai dengan kata-kata kita. Kita harus memiliki keberanian untuk membela keyakinan kita dan melakukan apa yang benar. Sepanjang jajaran, Departemen Kepolisian San Andreas memiliki sejarah panjang integritas dan kebebasan dari korupsi. Menjunjung tinggi tradisi yang membanggakan ini merupakan tantangan yang harus terus kita hadapi.

1.2.6 MENGHARGAI MASYARAKAT

Bekerja dengan Departemen Kepolisian San Andreas harus menantang dan bermanfaat. Orang-orang kami adalah sumber daya kami yang paling penting. Kita dapat melayani dengan baik banyak dan beragam kebutuhan masyarakat kita dengan memberdayakan karyawan kita untuk memenuhi tanggung jawab mereka dengan pengetahuan, otoritas, dan kebijaksanaan yang tepat. Kami mendorong orang-orang kami untuk mengirimkan ide, kami mendengarkan saran mereka, dan kami membantu mereka mengembangkan potensi maksimal mereka. Kami percaya dalam memperlakukan semua orang dengan hormat dan bermartabat. Kami menunjukkan kepedulian dan empati kepada para korban kejahatan dan memperlakukan pelanggar hukum dengan adil dan bermartabat. Dengan menunjukkan rasa hormat kepada orang lain, kita akan mendapatkan rasa hormat untuk Departemen Kepolisian San Andreas.



1.3.1 TERMINOLOGI DAN SINGKATAN DIJELASKAN

Terminologi adalah kata umum untuk kelompok kata atau arti khusus yang digunakan untuk menyembunyikan informasi rahasia dari pihak lain terkait dan mempersingkat komunikasi radio selama menghadapi keadaan darurat.

1.3.1 **TERMINOLOGI YANG DIGUNAKAN OLEH DEPARTEMEN**

A

Active shooter - Situasi dimana ada tersangka (atau tersangka) yang aktif melepaskan tembakan.

Affirmative - Mendefinisikan dipahami atau ya.

Attempt - Tindakan seseorang dalam merencanakan atau mencoba melanggar KUHP San Andreas tertentu.

C

Central - Markas Besar Kepolisian San Andreas di Pershing Square, Los Santos.

Command Team - Anggota Kepolisian San Andreas yang berpangkat Kapten atau Letnan, biasanya Komandan Divisi.

Covert - Menyamar, pakaian biasa.

D

Department - Mengacu pada Departemen Kepolisian San Andreas.

Department Radio - Mengacu pada radio yang menghubungkan semua anggota Fraksi Pemerintah untuk berkomunikasi.

Department Armoury - Mengacu pada area terlarang di mana semua peralatan dan seragam disimpan.

Detainment - Mengacu pada penahanan sah sementara seseorang.

E

External Parking Area - Mengacu pada parkir bawah tanah yang didedikasikan untuk sipil dan petugas untuk digunakan.

F

Felony Stop - Mengacu pada prosedur operasional yang dikenakan bagi pelaku kejahatan berat pada saat terjadi perhentian lalu lintas.

Firearm - Mengacu pada *senjata* yang menembakkan proyektil.

Frisk - Mengacu pada pencarian tubuh orang yang dicurigai untuk barang-barang terlarang.

H

Handbook - Mengacu pada Buku Pegangan Departemen Kepolisian San Andreas.

Homicide - Mengacu pada tindakan membunuh manusia.

I

Infraction Point - Mengacu pada tindakan disipliner yang berlaku sebagai batas untuk semua anggota Departemen Kepolisian San Andreas.

Informal Attire - Mengacu pada pakaian yang tidak mewakili keanggotaan Departemen Kepolisian San Andreas.

Interrogation - Mengacu pada situasi di mana anggota Departemen Kepolisian San Andreas menanyai orang yang dicurigai.

J

Jail - Sel tahanan sementara yang terletak di setiap Kantor Polisi San Andreas..

L

Law Enforcement Officer - Mengacu pada anggota Departemen Kepolisian San Andreas dan Instansi Pemerintah lainnya yang menegakkan KUHP San Andreas.

M

Mapping - Mengacu pada pembuatan peta yang memiliki informasi khusus tertentu.

N

Patrol Supervisor - Mengacu pada Tim Sersan, Tim Komando, dan anggota Komando Tinggi yang berpatroli.

O

Office of the Chief of Police - Terdiri dari Chief of Police, Assistant Chief of Police dan Deputy Chief of Police

P

Prison - Sel untuk menahan tersangka yang dinyatakan bersalah atas kejahatan apa pun yang menghitung hukuman lebih dari 60 bulan di Fasilitas Pemasyarakatan San Andreas.

R

Radio - Mengacu pada radio tugas yang digunakan oleh anggota Kepolisian San Andreas, termasuk radio patroli, radio departemen, dan radio alternatif.

S

Solicitation - Mengacu pada tindakan menawarkan barang atau jasa tertentu, atau **usaha** untuk melakukannya.

Standard-issue weapon - Sebuah pistol yang disediakan oleh Pemerintah sebagai senjata utama untuk memerangi kejahatan di jalan San Andreas.

U

Underground Parking Area - Mengacu pada parkir internal di dalam Fasilitas Departemen Kepolisian San Andreas.

W

Weapon - Mengacu pada barang atau benda yang berpotensi digunakan untuk merugikan orang lain.

1.3.2 **SINGKATAN YANG DIGUNAKAN OLEH DEPARTEMEN**

ADW - Assault with a Deadly Weapon.

ALS - Advanced Life Support.

ASAP - As Soon As Possible.

ASGH - All Saints General Hospital.

BLS - Basic Life Support.

BOLO - Be On the Look Out.

CGH - County General Hospital.

DMV - Department of Motor Vehicle.

DOA - Dead On Arrival.

DOB - Date of Birth.

DOC - Department of Corrections.

DUI - Driving Under the Influence.

ETA - Estimated Time of Arrival

FAL - Firearms License.

FBI - Federal Bureau of Investigation

FD - Fire Department.

FH - Fire House.

FS - Fire Station.

GSW - Gun Shot Wound.

ILS - Intermediate Life Support.

KIA - Killed in Action.

LVC - Lost Visual Contact.

LEO - Law Enforcement Officer.
MB - Monthly Bulletin.
MDC - Mobile Data Computer.
MH - Montgomery Hospital
MIA - Missing in Action.
MVA - Motor Vehicle Accident.
OOTC - Office Of The Chief.
OOTM - Officer Of The Month.
PIT - Pursuit Immobilization Technique.
R&U - Read and Understand.
SACF - San Andreas Correctional Facility.
SAFD - San Andreas Fire Department.
SAPC - San Andreas Penal Code.
Sitrep - Situation Report.
SIW - Standard-Issue Weapon.



1.4.1 **SERAGAM DAN PERLENGKAPAN TUGAS DIJELASKAN**

Seragam Kepolisian San Andreas digunakan untuk menunjukkan kepada masyarakat San Andreas, keanggotaan departemen tersebut. Ini mewakili profesionalisme yang dijunjung oleh Kepolisian San Andreas. Peralatan Servis mengacu pada semua jenis persenjataan yang digunakan oleh anggota Kepolisian San Andreas untuk menegakkan KUHP San Andreas.

1.4.2 **KEBIJAKAN SERAGAM**

1.4.2/1 **SERAGAM KOMANDO TINGGI**

Komando Tinggi diperbolehkan menggunakan segala jenis seragam yang tersedia untuk mendukung kegiatan tugasnya, dan diperbolehkan menggunakan Topi Komando Tinggi.

- **TOPI KOMANDO TINGGI**



PRINESIDE

1.4.2/2 **SERAGAM TIM KOMANDO**

Tim Komando diperbolehkan menggunakan segala jenis seragam hitam, khaki, coklat dan hijau untuk mendukung kegiatan tugasnya.

- **SERAGAM TIM KOMANDO**



 Image

1.4.2/3 **SERAGAM TIM SERSAN**

Tim Sersan hanya diperbolehkan menggunakan segala jenis seragam hitam, dan seragam khaki untuk menunjang kegiatan tugasnya.

- **SERAGAM TIM SERSAN**



Image Image Image

1.4.2/4 **SERAGAM STAF NON KOMISI**

Seragam Non Commisioned Staff hanya sebatas seragam hitam saja untuk menunjang kegiatan tugasnya. Peralatan seperti Body Camera, Utility Belt, dan alat tugas lain nya wajib digunakan ketika sedang bertugas.

- **SERAGAM STAF NON KOMISI**



Image Image

1.4.2/5 **SERAGAM TAKTIS**

Anggota Senjata dan Taktik Khusus diizinkan untuk menggunakan alat pelindung penuh selama operasi atau keadaan darurat yang memerlukan langkah-langkah keamanan ekstra untuk anggota Departemen Kepolisian San Andreas.

- **SERAGAM TAKTIS**



1.4.2/6 **SERAGAM DETEKTIF**

Detektif Intelijen Kriminal diizinkan untuk menggunakan pakaian informal selama operasi rahasia mereka, dan jas hujan Departemen Kepolisian San Andreas selama situasi acara-acara khusus.

- **SERAGAM DETEKTIF**



1.4.3 **KEBIJAKAN PERALATAN TUGAS**

1.4.3/1 **SENJATA TIM KOMANDO TINGGI**

Tim Komando Tinggi dapat menggunakan semua senjata yang disetujui departemen kecuali senapan serbu.

(Senapan serbu hanya dapat digunakan untuk situasi Code Zero).

1.4.3/2 **SENJATA TIM KOMANDO**

Kapten : Senapan Serbu (Kode 0), Senapan Mesin Ringan, Senapan, Pistol.

Letnan : Senapan Serbu (Kode 0), Senapan Mesin Ringan, Senapan, Pistol.

1.4.3/3 **SENJATA INTELIJEN KRIMINAL**

Inspektur : Senapan Serbu (Kode 0), Senapan Mesin Ringan, Senapan, Pistol.

Detektif III : Senapan Serbu (Kode 0), Senapan Mesin Ringan, Senapan, Pistol.

Detektif II : Senapan Mesin Ringan (Kode 0), Senapan, Pistol.

Detektif I : Senapan Mesin Ringan (Kode 0), Senapan, Pistol.

1.4.3/4 **SENJATA TIM SERSAN**

Sersan II : Senapan Serbu (Kode 0), Senapan Mesin Ringan, Senapan, Pistol.

Sersan I : Senapan Mesin Ringan (Kode 0), Senapan, Pistol.

1.4.3/5 **SENJATA STAF NON KOMISI**

PO-III : Senapan Mesin Ringan (Kode 0), Senapan, Pistol.

PO-II : Senapan, Pistol.

PO-I : Senapan (Peluru Karet), Pistol

1.4.3/6 **SENJATA PISTOL YANG DISETUJUI**

- PISTOL YANG DISETUJUI

Beretta 92FS, 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Beretta 92F, 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Glock 17, 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Glock 19, 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Glock 21 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Glock 22 .40 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Glock 23, .40 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Glock 26, 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Glock 27, .40 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Glock 30, .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Glock 36, .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 4506 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 4566 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 4516 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 3914 9mm ([Details](#) N/A|[Image](#))

Smith & Wesson, model 3913 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 457 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model CS9 9mm ([Details](#) N/A|[Image](#))

Smith & Wesson, model 6904 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 5906 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 6906 9mm ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 649 .38 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 442 .38 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 14 .38 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, model 67 .38 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Smith & Wesson, Bodyguard .380 caliber ([Details](#) N/A|[Image](#))

Kimber Custom 2 .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

Kimber Classic .45 caliber ([Details](#)|[Image](#))

- **SENJATA SHOTGUN YANG DISETUJUI**

Remington 870 shotgun (Details|Image)

Benelli M4 shotgun (Details|Image)

- **SENJATA SENAPAN MESIN RINGAN YANG DISETUJUI**

Heckler & Koch, MP5 (Details|Image)

- **SENJATA ASSAULT YANG DISETUJUI**

Heckler & Koch, 416D caliber 5.56 mm (Details|Image)

Smith & Wesson M&P 15T rifle (Details|Image)

Colt M4 rifle 5.56 mm (Details|Image)

Colt M16 5.56 mm (Details|Image)

Colt AR15 rifle 5.56 mm (Details|Image)

Colt 6920 rifle (Details N/A|Image)

Colt 6940 rifle (Details N/A|Image)

Bushmaster BCW A3F-16D (Details N/A|Image)

Bushmaster BCW A3F- 16M4 (Details N/A|Image)

Bushmaster BCW A3F-16 (Details N/A|Image)

1.4.3/7 **PERATURAN AMUNISI**

Anda dilarang keras membawa amunisi selain peluru biasa dan peluru karet tanpa izin yang jelas.

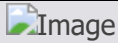
1.4.3/8 **PERATURAN PENGGUNAAN SENJATA TAPI**

- Harap memprioritaskan pistol departemen yang disetujui sebelum menggunakan senjata berat (Dalam situasi kejahatan). Gunakan dengan bijak.
- Penggunaan senjata berat harus disetujui oleh setiap anggota Tim Komando Tinggi atau di atasnya ((Aturan ini dapat dihindari jika tidak ada Tim Komando Tinggi yang online dan merujuk poin nomor satu))).
- Penggunaan Assault Rifle hanya dapat digunakan untuk situasi Code Zero dan aturan ini berlaku untuk semua unit tanpa terkecuali.
- Pastikan untuk meletakkan kembali semua senjata departemen ke rak sebelum mencatat waktu atau status satu ((Hapus senjata Anda di Gudang Senjata))).

1.4.3/9 **PERATURAN ROMPI KEVLAR CADANGAN**

- Semua jenis unit dasar tidak diperbolehkan membawa rompi kevlar cadangan (kecuali untuk unit METRO, dengan batasan satu rompi kevlar dalam satu waktu).

- Unit Charles Divisi Metropolitan diperbolehkan membawa dua rompi kevlar sekaligus.
- Unit David Divisi Metropolitan diperbolehkan membawa empat rompi kevlar sekaligus.
- Unit Staff diperbolehkan membawa dua rompi kevlar sekaligus.



