

Mestrado em Engenharia Informática
Análise e Concepção de Software
Universidade do Minho



Projecto Prático de Engenharia Web - 4^a Fase

Placar de Ideias Online
Coarse Design

Pedro Maia PG25323 (*teamleader*)
Miguel Carvalho PG25287
Mário Meireles A51743
Ana Zita Sousa PG24161

22 de Março de 2014

Conteúdo

1	Introdução	3
2	Identificação das Áreas	4
3	Visibilidade das áreas	4
4	Especificação do conteúdo	4
5	Vista de Utilizador Não Registado / Visitante	6
5.1	Identificação das áreas	6
5.2	Visibilidade das áreas	6
5.3	Especificação do conteúdo	7
6	Vista de Utilizador Registado	8
6.1	Identificação das áreas	8
6.2	Visibilidade das áreas	8
6.3	Especificação do conteúdo	9
7	Vista de Moderador	11
7.1	Identificação das áreas	11
7.2	Visibilidade das áreas	11
7.3	Especificação do conteúdo	12
8	Vista de Administrador	13
8.1	Identificação das áreas	13
8.2	Visibilidade das áreas	13
8.3	Especificação do conteúdo	14
9	Conclusão	16

1 Introdução

A quarta entrega do trabalho consiste na criação do *Coarse Design*, a primeira etapa do *Hypertext design*.

O objetivo do *Coarse Design* é criar uma primeira versão de cada *site view*, estabelecendo correspondência entre os elementos do esquema de dados e as áreas das *site views* onde eles são usados.

O *Coarse Design* começa pela identificação das áreas, seguindo-se a visibilidade das áreas e termina com a especificação do conteúdo.

2 Identificação das Áreas

Começamos por fazer uma análise aos requisitos funcionais e à especificação das *site views*, obtidas na segunda etapa.

A partir deste material extraímos uma lista de áreas de cada *site view* a ser desenvolvida, obtendo uma primeira representação de cada uma.

Ao reexaminar as *site views* reparamos que criamos uma vista designada por vista comum a todos os utilizadores, que nesta fase achamos que não faria sentido. Fizemos também algumas modificações nos nomes das áreas, de forma a dar-lhes uma designação que facilite a compreensão das mesmas.

3 Visibilidade das áreas

Uma área pode ser *default* ou *landmark*.

Uma área é *default* se ela for acedida por defeito quando a *site view* em que ela está inserida é acedida.

Uma área é *landmark* se ela for acessível a partir de qualquer outra área.

4 Especificação do conteúdo

Nesta fase especificamos o conteúdo associado a cada área, tendo por base a especificação das *site views* da análise de requisitos.

O conteúdo de uma área é expressado em termos de fragmentos de hipertexto, que podem ser classificados de diversas formas:

- Hipertextos core: publicam o conteúdo de objetos core; expressam-se pela notação $\text{Core}(\text{EntidadeCore}, \text{Componente1}, \dots, \text{ComponenteN})$
- Hipertextos de acesso: suportam várias formas de aceder aos objetos core; expressam-se pela notação $\text{Access}(\text{EntidadeCore}, \text{EntidadeAcesso1}, \dots, \text{EntidadeAcessoN})$
- Hipertextos de interligação: usados para interligar objetos core; expressam-se pela notação $\text{Interconnection}(\text{Role1}, \dots, \text{RoleN})$, sendo que Role denota uma relação;
- Hipertextos de Gestão de Conteúdo: suportam operações de gestão de conteúdo, como a criação, remoção e edição de entidades, bem como a criação e remoção de relações; expressam-se pelas notações:

Create&Connect(Entidade,Role1,...,RoleN)
Modify(Entidade)
Delete(Entidade)
Connect(Role1),Disconnect(Role1)
Set(InformaçãoDeContexto)

- Hipertextos de personalização: usados para efeitos de personalização, nomeadamente identificação de utilizadores, fornecimento de conteúdo personalizado, gestão de direitos de acesso e de objetos pessoais;

