

UD1 – ACTIVIDAD PRÁCTICA: Zombicide DCeased



Unidad 1: Documentación técnica GitBook



Implantación de aplicaciones web

2º ASIR

Mei Núñez Sanz

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD PRÁCTICA

1. Introducción	2
2. Creación de la organización y su espacio en GitBook.....	3
2.1. Crear la Organización ZombieCide en GitBook	3
2.2. Crear un Nuevo Espacio en la Organización ZombieCide.....	4
3. Estructuración del Contenido	5
3.1. Estructurar los Capítulos	5
3.2. Actualizar los cambios y Realizar un Merge.....	6
3.3. Gestión de los roles para cada capítulo	7
4. Generar un enlace de la organización	9
4.1. Crear un Doc Site en GitBook.....	9
4.2. Mover el Espacio ZombieCide DCeased Dentro del Doc Site.....	10
4.3. Publicar y generar el enlace del Doc Site.....	10
5. Sincronización con GitHub.....	12
5.1. Realizar un repositorio.....	12
5.2. Sincronizar el Repositorio de GitHub en GitBook.....	13
6. Modificaciones en el Capítulo → Instrucciones.....	16
6.1. Añadir un cover a la página.....	16
6.2. Insertar una imagen de portada.....	16
7. Modificaciones en el Capítulo → Componentes del Juego	19
7.1. Añadir un cover a la página.....	19
7.2. Uso de los Bloques	19
7.2.1 Bloques Básicos.....	19
7.2.2 Bloques Avanzados	20
7.3.1 Botón Preview	22
7.3.2 Merge.....	22
8. Visualización del Capítulo → Instrucciones	23
9. Visualización del Capítulo → Componentes del Juego.....	24
10. Fusionar todas las solicitudes (Merge Pull Request).....	29
10.1. Merge pull request	29
10.2. Solicitudes Rechazadas.....	46
11. Conclusión	47
12. Bibliografía.....	48

1. Introducción

En este documento, se van a detallar los pasos necesarios para realizar cambios en un repositorio de GitHub, desde la creación de un fork hasta la implementación de mejoras en una rama específica.

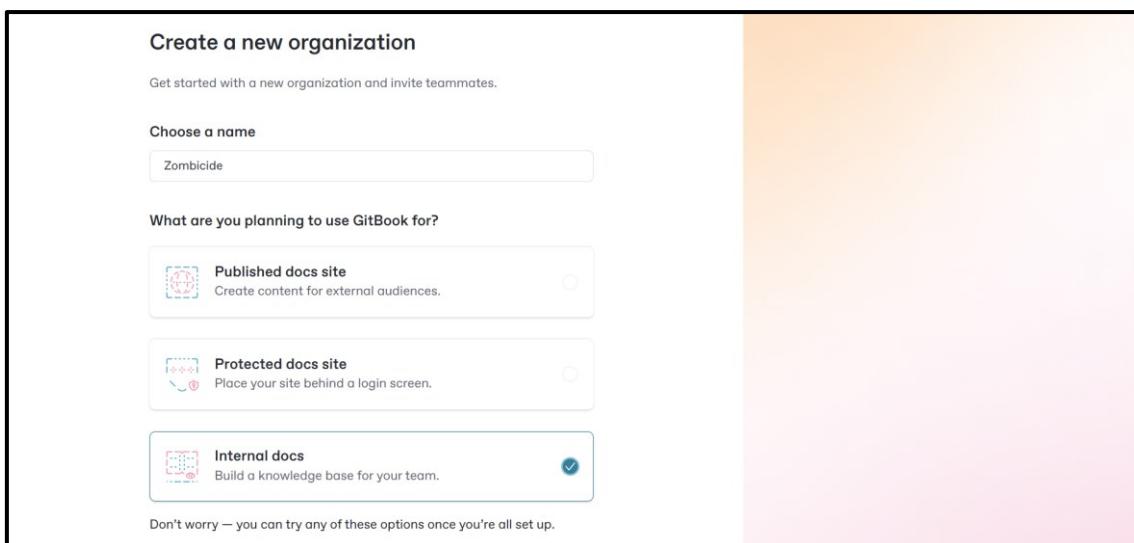
El proceso incluye la modificación de archivos, la gestión de ramas, y la creación de un **pull request** para revisar y fusionar los cambios en el repositorio principal.

2. Creación de la organización y su espacio en GitBook

En este apartado, crearé la organización donde se gestionará todo el contenido, y luego configuraré un espacio dentro de esta para almacenar y estructurar toda la información relacionada con el proyecto. El objetivo es organizar de manera eficiente la documentación del proyecto y facilitar la colaboración con los miembros de mi equipo.

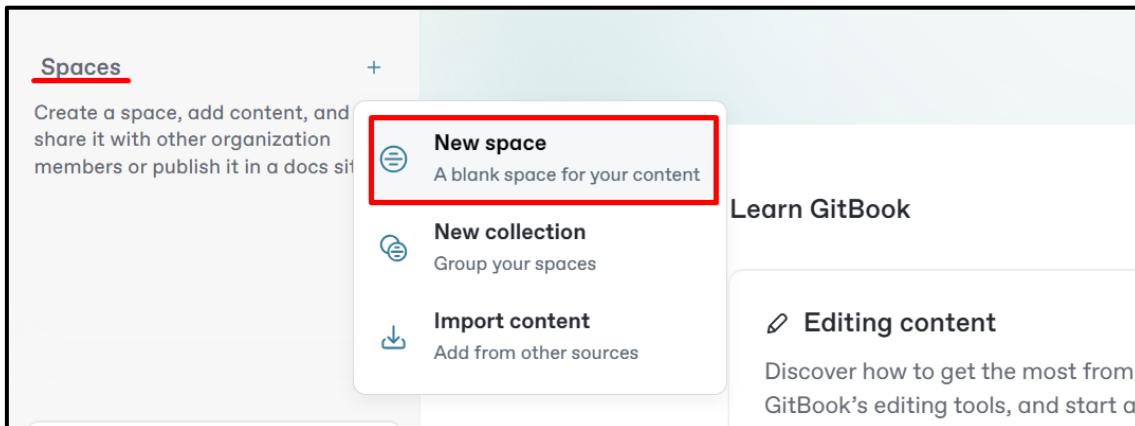
2.1. Crear la Organización ZombieCide en GitBook

- En mi panel principal, busco la opción “**Create a new organization**” (Crear una nueva organización) y le asigno el nombre **ZombieCide**.
- En el apartado de tipo de organización, selecciono “**Internal docs**” (Build a knowledge base for your team), ya que este tipo está enfocado en la documentación interna y la gestión de conocimiento en equipo.

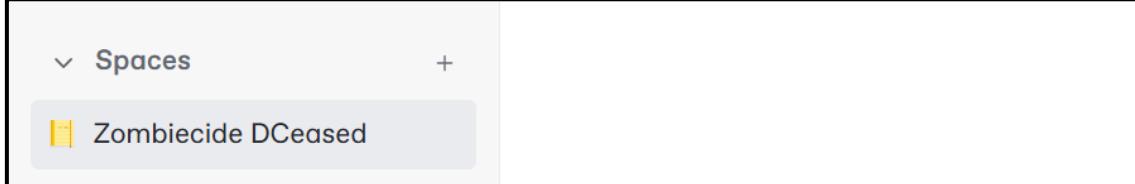


2.2. Crear un Nuevo Espacio en la Organización ZombieCide

- Una vez que mi organización **ZombieCide** ya está creada, voy al menú de la organización y hago clic en “**Create a new space**” (Crear un nuevo espacio).



- Le doy un nombre al espacio, en este caso le llamaré **Zombiecide DCeased** para poder reconocer mejor el espacio de nuestra organización para llevar a cabo esta práctica.



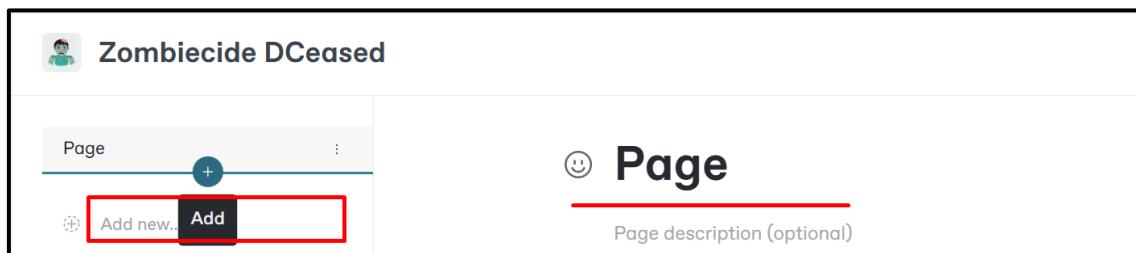
3. Estructuración del Contenido

En este apartado, me enfocaré en organizar los capítulos y secciones para que la información esté bien distribuida y sea fácil de navegar. De esta manera, crearé las páginas correspondientes a cada tema para que la documentación quede clara y bien estructurada.

3.1. Estructurar los Capítulos

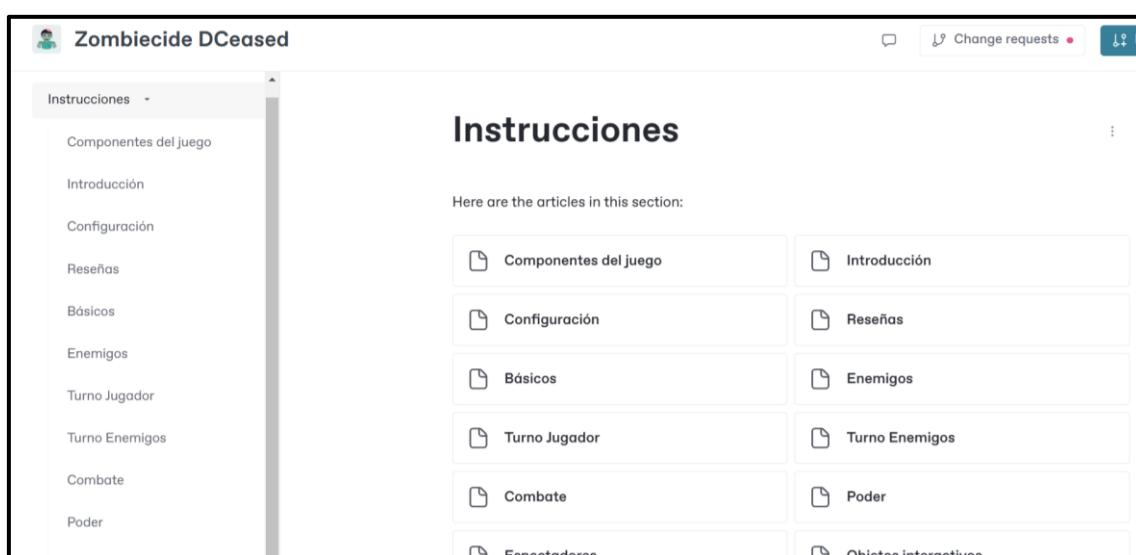
- Una vez dentro del editor de GitBook:

Utilizo la opción “**Add new page**” (Añadir nueva página) para crear cada capítulo.

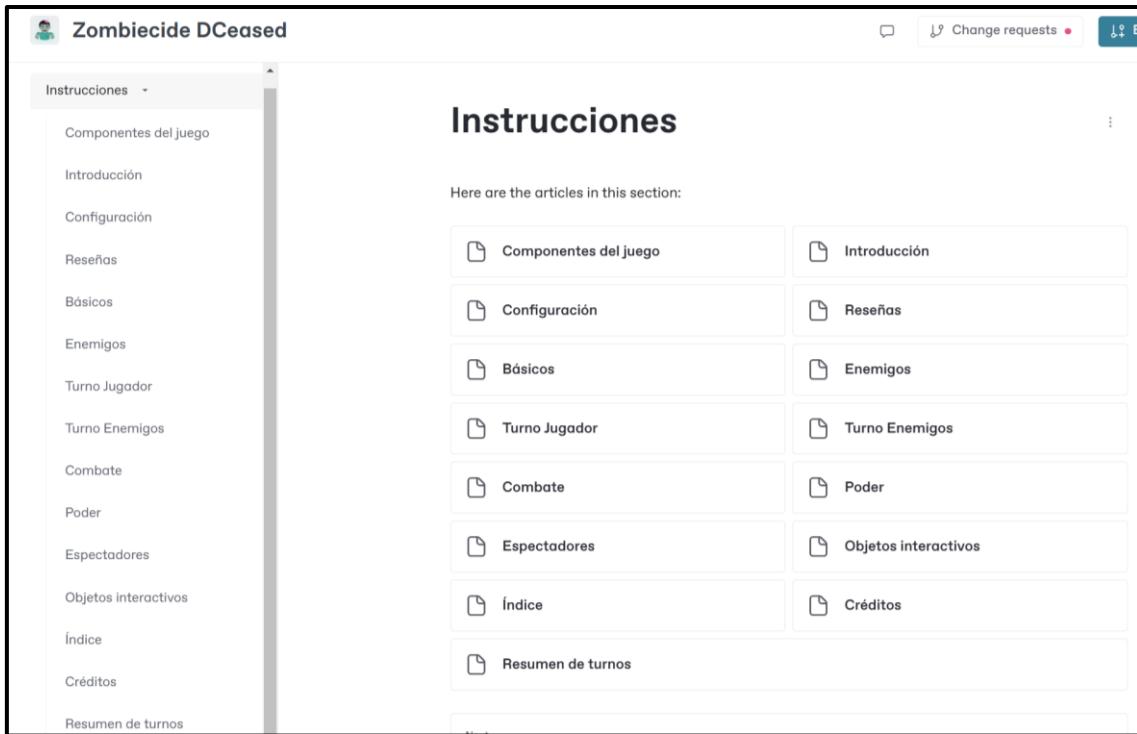


- Dentro de cada página, añado el nombre correspondiente para estructurar el contenido de manera clara.

Para ello, en la primera página, crearé la sección de **Instrucciones** y, posteriormente, agregaré subpáginas para profundizar en cada tema o capítulo.



The screenshot shows the 'Instrucciones' section of the 'Zombiecide DCeased' book. On the left is a navigation sidebar with a dropdown menu for 'Instrucciones' containing links to 'Componentes del juego', 'Introducción', 'Configuración', 'Reseñas', 'Básicos', 'Enemigos', 'Turno Jugador', 'Turno Enemigos', 'Combate', and 'Poder'. The main content area is titled 'Instrucciones' and displays a grid of sub-sections: 'Componentes del juego', 'Introducción', 'Configuración', 'Reseñas', 'Básicos', 'Enemigos', 'Turno Jugador', 'Turno Enemigos', 'Combate', 'Poder', 'Espectadores', and 'Objetos interactivos'. Each item has a small preview icon and a link icon.



Instrucciones

Here are the articles in this section:

Componentes del juego	Introducción
Configuración	Reseñas
Básicos	Enemigos
Enemigos	Turno Jugador
Turno Jugador	Turno Enemigos
Turno Enemigos	Combate
Combate	Poder
Poder	Espectadores
Espectadores	Objetos interactivos
Objetos interactivos	Índice
Índice	Créditos
Créditos	Resumen de turnos
Resumen de turnos	

3.2. Actualizar los cambios y Realizar un Merge

Una vez que tengo el contenido estructurado de cada uno de los capítulos, los pasos para **Actualizar los Cambios y Realizar un Merge** son los siguientes:

1. Crear una Change Request

Voy a la opción “Edit in Change Request” (Editar en solicitud de cambio) en GitBook. y creo una nueva **Change Request** para que los cambios se actualicen.



Home / Zombicide DCeased

Zombicide DCeased

Instrucciones

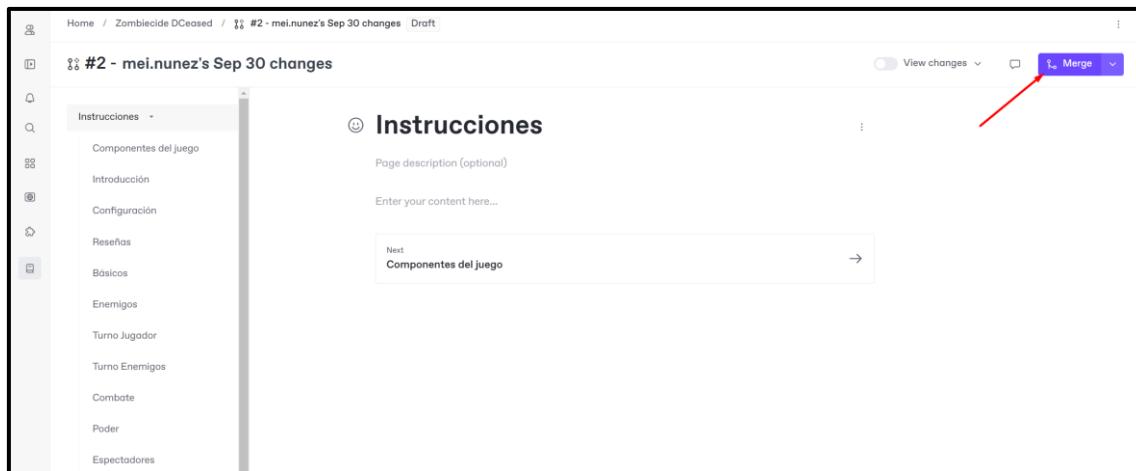
Page description (optional)

Edit in change request

Change request created
 You can now edit the content in a change request

2. Realizar el Merge

Al ser la propietaria en la organización para la revisión y aprobación de los cambios, reviso que lo que se ha realizado está correcto y realizo un “Merge” (Fusionar) para fusionar los cambios con el contenido principal.



