

敏捷习题课04

《其他敏捷实践》

《敏捷变革》



其他敏捷实践

精益

浪费3M

七大核心理念

精益制造七浪费

价值流图

识别一个工作项中各个流程的流动过程，找出其中的缺陷（浪费）并制定改进措施，（找到不能为产品提供增值的活动）

看板

作用是可视化工作流动，共识信息、风险

限制在制品

合理规划、团队高效、找出瓶颈

累积流图

基于看板不同模块的完成情况统计，判断当前项目的范围变化和趋势

极限编程

开发的极限、反馈回路的极限

结对编程

两个开发人员，一起工作，一个写代码一个实时审查

作用是更专注高效、破除团队壁垒、培养新技能

半私密空间（洞穴和公共区域）

持续集成

立刻集成，便于迅速发现代码问题并解决问题

测试驱动开发

在开发之前写好测试用例，一边编代码一边测试，测试不通过的可以重构

自动化测试

避免交付后故障频繁，避免人工测试增加成本

重构

在不改变功能的情况下对代码进行优化重组，提升代码的可维护性



习题1



你被任命为某软件公司的敏捷项目负责人。在项目过程中，你针对团队的绩效进行了价值流图的分析。分析结果显示，团队的某个团队成员，花费了4个小时时间，在等待其他团队成员的成果。为此，你可以向团队提出怎样的改进建议？

- A.等待时间属于限制在制品（WIP）的有效实践；
- B.团队成员之间的活动存在滞后时间，这个无法改变；
- C.等待时间对于项目而言是一种浪费，可以改进或者消除；
- D.团队成员应该在做计划的时候消除所有活动的滞后时间。



习题1



考点：精益

【解题关键】：花最少的钱，办最好的事，核心是消除浪费

你被任命为某软件公司的敏捷项目负责人。在项目过程中，你针对团队的绩效进行了**价值流图的分析**。分析结果显示，团队的某个团队成员，**花费了4个小时时间，在等待其他团队成员的成果**。为此，你可以向团队提出怎样的改进建议？

- A.等待时间属于限制在制品（WIP）的有效实践；
- B.团队成员之间的活动存在滞后时间，这个无法改变；
- C.等待时间对于项目而言是一种浪费，可以改进或者消除；
- D.团队成员应该在做计划的时候消除所有活动的滞后时间。



习题1



考点：精益

【解题关键】：花最少的钱，办最好的事，核心是消除浪费

你被任命为某软件公司的敏捷项目负责人。在项目过程中，你针对团队的绩效进行了**价值流图的分析**。分析结果显示，团队的某个团队成员，**花费了4个小时时间，在等待其他团队成员的成果**。为此，你可以向团队提出怎样的改进建议？

- A.等待时间属于限制在制品（WIP）的有效实践；
- B.团队成员之间的活动存在滞后时间，这个无法改变；
- C.等待时间对于项目而言是一种浪费，可以改进或者消除；**
- D.团队成员应该在做计划的时候消除所有活动的滞后时间。