1.5.1 **KENDARAAN TUGAS DASAR**

1.5.1/1 **POLICE CRUISER**

Police Cruiser mengacu pada kendaraan empat pintu yang digunakan sebagai kendaraan transportasi utama anggota Kepolisian San Andreas, Police Cruiser biasanya dicat dengan warna tertentu yang mewakili daerah mereka. Sebuah mobil polisi standar memiliki lampu dan sirene untuk mendukung tugas anggota Departemen Kepolisian San Andreas.

1.5.1/2 **POLICE UNMARKED CRUISER**

Police Unmarked Cruiser mengacu pada kendaraan empat pintu yang digunakan sebagai kendaraan transportasi utama anggota Intelijen Departemen Kriminal Kepolisian San Andreas, Police Unmarked Cruiser tidak memiliki warna tertentu. Sebuah mobil polisi standar tak bertanda memiliki lampu tersembunyi dan sirene untuk mendukung tugas anggota Intelijen Kriminal Departemen Kepolisian San Andreas.

1.5.1/3 **POLICE RANCHER**

Police Rancher mengacu pada Sport Utility Vehicle (SUV) dua pintu yang digunakan sebagai kendaraan transportasi utama anggota pengawasan Departemen Kepolisian San Andreas, Police Rancher are usually painted with specific colors that represent their precinct. biasanya dicat dengan warna tertentu yang mewakili daerah mereka. Sebuah Police Rancher standar memiliki lampu dan sirene untuk mendukung tugas anggota pengawasan Departemen Kepolisian San Andreas.

1.5.1/4 **POLICE MOTORCYCLE**

Sepeda Motor Polisi mengacu pada sepeda motor yang dimiliki oleh Departemen Kepolisian San Andreas yang menampilkan banyak fitur kepolisian seperti MDC,

Lampu & Sirene, dan banyak ruang penyimpanan untuk menyimpan kertas kerja atau peralatan terkait.

1.5.2 **SPECIAL DUTY VEHICLE**

1.5.2/1 **POLICE MAVERICK**

Polisi Maverick mengacu pada helikopter yang dimiliki oleh Departemen Kepolisian San Andreas yang hanya anggota atau divisi tertentu yang diizinkan menggunakan Maverick Polisi. Polisi Maverick digunakan untuk mendukung kegiatan patroli dan situasi khusus lainnya yang memerlukan bantuan Dukungan Udara.

1.5.2/2 **POLICE PREDATOR**

Police Predator mengacu pada kapal bersenjata milik Departemen Kepolisian San Andreas untuk mendukung patroli air, dan memastikan pantai San Andreas bersih dari perompak atau kegiatan ilegal lainnya.

1.5.2/3 **POLICE FBI RANCHER**

Police FBI Rancher mengacu pada Rancher baja empat pintu yang digunakan oleh anggota atau divisi tertentu dalam Departemen Kepolisian San Andreas. Fungsi dari FBI Rancher adalah untuk mendukung segala jenis aktivitas yang membutuhkan perlindungan ekstra bagi penumpang kendaraan.

1.5.2/4 **POLICE FBI TRUCK**

Police FBI Truck dirancang untuk mendukung situasi bersenjata lengkap yang tidak dapat diatasi oleh kendaraan patroli dasar. The Police FBI Truck hanya dapat digunakan oleh anggota atau divisi tertentu pada keadaan darurat tertentu.

1.5.2/5 **POLICE SWAT TRUCK**

Police SWAT Truck mengacu pada kendaraan lapis baja berat yang dirancang sebagai kendaraan transportasi untuk anggota Senjata dan Taktik Khusus. SWAT Truck digunakan dalam keadaan tertentu yang membutuhkan perlindungan maksimal bagi penghuninya.

1.5.2/6 **POLICE WATER CANON**

Police Water Canon mengacu pada Tangki Air yang digunakan untuk membubarkan kerumunan, dan kendaraan pengendali kerumunan. Police Water Canon

dilindungi dengan baju besi berat yang tidak akan mudah ditembus oleh segala jenis persenjataan.

1.5.2/7 **POLICE INTERCEPTOR**

Police Interceptor mengacu pada kendaraan sports yang digunakan oleh San Andreas Police Department untuk membantu dalam pengejaran cepat. Police Interceptor hanya dapat dioperasikan oleh pangkat tertentu dan dalam kondisi tertentu.

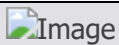
1.5.3 **UTILITY VEHICLE**

1.5.3/1 **UTILITY TRUCK**

Utility Truck adalah kendaraan yang khusus dibangun untuk membawa penghalang jalan, pagar, kerucut, dan peralatan penghalang lalu lintas lainnya. The Utility Truck juga dilengkapi dengan pompa air bertekanan tinggi yang mampu menghilangkan coretan pada tempat yang tidak diinginkan.

1.5.3/2 **TOW TRUCK**

Hanya Truk Derek biasa yang dilengkapi dengan lampu dan sirine, Truk Derek Polisi akan berguna untuk mengumpulkan kendaraan khusus tersangka kasus, untuk ditahan di fasilitas kepolisian terdekat.



1.6.1 **KEBIJAKAN BEBAS TUGAS**

Kebijakan Tidak Bertugas dikenakan kepada anggota Departemen Kepolisian San Andreas dalam keadaan tidak bertugas. Kebijakan Off Duty akan mengatur off duty anggota Kepolisian San Andreas, membatasi kemampuan Petugas Penegak Hukum mereka untuk menghindari penyalahgunaan kekuasaan.

1.6.2 **KONSTITUSI BEBAS TUGAS**

1. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas dapat membawa lencana polisi, borgol yang dikeluarkan, dan radio polisi tetapi harus selalu disembunyikan. (Setiap penyalahgunaan peralatan ini dapat mengakibatkan penangguhan atau pemecatan)
2. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas hanya dapat menggunakan radio polisi mereka untuk mengirimkan situasi darurat yang mengancam jiwa. Itu tidak dapat digunakan dalam keadaan lain apa pun.

3. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas TIDAK boleh terlibat dalam situasi taktis tanpa izin apa pun dari Tim Komando Tinggi atau supervisor lapangan yang ada.
4. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas dapat membawa **pistol pribadi** mereka selama mereka memiliki Lisensi Senjata Api yang sah dan sesuai.
5. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas TIDAK boleh menanggapi panggilan 911 tetapi dapat memberikan bantuan kepada Petugas yang sedang bertugas jika bantuan darurat diperlukan dan memang demikian; di sekitar dan/atau tidak ada cadangan lebih lanjut di tempat kejadian.
6. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas TIDAK boleh melakukan penangkapan. Namun, mereka dapat menahan tersangka sampai petugas tiba di tempat kejadian. Petugas harus mengidentifikasi diri mereka sebagai Petugas Penegak Hukum sebelum terlibat dalam penahanan tersangka dan dapat menggunakan borgol yang dikeluarkan polisi untuk membantu mereka.
7. Petugas Polisi yang Tidak Bertugas DAPAT menanggapi situasi Kode 0 tetapi lencana mereka harus terlihat sepenuhnya dan senjata mereka disembunyikan bila memungkinkan untuk mencegah mereka salah diidentifikasi.



1.7.1 **KEBIJAKAN PENGGUNAAN KEKUATAN DIJELASKAN**

Use of Force adalah rencana darurat untuk anggota Departemen Kepolisian San Andreas selama pertemuan dengan tersangka. Untuk menghindari anggota Departemen Kepolisian San Andreas menggunakan penggunaan kekuatan yang berlebihan.

1.7.2 **PENGGUNAAN TINGKAT KEKUATAN**

↑Tingkat **5** — Penggunaan Kekuatan Mematikan

Dalam keadaan darurat, Anda dapat menembak setiap tersangka di bawah komando pangkat yang lebih tinggi (jika benar-benar diperlukan), jangan sembarangan menembak / melepaskan tembakan tanpa mendapat perintah / izin.

↑Tingkat **4** — Penggunaan Senjata yang Kurang Mematikan

Misalnya kerusakan yang tidak kondusif atau tidak terkendali dimana semua massa menggunakan senjata

jarak dekat untuk saling menyakiti/pejabat publik.

↑Tingkat **3** — Konfrontasi

Konfrontasi biasanya dapat diakhiri dengan sekelompok petugas yang mengerumuni tersangka dan membawanya ke tanah dengan atau tanpa senjata (jangan melepaskan tembakan).

↑Tingkat **2** — Verbalisasi

Ketika kehadiran fisik tidak cukup untuk memastikan kerja sama, petugas SAPD diajari untuk mengeluarkan perintah lisan kepada tersangka. Dalam hal ini semua Pejabat SAPD dapat memberikan sanksi apapun apabila tidak mematuhi prosedur/perintah yang diberikan.

↑Tingkat **1** — Kehadiran Petugas

Kehadiran Petugas Polisi saja sudah cukup meyakinkan tersangka untuk mau bekerja sama. Kehadiran fisik mungkin menjadi luar biasa. Menenangkan setiap orang, mengumpulkan semua informasi/keluhan dari setiap orang yang terlibat.

Volume 2: Peraturan dan Regulasi



2.1.1 **PERATURAN DIJELASKAN**

Seorang petugas polisi harus memiliki pengetahuan dan pemahaman tentang SAPDSHB (Buku Pegangan Staf Departemen Kepolisian San Andreas dan peraturan di bawah Pemerintah dan undang-undang terkait lainnya, (termasuk undang-undang yang berkaitan dengan perilaku, tindakan adil, praktik LEO, anti-diskriminasi, dan privasi) mungkin diperlukan untuk memungkinkan polisi menjalankan fungsinya sebagai petugas secara sah.

2.1.2 **PERATURAN**

- A. Seorang petugas polisi harus bertindak jujur, adil, dan profesional dengan semua penduduk San Andreas dalam

situasi apa pun. Dia tidak boleh menyesatkan atau menipu siapa pun dalam situasi atau negosiasi.

- B. Setiap perintah atau perintah yang diberikan oleh atasan atau staf pengawas harus dipatuhi. Jika Anda merasa perintah tersebut telah melewati batas atau keluar dari peraturan SAPD, Anda dapat mengabaikan dan melaporkan kejadian tersebut ke Urusan Dalam Negeri.
- C. Panggilan radio departemen harus ditanggapi oleh pangkat tertinggi pada saat itu, tetapi Anda (Petugas Non-Komisioner) dapat menjawab panggilan departemen jika Anda terlibat dalam situasi mendesak, atau tidak ada petugas atasan yang bertugas.
- D. Anda tidak diperbolehkan mengemudi atau mengendarai kendaraan apa pun yang termasuk dalam unit yang bukan bagian dari Anda. Anda dapat menggunakan kendaraan jika Anda diizinkan oleh Komandan unit, atau Tim Komando Tinggi.
- E. Penggunaan senjata dan senjata api dibatasi untuk setiap peringkat, informasi lebih lanjut akan diberikan di bagian selanjutnya.
- F. Penggunaan kendaraan Police Predator, Rancher, HOTEL, dan MARY dibatasi pada peringkat tertentu, informasi lebih lanjut akan diberikan di bagian selanjutnya.
- G. M4 Assault Rifle belum tentu bisa digunakan ketika tersangka tidak menggunakan jenis assault rifle, dalam hal ini anda harus menggunakan primary sidearm (Handgun).
- H. Saat Anda berada dalam pengejaran kendaraan, tersangka mulai menembak Anda (Drive-by). Anda harus meminta izin dari Komandan Lapangan atau Pangkat Tertinggi dalam situasi untuk melakukan tembakan balasan.
- I. Penggunaan kendaraan Angkutan Tersangka harus mengikuti aturan khusus, yang tercantum di bawah ini:
 - 1. Tidak boleh melakukan patroli tiga orang.
 - 2. Tidak boleh melakukan penghentian lalu lintas.
 - 3. Tidak boleh menanggapi/berpartisipasi dalam pengejaran.
 - 4. Dapat menanggapi panggilan non-darurat, dan panggilan 911.
 - 5. Dapat menanggapi permintaan unit transportasi yang dicurigai.
 - 6. Apa pun di luar daftar di atas harus diajukan ke Tim Komando Tinggi.
- J. Unit HOTEL dapat digunakan saat dua unit ADAM berstatus 4, kecuali Anda diberikan izin dari supervisor.
- K. Anda hanya dapat menjadi bagian dari satu unit atau divisi di seluruh Biro SAPD (Biro Pelayanan Administrasi, Biro Operasi

Khusus, dan Biro Detektif).

- L. Anda dilarang keras melanggar apa pun yang ada di dalam KUHP San Andreas kapan saja.
- M. Anda wajib mengisi seluruh kolom dalam formulir Laporan Absen dan Anda tidak diperbolehkan mencantumkan N/A dalam Laporan Absensi Anda.
- N. Laporan Ketidakhadiran harus segera dibalas setelah Anda kembali dari ketidakhadiran.
- O. Anda tidak diperbolehkan mengenakan atribut apa pun yang tidak diizinkan untuk Anda, seperti mengenakan seragam SWAT meskipun Anda bukan anggota SWAT.
- P. Anda harus mematuhi dan mengikuti peraturan seragam berdasarkan Persyaratan Seragam SAPD.
- Q. Semua panggilan hotline (911 & 555) harus segera ditanggapi saat Anda sedang bertugas berdasarkan pangkat dan otorisasi Anda.
- R. Petugas Polisi I hanya bisa patroli menggunakan unit JOHN. (Kecuali bekerja sama dengan Petugas Polisi II atau lebih tinggi)
- S. Anda harus mematuhi dan mengikuti peraturan rompi kevlar cadangan pada Peraturan Rompi Kevlar Cadangan SAPD.