Con estos pasos, puedo asegurarme de que todas las actualizaciones de las páginas de los capítulos se reflejen correctamente y que los cambios se fusionen exitosamente.

3.3. Gestión de los roles para cada capítulo

Aquí está el listado de los capítulos que debo crear, junto con la distribución equitativa entre las 10 personas de mi grupo para organizar el trabajo de documentación del juego “Zombicide”.

Para asegurar que cada persona tenga una parte equitativa, he distribuido los apartados de la siguiente manera:

<u>Nombre del Capítulo</u>	<u>Responsable</u>	<u>Páginas del Manual</u>
1. Componentes del Juego	Mei Núñez	3-4
2. Introducción	Andrés Salaverry	5
3. Configuración (Setup)	Izan Ortega	5-7

4. Reseñas (Game Overview)	Izan Ortega	7
5. Básicos	Thomas Van Vliet	8-11
6. Enemigos	Juan Pablo Ortola	12
7. Turno del Jugador	Juan Pablo Ortola	13-14
8. Turno del Enemigo	Ainara Perea	15-18
9. Combate	Alberto Pérez	19-20
10. Poder	Alberto Pérez	20
11. Espectadores	Aidan Ruiz	21
12. Objetos Interactivos	Aidan Ruiz	21
13. Índice	Dafne Sinde	25
14. Créditos	Dafne Sinde	25
15. Resumen de Turnos	Andrés Salaverry	26

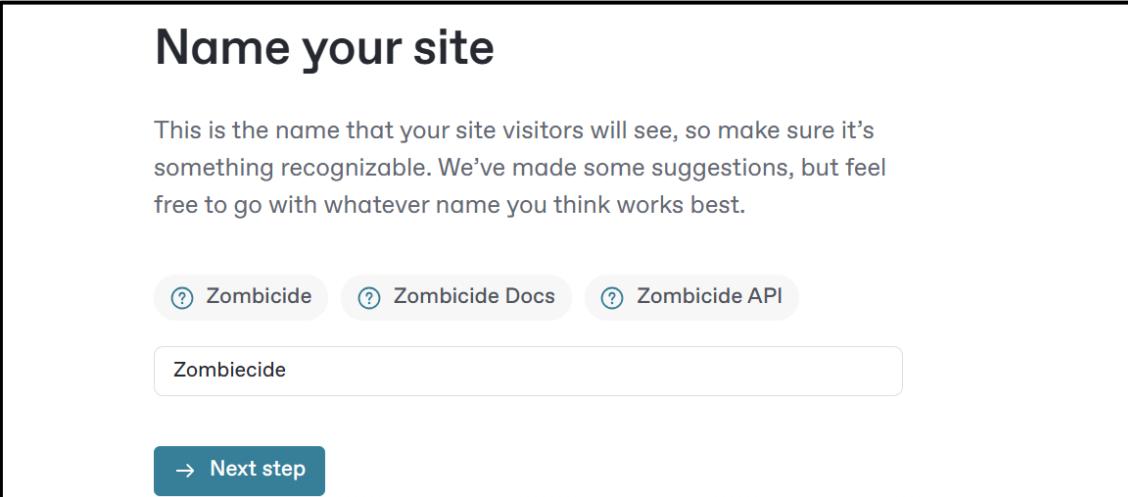
Con esta estructura, todos los miembros del grupo tienen una responsabilidad clara, y el trabajo queda repartido de manera justa para la documentación del juego “Zombicide”.

4. Generar un enlace de la organización

Una vez realizados los pasos de la creación del espacio para el contenido de los capítulos, se necesita crear un **doc site** en GitBook para poder generar un enlace y mover el espacio **ZombieCide DCeased** dentro.

4.1. Crear un Doc Site en GitBook

- En el menú principal, selecciono la opción “**Create a new doc site**” (Crear un nuevo sitio de documentación).
- Le asigno un nombre al **doc site**, como “**ZombieCide**” y configuro los siguientes pasos:
 - ❖ Elige tu contenido inicial → sin contenido (lienzo en blanco).
 - ❖ ¿Listo para publicar? → Publicar más tarde.

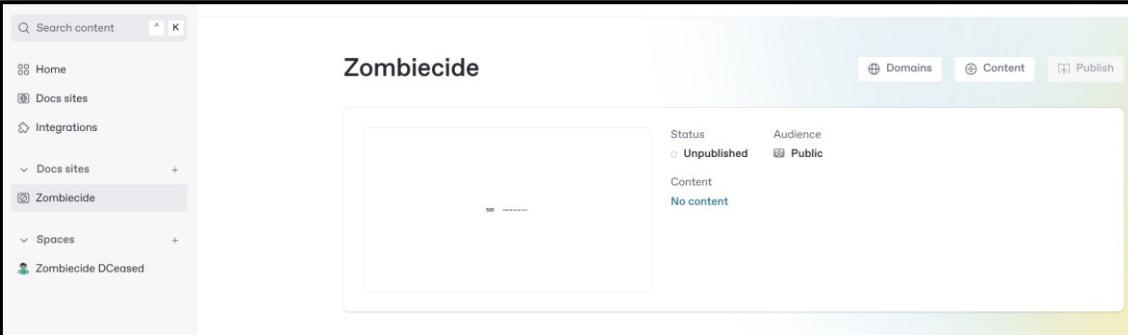


Name your site

This is the name that your site visitors will see, so make sure it's something recognizable. We've made some suggestions, but feel free to go with whatever name you think works best.

Zombiecide

→ Next step



Search content

Home

Docs sites

Integrations

Docs sites

Zombiecide

Spaces

ZombieCide DCeased

Zombiecide

Status

Unpublished

Audience

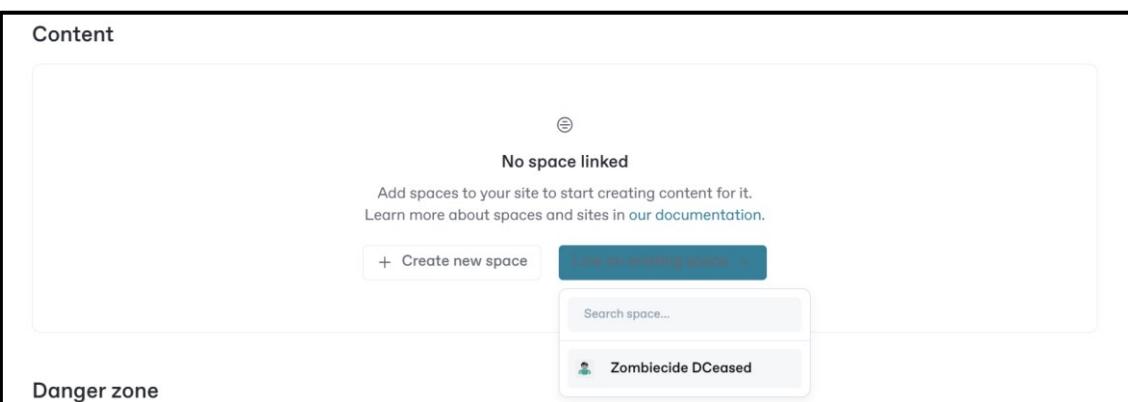
Public

Content

No content

4.2. Mover el Espacio **ZombieCide DCeased** Dentro del Doc Site

- Despues de crear el **doc site**, selecciono el espacio **ZombieCide DCeased** creado anteriormente y lo agrego al **doc site**.



Content

No space linked

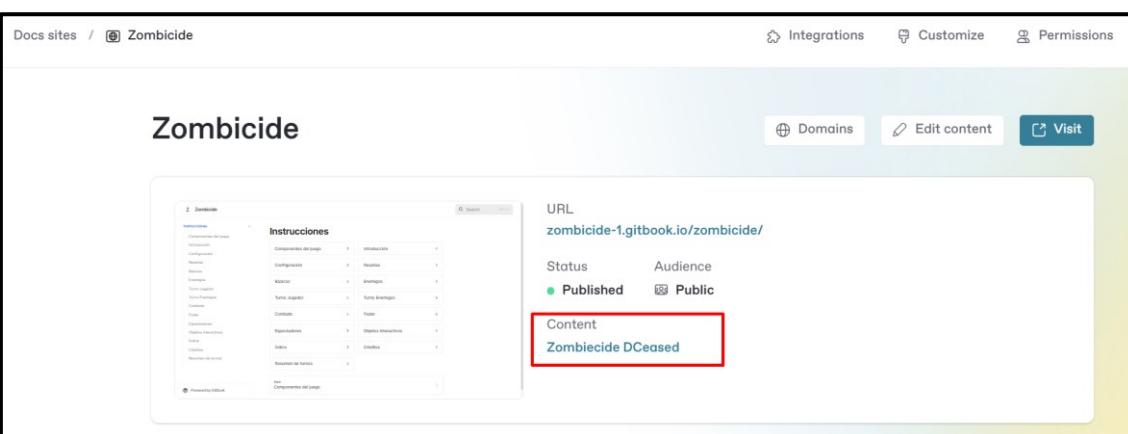
Add spaces to your site to start creating content for it.
Learn more about spaces and sites in our documentation.

+ Create new space Link to existing space

Search space...

Danger zone

Zombiecide DCeased



Docs sites / Zombicide

Integrations Customize Permissions

Zombicide

Domains Edit content Visit

Instructores Configuración Accesos Firma digital Contenido Reparticiones Índice Recursos de trabajo

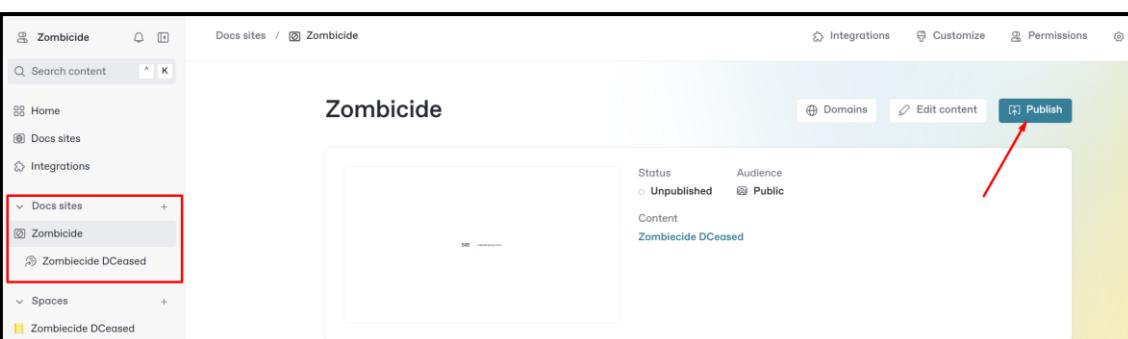
URL
zombicide-1.gitbook.io/zombicide/

Status Audience
Published Public

Content
Zombiecide DCeased

4.3. Publicar y generar el enlace del Doc Site

- Una vez creado el **doc site**, publico el sitio para generar un enlace y poderlo compartir con mi equipo o quienes lo necesiten.



Docs sites / Zombicide

Integrations Customize Permissions

Zombicide

Domains Edit content Publish

Home Docs sites Integrations

Docs sites

Zombicide

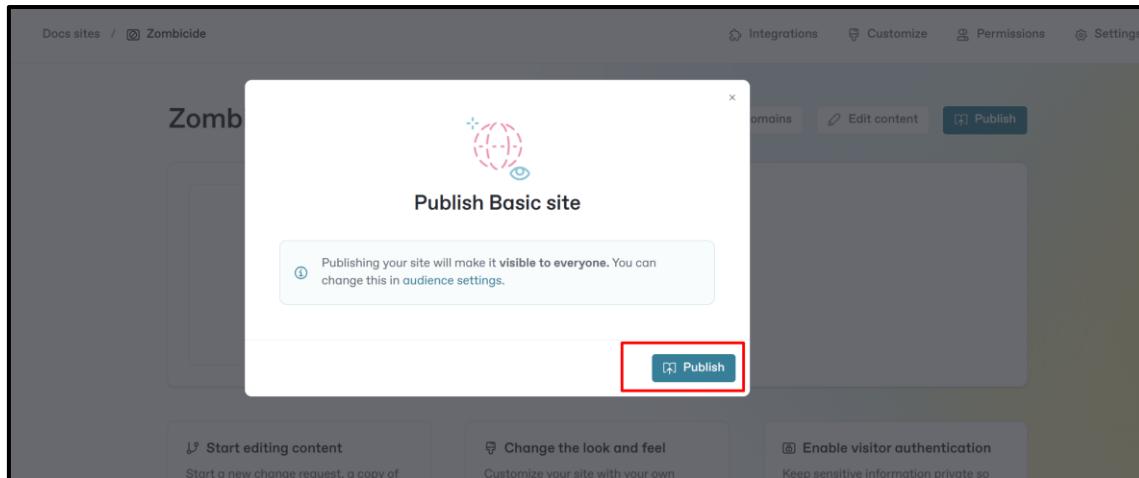
Zombiecide DCeased

Spaces

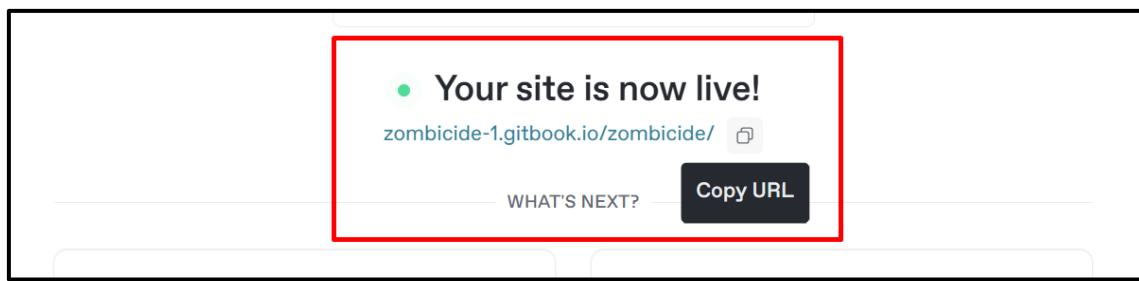
Zombiecide DCeased

Status Audience
Unpublished Public

Content
Zombiecide DCeased



Enlace del Site → <https://zombicide-1.gitbook.io/zombicide/>

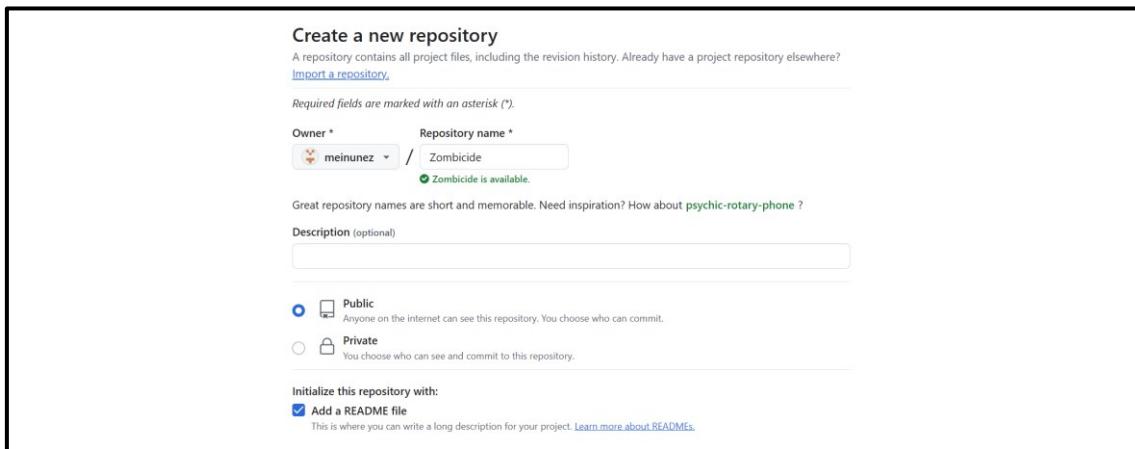


5. Sincronización con GitHub

Una vez que he completado la estructura del espacio y el contenido en GitBook, necesito crear un repositorio en GitHub que contendrá la estructura base que he realizado anteriormente.