习题2



公司决定转型使用精益生产，于是聘请专业人士来培训公司员工，培训内容包含精益的基本原则，精益的优点，精益的推荐做法等，下列说法中不正确的是？

- A.精益基本原则包括杜绝浪费
- B.精益基本原则包括增强学习
- C.精益基本原则包括尽早做决定
- D.精益基本原则包括尽快实现交付



习题2



考点：精益

【解题关键】：花最少的钱，办最好的事，核心是消除浪费

公司决定转型使用精益生产，于是聘请专业人士来培训公司员工，培训内容包含精益的基本原则，精益的优点，精益的推荐做法等，下列说法中不正确的是？

- A.精益基本原则包括杜绝浪费
- B.精益基本原则包括增强学习
- C.精益基本原则包括尽早做决定
- D.精益基本原则包括尽快实现交付



习题2



考点：精益

【解题关键】：花最少的钱，办最好的事，核心是消除浪费

公司决定转型使用精益生产，于是聘请专业人士来培训公司员工，培训内容包含精益的基本原则，精益的优点，精益的推荐做法等，下列说法中不正确的是？

- A.精益基本原则包括杜绝浪费
- B.精益基本原则包括增强学习
- C.精益基本原则包括尽早做决定
- D.精益基本原则包括尽快实现交付



习题3



你是公司某敏捷项目的Scrum Master。在有一天的每日站会上，某成员提出了一个问题，他正在同时处理6个故事，这让他非常不知所措。请问，对于在制品（Work in Process），如果不加以限制，团队最有可能出现下面哪一种情景？

- A.不会影响团队的状态，一切都能顺利进行；
- B.会出现资源不饱和的情况；
- C.每个人都会很忙，但是没有瓶颈；
- D.每个人都会很忙，但是不知道瓶颈在哪。



习题3



考点：精益-限制在制品

【解题关键】：合理规划、团队高效、找出瓶颈

你是公司某敏捷项目的Scrum Master。在有一天的每日站会上，某成员提出了一个问题，他正在同时处理6个故事，这让他非常不知所措。请问，对于**在制品（Work in Process）**，如果不加以限制，团队最有可能出现下面哪一种情景？

- A. 不会影响团队的状态，一切都能顺利进行；
- B. 会出现资源不饱和的情况；
- C. 每个人都会很忙，但是没有瓶颈；
- D. 每个人都会很忙，但是不知道瓶颈在哪。



习题3



考点：精益-限制在制品

【解题关键】：合理规划、团队高效、找出瓶颈

你是公司某敏捷项目的Scrum Master。在有一天的每日站会上，某成员提出了一个问题，他正在同时处理6个故事，这让他非常不知所措。请问，对于**在制品（Work in Process）**，如果不加以限制，团队最有可能出现下面哪一种情景？

- A. 不会影响团队的状态，一切都能顺利进行；
- B. 会出现资源不饱和的情况；
- C. 每个人都会很忙，但是没有瓶颈；
- D. 每个人都会很忙，但是不知道瓶颈在哪。



习题4



一个正在进行的新能源敏捷项目，一名团队在每日站会中反映一位重要相关方已经有3周没有给到团队应有的反馈信息，这造成了团队对于手头工作优先级的担心，从而会导致产品需求问题。另一名团队成员反馈目前燃尽图中看到进度已经处于标准线上方。你作为敏捷专业人士应该如何处理？

- A.与相关方开会，提交变更请求。
- B.审查并更新沟通管理计划。
- C.确保相关方请求并批准所有变更。
- D.设置一个看板与相关方分享项目信息。



习题4



考点：看板-信息发射源

【解题关键】：可视化，共识信息、风险

一个正在进行的新能源敏捷项目，一名团队在每日站会中反映一位重要相关方已经有3周没有给到团队应有的反馈信息，这造成了团队对于手头工作优先级的担心，从而会导致产品需求问题。另一名团队成员反馈目前燃尽图中看到进度已经处于标准线上方。你作为敏捷专业人士应该如何处理？

- A.与相关方开会，提交变更请求。
- B.审查并更新沟通管理计划。
- C.确保相关方请求并批准所有变更。
- D.设置一个看板与相关方分享项目信息。



习题4



考点：看板-信息发射源

【解题关键】：可视化，共识信息、风险

一个正在进行的新能源敏捷项目，一名团队在每日站会中反映一位重要相关方已经有3周没有给到团队应有的反馈信息，这造成了团队对于手头工作优先级的担心，从而会导致产品需求问题。另一名团队成员反馈目前燃尽图中看到进度已经处于标准线上方。你作为敏捷专业人士应该如何处理？

