

## 个人信息

- 傅颖涛 / 男 / 24岁
- 手机号码：17707097013
- Email：meishadevs@gmail.com
- QQ：1042121058
- 博客：<http://meishadevs.com>
- GitHub：<https://github.com/meishadevs>
- 工作年限：1年
- 应聘职位：前端开发工程师

## 技能清单

- 熟悉 HTML、CSS 等网页制作技术，能使用 DIV + CSS 完成较复杂的页面布局
- 熟悉 JavaScript、jQuery、Ajax 等前端技术
- 能使用 vue、vue-router、vuex、axios 技术栈开发 SPA 应用
- 熟练使用 ES6 的部分新特性
- 熟悉前后端分离技术，能使用 Ajax 和后端做数据交互，规范数据格式
- 代码编写规范，使用 ESLint 规范代码，代码冗余率低，熟悉组件化开发
- 能使用 Git 作为版本管理工具，管理项目代码
- 熟悉 Gulp、Webpack 等前端构建工具，Less 预处理语言
- 熟悉 PHP 和 MySQL，能使用 PHP 实现一些服务器端逻辑
- 熟悉 Photoshop、Fireworks 切图，能做一些简单的图片处理
- 有 HTML5 游戏开发经验

## 工作经历

南昌哈里科技有限公司 (2016年5月~2017年6月)

**工作内容：**使用 cocos2d-js 引擎封装的 WebGL 和 Canvas 制作游戏类活动页：中行数钱、中行抢红包、红木转盘等，在工作中根据美术的要求高度还原设计稿，并使用 Ajax 调用后端提供的数据接口，处理数据

## 个人作品

### 电商网

**功能介绍：**电商网由网站首页、商品分类页、注册页、登录页、商品信息展示页、商品筛选页、购物车及结算页组成，网站中实现了商品搜索、图片轮播、商品分类菜单、商品筛选、商品介绍、商品咨询、省市三级联动、查看商品大图、提交订单、注册、登录等功能

**预览地址：**<http://meishadevs.com/dswz/index.html#/>

**查看源代码：**<https://github.com/meishadevs/dswz>

**技术栈：**vue / vue-router / vuex / axios / ESLint / ES6 / Webpack / PHP / MySQL

## 技术细节：

- 负责项目前端部分的整体设计与实现，利用 vue 结合 vuex、vue-router 和 axios 搭建整个平台
- 整个项目采用组件化开发，将可重用的部分封装成公共组件
- 项目代码使用 ES6 编写，使用 ESLint 规范代码格式，并且使用 Git 管理项目代码
- 当涉及组件之间的数据交互时，简单的数据交互使用 props 结合自定义事件实现，复杂的数据交互使用 vuex 实现
- 使用 vuex 解决了从商品信息展示页跳转到购物车页后省市区数据不同步的 bug
- 利用 PHP 编写服务器端逻辑并设计合理的接口供前端页面调用

## 中行数钱

**功能介绍：** 中行数钱 一款数钱类的 HTML5 游戏，整个游戏包含注册、数钱、转转盘、查看用户获得的优惠券、查看排行榜等功能

**预览地址：** <http://meishadevs.com/CountMoney/#/>

**技术栈：** vue / vue-router / vuex / axios / ESLint / ES6 / Webpack / PHP / MySQL

### 技术细节：

- 该项目基于 vue 与 vue-router 搭建，数据管理使用 vuex，异步请求方案使用 axios
- 项目代码使用 ES6 编写，使用 ESLint 规范代码格式，，并且使用 Git 管理项目代码
- 通过给元素设置 draggable="false" 属性解决了数钱时元素有拖拽效果的 bug
- 利用 PHP 编写服务器端逻辑并设计合理的接口供前端页面调用

## 西游黄金矿工

**功能介绍：** 西游黄金矿工是一款以黄金矿工玩法为基础，西游题材为背景的 HTML5 游戏，玩家需要在规定的时间内抓取宝物，同时需要达到过关分值方可过关，项目发布到 GitHub 上后，截止到目前获得了 23 个 star

**预览地址：** <http://meishadevs.com/GoldMiner/html5>

**查看源代码：** <https://github.com/meishadevs/GoldMiner>

**技术栈：** JavaScript / Cocos2d-js / CocosStudio

### 技术细节：

- 使用 CocosStudio 搭建游戏场景和 UI
- 使用 JavaScript 实现人机交互和游戏逻辑

## 博雅互动

**功能介绍：** 网站中实现了 Tab 切换、图片轮播、回到顶部等功能

**预览地址：** <http://meishadevs.com/boyaa>

**查看源代码：** <https://github.com/meishadevs/boyaa>

**技术栈：** Less / Gulp / jQuery

**技术细节：** 使用 Gulp 搭建了一个自动化环境，实现监听、合并、压缩等操作，使用预处理语言 Less 编写网页的样式，使用 jQuery 实现网站特效和事件交互