

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего  
образования  
«СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ»**

**Кафедра**

**инфокоммуникаций**

**Институт цифрового**

**развития**

**ОТЧЁТ**

**по лабораторной работе №2.17**

Дисциплина: «Основы программной инженерии»

Тема: «Разработка приложений с интерфейсом командной  
строки (CLI) в Python3»

Выполнила:

студентка 2 курса

группы Пиж-б-о-21-1

Джолдошова Мээрим

Бекболотовна

Ставрополь 2023

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

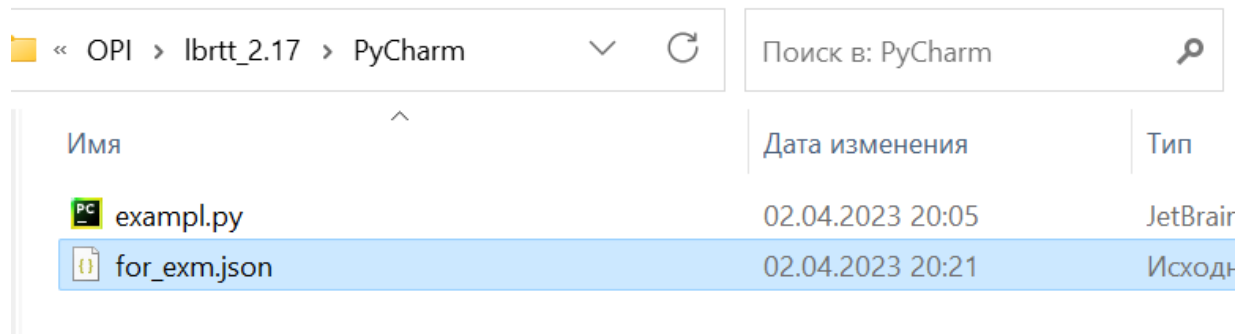


Рисунок 1 – Был проработан пример

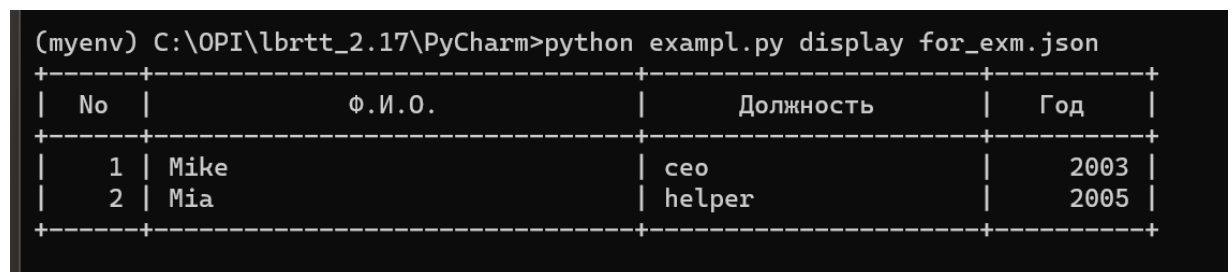


Рисунок 2 – Результат работы программы

### Индивидуальное задание

Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import json
import argparse
import os.path

def add_flight(flights, dst, nmb, tpe):
    flights.append(
        {
            "destination": dst,
            "number_flight": nmb,
            "type_plane": tpe
        }
    )
    return flights

def display_flights(flights):
    """
```

```

displaying the given information
"""
if flights:
    line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
        '-' * 4,
        '-' * 30,
        '-' * 20,
        '-' * 18
    )
    print(line)
    print(
        '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^18} |'.format(
            "№",
            "Destination",
            "NumberOfTheFlight",
            "TypeOfThePlane"
        )
    )
    print(line)

    for idx, flight in enumerate(flights, 1):
        print(
            '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>18} |'.format(
                idx,
                flight.get('destination', ''),
                flight.get('number_flight', ''),
                flight.get('type_plane', 0)
            )
        )
        print(line)
    else:
        print('list is empty')

def select_flights(flights, t):
    result = []
    for flight in flights:
        if t in str(flight.values()):
            result.append(flight)
    return result

def save_flights(file_name, flights):
    with open(file_name, "w", encoding="utf-8", errors="ignore") as fout:
        json.dump(flights, fout, ensure_ascii=False, indent=4)

def load_flights(file_name):
    with open(file_name, "r", encoding="utf-8", errors="ignore") as fin:
        return json.load(fin)

def main(command_line=None):
    # Создать родительский парсер для определения имени файла.
    file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
    file_parser.add_argument(
        "filename",
        action="store",
        help="The data file name"
    )

    # Создать основной парсер командной строки.
    parser = argparse.ArgumentParser("flights")
    parser.add_argument(

```

```

        "--version",
        action="version",
        version="% (prog)s 0.1.0"
    )

    subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")

    # Создать субпарсер для добавления работника.
    add = subparsers.add_parser(
        "add",
        parents=[file_parser],
        help="Add a new flight"
    )
    add.add_argument(
        "-d",
        "--destination",
        action="store",
        required=True,
        help="Destination of the flight"
    )
    add.add_argument(
        "-n",
        "--number",
        action="store",
        type=int,
        required=True,
        help="Number of the flight"
    )
    add.add_argument(
        "-t",
        "--type",
        action="store",
        required=True,
        help="Type of the plane"
    )

    # Создать субпарсер для отображения всех работников.
    _ = subparsers.add_parser(
        "display",
        parents=[file_parser],
        help="Display all flights"
    )