- A.与相关方开会，提交变更请求。
- B.审查并更新沟通管理计划。
- C.确保相关方请求并批准所有变更。
- D.设置一个看板与相关方分享项目信息。



习题5



即将开始一个新项目，公司决定新开始的项目都使用敏捷方法来管理，于是聘请了专业的敏捷教练，敏捷教练应该如何指导团队使用看板？

- A.让项目发起人给团队解释
- B.与团队合作更新，以提高团队速度
- C.可以共享项目的风险
- D.可以减少项目中任务的所有权的混淆



习题5



考点：看板-信息发射源

【解题关键】：团队合作更新

即将开始一个新项目，公司决定新开始的项目都使用敏捷方法来管理，于是聘请了专业的敏捷教练，敏捷教练应该**如何指导团队使用看板？**

- A.让项目发起人给团队解释
- B.与团队合作更新，以提高团队速度
- C.可以共享项目的风险
- D.可以减少项目中任务的所有权的混淆



习题5



考点：看板-信息发射源

【解题关键】：团队合作更新

即将开始一个新项目，公司决定新开始的项目都使用敏捷方法来管理，于是聘请了专业的敏捷教练，敏捷教练应该**如何指导团队使用看板？**

- A.让项目发起人给团队解释
- B.与团队合作更新，以提高团队速度**
- C.可以共享项目的风险
- D.可以减少项目中任务的所有权的混淆



习题6



敏捷团队正开发某个项目，准备通过累积流图跟踪预测项目进展情况，同时识别潜在的问题和风险，创建累积流图，需要用到什么信息？

- A. 开发的功能数量
- B. 已完成的故事点数
- C. 预计的迭代次数
- D. 看板上执行的在制品限制



习题6



考点：看板-累积流图

【解题关键】：不同模块的已完成故事统计，判断当前项目的范围变化和趋势

敏捷团队正开发某个项目，准备通过累积流图跟踪预测项目进展情况，同时识别潜在的问题和风险，**创建累积流图，需要用到什么信息？**

- A. 开发的功能数量
- B. 已完成的故事点数
- C. 预计的迭代次数
- D. 看板上执行的在制品限制



考点：看板-累积流图

【解题关键】：不同模块的已完成故事统计，判断当前项目的范围变化和趋势

敏捷团队正开发某个项目，准备通过累积流图跟踪预测项目进展情况，同时识别潜在的问题和风险，**创建累积流图，需要用到什么信息？**

- A. 开发的功能数量
- B. 已完成的故事点数
- C. 预计的迭代次数
- D. 看板上执行的在制品限制**



习题7



项目团队在进行迭代过程中发现了一项流程问题，于是团队开始使用看板来进行改善，若要衡量该项流程改善的效果，并使这些数据可视化，你作为敏捷从业人员应该怎么做？

- A.借助燃起图使已完成项和速度能够可视化显示
- B.借助累积流图使到达率，交付时间以及在制品能够可视化显示
- C.借助燃尽图使已完成项和速度能够可视化显示
- D.借助价值流图使工作时长和等待时长能够可视化显示



习题7



考点：看板-累积流图

【解题关键】：不同模块的已完成故事统计，判断当前项目的范围变化和趋势

项目团队在进行迭代过程中发现了一项流程问题，于是团队开始**使用看板**来进行改善，若要**衡量该项流程改善的效果**，并使这些**数据可视化**，你作为敏捷从业人员应该怎么做？

- A.借助燃起图使已完成项和速度能够可视化显示
- B.借助累积流图使到达率，交付时间以及在制品能够可视化显示
- C.借助燃尽图使已完成项和速度能够可视化显示
- D.借助价值流图使工作时长和等待时长能够可视化显示



习题7



考点：看板-累积流图

【解题关键】：不同模块的已完成故事统计，判断当前项目的范围变化和趋势

项目团队在进行迭代过程中发现了一项流程问题，于是团队**开始使用看板**来进行改善，若要**衡量该项流程改善的效果**，并使这些**数据可视化**，你作为敏捷从业人员应该怎么做？

