登录授权、TCP/IP、HTTPS

HenCoder Plus 扔物线

登录和授权

- Cookie
- Authorization

• Cookie 的起源: 购物车

- Cookie 的起源:购物车
- Cookie 的工作机制

客户端

服务器

POST /cart HTTP/1.1 Host: shop.com

apple=1

客户端

服务器

POST /cart HTTP/1.1 Host: shop.com

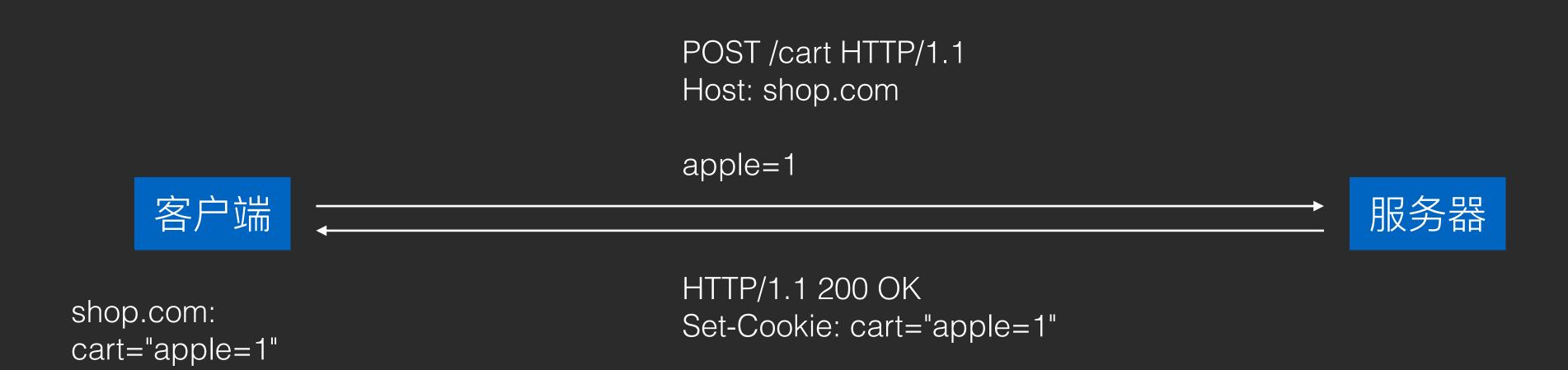
apple=1

客户端

服务器

HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: cart="apple=1"



客户端

shop.com: cart="apple=1" 服务器

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: cart="apple=1"

banana=1

客户端

服务器

shop.com: cart="apple=1"

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: cart="apple=1"

banana=1

客户端

服务器

shop.com: cart="apple=1" HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: cart="apple=1&banana=1"

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: cart="apple=1"

banana=1

客户端

服务器

shop.com: cart="apple=1&banana=1" HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: cart="apple=1&banana=1"

客户端

服务器

shop.com: cart="apple=1&banana=1"

GET /check HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: cart="apple=1&banana=1"

客户端

服务器

shop.com: cart="apple=1&banana=1"

