

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL 8*

**Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan Program Pendidikan
Diploma III Pada Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik
Elektro Politeknik Negeri Pontianak**



OLEH:

MEISI ARSELIA

3202016015

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN *WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA* KABUPATEN SAMBAS MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL 8*

Oleh:

Meisi Arselia
3202016015

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk
menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi
Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak

Disahkan Oleh:

Ketua Jurusan Teknik Elektro



Hasan, S.T., M.T.
NIP. 197108201999031003

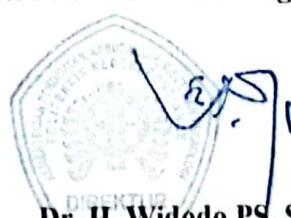
Koordinator Program Studi D3
Teknik Informatika



Mariana Syamsudin, S.T., M.T., PhD
NIP. 197503142006042001

Mengetahui :

Direktur Politeknik Negeri Pontianak



Dr. H. Widodo PS, S.T., M.T.
NIP. 197504242000031001

HALAMAN PERNYATAAN

RANCANG BANGUN WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8

Oleh:

Meisi Arselia
3202016015

Dosen Pembimbing :



Lindung Siswanto, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198406112019031012

Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 28 Agustus 2023 dan
dinyatakan memenuhi syarat sebagai Laporan Tugas Akhir

Penguji:

Penguji I



Sarah Bibi, S.S.T., M.Pd.
NIP. 198806042019092001

Penguji II



Suheti, S.T., M.Cs.
NIP. 198307172008121005

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Meisi Arselia
NIM : 3202016015
Jurusan / Program Studi : Teknik Elektro / D3 Teknik Informatika
Judul Proposal : Rancang Bangun *Website* Puskesmas Desa Sekura
Kabupaten Sambas Menggunakan *Framework* Laravel 8

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak mana pun.

Pontianak, 28 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan,



MEISI ARSELIA

NIM. 3202016015

RIWAYAT HIDUP



Biodata Mahasiswa :

Nama Mahasiswa : Meisi Arselia
NIM : 3202016015
Tempat/Tanggal Lahir : Singkawang, 8 Mei 2002
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Alamat Rumah : Jalan Pak Benceng, Gg. Wonorejo Jalur 2
Alamat Domisili : Jalan Olah Raga Dusun Sekura Selatan
RT 011/RW 006, Kecamatan Teluk
Keramat, Kabupaten Sambas
No.Telepon/Handphone : 0895336882161
Email : meisiarselia8@gmail.com

ABSTRAK

Website saat ini merupakan salah satu sumber informasi alternatif yang digunakan untuk mencari informasi dan dapat digunakan untuk mengiklankan agensi kepada pengguna internet mana pun di dunia. Masyarakat saat ini sangat membutuhkan informasi yang komprehensif dan terorganisir, khususnya di bidang kesehatan seperti Puskesmas.

Salah satu organisasi atau lembaga yang memberikan pelayanan kesehatan kepada masyarakat desa Sekura adalah Puskesmas Sekura. Namun, Puskesmas Sekura telah membatasi penggunaan jaringan Puskesmas ke grup *Facebook* dan *WhatsApp*. Pembuatan *website* Puskesmas Desa Sekura ini menggunakan metode Observasi, Wawancara, Dokumentasi dan Studi Literatur yang mendukung teori untuk penyelesaian masalah dan melakukan perancangan. Pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada *website* ini adalah Laragon sebagai pengelola dan menyimpan *Database*, dan Laravel 8 sebagai *Framework*.

Website ini meningkatkan promosi kesehatan, mempromosikan keterlibatan masyarakat dengan Puskesmas, membuat informasi tersedia untuk semua strata sosial sebanyak mungkin, dan membuatnya lebih mudah untuk mengakses informasi yang berhubungan dengan Puskesmas. Dengan pendaftaran *online*, pasien dapat merencanakan kunjungan mereka dengan lebih efektif dan waktu tunggu untuk berobat akan lebih singkat.

Kata Kunci : *Database*, Laragon, Laravel, Puskesmas Desa Sekura, *Website*.

ABSTRACT

Today's website is one of the alternative sources of information used to find information and can be used to advertise agencies to any internet user in the world. Today's society really needs comprehensive and organized information, especially in the health sector such as Puskesmas.

One of the organizations or institutions that provide health services to the Sekura village community is the Sekura Health Center. However, the Sekura Health Center has limited use of the Puskesmas network to Facebook and WhatsApp groups. The making of the Sekura Village Health Center website uses the method of Observation, Interview, Documentation and Literature Study which supports theory for solving problems and carrying out designs. The software development used on this website is Laragon as the database manager and store, and Laravel 8 as the Framework.

This website enhances health promotion, promotes community involvement with the Puskesmas, makes information available to all social strata as much as possible, and makes it easier to access information related to the Puskesmas. With online registration, patients can plan their visit more effectively and the waiting time for treatment will be shorter.

Keywords : Database, Laragon, Laravel, Puskesmas Desa Sekura, Website.

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala karena atas berkat, rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini pada tepat waktu. Tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma III Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro di Politeknik Negeri Pontianak yang berjudul “Rancang Bangun *Website Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas Menggunakan Framework Laravel 8*”.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan bimbingan, doa, motivasi serta bantuan, baik bantuan berupa moril maupun materiil. Dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan Kesehatan serta limpahan rahmat-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik dan sebagaimana mestinya.
2. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu mendukung, memotivasi dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Bapak H. Widodo PS, ST., MT selaku Direktur Politeknik Negeri Pontianak
4. Bapak Hasan, ST.,MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak
5. Ibu Mariana Syamsudin, S.T., M.T., PhD selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak
6. Bapak Muhammad Fitri Wibowo, S.S.T., M.T. selaku Koordinator Tugas Akhir Politeknik Negeri Pontianak
7. Bapak Lindung Siswanto, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan kepada penulis selama menyusun Tugas Akhir ini
8. Ibu Sarah Bibi, S.S.T., M.Pd. selaku penguji I yang telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Bapak Suheri, S.T., M.Cs. selaku penguji II yang telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.

10. Bapak dan Ibu Dosen Staff Pengajar Jurusan Teknik Elektro khususnya Prodi Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak yang telah memberi bekal ilmu kepada penulis selama masa Perkuliahan.
11. Seluruh Staff Administrasi Politeknik Negeri Pontianak, khususnya di Jurusan Teknik Elektro Program Studi D3 Teknik Informatika.
12. Seluruh teman-teman seperjuangan Mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika Angkatan 2020 yang telah banyak berdiskusi dan bekerja sama dengan penulis selama perkuliahan.

Penulis menyadari masih banyak yang kurang dalam penulisan Tugas Akhir ini, mungkin masih terdapat banyak kekurangan dari teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca yang membangun sangat penulis harapkan untuk menjadi pelajaran di kemudian hari, namun dengan itu penulis berusaha sebaik mungkin untuk membuat Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri dan pembaca.

Pontianak, 28 Agustus 2023

Meisi Arselia

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1. Bagi Penulis	4
1.5.2. Bagi Puskesmas Desa Sekura	4
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem	6
1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 <i>Visual Studio Code</i>	10
2.2.2 PHP	11
2.2.3 Framework Laravel	12
2.2.4 CSS <i>Bootstrap</i>	19
2.2.5 Laragon	20
2.2.6 UML.....	21
BAB III PERANCANGAN SISTEM	24
3.1 Rancangan Sistem	24
3.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	24
3.1.1 Alur Pendaftaran <i>Offline</i>	25
3.1.2 Alur Pendaftaran <i>Online</i>	26
3.1.3 Kelebihan Pendaftaran <i>Online</i>	27
3.2 Rancangan Sistem	27
3.2.1 Pemodelan Sistem	27
3.2.2 Deskripsi Aktor	30
3.2.3 Deskripsi <i>Use Case</i>	31
3.2.4 <i>Use Case Scenario</i>	32
3.2.5 <i>User Flow</i>	38
3.3 Rancangan Antarmuka	39
3.1.4 Pengguna Umum.....	39
3.1.5 <i>Administrator</i>	49
3.4 Rancangan <i>Database</i>	61
3.1.6 Relasi Tabel.....	61

3.1.7	Struktur Tabel.....	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	68	
4.1	Implementasi Antarmuka Pengguna (<i>User Interface</i>).....	68
4.1.1	<i>User Interface</i> Pengguna Umum.....	68
4.1.2	<i>User Interface</i> Admin	76
4.1.3	Tampilan <i>Mobile</i> (<i>Responsive</i>)	91
4.2	Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>)	97
BAB V KESIMPULAN	103	
5.1	Kesimpulan.....	103
5.2	Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104	
LAMPIRAN	106	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 3. 1 Deskripsi Aktor	30
Tabel 3. 2 Deskripsi <i>Use Case Administrator</i>	31
Tabel 3. 3 Deskripsi <i>Use Case Pengguna Umum</i>	32
Tabel 3. 4 SK-01 <i>Login</i>	33
Tabel 3. 5 Menambahkan Data Pada Konten Fitur <i>Administrator</i>	33
Tabel 3. 6 Mengubah Data Pada Konten Fitur <i>Administrator</i>	34
Tabel 3. 7 Menghapus Data Pada Konten Fitur <i>Administrator</i>	35
Tabel 3. 8 Melihat Data Pada Konten Fitur <i>Administrator</i>	36
Tabel 3. 9 Melakukan Registrasi Pasien	36
Tabel 3. 10 Melakukan Pendaftaran <i>Online</i>	37
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pendaftaran	62
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Pasien	62
Tabel 3. 13 Sertifikat Akreditasi	63
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Struktur Organisasi	63
Tabel 3. 15 Struktur Tabel <i>FAQ</i>	63
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Kegiatan Puskesmas	64
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Fasilitas	64
Tabel 3. 18 Struktur Tabel Jenis Pelayanan	64
Tabel 3. 19 Struktur Tabel Prestasi	65
Tabel 3. 20 Struktur Tabel Kritik & Saran.....	65
Tabel 3. 21 Struktur Tabel <i>Users</i>	65
Tabel 3. 22 Struktur Tabel Role	66
Tabel 3. 23 Struktur Tabel Visi & Misi	66
Tabel 3. 24 Struktur Tabel Kontak.....	66
Tabel 3. 25 Struktur Tabel Poliklinik.....	67
Tabel 3. 26 Struktur Tabel Direksi Puskesmas	67
Tabel 4. 1 Bobot Nilai Jawaban Pengujian UAT	98
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian UAT	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	6
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram Admin</i>	28
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram Pengguna Umum</i>	29
Gambar 3. 3 <i>User Flow Website Puskesmas</i>	38
Gambar 3. 4 Rancangan Tampilan <i>Navigation Bar</i>	39
Gambar 3. 5 Rancangan Tampilan Menu Beranda	40
Gambar 3. 6 Rancangan Tampilan Menu Pendaftaran <i>Online</i>	41
Gambar 3. 7 Rancangan Tampilan <i>Form Registrasi</i> Pasien	42
Gambar 3. 8 Rancangan Tampilan <i>Form</i> Pendaftaran Berobat	42
Gambar 3. 9 Rancangan Tampilan Menu Profil Kami	43
Gambar 3. 10 Rancangan Tampilan Menu Kegiatan	44
Gambar 3. 11 Rancangan Tampilan Menu Struktur Organisasi	44
Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan Menu Prestasi	45
Gambar 3. 13 Rancangan Tampilan Menu Jenis Layanan Medis.....	46
Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas	46
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Menu Kritik & Saran.....	47
Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Menu <i>FAQ</i>	48
Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan Menu Kontak.....	49
Gambar 3. 18 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login</i>	50
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	50
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Halaman Data Pasien	51
Gambar 3. 21 Rancangan Tampilan Halaman Pendaftaran <i>Online</i>	52
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Halaman Kegiatan.....	52
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Halaman Struktur Organisasi	53
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Halaman Prestasi	54
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Halaman Jenis Pelayanan.....	54
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Halaman Kritik & Saran.....	55
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Halaman Fasilitas	56
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Halaman Visi&Misi	56
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Tampilan Akreditasi.....	57

Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Tampilan Direksi.....	58
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Halaman Data Poliklinik	58
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Halaman <i>FAQ</i>	59
Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Halaman Kontak.....	59
Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Data Pasien.....	60
Gambar 3. 35 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Pendaftaran <i>Online</i>	60
Gambar 3. 36 Relasi Tabel <i>Website</i> Puskesmas	61
Gambar 4. 1 Implementasi Antarmuka <i>Navigation Bar</i>	68
Gambar 4. 2 Implementasi Antarmuka Menu Beranda	68
Gambar 4. 3 Implementasi Antarmuka Menu Pendaftaran <i>Online</i>	69
Gambar 4. 4 <i>Form</i> Registrasi Pasien.....	69
Gambar 4. 5 <i>Form</i> Pendaftaran <i>Online</i>	70
Gambar 4. 6 Kode Program Pengecekan NIK dan Tanggal Berobat.....	70
Gambar 4. 7 Implementasi Antarmuka Menu Profil.....	71
Gambar 4. 8 Implementasi Antarmuka Menu Kegiatan	72
Gambar 4. 9 Implementasi Antarmuka Menu Struktur Organisasi.....	72
Gambar 4. 10 Implementasi Antarmuka Menu Prestasi	73
Gambar 4. 11 Implementasi Antarmuka Jenis Pelayanan.....	73
Gambar 4. 12 Implementasi Antarmuka Menu Fasilitas	74
Gambar 4. 13 Menu Detail Fasilitas	74
Gambar 4. 14 Implementasi Antarmuka Menu Kritik & Saran	75
Gambar 4. 15 Implemantasi Antrarmuka Halaman Direksi	75
Gambar 4. 16 Implementasi Antarmuka Menu <i>FAQ</i>	76
Gambar 4. 17 Implementasi Antarmuka Menu Kontak	76
Gambar 4. 18 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Login</i>	77
Gambar 4. 19 Kode Program <i>Form</i> Login	78
Gambar 4. 20 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	78
Gambar 4. 21 Kode Program Untuk Mengatur Tampilan <i>Dashboard</i>	79
Gambar 4. 22 Implementasi Antarmuka Halaman Data Pasien.....	79
Gambar 4. 23 Kode Program Untuk Menampilkan Data Pasien	80
Gambar 4. 24 Kode Program Edit dan <i>Delete</i> Data Paiesn.....	80
Gambar 4. 25 Halaman Tambah Data Pasien	81

Gambar 4. 26 Kode Program Untuk Menambahkan Data Pasien.....	82
Gambar 4. 27 <i>Form</i> Edit Data Pasien	83
Gambar 4. 28 <i>Sweetalert</i> Konfirmasi Hapus Data Pasien.....	83
Gambar 4. 29 Kode Program Proses Hapus Data Pasien.....	84
Gambar 4. 30 Implementasi Antarmuka Halaman Pendaftaran <i>Online</i>	84
Gambar 4. 31 Implementasi Antarmuka Halaman Kegiatan	85
Gambar 4. 32 Implementasi Antarmuka Halaman Struktur Organisasi	85
Gambar 4. 33 Implementasi Antarmuka Halaman Prestasi	86
Gambar 4. 34 Implementasi Antarmuka Halaman Jenis Pelayanan	86
Gambar 4. 35 Implementasi Antarmuka Halaman Kritik & Saran	87
Gambar 4. 36 Implementasi Antarmuka Halaman Fasilitas	87
Gambar 4. 37 Implementasi Antarmuka Halaman Visi & Misi.....	88
Gambar 4. 38 Implementasi Antarmuka Halaman Sertifikat Akreditasi	88
Gambar 4. 39 Implementasi Antarmuka Halaman Data Poliklinik	89
Gambar 4. 40 Implementasi Antarmuka Halaman <i>FAQ</i>	89
Gambar 4. 41 Implementasi Antarmuka Halaman Kontak	90
Gambar 4. 42 Implementasi Antarmuka Halaman Tindak Lanjut Data Pasien....	90
Gambar 4. 43 Implementasi Antarmuka Tindak Lanjut Pendaftaran <i>Online</i>	91
Gambar 4. 44 Tampilan <i>Responsive</i> Menu Beranda.....	92
Gambar 4. 45 Tampilan <i>Responsive Navigation Bar</i>	93
Gambar 4. 46 Tampilan <i>Responsive</i> Menu Pendaftaran <i>Online</i>	94
Gambar 4. 47 Tampilan <i>Responsive Form</i> Pendaftaran <i>Online</i>	95
Gambar 4. 48 Tampilan <i>Responsive</i> Menu Kontak	96
Gambar 4. 49 Tampilan <i>Responsive</i> Menu <i>FAQ</i>	97

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat izin penelitian di Puskesmas Sekura	107
Lampiran 2	Lembar penilaian pertama uji <i>acceptance test</i> (UAT).....	108
Lampiran 3	Lembar penilaian kedua uji <i>acceptance test</i> (UAT).....	110
Lampiran 4	Lembar penilaian ketiga uji <i>acceptance test</i> (UAT).....	112
Lampiran 5	Lembar penilaian keempat uji <i>acceptance test</i> (UAT).....	114
Lampiran 6	Lembar penilaian kelima uji <i>acceptance test</i> (UAT).....	116
Lampiran 7	Lembar penilaian keenam uji <i>acceptance test</i> (UAT)	118
Lampiran 8	Lembar penilaian ketujuh uji <i>acceptance test</i> (UAT)	120
Lampiran 9	Lembar penilaian kedelapan uji <i>acceptance test</i> (UAT)	122
Lampiran 10	Lembar penilaian kesembilan uji <i>acceptance test</i> (UAT)	124
Lampiran 11	Lembar penilaian kesepuluh uji <i>acceptance test</i> (UAT)	126
Lampiran 12	Diagram Alur Pendaftaran Pasien	128

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju salah satunya yaitu *internet*. Melihat luasnya jaringan *internet* untuk mencari informasi, *website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung *internet*. Di masa ini, *website* merupakan salah satu sarana informasi yang alternatif digunakan untuk mencari informasi dan juga dapat digunakan untuk memasarkan suatu instansi yang dapat dilihat oleh setiap pengguna *internet* di dunia [1]. Dengan kemajuan teknologi membuat segala pekerjaan dan kegiatan manusia dalam meningkatkan kualitas diri semakin dipermudah (Wagiran & Wisnawati, 2020) [2]. Kebutuhan masyarakat akan informasi yang lengkap dan terstruktur saat ini sangat penting khususnya pada dunia kesehatan seperti Puskesmas.

Pusat Kesehatan Masyarakat (Puskesmas) adalah salah satu sarana pelayanan kesehatan yang sangat penting di Indonesia. Berdasarkan keputusan Menteri Kesehatan Nomor: 128/Menkes/SK/II/2004, Puskesmas merupakan Unit Pelaksanaan Teknis Daerah (UPTD) Kabupaten / Kota yang bertanggung jawab menyelenggarakan pembangunan kesehatan di suatu wilayah kerja [3]. Masyarakat pada saat ini masih bergantung pada puskesmas dikarenakan biaya yang murah bahkan gratis, lokasi yang mudah di jangkau menjadi faktor tersendiri. Dengan kebutuhan masyarakat yang begitu besar kepada Puskesmas, sangat penting untuk meningkatkan akses informasi yang diberikan Puskesmas tersebut terhadap masyarakat. Untuk menunjang hal tersebut dapat dikelola menggunakan ilmu teknologi. Pada saat ini masih terdapat Puskesmas yang menyebarkan informasi hanya melalui media *Facebook* maupun *Whatsapp*.

Puskesmas Sekura merupakan salah satu lembaga atau instansi yang bergerak di bidang pelayanan kesehatan bagi masyarakat di desa Sekura yang umumnya sangat membutuhkan sebuah media informasi di *internet* agar Puskesmas Sekura ini bisa lebih dikenal oleh masyarakat luas baik di lingkup desa, kecamatan maupun kabupaten bahkan ke berbagai daerah baik di dalam maupun di luar daerah.

Namun, saat ini Puskesmas Sekura hanya menggunakan *Facebook* dan *Whatsapp Group* sebagai jejaring Puskesmas yang beranggotakan kepala desa, pemerintah desa, tokoh masyarakat, dan petugas jejaring puskesmas pembantu dan pos kesehatan desa (pustu polindes) sebagai wadah menginformasikan ke masyarakat mengenai jadwal pelayanan atau informasi terkait Puskesmas. Hal tersebut dapat memiliki dampak yang berpotensi negatif, terutama jika informasi yang disebarluaskan tidak benar atau tidak terverifikasi dengan baik. Selain itu, keluhan yang terjadi yaitu penyebaran informasi kurang maksimal salah satunya akses ke masyarakat belum mencapai semua lapisan masyarakat yang mendapatkan informasi.

Sebagai media informasi di Puskesmas, *website* memainkan peran penting dalam menyajikan informasi yang terstruktur dan dapat diakses oleh masyarakat Desa Sekura. Melalui *website* ini, masyarakat dapat dengan mudah memperoleh informasi tentang profil, visi, misi, jenis layanan kesehatan, serta melakukan pendaftaran *online*. Keberadaan *website* yang terorganisir dengan baik juga dapat mendukung kredibilitas Puskesmas dan memberikan nilai tambah dalam proses akreditasi. Selain itu, *website* memudahkan akses informasi kesehatan, meningkatkan promosi kesehatan, memfasilitasi interaksi antara masyarakat dan Puskesmas, serta memaksimalkan informasi yang diberikan kepada semua lapisan masyarakat. Dengan fitur pendaftaran *online*, masyarakat dapat mengatur kunjungan mereka dengan lebih efisien dan mengurangi waktu pendaftaran untuk berobat. Dengan demikian, memiliki *website* yang baik dan terintegrasi merupakan hal penting bagi Puskesmas untuk memberikan manfaat yang besar kepada masyarakat dalam hal akses informasi kesehatan, interaksi, efisiensi, dan kepercayaan.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis berinisiatif untuk membangun *website* Puskesmas Desa Sekura. Pembuatan ini memungkinkan kemudahan akses dan memperluas jangkauan informasi serta mempermudah masyarakat untuk melakukan pendaftaran berobat secara *online*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam Tugas Akhir ini yaitu bagaimana merancang dan membangun *Website Puskesmas Desa Sekura* dengan menggunakan *framework Laravel 8*?

