三方通信协议

Socket端口：12543

每个消息尾部添加$$$用来标识一个完整的消息

1.1 客户端向服务端注册，连接成功后首先进行注册

{

"type": "register",

"clientType": "slowMotionGenerator"

}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 值 | 说明 |
| type | （str）"register" | 消息类型为注册 |
| clientType | （int）1：慢动作客户端；2：推流客户端 | 此客户端类型  慢动作、推流客户端 |

1.2 服务端通知慢动作客户端开始生成

{

"type": "startGenerateSlowMotionNotify",

"taskId": 1,

"startFrame": 1,

"endFrame": 150,

"sourceList": {

"d:/tmp/xxx1.yuv",

"d:/tmp/xxx1.yuv",

}

}

| 字段 | 值 | 说明 |
| --- | --- | --- |
| type | （str）"startGenerateSlowMotionNotify " | 消息类型为开始生成 |
| taskId | （int）1 | 服务器生成的一个id |
| startFrame | （int）1 | 慢动作开始的帧率，绝对值 |
| endFrame | （int）200 | 慢动作结束的帧率 |
| sourceList | （字符串数组）  “d:/tmp/1.yuv”,”d:/tmp/2.yuv” | 需要生成的慢动作的文件名，如果跨文件就有多个，否则只有一个文件 |

1.3 慢动作生成客户端回复生成

{

"type": "startGenerateSlowMotionResponse",

"taskId": 1,

"outputFileName": "d:/tmp/xxx1.yuv"

}

| 字段 | 值 | 说明 |
| --- | --- | --- |
| type | （str）"startGenerateSlowMotionResponse " | 消息类型为某个生成请求的回复 |
| taskId | （int）1 | 此id需与请求id保持一致 |
| outputFileName | （str）”d:/tmp/out.yuv” | 生成的慢动作文件路径 |

1.4 服务端通知推流客户端有新慢动作

{

"type": "newSlowMotionNotify",

"outputFileName": "d:/tmp/xxx1.yuv"

}

| 字段 | 值 | 说明 |
| --- | --- | --- |
| type | （str）" newSlowMotionNotify " | 新慢动作文件 |
| outputFileName | （str）”d:/tmp/out.yuv” | 生成的慢动作文件路径 |