- Cookie 的起源:购物车
- Cookie 的工作机制

- Cookie 的起源:购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用

- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等

客户端

服务器

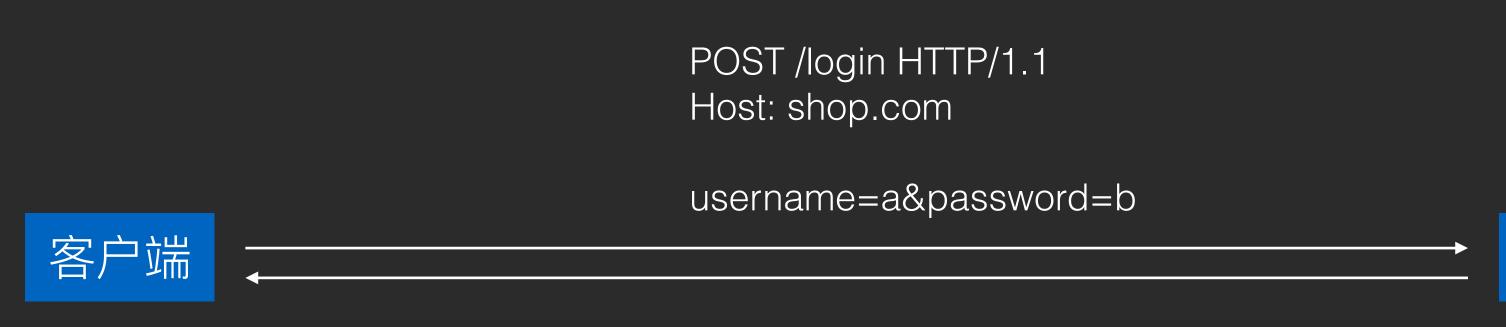
POST /login HTTP/1.1 Host: shop.com

username=a&password=b

客户端

服务器

登录了: username:a session:id=1

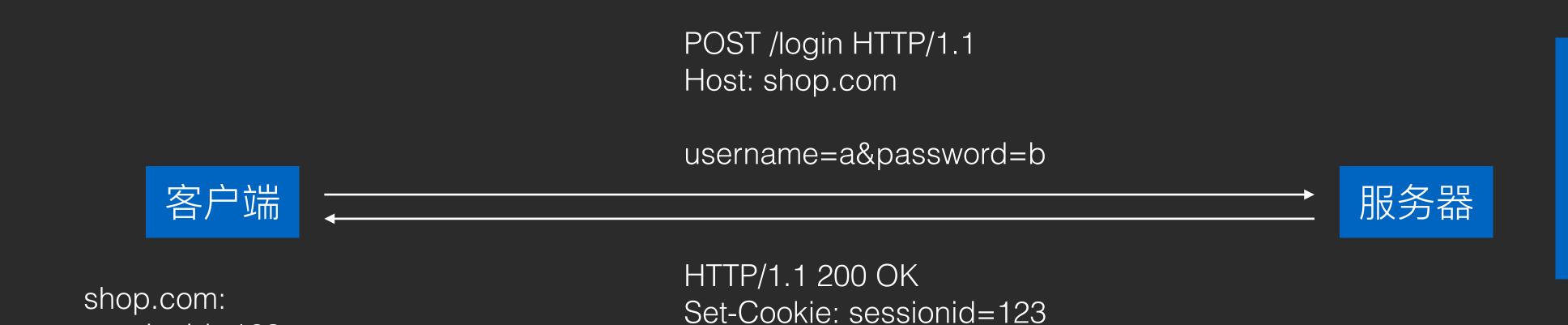


登录了:
username:a
session:id=123

服务器

HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: sessionid=123



sessionid=123

登录了:
username:a
session:id=123

客户端

shop.com: sessionid=123 服务器

登录了:
username:a
session:id=123

GET /user HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: sessionid=123

客户端

服务器

登录了:
username:a
session:id=123

shop.com: sessionid=123

GET /user HTTP/1.1
Host: shop.com
Cookie: sessionid=123

客户端

HTTP/1.1 200 OK
shop.com:
sessionid=123

{"id":1,"name":"rengwuxian"}

客户端

shop.com: sessionid=123 服务器

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: sessionid=123

apple=1

客户端

服务器

shop.com: sessionid=123

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: sessionid=123

apple=1

客户端

服务器

shop.com: sessionid=123 HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: cart="apple=1"

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: sessionid=123

apple=1

客户端

服务器

shop.com: sessionid=123 cart="apple=1" HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: cart="apple=1"

客户端

shop.com: sessionid=123 cart="apple=1" 服务器

POST /cart HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: sessionid=123; cart="apple=1"

banana=1

客户端

服务器

shop.com: sessionid=123 cart="apple=1"

- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等

- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等
 - 个性化:用户偏好、主题

用 Cookie 管理用户偏好

用 Cookie 管理用户偏好

客户端

服务器

GET / HTTP/1.1 Host: shop.com

客户端

服务器

GET / HTTP/1.1 Host: shop.com

客户端

服务器

HTTP/1.1 200 OK

Set-Cookie: client_id=123

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

GET /theme?style=blue HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: client_id=123

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

GET /theme?style=blue HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: client_id=123

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

HTTP/1.1 200 OK

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

GET /other_page HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: client_id=123

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

GET /other_page HTTP/1.1

Host: shop.com

Cookie: client_id=123

客户端

服务器

shop.com: client_id=123

HTTP/1.1 200 OK

- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等
 - 个性化:用户偏好、主题
 - Tracking: 分析用户行为