1.3. Batasan Masalah

Agar ruang lingkup yang dibahas tidak meluas ke hal lain, maka perlu adanya Batasan masalah, penulis membatasi ruang lingkup masalah sebagai berikut:

1. *Website* Puskesmas ini digunakan di institusi kesehatan khususnya di Puskesmas Desa Sekura.
2. Kelompok pengguna yang terlibat dalam penggunaan *website* Puskesmas Desa Sekura adalah admin yang memiliki jabatan sebagai pengelola data dan pengguna umum seperti masyarakat.
3. Pengguna umum dapat mengakses informasi pada *website* seperti mengakses beranda, fasilitas, jenis pelayanan, kontak, *FAQ* serta melakukan pendaftaran *online*.
4. Admin dapat mengelola data Puskesmas Desa Sekura seperti data pasien, pendaftaran *online*, data kegiatan, struktur organisasi, data prestasi, jenis pelayanan, kritik & saran, data fasilitas, data visi misi, data sertifikat akreditasi, data poli, data *FAQ*, data kontak.
5. Puskesmas Desa Sekura sebagai media informasi, menyampaikan secara lengkap profil, visi, misi, jenis layanan kesehatan, fasilitas serta memberikan layanan pendaftaran *online* kepada masyarakat.
6. *Website* ini dibuat menggunakan *framework Bootstrap* untuk *Front-End* dan *framework Laravel 8* untuk *Back-End*. *Database Management System* menggunakan MySQL Versi 7.4-MariaDB untuk mengelola dan menyimpan database.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah *Website* Puskesmas di Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas, serta

mengimplementasikan *website* Puskesmas pada Puskesmas Desa Sekura, agar meningkatkan akses yang diberikan pada masyarakat. Dengan *website* ini diharapkan dapat digunakan untuk memperluas informasi yang ingin diberikan oleh Puskesmas dan membantu masyarakat untuk mengetahui informasi serta profil Puskesmas dengan lebih detail.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat pembuatan *website* di Puskesmas Desa Sekura adalah sebagai berikut.

1.5.1. Bagi Penulis

- a. Meningkatkan pemahaman dan pengetahuan penulis dalam bidang pembuatan *website* di institusi kesehatan.
- b. Mengembangkan keterampilan dan kemampuan penulis dalam melakukan penelitian, seperti dalam melakukan pengumpulan dan analisis data, serta menyusun laporan penelitian.
- c. Memberikan peluang penulis untuk berkontribusi secara nyata dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang kesehatan, khususnya dalam pembuatan *website* yang berkualitas.

1.5.2. Bagi Puskesmas Desa Sekura

Sebagai kemudahan akses dalam memberikan informasi terkait jenis layanan dan informasi kesehatan seperti jenis-jenis layanan, informasi kesehatan, informasi tentang program kesehatan terkait pencegahan dan pengendalian penyakit, serta informasi tentang *link* pengaduan dan kritik layanan publik. Selain itu, berguna untuk memperluas jangkauan informasi yang diberikan dan dapat membantu Puskesmas khususnya pada saat akreditasi agar menjadi nilai tambah bagi Puskesmas Desa Sekura.

1.6. Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penyusunan usulan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

1) Metode Observasi

Observasi merupakan salah satu kegiatan ilmiah empiris yang mendasarkan fakta-fakta lapangan maupun teks, melalui pengalaman panca indra tanpa menggunakan manipulasi apapun [4]. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung pada Puskesmas terkait. Observasi ini bertujuan untuk memperoleh gambaran yang lebih jelas tentang media informasi, seperti apa saja informasi dan jenis-jenis layanan yang diberikan. Observasi dapat dilakukan secara langsung di lapangan atau dengan menggunakan teknologi seperti video atau foto, tergantung pada kondisi lapangan dan tujuan penelitian. Pada metode ini penulis melakukan observasi terhadap proses penyampaian informasi tentang Puskesmas, proses penyampaian informasi layanan dan program-program yang ada pada Puskesmas. Sehingga didapatkan permasalahan yaitu proses penyebaran informasi yang hanya melalui *Facebook* dan *hatsapp* sehingga pihak Puskesmas kurang maksimal dalam penyebaran informasi untuk masyarakat.

2) Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan wawancara merupakan salah satu teknik utama yang digunakan untuk mengumpulkan data [5]. Dalam konteks media informasi yang berupa *website*, wawancara dapat dilakukan dengan petugas kesehatan atau staf Puskesmas yang terkait dengan pengelola data. Pada metode wawancara ini penulis melakukan wawancara dengan Kepala Tata Usaha, dan petugas puskesmas bagian pengelola data. Wawancara ini bertujuan untuk mendapatkan informasi tentang media informasi yang sedang diterapkan, kendala yang dihadapi, serta potensi perbaikan yang dapat dilakukan. Wawancara dilakukan secara tatap muka atau melalui telepon.

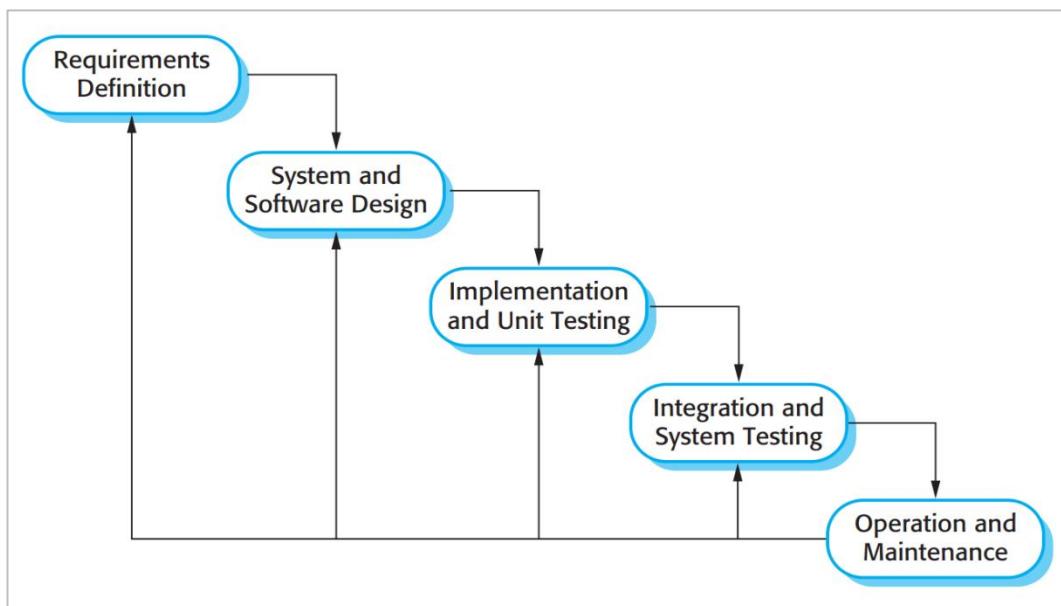
3) Metode Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data dilakukan dengan cara mengumpulkan beberapa dokumen yang diperlukan dalam penelitian [6]. Metode pengumpulan data ini melibatkan pengumpulan informasi dari dokumen atau catatan yang terkait dengan informasi Puskesmas. Penulis dapat melakukan pengumpulan data melalui dokumentasi, seperti melihat jenis-jenis layanan yang ada di Puskesmas atau data yang terkait dengan informasi kesehatan. Dalam hal

penggunaan teknologi informasi, dokumen atau catatan yang relevan dapat mencakup *printout*, laporan, atau file elektronik.

1.6.2. Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan model Air Terjun (*waterfall*). Model ini dikenal sebagai "model air terjun" atau siklus hidup perangkat lunak. Model air terjun adalah sebuah contoh proses yang didorong oleh perencanaan [6]. Gambar 1 menampilkan tahapan dalam metode *waterfall*.



Gambar 1. 1 Tahapan Metode *Waterfall*

Berikut adalah penjelasan dari setiap tahapan pada metode Air Terjun (*waterfall*) berdasarkan lima tahapan yang disebut *requirements definition*, *system and software design*, *Implementation and Unit Testing*, *Intergration and System Testing*, *Operation and Maintenance*.

- 1) *Requirements Definition*: Analisis dan definisi kebutuhan Layanan, kendala, dan tujuan sistem ditetapkan melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Mereka kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
- 2) *System and Software Design*: Perancangan sistem dan perangkat lunak Proses perancangan sistem mengalokasikan persyaratan baik untuk sistem perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan pengidentifikasi dan penggambaran abstraksi sistem perangkat lunak fundamental dan hubungannya.

- 3) *Implementation and Unit Testing:* Implementasi dan pengujian unit Selama tahap ini, desain perangkat lunak direalisasikan sebagai sekumpulan program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.
- 4) *Intergration and System Testing:* Integrasi dan pengujian sistem Unit atau program program individu diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk memastikan bahwa persyaratan perangkat lunak telah terpenuhi. Setelah pengujian, sistem perangkat lunak dikirim ke pelanggan.
- 5) *Operation and Maintenance:* Pengoperasian dan pemeliharaan biasanya (walaupun tidak harus), ini adalah fase siklus hidup terpanjang. Sistem diinstal dan digunakan secara praktis. Pemeliharaan melibatkan koreksi kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap awal siklus hidup, peningkatan implementasi unit sistem, dan peningkatan layanan sistem saat persyaratan baru ditemukan.

1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun ke dalam lima bab, di mana tiap-tiap bab saling berhubungan satu sama lain, yang terdiri dari:

BAB I : PENDAHULUAN

Pendahuluan menguraikan secara singkat mengenai latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian tugas akhir ini, serta memuat penjelasan tentang rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian tugas akhir, manfaat penelitian tugas akhir metodologi penelitian, dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori membahas tentang uraian tinjauan pustaka yang ditemukan beserta berbagai macam teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem berisi tentang analisis dan perancangan sistem pada Pembuatan *Website* Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan Pembahasan memuat tentang hasil dari pengujian beserta pembahasan mengenai sistem pada *Website Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas.*

BAB V : KESIMPULAN

Penutup memuat tentang penjelasan mengenai kesimpulan dan saran kepada pembaca yang dapat dijadikan bahan masukan dari Tugas Akhir yang telah dibuat.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Dalam usaha meningkatkan kualitas penulisan Tugas Akhir, penulis melakukan *review* terhadap penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, sehingga diperoleh referensi pendukung dan pembanding yang menjadi dasar pemikiran yang memadai. Terdapat beberapa referensi yang telah didapatkan untuk menjadi pembanding dengan tinjauan yang akan dibuat pada Tugas Akhir ini. Penelitian pertama berjudul “Membangun *Website* Uptd Puskesmas Peninjauan Menggunakan Php Dan Mysql” yang dibuat oleh Dian Afriady, Neti Yulyana, dan Wisnu Murti dari Universitas Mahakarya Asia [1]. Penelitian ini hanya memfokuskan pada pembuatan *website* profil Puskesmas Peninjauan yang dibangun memiliki tujuan untuk menyediakan informasi yang akurat dan terbaru tentang Puskesmas Peninjauan, sehingga dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi terkait pelayanan kesehatan yang disediakan oleh puskesmas tersebut.