    # Создать субпарсер для выбора работников.
    select = subparsers.add_parser(
        "select",
        parents=[file_parser],
        help="Select the flights"
    )
    select.add_argument(
        "-s",
        "--select",
        action="store",
        required=True,
        help="The required select"
    )

    # Выполнить разбор аргументов командной строки.
    args = parser.parse_args(command_line)

    # Загрузить всех работников из файла, если файл существует .
    is_dirty = False
    if os.path.exists(args.filename):
        flights = list(load_flights(args.filename))

```

```

else:
    flights = []

# Добавить работника.
if args.command == "add":
    flights = add_flight(
        flights,
        args.destination,
        args.number_flight,
        args.type_plane
    )
    is_dirty = True

# Отобразить всех работников.
elif args.command == "display":
    display_flights(flights)

# Выбрать требуемых работников.
elif args.command == "select":
    selected = select_flights(flights, args.select)
    display_flights(selected)

# Сохранить данные в файл, если список работников был изменен.
if is_dirty:
    save_flights(args.filename, flights)

if __name__ == '__main__':
    main()

```

C:\OPI\lbrtt\_2.17\indiv>python indiv\_s.py display for\_ind.json

#	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	japan	2	passangers
2	china	7	passangers
3	korea	2	official

C:\OPI\lbrtt\_2.17\indiv>python indiv\_s.py select for\_ind.json -s passangers

#	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	japan	2	passangers
2	china	7	passangers

Рисунок 3 – Результат работы программы

```
C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_s.py add for_ind.json -d "canada" -n 3 -t "official"

C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_s.py display for_ind.json
```

%	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	japan	2	passangers
2	china	7	passangers
3	korea	2	official
4	canada	3	official

Рисунок 4 – Результат работы программы (продолжение)

### Индивидуальное задание повышенной сложности

Самостоятельно изучите работу с пакетом `click` для построения интерфейса командной строк (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета `click`.

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import os
import json
import click

@click.group()
def cli():
    pass

@cli.command(help="Add a new flight")
@click.option("-d", "--destination", required=True, help="Destination of the flight")
@click.option("-n", "--number", type=int, required=True, help="Number of the flight")
@click.option("-t", "--type", required=True, help="Type of the plane")
@click.argument("filename")
def add(destination, number, type, filename):
    flights = load_flights(filename)
    flights = add_flight(flights, destination, number, type)
    save_flights(filename, flights)

@cli.command(help="Display all flights")
@click.argument("filename")
def display(filename):
    flights = load_flights(filename)
    display_flights(flights)

@cli.command(help="Select the flights")
```

```

@click.option("-s", "--select", required=True, help="The required select")
@click.argument("filename")
def select(select, filename):
    flights = load_flights(filename)
    selected = select_flights(flights, select)
    display_flights(selected)

def add_flight(flights, dst, nmb, tpe):
    flights.append(
        {
            "destination": dst,
            "number_flight": nmb,
            "type_plane": tpe
        }
    )
    return flights

def display_flights(flights):
    """
    displaying the given information
    """
    if flights:
        line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
            '-' * 4,
            '-' * 30,
            '-' * 20,
            '-' * 18
        )
        print(line)
        print(
            '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^18} |'.format(
                "№",
                "Destination",
                "NumberOfTheFlight",
                "TypeOfThePlane"
            )
        )
        print(line)

        for idx, flight in enumerate(flights, 1):
            print(
                '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>18} |'.format(
                    idx,
                    flight.get('destination', ''),
                    flight.get('number_flight', ''),
                    flight.get('type_plane', 0)
                )
            )
            print(line)
    else:
        print('list is empty')

def select_flights(flights, t):
    result = []
    for flight in flights:
        if t in str(flight.values()):
            result.append(flight)
    return result

def save_flights(file_name, flights):

```

```

with open(file_name, "w", encoding="utf-8", errors="ignore") as fout:
    json.dump(flights, fout, ensure_ascii=False, indent=4)

def load_flights(file_name):
    if os.path.exists(file_name):
        with open(file_name, "r", encoding="utf-8", errors="ignore") as fin:
            return json.load(fin)
    else:
        return []

if __name__ == '__main__':
    cli()

```

```

(myenv) C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_advanced.py display for_ind.json

```

#	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	japan	2	passangers
2	china	7	passangers
3	korea	2	official
4	canada	3	official
5	canada	3	official

```

(myenv) C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_advanced.py add for_ind.json -d "america" -n 1 -t "official"
(myenv) C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_advanced.py display for_ind.json

```

#	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	japan	2	passangers
2	china	7	passangers
3	korea	2	official
4	canada	3	official
5	canada	3	official
6	america	1	official

```

(myenv) C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>python indiv_advanced.py select for_ind.json -s official

```

#	Destination	NumberOfTheFlight	TypeOfThePlane
1	korea	2	official
2	canada	3	official
3	canada	3	official
4	america	1	official

```

(myenv) C:\OPI\lbrtt_2.17\indiv>

```

Рисунок 5 – Результат работы программы

### Контрольные вопросы

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой.

Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе



вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль `console` — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово “терминал”.

## 2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение `console application` — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки. Встроенный способ – использовать модуль `sys`. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке C (`libc`). Второй способ – это модуль `getopt`, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

## 4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `sys`?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием `argc` и `argv` для доступа к аргументам. Модуль `sys` реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем `sys.argv`

## 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `getopt`?

Как вы могли заметить ранее, модуль `sys` разбивает строку командной строки только на отдельные фасы. Модуль `getopt` в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции C `getopt`, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:

- \* анализ аргументов `sys.argv`;
- \* конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;
- \* форматирование и вывод информативных подсказок