- A.借助燃起图使已完成项和速度能够可视化显示
- B.借助累积流图使到达率，交付时间以及在制品能够可视化显示**
- C.借助燃尽图使已完成项和速度能够可视化显示
- D.借助价值流图使工作时长和等待时长能够可视化显示



习题8



某软件公司有多个项目正在执行中，其中一个公司内部的项目使用的是极限编程（XP），该项目的团队成员在完成一个功能的编码后，若要把新代码合并到代码库中，最合适的时间是？

- A.在迭代评审前
- B.在迭代末
- C.在同步配置管理的迭代期间
- D.立刻



考点：极限编程

【解题关键】：极限编程（XP）是一种基于频繁交付周期的软件开发方法

某软件公司有多个项目正在执行中，其中一个公司内部的项目使用的是**极限编程（XP）**，**该项目的团队成员在完成一个功能的编码后，若要把新代码合并到代码库中，最合适的时间是？**

- A.在迭代评审前
- B.在迭代末
- C.在同步配置管理的迭代期间
- D.立刻



习题8



考点：极限编程

【解题关键】：极限编程（XP）是一种基于频繁交付周期的软件开发方法

某软件公司有多个项目正在执行中，其中一个公司内部的项目使用的是**极限编程（XP）**，**该项目的团队成员在完成一个功能的编码后，若要把新代码合并到代码库中，最合适的时间是？**

- A.在迭代评审前
- B.在迭代末
- C.在同步配置管理的迭代期间
- D.立刻**



习题9



为了适应不同的项目背景，敏捷团队会针对性的采用不同的敏捷框架，或者混合使用scrum和XP，以下哪一项是XP独有而scrum没有的实践？

- A.时间盒迭代
- B.发布计划
- C.尊重和勇气
- D.松弛



习题9



考点：极限编程

【解题关键】：极限编程（XP）是一种基于频繁交付周期的软件开发方法

为了适应不同的项目背景，敏捷团队会针对性的采用不同的敏捷框架，或者混合使用scrum和XP，以下哪一项是XP独有而scrum没有的实践？

- A.时间盒迭代
- B.发布计划
- C.尊重和勇气
- D.松弛



考点：极限编程

【解题关键】：极限编程（XP）是一种基于频繁交付周期的软件开发方法

为了适应不同的项目背景，敏捷团队会针对性的采用不同的敏捷框架，或者混合使用scrum和XP，以下哪一项是XP独有而scrum没有的实践？

- A.时间盒迭代
- B.发布计划
- C.尊重和勇气
- D.松弛



习题11



在一项软件开发项目中，一名开发人员因为一直负责程序编码的工作而导致其工作热情逐渐下降。你作为敏捷项目负责人该怎么做？

- A.开展一次团队建设活动，以提升团队的工作热情
- B.引导结对编程，并促进该开发人员培养新的技能
- C.要求开发人员进行价值流图分析
- D.为团队增加新的资源，以帮助该开发人员完成任务



习题11



考点：结对编程

【解题关键】：更专注高效、破除团队壁垒、培养新技能

在一项软件开发项目中，一名开发人员因为**一直负责程序编码的工作而导致其工作热情逐渐下降**。你作为敏捷项目负责人该怎么做？

- A.开展一次团队建设活动，以提升团队的工作热情
- B.引导结对编程，并促进该开发人员培养新的技能
- C.要求开发人员进行价值流图分析
- D.为团队增加新的资源，以帮助该开发人员完成任务



习题11



考点：结对编程

【解题关键】：更专注高效、破除团队壁垒、培养新技能

在一项软件开发项目中，一名开发人员因为**一直负责程序编码的工作而导致其工作热情逐渐下降**。你作为敏捷项目负责人该怎么做？

- A.开展一次团队建设活动，以提升团队的工作热情
- B.引导结对编程，并促进该开发人员培养新的技能**
- C.要求开发人员进行价值流图分析
- D.为团队增加新的资源，以帮助该开发人员完成任务