Penelitian kedua berjudul “Sistem Informasi Puskesmas Tinggi Hari Berbasis *Website*” yang dibuat oleh Mirlina Safitri, Kusnita Yusmiarti, dan Putri Maharani dari Institut Teknologi dan Bisnis Lembah Dempo [7]. Penelitian ini difokuskan pada pembuatan *website* profil Puskesmas Tinggi Hari dengan tujuan menyediakan informasi yang akurat dan terbaru tentang Puskesmas Tinggi Hari, sehingga masyarakat dapat dengan mudah memperoleh informasi terkait pelayanan kesehatan yang disediakan oleh puskesmas tersebut.

Penelitian ketiga berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Informasi Puskemas Berbasis *Web Mobile* (Studi Kasus: Puskesmas Tanah Abang” dibuat oleh Yudi Irawan Chandra, Melani Dewi Lusita, dan Munich Heindari Ekasari dari STMIK Jakarta [8]. Penelitian ini berfokus pada pembuatan *website* profil Puskesmas Peninjauan dengan tujuan menyediakan informasi akurat dan terbaru tentang Puskesmas tersebut, sehingga memudahkan masyarakat untuk memperoleh informasi terkait pelayanan kesehatan yang disediakan.

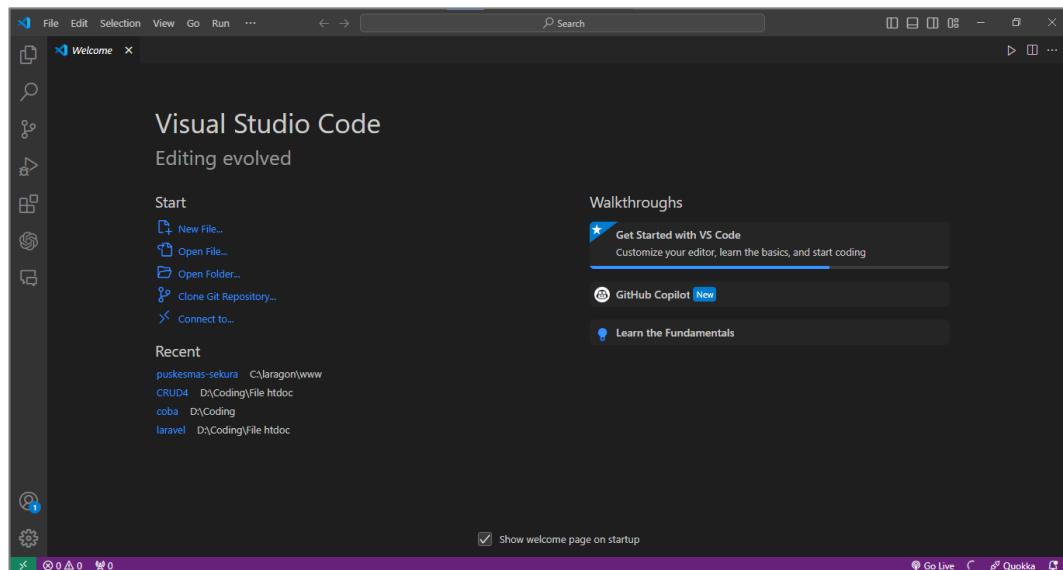
Berdasarkan beberapa referensi yang sudah disebutkan di atas, *website* yang akan dibangun memiliki beberapa fitur yang sudah ada pada jurnal sebelumnya dan dapat dijadikan contoh pada *website* yang akan dibangun. Tujuan utama dari *website* ini adalah untuk mempermudah penyebaran informasi terkait puskesmas, terutama melalui *website* puskesmas. Selain itu, fitur pendaftaran *online* puskesmas juga akan menjadi pembeda utama dari *website* ini, yang akan memungkinkan pengguna untuk mendapatkan layanan kesehatan secara mudah dan cepat salah satunya pendaftaran berobat untuk pasien baru dan pasien lama.

2.2 Dasar Teori

Berikut ini dasar teori-teori penunjang untuk penulisan TA.

2.2.1 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan macOS [9]. Editor ini memiliki berbagai fitur seperti penyorotan sintaksis, penyelesaian otomatis kode, debugging, version control, serta integrasi dengan berbagai alat pengembangan perangkat lunak.



Gambar 2. 1 Tampilan Antarmuka *Visual Studio Code*

Visual Studio Code juga mendukung banyak bahasa pemrograman termasuk JavaScript, Python, C++, dan masih banyak lagi. Editor ini tersedia secara gratis untuk pengguna Windows, Linux, dan macOS. Karena fiturnya yang lengkap dan fleksibel, *Visual Studio Code* menjadi salah satu editor kode sumber yang

populer digunakan oleh para pengembang perangkat lunak. Penulis memilih *Visual Studio Code* sebagai editor kode karena ringan dan pernah digunakan saat perkuliahan, jadi penulis bisa dengan mudah menggunakannya.

2.2.2 PHP

PHP merupakan bahasa pemrogramman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis [10]. PHP berjalan pada sisi server dan digunakan untuk menghasilkan konten dinamis pada halaman web, seperti membuat koneksi ke database, mengambil data dari formulir, dan lain sebagainya. PHP telah menjadi salah satu bahasa pemrograman web yang paling populer dan banyak digunakan hingga saat ini. Penulis memilih bahasa pemrograman PHP karena selain gratis, mudah untuk dipelajari melalui sosial media maupun *googling*. Pemrograman PHP memiliki serangkaian dasar yang penting untuk dikuasai. Berikut adalah poin-poin dasar-dasar dalam pemrograman PHP:

- 1) Sintaks Dasar: Memahami tata cara penulisan kode PHP dengan benar, penggunaan tanda titik koma (;) sebagai akhir pernyataan, dan struktur dasar blok kode dengan tanda kurung kurawal ({})) menjadi langkah awal yang penting.
- 2) Variabel dan Tipe Data: Mengetahui cara mendeklarasikan variabel dengan tanda dollar (\$), serta pemahaman tentang tipe data seperti integer, float, string, boolean, dan lainnya.
- 3) Operasi Matematika dan String: Memahami operasi matematika dasar seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian, serta operasi string seperti penggabungan dan pemotongan.
- 4) Percabangan (*Conditional Statements*): Penggunaan *if*, *else*, dan *elseif* untuk mengatur alur program berdasarkan kondisi tertentu, memungkinkan untuk pengambilan keputusan.
- 5) Perulangan (*Loops*): Penggunaan perulangan seperti *for*, *while*, dan *do-while* untuk menjalankan serangkaian pernyataan berulang kali selama kondisi terpenuhi.
- 6) Fungsi: Membuat dan menggunakan fungsi untuk mengelompokkan blok kode yang dapat dipanggil dan dijalankan secara terpisah.

- 7) Array: Memahami konsep array, baik array numerik maupun asosiatif, yang memungkinkan penyimpanan sekumpulan nilai dalam satu variabel.
- 8) Formulir dan Pengolahan Data: Membuat formulir HTML dan menggunakan PHP untuk mengambil, memproses, dan menyimpan data yang dikirimkan oleh pengguna.
- 9) *Database*: Menggunakan PHP untuk berinteraksi dengan database melalui kueri SQL, termasuk mengambil, menyisipkan, memperbarui, dan menghapus data.
- 10) Inklusi File: Menyertakan file PHP lain ke dalam file utama menggunakan pernyataan *include* atau *require*, untuk memecah kode menjadi bagian-bagian terpisah.
- 11) *Session* dan *Cookies*: Menggunakan fitur *session* dan *cookies* untuk melacak data antara permintaan pengguna yang berbeda.
- 12) Penanganan Kesalahan: Memahami dan mengelola kesalahan serta pengecualian yang mungkin terjadi selama eksekusi program.
- 13) Pengolahan String Lanjutan: Penggunaan fungsi-fungsi untuk manipulasi string lebih lanjut, seperti pencocokan pola (*regular expressions*) dan pemformatan string.
- 14) Pemrograman Berorientasi Objek (OOP): Pengenalan konsep dasar OOP, termasuk kelas, objek, properti, dan metode.
- 15) Keamanan Dasar: Memahami ancaman keamanan umum dan menerapkan praktik keamanan dasar, seperti menghindari SQL injection dan XSS.

2.2.3 Framework Laravel

Laravel adalah *framework open source* PHP berbasis web gratis yang dibuat oleh *Taylor Otwell* dan ditujukan untuk pengembangan aplikasi web mengikuti *model-view-controller (MVC)* atau pola arsitektur [11]. *Framework* ini ditujukan untuk memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi web dengan menyediakan berbagai fitur yang sudah terintegrasi secara *built-in*. Beberapa fitur yang dimiliki Laravel antara lain sistem *routing* yang mudah, ORM (*Object Relational Mapping*), sistem template *blade* yang elegan, dan banyak lagi. Selain itu, Laravel juga dilengkapi dengan sistem autentikasi yang aman dan mudah

digunakan. Dengan berbagai fitur dan kemudahan yang ditawarkan, Laravel menjadi salah satu *framework* PHP yang paling populer dan banyak digunakan oleh pengembang web di seluruh dunia. Penulis memilih Laravel karena sudah dipelajari saat perkuliahan. Selain itu, penulis juga pernah mengikuti kelas *online* di *Bulid with Angga* menggunakan Laravel yang mana hal tersebut akan mempermudah penulis dalam menyelesaikan *website* Puskesmas.