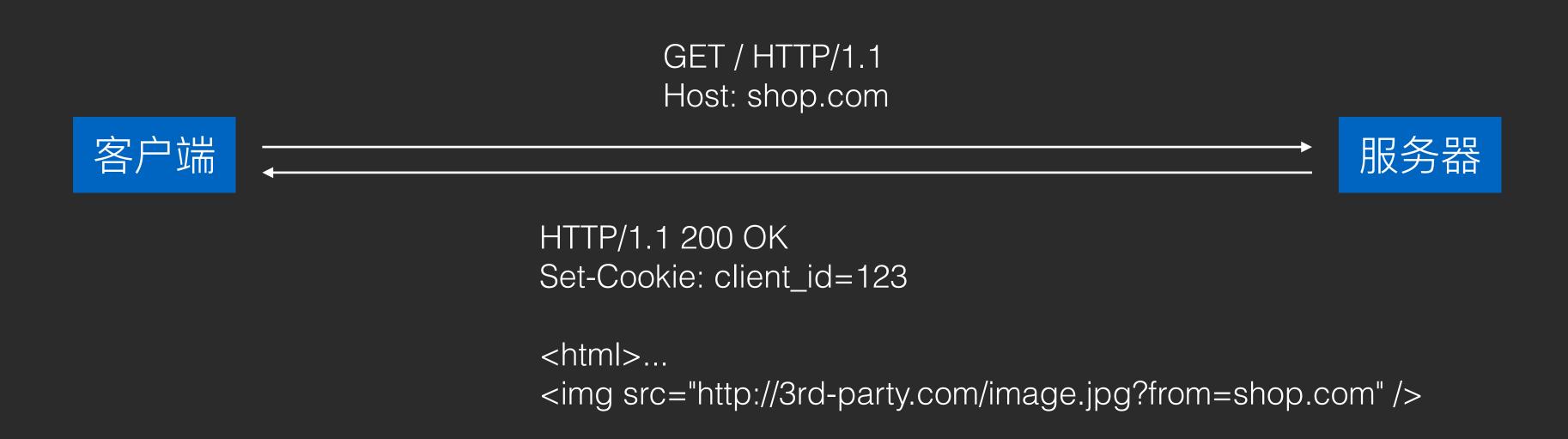
客户端

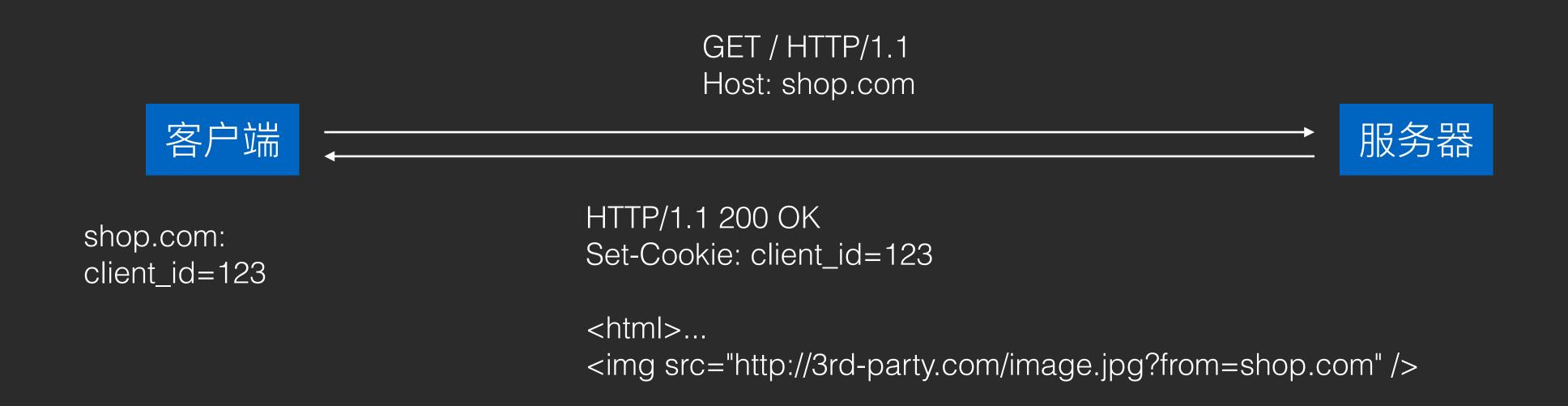
服务器

GET / HTTP/1.1 Host: shop.com

客户端

服务器











- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等
 - 个性化:用户偏好、主题
 - Tracking: 分析用户行为

- Cookie 的起源:购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等
 - 个性化:用户偏好、主题
 - Tracking: 分析用户行为
- XSS (Cross-site scripting): HttpOnly

- Cookie 的起源: 购物车
- Cookie 的工作机制
- Cookie 的作用
 - 会话管理: 登录状态、购物车等
 - 个性化:用户偏好、主题
 - Tracking: 分析用户行为
- XSS (Cross-site scripting): HttpOnly
- XSRF (Cross-site request forgery): Referer

登录和授权

- Cookie
- Authorization

Basic

Basic

Authorization: Basic <username:password(Base64ed)>

Basic

- Basic
- Bearer

Bearer

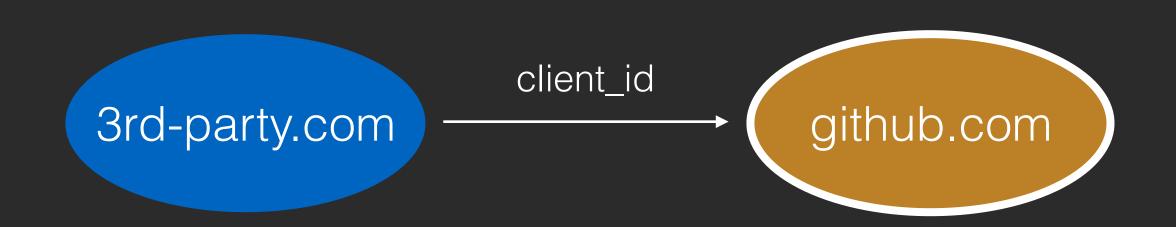
Authorization: Bearer <bearer token>

- Basic
- Bearer

- Basic
- Bearer
 - OAuth2

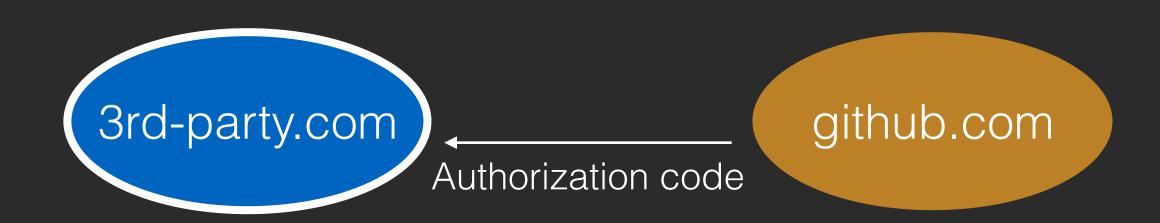
- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程