习题12



敏捷团队正在完成一项IT开发项目，在经历过两个迭代后，敏捷团队决定在下一次迭代采用结对编程的方式继续进行开发工作。结对编程是常见的敏捷实践，其具有以下优势，除了？

- A.促进团队成员之间的独立思考
- B.开发完成的代码归集体所有
- C.减少代码错误的可能性
- D.缩短整体开发时间



习题12



考点：结对编程

【解题关键】：更专注高效、破除团队壁垒、培养新技能

敏捷团队正在完成一项IT开发项目，在经历过两个迭代后，敏捷团队决定在下一次迭代采用结对编程的方式继续进行开发工作。**结对编程**是常见的敏捷实践，其具有以下**优势**，除了？

- A.促进团队成员之间的独立思考
- B.开发完成的代码归集体所有
- C.减少代码错误的可能性
- D.缩短整体开发时间



习题12

考点：结对编程

【解题关键】：更专注高效、破除团队壁垒、培养新技能

敏捷团队正在完成一项IT开发项目，在经历过两个迭代后，敏捷团队决定在下一次迭代采用结对编程的方式继续进行开发工作。**结对编程**是常见的敏捷实践，其具有以下**优势**，除了？

- A.促进团队成员之间的独立思考
- B.开发完成的代码归集体所有
- C.减少代码错误的可能性
- D.缩短整体开发时间



习题13



在项目迭代评审会议上，开发团队向产品负责人及项目干系人演示了所有功能，并且这些功能已经获得产品负责人的签字确认。此时产品负责人发现上一次评审会议上签字确认的一项功能出现故障。而这种故障问题经常出现在之前开发的功能中。若要控制该问题事先应该做什么？

- A.应包含自动化测试作为已完成定义的一部分，以便能够不断测试新功能
- B.敏捷教练应该要求开发团队进行自我反省
- C.在迭代回顾会议上找出导致这些故障的负责人
- D.在开发任何新功能之前解决所有问题



习题13



考点：自动化测试

【解题关键】：避免交付后故障频繁，避免人工测试增加成本

在项目迭代评审会议上，开发团队向产品负责人及项目干系人演示了所有功能，并且这些功能已经获得产品负责人的签字确认。此时产品负责人发现上一次评审会议上签字确认的一项功能出现故障。而**这种故障问题经常出现在之前开发的功能中**。若要控制该问题事先应该做什么？

- A.应包含自动化测试作为已完成定义的一部分，以便能够不断测试新功能
- B.敏捷教练应该要求开发团队进行自我反省
- C.在迭代回顾会议上找出导致这些故障的负责人
- D.在开发任何新功能之前解决所有问题



习题13



考点：自动化测试

【解题关键】：避免交付后故障频繁，避免人工测试增加成本

在项目迭代评审会议上，开发团队向产品负责人及项目干系人演示了所有功能，并且这些功能已经获得产品负责人的签字确认。此时产品负责人发现上一次评审会议上签字确认的一项功能出现故障。而**这种故障问题经常出现在之前开发的功能中**。若要控制该问题事先应该做什么？

- A.应包含自动化测试作为已完成定义的一部分，以便能够不断测试新功能
- B.敏捷教练应该要求开发团队进行自我反省
- C.在迭代回顾会议上找出导致这些故障的负责人
- D.在开发任何新功能之前解决所有问题



习题14



公司计划开发一个创新软件产品，以扩展公司的应用市场，该项目为公司经验丰富的一支敏捷团队来负责，在进行到第五个迭代时，团队计划要对代码进行重构，他们为什么要选择重构？

- A.它可以让敏捷团队改进设计，减少技术债务
- B.它可以让敏捷团队更改迭代中任务的优先级
- C.它可以让敏捷团队更改迭代中的项目范围
- D.它可以让敏捷团队来验证客户得到的最大价值