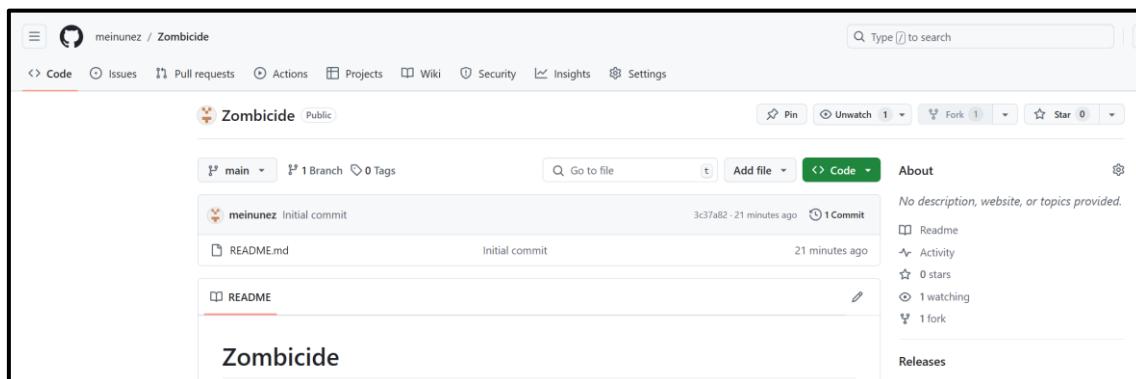
5.1. Realizar un repositorio

- En mi cuenta personal de GitHub, selecciono “**Create New Repository**” (Crear nuevo repositorio).
- Nombro el repositorio, por ejemplo, **Zombicide**, y lo configuro para que este sea público.



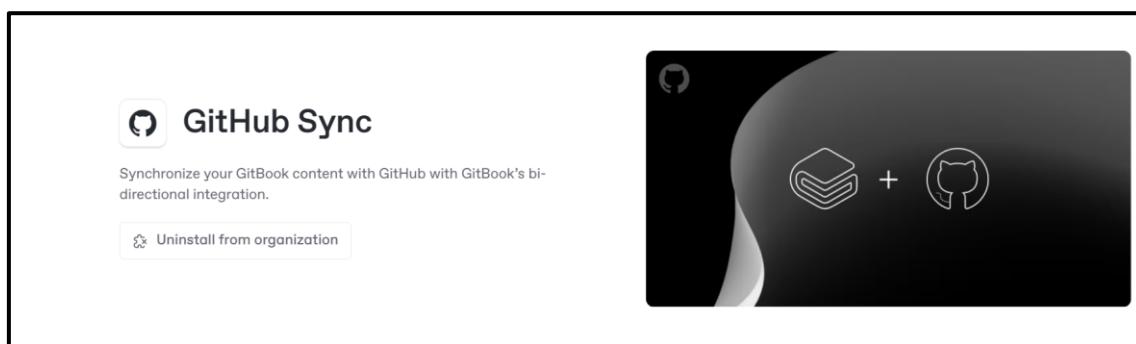
The screenshot shows the 'Create a new repository' form on GitHub. The 'Owner' field is set to 'meinunez'. The 'Repository name' field contains 'Zombicide'. A note says 'Zombicide is available.' Below the name, there's a description placeholder and a choice between 'Public' (selected) and 'Private'. Under 'Initialize this repository with:', the 'Add a README file' checkbox is checked. At the bottom, there's a note about writing a long description for your project.

- Hago clic en “**Create Repository**” (Crear repositorio) para finalizar el proceso.

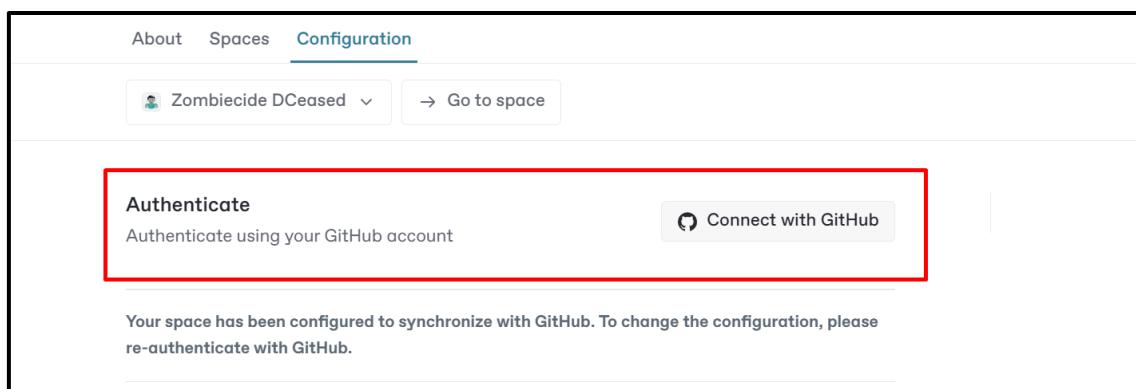


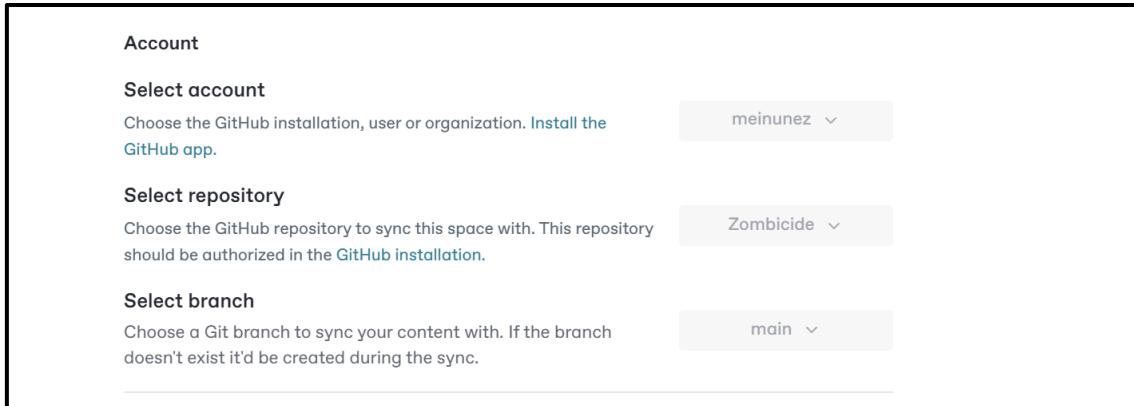
5.2. Sincronizar el Repositorio de GitHub en GitBook

Una vez creado el repositorio, vuelvo a GitBook y hago clic en **Synchronize with Git** de mi espacio.



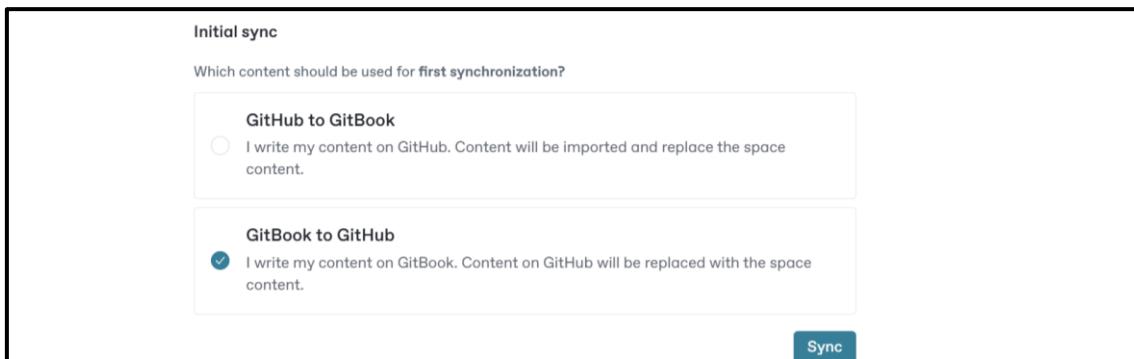
Luego enlazo mi cuenta de GitHub. Aquí tengo que seleccionar la configuración correspondiente de mi cuenta de GitHub, con los datos del nombre de mi cuenta personal (meinunez), el repositorio que acabo de crear (Zombiecide) y la rama principal donde se sincronizará el contenido (main) para sincronizarlo con GitBook.



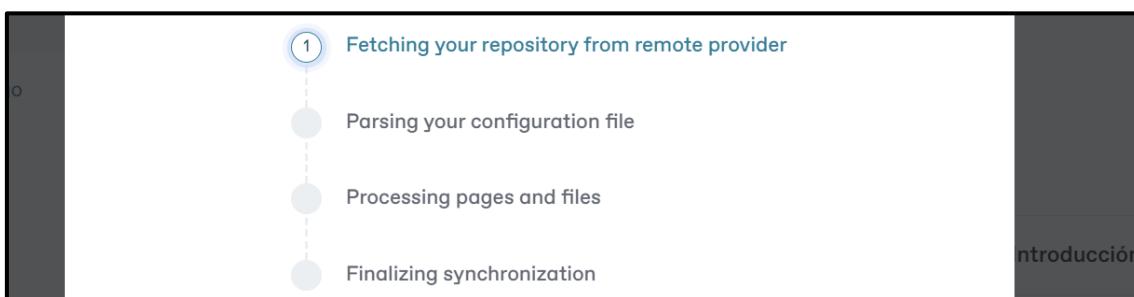


Después, en el apartado de la primera sincronización, he seleccionado la segunda opción **“GitBook to GitHub”**. Esta opción implica que el contenido que he escrito en GitBook reemplazará el contenido en GitHub.

Esto significa que todo el contenido de mi espacio en GitBook se subirá a GitHub, reemplazando cualquier información que ya exista allí. Al elegir **“GitBook to GitHub”**, estoy asegurando que mi documentación en GitBook se sincronice bidireccionalmente con GitHub, lo que garantiza que se mantenga actualizada en ambas plataformas.



Al sincronizar el contenido desde GitBook a GitHub aparecerá un mensaje que indica que el proceso de sincronización está en curso. Se refiere a que el contenido se está transfiriendo correctamente a GitHub.



The screenshot shows a Gitbook page for a game manual. The sidebar on the left lists sections like 'Componentes del juego', 'Introducción', 'Configuración', etc. The main content area is titled 'Instrucciones' and lists several articles. On the right, a 'GitHub sync' sidebar shows a green box stating 'Sync complete' and a message about the space being synced with GitHub. It also shows a merge history entry for 'mel.nunez' merging changes from a pull request.

Finalmente, al completarse este proceso ya se estarían sincronizados los cambios reflejados en mi repositorio de GitHub.

The screenshot shows a GitHub repository for 'Zombicide'. The commit list is highlighted with a red box. It shows several commits from 'meinunez and gitbook-bot' for files such as 'instrucciones', 'README.md', and 'SUMMARY.md'. Each commit is timestamped as being merged 3 days ago.

Commit Details	Date
meinunez and gitbook-bot GITBOOK-7: No subject	9d92dfb · 3 days ago
.gitbook/assets	3 days ago
instrucciones	3 days ago
README.md	3 days ago
SUMMARY.md	3 days ago

6. Modificaciones en el Capítulo → Instrucciones

En el capítulo **Instrucciones**, he realizado las siguientes modificaciones en GitBook:

6.1. Añadir un cover a la página

- He añadido un cover para que sirva como portada de la sección, mejorando la presentación visual de la página.



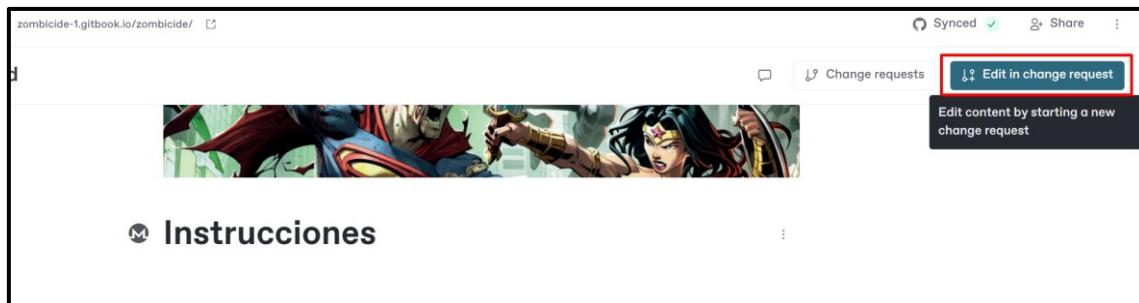
6.2. Insertar una imagen de portada

- También, he agregado una imagen que sirva como la portada inicial del juego, dando una mejor impresión visual a la documentación del juego.

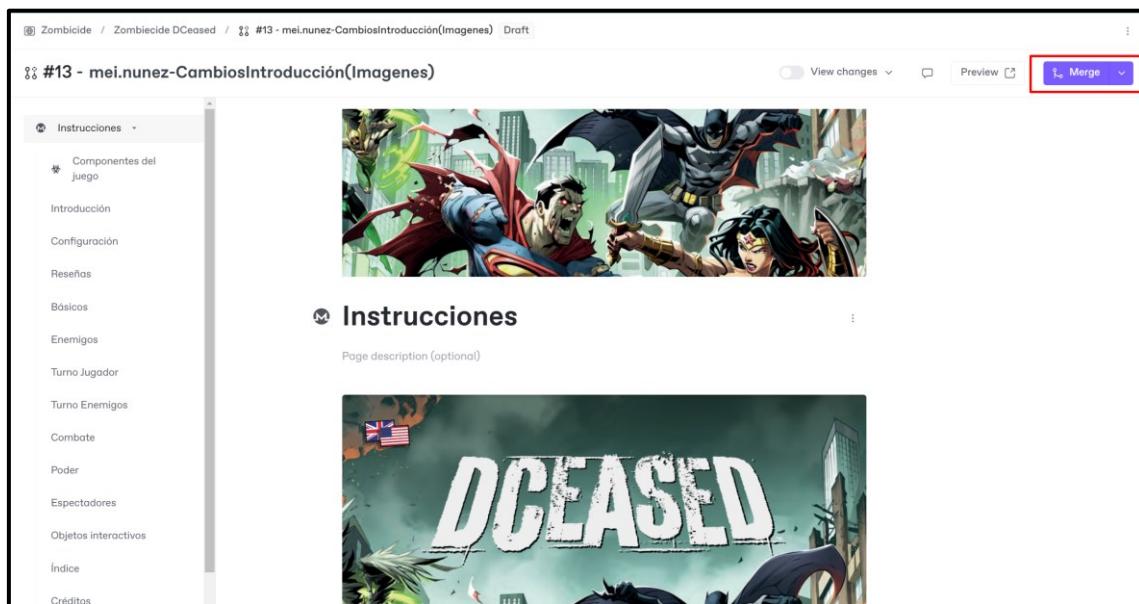


6.3. Visualizar y Verificar los cambios

- Una vez que he realizado las modificaciones necesarias en la sección de **Instrucciones**, procedo a hacer un **Edit in Change Request**, verificando que todos los cambios sean correctos.



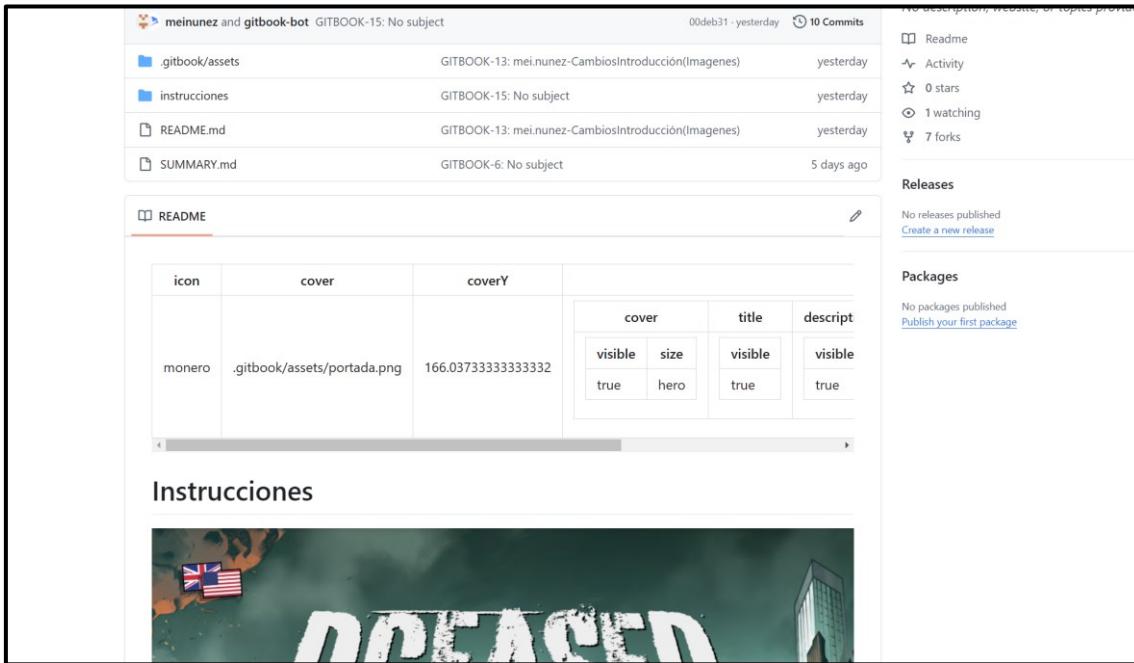
- A continuación, realizo el **merge**.