2.2.1 ((PERATURAN OOC DIJELASKAN))

Karyawan Departemen Kepolisian San Andreas harus mematuhi seperangkat Aturan dan Peraturan Di Luar Karakter berikut yang terkait dengan Departemen Kepolisian Los Santos secara keseluruhan dan aturan OOC ini memastikan petugas bekerja dalam batas dan batasan untuk memastikan Petugas melakukan tugasnya dengan paling efektif dalam menjalankan tugas

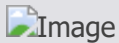
2.2.2 ((PERATURAN OOC))

- A. Semua jenis korupsi polisi TIDAK diizinkan (Korupsi, kolusi, nepotisme, kartelling, & konspirasi) dan, jika ditemukan melanggar aturan ini, tindakan disipliner (paling umum pemecatan) akan mengikuti. Terkadang, akan ada pengecualian yang dibuat untuk RP tertentu yang mungkin tidak termasuk dalam aturan di atas tetapi hanya jika tidak berlebihan atau tidak realistis. Jika ada yang tertangkap terlibat dalam korupsi polisi di peringkat APAPUN, mereka akan diberhentikan tanpa peringatan.
- B. Semua aturan server JGRP berlaku. Pelanggaran apa pun terhadap aturan JGRP dapat mengakibatkan sejumlah tindakan

disipliner, termasuk Pemberhentian Dengan Tidak Hormat segera. Menjadi bagian dari SAPD tidak membuat Anda kebal terhadap tindakan Staf JGRP (Larangan, penjara, atau peringatan).

- C. Anda tidak diperbolehkan melakukan sesuatu yang merugikan OOCly. Seperti, menembak rekan kerja Anda (Menghancurkan kendaraan departemen dengan menembak atau membaliknya dapat diterima dan harus dilakukan di luar pandangan umum).
- D. Anda dilarang keras untuk melakukan spam /ro setiap saat, kegagalan untuk mematuhi ini akan mengakibatkan tindakan disipliner.
- E. Anda harus terhubung ke SAPD Teamspeak Server 3 saat bertugas, dan memiliki mikrofon yang berfungsi. Pengecualian dapat diberikan jika Anda memiliki izin dari Komando Tinggi, atau mikrofon Anda memiliki beberapa masalah (Rusak) namun Anda diminta untuk bertugas sebaik mungkin tanpa mikrofon.
- F. Anggota SAPD harus menghormati anggota fraksi dan anggota JGRP, bersikap dewasa. Jika Anda memiliki masalah OOC, silakan hubungi salah satu Tim Komando Tinggi.
- G. Anda tidak diperbolehkan menggunakan perintah /togmask saat bertugas. Pengecualian dapat diajukan jika Anda bertugas di bawah Unit Detektif & unit Divisi Metropolitan mana pun (Gugus Tugas Darurat, Tim Sepeda Motor Respon Cepat, dan Senjata dan Taktik Khusus).
- H. Jika Anda ingin mengubah nama karakter Anda (Karena sifat Aturan JGRP, Pembunuhan karakter diperlukan), Anda harus menghubungi salah satu Tim Komando Tinggi terlebih dahulu.
- I. Karakter SAPD Anda harus menjadi karakter UTAMA Anda bukan karakter alternatif Anda yang sebagian besar waktu Anda harus dihabiskan untuk karakter SAPD Anda.
- J. Semua orang yang dihukum lebih dari 61 menit penjara akan menjalani hukuman mereka di Fasilitas Pemasyarakatan San Andreas. Semua orang yang dihukum kurang dari 61 menit akan menjalani hukuman mereka di kantor polisi yang sesuai.
- K. Anggota SAPD yang sedang bertugas wajib mencantumkan nama IG di Teamspeak, sesuai format dan regulasi yang kami miliki.
- L. Anda tidak boleh haus akan pangkat (Seperti menanyakan kapan promosi massal akan dilakukan). Promosi Anda mungkin tertunda jika Anda bertanya terlalu banyak tentang hal ini. Jadi bersabarlah dan lakukan yang terbaik.
- M. Anda dilarang keras untuk melakukan troll atau berperilaku buruk. Jika Anda ketahuan melakukan hal-hal ini, Anda akan dihukum.

- N. Anggota SAPD tidak diperbolehkan menjadi anggota peringkat tinggi atau pemimpin faksi di luar SAPD yang akan menghambat kinerja Anda di dalam SAPD. Jika Anda ketahuan melakukan salah satu dari hal-hal ini, hukuman berat dapat diberikan.
- O. Anda tidak diperbolehkan melakukan AFK (Away From Keyboard) di channel IC mana pun di server SAPD Teamspeak, termasuk AFK sementara status Anda berada dalam posisi bertugas atau berpatroli.
- P. Anda harus berani berbicara di Teamspeak. Jika Anda mengejar IC dan tidak memperbarui petugas jaga lainnya, dan takut untuk berbicara, maka Anda akan dihukum dan diperingatkan oleh Tim Komando Tinggi dan Tim Komando.
- Q. Anggota SAPD harus mengurangi aktivitas MM mereka atau menghasilkan uang secara berlebihan. Seperti pergi online hanya untuk uang dan jarang bertugas. MM saat bertugas juga tidak diperbolehkan, Jika Anda ketahuan melakukan salah satu dari ini, peringatan dan hukuman berat akan diberikan.
- R. Anggota SAPD tidak diperbolehkan memiliki faksi lain pada karakter lain karena kinerja karakter SAPD Anda akan berkurang. Jika Anda ketahuan melakukan ini, waktu promosi Anda akan terpengaruh.
- S. Anda harus bersikap netral terhadap siapapun OOCly, jangan menjadi orang yang menghakimi member JGRP lain yang hanya pemain biasa. Staf JGRP berhak melakukan hal semacam ini. Jika Anda ketahuan melakukan ini, hukuman akan diberikan oleh Komando Tinggi.
- T. Anda harus aktif sepenuhnya di Kepolisian San Andreas baik In Character maupun Out of Character. Anda harus aktif penuh Dalam permainan, minimum tugas adalah 400 menit untuk Staf Non-Komisi ke Tim Sersan dan 300 menit untuk Tim Komando ke Tim Komando Tinggi. Di Out of Character setidaknya Forum dan debat apapun diskusi.
- U. Anda dilarang keras untuk berbicara apa pun di luar situasi di teampeak saat mengejar. Gunakan /ro atau /r untuk mengatakan apa pun di luar pengejaran. Kegagalan untuk melakukannya akan mempengaruhi waktu promosi Anda.
- V. Anggota SAPD tidak diperbolehkan menyelenggarakan pelatihan divisi apa pun saat server sedang sibuk.
- W. Anda dilarang mendenda aturan Bagian I tentang Transportasi & Layanan untuk Roleplaying level bawah (di bawah tiga), sama seperti Aturan Robbing di server yang diasumsikan level 3 atau lebih rendah
- X. Anda dilarang menyalahgunakan command yang tersedia untuk member SAPD.



3.1.1 STRUKTUR PANGKAT DIJELASKAN

Ada dua belas peringkat secara total, dibagi menjadi tiga kategori. Tim Komando Tinggi adalah birokrasi Departemen dan meninjau, memperbarui, dan menghasilkan protokol dan pedoman Departemen serta menegakkan dan menjaga efisiensi internal. Tim Komando membantu tim Komando Tinggi dalam tugasnya, terutama tugas pengawasan, dan manajemen dalam unit tertentu serta menangani tugas Komando sehari-hari. Tim Sersan sebagian besar adalah tim yang bertanggung jawab atas semua yang terlibat di lapangan dan yang pertama adalah tim pengawas. Bintara merupakan garda depan Departemen dan merupakan wajah dari Penegak Hukum kepada masyarakat.

Dari yang tertinggi sampai yang terendah, dengan peringkat yang disusun berdasarkan kategori khusus mereka diikuti dengan singkatan resmi mereka dan deskripsi dekorasi peringkat/lencana yang terletak di lengan atas (Petugas Non-Komisi) atau kerah baju tugas (Komisioner);

3.1.2 STRUKTUR PANGKAT DEPARTEMEN

3.1.2/1 KOMISARIS POLISI

- Komisaris Polisi / PC (Lima bintang perak / di kerah)

3.1.2/2 TIM KOMANDO TINGGI

- Kepala Polisi / CoP (Empat bintang perak / di kerah)
- Asisten Kepala Polisi / ACoP (Tiga bintang perak / di kerah)
- Wakil Kepala Polisi / DCoP (Dua bintang perak / di kerah)
- Komandan / Cmdr (Satu bintang perak / di kerah)

3.1.2/3 TIM KOMANDO

- Kapten / Cpt (Dua bintang perak / di kerah)
- Letnan / Lt (Satu bintang perak / di kerah)

3.1.2/4 **INTELIJEN KRIMINAL**

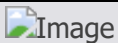
- Inspektur / Ins (Satu batang perak / di kerah)
- Detektif III / Det-III (Tiga chevron, rocker berlian tunggal / di patch bahu)
- Detektif II / Det-II (Tiga chevron, rocker berlian tunggal / di patch bahu)
- Detektif I / Det-I (Dua chevron, rocker berlian tunggal / di patch bahu)
- Detektif Percobaan / P-Det (Tanpa lencana)

3.1.2/5 **TIM SERSAN**

- Sersan II (Tiga chevron, rocker tunggal / di bahu patch)
- Sersan I (Tiga chevron / di tambalan bahu)

3.1.2/6 **STAF NON KOMISI**

- Petugas Polisi III / PO-III (Dua chevron, bintang tunggal / di patch bahu)
- Petugas Polisi II / PO-II (Dua chevron / di bahu patch)
- Petugas Polisi I/PO-I (Tidak ada lencana)



3.2.1 **DEWAN KOMISARIS POLISI**

Terdiri dari beberapa orang dengan tugas pokok mengawasi SAPD bersama Kepala Polisi.

3.2.2 **KEPALA POLISI**

3.2.2/1 **DESKRIPSI KEPALA POLISI**

Kepala Polisi adalah pangkat struktural tertinggi di dalam Departemen Kepolisian San Andreas. Tanggung jawab utama Kepala Polisi adalah memimpin Departemen Kepolisian San Andreas, pengambilan keputusan dan pemecahan masalah juga merupakan bagian dari tugas Kepala Polisi.

3.2.2/2 **OTORITAS KEPALA POLISI**

- Kepala SAPD.
- Dapat menyetujui perubahan yang memengaruhi SAPD.
- Dapat mempromosikan peringkat apa pun.
- Dapat mengeluarkan denda dalam jumlah tidak terbatas.
- Perintah atas peringkat yang lebih rendah.

3.2.3 **ASISTEN KEPALA POLISI**

3.2.3/1 **DESKRIPSI ASISTEN KEPALA POLISI**

Asisten Kepala Polisi adalah pangkat struktural tertinggi kedua di lingkungan Kepolisian San Andreas. Tanggung jawab utama Asisten Kepala Polisi adalah mendukung tanggung jawab Kepala Polisi untuk memimpin Kepolisian San Andreas. Asisten Kepala Polisi juga mampu mengambil keputusan penting terkait departemennya saat Kepala Polisi tidak ada.

3.2.3/2 **OTORITAS ASISTEN KEPALA POLISI**

- Wakil Kepala SAPD.
- Mengendalikan departemen setelah Kepala Polisi tidak ada.
- Dapat menyetujui perubahan yang memengaruhi SAPD.
- Dapat mempromosikan peringkat apa pun.
- Dapat mengeluarkan denda dalam jumlah tidak terbatas.
- Dapat menggunakan unit apa pun berdasarkan kebijaksanaan mereka.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat mengundang rekrutan ketika rekrutan lulus dari akademi.

3.2.4 **WAKIL KEPALA POLISI**

3.2.4/1 **DESKRIPSI WAKIL KEPALA POLISI**

Wakil Kepala Polisi adalah pangkat struktural tertinggi ketiga di dalam Departemen Kepolisian San Andreas. Tanggung jawab utama Wakil Kepala Polisi adalah memastikan departemen dan sub-departemen berjalan sebagaimana mestinya. Wakil Kepala Polisi juga memiliki tanggung jawab mengawasi berbagai aspek departemen.

3.2.4/2 **OTORITAS WAKIL KEPALA POLISI**

- Dalam kendali departemen saat Kepala Polisi dan Asisten Kepala Polisi tidak ada.
- Dapat naik pangkat dengan izin dari Asisten Kepala Polisi atau Kepala Polisi.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat mengundang rekrutan ketika rekrutan lulus dari akademi.

3.2.5 **KOMANDAN**

3.2.5/1 **DESKRIPSI KOMANDAN**

Komandan di dalam Departemen Kepolisian mirip dengan peran Manajer Umum Perusahaan, tanggung jawab utama Komandan adalah mengawasi biro mereka sendiri, memastikan bahwa biro mereka dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Komandan memiliki kemampuan pengambilan keputusan di dalam biro mereka sendiri.

3.2.5/2 **OTORITAS KOMANDAN**

- Dapat memberikan izin kepada anggota untuk menggunakan kendaraan sub-departemen, Rangers, dan Predator.
- Dapat memberikan izin untuk mengubah nama.
- Dapat menurunkan, memberhentikan pejabat berpangkat lebih rendah dengan izin dari Wakil Kepala atau di atasnya.
- Dapat mempromosikan perwira hingga Perwira Polisi III dengan izin dari Wakil Kepala atau di atasnya.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat memberikan perpanjangan absen hingga satu bulan untuk menurunkan peringkat.
- Dapat mengeluarkan Surat Perintah Penggeledahan.

3.2.5/2 **PERAN KOMANDAN YANG TERSEDIA**

- Komandan Biro Operasi Harian
- Komandan Biro Pelayanan Administrasi
- Komandan Biro Operasi Khusus
- Komandan Biro Detektif
- Komandan Kantor Kepala Polisi

3.2.6 **KAPTEN**

3.2.6/1 **DESKRIPSI KAPTEN**

Kapten adalah peringkat tertinggi dalam kategori Tim Komando. Jabatan kapten biasanya dipegang oleh anggota senior Kepolisian San Andreas. Kapten memiliki peran yang sama dengan Letnan, yaitu memimpin divisi mereka sendiri, dan memastikan bahwa divisi mereka dapat bekerja sebagaimana mestinya.

