

Atividade: Desafio do líder (sprint 3)

Equipe: Bit Masters [🔗](#)

Desafio do líder: validar as melhores práticas a serem aplicadas em um relatório de bugs, e levar para o time poder melhorar seu template durante a evolução das atividades.

Como fazer um relatório de bugs? [🔗](#)

1. Ter provas concretas de que o bug (erro ou falha inesperada) realmente não deveria estar ocorrendo, no caso:
 - Ter total conhecimento dos requisitos do sistema e usar isso para validar seu reporte;
 - Descrever o resultado esperado e o resultado atual;
2. Reproduzir o bug mais de uma vez, para ter a certeza que a funcionalidade vai agir da mesma forma.
 - Teste em outros navegadores e dispositivos;
3. Descreva o passo a passo de como você fez o procedimento para depois quem for verificar, reproduza o bug e visualize também da mesma maneira que o testador.
4. Coloque um título no reporte que descreva o bug relatado, de uma forma clara, para a ciência do problema que está acontecendo.
5. Adicione evidências do bug, como prints, data e hora que a funcionalidade foi testada caso seja necessário o log ou demais informações que ache pertinente.
6. Inclua o ambiente que foi testado.
7. Adicione o impacto desse bug para o projeto, empresa e os stakeholders.