Como soy la propietaria y responsable de la organización donde se gestionará todo el contenido, me encargo de revisar y aprobar directamente los cambios.

Dado que no es necesario hacer un **pull request** para que los cambios sean aprobados por otra persona, mis modificaciones se aplicarán directamente en el repositorio de GitHub, garantizando que la documentación esté siempre actualizada en ambas plataformas.

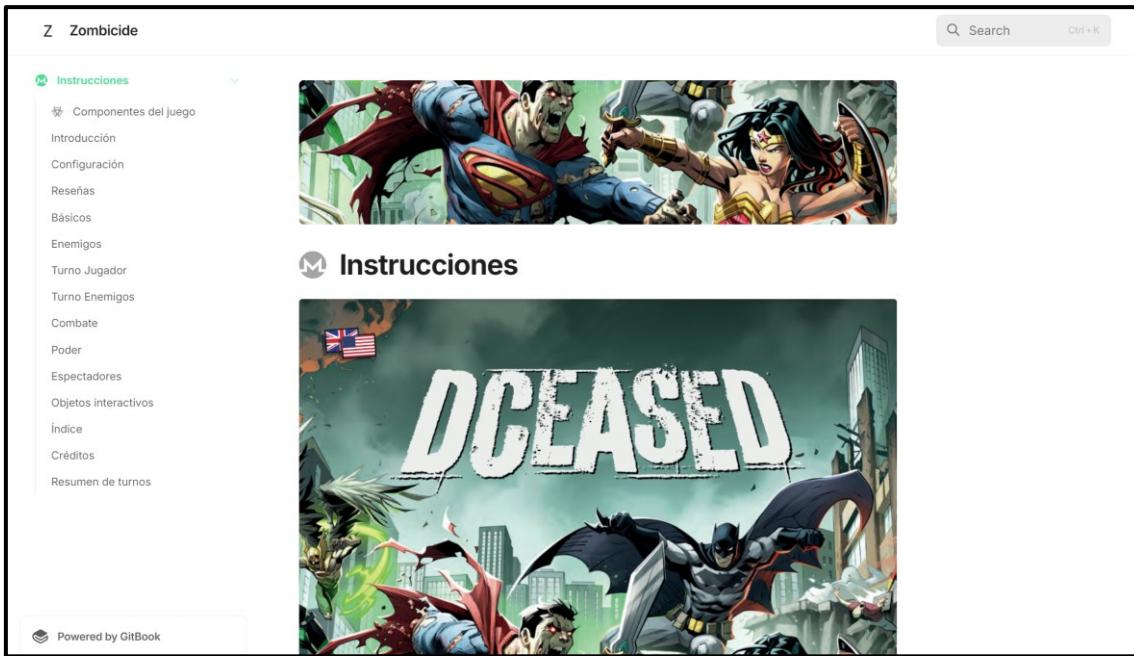
- Aquí se puede ver que los cambios que he realizado en el espacio de GitBook se han sincronizado correctamente en el repositorio de GitHub.



The screenshot shows a GitHub repository for 'meinunez' and 'gitbook-bot' named 'GITBOOK-15'. It displays a list of files and their commit history. A table in the README file shows configuration settings for a book cover:

icon	cover	coverY	cover	title	descript
monero	.gitbook/assets/portada.png	166.0373333333332	visible true	size hero	visible true

Instrucciones

The screenshot shows a GitBook page for the game 'Zombicide'. The sidebar contains a navigation menu with items like 'Componentes del juego', 'Introducción', 'Configuración', etc. The main content area features a large image of a zombie fighting Superman. Below the image, the title 'Instrucciones' is displayed, followed by another large image of a zombie fighting Batman.

7. Modificaciones en el Capítulo → Componentes del Juego

En el capítulo **Componentes del Juego**, he realizado las siguientes modificaciones en GitBook:

7.1. Añadir un cover a la página

- He añadido un cover para que sirva como portada de la sección, mejorando la presentación visual de la página.

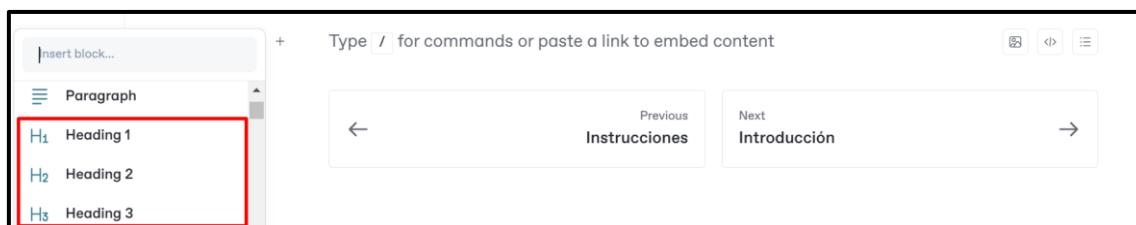


7.2. Uso de los Bloques

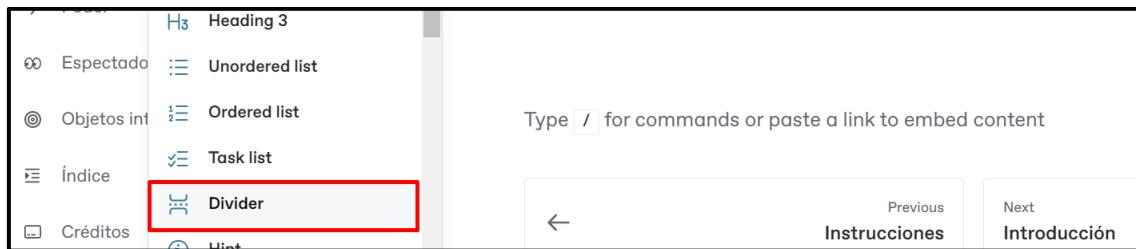
7.2.1 Bloques Básicos

- Utilicé los **bloques básicos** para estructurar la sección:

→ **Heading 1, 2 y 3:** Para organizar el contenido en títulos principales, subtítulos y secciones más detalladas.

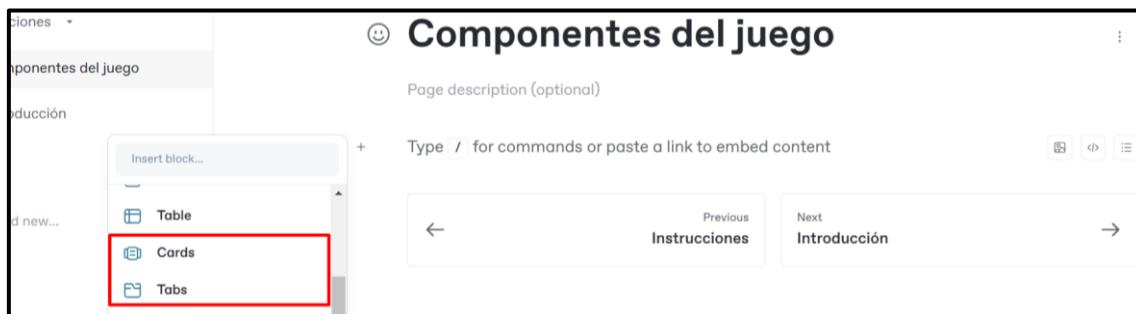


→ **Divider (línea de división):** Para separar visualmente las diferentes partes del contenido y hacerlo más legible.



7.2.2 Bloques Avanzados

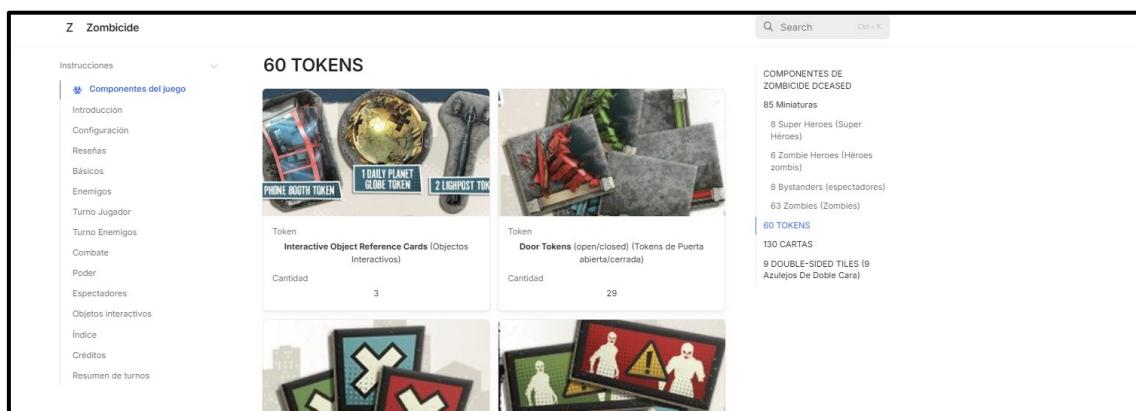
➤ Empleé **bloques avanzados** para mejorar la presentación:



→ **Card:** Para resaltar los componentes específicos del juego de manera sencilla.

He implementado el componente **Card** en los componentes de las diferentes cartas y objetos que forman el juego.

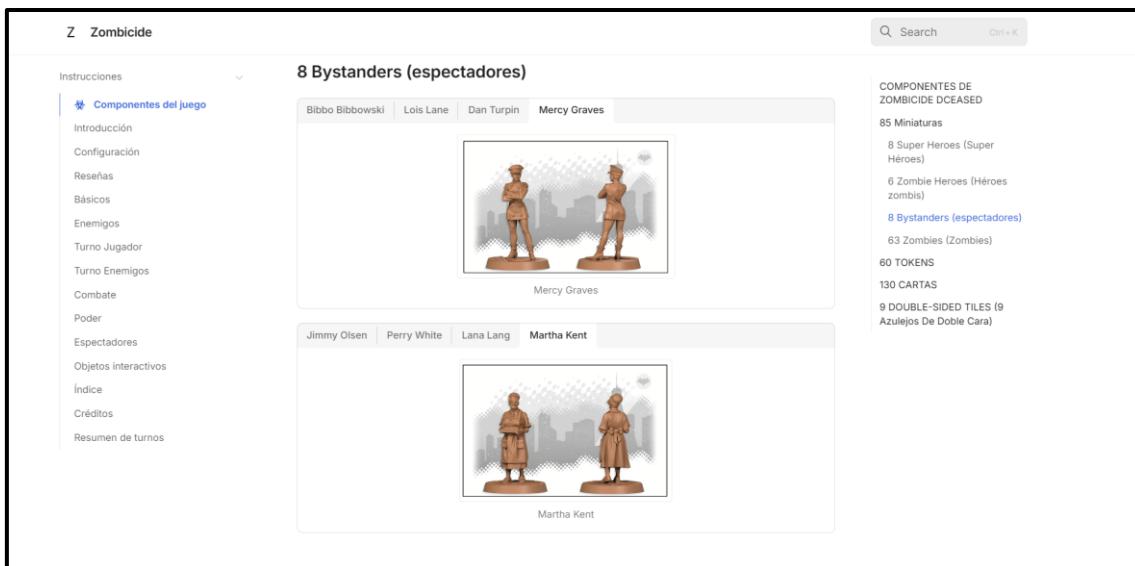
Cada tarjeta incluye su imagen, el nombre del elemento y la cantidad correspondiente. La siguiente imagen es un ejemplo de este bloque.



→ **Tabs:** Para organizar y mostrar información relacionada en pestañas, facilitando la navegación y estructurando el contenido con un diseño diferente.

Por otra parte, he utilizado el componente **Tabs** para organizar y mostrar los distintos tipos de figuras, lo que facilita la navegación entre ellas y mejora la comprensión del contenido.

Cada tipo de miniatura está dividido en bloques que incluyen el rol de la figura, su imagen correspondiente y su nombre. A continuación, presento una imagen como ejemplo de cómo se ha implementado este componente en el capítulo.



Z Zombicide

8 Bystanders (espectadores)

Bibbo Bibbowski | Lois Lane | Dan Turpin | Mercy Graves

Mercy Graves

Jimmy Olsen | Perry White | Lana Lang | Martha Kent

Martha Kent

COMPONENTES DE ZOMBICIDE DCEASED

85 Miniaturas

- 8 Super Heroes (Super Héroes)
- 6 Zombie Heroes (Héroes zombies)
- 8 Bystanders (espectadores)**
- 63 Zombies (Zombies)
- 60 TOKENS
- 130 CARTAS
- 9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

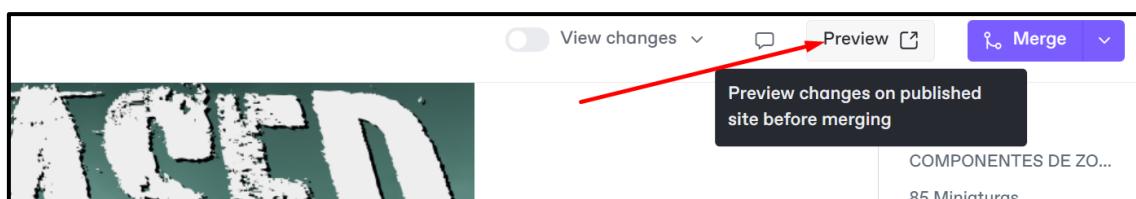
Los distintos elementos que he aplicado me han permitido crear una sección bien organizada y estéticamente amena, facilitando la comprensión de los componentes del juego de manera sencilla.

7.3. Visualizar y Verificar los cambios

7.3.1 Botón Preview

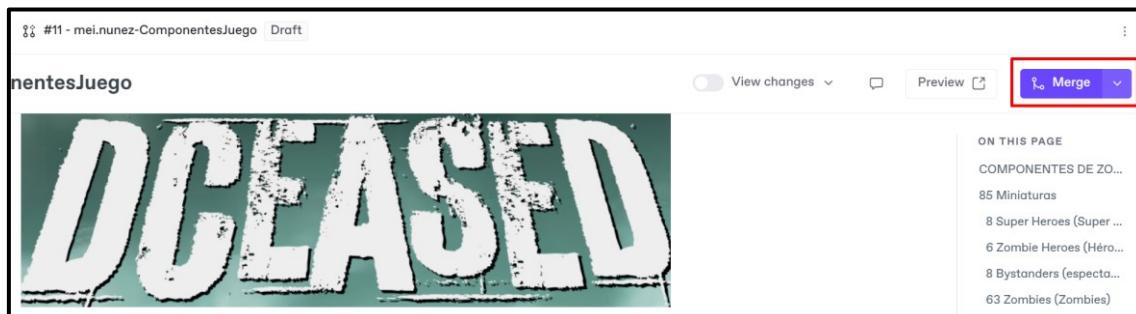
- Una vez que he realizado las modificaciones necesarias en esta sección, procedo a hacer un **Edit in Change Request**, verificando que todos los cambios sean correctos.
- Después de verificar los cambios, he utilizado el botón “**Preview**”, que me ha servido de ayuda para visualizar cómo quedarán las modificaciones en la página. Esta herramienta me da la oportunidad de ajustar la información si es necesario.

De esta manera, puedo llevar un seguimiento de cómo se ve el contenido antes de realizar un **merge**, asegurándome de que todo esté bien estructurado antes de aplicar los cambios definitivos.