3.2.6/2 **OTORITAS KAPTEN**

- Dapat mengeluarkan denda kepada anggota berperingkat lebih rendah hingga \$10.000.
- Dapat memberikan izin kepada anggota untuk menggunakan M4.
- Dapat menarik divisi khusus keluar dari situasi di bawah kebijaksanaan mereka.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.6/3 **PERAN KAPTEN YANG TERSEDIA**

- Komandan Markas Besar Kepolisian.
- Komandan Distrik East Beach.
- Komandan Distrik Fort Carson.
- Komandan Distrik Dillimore.
- Komandan Distrik Flint County.
- Komandan Unit Pelatihan dan Rekrutmen.
- Komandan Unit Humas.
- Komandan Unit Senjata dan Kontrol.
- Komandan Divisi Metropolitan.
- Komandan Divisi Dukungan Udara.

3.2.7 **LETNAN**

3.2.7/1 **DESKRIPSI LETNAN**

Letnan di dalam Departemen Kepolisian San Andreas memiliki peran yang sama sebagai Manajer Divisi Perusahaan. Tugas utama mereka adalah memastikan divisi mereka sendiri dapat bekerja sebagaimana mestinya. Letnan memiliki kemampuan pengambilan keputusan di dalam divisi mereka sendiri.

3.2.7/2 **OTORITAS LETNAN**

- Dapat menanggukhan anggota berperingkat lebih rendah.
- Dapat memberikan izin untuk menggunakan MP5 (jika perlu).
- Dapat menyatakan kode 0.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat memberikan perpanjangan absen hingga 14 hari untuk menurunkan peringkat.

3.2.7/3 **PERAN LETNAN YANG TERSEDIA**

- Komandan Markas Besar Kepolisian.
- Komandan Distrik East Beach.
- Komandan Distrik Fort Carson.
- Komandan Distrik Dillimore.
- Komandan Distrik Flint County.
- Komandan Unit Pelatihan dan Rekrutmen.
- Komandan Unit Humas.
- Komandan Unit Senjata dan Kontrol.
- Komandan Divisi Metropolitan.
- Komandan Divisi Dukungan Udara.

3.2.8 **DETEKTIF**

3.2.8/1 **DESKRIPSI DETEKTIF**

Detektif terdiri dari lima pangkat, yaitu Inspektur, Detektif III, Detektif II, Detektif I, dan Detektif Percobaan. Sementara Inspektur memiliki peran yang mirip dengan Letnan, Detektif III dan II akan mewakili Tim Sersan di dalam Kantor Intelijen Kriminal. Tanggung jawab utama detektif adalah melakukan penyelidikan yang tidak mampu dilakukan oleh satuan dasar.

3.2.8/2 **OTORITAS INSPEKTUR**

- Posisi pengawasan - untuk mengawasi setiap divisi yang tersedia di Intelijen Kriminal.
- Dianggap sebagai Dewan Komando Biro.
- Dapat bergabung dengan berkas kasus detektif lain dan mengambil posisi penyidik utama.
- Dapat menggunakan kendaraan tanpa tanda atau kendaraan pribadi empat pintu.
- Dapat menerima/menolak Perintah Pencarian
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.8/3 **OTORITAS DETEKTIF III**

- Posisi pengawasan - untuk mengawasi detektif di bawah pangkat mereka.
- Kepala pelatihan, bertanggung jawab untuk melatih rekrutan/detektif yang baru diterima.
- Dapat bergabung dengan berkas kasus detektif lain dan mengambil posisi penyidik utama.
- Dapat memimpin divisi di Biro Detektif
- Dapat menggunakan kendaraan tanpa tanda atau kendaraan pribadi empat pintu.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.8/4 **OTORITAS DETEKTIF II**

- Adalah pangkat senior.
- Dapat meminta untuk bergabung dengan Divisi Gang dan Narkotika.
- Dapat memulai berkas kasus baru atau berkas kasus utama dalam penyelidikan Gang dan Narkotika.
- Posisi pengawasan - untuk mengawasi detektif di bawah pangkat mereka.
- Dapat menggunakan kendaraan tanpa tanda atau kendaraan pribadi empat pintu.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.8/5 **OTORITAS DETEKTIF I**

- Dapat meminta untuk bergabung dengan file kasus mayor/fraksi.

- Dapat diberikan tugas sebagai Divisi Gang dan Narkotika.
- Dapat berpatroli dengan pakaian biasa.
- Dapat menggunakan kendaraan tanpa tanda atau kendaraan pribadi empat pintu.
- Dapat merespon 555 untuk rumah tertutup tanpa izin
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.8/6 **OTORITAS DETEKTIF PERCOBAAN**

- Ditugaskan secara otomatis ke Dukungan Detektif dan Wakil Divisi.
- Dapat menggunakan kendaraan yang tidak bertanda tanpa izin.
- Dapat menggunakan kendaraan pribadi dengan izin dari Detektif II ke atas.
- Dapat merespon 555 untuk rumah tertutup dengan izin
- Dapat melakukan penggeledahan rumah setelah Surat Perintah Penggeledahan disetujui.

3.2.8/7 **PERAN INSPEKTUR YANG TERSEDIA**

- Komandan Divisi Geng dan Narkoba.
- Komandan Dukungan Detektif dan Wakil Divisi.

3.2.8/8 **PERAN DETEKTIF SUPERVISOR YANG TERSEDIA**

- Pengawas Divisi Geng dan Narkoba.
- Pengawas Dukungan Detektif dan Wakil Divisi.

3.2.8/9 **PERAN DETEKTIF NON KOMISI YANG TERSEDIA**

- Anggota Divisi Geng dan Narkoba.
- Anggota Dukungan Detektif dan Wakil Divisi.

3.2.9 **SERSAN**

3.2.9/1 **DESKRIPSI SERSAN**

Sersan adalah garis pengawasan pertama di dalam Departemen Kepolisian San Andreas. Tanggung jawab utama mereka adalah memastikan Staf Non-Komisioner dapat menjalankan tugas dan prosedur wajib mereka sebagaimana Peraturan Departemen Kepolisian San Andreas. Sersan juga bertanggung jawab untuk melatih dan menguji pengetahuan prosedural Staf yang Tidak Ditugaskan dan aspek kepolisian lainnya.

3.2.9/2 **OTORITAS SERSAN II**

- Dapat memberhentikan sementara Non-Commissioned Officer selama maksimal satu hari.

- Dapat menggunakan Handgun, Shotgun/Mp5 pada patroli normal.
- Dapat menggunakan M4 (Kode 0).
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat memberikan izin absen selama maksimal 30 hari untuk menurunkan peringkat.

3.2.9/3 **OTORITAS SERSAN I**

- Dapat berpatroli sebagai unit METRO untuk pengawasan.
- Dapat memberikan izin patroli untuk POI.
- Dapat mencabut izin patroli POI.
- Dapat menggunakan MP5 (Kode 0)
- Pangkat pengawasan untuk semua perwira, kecuali ada pangkat yang lebih tinggi.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat memberikan izin absen selama maksimal 14 hari untuk menurunkan peringkat.

3.2.9/4 **PERAN SERSAN YANG TERSEDIA**

- Wakil Komandan Distrik.
- Wakil Komandan Divisi.
- Pengawas Daerah.
- Pengawas Divisi.

3.2.10 **PETUGAS POLISI**

3.2.10/1 **DESKRIPSI PETUGAS POLISI**

Petugas Polisi adalah ujung tombak Departemen Kepolisian San Andreas untuk memenuhi Tujuan Departemennya. Tanggung jawab utama Petugas Polisi adalah memastikan setiap aspek KUHP San Andreas dipatuhi oleh siapa pun di dalam Yurisdiksi KUHP San Andreas.

3.2.10/2 **OTORITAS PETUGAS POLISI III**

- Dapat berpatroli sebagai unit LINCOLN/ADAM.
- Dapat berpatroli sebagai unit ALPHA, HOTEL, dan MARY.
- Dapat menggunakan pistol, senapan.
- Dapat menggunakan MP5 (Kode 0)
- Dapat memanggil 10-1 untuk memilah unit patroli (Dengan izin jika ada peringkat yang lebih tinggi yang tersedia).
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.

3.2.10/3 **OTORITAS PETUGAS POLISI II**

- Dapat berpatroli sebagai unit LINCOLN/ADAM.

- Dapat menggunakan Pistol dan Senapan.
- Dapat mengeluarkan surat perintah penangkapan.
- Memimpin pangkat yang lebih rendah.
- Dapat melakukan penggeledahan rumah setelah Surat Perintah Penggeledahan disetujui.

3.2.10/4 **OTORITAS PETUGAS POLISI I**

- Dapat berpatroli menggunakan TOM sebagai penegak parkir tanpa izin,
- Dapat berpatroli menggunakan JOHN sebagai unit pendukung tanpa izin.
- Dapat berpatroli menggunakan unit ADAM atau LINCOLN dengan Petugas Polisi II di atas atau dengan izin dari Sersan I atau di atasnya.
- Dapat menangkap penjahat di kantor pusat, dan di Lembaga Pemasyarakatan San Andreas.
- Dapat menggunakan pistol, dan nitestick.
- Dapat menggunakan Rubber Shotgun (bila perlu).
- Dapat menerbitkan tiket.
- Dapat menanggapi 555 panggilan.
- Dapat menanggapi panggilan 911 yang tidak melibatkan situasi ARMED apa pun. (ARMED 911 membutuhkan izin dari minimal Sersan II).

3.2.10/5 **PERAN PETUGAS POLISI YANG TERSEDIA**

- Unit Patroli Dasar.
- Anggota Divisi (Minimal Petugas Polisi II).



3.3.1 **LETNAN → KAPTEN**

- 250 JAM tugas aktif ATAU 2 BULAN total waktu sejak promosi terakhir.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 30 HARI terakhir.
- Promosi menjadi kapten dilakukan untuk LIEUTENANT luar biasa karena ada kuota 5 (LIMA) KAPTEN sekaligus.
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.2 **SERSAN II → LETNAN**

- 180 JAM tugas aktif DAN 2 BULAN total waktu sejak promosi terakhir.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 30 HARI terakhir.

- Tidak boleh dalam atau dari status absen dalam 30 HARI terakhir.
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.3 **DETEKTIF III → INSPEKTUR**

- Ditunjuk dan Dipilih oleh Tim Komando Tinggi.

3.3.4 **SERSAN I → SERSAN II**

- 130 JAM tugas aktif DAN 1 BULAN total waktu sejak promosi terakhir.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 30 HARI terakhir.
- Harus dianggap mampu untuk diberikan tugas tanggung jawab yang lebih tinggi oleh Tim Komando Tinggi.
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.5 **DETEKTIF II → DETEKTIF III**

- Melayani departemen selama 4 bulan.
- Menjabat salah satu divisi Biro selama 2 bulan.
- Pangkat minimal Sersan II
- Telah berkontribusi pada setidaknya 2 file kasus.
- Memiliki banyak laporan SAR dan SAH (20 laporan masing-masing untuk setiap minggu)
- Memiliki banyak laporan kegiatan di Seksi SHL dan Pistol/narkotika
- Memiliki banyak laporan aktivitas pada file kasus Rahasia GND atau OCVD
- Membuat satu program yang mungkin terjadi perubahan ke biro Detektif
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.6 **PETUGAS POLISI III → SERSAN I**

- Petugas Polisi III
- Harus bisa membaca, menulis, dan berbicara dalam bahasa Inggris dengan lancar.
- Kemampuan untuk bertindak sebagai tutor/instruktur.
- Rekaman internal yang dapat diterima.
- Mampu bekerja sama dengan orang lain.
- PELAYARAN 1 BULAN 15 HARI selama menjabat sebagai Polisi III.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 14 HARI terakhir.
- Harus menyerahkan laporan penangkapan minimal 15 laporan penangkapan.
- ((Harus bisa menjalankan teampeak setiap tugas)).

- ((Tidak boleh absen sebelum, selama, dan setelah Akademi Sersan selama 2 bulan))).
- ((Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum setidaknya 200 posting di forum))).

3.3.7 **DETEKTIF I → DETEKTIF II**

- Melayani departemen selama 2 bulan.
- Memiliki banyak laporan SAR dan SAH (10 laporan masing-masing untuk setiap minggu)
- Memiliki banyak laporan kegiatan di Seksi SHL dan Pistol/narkotika
- Memiliki banyak laporan aktivitas pada satu file kasus Rahasia GND
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.8 **PETUGAS POLISI II → PETUGAS POLISI III**

- 48 JAM tugas aktif ATAU 1 BULAN total waktu sejak promosi terakhir.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 7 HARI terakhir.
- Harus menyerahkan laporan penangkapan minimal 15 laporan penangkapan.
- Harus menunjukkan aktivitas hebat dalam game, dan di forum.

3.3.9 **PETUGAS POLISI II → DETEKTIF I**

- Harus lulus Ujian dan Pelatihan Detektif.
- TOTAL 96 JAM tugas aktif.
- Memiliki banyak laporan SAR dan SAH (5 laporan masing-masing untuk setiap minggu)
- Memiliki banyak laporan kegiatan di Seksi SHL dan Pistol/narkotika

3.3.10 **PETUGAS POLISI I → PETUGAS POLISI II**

- 24 JAM tugas aktif ATAU 2 MINGGU total waktu di SAPD.
- Tidak boleh melakukan tindakan disipliner dalam 7 HARI terakhir.
- Harus menyerahkan laporan penangkapan minimal 10 laporan penangkapan.
- Harus dianggap layak untuk dipromosikan oleh Petugas Pelatihan Lapangan, dan Tim Sersan atau lebih tinggi.

3.3.11 **INFORMASI TAMBAHAN**

JAM tugas aktif adalah total waktu tugas Anda (Diambil dari Catatan Patroli Anda), sedangkan total waktu sejak promosi terakhir adalah rentang waktu sejak promosi terakhir Anda.