MVC (*Model View Controller*) adalah sebuah pendekatan *software* yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen-komponen aplikasi seperti manipulasi data, *controller* dan *user interface*. Ada 5 konsep arsitektur pada *framework* *Laravel* yang mempunyai masing-masing fungsi di antaranya :

1) *Route*

Berfungsi sebagai pemberi akses pada setiap *request* sesuai alur yang telah ditentukan. Di dalam *routes* memiliki 4 instruksi standar, yakni:

- a) *Get* berfungsi untuk memanggil *request*.
- b) *Put* berfungsi untuk mengubah data sesuai *request*
- c) *Post* berfungsi untuk menambahkan data sesuai *request*
- d) *Delete* berfungsi untuk menghapus data sesuai *request*.



```

  ●  ○  ●
1 Route::controller(TentangController::class)->group(function () {
2     Route::get('/tentang', 'index')->name('tentang.index');
3     Route::get('/tentang/struktur-organisasi', 'strukturOrganisasi')->name('tentang.struktur-organisasi');
4     Route::get('/tentang/kegiatan', 'kegiatan')->name('tentang.kegiatan');
5     Route::get('/tentang/prestasi', 'prestasi')->name('tentang.prestasi');
6 });

```

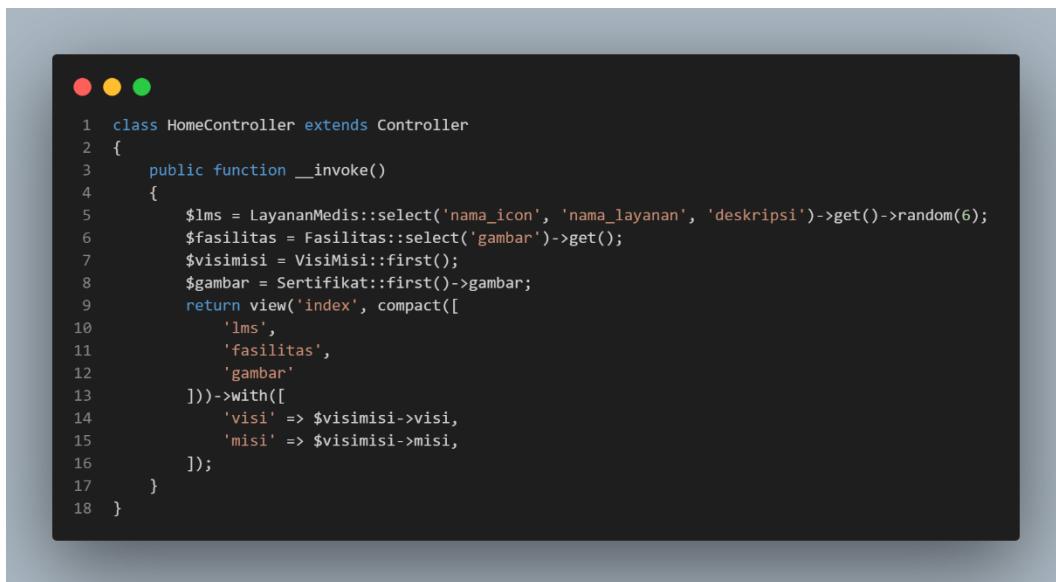
Gambar 2. 2 Contoh Kode Program Route

2) *Controller*

Controller adalah bagian yang menjadi penghubung antara *model* dan *view*. *Controller* memiliki perintah-perintah yang berfungsi untuk memproses bagaimana data ditampilkan dari *Model* ke *View* atau sebaliknya. Struktur *controller* pada penulisan *code* program di *Laravel* meliputi :

- a) *Index* berfungsi untuk menampilkan data keseluruhan

- b) *Create* berfungsi untuk memanggil *form* yang berisikan kolom masukan.
- c) *Store* berfungsi untuk menyimpan data ke dalam tabel.
- d) *Show* berfungsi untuk menampilkan data sesuai *Id*.
- e) *Edit* berfungsi memanggil data sesuai *Id* yang berisikan *form* masukan untuk proses *update*.
- f) *Update* Berfungsi untuk memperbarui data pada tabel.
- g) *Destroy* Berfungsi untuk menghapus data sesuai *Id*



```

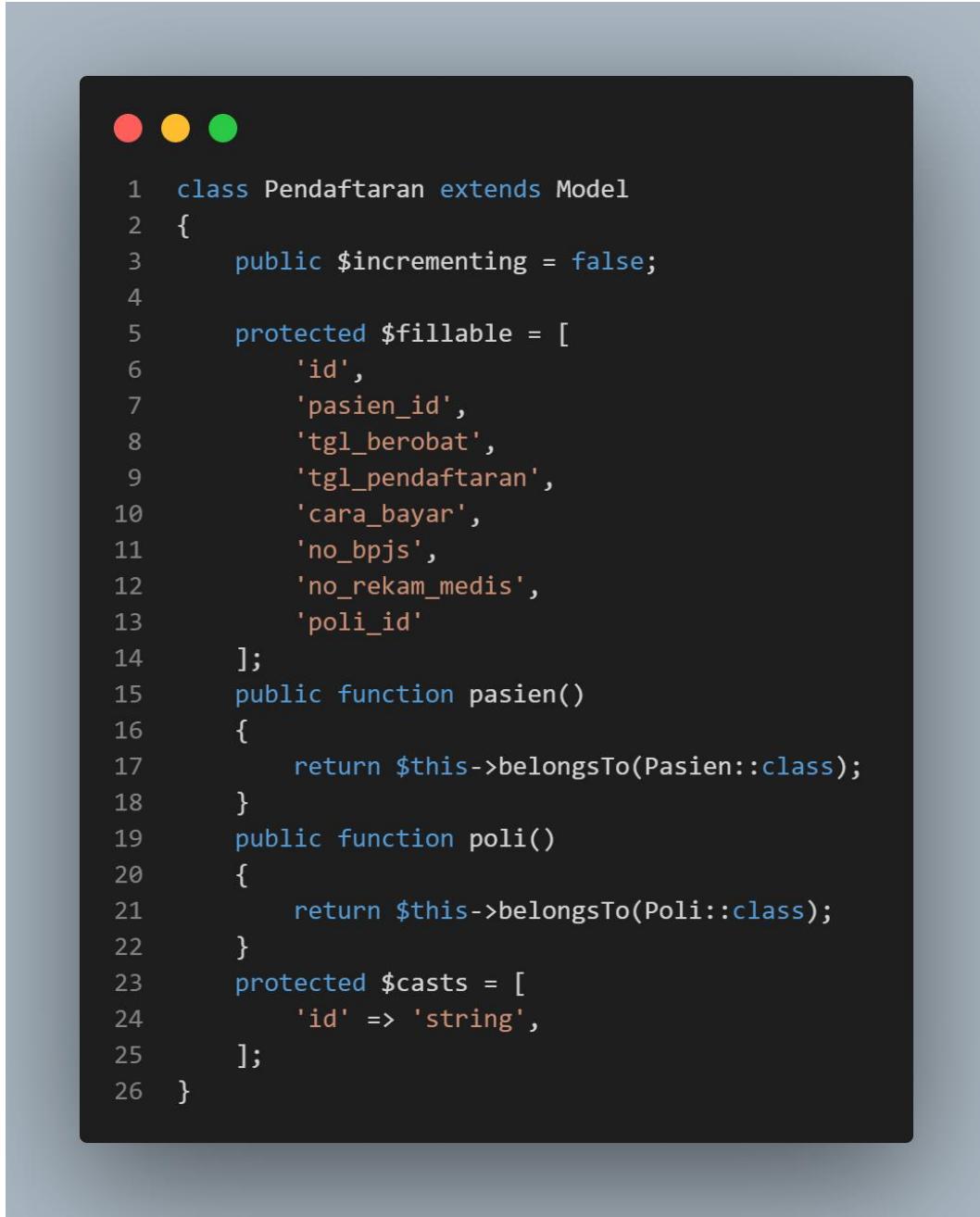
1 class HomeController extends Controller
2 {
3     public function __invoke()
4     {
5         $lms = LayananMedis::select('nama_icon', 'nama_layanan', 'deskripsi')->get()->random(6);
6         $fasilitas = Fasilitas::select('gambar')->get();
7         $visimisi = VisiMisi::first();
8         $gambar = Sertifikat::first()->gambar;
9         return view('index', compact([
10             'lms',
11             'fasilitas',
12             'gambar'
13        ])->with([
14             'visi' => $visimisi->visi,
15             'misi' => $visimisi->misi,
16         ]);
17     }
18 }

```

Gambar 2. 3 Contoh Kode Program *Controller*

3) *Model*

Merupakan sekumpulan data yang memiliki fungsi-fungsi untuk mengelola suatu tabel pada sebuah *database*. Struktur pemodelan data pada *Laravel* yakni memiliki properti yang terdiri dari *table*, *primary key* dan *fillable*. Ketiga fungsi tersebut harus di *protected*. Pada bagian tabel harus diisi dengan nama tabel yang sesuai pada *database*, di bagian *primary key* harus diisi sesuai *primary key* pada tabel tersebut dan pada bagian *fillable* diisi dengan bagian-bagian yang mencakup dalam tabel tersebut.

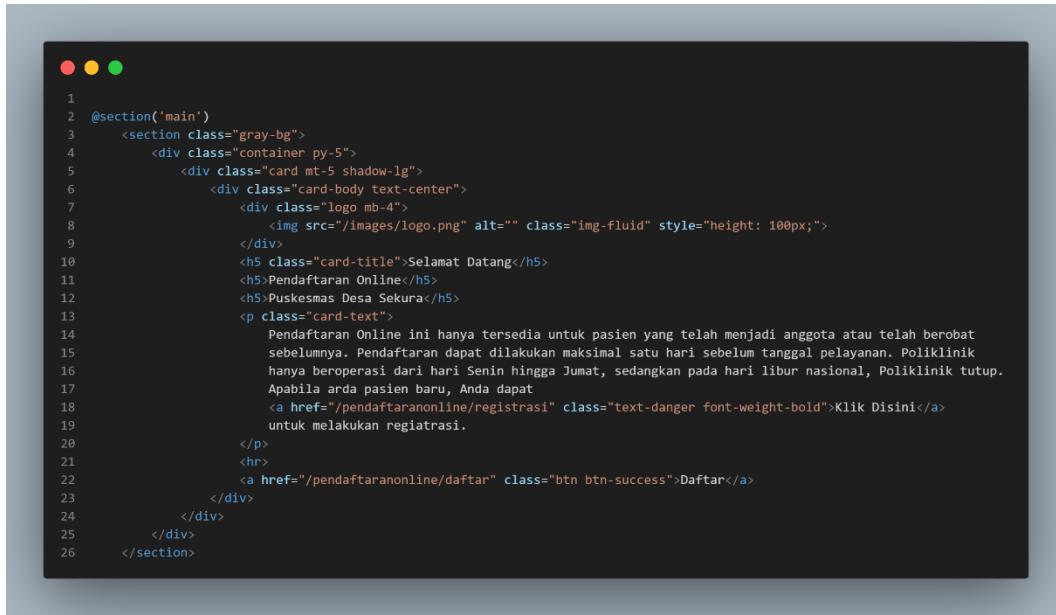


```
1 class Pendaftaran extends Model
2 {
3     public $incrementing = false;
4
5     protected $fillable = [
6         'id',
7         'pasien_id',
8         'tgl_berobat',
9         'tgl_pendaftaran',
10        'cara_bayar',
11        'no_bpjs',
12        'no_rekam_medis',
13        'poli_id'
14    ];
15    public function pasien()
16    {
17        return $this->belongsTo(Pasien::class);
18    }
19    public function poli()
20    {
21        return $this->belongsTo(Poli::class);
22    }
23    protected $casts = [
24        'id' => 'string',
25    ];
26 }
```