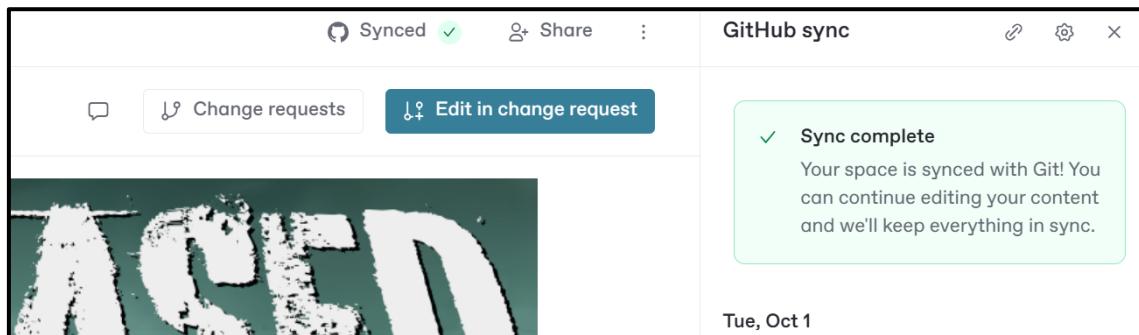


7.3.2 Merge

- Una vez que he comprobado que tanto el contenido y la estructura están correcta, procedo a hacer un **Merge**.



Finalmente, se muestra un mensaje en verde indicando que la sincronización se ha completado satisfactoriamente. Esto me permite visualizar que el contenido se ha subido correctamente al repositorio de GitHub, confirmando que todos los cambios realizados están ahora disponibles en ambas plataformas.



8. Visualización del Capítulo → Instrucciones

A screenshot of a digital board game interface. On the left, there's a sidebar with a table of contents titled 'Instrucciones' containing items like 'Componentes del juego', 'Introducción', 'Configuración', etc. The main area features two large images: the top one is a cover art for 'DCEASED' featuring DC characters like Superman and Wonder Woman fighting zombies; the bottom one is another cover art for 'Zombicide' with similar zombie-themed action. At the bottom, there's a footer with navigation links for 'Next' and 'Componentes del juego'.

9. Visualización del Capítulo → Componentes del Juego

Z Zombicide

Q Search Ctrl + K

● Instrucciones

○ Componentes del juego

- 1 Introducción
- 2 Configuración
- 3 Reseñas
- 4 Básicos
- 5 Enemigos
- 6 Turno Jugador
- 7 Turno Enemigos
- 8 Combate
- 9 Poder
- 00 Espectadores
- Objetos interactivos
- ☰ Índice
- Créditos
- ⟳ Resumen de turnos

DCEASED

○ Componentes del juego

Realizado por: Mei Núñez Sanz

COMPONENTES DE ZOMBICIDE DCEASED

85 Miniaturas

8 Super Heroes (Super Héroes)

6 Zombie Heroes (Héroes zombies)

8 Bystanders (espectadores)

63 Zombies (Zombies)

60 TOKENS

130 CARTAS

9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

A ZOMBICIDE GAME

Zombicide Dceased

Z Zombicide

Q Search Ctrl + K

● Instrucciones

○ Componentes del juego

- 1 Introducción
- 2 Configuración
- 3 Reseñas
- 4 Básicos
- 5 Enemigos
- 6 Turno Jugador
- 7 Turno Enemigos
- 8 Combate
- 9 Poder
- 00 Espectadores
- Objetos interactivos
- ☰ Índice
- Créditos
- ⟳ Resumen de turnos

85 Miniaturas

8 Super Heroes (Super Héroes)

Green Arrow Cyborg Batman Green Canary



Green Arrow

Hawkgirl Lex Luthor The Flash Wonder Woman



Lex Luthor

COMPONENTES DE ZOMBICIDE DCEASED

85 Miniaturas

8 Super Heroes (Super Héroes)

6 Zombie Heroes (Héroes zombies)

8 Bystanders (espectadores)

63 Zombies (Zombies)

60 TOKENS

130 CARTAS

9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

Z Zombicide

6 Zombie Heroes (Héroes zombis)

Superman Aquaman Green Lantern



Superman

Hawkman Martian Manhunter Catwoman



Hawkman

COMPONENTES DE ZOMBIKIDE DCEASED

85 Miniaturas

- 8 Super Heroes (Super Héroes)
- 6 Zombie Heroes (Héroes zombies)
- 8 Bystanders (espectadores)
- 63 Zombies (Zombies)
- 60 TOKENS
- 130 CARTAS
- 9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

Z Zombicide

8 Bystanders (espectadores)

Bilbo Baggins Lois Lane Dan Turpin Mercy Graves



Mercy Graves

Jimmy Olsen Perry White Lana Lang Martha Kent



Martha Kent

COMPONENTES DE ZOMBIKIDE DCEASED

85 Miniaturas

- 8 Super Heroes (Super Héroes)
- 6 Zombie Heroes (Héroes zombies)
- 8 Bystanders (espectadores)
- 63 Zombies (Zombies)
- 60 TOKENS
- 130 CARTAS
- 9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

Z Zombicide

Search Ctrl + K

Instrucciones

Componentes del juego

1 Introducción

2 Configuración

3 Reservas

4 Básicos

5 Enemigos

6 Turno Jugador

7 Turno Enemigos

8 Combate

9 Poder

10 Espectadores

11 Objetos interactivos

Índice

Créditos

Resumen de turnos

63 Zombies (Zombies)

35 Walkers

Walker 1 Walker 2 Walker 3 Walker 4 Walker 5



1 x 7

14 Runners

Runner 1 Runner 2



1 x 7

COMPONENTES DE ZOMBIKIDE DCEASED

85 Miniaturas

8 Super Heroes (Super Héroes)

6 Zombie Heroes (Héroes zombies)

8 Bystanders (espectadores)

63 Zombies (Zombies)

60 TOKENS

130 CARTAS

9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)

Resumen de turnos

14 Brutes

Brutes 1 Brutes 2



1 x 7

Z Zombicide

60 TOKENS

COMPONENTES DE ZOMBIKIDE DCEASED

Token	Nombre	Cantidad
Interactive Object Reference Cards (Objetos Interactivos)	PHONE BOOTH TOKEN 1 DAILY PLANET GLOBE TOKEN 2 LIGHTPOST TOKEN	3
Door Tokens (open/closed) (Tokens de Puerta abierta/cerrada)		29
Objective Token (Token de Objetivo)	X	10
Spawn Point Tokens (Tokens del Punto de Aparición)	White Suit	10
Exit Token (Token de Salida)	EXIT	1
Activation Tokens (Tokens de Activación)	Green	6

Powered by GitBook

Z Zombicide

130 CARTAS

COMPONENTES DE ZOMBIKIDE DCEASED

Carta	Nombre	Cantidad
SUPER HERO ID CARDS (Cartas de Superhéroes)	8	
HEROIC TRAIT CARDS (Tarjetas De Rasgos Heroicos)	45	
SPAWN CARDS (Tarjetas De Aparición)	45	
BYSTANDER CARDS (Tarjetas De Espectador)	11	
ZOMBIE HERO CARDS (Cartas Zombie)	6	
EQUIPMENT CARDS (Tarjetas De Equipo)	12	

Powered by GitBook

○ Turno Jugador
7 Turno Enemigos
8 Combate
9 Poder
⊗ Espectadores
◎ Objetos interactivos
☰ Índice
□ Créditos
⟳ Resumen de turnos

9 DOUBLE-SIDED TILES (9 Azulejos De Doble Cara)



60 TOKENS
130 CARTAS
9 DOUBLE-SIDED TILES (9
Azulejos De Doble Cara)

< Previous
Instrucciones
Next >
Introducción

10. Fusionar todas las solicitudes (Merge Pull Request)

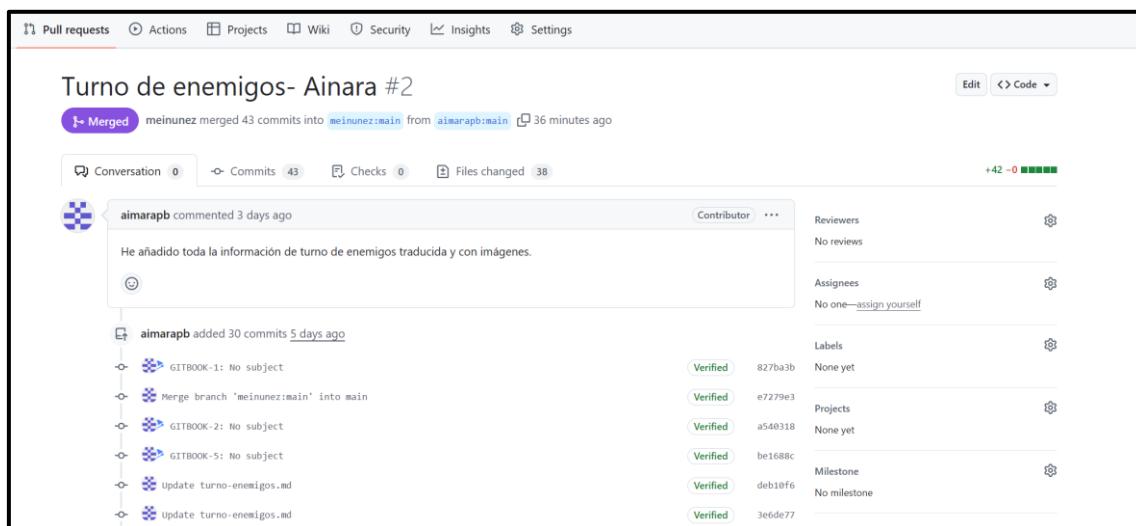
En este punto, explicaré el proceso para fusionar todas las solicitudes de cambio en GitHub mediante el **Merge Pull Request**. Este proceso garantiza que los cambios realizados por los miembros del equipo se fusionen correctamente en la rama principal del proyecto, asegurando que el contenido actualizado esté disponible para todos sin generar conflictos.

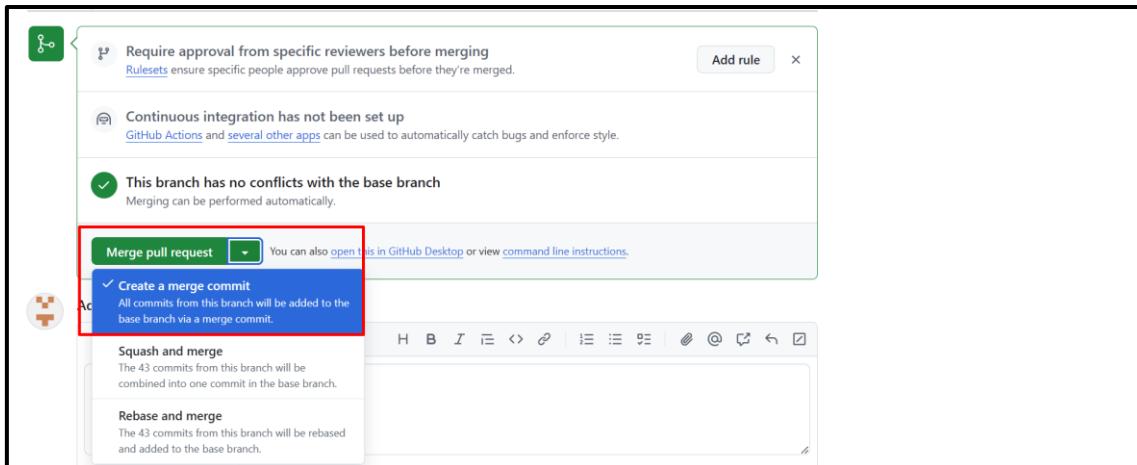
10.1. Merge pull request

Primera solicitud

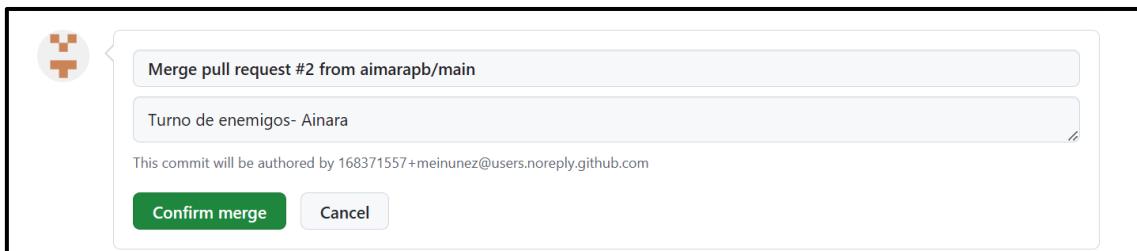
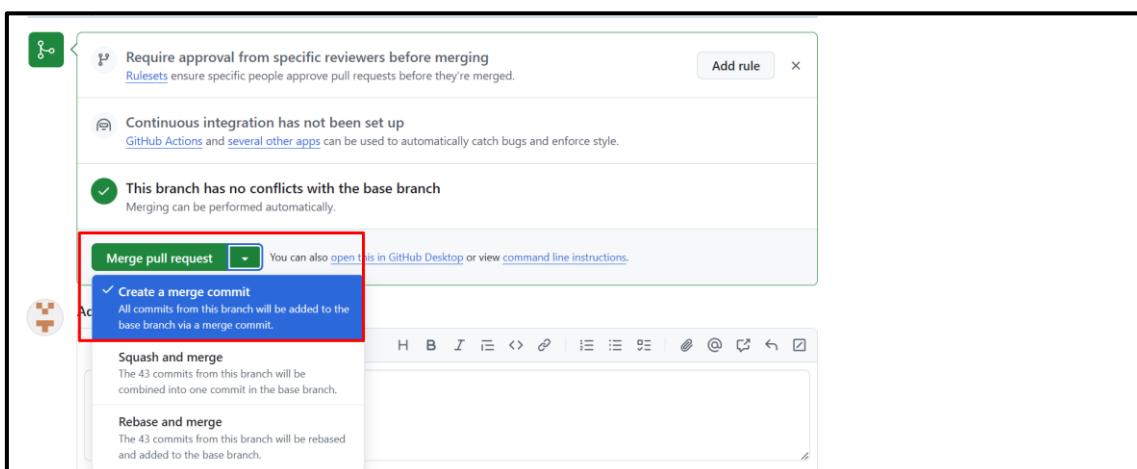
La primera solicitud que recibí fue de **Ainara**, referente a la sección de **Turno Enemigos**.

Para proceder con la fusión de los cambios, primero revisé que no hubiese conflictos en la información aportada. Al ser el primer **pull request**, no había conflictos que resolvieran, por lo que la fusión se llevó a cabo sin necesidad de cancelarla.





Una vez confirmé que los cambios eran correctos, realicé el **Merge Pull Request**.



Esto significó que la información de la sección **Turno Enemigos** se añadió correctamente con la rama principal (**main**), y los cambios ya son visibles para todos los miembros del grupo en el repositorio de **GitHub** y en el espacio de **GitBook**.



Actualización de GitHub

Zombicide / instrucciones / turno-enemigos.md

meinunez Merge pull request #2 from aimarapb/main b2acc6e - 10 hours ago

Preview Code Blame 48 lines (32 loc) · 24.6 KB Code 55% faster with GitHub Copilot

icon

7

Turno Enemigos

Una vez que todos los jugadores hayan activado a sus Superhéroes, la Fase de Jugador termina y comienza la Fase de Enemigos. Ningún jugador controla a los Enemigos. Ellos actúan por sí mismos, realizando los siguientes pasos en orden:

1. Activar Enemigos: Todos los Enemigos en el tablero se activan y gastan sus Acciones para atacar a un Superhéroe o un Civil en su Zona, o moverse hacia el Superhéroe o Civil más cercano si no están en una Zona con

Actualización de GitBook

7 Turno Enemigos

Una vez que todos los jugadores hayan activado a sus Superhéroes, la Fase de Jugador termina y comienza la Fase de Enemigos. Ningún jugador controla a los Enemigos. Ellos actúan por sí mismos, realizando los siguientes pasos en orden:

1. Activar Enemigos: Todos los Enemigos en el tablero se activan y gastan sus Acciones

Segunda solicitud

La segunda solicitud realizada por Alberto, también la revisé para asegurarme de que los cambios no generaran conflictos con el contenido existente.