Pemeriksaan adalah sistem rapi yang digunakan untuk menentukan seorang perwira polisi yang cukup layak untuk mendapatkan pangkat yang sesuai (Sersan). Jika Anda mencapai peringkat yang dipersyaratkan (PO-III untuk Pemeriksaan Sersan), maka Anda akan mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai hal ini.

Jika tim Komando tidak aktif selama 2 bulan tanpa laporan ketidakhadiran atau laporan divisi, maka akan diturunkan satu peringkat dari peringkatnya saat ini. Juga Jika tim Sersan tidak aktif selama sebulan tanpa laporan ketidakhadiran atau Catatan Perwira, akan diturunkan satu peringkat dari peringkatnya saat ini.



3.4.1 **BIRO OPERASI HARIAN DIJELASKAN**

Biro Operasi Harian bertanggung jawab atas operasi harian Departemen Kepolisian San Andreas. Biro Operasi Harian terdiri dari 5 daerah yaitu Markas Besar Pusat, Daerah Fort Carson, Daerah Pantai Timur, Daerah Dillimore, dan Daerah Kabupaten Flint. Semua kantor memiliki masing-masing Komandan, dan satu Asisten Komandan, dan juga Pengawas yang mengawasi kinerja Staf Non Komisi, mereka juga memiliki peraturan mereka sendiri di bawah setiap kantor distrik.

3.4.2 **BIRO OPERASI HARIAN SUB-SEKSI**

3.4.2/1 **INFORMASI UMUM KANTOR PENGAWAS**

Informasi Umum untuk Operasional Kantor Harian, disinilah semua petugas dapat mengumpulkan informasi umum yang ada mengenai Kantor Operasional Harian.

3.4.2/2 **SURAT PERINTAH PENANGKAPAN**

Daftar tersangka yang terorganisir dengan baik yang mengizinkan penangkapan dan penahanan seseorang, atau penggeledahan dan penyitaan properti seseorang.

3.4.2/3 **LAPORAN INSIDEN**

Tempat untuk melaporkan suatu kejahatan atau situasi selama bertugas yang akan diselidiki lebih lanjut oleh unit tertentu yang sesuai untuk kejadian tersebut.

3.4.2/4 **LAPORAN PENJARA PERMANEN**

Tempat untuk memeriksa tersangka yang ditahan yang memiliki penyelidikan yang tertunda.

3.4.2/5 **LAPORAN ABSEN**

Tempat untuk mengajukan ketidakhadiran dan untuk memastikan petugas dapat mengambil cuti tanpa harus khawatir kehilangan posisi mereka di departemen.

3.4.2/6 **MARKAS BESAR KEPOLISIAN**

Sebuah forum untuk seluruh anggota Markas Besar Kepolisian. Termasuk catatan patroli, laporan penangkapan, dan laporan bukti

3.4.2/7 **DISTRIK FORT CARSON**

Sebuah forum untuk seluruh anggota Distrik Fort Carson. Termasuk catatan patroli, laporan penangkapan, dan laporan bukti

3.4.2/8 **DISTRIK EAST BEACH**

Sebuah forum untuk seluruh anggota Distrik East Beach. Termasuk catatan patroli, laporan penangkapan, dan laporan bukti

3.4.2/9 **DISTRIK DILLIMORE**

Sebuah forum untuk seluruh anggota Distrik Dillimore. Termasuk catatan patroli, laporan penangkapan, dan laporan bukti

3.4.2/10 **DISTRIK FLINT COUNTY**

Sebuah forum untuk seluruh anggota Distrik Flint County. Termasuk catatan patroli, laporan penangkapan, dan laporan bukti



3.5.1 **BIRO PELAYANAN ADMINISTRASI DIJELASKAN**

Biro Pelayanan Administrasi bertanggung jawab atas Tugas Administrasi Departemen Kepolisian San Andreas, termasuk; distribusi izin, pelatihan staf, rekrutmen polisi, dan menjadi polisi itu sendiri. Kantor Pelayanan Administrasi menampung tiga divisi administrasi.

3.5.2 **UNIT PELATIHAN DAN PEREKRUTAN**

Sebuah divisi yang bertanggung jawab penuh untuk merekrut kadet baru dan melatih mereka semua dasar sebagai bagian dari SAPD. Unit Pelatihan dan Rekrutmen bertanggung jawab mulai dari menyeleksi kandidat, menguji kandidat, mendidik kandidat, dan meluluskan kandidat. Memastikan bahwa calon dari Kepolisian San Andreas cukup memenuhi syarat untuk menjadi Petugas Polisi.

3.5.3 **UNIT HUBUNGAN PUBLIK**

Unit ini memiliki tanggung jawab khusus di mana anggotanya diminta untuk berbicara kepada penduduk San Andreas atas nama SAPD dan mengurus semua buletin berita di dalam SAPD. Memastikan bahwa penduduk San Andreas mendapat informasi yang baik dengan informasi penting yang dibagikan oleh Departemen Kepolisian San Andreas. Unit Humas juga memiliki tanggung jawab untuk menjaga hubungan dan komunikasi yang baik baik di internal SAPD maupun warga San Andreas sebaliknya.

3.5.4 **UNIT PENGENDALIAN DAN LISENSI SENJATA**

Unit ini menangani fungsi administrasi Polsek San Andreas khususnya dalam perizinan. Unit Kontrol Senjata memiliki tanggung jawab untuk memastikan bahwa semua pemegang Lisensi Senjata Api (FAL) adalah orang yang memenuhi syarat dan bertanggung jawab. Unit Lisensi bertanggung jawab untuk melisensikan segala jenis lisensi yang tersedia di negara bagian. Mulai dari San Andreas Pilot License yang berfungsi memastikan Pilot San Andreas adalah pilot yang memenuhi syarat. Lisensi Penebang yang akan memastikan San Andreas Penebang akan bertanggung jawab atas tindakan mereka, dan tidak akan membuat kerusakan lebih lanjut terhadap lingkungan. Last but not least, Unit Perizinan juga bertanggung jawab atas Perizinan Truk, untuk memastikan jalan dan jalan bebas hambatan San Andreas diisi oleh Pengemudi Truk yang mengemudi secara bertanggung jawab.



3.6.1 **BIRO OPERASI KHUSUS DIJELASKAN**

BIRO Operasi Khusus bertanggung jawab atas operasi khusus Departemen Kepolisian San Andreas, bertanggung jawab untuk mencatat tersangka berisiko tinggi, dan melayani unit khusus untuk menghentikan situasi berisiko tinggi di San Andreas. Termasuk situasi penyanderaan, ancaman bom, aktivitas

terorisme, situasi tersangka yang dibarikade, pencarian & penyelamatan, dan pengejaran berkecepatan tinggi.

3.6.2 **DIVISI METROPOLITAN**

Tim Elite dari Departemen Kepolisian San Andreas adalah unit taktis untuk operasi tertentu. Mereka terlatih dengan baik untuk melakukan tugas-tugas berisiko tinggi yang melebihi kemampuan perwira biasa. Tugas mereka adalah menyelamatkan sandera termasuk kontra-terorisme. Ia memiliki kemampuan untuk melakukan penangkapan berisiko tinggi, menjatuhkan tersangka yang dibarikade, dan menghadapi tersangka bersenjata berat.

3.6.3 **DIVISI PENDUKUNG UDARA**

Divisi Dukungan Udara bertanggung jawab atas operasi udara di dalam Departemen Kepolisian San Andreas. Divisi Dukungan Udara memiliki tanggung jawab untuk membantu unit darat dalam situasi apa pun yang tidak dapat dilakukan oleh unit darat. Termasuk pengejaran kecepatan tinggi, pencarian & penyelamatan, operasi taktis dan banyak lagi.



3.7.1 **BIRO DETEKTIF DIJELASKAN**

Biro Detektif bertanggung jawab untuk melakukan penyelidikan kasus yang tidak dapat ditangani oleh unit tugas dasar di seluruh San Andreas. Investigasi mengacu pada kegiatan untuk mengamati, menyelidiki, dan menjatuhkan pidana terorganisir. Anggota Biro Detektif, diharapkan menjadi kreatif, dan berpikiran terbuka, tentang situasi mereka saat ini, atau untuk keadaan apa pun.

3.7.2 **DIVISI GANG DAN NARKOBA**

GND adalah divisi yang mengurus dan menyelidiki semua tindak pidana yang dilakukan oleh anggota geng, dan mengambil tindakan pencegahan bagi anggota geng untuk melakukan tindak pidana. Sebagai anggota GND, salah satu tugas utama kita adalah mengendalikan peredaran narkoba di tingkat jalanan, jadi kita perlu mengendalikan peredaran narkoba, dalam arti kecil kita memang harus menangkap ikan kakap di balik perdagangan narkoba, tetapi untuk mendapatkan ikan kakap, kita perlu mulai dari ikan kecil dulu. Sama seperti tugas kita mengendalikan peredaran narkoba, kita juga harus mengendalikan peredaran senjata agar San Andreas aman dari kejahatan gangster. Tugas utama GND

yaitu mengusut dalam di balik komunitas kriminal kriminal, tujuan dari penyidikan itu sendiri adalah mengumpulkan bukti yang cukup agar berkas perkara dapat diserahkan ke kejaksaan untuk memberikan surat perintah penangkapan.

3.7.3 **DUKUNGAN DETEKTIF DAN WAKIL DIVISI**

Divisi ini, biasanya diikuti oleh Detektif dan Penyidik yang berpengalaman atau handal. Yang mampu mengumpulkan informasi tentang kegiatan kriminal, organisasi ilegal, dan berbagai lembaga ilegal lainnya. Anggota DSVDs disarankan untuk melakukan penyelidikan sebagai penyamaran untuk mengetahui lebih mudah tentang kegiatan prostitusi, pengedar senjata dan narkoba, dan beberapa poin tentang penyelidikan terhadap pemimpin organisasi ilegal. Hal lain, seperti pelacakan aktivitas kasino, perjudian, perdagangan manusia, dan pornografi.



3.8.1 **KANTOR KEPALA POLISI DIJELASKAN**

Kantor ini bertanggung jawab langsung kepada Kepala Polisi. Divisi ini terkait dengan departemen internal dan hubungan dengan Departemen Pemerintah lainnya. Di dalam Kantor Kepala Polisi terdapat Asisten Kepala Polisi, Wakil Kepala Polisi, dan Komandan (Kepala Staf). Tanggung jawab utama mereka adalah membantu Kepala Polisi menjalankan Departemen Kepolisian San Andreas, memastikan setiap aspek departemen tercakup.

3.8.2 **KELOMPOK BIDANG INTERNAL**

Satuan SAPD internal yang sangat luar biasa yang mengurus laporan sipil untuk anggota SAPD dan tidak hanya diselidiki tetapi juga memilah laporan dengan benar. Mereka bertanggung jawab untuk melakukan investigasi atas kemungkinan pelanggaran seorang Petugas Polisi di Departemen Kepolisian San Andreas.



3.9.1 **LIMIT DIVISI**

[15] Kantor Layanan Administratif - Unit Kontrol dan Perizinan Senjata

Terdiri dari 13 Perwira, 2 Sersan.

[15] Kantor Pelayanan Administrasi - Unit Humas

Terdiri dari 13 Perwira, 2 Sersan.

[20] Kantor Pelayanan Administrasi - Unit Pelatihan & Perekrutan

Terdiri dari 16 Perwira, 4 Sersan.

[15] Kantor Operasi Khusus - Unit Pendukung Udara

Terdiri dari 13 Perwira, 2 Sersan.

[25] Kantor Operasi Khusus- Divisi Metropolitan
(penggabungan dengan Satuan Tugas Darurat)

Terdiri dari 21 Perwira, 4 Sersan.

[10] Kantor Intelijen Kriminal - Divisi Geng dan Narkotika

Terdiri dari 8 Detektif, 2 Detektif Supervisor.

[10] Kantor Intelijen Kriminal - Divisi Dukungan dan Wakil

Terdiri dari 8 Detektif, 2 Detektif Supervisor.

[10] Kantor Intelijen Kriminal - Divisi Dukungan dan Wakil

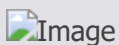
Terdiri dari 6 Detektif, 2 Detektif Supervisor, 1 Asisten

Komandan, dan 1 Komandan.

3.9.2 **PERATURAN DIVISI REKRUITMEN**

1. Pangkat minimal Petugas Polisi II
2. Hanya memiliki 1 Divisi Prioritas Tinggi yang meliputi Administrasi, Operasi Khusus, dan Intelijen Kriminal. Ini berarti Anda hanya dapat mendaftar dan bergabung dengan 1 divisi Administratif + 1 divisi Operasi Khusus atau divisi Intelijen Kriminal secara bersamaan.
3. Peraturan ini berlaku berbeda untuk Sersan I atau di atasnya yang mungkin berlaku atau HANYA bergabung dengan 1 divisi.

Volume 4: Prosedur Kepolisian



4.1.1 **KODE RADIO**

4.1.1/1 **KODE SEPULUH**

- 10-1 : Semua petugas jaga bertemu (Termasuk lokasi pertemuan dan kode respon).
- 10-3 : Hentikan transmisi (Atau tutup mulut).
- 10-4 : Setuju/Oke.
- 10-5 : Ulangi transmisi terakhir.
- 10-6 : Abaikan.