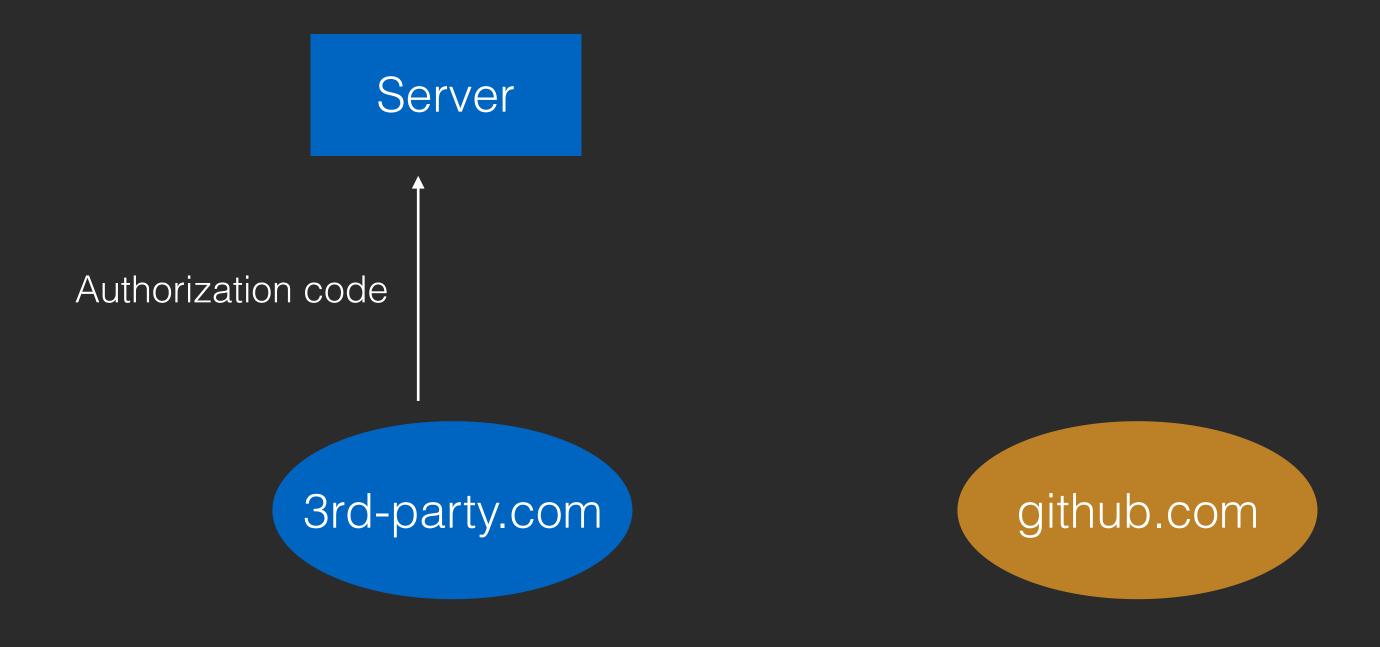
3rd-party.com





3rd-party.com

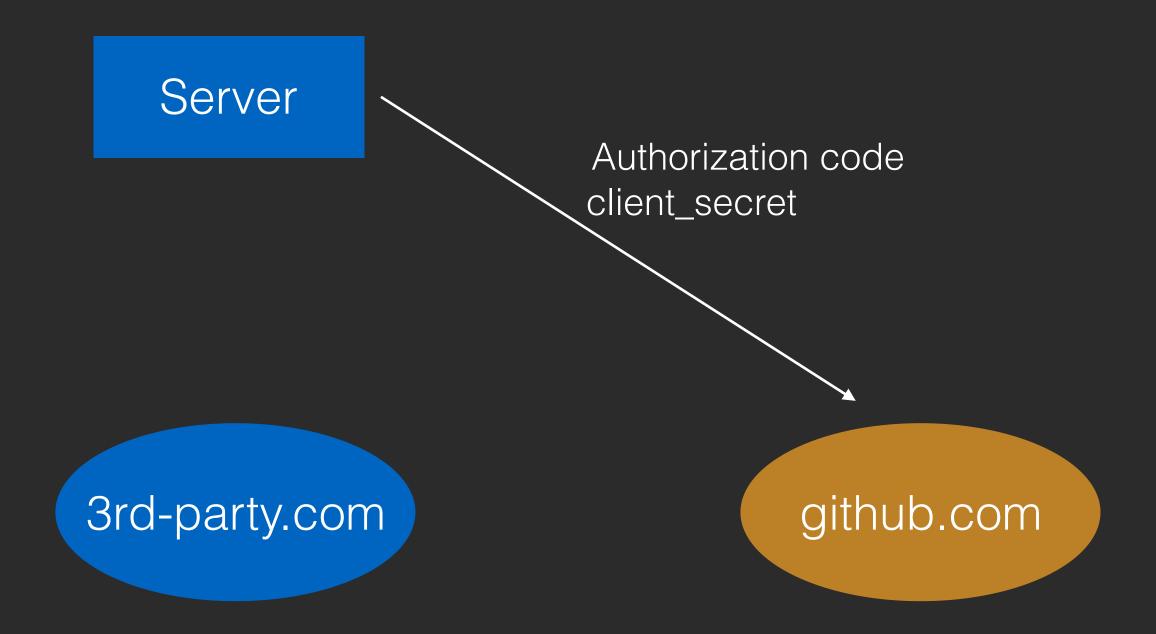
github.com

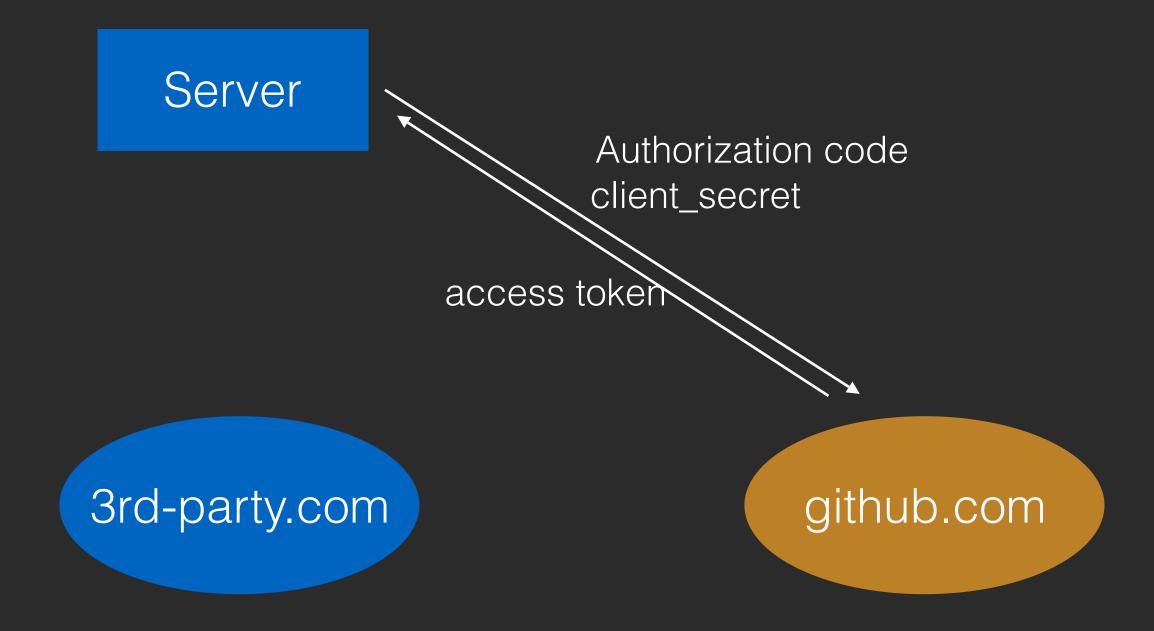


Server

3rd-party.com

github.com

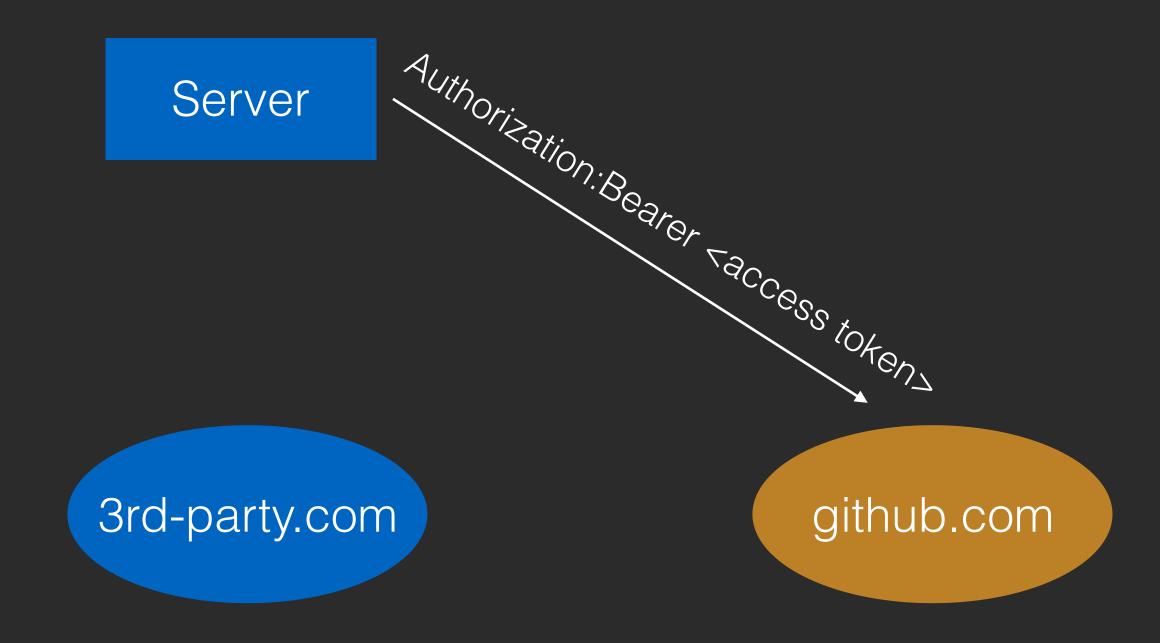




Server

3rd-party.com

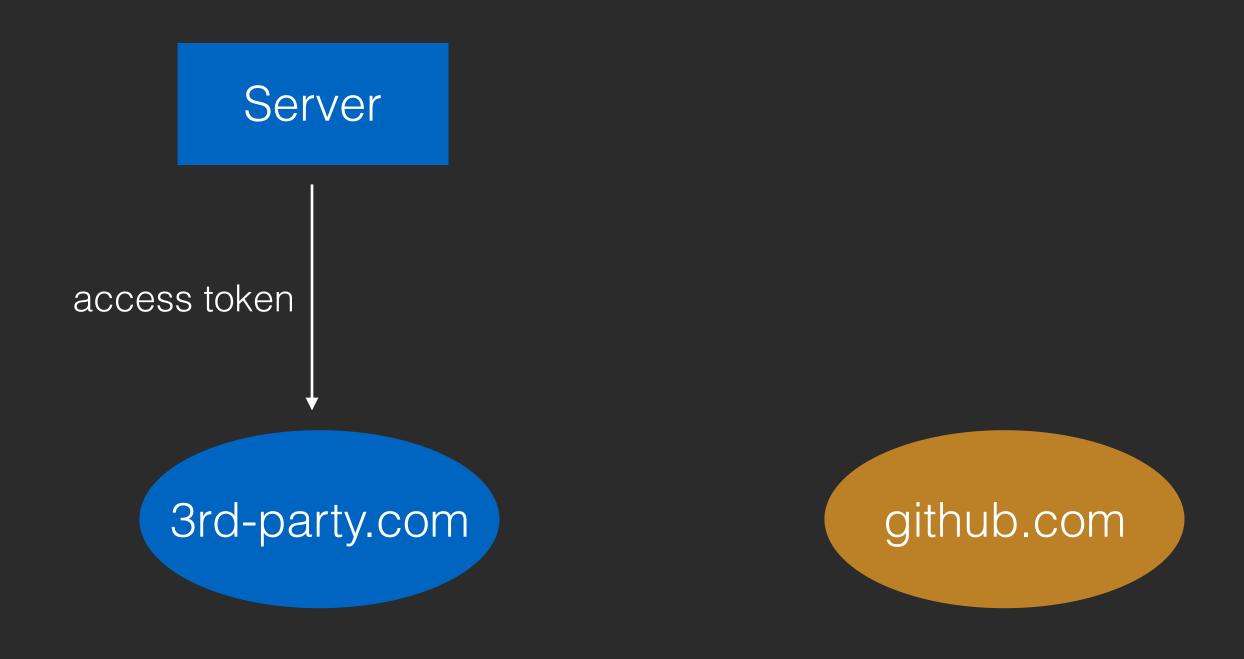
github.com



Server

3rd-party.com

github.com



Server

3rd-party.com

github.com

Server

Authorization:Bearer <access token>
3rd-party.com

github.com

- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程

- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程
 - 微信登录

- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程
 - 微信登录
 - 自家 App 中使用 Bearer token

- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程
 - 微信登录
 - 自家 App 中使用 Bearer token
 - refresh token

refresh token

```
"token_type": "Bearer",
    "access_token": "xxxxxx",
    "refresh_token": "xxxxxx",
    "expires_time": "xxxxxx"
}
```

refresh token

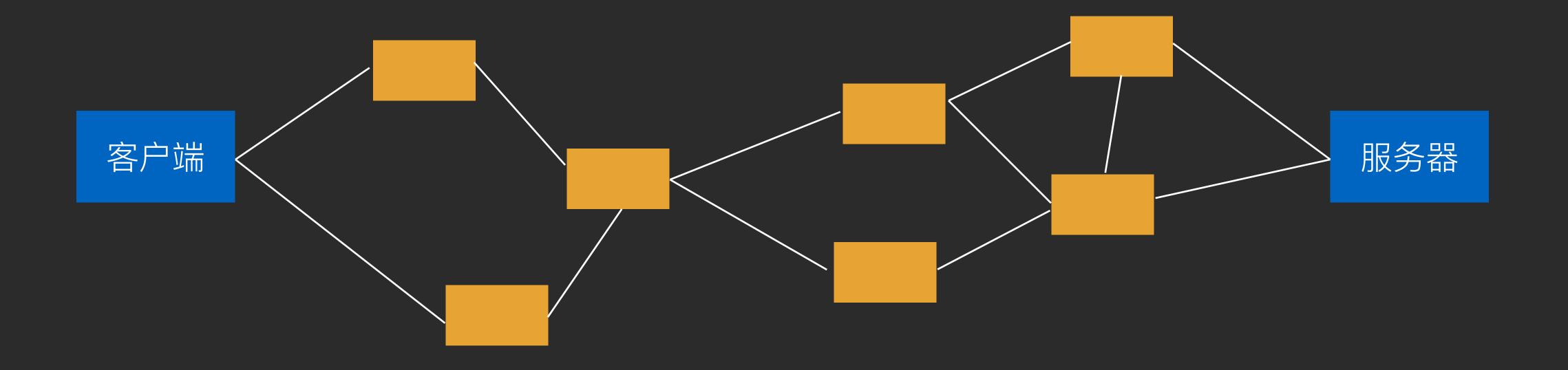
```
"token_type": "Bearer",
    "access_token": "xxxxxx",
    "refresh_token": "xxxxxx",
    "expires_time": "xxxxxx"
}
```