Combate y Poder #4

Open AlbertoPerez777 wants to merge 6 commits into meinunez:main from AlbertoPerez777:main

Conversation 0 Commits 6 Checks 0 Files changed 9

Commits on Oct 2, 2024

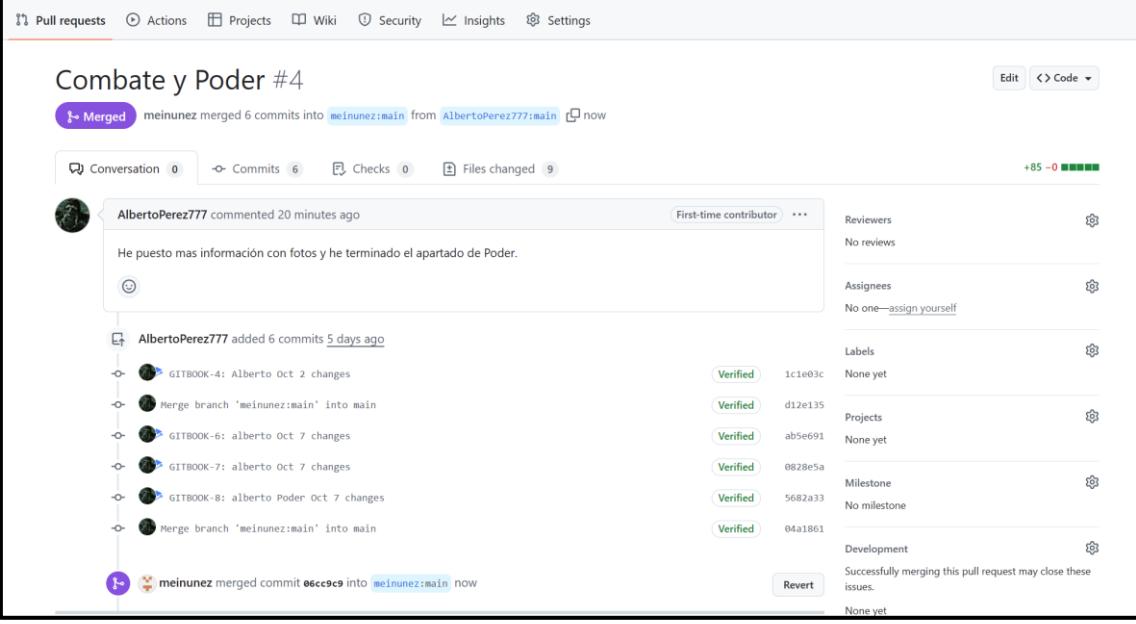
- GITBOOK-4: Alberto Oct 2 changes
 - AlbertoPerez777 authored and gitbook-bot committed 5 days ago

Commits on Oct 7, 2024

- Merge branch 'meinunez:main' into main
 - AlbertoPerez777 authored 4 hours ago ✓ 1/1
- GITBOOK-6: alberto Oct 7 changes
 - AlbertoPerez777 authored and gitbook-bot committed 2 hours ago
- GITBOOK-7: alberto Oct 7 changes
 - AlbertoPerez777 authored and gitbook-bot committed 2 hours ago

La solicitud con la información de los capítulos combate y poder, fue revisada cuidadosamente al igual que con la primera antes de realizar el **Merge Pull Request**.

Una vez que he confirmado el pull request, podemos ver que los cambios se sincronizaran correctamente en la rama principal.



Combate y Poder #4

Merged meinunez merged 6 commits into meinunez:main from AlbertoPerez777:main now

Conversation 0 Commits 6 Checks 0 Files changed 9

AlbertoPerez777 commented 20 minutes ago
He puesto mas información con fotos y he terminado el apartado de Poder.

AlbertoPerez777 added 6 commits 5 days ago

- GITBOOK-4: Alberto Oct 2 changes
- Merge branch 'meinunez:main' into main
- GITBOOK-6: alberto Oct 7 changes
- GITBOOK-7: alberto Oct 7 changes
- GITBOOK-8: alberto Poder Oct 7 changes
- Merge branch 'meinunez:main' into main

meinunez merged commit 06cc9c9 into meinunez:main now

Reviewers: No reviews

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

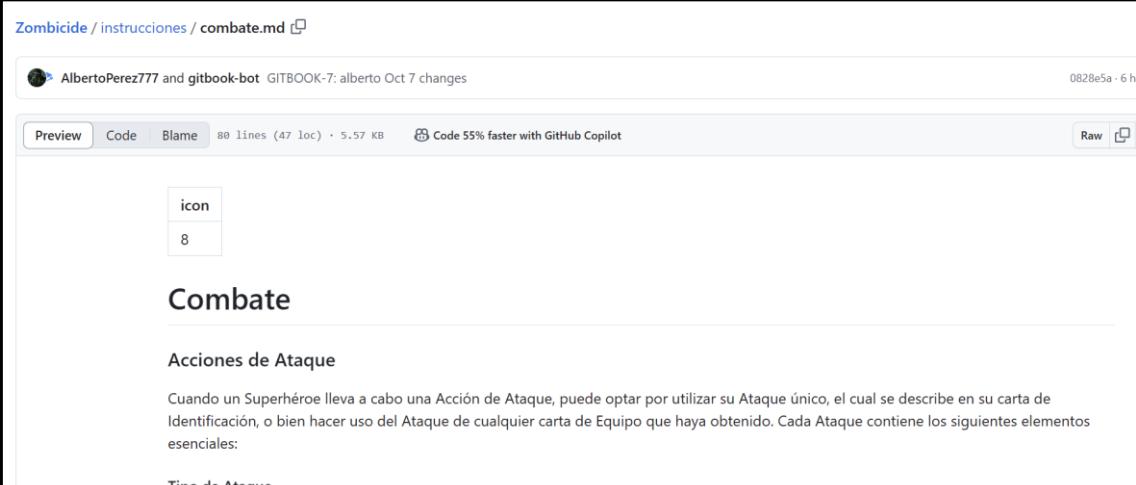
Projects: None yet

Milestone: None yet

Development: Successfully merging this pull request may close these issues.

Revert

Actualización de GitHub



Zombicide / instrucciones / combate.md

AlbertoPerez777 and gitbook-bot GITBOOK-7: alberto Oct 7 changes

Preview Code Blame 80 lines (47 loc) • 5.57 KB Code 55% faster with GitHub Copilot

icon

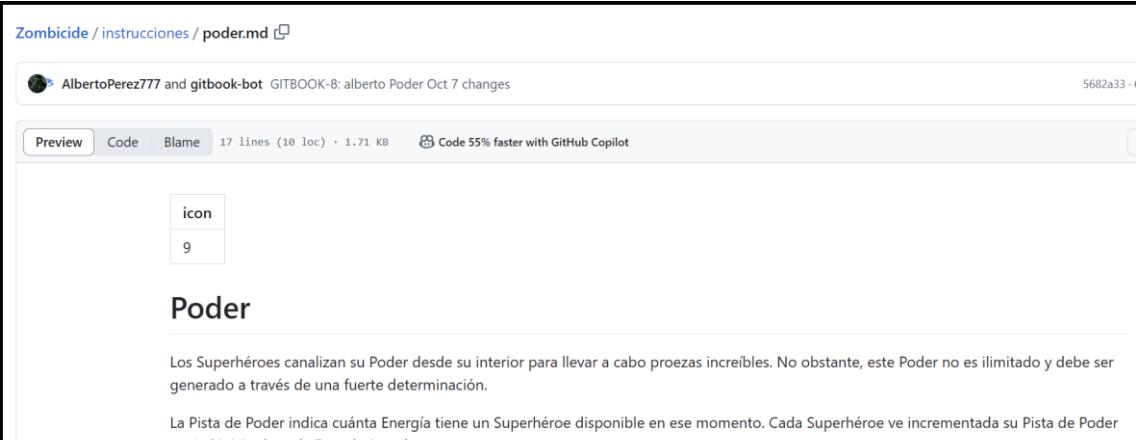
8

Combat

Acciones de Ataque

Cuando un Superhéroe lleva a cabo una Acción de Ataque, puede optar por utilizar su Ataque único, el cual se describe en su carta de Identificación, o bien hacer uso del Ataque de cualquier carta de Equipo que haya obtenido. Cada Ataque contiene los siguientes elementos esenciales:

Tipo de Ataque



Zombicide / instrucciones / poder.md

AlbertoPerez777 and gitbook-bot GITBOOK-8: alberto Poder Oct 7 changes

Preview Code Blame 17 lines (10 loc) • 1.71 KB Code 55% faster with GitHub Copilot

icon

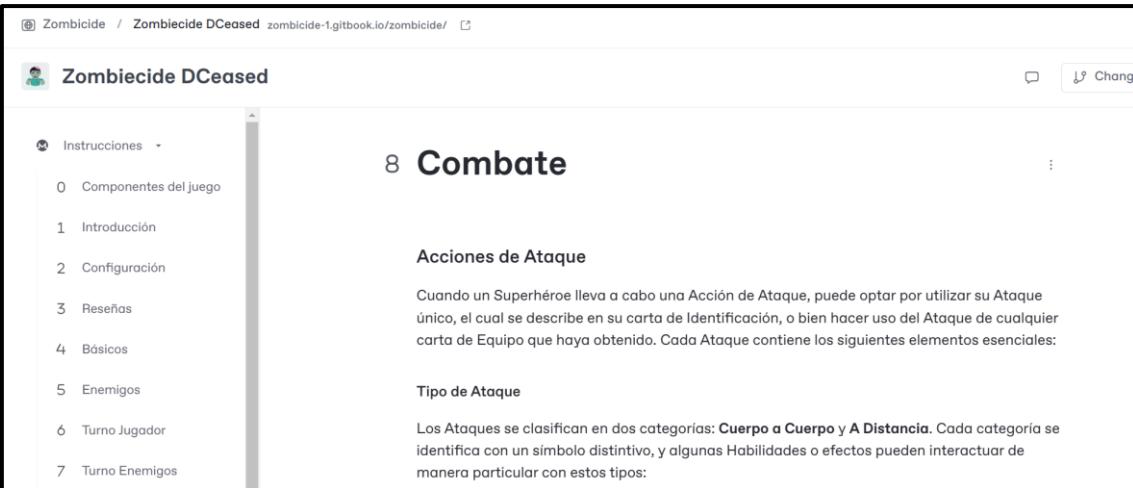
9

Poder

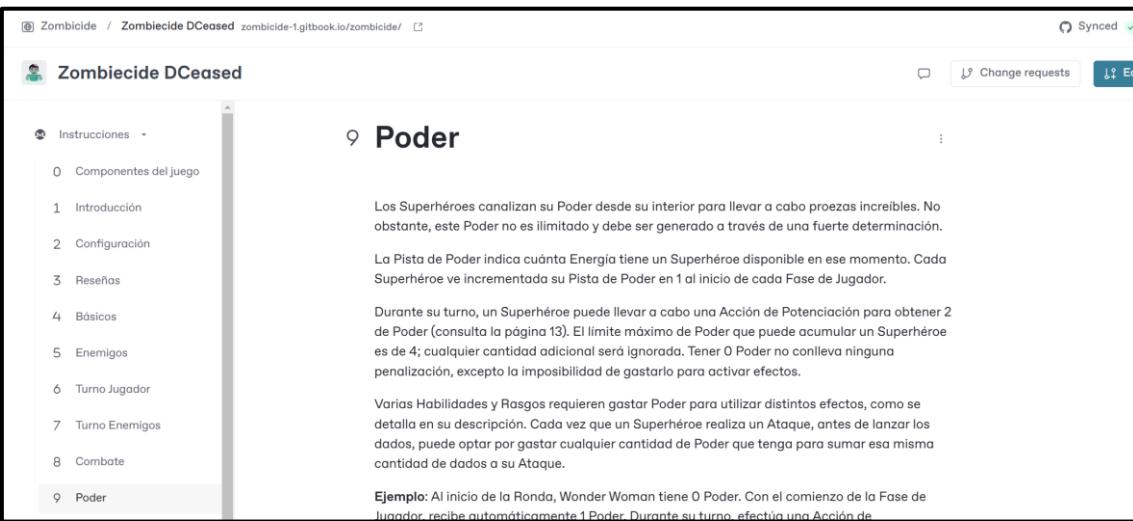
Los Superhéroes canalizan su Poder desde su interior para llevar a cabo proezas increíbles. No obstante, este Poder no es ilimitado y debe ser generado a través de una fuerte determinación.

La Pista de Poder indica cuánta Energía tiene un Superhéroe disponible en ese momento. Cada Superhéroe ve incrementada su Pista de Poder en 1 al inicio de cada Fase de Jugador.

Actualización de GitBook



The screenshot shows the 'Combate' chapter page from the Zombicide Dceased GitBook. The left sidebar lists chapters 0 through 8, with 'Combate' selected. The main content area is titled '8 Combate' and contains two sections: 'Acciones de Ataque' and 'Tipo de Ataque'. The 'Acciones de Ataque' section describes how heroes can choose between their unique attack or using team attacks. The 'Tipo de Ataque' section classifies attacks into 'Cuerpo a Cuerpo' and 'A Distancia' categories.



The screenshot shows the 'Poder' chapter page from the Zombicide Dceased GitBook. The left sidebar lists chapters 0 through 9, with 'Poder' selected. The main content area is titled '9 Poder' and contains several paragraphs explaining the concept of Power. It discusses how heroes channel power from within, the Pista de Poder (Power Gauge), and the rules for using power during turns. A note at the bottom provides an example about Wonder Woman's power at the start of her turn.

Tercera solicitud

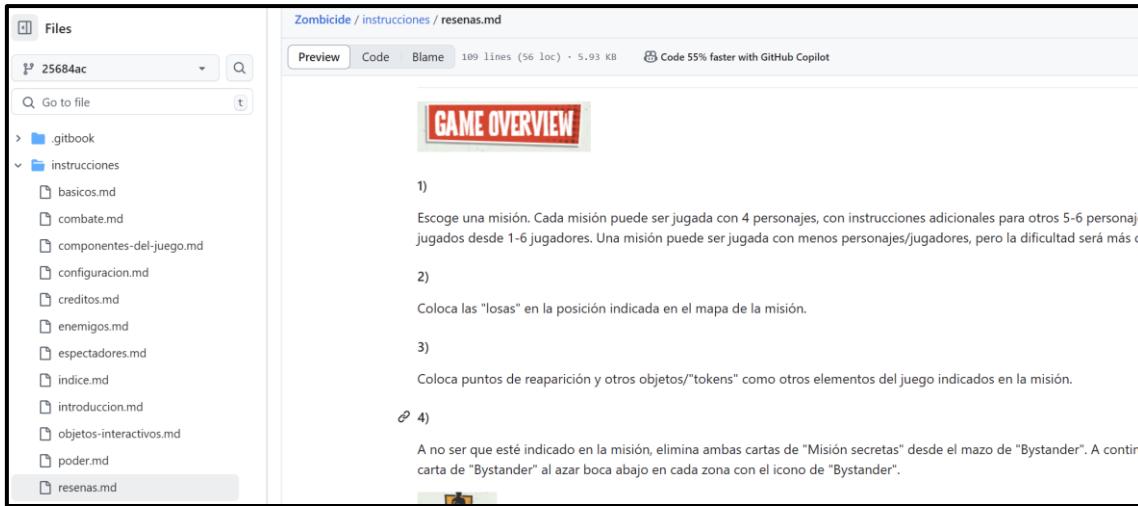
La tercera solicitud realizada por Izan sobre la sección de reseñas, una vez he revisado y comprobado que la información está correctamente y que no genera ningún conflicto, realizo un “Merge pull request”.

Finalmente, los cambios han sido sincronizados y actualizados.

The screenshot shows a GitHub pull request page for a repository named 'Feature reseñas #8'. The pull request has been merged by 'meinunez' into the 'main' branch. The merge was performed automatically due to the lack of conflicts. The pull request details include a comment from ArpaNokk asking for review, three commits from ArpaNokk, and a note about hidden characters in the commit message.

The screenshot shows the same GitHub pull request page after it has been merged. The status bar at the top indicates 'Merged' by 'meinunez'. The right sidebar shows the merge details, including the reviewer 'meinunez', assignee 'No one—assign yourself', and the merged commit 'a065fa4' into the 'main' branch.