5.3 Especificação do conteúdo

Visualização de Ideias	Justificação
<i>Core(Ideia, Tag)</i>	É necessário aceder ao objeto core ideia para apresentar as ideias e os seus detalhes.
<i>Access(Ideia, Categoria, GrupoOrçamental, Tag)</i>	Existem diferentes formas de aceder ao objeto core ideia, utilizando, por exemplo, uma categoria, um grupo orçamental, uma tag.
<i>Interconnection(Ideia_Categoria)</i>	Uma ideia está diretamente ligada à categoria a que pertence, sendo que deverá ser possível navegar para a página da categoria a que esta pertence (onde são listadas todas as ideias dessa categoria)
<i>Interconnection(Ideia_GrupoOrçamental)</i>	Uma ideia está diretamente ligada ao grupo orçamental a que pertence, sendo que deverá ser possível navegar para a página do grupo orçamental a que esta pertence (onde são listadas todas as ideias desse grupo)
<i>Interconnection(Ideia_Tag)</i>	Uma ideia está diretamente ligada às suas tags, sendo que deverá ser possível navegar para a página de cada tag (onde são listadas as ideias com essa tag)

Figura 2: Utilizador Não Registado / Visitante - Visualização de Ideias

Autenticação/Registo	Justificação
<i>Create&Connect(Utilizador, Utilizador_Grupo)</i>	O registo de um utilizador implica associá-lo a um determinado grupo de utilizadores.
<i>Set(sessionID)</i>	A autenticação de um utilizador implica guardar um identificador de sessão, para que o login perdure ao longo da utilização da plataforma.

Figura 3: Utilizador Não Registado / Visitante - Autenticação/Registo

6 Vista de Utilizador Registado

6.1 Identificação das áreas

- Visualização de Ideias;
- Gestão do Perfil;
- Visualização de Utilizadores;

A área de visualização de ideias, no caso dos utilizadores registados, deve possibilitar o voto nas ideias. Deve ainda permitir a inserção de ideias no sistema, pertencentes a uma dada categoria e grupo orçamental, que ficam pendentes de aprovação. Passam também a ser capazes de ver o autor da ideia e de consultar o seu perfil.

A área de gestão do perfil permite ao utilizador consultar e editar os seus dados pessoais, bem como apresentar as últimas ideias inseridas por ele e últimos votos efetuados.

A área de visualização de utilizadores permite consultar os perfis de utilizadores registados.

6.2 Visibilidade das áreas

- Visualização de Ideias [*Default*][*Landmark*];
- Gestão do Perfil [*Landmark*];
- Visualização de Utilizadores [*Landmark*];