Gambar 2. 4 Contoh Kode Program Model

4) View

Merupakan *file* yang berisi *code* HTML (*Hypertext Markup Language*) yang berfungsi untuk menampilkan suatu data ke dalam *browser*. Format *view* pada *Laravel* harus menggunakan istilah *blade*, contohnya seperti: *index.blade.php*.



```

1
2  @section('main')
3      <section class="gray-bg">
4          <div class="container py-5">
5              <div class="card mt-5 shadow-lg">
6                  <div class="card-body text-center">
7                      <div class="logo mb-4">
8                          
9                      </div>
10                     <h5 class="card-title">Selamat Datang</h5>
11                     <h5>Pendaftaran Online</h5>
12                     <h5>Puskesmas Desa Sekura</h5>
13                     <p class="card-text">
14                         Pendaftaran Online ini hanya tersedia untuk pasien yang telah menjadi anggota atau telah berobat
15                         sebelumnya. Pendaftaran dapat dilakukan maksimal satu hari sebelum tanggal pelayanan. Poliklinik
16                         hanya beroperasi dari hari Senin hingga Jumat, sedangkan pada hari libur nasional, Poliklinik tutup.
17                         Apabila ada pasien baru, Anda dapat
18                         <a href="/pendaftaranonline/registrasi" class="text-danger font-weight-bold">Klik Disini</a>
19                         untuk melakukan registrasi.
20                     </p>
21                     <hr>
22                     <a href="/pendaftaranonline/daftar" class="btn btn-success">Daftar</a>
23                 </div>
24             </div>
25         </div>
26     </section>

```

Gambar 2. 5 Contoh Kode Program View

5) *Migrations*

Merupakan *proses* perancangan suatu tabel, dalam hal ini *migrations* berfungsi sebagai *blueprint* database atau dapat diistilahkan sebagai penyedia sistem kontrol untuk skema *database*. Selain *migrations*, penulis juga menggunakan *seeder* sebagai bagian penting dari pengembangan *database* dalam lingkungan pengembangan *web*. *Seeder* merupakan alat yang memungkinkan pengisian awal data ke dalam tabel *database*. Dalam konteks pengembangan, *seeder* digunakan untuk mengisi data awal yang diperlukan oleh aplikasi agar dapat berfungsi dengan benar. Gambar 2.6 dan 2.7 merupakan contoh kode program dari *migration* dan *seeder*.



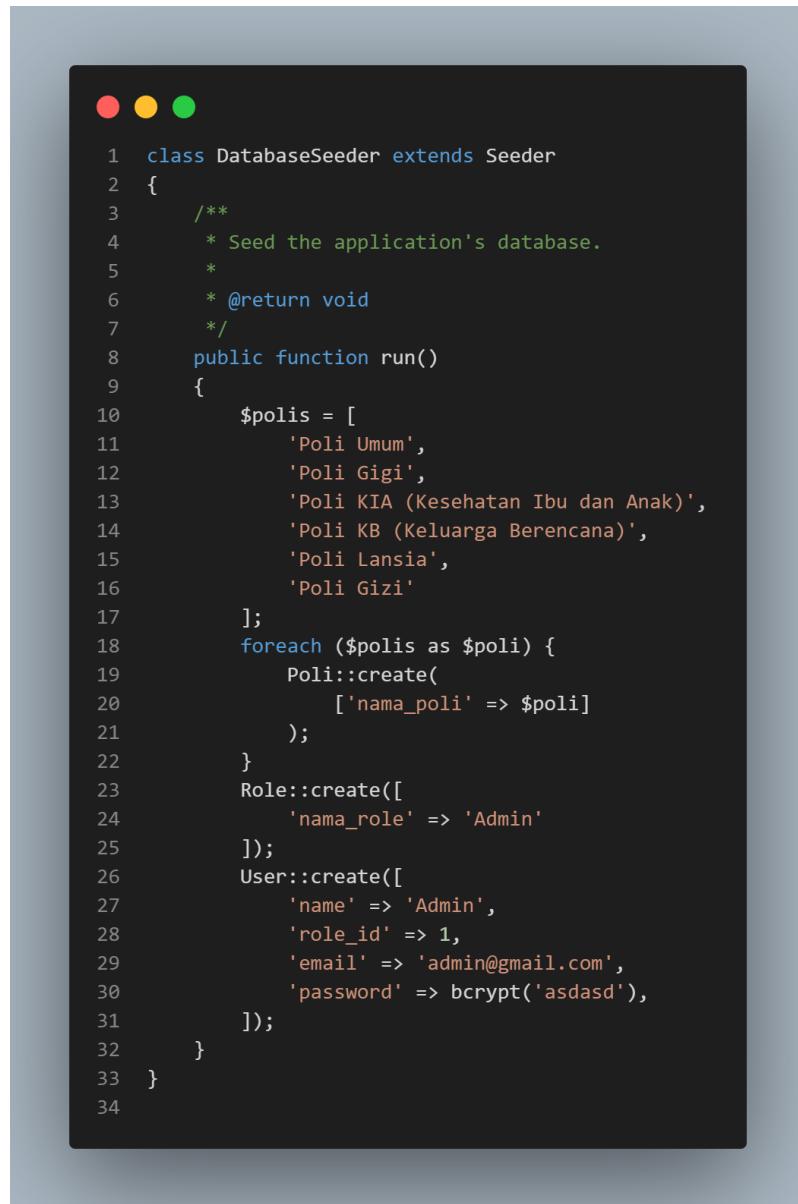
```

1  class CreatePendaftaransTable extends Migration
2  {
3      /**
4       * Run the migrations.
5       *
6       * @return void
7       */
8      public function up()
9      {
10         Schema::create('pendaftarans', function (Blueprint $table) {
11             $table->uuid('id')->primary();
12             $table->foreignId('pasien_id')
13                 ->constrained()
14                 ->cascadeOnUpdate()
15                 ->restrictOnDelete();
16             $table->date('tgl_berobat');
17             $table->date('tgl_pendaftaran');
18             $table->integer('cara_bayar');
19             $table->biginteger('no_bpjs')->nullable();
20             $table->biginteger('no_rekam_medis')->nullable();
21             $table->foreignId('poli_id')
22                 ->constrained()
23                 ->cascadeOnUpdate()
24                 ->restrictOnDelete();
25             $table->boolean('is_taken')->default(false);
26             $table->timestamps();
27         });
28     }
29
30     /**
31      * Reverse the migrations.
32      *
33      * @return void
34      */
35     public function down()
36     {
37         Schema::dropIfExists('pendaftarans');
38     }
39 }
40

```

Gambar 2. 6 Contoh Kode Program *Migration*

Kode tersebut adalah sebuah migrasi dalam Laravel yang bertujuan untuk membuat tabel pendaftarans. Dalam migrasi ini, beberapa kolom disiapkan, seperti id sebagai primary key dengan tipe UUID, pasien_id sebagai foreign key yang terhubung dengan tabel pasien, tgl_berobat sebagai tanggal berobat, tgl_pendaftaran sebagai tanggal pendaftaran, cara_bayar sebagai metode pembayaran, no_bpjs dan no_rekam_medis sebagai nomor BPJS dan nomor rekam medis pasien yang bersifat opsional, poli_id sebagai foreign key yang terhubung dengan tabel poli, dan is_taken sebagai indikator apakah pendaftaran sudah diambil atau belum. Tabel juga memiliki kolom timestamp untuk mencatat waktu pembuatan dan pembaruan data.



```
1 class DatabaseSeeder extends Seeder
2 {
3     /**
4      * Seed the application's database.
5      *
6      * @return void
7      */
8     public function run()
9     {
10         $polis = [
11             'Poli Umum',
12             'Poli Gigi',
13             'Poli KIA (Kesehatan Ibu dan Anak)',
14             'Poli KB (Keluarga Berencana)',
15             'Poli Lansia',
16             'Poli Gizi'
17         ];
18         foreach ($polis as $poli) {
19             Poli::create(
20                 ['nama_poli' => $poli]
21             );
22         }
23         Role::create([
24             'nama_role' => 'Admin'
25         ]);
26         User::create([
27             'name' => 'Admin',
28             'role_id' => 1,
29             'email' => 'admin@gmail.com',
30             'password' => bcrypt('asdasd'),
31         ]);
32     }
33 }
34 }
```

Gambar 2. 7 Contoh Kode Program *Seeder*

Kode DatabaseSeeder.php dalam proyek Laravel bertujuan untuk mengisi data awal ke dalam database. Array \$polis berisi nama-nama poliklinik yang akan dimasukkan ke dalam tabel polis, kemudian dilakukan iterasi untuk membuat record baru menggunakan model Poli. Selain itu, role Admin dan user Admin juga dibuat dengan model Role dan User, dengan password yang dienkripsi menggunakan bcrypt().

Kode ini memastikan ketersediaan data awal yang diperlukan dalam database aplikasi saat pertama kali dijalankan.

2.2.4 CSS *Bootstrap*

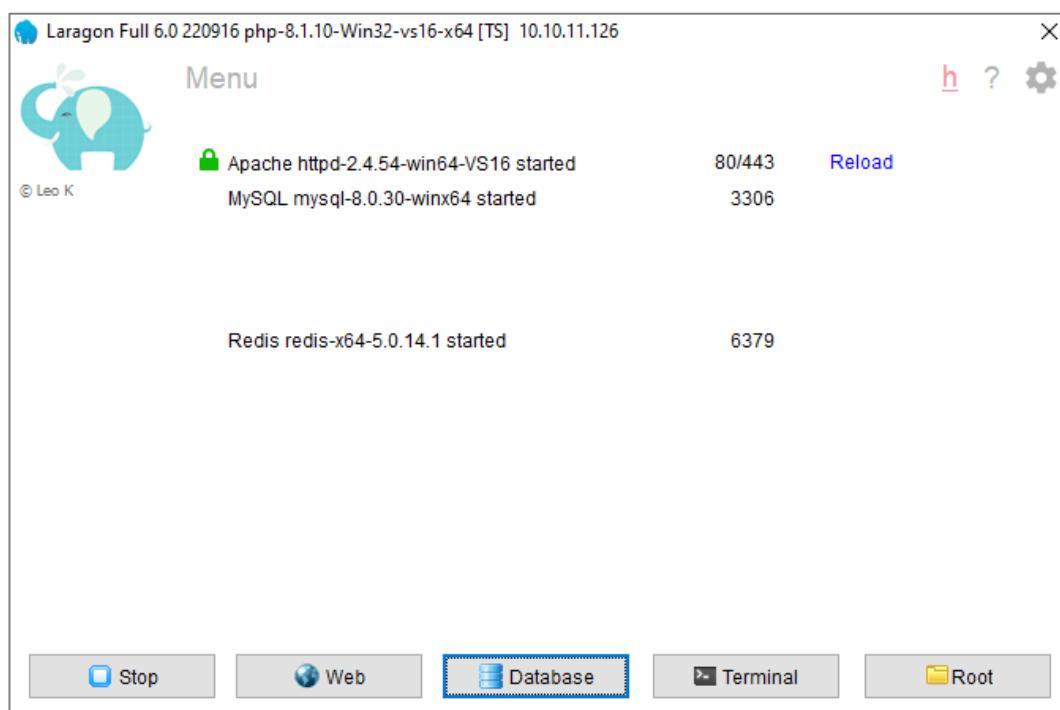
CSS *Bootstrap* adalah *framework* CSS yang sangat populer untuk mengembangkan desain web responsif. Saat ini, Bootstrap menjadi aplikasi paling populer di situs layanan *hosting software open source* GitHub.com [12]. Bootstrap menyediakan banyak komponen dan kelas utilitas yang mempermudah *styling* elemen web serta tata letak *grid* yang fleksibel sehingga pengembang dapat mengatur konten web pada berbagai perangkat dan ukuran layar. Selain itu, Bootstrap juga mendukung banyak komponen JavaScript yang memungkinkan pengembang untuk membuat interaksi dinamis di halaman web mereka dengan mudah. Penulis memilih menggunakan Bootstrap karena dapat mempercepat pembuatan tampilan antarmuka web dengan mudah.