习题14



考点：重构

【解题关键】：在不改变功能的情况下对代码进行优化重组，提升代码的可维护性

公司计划开发一个创新软件产品，以扩展公司的应用市场，该项目为公司经验丰富的一支敏捷团队来负责，在进行到第五个迭代时，团队计划要对代码进行**重构**，他们为什么要选择重构？

- A.它可以让敏捷团队改进设计，减少技术债务
- B.它可以让敏捷团队更改迭代中任务的优先级
- C.它可以让敏捷团队更改迭代中的项目范围
- D.它可以让敏捷团队来验证客户得到的最大价值



习题14



考点：重构

【解题关键】：在不改变功能的情况下对代码进行优化重组，提升代码的可维护性

公司计划开发一个创新软件产品，以扩展公司的应用市场，该项目为公司经验丰富的一支敏捷团队来负责，在进行到第五个迭代时，团队计划要对代码进行**重构**，他们为什么要选择重构？

- A.它可以让敏捷团队改进设计，减少技术债务
- B.它可以让敏捷团队更改迭代中任务的优先级
- C.它可以让敏捷团队更改迭代中的项目范围
- D.它可以让敏捷团队来验证客户得到的最大价值



习题15



敏捷团队正在完成一个软件项目，在第五个迭代期间，原有开发人员离职，加入一名新开发人员，他不知道在迭代期间内哪一个能促进团队持续改进，敏捷教练应该如何告诉他？