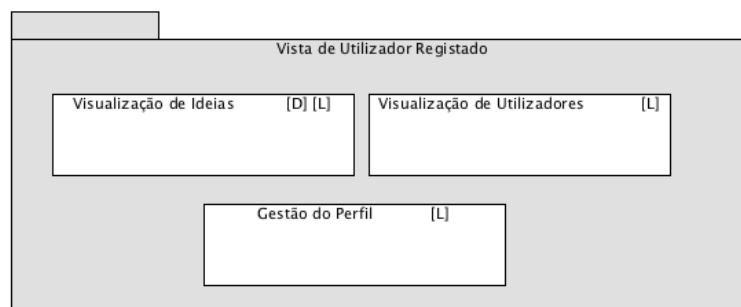


Figura 4: Utilizador Registado - Visibilidade das áreas

6.3 Especificação do conteúdo

Visualização de Ideias	Justificação
<i>Core(Ideia, Tag)</i>	É necessário aceder ao objeto core ideia para apresentar as ideias e os seus detalhes.
<i>Access(Ideia, Categoria, GrupoOrçamental, Tag)</i>	Existem diferentes formas de aceder ao objeto core ideia, utilizando, por exemplo, uma categoria, um grupo orçamental, uma tag.
<i>Interconnection(Ideia_Categoria)</i>	Uma ideia está diretamente ligada à categoria a que pertence, sendo que deverá ser possível navegar para a página da categoria a que esta pertence (onde são listadas todas as ideias dessa categoria)
<i>Interconnection(Ideia_GrupoOrçamental)</i>	Uma ideia está diretamente ligada ao grupo orçamental a que pertence, sendo que deverá ser possível navegar para a página do grupo orçamental a que esta pertence (onde são listadas todas as ideias desse grupo)
<i>Interconnection(Ideia_Tag)</i>	Uma ideia está diretamente ligada às suas tags, sendo que deverá ser possível navegar para a página de cada tag (onde são listadas as ideias com essa tag)
<i>Interconnection(Ideia_Utilizador)</i>	Para apresentar o autor de uma ideia é necessário considerar a ligação entre a ideia e o utilizador que a sugeriu.
<i>Create&Connect(Voto, Voto_Ideia, Voto_Utilizador)</i>	Votar numa ideia implica criar uma ligação do voto a essa ideia, bem como uma ligação do voto ao utilizador que votou.
<i>Connect(Voto_Utilizador), Disconnect(Voto_Utilizador)</i>	Quando um utilizador faz um voto numa ideia, estabelece-se uma ligação entre o utilizador e o voto. Caso o utilizador queira remover o voto, a ligação tem de ser removida.
<i>Connect(Voto_Ideia), Disconnect(Voto_Ideia)</i>	Para um voto ser contabilizado numa ideia é necessário criar uma relação entre a ideia e o voto, mas quando utilizador decide remover o voto, esta ligação tem de ser apagada.
<i>Create&Connect(Ideia, Ideia_Categoria, Ideia_GrupoOrçamental, Ideia_Tag, Ideia_Utilizador)</i>	Quando se cria uma ideia é necessário registar a categoria e o grupo orçamental a que ela pertence, bem como as tags escolhidas para descreve-la. É também necessário registar o utilizador que a inseriu.
<i>Create&Connect(Tag, Tag_Ideia)</i>	Se a tag escolhida por um utilizador para uma determinada ideia ainda não existir no sistema, então uma nova tag é criada.
<i>Get(sessionID)</i>	Para um utilizador criar ideias ou votar, este tem de estar autenticado, logo é necessário aceder ao seu identificador de sessão.

Figura 5: Utilizador Registrado - Visualização de Ideias

Gestão do Perfil	Justificação
<i>Core(Utilizador)</i>	É necessário aceder ao objeto core Utilizador para apresentar os dados do seu perfil.
<i>Interconnection(Utilizador_Ideia)</i>	Esta ligação é necessária para apresentar as ideias sugeridas pelo utilizador (aprovadas e não aprovadas).
<i>Interconnection(Utilizador_Voto)</i> <i>Interconnection(Voto_Ideia)</i>	Estas ligações são necessárias para apresentar as ideias nas quais o utilizador votou.
<i>Connect(Voto_Utilizador), Disconnect(Voto_Utilizador)</i>	Quando um utilizador faz um voto numa ideia, estabelece-se uma ligação entre o utilizador e o voto. Caso o utilizador queira remover o voto, a ligação tem de ser removida.
<i>Connect(Voto_Ideia), Disconnect(Voto_Ideia)</i>	Para um voto ser contabilizado numa ideia é necessário criar uma relação entre a ideia e o voto, mas quando utilizador decide remover o voto, esta ligação tem de ser apagada.
<i>Modify(Utilizador)</i>	O utilizador deve ser capaz de fazer alterações nos dados do seu perfil.
<i>Get(sessionID)</i>	Para um utilizador aceder ao perfil tem de estar autenticado, logo é necessário aceder ao seu identificador de sessão.

Figura 6: Utilizador Registrado - Gestão do Perfil

Visualização de Utilizadores	Justificação
<i>Core(Utilizador)</i>	É necessário aceder ao objeto core Utilizador para apresentar os dados do seu perfil.
<i>Interconnection(Utilizador_Ideia)</i>	Esta ligação é necessária para apresentar as ideias sugeridas pelo utilizador (aprovadas).
<i>Get(sessionID)</i>	Para um utilizador aceder aos utilizadores tem de estar autenticado, logo é necessário aceder ao seu identificador de sessão.

Figura 7: Utilizador Registrado - Visualização de Utilizadores

7 Vista de Moderador

7.1 Identificação das áreas

- Moderação de Ideias;

A área de moderação de ideias é, no fundo, uma área de visualização de ideias por aprovar. Os moderadores podem consultar todas as ideias pendentes, podendo aprová-las ou rejeitá-las. Podem também editar uma ideia para corrigir, por exemplo, a categoria ou o grupo orçamental.

O moderador tem ainda acesso às mesmas áreas que um utilizador registado.

7.2 Visibilidade das áreas

- Moderação de Ideias [*Default*][*Landmark*];

Todas as áreas de um utilizador registado são também *Landmarks* da vista de moderador.