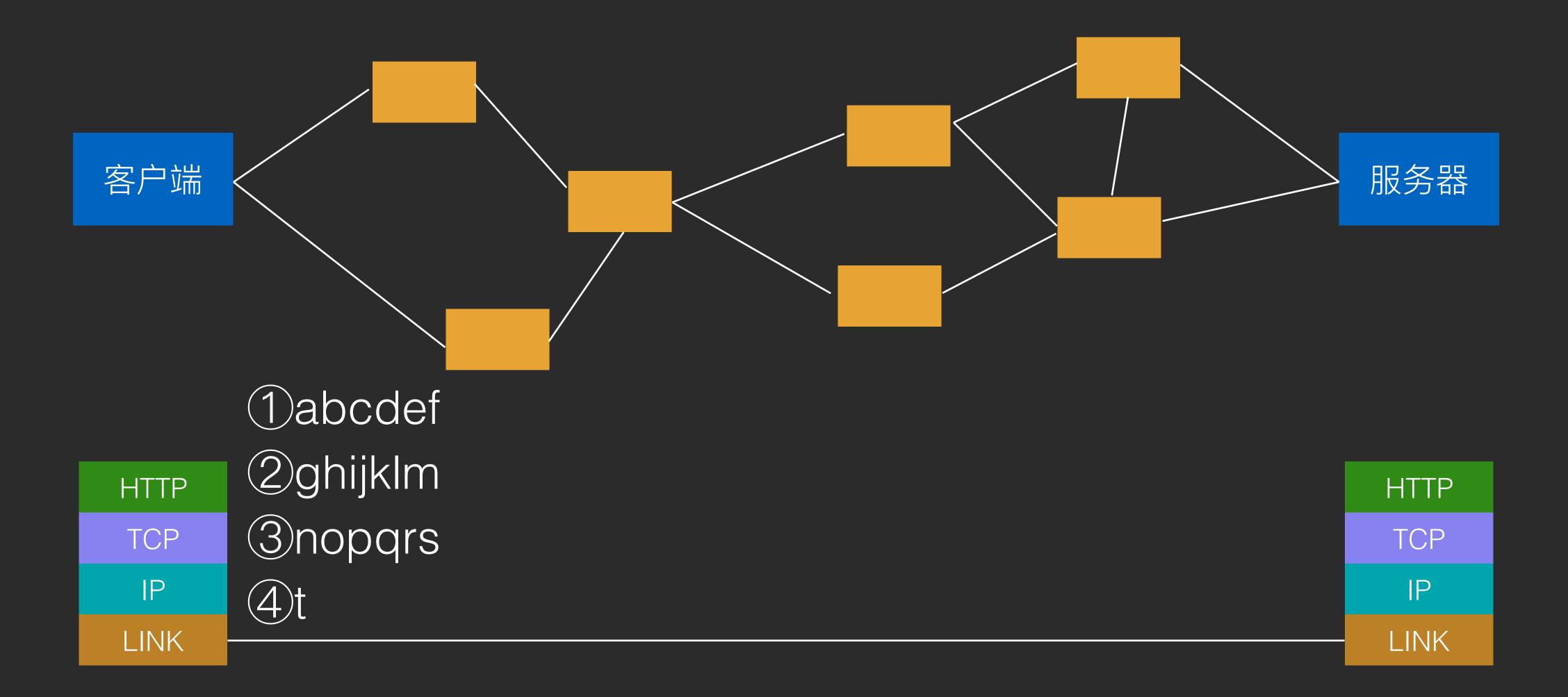
• 目的: 安全

- Basic
- Bearer
 - OAuth2
 - OAuth2 流程
 - 微信登录
 - 自家 App 中使用 Bearer token
 - refresh token

• 一系列协议所组成的一个网络分层模型

- 一系列协议所组成的一个网络分层模型
- 为什么要分层?





- 一系列协议所组成的一个网络分层模型
- 为什么要分层?

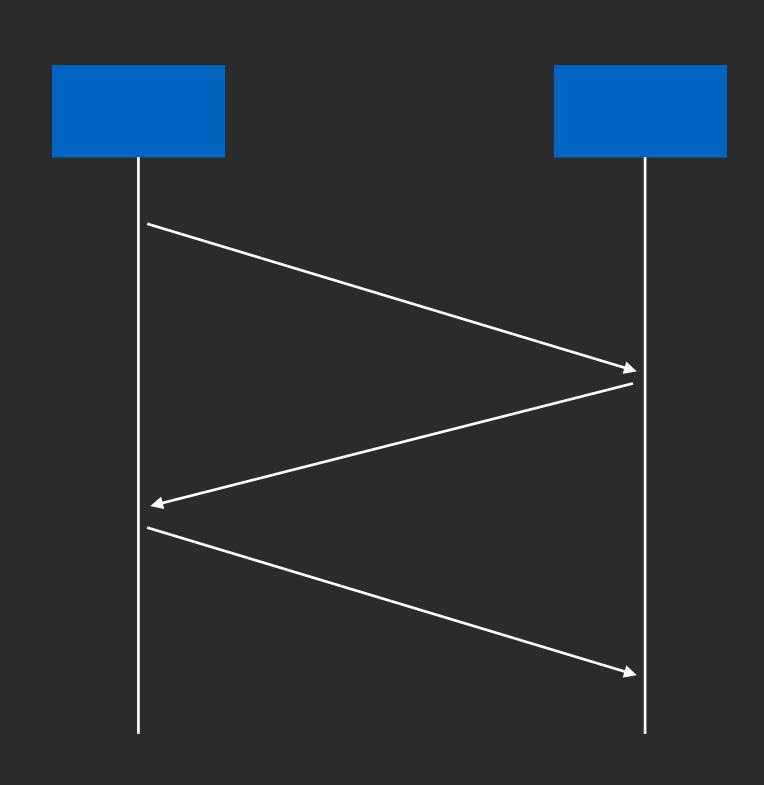
- 一系列协议所组成的一个网络分层模型
- 为什么要分层? 因为现实网络的不可靠性

- 一系列协议所组成的一个网络分层模型
- 为什么要分层? 因为现实网络的不可靠性
- 具体分层:
 - Application Layer 应用层: HTTP、FTP、DNS
 - Transport Layer 传输层: TCP、UDP
 - Internet Layer 网络层: IP
 - Link Layer 数据链路层:以太网、Wi-Fi

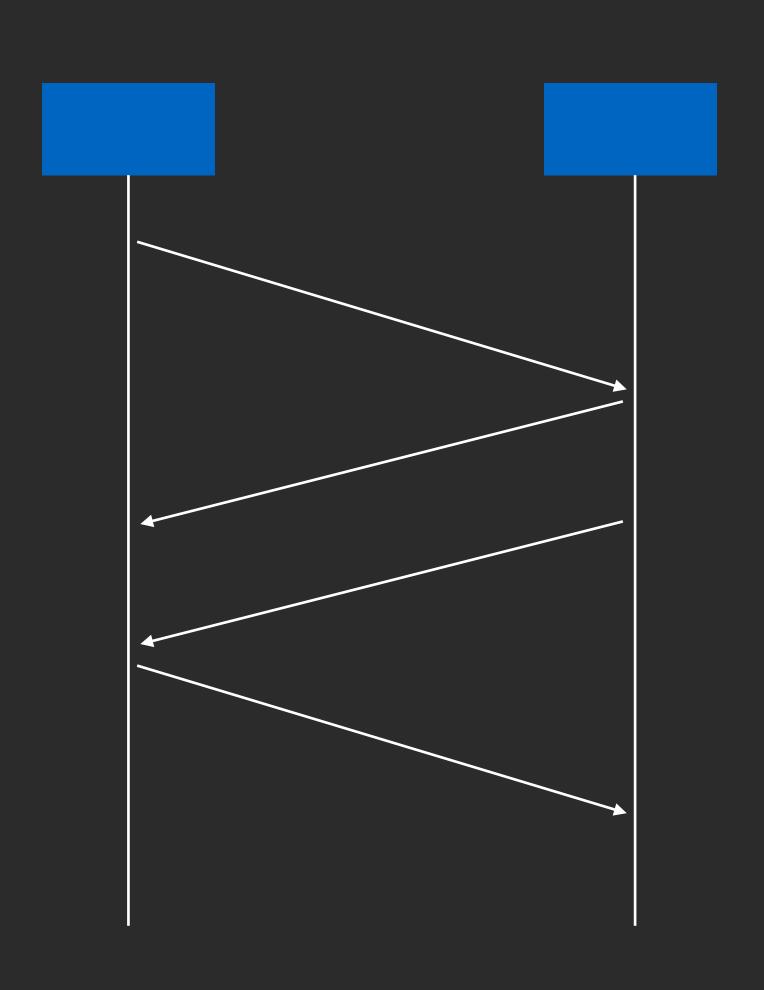
• 什么叫做连接?