- A.迭代回顾会议
- B.迭代规划会议
- C.迭代评审会议
- D.持续集成



习题15



考点：持续集成

【解题关键】：经常集成，便于迅速发现代码问题并解决问题

敏捷团队正在完成一个软件项目，在第五个迭代期间，原有开发人员离职，加入一名新开发人员，他不知道在迭代期间内哪一个能促进团队持续改进，敏捷教练应该如何告诉他？

- A.迭代回顾会议
- B.迭代规划会议
- C.迭代评审会议
- D.持续集成



习题15



考点：持续集成

【解题关键】：经常集成，便于迅速发现代码问题并解决问题

敏捷团队正在完成一个软件项目，在第五个迭代期间，原有开发人员离职，加入一名新开发人员，他不知道在迭代期间内哪一个能促进团队持续改进，敏捷教练应该如何告诉他？

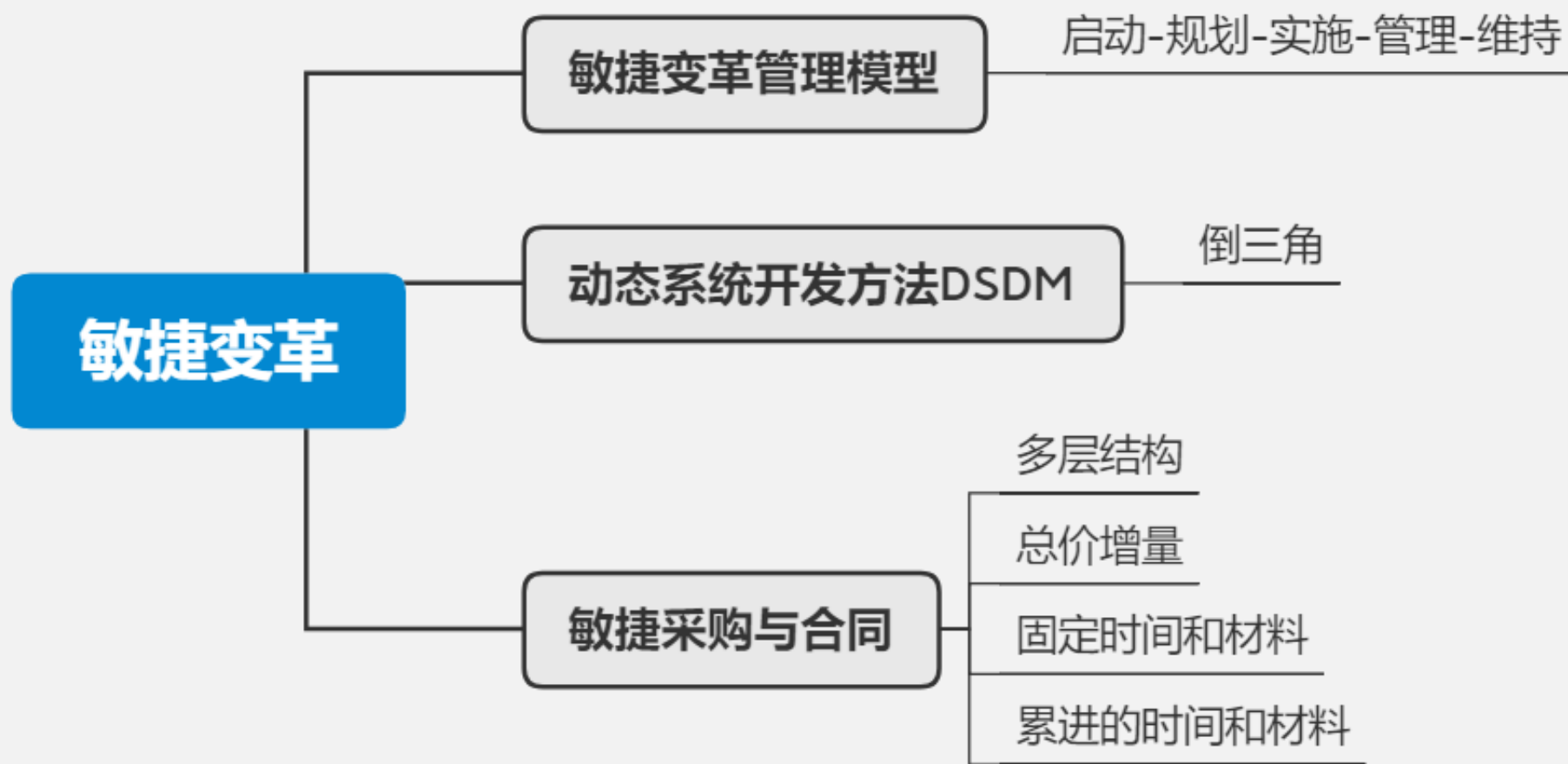
- A.迭代回顾会议
- B.迭代规划会议
- C.迭代评审会议
- D.持续集成



课后思考



1. 其他敏捷实践有哪些？
2. 精益有哪些原则？价值流图有什么作用？
3. 什么是看板？常用的信息发射器有哪些？看板的作用有哪些？
4. 什么是限制在制品？有什么作用？
5. 累积流图是什么？有什么作用？
6. 极限编程有什么作用，有哪些常用的方法？分别有什么作用？