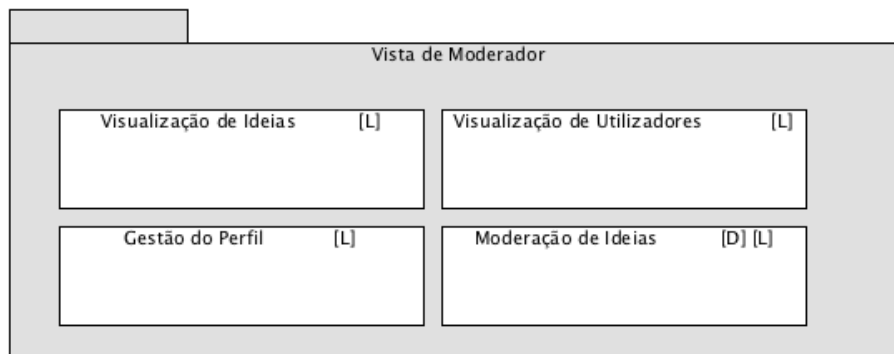


Figura 8: Moderador - Visibilidade das áreas

7.3 Especificação do conteúdo

Moderação de Ideias	Justificação
<i>Core(Ideia, Tag)</i>	É necessário aceder ao objeto core ideia para apresentar as ideias e os seus detalhes.
<i>Interconnection(Ideia_Utilizador)</i>	Para apresentar o autor de uma ideia é necessário considerar a ligação entre a ideia e o utilizador que a sugeriu.
<i>Modify(Ideia)</i>	O moderador pode alterar os detalhes de uma determinada ideia, bem como aprova-la ou rejeita-la.
<i>Connect(Ideia_Categoria), Disconnect(Ideia_Categoria)</i>	Quando o moderador modifica a categoria de uma ideia, é necessário remover a ligação Ideia_Categoria existente e estabelecer uma nova.
<i>Connect(Ideia_GrupoOrçamental), Disconnect(Ideia_GrupoOrçamental)</i>	Quando o moderador modifica o grupo orçamental de uma ideia, é necessário remover a ligação Ideia_GrupoOrçamental e estabelecer uma nova.
<i>Connect(Ideia_Tag), Disconnect(Ideia_Tag)</i>	O moderador pode apagar a(s) tag(s) inapropriadas da ideia, sendo para isso necessário remover ligações Ideia_Tag. Pode também atribuir tags mais ilucidativas, criando novas ligações.
<i>Get(sessionID)</i>	É necessário aceder ao identificador de sessão do moderador para que ele possa efetuar as tarefas de moderação.

Figura 9: Moderador - Moderação de Ideias

8 Vista de Administrador

8.1 Identificação das áreas

- Gestão de Ideias;
- Gestão de Categorias/Grupos Orçamentais;
- Gestão de Utilizadores;

A área de gestão de ideias permite ao administrador fazer todas as operações sobre ideias inseridas no sistema, nomeadamente editar, aprovar/rejeitar e apagar ideias. É, no fundo, uma área de moderação de ideias, com a opção de apagar ideias.

A área de gestão de categorias/grupos orçamentais/tags permite ao administrador criar, editar e apagar categorias/grupos orçamentais/tags.

A área de gestão de utilizadores permite ao administrador editar, promover/despromover e apagar utilizadores. O administrador tem acesso às mesmas áreas que um utilizador registado.

8.2 Visibilidade das áreas

- Gestão de Ideias [*Default*][*Landmark*];
- Gestão de Categorias/Grupos Orçamentais/Tags [*Landmark*];
- Gestão de Utilizadores [*Landmark*];

As áreas de um utilizador registado são também *Landmarks* da vista de administrador.

