UAS Genap 2020/2021: Dasar Pemrograman Web (Kelas B)

Dosen: Noor Ifada

S1 Teknik Informatika, FT, UTM

Pelaksanaan UAS dibagi menjadi 2 tahapan:

- 1. Live-coding:
 - ✓ Waktu: Pk 09.15 10.15 WIB (Pengerjaan soal UAS = 50 menit, unduh & unggah jawaban UAS = 10 menit)
 - ✓ Live-coding tidak perlu dilakukan via Zoom (untuk mengantisipasi permasalahan koneksi)
 - ✓ Jumlah soal = 7 (soal Homepage, Level 1, Level 2, Level 3, Level 4, Level 5, dan dan Level 6)
 - ✓ Perhatikan prasyarat, penilaian, dan spesifikasi dari masing-masing soal
- Verifikasi: Dilakukan via Zoom (cek lampiran jadwal verifikasi dan link Zoom di Schoology)

Komponen yang dikumpulkan:

- 1 buah file kompresi (RAR atau ZIP) yang memuat seluruh file/folder yang digunakan untuk mengerjakan Soal UAS
- Aturan penamaan file:
 - ✓ Sintaks: NIM.ZIP atau NIM.RAR
 - ✓ Contoh (NIM: 200411100200): 200411100200.ZIP atau 200411100200.RAR

Apabila jawaban UAS TERINDIKASI SAMA/PLAGIAT antar mahasiswa, maka SELURUH MAHASISWA YANG TERLIBAT akan dikenai SANKSI nilai UAS = 0

WARNING:

- ↓ Ikuti aturan penamaan file (ZIP atau RAR dan index.html) yang telah ditentukan
- 4 Submission link pengumpulan jawaban UAS akan ditutup/dikunci tepat Pk 10.15 WIB

1. SOAL HOMEPAGE (POIN MAKSIMAL= 5) Prasyarat:

TIDAK ADA

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 5
- Tidak dikerjakan = 0

Spesifikasi Šoal:

- Membuat sebuah homepage yang nama filenya adalah index.html
- Data yang ditampilkan adalah:
 - ✓ Identitas mahasiswa
 - ✓ <u>Hyperlink jawaban</u> (sesuai dengan level soal yang sudah diselesaikan). Dosen hanya akan mengecek jawaban Soal LEVEL 1 6 berdasarkan hyperlink ini
- Layout. bebas/tidak ada ketentuan khusus

Contoh tampilan homepage:

UAS Dasar Pemrograman Web

Nama : Amalia Kasim NIM : 200411100200

Kelas: B

Jawaban:

- 1. Level 1
- 2. <u>Level 2</u>
- 3. <u>Level 3</u>
- 4. <u>Level 4</u> 5. <u>Level 5</u>
- 6. <u>Level 6</u>

2. SOAL LEVEL 1 (POIN MAKSIMAL: 5) Prasyarat:

JAWABAN DARI SOAL LEVEL 1 AKAN DINILAI JIKA SOAL *HOMEPAGE* DIKERJAKAN DENGAN BENAR

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 5
- Salah/tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0
 Spesifikasi Soal:
- Membuat sebuah kotak dialog prompt yang digunakan untuk meminta user memasukkan data

Contoh kotak dialog prompt:

This page says		
Masukkan sebuah angka genap bernilai leb	ih dari 2:	
I		
	ОК	Cancel

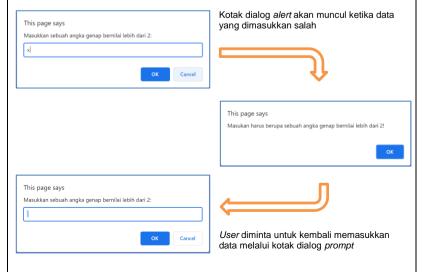
3. SOAL LEVEL 2 (POIN MAKSIMAL= 10) Prasyarat:

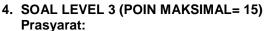
JAWABAN DARI SOAL LEVEL 2 AKAN DINILAI JIKA SOAL LEVEL 1 DIKERJAKAN DENGAN BENAR