10-7 : Siaga untuk selanjutnya.
10-8 : Saat ini sibuk/tidak tersedia.
10-9 : Saat ini sibuk/tidak tersedia (Sedang dalam operasi rahasia detektif).
10-14 : Meminta transportasi (Termasuk lokasi dan lokasi target).
10-15 : Tersangka ditangkap (Termasuk jumlah tersangka dan lokasi sasaran (Contoh : SAPD HQ/LSP).
10-18 : Diperlukan bantuan lebih lanjut (?)
10-20 : Artinya 'Lokasi'.
10-21 : Laporkan status dan lokasi Anda saat ini.
10-22 : Laporkan secara langsung (termasuk lokasi target).
10-27 : Beralih saluran radio.
10-40 : Kelompok besar/perkumpulan orang di area (empat atau lebih).
10-41 : Aktivitas ilegal.
10-46 : Melakukan pengeledahan atau pengeledahan.
10-55 : Lalu lintas berhenti.
10-56 : Pemeriksaan komputer (menggunakan MDC).
10-57 VICTOR : Dalam pengejaran kendaraan. (Model kendaraan negara, warna, area, arah perjalanan dan TAC)
10-57 FOXTROT : Pengejaran dengan berjalan kaki. (Sebutkan deskripsi singkat tersangka, senjata jika ada, area, arah perjalanan dan jika diperlukan, TAC)
10-60 : Deskripsi kendaraan (Termasuk nama kendaraan, warna, jumlah penumpang dan fitur yang jelas seperti jumlah pintu atau kerusakan kendaraan).
10-61 : Deskripsi orang (Termasuk identitas/ras, pakaian, ciri khas).
10-66 : Penjahat berhenti di atas kendaraan yang dicurigai.
10-70 : Permintaan pencadangan (Tentukan kode 1, 2 atau 3, lokasi dan unit spesifik apa pun yang diperlukan).
10-71 : Diperlukan bantuan medis.
10-80 : Petugas dalam kesulitan (Tidak dapat merespons, dalam bahaya yang akan segera terjadi).
10-99 : Situasi selesai/selesai.

4.1.1/2 **KODE TUGAS**

Start of Watch : Melaporkan status patroli, tersedia untuk panggilan.

End of Watch : Melaporkan akhir patroli, tidak tersedia untuk panggilan.

4.1.1/3 **KODE POLISI**

Kode 0 : Diperlukan bantuan mendesak. Semua satuan tugas harus segera menghentikan apa yang sedang mereka lakukan, baik yang menetapkan tersangka atau terlibat dalam pengejaran aktif, dan menghadiri kode 0 sesegera mungkin. Tanda Kode 0 adalah saat petugas sudah turun.

Kode 1 : Petugas dalam panggilan darurat.

Kode 2 : Merespon panggilan non-darurat artinya tanpa lampu dan sirine tapi jika ada apa-apa biarkan terus merespon, dan jika macet, nyalakan lampu dan sirene sejenak.

Kode 3 : Merespon panggilan darurat yang artinya dengan lampu dan sirine.

Kode 4 : Tidak diperlukan unit lagi.

Kode 5 : Seorang detektif/petugas menyuruh untuk menjauh dari area tersebut (Biasanya digunakan saat ada penyelidikan yang sedang berlangsung di suatu lokasi).

Kode 6 : Pemeriksaan di luar mobil.

Kode 7 : Istirahat, tidak bisa dihubungi.

4.1.1/4 **KODE STATUS**

Status 1 (S1) : Tidak bertugas.

Status 2 (S2) : Bertugas.

Status 3 (S3) : Istirahat.

Status 4 (S4) : Patroli.

4.1.1/5 **KODE IDENTITAS**

IC1 – Kulit Putih.

IC2 – Kulit Hitam.

IC3 – Latin.

IC4 – Timur Tengah.

IC5 – Asia (Chinese, Malaysian, etc.).

IC6 – Etnis Tidak Diketahui.

4.1.2 **TANDA PANGGILAN UNIT**

4.1.2/1 **TANDA PANGGILAN UNIT**

LIST :

[STAFF-NUMB] Patrol Unit Tim Komando Tinggi SAPD.

[METRO-NUMB] Satuan Patroli Komando Wilayah.

[1-CALLSIGN-NUMB] Satuan patroli Markas Besar Kepolisian.

[2-CALLSIGN-NUMB] Satuan patroli Distrik Fort Carson.

[3-CALLSIGN-NUMB] Satuan patroli Distrik East Beach.

[4-CALLSIGN-NUMB] Satuan patroli Distrik Dillimore.

[5-CALLSIGN-NUMB] Satuan patroli Distrik Flint Count.

[6-CALLSIGN-NUMB] Unit Operasi Khusus.

[7-CALLSIGN-NUMB] Unit Intelijen Kriminal.

CONTOH :

Joeri Edmondo adalah anggota Fort Carson Precinct dan dia ingin berpatroli di bawah ADAM-2, jadi tanda panggil yang sesuai adalah 2-ADAM-2.

4.1.2/TANDA PANGGILAN KENDARAAN

LIST :

[CODES-JOHN-NUMB] Satu atau Dua orang patroli, unit pendukung.

[CODES-ADAM-NUMB] Dua orang patroli, unit dasar.

[CODES-LINCOLN-NUMB] Satu orang patroli, unit dasar.

[CODES-METRO-NUMB] Satu atau Dua orang patroli, pengawasan unit dasar.

[CODES-ALPHA-NUMB] Rancher, Dua orang patroli.

[CODES-TOM-NUMB] Satuan Lalu Lintas.

[CODES-HOTEL-NUMB] Satuan Lalu Lintas.

[CODES-MARY-NUMB] Satuan sepeda motor.

[CODES-TRU-NUMB] Unit Pelatihan & Perekrutan.

[CODES-PUB-NUMB] Satuan Humas.

[CODES-AIR-NUMB] Unit Pendukung Udara.

[CODES-DUCK-NUMB] Unit Pendukung Udara.

[CODES-HAWK-NUMB] Unit Pendukung Udara.

[CODES-DAVID-NUMB] Divisi Metropolitan.

[CODES-CHARLIE-NUMB] Divisi Metropolitan.

[CODES-RESCUE-NUMB] Divisi Metropolitan.

[CODES-RAPID-NUMB] Divisi Metropolitan.

[CODES-KING-NUMB] Biro Detektif.

[CODES-ROBERT-NUMB] Biro Detektif.

[CODES-GEORGE-NUMB] Biro Detektif.

[CODES-UNION-NUMB] Biro Detektif.
[CODES-IDA-NUMB] Satuan Urusan Dalam.

CONTOH :

Samuel Lockhart adalah anggota Dukungan Udara dan dia ingin berpatroli di bawah helikopter, jadi tanda panggilan yang sesuai adalah 6-AIR-1.

4.1.2/3 **PERATURAN PATROL UNIT JOHN**

- Unit JOHN dapat digunakan untuk Petugas Polisi I
- Unit JOHN dapat digunakan untuk patroli satu atau dua orang.
- Unit JOHN dapat merespon situasi kode 1.
- Unit JOHN dapat merespon untuk membantu pengejaran dalam situasi TAC dengan izin dari Sersan I atau lebih tinggi.
- Unit JOHN dapat melakukan penghentian lalu lintas.
- Unit JOHN dapat menjawab 555 panggilan.
- Unit JOHN mungkin tidak menanggapi panggilan 911.
- Unit JOHN tidak boleh berpatroli di area gangster (Peta Los Santos sisi timur).
- Unit JOHN tidak diperbolehkan terlibat dalam situasi bersenjata apapun, kecuali kode 0.

4.1.3 **((TEAMSPEAK))**

4.1.3/1 **INFORMASI UMUM**

Pastikan untuk masuk ke saluran sesuai dengan unit yang Anda gunakan dengan **FORMAT NAMA** ini

[{Bureau's NUMB}<minus>{Unit's Name}<minus>{Unit's NUMB}]<space>Lastname

Contoh : [1-HOTEL-1] Calfucci

Biro yang tersedia :

- 1** = Kantor jaga Pusat SAPD
- 2** = Kantor pengawas SAPD Fort Carson Precinct
- 3** = Kantor pengawas SAPD East Beach Precinct
- 4** = Kantor pengawas SAPD Dillimore Precinct
- 5** = Kantor pengawas SAPD Flint County Precinct
- 6** = Kantor Operasi Khusus SAPD (ASD & SWAT)
- 7** = Kantor Intelijen Kriminal SAPD (Biro Detektif)

4.1.3/2 **MENYIAPKAN HOTKEYS**

1.  **BUKA PENGATURAN.**
2.  **MASUK KE OSI.**
3.  **PILIH HOTKEYS LALU KLIK "ADD", LALU KLIK KE "SHOW ADVANCED ACTIONS".**
4.  **KLIK "+SWITCH TO CHANEL" SEKALI.**
5.  **DOUBLE CLICK "SWITCH TO CHANNEL".**
6.  **SEMUA SALURAN AKAN DITAMPILKAN, TEMUKAN TAC 1 ATAU TAC 2. TERGANTUNG PADA HOTKEY APA YANG AKAN ANDA GUNAKAN, SATU SALURAN UNTUK SATU HOTKEY.**
7.  **SETELAH ANDA MELIHAT CHANEL, PILIH YANG DITANDAI DENGAN PANAHAH.**
8.  **DOUBLE KLIK CHANNEL YANG DITENTUKAN MAKA LEBIH BANYAK PILIHAN AKAN DITAMPILKAN KEMUDIAN PILIH "ON CURRENT SERVER".**
9.  **PILIH KOMBINASI KUNCI APA PUN YANG INGIN ANDA PINDAHKAN KE SALURAN YANG DIRANCANG. PASTIKAN ITU BERGUNA UNTUK MELAKUKAN HOTKEY SEMENTARA PENGEJARAN.**
10.  **KEMUDIAN KLIK "OK" DAN HOTKEY ANDA SEKARANG DIAKTIFKAN.**

4.1.3/3 **MENYIAPKAN WHISPER**

1.  **VIDEO TUTORIAL**



4.2.1 **PEMBERHENTIAN LALU LINTAS**

4.2.1/1 **PEMBERHENTIAN LALU LINTAS DIJELASKAN**

Prosedur Penghentian Lalu Lintas adalah penahanan sementara seorang pengemudi kendaraan untuk menyelidiki kemungkinan kejahatan atau pelanggaran hukum ringan, umumnya alasan penghentian lalu lintas adalah pelanggaran lalu lintas.

4.2.1/2 **LANGKAH LANGKAH PEMBERHENTIAN LALU LINTAS**

1. Pertama-tama, jika Anda akan menghentikan lalu lintas, pastikan untuk memberi tahu tersangka untuk menepikan kendaraannya ke sisi jalan kemudian memerintahkan mereka untuk mematikan mesinnya. Jangan biarkan tersangka keluar dari mobil, mereka harus tetap berada di dalam mobil sampai Anda melakukan kontak. Posisi mobil Anda harus mengikuti gambar di bawah ini.

- **POSISI BENAR**



- **POSISI SALAH**



2. Setelah kendaraan menepi ke sisi jalan yang aman, Anda harus menetapkan informasi berikut; jumlah penumpang di dalam kendaraan (jumlah pengemudi dan penumpang jika ada), indeks kendaraan (nomor plat), dan perilaku pengemudi saat ini (gelisah, bergerak). Jika Anda tidak dapat melihat ke dalam kendaraan, Anda dapat menggunakan lampu sisi pintu untuk menerangi area yang ditargetkan. Setelah Anda mengumpulkan semua informasi yang diperlukan, Anda WAJIB melaporkan diri Anda ke radio agar orang lain tahu bagaimana situasi Anda. Ini dapat dilakukan dengan mengatakan "1-ADAM-1, kami memiliki 10-55 sedan hitam, 10-20 adalah Pershing Square dan kode empat untuk saat ini."
3. Ketiga, Anda sekarang harus menggunakan MDC Anda untuk menjalankan pencarian di indeks kendaraan dan pemilik terdaftar jika berlaku. Jika kendaraan tersebut; dilaporkan melakukan tindak pidana dalam APB/BOLO, tidak memiliki indeks, dilaporkan dicuri, atau jika pemilik terdaftar; dilaporkan telah melakukan kejahatan dalam APB/BOLO, memiliki surat perintah penangkapan, atau

tidak memiliki lisensi maka Anda harus melakukan Penghentian Tindak Pidana pada kendaraan (Lihat prosedur Penghentian Tindak Pidana).

4. Bila Anda yakin bahwa Anda tidak berada di bawah ancaman langsung, Anda dapat bergerak maju ke arah pandangan pengemudi dan menyapa mereka. Anda sekarang harus memvalidasi pemilik terdaftar dan STNK yang dapat dilakukan dengan meminta identifikasi pengemudi (SIM). Setelah pengemudi memberi Anda rinciannya, minta pengemudi untuk menunggu sementara Anda kembali ke kapal penjelajah Anda ke; menjalankan lisensi untuk memvalidasi pengemudi dan memastikan tidak ada surat perintah sekali lagi, dan jika perlu, untuk menulis kutipan (tiket), untuk memperingatkan atau bahkan menangguhkan lisensi mereka karena pelanggaran mereka. Anda diminta untuk memberitahu tersangka untuk membayar tiket di Kantor Administrasi di SAPD ((Gunakan /tiket)) dan mereka MEMILIKI tujuh puluh dua jam untuk mendapatkan mereka dibayar. Setelah Anda menulis kutipan/menambahkan peringatan/menangguhkan lisensi mereka dan mereka telah menandatangani dan membayarnya, jika perlu, mereka bebas untuk melanjutkan.

4.2.2 PEMBERHENTIAN RESIKO TINGGI

4.2.2/1 PEMBERHENTIAN RESIKO TINGGI DIJELASKAN

Tindak pidana berat atau penghentian lalu lintas berisiko tinggi terjadi ketika kendaraan dihentikan dan diindikasikan berisi pengemudi atau penumpang yang diduga melakukan kejahatan berat, terutama jika tersangka mungkin bersenjata (seperti perampokan bersenjata, penyerangan dengan senjata, atau surat perintah kejahatan yang luar biasa untuk pemilik terdaftar). Dalam pemberhentian berisiko tinggi, dengan mengeluarkan instruksi untuk mempertahankan kontrol mutlak atas setiap langkah proses dapat memberikan keamanan bagi Petugas Polisi

4.2.2/2 LANGKAH LANGKAH PEMBERHENTIAN RESIKO TINGGI

1. Aktifkan lampu darurat dan sirene Anda, untuk sementara waktu, untuk memberi tanda kepada pengemudi kendaraan agar menepi, dengan menggunakan megafon jika diperlukan. Setelah kendaraan menepi, Anda sekarang harus memanggil

Felony Stop melalui radio Anda (Central dapat digunakan), hal ini dapat dilakukan dengan mengatakan "1-ADAM-1, kami memiliki Sedan hitam 10-66, 10-20 adalah Pershing Square, 10-70 kode tiga.". Bantuan lebih lanjut akan diperlukan untuk melakukan Felony Stop yang aman. Sementara Anda menunggu unit datang, perintahkan pengemudi untuk tetap mengangkat tangan dan berada di atas dasbor agar terlihat jelas. Jangan keluar dari kendaraan Anda jika mereka mencoba menghindari.