- 什么叫做连接?
- TCP 连接的建立与关闭

TCP 连接的建立



TCP连接的关闭



- 什么叫做连接?
- TCP 连接的建立与关闭

- 什么叫做连接?
- TCP 连接的建立与关闭
- 长连接

- 什么叫做连接?
- TCP 连接的建立与关闭
- 长连接
 - 为什么要长连接?

- 什么叫做连接?
- TCP 连接的建立与关闭
- 长连接
 - 为什么要长连接?
 - 长连接的实现方式: 心跳

HTTPS

HTTPS

HTTP over SSL

- HTTP over SSL
- SSL: Secure Socket Layer -> TLS Transport Layer Secure

- HTTP over SSL
- SSL: Secure Socket Layer -> TLS Transport Layer Secure
- 定义:在HTTP之下增加的一个安全层,用于保障HTTP的加密传输

- HTTP over SSL
- SSL: Secure Socket Layer -> TLS Transport Layer Secure
- 定义:在 HTTP 之下增加的一个安全层,用于保障 HTTP 的加密传输
- 本质:在客户端和服务器之间协商出一个对称密钥,每次发送信息之前将内容加密,收到之后解密,达到内容的加密传输

- HTTP over SSL
- SSL: Secure Socket Layer -> TLS Transport Layer Secure
- 定义:在 HTTP 之下增加的一个安全层,用于保障 HTTP 的加密传输
- 本质:在客户端和服务器之间协商出一套对称密钥,每次发送信息之前将内容加密,收到之后解密,达到内容的加密传输
- 为什么不直接用非对称加密?

• 客户端请求建立 TLS 连接

- 客户端请求建立 TLS 连接
- 服务器发回证书

- 客户端请求建立 TLS 连接
- 服务器发回证书
- 客户端验证服务器证书

- 客户端请求建立 TLS 连接
- 服务器发回证书
- 客户端验证服务器证书
- 客户端信任服务器后,和服务器协商对称密钥

- 客户端请求建立 TLS 连接
- 服务器发回证书
- 客户端验证服务器证书
- 客户端信任服务器后,和服务器协商对称密钥
- 使用对称密钥开始通信

服务器证书公钥

客户端随机数 服务端随机数

TLS 版本 对称加密算法 非对称加密算法 hash 算法

客户端

Pre-master Secret
Master Secret
客户端加密密钥
服务端加密密钥
客户端 MAC Secret
服务端 MAC Secret

- 1. Client Hello
- 2. Server Hello
- 3. 服务器证书
- 4. Pre-master secret
- 5. 客户端说: 我要使用加密通信了
- 6. 客户端发送: Finished
- 7. 服务器说: 我要使用加密通信了
- 8. 服务器说: Finished

应用层消息: #@R#RTERT#\$TWERT

客户端随机数 服务端随机数

TLS 版本 对称加密算法 非对称加密算法 hash 算法

服务器

Pre-master Secret Master Secret Secret 客户端加密密钥 服务端加密密钥 客户端 MAC Secret 服务端 MAC Secret

• 正常情况: 直接使用

• 正常情况: 直接使用

• 什么时候会不行?

- 正常情况: 直接使用
- 什么时候会不行?
 - 用的是自签名证书(例如只用于内网的 https)

- 正常情况: 直接使用
- 什么时候会不行?
 - 用的是自签名证书(例如只用于内网的 https)
 - 证书信息不全, 缺乏证书机构信息

- 正常情况: 直接使用
- 什么时候会不行?
 - 用的是自签名证书(例如只用于内网的 https)
 - 证书信息不全,缺乏证书机构信息
 - 手机操作系统较旧,没有安装最新加入的根证书

- 正常情况: 直接使用
- 什么时候会不行?
 - 用的是自签名证书(例如只用于内网的 https)
 - 证书信息不全, 缺乏证书机构信息
 - 手机操作系统较旧, 没有安装最新加入的根证书
- 怎么办?

- 正常情况: 直接使用
- 什么时候会不行?
 - 用的是自签名证书(例如只用于内网的 https)
 - 证书信息不全, 缺乏证书机构信息
 - 手机操作系统较旧,没有安装最新加入的根证书
- 怎么办?
 - 自己写证书验证过程

下期内容

• 从 Retrofit 的原理来看 HTTP

• 问题和建议: 丢物线

• 网站: hencoder.com

• 微信公众号: HenCoder



- 1. Client Hello
- 2. Server Hello
- 3. 服务器证书信任建立
- 4. Pre-master Secret
- 5. 客户端通知:将使用加密通信
- 6. 客户端发送: Finished
- 7. 服务器通知:将使用加密通信
- 8. 服务器发送: Finished

SSL / TLS 版本 非对称加密算法 对称加密算法 Hash 算法

应用层消息: @R@#\$RER@#\$@#ER

HTTPS 连接

客户端

Master Secret 客户端密钥服务器密钥客户端 MAC Secret 服务器 MAC Secret

SSL / TLS 版本 非对称加密算法 对称加密算法 Hash 算法

服务器

Master Secret 客户端密钥 服务器密钥 客户端 MAC Secret 服务器 MAC Secret