习题16



某公司准备实现从传统项目管理到敏捷项目管理的转型，但成员之前都从未接触过敏捷方法，敏捷教练安排组织成员进行了为期两个月的培训学习，接下来他应该怎么做？

- A.按团队原绩效表现评估是否适用敏捷方法
- B.按原方法执行项目
- C.在项目中试行站会，评审会议和回顾会议
- D.马上采用敏捷方法执行项目



习题16



考点：变革管理模型

【解题关键】：启动（画蓝图）、规划（传达理论价值观）、实施（刺探、渗透、蚕食）、管理（平衡理论和实践，激励）、持续（持续改进优化）

某公司准备实现从传统项目管理到敏捷项目管理的转型，但成员之前都**从未接触过敏捷方法**，敏捷教练安排组织成员进行了为期两个月的培训学习，接下来他应该怎么做？

- A.按团队原绩效表现评估是否适用敏捷方法
- B.按原方法执行项目
- C.在项目中试行站会，评审会议和回顾会议
- D.马上采用敏捷方法执行项目



习题16



考点：变革管理模型

【解题关键】：启动（画蓝图）、规划（传达理论价值观）、实施（刺探、渗透、蚕食）、管理（平衡理论和实践，激励）、持续（持续改进优化）

某公司准备实现从传统项目管理到敏捷项目管理的转型，但成员之前都**从未接触过敏捷方法**，敏捷教练安排组织成员进行了为期两个月的培训学习，接下来他应该怎么做？

- A.按团队原绩效表现评估是否适用敏捷方法
- B.按原方法执行项目
- C.在项目中试行站会，评审会议和回顾会议**
- D.马上采用敏捷方法执行项目



习题17



敏捷项目团队已经进行了三次迭代任务，一名测试人员抱怨到在这三次迭代完成时都不能获得充足的时间来保证可交付成果的品质，产品负责人应该如何解决？

- A. 为确保有充足的时间进行质量检测，减少开发人员的规模并删减迭代任务
- B. 将工作分解为较小的用户故事，以便在整个迭代过程中进行测试
- C. 要求开发人员降低交付可交付成果的速度
- D. 将迭代与质量检测交替进行



习题17



考点：动态系统开发方法（DSDM）

【解题关键】：倒三角，进度和成本相对一致，范围不断变化更新

敏捷项目团队已经进行了三次迭代任务，一名测试人员抱怨到在这**三次迭代完成时都不能获得充足的时间来保证可交付成果的品质**，产品负责人应该如何解决？

- A. 为确保有充足的时间进行质量检测，减少开发人员的规模并删减迭代任务
- B. 将工作分解为较小的用户故事，以便在整个迭代过程中进行测试
- C. 要求开发人员降低交付可交付成果的速度
- D. 将迭代与质量测试交替进行



习题17



考点：动态系统开发方法（DSDM）

【解题关键】：倒三角，进度和成本相对一致，范围不断变化更新

敏捷项目团队已经进行了三次迭代任务，一名测试人员抱怨到在这**三次迭代完成时都不能获得充足的时间来保证可交付成果的品质**，产品负责人应该如何解决？

- A. 为确保有充足的时间进行质量检测，减少开发人员的规模并删减迭代任务
- B. 将工作分解为较小的用户故事，以便在整个迭代过程中进行测试**
- C. 要求开发人员降低交付可交付成果的速度
- D. 将迭代与质量测试交替进行



习题18



你是某公司采购部门的负责人，最近公司在进行组织转型，引入了一种名为“敏捷”的新型项目管理模式。针对马上要开展的新项目，你正在为其制定采购策略。请问，在以下合同类型中，最不可能应用于敏捷项目的是？

- A.成本补偿合同
- B.工料合同
- C.不超过固定费用合同
- D.固定总价合同



习题18



考点：敏捷合同

【解题关键】：敏捷是进度和成本相对一致，范围不断变化更新

你是某公司采购部门的负责人，最近公司在进行组织转型，引入了一种名为“敏捷”的新型项目管理模式。针对马上要开展的新项目，你正在为其制定采购策略。请问，在以下合同类型中，**最不可能应用于敏捷项目的是？**

- A. 成本补偿合同
- B. 工料合同
- C. 不超过固定费用合同
- D. 固定总价合同



习题18



考点：敏捷合同

【解题关键】：敏捷是进度和成本相对一致，范围不断变化更新

你是某公司采购部门的负责人，最近公司在进行组织转型，引入了一种名为“敏捷”的新型项目管理模式。针对马上要开展的新项目，你正在为其制定采购策略。请问，在以下合同类型中，**最不可能应用于敏捷项目的是？**

- A. 成本补偿合同
- B. 工料合同
- C. 不超过固定费用合同
- D. 固定总价合同**



课后思考



1. 敏捷变更管理模型的各个阶段和特点是？
2. 敏捷适用性筛选器主要评估哪些方面？ 什么样子的环境适合用敏捷？
3. 动态系统开发方法是什么？
4. 敏捷采购合同有哪些？ 分别有什么特点？