2. Setelah setidaknya dua mobil penjelajah tiba, unit dapat membuat dua hingga empat mobil dalam satu barisan menyamping dan mengulangi dengan semua unit di belakang dalam formasi yang sama dengan jarak yang sama (seperti ilustrasi di bawah ini), menutup jalur yang berlawanan diperbolehkan jika diperlukan pada situasi tertentu (Situasi penyanderaan, pengedar senjata atau pengedar obat-obatan terlarang, geng yang terkait, surat perintah khusus atau target detektif). Setidaknya satu atau dua unit ditempatkan di bagian belakang Felony Stop untuk mengamankan area tersebut atau mengarahkan lalu lintas yang datang untuk mengambil rute yang berbeda. Untuk unit utama tetap berada di dalam mobil Anda dan lanjutkan dengan instruksi berikut. Perintahkan tersangka untuk mematikan mesin dan menurunkan jendela mobilnya, lepaskan kunci dari kunci kontak dan agar tersangka membuang kunci tersebut ke jalan raya - hal ini untuk mencegah adanya upaya untuk melarikan diri.
3. Setelah mereka mengeluarkan kunci dari kendaraan, petugas dapat keluar dari kendaraan mereka sendiri dengan senjata api terhunus dan terarah setiap saat. Satu-satunya Petugas yang tidak boleh keluar dari kendaraan mereka sendiri adalah pengemudi unit utama yang menelepon Felony Stop atau unit yang menangani megafon, karena dia akan memerintahkan pengemudi kendaraan yang dicurigai melalui megafon. Selanjutnya, perintahkan pengemudi untuk membuka kunci pintu mereka dari luar dengan tangan kanan mereka, kemudian membukanya dengan tangan mereka juga, dengan menjaga tangan mereka tetap terlihat jelas setiap saat. Mereka kemudian harus keluar dengan tangan terangkat dan membelakangi petugas.
4. Sekarang perintahkan mereka untuk mengangkat kemeja mereka dari kerah dengan tangan kanan mereka, dengan meraih ke belakang dan menarik

kemeja mereka ke atas. Hal ini akan memperlihatkan bagian pinggang mereka dan menunjukkan senjata yang disembunyikan. Perintahkan tersangka untuk berputar 360 derajat dalam posisi mereka dengan kemeja terangkat, lalu turunkan. Apakah mereka memiliki senjata atau tidak, Anda sekarang memerintahkan mereka untuk bergerak kembali ke arah suara Anda, sampai mereka berada di depan unit.

5. Perintahkan mereka untuk berhenti, berlutut, dan mengaitkan jari-jari mereka di belakang kepala. Jika tersangka di dalam kendaraan lebih dari satu orang, setengah dari petugas yang ada di tempat kejadian harus membidik tersangka yang ada di tanah dan petugas lainnya tetap membidik penumpang setiap saat karena unit utama dapat mulai melanjutkan memerintahkan tersangka lain di dalam kendaraan untuk melakukan hal yang sama dengan pengemudi satu per satu / satu per satu. Pastikan untuk membuat jarak antara setiap tersangka. Ketika semua tersangka sudah turun, semua petugas harus mendekati dan mengamankan mereka.
6. Jika tersangka di dalam kendaraan hanya satu orang, semua petugas yang ada di tempat kejadian harus mengamankan tersangka dengan borgol, melepaskan senjata mereka, dan menempatkannya di mobil patroli untuk ditangkap.
7. Anda tidak mencari selundupan atau ID lebih lanjut sampai Felony Stop selesai sepenuhnya. Jika penumpang berada di dalam kendaraan, ulangi proses sepenuhnya dengan setiap penumpang, satu per satu. Setelah Felony Stop selesai, dan semua tersangka ditahan di kendaraan, Anda akan mengikuti prosedur penangkapan normal. Unit bantuan sekarang dapat mencari kendaraan yang dicurigai, diikuti dengan menyitanya jika perlu if.

4.2.3 **PENGEJARAN**

4.2.3/1 **PENGEJARAN DIJELASKAN**

Suatu keadaan yang dapat dikatakan mengelak dari petugas polisi, adalah ketika seseorang diperintahkan oleh seorang petugas polisi yang sah untuk menghentikan aktivitas, pergerakan, atau kendaraannya tetapi orang tersebut menolak untuk mematuhi perintah yang sah dari petugas polisi tersebut.

Semua petugas yang terlibat pengejaran harus santai,

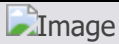
jangan gugup. Anda harus mendukung publik dan petugas saat mengejar. Polisi yang mengejar kendaraan adalah kekacauan terorganisir yang terkenal. Kita harus tetap terorganisir dengan cara yang positif dan menjatuhkan semua tersangka dengan cepat dan aman. ((Jangan senang-triggering dan lag-pitting tersangka sesuka hati))).

4.2.3/2 **PERATURAN PENGEJARAN**

1. Selalu perbarui lokasi tersangka, jangan membuat orang lain meminta Anda untuk memperbarui. Sebagai unit utama atau orang yang berada tepat di belakang kendaraan tersangka, Anda harus selalu memperbarui lokasi Anda.
2. Unit hotel harus memimpin pengejaran, pengecualian dapat dilakukan jika tidak ada unit hotel yang tersedia.
3. Jangan mengambil alih pengejaran yang sedang berlangsung tanpa izin apa pun dari unit utama, Anda dapat melakukannya jika unit utama bertabrakan atau dinonaktifkan.
4. Jika Anda menabrak sesuatu, tetap di tempat Anda berada dan jangan bergerak, beri tahu orang lain bahwa Anda jatuh. Anda harus membiarkan semua unit melewati Anda maka Anda dapat kembali ke pengejaran. Jangan pernah kembali ke garis Anda sebelumnya, tetap di ujung garis pengejaran.
5. Jangan tembakkan kendaraan tersangka kecuali tersangka menembak Anda. Pengecualian untuk poin ini dapat diberikan jika Anda diberi wewenang oleh Tim Sersan atau lebih tinggi. Petugas hanya boleh menembak ban tersangka. Jika Sersan Tim atau lebih tinggi telah memberikan izin untuk menembak, dia akan bertanggung jawab untuk itu ((Disarankan untuk tidak memberikan izin kecuali sangat mendesak))).
6. Sebelum melakukan P-I-T, Anda diharuskan untuk menyatakan diri Anda kepada seluruh unit yang berada di garis pengejaran juga dan Anda harus meminta izin dari Komandan Lapangan / Pangkat tertinggi dalam pengejaran.
7. Anda harus tetap berada di jalur yang benar. Pengecualian dapat diberikan kepada unit terdepan, sisanya harus tetap berada di jalur yang benar.
8. Jika kendaraan tersangka cacat, mereka biasanya keluar dari mobil dan kabur dari tempat kejadian. Hal pertama yang perlu Anda pastikan adalah apakah dia memiliki senjata api. Jika mereka tidak memiliki senjata, gunakan taser untuk menetralkannya. Jika tersangka memiliki

senjata tetapi tidak menembak, siapkan pistol Anda. Singkatnya, jangan tembak jika mereka tidak menembak Anda.

9. Selalu minta bantuan dalam situasi seperti ini, jangan bertindak bodoh dan utamakan kerja tim.



4.3.1 **PENAHANAN**

4.3.1/1 **MENDAPATKAN KEPATUHAN**

Untuk mendapatkan kerjasama tersangka, Anda harus terlebih dahulu melanjutkan dengan menggunakan instruksi yang jelas; berteriak pada mereka untuk turun ke tanah. Pastikan perintah ini jelas terdengar dan jika ada beberapa petugas yang hadir, pastikan Anda tidak meneriakkan instruksi yang bertentangan karena ini akan menunda proses lebih lanjut. Jika tersangka mematuhi, satu petugas harus bergerak untuk menahan tersangka sementara yang lain memberikan perlindungan.

Jika tersangka mencoba melarikan diri, beberapa petugas harus segera melepaskan taser mereka. Anda kemudian harus mencoba menangkap tersangka; pastikan tidak ada petugas atau warga sipil yang berisiko saat menembakkan taser Anda. Jika tersangka melarikan diri, setidaknya harus ada satu petugas yang membuka sarung senjata standar mereka. Jika seorang tersangka memutuskan untuk menarik senjatanya sendiri, petugas ini akan dapat segera membalas tembakan dan memberikan perlindungan kepada petugas lain cukup lama untuk memastikan mereka punya waktu untuk menarik senjata mereka sendiri. Hal ini dapat mengurangi risiko yang ditimbulkan kepada petugas secara signifikan. Harus dikatakan bahwa petugas yang menggunakan senjata apinya tidak boleh menembak tersangka yang melarikan diri tanpa senjata.

4.3.1/2 **PENAHANAN**

Setelah Anda pindah ke posisi untuk memborgol tersangka, Anda harus melanjutkan dengan hati-hati sambil menggunakan kekuatan jika perlu. Setiap penyimpangan kecil dalam konsentrasi dapat memungkinkan setiap penjahat oportunis kesempatan

untuk melarikan diri. Saat mencoba memborgol tersangka, mereka mungkin menjadi agresif dan berusaha menyerang Anda; jika ini terjadi, tarik tongkat Anda dan lakukan 'serangan tumpul'. Tujuannya adalah untuk melumpuhkan tersangka sementara untuk menahan mereka tanpa menyebabkan kerugian fisik. Ketika mencoba serangan tumpul target titik-titik lemah di tubuh tersangka misalnya bagian belakang lutut. Jika dilakukan dengan baik, ini akan memberi Anda kesempatan untuk memborgol tersangka tanpa membahayakan kesehatan tersangka dan Anda sendiri.

Menggunakan tongkat adalah metode yang efektif ketika menahan tersangka yang berada tepat di sebelah Anda, namun untuk menahan tersangka yang tidak bersenjata yang berada lebih jauh, taser harus menjadi pelabuhan panggilan pertama Anda. Jika tersangka telah berulang kali menolak untuk mematuhi instruksi lisan awal Anda, Anda kemudian diizinkan untuk menangkap tersangka. Menggunakan taser akan memberikan kelumpuhan sementara pada tersangka, ini kemudian akan memungkinkan Anda untuk masuk dan melanjutkan dengan memborgol tersangka.

Seorang tersangka yang agresif sekarang seharusnya telah ditahan, memungkinkan Anda untuk memborgol tersangka dengan aman.

4.3.1/3 **PEMERIKSAAN GARIS PINGGANG**

Garis pinggang pat down adalah pencarian singkat dari pinggang tersangka. Melakukan pencarian ini akan dengan cepat memungkinkan Anda untuk mengidentifikasi dan mengamankan senjata apa pun yang tersembunyi di sekitar pinggang yang berpotensi membahayakan saat melakukan pencarian seluruh tubuh bagian luar.

4.3.2 **PENANGKAPAN**

4.3.2/1 **LANGKAH PERTAMA**

Jika tersangka tidak bersenjata, Anda dapat menanyakan sesuatu seperti "Bekukan! Angkat tangan sekarang!".

Setelah mereka mengangkat tangan ke atas, minta mereka untuk berbalik dan menghadap kapal penjelajah Anda (Jika Anda tidak memiliki kapal penjelajah, minta mereka untuk turun ke tanah sementara perut menempel ke tanah dan tangan di belakang kepala

mereka atau suruh mereka berdiri menghadap dinding dan angkat tangan. Kemudian Anda dapat meminta mereka untuk merentangkan kaki mereka. Setelah Anda pindah ke posisi untuk memborgol tersangka, Anda harus terus melanjutkan dengan hati-hati sambil menggunakan kekuatan jika perlu. Setiap penyimpangan kecil dalam konsentrasi dapat memberikan kesempatan kepada penjahat oportunistik untuk melarikan diri.

- ((CONTOH ROLEPLAY))

*Bob Hudson meraih tersangka dengan tangannya, menariknya ke punggungnya.

*Bob Hudson melepaskan sepasang borgol, memborgol tangan tersangka.

4.3.2/2 LANGKAH KEDUA

Kemudian mulailah menggeledah mereka, selalu menggeledah tersangka dari atas ke bawah, yang dapat dilakukan dengan atau tanpa sarung tangan sesuai kebijaksanaan Petugas. Lebih sering daripada tidak, jika seorang tersangka memiliki senjata api, itu akan mengarah ke bawah oleh karena itu dengan memulai dari atas Anda menghilangkan ancaman penggunaan senjata api secara tidak sengaja dan berpotensi merugikan diri sendiri atau tersangka. Pencarian pakaian luar mencakup semua pakaian luar, yaitu topi, sepatu, kaus kaki, dll. Saat menggeledah tersangka, Anda mencari barang selundupan seperti obat-obatan atau senjata serta identifikasi apa pun.

- ((CONTOH ROLEPLAY))

*Bob meraih baju dan celana tersangka, mencari sesuatu yang mencurigakan.

Apa yang saya temukan? ((Bob Hudson))

Anda menemukan dompet dan pemotong di saku belakang saya ((Tersangka))

Anda dapat mengambil seluruh barang yang Anda temukan dari tersangka dan bertanya lagi melalui /do

Ada Radio? Handphone? ((Bob Hudson))

Ya, Handphone ada di saku belakang saya dan radio di pinggang belakang saya ((Tersangka))

Setelah selesai, Anda mengambil barang-barang mereka dan memasukkannya ke dalam bagasi kapal penjelajah Anda.