Salah satu komponen yang penulis gunakan adalah *Carousel*. *Carousel* adalah komponen yang memungkinkan tampilan konten berupa slide gambar atau konten lainnya yang dapat berubah secara otomatis atau dengan interaksi pengguna. Ini sangat berguna untuk memamerkan berbagai produk, berita terbaru, atau gambar-gambar menarik. Pengguna dapat menavigasi *slide* melalui tombol panah atau tombol navigasi yang disediakan.

Selanjutnya, penulis juga mengimplementasikan komponen Modal. Modal adalah jendela *pop-up* yang digunakan untuk menampilkan informasi tambahan, meminta konfirmasi dari pengguna, atau menampilkan konten secara terfokus. Ini membantu dalam menghindari peralihan pengguna dari halaman utama dan memastikan fokus pada konten yang relevan. Komponen *Alert* juga penting dalam hal interaksi dengan pengguna. *Alert* adalah kotak peringatan yang digunakan untuk menampilkan pesan atau informasi penting kepada pengguna. Dengan tampilan yang mencolok, ini membantu dalam memberikan informasi yang penting dan membutuhkan perhatian pengguna. Komponen *Card* menjadi pilihan untuk mengatur tampilan konten secara terstruktur. *Card* adalah kotak konten yang dapat berisi teks, gambar, tombol, dan elemen lainnya. Ini memungkinkan tampilan konten dengan format yang menarik dan terorganisir.

2.2.5 Laragon

Laragon adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web berbasis PHP secara lokal di sistem operasi Windows. Laragon adalah perangkat lunak yang bersifat *open source* (terbuka) yang dapat mendukung banyak sekali sistem operasi dimana laragon bertugas sebagai *server virtual* atau sering disebut sebagai *localhost* [13]. Aplikasi ini menyediakan fitur yang memudahkan pengembangan aplikasi web seperti instalasi PHP, Apache, MySQL, dan PHPMyAdmin dengan mudah. Dengan menggunakan Laragon, dapat mempercepat proses pengembangan aplikasi web secara lokal sehingga dapat menghemat waktu dan biaya. Penulis menggunakan Laragon karena mudah digunakan dan jarang terjadi kesalahan *port*, selain itu karena penulis tidak memiliki pengalaman dalam konfigurasi *web server* maka Laragon ini dapat menghemat waktu dan usaha dalam konfigurasi *web serve*.



Gambar 2. 8 Tampilan Aplikasi Laragon

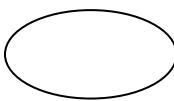
Laragon memadukan semua komponen dalam antarmuka yang mudah digunakan. Ini menjadikannya pilihan populer untuk para pengembang yang ingin mengembangkan dan menguji aplikasi *web* di lingkungan lokal sebelum diluncurkan secara publik. Beberapa komponen utama yang ada di dalam aplikasi Laragon yaitu *web server*, melalui *web server* ini Laragon menyediakan opsi untuk

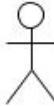
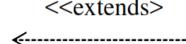
menggunakan Apache atau Nginx sebagai web server lokal. Ini memungkinkan penulis menjalankan dan mengakses situs *web* secara lokal di komputer. Selain itu Laragon dilengkapi dengan server database MySQL dan MariaDB yang dapat dengan mudah diatur dan dikelola. Anda dapat membuat, mengelola, dan mengakses database lokal untuk pengembangan dan pengujian dan memiliki terminal bawaan yang memungkinkan penulis menjalankan perintah *shell* secara langsung dari antarmuka Laragon.

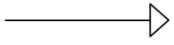
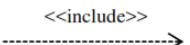
2.2.6 UML

UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis, pemodelan dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [14]. Diagram yang ada dalam UML yang penulis gunakan untuk membuat analisis, pemodelan dan desain yaitu *use case* diagram. *Use case* diagram adalah satu jenis dari diagram UML yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara pengguna sistem dengan sistemnya. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada pada sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut [15]. Berikut ini simbol-simbol *use case* diagram yang dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case* Diagram

Simbol	Nama	Deskripsi
	<i>Use Case</i>	fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling berinteraksi dengan pertukaran pesan antara unit atau aktor. Biasanya, fungsionalitas ini diungkapkan dengan menggunakan kata kerja di awal kalimat untuk

		mendeskripsikan tindakan yang dilakukan oleh <i>use case</i> .
	Aktor	Aktor adalah entitas—baik manusia, proses, atau sistem eksternal—yang berinteraksi dengan sistem informasi yang sedang dibuat. Simbol aktor mungkin digambarkan sebagai manusia, namun perannya bisa beragam dan dijelaskan dengan kata benda dalam deskripsi <i>use case</i> .
	Association	komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> . Ini mencerminkan cara aktor berinteraksi dengan <i>use case</i> dalam sistem atau aplikasi yang dirancang.
	Extends	relasi <i>use case</i> di mana <i>use case</i> tambahan (<i>extended</i>) dapat menambahkan fitur tambahan ke <i>use case</i> utama (<i>base use case</i>), tetapi <i>use case</i> utama dapat berdiri sendiri tanpa <i>use case</i> tambahan.

	<i>Generalization</i>	hubungan di antara <i>use case</i> di mana satu <i>use case</i> lebih umum (<i>superclass</i>) daripada yang lain (<i>subclass</i>). <i>Use case subclass</i> mewarisi fungsionalitas dari <i>use case superclass</i> .
	<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini ada dua sudut.

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

3.1 Rancangan Sistem

3.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna untuk *website* Puskesmas Desa Sekura dapat dilakukan dengan mempertimbangkan berbagai faktor, seperti karakteristik masyarakat, tujuan penggunaan, dan kendala yang dihadapi. Pengguna utama *website* ini adalah masyarakat Desa Sekura yang membutuhkan akses mudah dan cepat terhadap informasi kesehatan, termasuk jadwal pelayanan, jenis layanan yang tersedia, dan pendaftaran berobat *online*. Kebutuhan akan informasi yang terstruktur dan mudah dipahami menjadi fokus utama, mengingat tingkat literasi digital masyarakat pedesaan mungkin beragam. Selain itu, pengguna lain yang signifikan adalah petugas Puskesmas, termasuk dokter, perawat, dan administratif, yang perlu mengelola dan memperbarui konten *website* secara teratur serta merespon pertanyaan atau permintaan dari masyarakat.

Dalam membangun *website* Puskesmas Desa Sekura, beberapa fitur yang dibutuhkan dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Fitur utama termasuk penyajian informasi yang terstruktur tentang profil Puskesmas yang didalamnya terdapat sejarah puskesmas, layanan yang tersedia, jadwal pelayanan, struktur organisasi yang ada pada puskesmas, prestasi yang pernah diraih puskesmas, fasilitas yang tersedia dan kontak yang mudah dijangkau. Fitur pendaftaran *online* juga menjadi prioritas untuk memudahkan masyarakat dalam mengatur kunjungan mereka ke Puskesmas. Selain itu, fitur interaktif seperti formulir umpan balik atau pertanyaan bisa membantu masyarakat dalam berkomunikasi dengan petugas Puskesmas untuk memberikan kritik dan saran.

Pengguna dari *website* Puskesmas Desa Sekura meliputi dua kelompok utama yaitu masyarakat Desa Sekura dan petugas Puskesmas. Masyarakat Desa Sekura menjadi pengguna utama yang membutuhkan akses mudah dan cepat terhadap informasi kesehatan dan layanan yang disediakan oleh Puskesmas. Mereka dapat menggunakan *website* untuk mendapatkan informasi tentang jadwal pelayanan, jenis layanan yang tersedia, fasilitas yang tersedia, serta melakukan

pendaftaran *online* untuk kunjungan ke Puskesmas. Sementara itu, petugas Puskesmas, termasuk dokter, perawat, dan staf administratif, juga menjadi pengguna penting yang bertanggung jawab atas pengelolaan dan pembaruan konten *website*, serta merespon pertanyaan atau permintaan dari masyarakat secara aktif. Dengan memperhitungkan kebutuhan dan karakteristik pengguna ini, pembangunan *website* Puskesmas dapat lebih efektif dalam menyediakan informasi kesehatan yang berkualitas dan memperkuat hubungan antara Puskesmas dengan masyarakatnya.

3.1.1 Alur Pendaftaran *Offline*

Proses pendaftaran pasien secara *offline* di Puskesmas Sekura dimulai dengan langkah pertama yaitu kedatangan pasien langsung ke fasilitas layanan kesehatan. Setibanya di puskesmas, pasien akan mengambil nomor antrian dan langsung ke loket untuk konfirmasi nomor antrian.

Kemudian, pasien akan dipanggil sesuai dengan nomor antrian untuk mengunjungi loket pendaftaran, di mana petugas akan melakukan proses pendaftaran. Bagi pasien yang telah menjadi pasien lama, petugas akan meminta kartu berobat pasien puskesmas sebagai bagian dari verifikasi identitas. Sedangkan bagi pasien baru, petugas akan meminta KTP dan kartu BPJS (jika ada) untuk tujuan registrasi pasien baru.

Pada tahap selanjutnya, petugas loket akan bertanya kepada pasien mengenai poliklinik atau unit pelayanan kesehatan yang ingin mereka kunjungi. Untuk pasien yang sudah memiliki kartu berobat puskesmas, rekam medis pasien sudah ada dalam sistem puskesmas, sehingga informasi medis pasien tersedia. Setelah proses pendaftaran selesai, pasien akan diarahkan oleh petugas menuju poliklinik yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Di poliklinik, pasien akan mengantri untuk mendapatkan pemeriksaan medis oleh dokter atau petugas medis yang bertanggung jawab.

Setelah proses pemeriksaan selesai, pasien akan mendapatkan hasil diagnosis dan rekomendasi penanganan dari dokter. Jika ada obat-obatan yang diresepkan, pasien akan diarahkan untuk menuju apotik dan mengantri untuk pengambilan obat. Setelah proses di apotik selesai, pasien dapat pulang ke rumah

dengan memahami hasil pemeriksaan medis yang diterima serta instruksi penanganan lebih lanjut jika diperlukan.

3.1.2 Alur Pendaftaran *Online*

Proses ini dimulai dengan langkah pertama, yaitu registrasi bagi pasien yang baru pertama kali menggunakan layanan *online* di Puskesmas Sekura. Pasien harus membuat akun dan menyediakan data pribadi yang diperlukan untuk verifikasi. Setelah akun terdaftar, langkah kedua melibatkan pendaftaran setelah registrasi. Pasien yang sudah memiliki akun dapat langsung melakukan pendaftaran online untuk kunjungan kesehatan mereka.