Actualización de GitHub

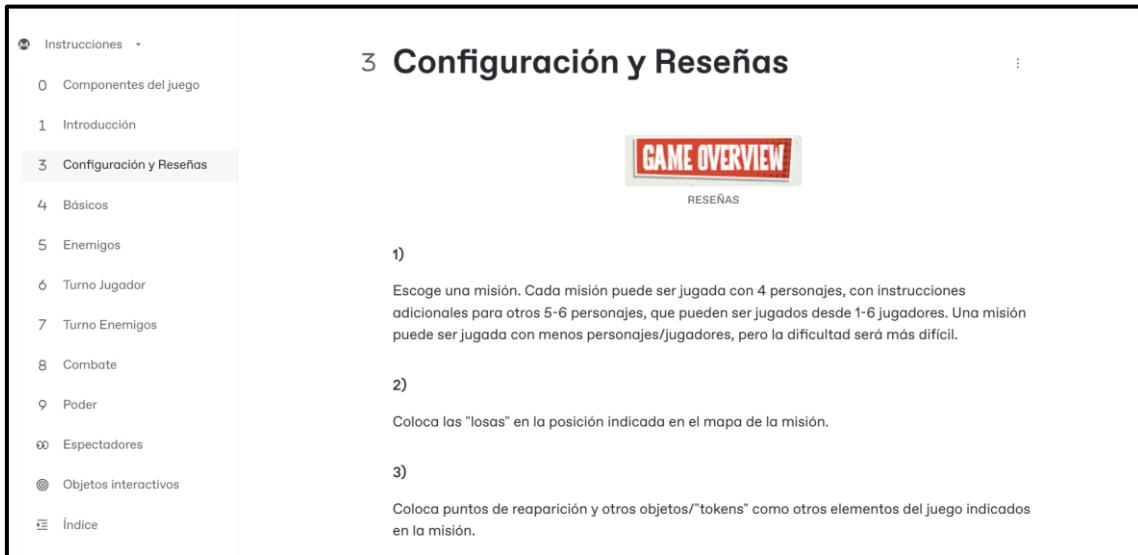


The screenshot shows a GitHub repository interface for the 'Zombicide / instrucciones' folder. The 'resenas.md' file is selected. The content of the file is displayed as follows:

GAME OVERVIEW

- 1) Escoge una misión. Cada misión puede ser jugada con 4 personajes, con instrucciones adicionales para otros 5-6 personajes jugados desde 1-6 jugadores. Una misión puede ser jugada con menos personajes/jugadores, pero la dificultad será más difícil.
- 2) Coloca las "losas" en la posición indicada en el mapa de la misión.
- 3) Coloca puntos de reaparición y otros objetos/"tokens" como otros elementos del juego indicados en la misión.
- 4) A no ser que esté indicado en la misión, elimina ambas cartas de "Misión secretas" desde el mazo de "Bystander". A continuación, coloca de "Bystander" al azar boca abajo en cada zona con el icono de "Bystander".

Actualización de GitBook



The screenshot shows a GitBook page titled '3 Configuración y Reseñas'. On the left, there is a navigation sidebar with the following menu items:

- Instrucciones
 - 0 Componentes del juego
 - 1 Introducción
 - 3 Configuración y Reseñas
 - 4 Básicos
 - 5 Enemigos
 - 6 Turno Jugador
 - 7 Turno Enemigos
 - 8 Combate
 - 9 Poder
 - 00 Espectadores
 - @@ Objetos interactivos
 - ≡ Índice

The main content area displays the following text:

GAME OVERVIEW

RESEÑAS

1) Escoge una misión. Cada misión puede ser jugada con 4 personajes, con instrucciones adicionales para otros 5-6 personajes, que pueden ser jugados desde 1-6 jugadores. Una misión puede ser jugada con menos personajes/jugadores, pero la dificultad será más difícil.

2) Coloca las "losas" en la posición indicada en el mapa de la misión.

3) Coloca puntos de reaparición y otros objetos/"tokens" como otros elementos del juego indicados en la misión.

Cuarta solicitud

La cuarta solicitud realizada por Juan Pablo, sobre los cambios en las secciones de enemigos y turno del jugador, los ha realizado en una rama separada y para poderlo fusionar a la rama principal.

Una vez revisado y verificado estos cambios realizo el “Merge Pull Request”

Actualización de GitHub - Enemigos

icon	description
5	Esta página describe los tipos de enemigos que encontraremos en el Zombicide Dceased y algunas de sus principales características.

Enemigos

Existen 4 tipos de Enemigos. La mayoría de los Enemigos tienen una sola Acción que realizan cuando se activan. Las excepciones a esto son los Corredores y los Héroes Zombi, que tienen 2 Acciones por Activación. Un Enemigo es eliminado tan pronto como recibe suficientes Golpes durante una única Acción de Ataque que iguale su valor de Resistencia. *El Superhéroe que elimine al Enemigo gana 1 Punto de Experiencia, excepto en el caso de los Héroes Zombi, que otorgan Experiencia igual a su valor de Resistencia.*



CAMINANTE

Actualización de GitBook - Enemigos

Actualización de GitHub - Enemigos

icon
7

Turno Enemigos

Una vez que todos los jugadores hayan activado a sus Superhéroes, la Fase de Jugador termina y comienza la Fase de Enemigos. Ningún jugador controla a los Enemigos. Ellos actúan por sí mismos, realizando los siguientes pasos en orden:

1. Activar Enemigos: Todos los Enemigos en el tablero se activan y gastan sus Acciones para atacar a un Superhéroe o un Civil en su Zona, o moverse hacia el Superhéroe o Civil más cercano si no están en una Zona con uno. Una vez que todos los Enemigos se han activado, los Civiles en el tablero también se activan (ver Activación de Civiles en la página 21).



Actualización de GitBook - Enemigos

5 Enemigos

Esta página describe los tipos de enemigos que encontraremos en el Zombicide DCeased y algunas de sus principales características.

Existen 4 tipos de Enemigos. La mayoría de los Enemigos tienen una sola Acción que realizan cuando se activan. Las excepciones a esto son los Corredores y los Héroes Zombi, que tienen 2 Acciones por Activación. Un Enemigo es eliminado tan pronto como recibe suficientes Golpes durante una única Acción de Ataque que



Quinta solicitud

La quinta solicitud ha sido realizada por Juan Pablo nuevamente. Ha modificado la dirección de una de sus imágenes para poder visualizarla correctamente.

Una vez revisado y verificado estos cambios realizo el “**Merge Pull Request**”

Últimos cambios para Enemigos - JUAMPI #11

Merged meinunez merged 2 commits into `meinunez:main` from `champirongas:cambios-Juampi` in 14 seconds

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 1

champirongas commented now
Me faltaba cambiar la dirección de una imagen para que se pueda ver.

champirongas added 2 commits 3 minutes ago
Update enemigos.md
GITBOOK-7: No subject

meinunez merged commit `9a8e319` into `meinunez:main` in 14 seconds

Contributor:  champirongas

Reviewer: No reviews

Assignee: No one—assign yourself

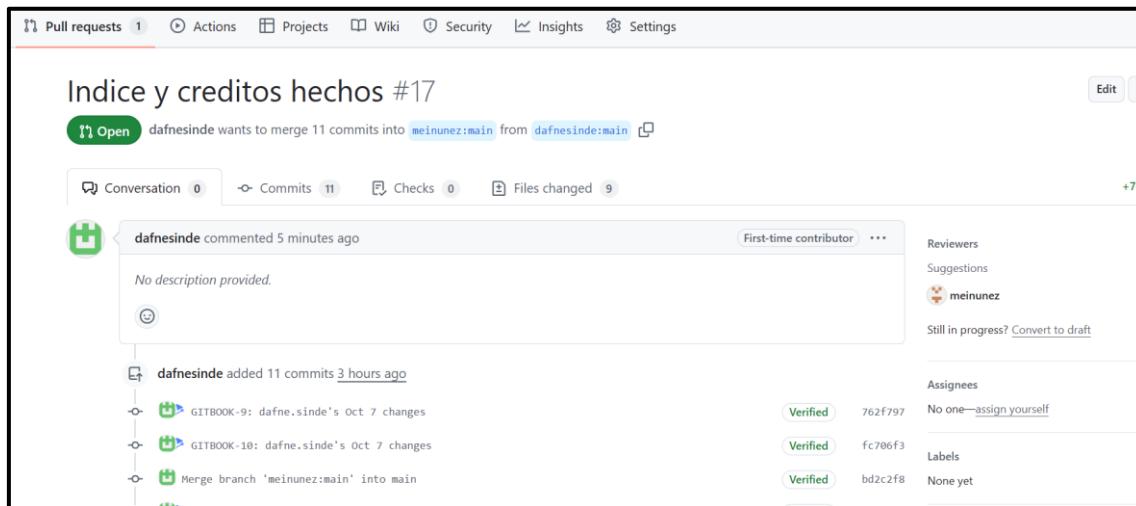
Labels: None yet

Projects: None yet

Sexta solicitud

La sexta solicitud ha sido realizada por Dafne. Ha modificado la sección del índice y de los créditos.

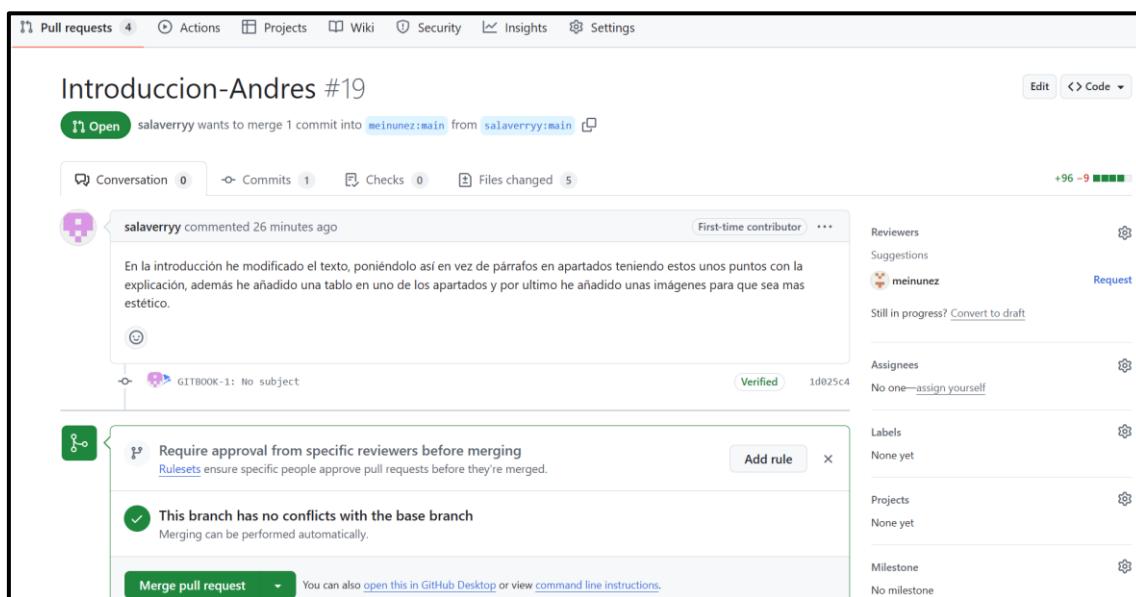
Una vez revisado y verificado estos cambios realizo el “Merge Pull Request”



Séptima solicitud

La séptima solicitud la ha creado Andrés, sobre los cambios en la sección de introducción.

Una vez he revisado y comprobado que la información está correctamente y que no genera ningún conflicto, realizo un “Merge pull request”.



Introducción-Andres #19

Merged meinunez merged 1 commit into meinunez:main from salaverry:main 3 hours ago

Conversation 0

Commits 1

Checks 0

Files changed 5



salaverry commented 4 hours ago

Contributor ...

En la introducción he modificado el texto, poniéndolo así en vez de párrafos en apartados teniendo estos unos puntos con la explicación, además he añadido una tabla en uno de los apartados y por último he añadido unas imágenes para que sea más estético.



GITBOOK-1: No subject

Verified

1d025c4



meinunez merged commit 79faaa3 into meinunez:main 3 hours ago

Revert

Actualización de GitBook

icon
1

Introducción



La interferencia de Darkseid con la Ecuación Anti-Vida liberó un virus tecno-orgánico que se propagó rápidamente por las redes digitales del mundo.

Actualización de GitBook

1 Introducción



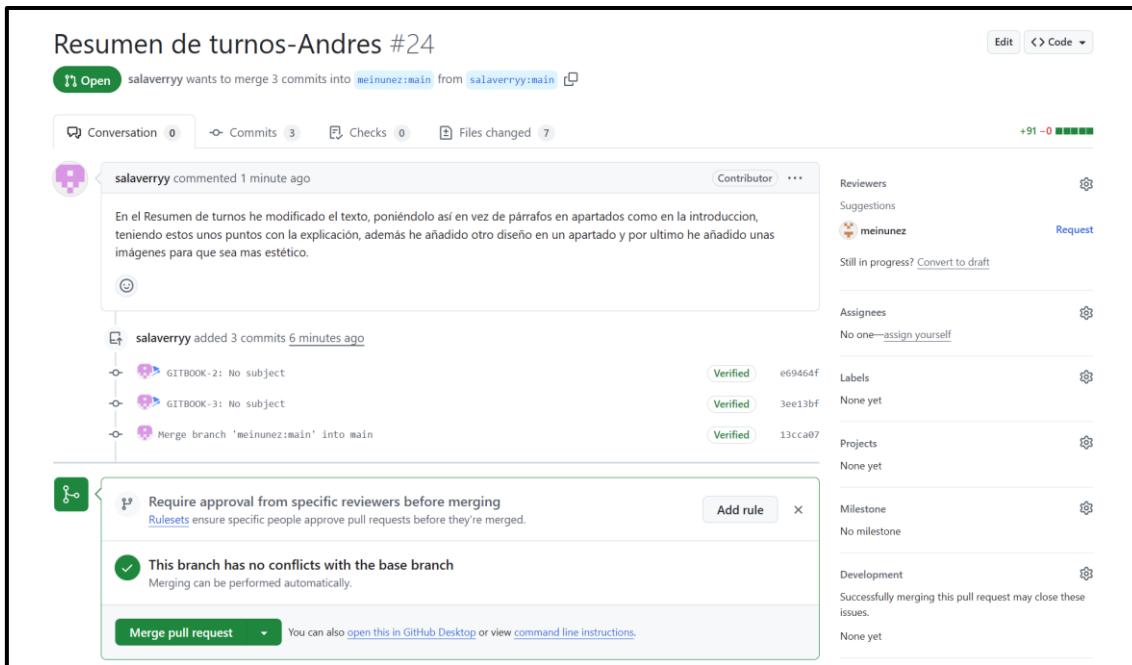
La interferencia de Darkseid con la Ecuación Anti-Vida liberó un virus tecno-orgánico que se propagó rápidamente por las redes digitales del mundo.

Propagaci
Los Anti-V
Impacto en
Llamado a
DCeased -

Octava solicitud

La octava solicitud la ha vuelto a crear Andrés. En este caso, sobre los cambios en la sección de Resumen de Turnos.

Una vez he revisado que la información está correctamente y que no genera ningún conflicto, realizo un “**Merge pull request**”.



Resumen de turnos-Andres #24

salaverryy wants to merge 3 commits into meinunez:main from salaverryy:main

Conversation 0 Commits 3 Checks 0 Files changed 7 + 91 - 0

Contributor ***

Reviewers

Suggestions

meinunez Request

Still in progress? Convert to draft

Assignees

No one—assign yourself

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Successfully merging this pull request may close these issues.

None yet

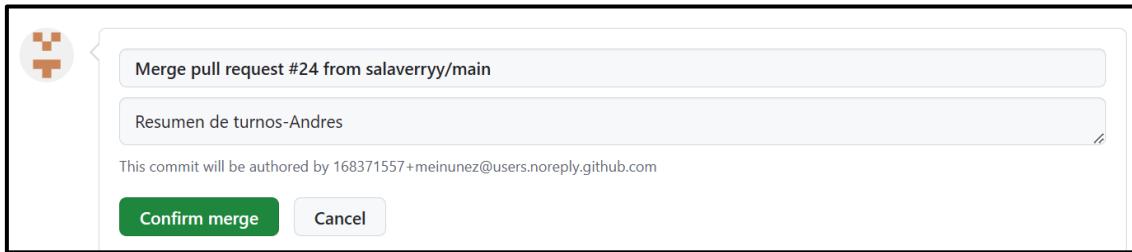
Require approval from specific reviewers before merging

Add rule

This branch has no conflicts with the base branch

Merging can be performed automatically.

Merge pull request



Merge pull request #24 from salaverryy/main

Resumen de turnos-Andres

This commit will be authored by 168371557+meinunez@users.noreply.github.com

Confirm merge Cancel

Resumen de turnos-Andres #24

Merged meinunez merged 3 commits into `meinunez:main` from `salaverryy:main` now

Conversation 0 Commits 3 Checks 0 Files changed 7

salaverryy commented 1 minute ago

En el Resumen de turnos he modificado el texto, poniéndolo así en vez de párrafos en apartados como en la introducción, teniendo estos unos puntos con la explicación, además he añadido otro diseño en un apartado y por último he añadido unas imágenes para que sea más estético.

salaverryy added 3 commits 7 minutes ago

- GITBOOK-2: No subject
- GITBOOK-3: No subject
- Merge branch 'meinunez:main' into main

meinunez merged commit `1eb7069` into `meinunez:main` now

Contributor ...