4.4.1 ((3M))

4.4.1/1 3M DIJELASKAN

"Manners Maketh Man - Harry" Ini adalah sesuatu tentang sopan santun yang harus dimiliki setiap petugas polisi. Perilaku ini harus ditunjukkan kepada salah satu pemain peran lawan Anda di TKP dan setiap permainan peran utama lainnya yang melibatkan banyak orang.

4.4.1/2 TUJUAN 3M

1. SAPD akan terlihat lebih teratur dan terkendali.
2. SAPD akan terlihat bereputasi baik dan dihormati oleh faksi lain.
3. Memberikan kesan dan tanggapan positif dari pemain lain yang melihat roleplay kami seperti ini.
4. Meningkatkan motivasi anggota ke peringkat lebih tinggi atau promosi.

4.4.1/3 POINT PENTING

1. Begitu Anda tiba di TKP (Berlaku untuk adegan tanpa baku tembak) dan melihat seorang perwira polisi berpangkat tinggi, beri mereka beberapa permainan peran untuk memberi hormat, menyapa, dan menanyakan kondisi terkini dari situasi tersebut. Pastikan untuk meminta pesanan pada obrolan IC.

- CONTOH ROLEPLAY

*Letnan Chris Hazard mengawasi TKP dari awal.

*Petugas Polisi II James Brown mendekati Chris Hazard dan memberi hormat.

Petugas Polisi II James Brown: Selamat pagi Letnan, bagaimana situasinya?

Letnan Chris Hazard: 2 tersangka telah dinetralkan dan kami telah memanggil SAFD.

Petugas Polisi II James Brown: Ya Pak, mengerti. Ada pesanan untuk saya Letnan?

Letnan Chris Brown: Tolong tutup jalan dan minta pengguna jalan untuk mengubah rute.

Petugas Polisi II James Brown: Letnan Setuju!

2. Jika tidak ada perintah dari atasan Anda, Anda boleh berkeliling TKP. Ingat, berjalan bukan berlari seperti ayam. Pada prinsipnya Anda tidak boleh berlari di TKP dengan radius 100 meter (Pengecualian dapat

diteruskan jika Anda memiliki perintah dari petugas pengawas yang mengharuskan kami untuk bergerak cepat atau situasi tembak-menembak dan sebagainya). Ini bertujuan agar SAPD terlihat teratur dan tidak terlihat terbelakang saat berada di adegan roleplay.

3. Jika Anda menerima panggilan 911 tentang perampokan, Anda harus menjawab dengan kode tiga. Jika memang benar ada penjahat dan Anda menyaksikannya sendiri, Anda bisa mengejar tersangka yang terlibat. Jika Anda datang ke tempat kejadian tetapi Anda tidak melihat aktivitas kriminal, Anda tidak diperbolehkan untuk menggeledah atau menilai nama yang disebutkan di panggilan 911 karena itu bisa menjadi panggilan prank. Jika hal ini terjadi, lakukan roleplay berdialog dengan pelapor dan jika tidak ada bukti tindakan kriminal, Anda diperbolehkan menangkap pelapor karena praking melalui telepon rumah darurat.
4. Inti dari panduan ini adalah untuk memperkuat keterampilan bermain peran Anda sebagai petugas polisi dan menghormati pangkat yang dimiliki seseorang. Kita memang sahabat OOCly, tapi kita harus bersikap profesional ICly. IC jangan sombong. Jika Anda ketahuan melakukan ini, staf berpangkat tinggi mungkin akan memberi Anda tindakan disipliner.
5. Minimalkan penggunaan Teamspeak. Kita perlu menggunakan Teamspeak sebagai seratus persen media IC. Gunakan TS untuk berkomunikasi dengan sesama petugas dan pastikan untuk menggunakannya untuk sesuatu yang penting seperti memperbarui pengejaran atau meminta cadangan kode nol. Misalnya seorang Sersan meminta Petugas Polisi II untuk memborgol atau menahan tersangka, jika di TKP banyak orang, gunakan IC chat, jangan gunakan Teamspeak. Mengapa? Agar komunikasi kami tidak ambigu dan para pemain yang berkeliaran di sekitar situasi dapat mengenali apa yang kami mainkan melalui percakapan kami di obrolan IC. Jika kita hanya berbicara satu sama lain di Teamspeak dan tidak mengatakan apa-apa IC, itu akan meninggalkan umpan balik yang buruk dari roleplayer lain. Kita perlu terorganisir.
6. Intinya jika ada warga sipil atau siapapun di luar anggota SAPD, Anda wajib dan wajib melakukan IC chat ke anggota SAPD lainnya di mana saja. Anda dapat menggunakan Teamspeak jika hanya anggota SAPD yang ada di tempat kejadian. Tolong pertimbangkan dan

perlakukan setiap anggota yang lebih tinggi dari Anda istimewa, seperti di kehidupan nyata.

4.4.2 ((**COMMANDS IN GAME**))

4.4.2/1 **COMMANDS IN GAME DIJELASKAN**

Sepanjang keberadaan Anda sebagai staf SAPD, Anda akan melihat banyak perintah tertentu dalam faksi ini yang hanya diotorisasi untuk SAPD. Selain itu, ada beberapa perintah lain yang termasuk dalam peringkat tertentu untuk menghindari penyalahgunaan. Namun, itu tidak berarti Anda dapat menyalahgunakan perintah apa pun yang diberikan kepada peringkat Anda, SAPD, terutama unit Komando Tinggi dan Urusan Dalam Negeri akan turun tangan jika Anda menyalahgunakan perintah ini untuk kepentingan Anda sendiri atau membahayakan pemain atau server lain.

4.4.2/2 **COMMANDS IN GAME YANG TERSEDIA**

- **/locker** - Visual

Perintah ini dapat digunakan untuk semua peringkat dalam SAPD. Perintah ini memiliki banyak pilihan, yaitu Toggle Status yang terdiri dari dua fungsi (On-Duty & Off-Duty). On-Duty akan mengatur tag nama Anda menjadi biru yang berarti Anda sedang bertugas atau status dua. Off-Duty akan mengatur tag nama Anda kembali menjadi putih yang berarti Anda tidak bertugas. Yang kedua adalah Ubah Seragam, opsi ini akan memberi Anda kulit polisi tertentu dan kulit ini tidak dapat digunakan untuk Off-Duty. Satu lagi adalah Undercover, perintah ini hanya digunakan untuk Biro Detektif dan tidak boleh disalahgunakan. Yang terakhir adalah Respawn Vehicles, perintah lurus ke depan untuk respawning semua kendaraan milik SAPD dan perintah ini milik Sersan II atau lebih tinggi.

- **/fc** - Visual

Fc adalah singkatan dari Faction Center, perintah ini digunakan untuk memeriksa total waktu tugas Anda dalam hitungan menit. Juga, Perintah ini memungkinkan Anda untuk menyetor uang tunai melalui Fraksi Bank. Ada beberapa perintah lain tetapi ini diklasifikasikan dan disembunyikan dari staf biasa.

- **/r and /ro** - Visual I | Visual II

/r untuk radio IC dan /ro untuk obrolan faksi OOC.

- **/ar and /setar**

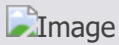
/ar untuk radio IC alternatif dan /setar untuk mengatur frekuensi radio IC alternatif.

- **/d and /od** - Visual
 /d untuk radio antar-departemen IC dan /do akan menjadi radio antar-departemen OOC. Anda tidak diperbolehkan menyalahgunakan kedua perintah ini karena dapat dilihat oleh faksi pemerintah lainnya, hanya untuk penggunaan penting saja.
- **/tazer** - Visual I | Visual II | Visual III
 Taser atau melee taser adalah perintah untuk menetralkan pemain yang tidak bersenjata. Seseorang yang terkena taser akan membuat layarnya bergetar dan karakternya akan membeku selama beberapa saat.
- **/license issue** - Visual
 Perintah ini digunakan untuk membuat semua lisensi yang dimiliki San Andreas, penggunaan /license issue harus sesuai dengan masing-masing divisi atau unit. Menyalahgunakan perintah ini untuk penggunaan pribadi akan membuat Anda mendapatkan tindakan disipliner yang berat. Tim Komando Tinggi dan Tim Komando memiliki akses ke /license issue sejarah.
- **/license revoke** - Visual
 Akan menyita atau mengambil lisensi pemain.
- **/take** - Visual
 Perintah ini akan menyita atau mengambil item ilegal pemain.
- **/mdc** - Visual I | Visual II
 MDC adalah singkatan dari Mobile Data Computer atau Mobile Data Terminal. Perintah ini digunakan untuk memeriksa detail karakter di server.
- **/cuff** - Visual I | Visual II
 Perintah ini akan membuat tangan pemain diborgol (/cuff [id/playername]).
- **/uncuff**
 Perintah ini akan melepaskan pemain dari borgol (/uncuff [id/playername]).
- **/frisk**
 Perintah ini akan memungkinkan Anda untuk mengakses inventaris pemain.
- **/su** - Visual
 Perintah ini digunakan untuk memberikan charge kepada pemain saat mereka dalam Game (/su [id/nama pemain] [alasan]).
- **/rsu** - Visual
 Perintah ini digunakan untuk memberikan charge kepada player yang sedang offline (/su [id/playername] [reason]).

- **/detain** - Visual
 Akan memasukkan pemain ke dalam kapal penjelajah Anda (Pemain harus berada dalam mode terluka parah dan diborgol).
- **/undetain**
 Will remove player from inside your cruiser (The player will need to be in brutally wounded mode and be cuffed).
- **/arrest** - Detail
 Perintah ini akan membuat pemain dengan satu atau lebih muatan aktif di dalam sel di Markas Besar atau SACF.
- **/ticket** - Visual
 Akan membuat tiket untuk pemain yang melanggar KUHP.
- **/rb** - Visual I | Visual II
 This command is used to create roadblocks, a Utility Vehicle is required.
- **/backup / /bk** - Visual I | Visual II
 Perintah khusus untuk membuat efek blip pada radar atau HUD. Perintah ini digunakan untuk meminta cadangan dan semua faksi pemerintah dapat melihat blip Anda (Hanya lima menit terakhir).
- **/trace** - Visual I | Visual II
 Akan melacak pemain melalui nomor telepon mereka, menyalahgunakan perintah ini akan memberi Anda tindakan disipliner yang berat.
- **/ram** - Visual I | Visual II
 Perintah ini akan secara paksa menabrak rumah pemain yang terkunci, menyalahgunakan perintah ini akan memberi Anda tindakan disipliner yang berat.
- **/ramroom**
 Perintah ini akan menabrak ruangan apartemen ketika seseorang mengunci dari dalam apartemen.
- **/searchhouse**
 Perintah ini memungkinkan Anda untuk menemukan senjata tersembunyi di dalam rumah.
- **/searchflat**
 Perintah ini memungkinkan Anda untuk menemukan senjata tersembunyi di dalam apartemen.
- **/sealhouse**
 Perintah ini akan menyegel rumah dengan alasan apapun.
- **/sealbiz**
 Perintah ini akan menyegel bisnis dengan alasan apa pun.

- **/checktrunk**
Perintah ini digunakan untuk mengetahui simpanan tersembunyi di dalam kendaraan.
- **/fml**
Perintah ini digunakan untuk mengetahui siapa saja anggota pemerintahan fraksi yang bekerja pada saat itu.
- **/locktire**
Perintah ini digunakan untuk mengunci ban kendaraan milik pemain.
- **/impound**
Perintah ini digunakan untuk menyita kendaraan milik pemain di dalam Impound Center.
- **/markimpound**
Perintah ini akan menandai kendaraan milik pemain yang perlu disita, mekanik dengan lisensi disita akan menerima pemberitahuan dan dapat melanjutkan untuk menyita kendaraan yang ditandai.
- **/togsiren**
Perintah ini akan memungkinkan Anda untuk menyalakan sirene kendaraan Departemen Kepolisian San Andreas Anda.
- **/fbank**
Perintah ini akan memungkinkan Anda untuk mengakses menu bank faksi.
- **/togspeedtrap** - Visual
Perintah ini digunakan untuk melihat seluruh perangkat speedtrap di sekitar San Andreas.
- **/checkspeedtrap**
Perintah ini akan menampilkan informasi speedtrap terdekat.
- **@**
Perintah ini akan mengubah "@" menjadi nomor rencana Anda (Misalnya: /r Petugas Polisi @ sekarang berstatus dua), hasilnya akan menjadi "Petugas Polisi 86 sekarang berstatus dua. Cara mudah untuk menuliskan rencana Anda jumlah.
- **~**
Perintah ini akan mengubah "~" menjadi tanda panggilan Anda (Misalnya: /r Sersan I @ sekarang berstatus empat di bawah ~), hasilnya akan menjadi "Sersan I 86 sekarang berstatus empat di bawah 1-ADAM-1. An cara mudah untuk menuliskan callsign Anda.

Pengakuan



Kami ingin menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semua pihak yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk menyelesaikan buku pedoman ini. Ucapan terima kasih khusus Kami sampaikan kepada Kepala Polisi kami, Bapak Takeshi Masato, yang kontribusinya dalam merangsang saran dan dorongan, membantu kami untuk mengkoordinasikan proyek besar ini terutama dalam menulis dan memperbarui buku pegangan ini.

((Terima kasih banyak atas bantuan orang-orang ini dalam membuat buku pegangan yang bermanfaat ini;

adma / Jerry Calfucci
Bentz Vanderson
Erie / Christmas Thawne
Evolution / Samuel Lockhart
francop
Jarek Warszawski
Krenshaw / Onizuka Reiji
Nikolai Sergovy
Opick / Jack Silva
Sharinggan / Takeshi Masato
Sinatrio / Joeri Edmondo
Soff / John Fletcher
timewarner / Scott Argent
Torque / Fabio Carapova
William Randals))