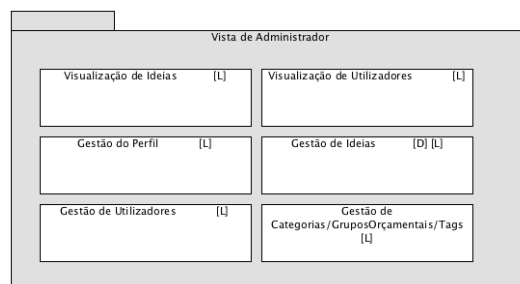


Figura 10: Administrador - Visibilidade das áreas

8.3 Especificação do conteúdo

Gestão de Categorias/Grupos Orçamentais/Tags	Justificação
<i>Core(Categoria)</i>	É necessário aceder ao objeto Categoria para apresentar os seus detalhes.
<i>Core(GrupoOrçamental)</i>	É necessário aceder ao objeto GrupoOrçamental para apresentar os seus detalhes.
<i>Core(Tag)</i>	É necessário aceder ao objeto Tag para apresentar os seus detalhes.
<i>Create&Connect(Categoria)</i>	O administrador pode criar uma dada Categoria (não há conexão com outras entidades na criação)
<i>Create&Connect(GrupoOrçamental)</i>	O administrador pode criar um dado Grupo Orçamental (não há conexão com outras entidades na criação)
<i>Create&Connect(Tag)</i>	O administrador pode criar uma dada Tag (não há conexão com outras entidades na criação)
<i>Modify(Categoria)</i>	O administrador pode alterar os detalhes de uma dada Categoria.
<i>Modify(GrupoOrçamental)</i>	O administrador pode alterar os detalhes de uma dado Grupo Orçamental.
<i>Modify(Tag)</i>	O administrador pode editar o nome de uma determinada Tag.
<i>Delete(Categoria)</i>	O administrador pode apagar Categorias.
<i>Delete(GrupoOrçamental)</i>	O administrador pode apagar Grupos Orçamentais.
<i>Delete(Tag)</i>	O administrador pode apagar Tags.
<i>Get(sessionID)</i>	É necessário aceder ao identificador de sessão do administrador para que ele possa efetuar as tarefas de administração.

Figura 11: Administrador - Gestão de Categorias/Grupos Orçamentais/Tags

Gestão de Ideias	Justificação
<i>Core(Ideia, Tag)</i>	É necessário aceder ao objeto core ideia para apresentar as ideias e os seus detalhes.
<i>Interconnection(Ideia_Utilizador)</i>	Para apresentar o autor de uma ideia é necessário considerar a ligação entre a ideia e o utilizador que a sugeriu.
<i>Modify(Ideia)</i>	O administrador pode alterar os detalhes de uma determinada ideia, bem como aprova-la ou rejeita-la.
<i>Connect(Ideia_Categoria), Disconnect(Ideia_Categoria)</i>	Quando o administrador modifica a categoria de uma ideia, é necessário remover a ligação Ideia_Categoria existente e estabelecer uma nova.
<i>Connect(Ideia_GrupoOrçamental), Disconnect(Ideia_GrupoOrçamental)</i>	Quando o administrador modifica o grupo orçamental de uma ideia, é necessário remover a ligação Ideia_GrupoOrçamental e estabelecer uma nova.
<i>Connect(Ideia_Tag), Disconnect(Ideia_Tag)</i>	O administrador pode apagar a(s) tag(s) inapropriadas da ideia, sendo para isso necessário remover ligações Ideia_Tag. Pode também atribuir tags mais elucidativas, criando novas ligações.
<i>Delete(Ideia)</i>	O administrador pode apagar ideias.
<i>Get(sessionID)</i>	É necessário aceder ao identificador de sessão do administrador para que ele possa efetuar as tarefas de administração.

Figura 12: Administrador - Gestão de Ideias

Gestão de Utilizadores	Justificação
<i>Core(Utilizador)</i>	É necessário aceder ao objeto core Utilizador para apresentar os dados do seu perfil.
<i>Modify(Utilizador)</i>	O administrador pode alterar os detalhes de um determinado Utilizador.
<i>Delete(Utilizador)</i>	O administrador pode apagar Utilizadores.
<i>Connect(Utilizador_Grupo), Disconnect(Utilizador_Grupo)</i>	Quando um administrador promove um utilizador a moderador, é necessário ligá-lo ao grupo dos moderadores e retirá-lo do grupo dos utilizadores.
<i>Interconnection(Utilizador_Ideia)</i>	Esta ligação é necessária para apresentar as ideias sugeridas por um utilizador (aprovadas e não aprovadas).
<i>Interconnection(Utilizador_Voto) Interconnection(Voto_Ideia)</i>	Estas ligações são necessárias para apresentar as ideias nas quais um utilizador votou.
<i>Get(sessionID)</i>	É necessário aceder ao identificador de sessão do administrador para que ele possa efetuar as tarefas de administração.

Figura 13: Administrador - Gestão de Utilizadores

9 Conclusão

Este relatório demonstra que foram criadas as primeiras versões de cada *site view* da aplicação web, aplicando os conhecimentos adquiridos quer nas aulas teóricas quer nas aulas práticas.

A primeira etapa do *Hypertext Design* está assim cumprida, seguindo-se o *Detailed Design* e a especificação em *WebRatio*.