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 10
- Salah/tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0
 Spesifikasi Soal:
- Melakukan Validasi#1 untuk memastikan bahwa data yang dimasukkan melalui kotak dialog prompt adalah berupa sebuah angka (integer).Jika data yang dimasukkan salah, maka akan muncul kotak dialog alert yang menampilkan pesan kesalahan
- Selanjutnya user akan diminta untuk kembali memasukkan data melalui kotak dialog prompt. Jika data yang dimasukkan tetap salah, maka tidak ada yang perlu ditampilkan di dalam halaman web

Contoh masukan yang bukan berupa sebuah angka (integer):





JAWABAN DARI SOAL LEVEL 3 AKAN DINILAI JIKA SOAL LEVEL 1 DIKERJAKAN DENGAN BENAR

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 15
- Dikerjakan namun salah = 5 10
- Tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0 Spesifikasi Soal:
- Melakukan Validasi#2 untuk memastikan bahwa data yang dimasukkan melalui kotak dialog prompt adalah berupa sebuah angka genap bernilai lebih dari 2. Jika data yang dimasukkan salah, maka akan muncul kotak dialog alert yang menampilkan pesan kesalahan
- Selanjutnya user akan diminta untuk kembali memasukkan data melalui kotak dialog prompt. Jika data yang dimasukkan tetap salah, maka tidak ada yang perlu ditampilkan di dalam halaman web

Contoh masukan yang bukan berupa sebuah genap yang bernilai lebih dari 2:



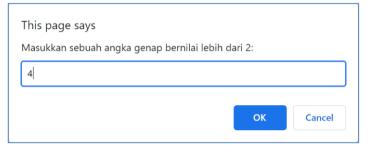
5. SOAL LEVEL 4 (POIN MAKSIMAL= 15) Prasyarat:

JAWABAN DARI SOAL LEVEL 4 AKAN DINILAI JIKA SOAL LEVEL 2 & LEVEL 3 DIKERJAKAN DENGAN BENAR

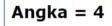
Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 15
- Dikerjakan namun salah = 5 10
- Tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0 Spesifikasi Soal:
- Melakukan perulangan untuk memastikan bahwa Validasi#1 dan Validasi#2 akan terus dilakukan hingga data yang dimasukkan melalui kotak dialog prompt adalah berupa sebuah angka genap bernilai lebih dari 2
- Jika data yang dimasukkan benar, maka tampilkan angka dalam halaman web

Contoh masukan yang benar yaitu berupa sebuah angka genap bernilai lebih dari 2:



Contoh tampilan pada halaman web:



6. SOAL LEVEL 5 (POIN MAKSIMAL= 30) Prasyarat:

JAWABAN DARI SOAL LEVEL 5 AKAN DINILAI JIKA SOAL LEVEL 2 DIKERJAKAN DENGAN BENAR

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 30
- Dikerjakan namun salah = 5 15
- Tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0
 Spesifikasi Soal:
- Membuat tampilan SEGITIGA DERET
 ANGKA seperti contoh gambar di samping (kanan). Tampilan SEGITIGA DERET ANGKA bergantung kepada angka yang dimasukkan user melalui kotak dialog prompt

Masukan angka = 4 Tampilan SEGITIGA DERET ANGKA:

SEGITIGA DERET ANGKA

Masukan angka = 8 Tampilan SEGITIGA DERET ANGKA:

SEGITIGA DERET ANGKA

1 2 3 4 5 6 7 8 1 2 3 4 5 6 7 1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5 1 2 3 4 1 2 3 1 2

7. SOAL LEVEL 6 (POIN MAKSIMAL= 20) Prasyarat:

JAWABAN DARI SOAL LEVEL 6 AKAN DINILAI JIKA SOAL LEVEL 5 DIKERJAKAN DENGAN BENAR

Penilaian:

- Dikerjakan dengan benar = 20
- Dikerjakan namun salah = 5 10
- Tidak dikerjakan/tidak lolos prasyarat = 0

Spesifikasi Soal:

- Dengan menggunakan CSS, buatlah agar tampilan SEGITIGA DERET ANGKA memiliki variasi warna:
 - ✓ Teks angka yang memiliki nilai yang sama dengan angka yang dimasukkan user melalui kotak dialog prompt ditampilkan dengan warna MERAH
 - ✓ Teks angka yang lainnya ditampilkan dengan warna BIRU

Masukan angka = 4 Tampilan SEGITIGA DERET ANGKA:

SEGITIGA DERET ANGKA

1 2 3 4 1 2 3 1 2 Masukan angka = 8 Tampilan SEGITIGA DERET ANGKA:

SEGITIGA DERET ANGKA