Reviewers
No reviews

Assignees
No one—assign

Labels
None yet

Projects
None yet

Verified e69464f

Verified 3ee13bf

Verified 13cca07

Revert

Milestone
No milestone

Development

Actualización de GitHub

icon
repeat

Resumen de turnos

ROUND SUMMARY

1. PLAYER PHASE

Incrementar Pistas de Poder

Actualización de GitBook

Resumen de turnos

ROUND SUMMARY

1. PLAYER PHASE

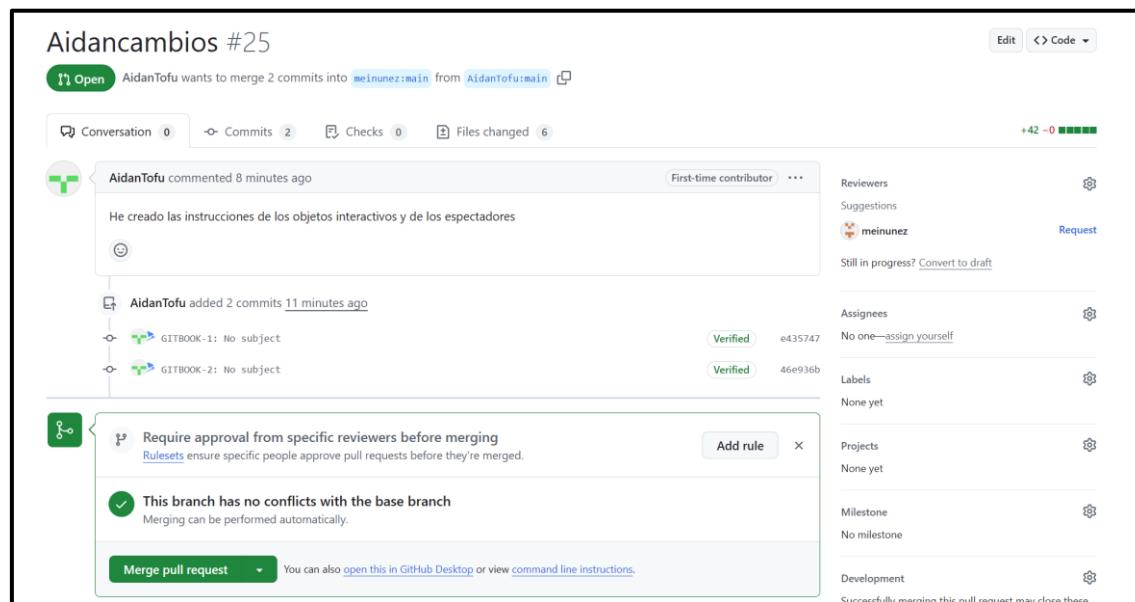
Incrementar Pistas de Poder

Recargar Tokens de Activación

Novena solicitud

Para proceder con la fusión de los cambios de la novena solicitud, en este caso de Aidan, primero revisé que no hubiese conflictos en la información aportada. La información que ha modificado ha sido en la sección de los objetos interactivos y la sección de los espectadores.

Al revisar que el archivo no creaba conflictos, realicé el **Merge Pull Request**.



Aidancambios #25

Open AidanTofu wants to merge 2 commits into [meinunez:main](#) from [AidanTofu:main](#)

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 6 +42 -0

AidanTofu commented 8 minutes ago First-time contributor

He creado las instrucciones de los objetos interactivos y de los espectadores

AidanTofu added 2 commits 11 minutes ago

GITBOOK-1: No subject Verified e435747

GITBOOK-2: No subject Verified 46e936b

Require approval from specific reviewers before merging. Rulesets ensure specific people approve pull requests before they're merged.

This branch has no conflicts with the base branch. Merging can be performed automatically.

Merge pull request You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.

Reviewers meinunez Request

Suggestions

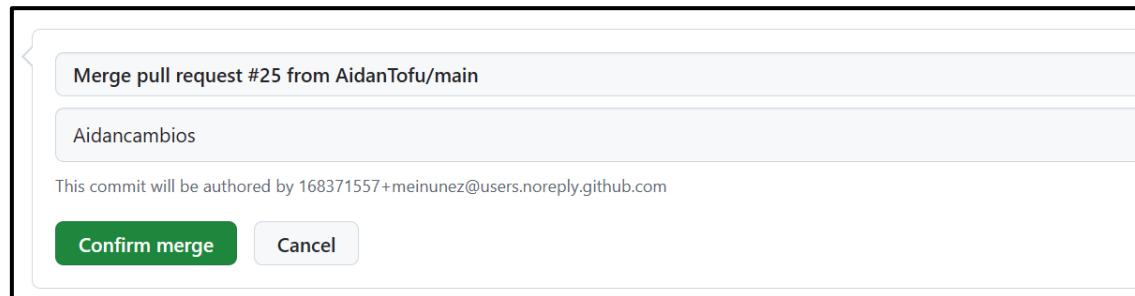
Assignees None yet

Labels None yet

Projects None yet

Milestone None

Development Successfully merging this pull request may close these



Merge pull request #25 from AidanTofu/main

Aidancambios

This commit will be authored by 168371557+meinunez@users.noreply.github.com

Confirm merge Cancel

Aidancambios #25

Merged meinunez merged 2 commits into meinunez:main from AidanTofu:main now

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 6

AidanTofu commented 9 minutes ago First-time contributor ...

He created las instrucciones de los objetos interactivos y de los espectadores

AidanTofu added 2 commits 12 minutes ago

- GITBOOK-1: No subject Verified e435747
- GITBOOK-2: No subject Verified 46e936b

meinunez merged commit de88f37 into meinunez:main now Revert

Reviewers: No review
 Assignees: No one
 Labels: None yet
 Projects: None yet
 Milestone:

Actualización de GitHub

Zombicide / instrucciones / objetos-interactivos.md

AidanTofu and gitbook-bot GITBOOK-2: No subject 46e936b - 3 hours ago

Preview Code Blame 12 lines (9 loc) · 857 Bytes Code 55% faster with GitHub Copilot Raw

icon	description
bullseye	En el juego puede haber objetos que pueden influir en el desarrollo de la partida

Objetos interactivos

Las misiones pueden incluir diferentes Objetos Interactivos en el mapa. Cuando un Superhéroe se mueve fuera de una Zona que contiene un Objeto, puede llevarlo con ellos a su nueva Zona. Mientras esté en una Zona con un Objeto Interactivo, los Superhéroes pueden usar una Acción para utilizar ese Objeto. Algunos Objetos permiten al Superhéroe realizar un Ataque especial, mientras que otros generan efectos especiales. Cada Objeto Interactivo es diferente, así que consulta su carta de Referencia asociada. DCeased presenta 3 tipos: Cabina Telefónica, Postes de Luz y el Globo del Daily Planet.



Actualización de GitBook

◎ Objetos interactivos

En el juego puede haber objetos que pueden influir en el desarrollo de la partida

Las misiones pueden incluir diferentes Objetos Interactivos en el mapa. Cuando un Superhéroe se mueve fuera de una Zona que contiene un Objeto, puede llevarlo con ellos a su nueva Zona. Mientras esté en una Zona con un Objeto Interactivo, los Superhéroes pueden usar una Acción para utilizar ese Objeto. Algunos Objetos permiten al Superhéroe realizar un Ataque especial, mientras que otros generan efectos especiales. Cada Objeto Interactivo es diferente, así que consulta su carta de Referencia asociada. DCeased presenta 3 tipos: Cabina Telefónica, Postes de Luz y el Globo del Daily Planet.

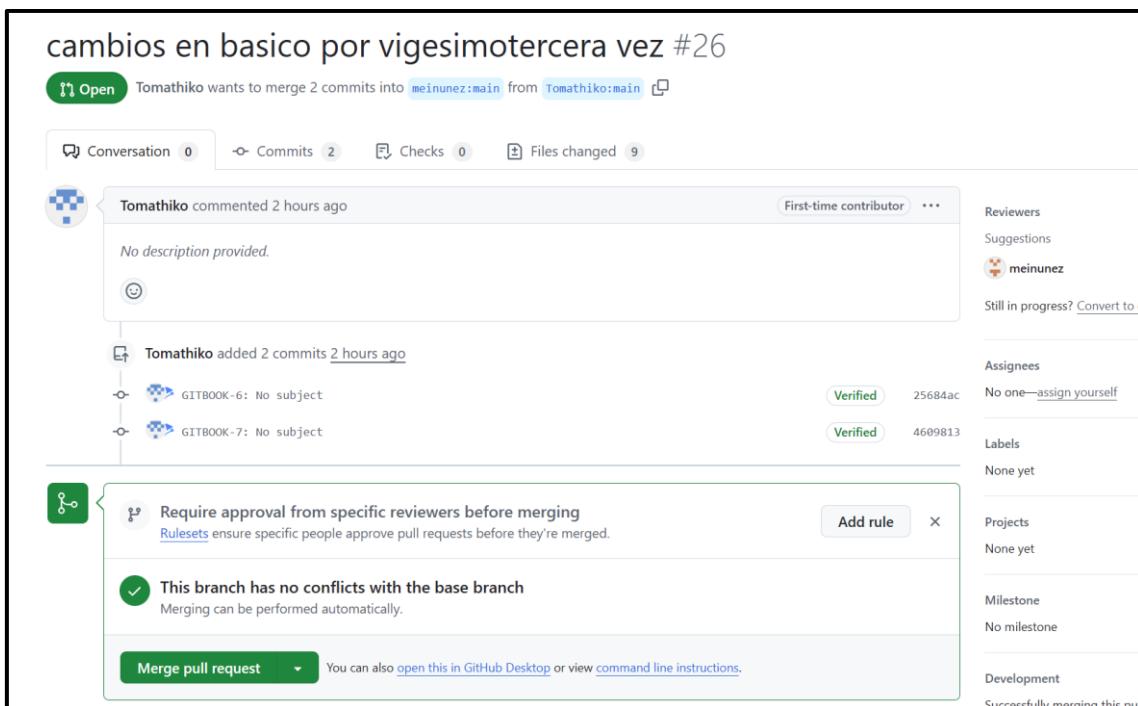


Décima solicitud

La última solicitud que he fusionado con la main Branch de mi repositorio ha sido para las modificaciones de Thomas. La información que ha modificado ha sido en la sección de básicos.

Para proceder con la fusión de los cambios de la solicitud de Thomas, primero revisé que no hubiese conflictos en la información modificada.

Al revisar que el archivo no creaba conflictos, realicé el **Merge Pull Request**.



The screenshot shows a GitHub pull request interface for a repository named "cambios en basico por vigesimotercera vez #26". The pull request has been merged by "Tomathiko" into the "meinunez:main" branch. The merge was successful, indicated by the green "Merge pull request" button and the message "Successfully merging this pull request". The right sidebar shows the review status: "Verified" for both commits, and the reviewer "meinunez" is listed under "Reviewers". The pull request has 9 files changed, 2 commits, and 0 checks.

Merge pull request #26 from Tomathiko/main

cambios en basico por vigesimotercera vez

This commit will be authored by 168371557+meinunez@users.noreply.github.com

Confirm merge **Cancel**

cambios en basico por vigesimotercera vez #26

Merged meinunez merged 2 commits into `meinunez:main` from `Tomathiko:main` now

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 9

Tomathiko commented 2 hours ago First-time contributor ...

No description provided.

Tomathiko added 2 commits 2 hours ago

- o- GITBOOK-6: No subject Verified 25684ac
- o- GITBOOK-7: No subject Verified 4609813

meinunez merged commit `48ddc4f` into `meinunez:main` now Revert

Actualización de GitHub

Zombicide / instrucciones / `basicos.md`

Tomathiko and gitbook-bot GITBOOK-7: No subject 4609813 - 3 hours ago

Preview Code Blame 58 lines (29 loc) · 5.72 KB Code 55% faster with GitHub Copilot Raw

icon	description
4	Definiciones básicas Manual

Básicos

LOS BÁSICOS

Antes de entrar en detalles, aquí hay algunas reglas generales que ayudarán a los jugadores:



Actualización de GitBook

Comment on page

4 Básicos

Definiciones básicas Manual

LOS BÁSICOS

Antes de entrar en detalles, aquí hay algunas reglas generales que ayudarán a los jugadores:



ON THIS PAGE

- LOS BÁSICOS
- LINE OF SIGHT
- MOVIMIENTO
- TARJETA DE IDENTIDAD
- EXPERIENCIA, NIVEL

10.2. Solicitudes Rechazadas

En algunos casos, hubo solicitudes que no fueron aprobadas porque presentaban conflictos o errores en la información.

Estas solicitudes fueron rechazadas hasta que las personas correspondientes corrigieron los errores y enviaron nuevas solicitudes de cambio para la revisión.

Para ello, en cada solicitud que he tenido que cerrar he agregado comentarios explicativos para que el compañero pudiera llevar a cabo mejor las correcciones del archivo.

Cambios creados por Juampi en Enemigos y Turno Jugador #5

Conversation 1 Commits 1 Checks 0 Files changed 81

champirongas commented 5 minutes ago
No description provided.

GitBook: No commit message

meinunez commented 1 minute ago
Owner
Necesito que tengas sincronizado el repositorio.

meinunez closed this 1 minute ago

Reviewers: No reviews
Assignees: No one—assign yourself
Labels: None yet
Projects: None yet
Milestone: No milestone

Cambios_Introduccion #6

Conversation 0 Commits 4 Checks 0 Files changed 25

salaverry commented 7 minutes ago
First-time contributor
He realizado cambios, modificando los párrafos en apartados que se dividen en puntos, además añadiendo en uno de los apartados una tabla, por otro lado he puesto imágenes.

salaverry added 4 commits 1 hour ago
GITBOOK-5: No subject
Merge branch 'meinunez:main' into main
GITBOOK-6: No subject
Merge branch 'meinunez:main' into main

meinunez closed this now

Add a comment
Write Preview H B I Reopen and comment Comment

Necesito que realzas una rama para trabajar en tu rama. Una vez lo has realizado tienes que sincronizar el repositorio.

Markdown is supported Paste, drop, or click to add files

Development: Successfully merging this pull request may close these issues.
None yet

Notifications: Customize Unsubscribe
You're receiving notifications because you're watching this repository.

Aidan #7

Closed AidanTofu wants to merge 3 commits into [meinunez:main](#) from [AidanTofu:main](#)

Conversation 0 Commits 3 Checks 0 Files changed 7

AidanTofu commented 23 minutes ago First-time contributor ...

He añadido información sobre los objetos interactivos, aparte he hecho el apartado de los espectadores, todo bien documentado y con fotos.

AidanTofu added 3 commits 33 minutes ago

- GITBOOK-3: No subject Verified 8321c8e
- GITBOOK-1: No subject Verified 186e191
- Merge branch 'meinunez:main' into main Verified 280cabd

meinunez commented now Owner ...

Necesito que cambies los nombres de las imágenes para poder fusionar y aceptar tu solicitud. El nombre de las imágenes sería como este: objetosinteractivos1, objetosinteractivos2... y para las otras imágenes: espectadores1, espectadores2...

meinunez closed this now

Reviewers
Suggestions
meinunez
Still in progress? Convert to draft

Assignees
No one—assign yourself

Labels
None yet

Projects
None yet

Milestone
No milestone

Development
Successfully merging this pull request issues.
None yet

11. Conclusión

En conclusión, a lo largo de esta práctica, he llevado a cabo el proceso completo de documentación y sincronización, desde la creación de la organización en GitBook hasta la fusión de los cambios en GitHub mediante el **Merge Pull Request**.

Comencé creando la organización y configurando un espacio en GitBook, donde estructuré y personalicé los capítulos del proyecto utilizando componentes como **Card** y **Tabs** para mejorar la presentación del contenido. A medida que realicé modificaciones, utilicé la opción **Preview** para revisar los cambios antes de aprobarlos.

Luego, procedí a sincronizar mi trabajo con el repositorio en GitHub, asegurando que todo el contenido se mantuviera actualizado en ambas plataformas.

Finalmente, gestioné las solicitudes de cambio de mi equipo a través del **Merge Pull Request**, verificando y fusionando cada solicitud sin generar conflictos. Este proceso me ha permitido organizar y mantener la documentación del proyecto de manera clara, colaborativa y efectiva.

12. Bibliografía

CMON. (2024). *DCeased Zombicide Kickstarter Post* [Post]. Kickstarter.

<https://www.kickstarter.com/projects/cmon/dceased-zombicide/posts/3972936>

CMON. (2024). *DCeased Zombicide Kickstarter Project* [Crowdfunding project]. Kickstarter.

<https://www.kickstarter.com/projects/cmon/dceased-zombicide>

Núñez, M. (2024). *Zombicide GitHub Repository*. GitHub.

<https://github.com/meinunez/Zombicide>

Núñez, M. (2024). *Zombicide Documentation*. GitBook.

<https://zombicide-1.gitbook.io/zombicide/>