Langkah ketiga melibatkan pengisian informasi pasien. Dalam formulir pendaftaran online, pasien diminta untuk mengisi informasi pribadi dan medis yang relevan. Pada langkah selanjutnya, pasien harus memilih poliklinik atau unit pelayanan kesehatan dan tanggal yang menjadi tujuan kunjungan mereka. Setelah mengisi formulir, pasien harus mengabadikan kode pendaftaran dalam bentuk tangkapan layar (*screenshot*) atau membuka email yang mencatat informasi kode pendaftaran sebagai bukti.

Pada hari kunjungan yang telah dipilih, pasien tiba di puskesmas dan mengambil nomor antrian. Pasien kemudian melakukan konfirmasi nomor antrian kepada petugas loket pendaftaran. Jika tidak terdapat golongan prioritas seperti lansia, anak-anak, ibu hamil, atau individu dengan keterbatasan fisik, yang melakukan antrian, pasien menunggu pemanggilan loket pendaftaran sesuai nomor antrian.

Setelah pemanggilan pasien menunjukkan bukti pendaftaran kepada petugas loket dan pasien akan diarahkan ke poliklinik atau unit pelayanan yang telah dipilih sebelumnya, di mana mereka akan menjalani pemeriksaan medis oleh dokter atau petugas medis.

Setelah pemeriksaan selesai, pasien yang memerlukan obat akan mengantri di apotik untuk pengambilan obat yang telah diresepkan. Dengan proses pemeriksaan dan pengambilan obat selesai, pasien pulang ke rumah dengan pemahaman mengenai hasil pemeriksaan dan instruksi penanganan yang mungkin diperlukan.

3.1.3 Kelebihan Pendaftaran *Online*

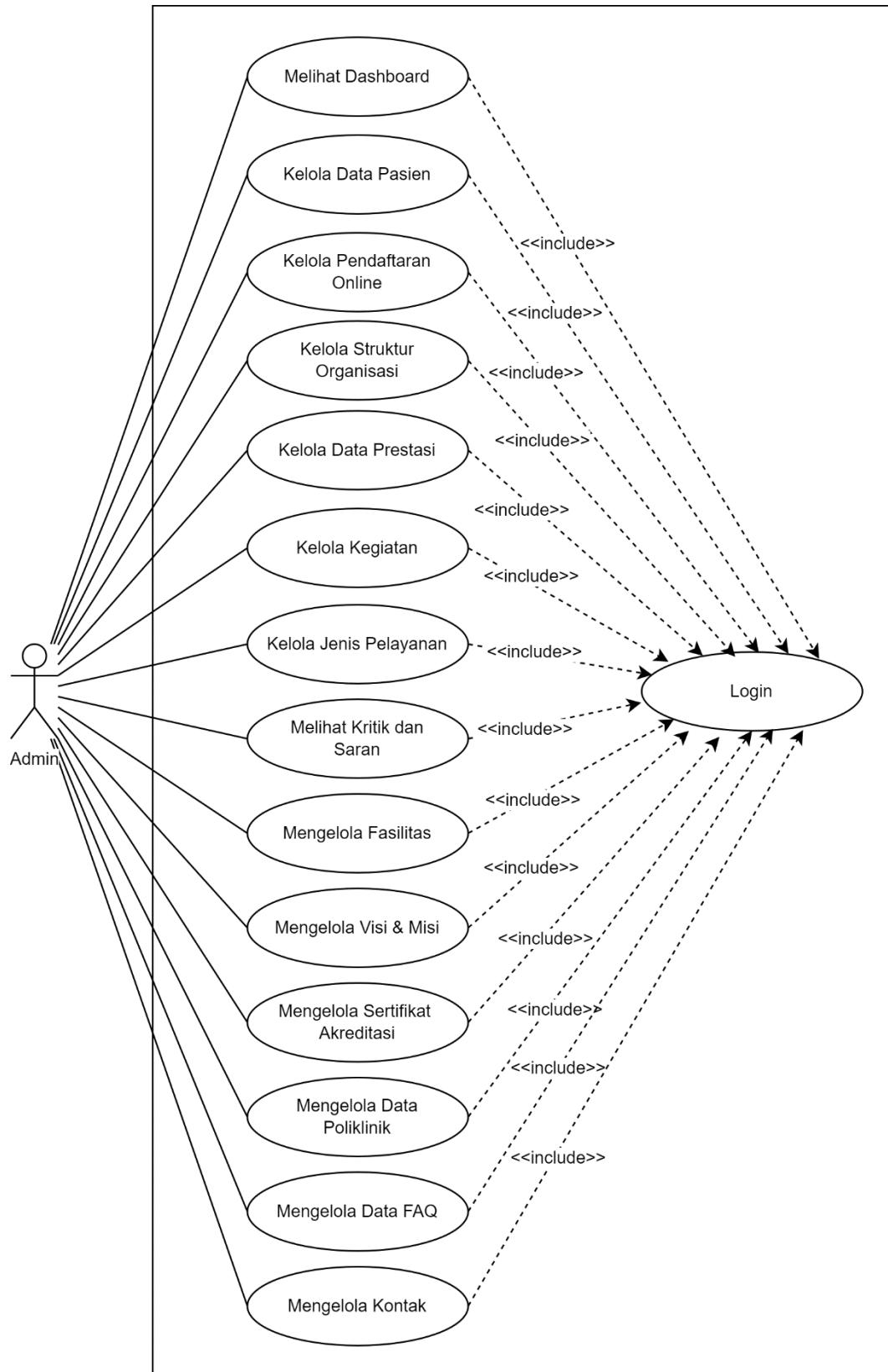
Dari alur pendaftaran sebelumnya Pendaftaran online memiliki beberapa kelebihan. Pertama, proses registrasi dan pendaftaran dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja melalui internet, memberikan fleksibilitas yang lebih besar bagi pasien karena pasien dapat melakukannya kapan saja sesuai jadwal yang telah dibuat. Kedua, pengisian data pribadi dan pendaftaran yang dilakukan secara *online* mengurangi waktu tunggu di puskesmas karena data pasien sudah tercatat sebelum kedatangan. Ketiga, bukti pendaftaran dalam bentuk tangkapan layar atau unduhan dapat menjadi bukti yang mudah diakses dan diarsipkan oleh pasien.

3.2 Rancangan Sistem

Berikut merupakan rancangan sistem pada *website* Puskesmas Sekura. Rancangan sistem dibagi menjadi 2 bagian menu yaitu untuk *administrator* dan pengguna umum.

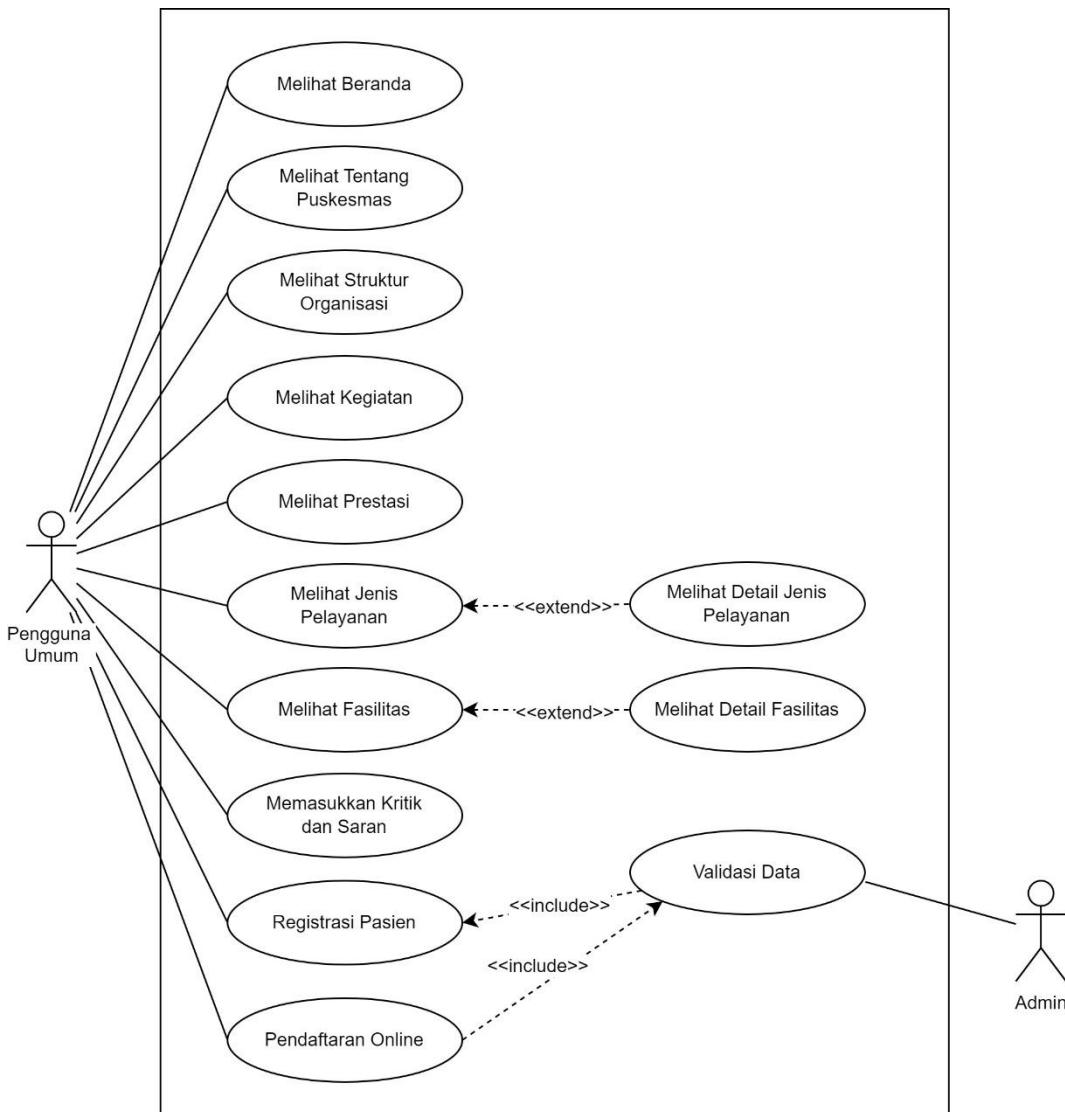
3.2.1 Pemodelan Sistem

Pemodelan sistem dilakukan dengan menggunakan *use case* diagram. *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu [16]. Dalam *use case* diagram *website* Puskesmas melibatkan 2 aktor yaitu *administrator* dan pengguna umum.



Gambar 3. 1 Use Case Diagram Admin

Gambar 3.1 merupakan gambar dari *use case diagram administrator* yang memiliki hak akses di bagian halaman admin. Tools yang digunakan untuk membuat *use case* tersebut yaitu *draw.io*. *Draw.io* adalah platform berbasis *web* yang menyediakan antarmuka pengguna grafis untuk membuat berbagai jenis diagram, seperti diagram alur, diagram aliran data, dan lainnya. Ini adalah alat yang sangat fleksibel dan dapat diakses secara gratis. Pengguna tidak perlu menginstal perangkat lunak tambahan karena semuanya berjalan di *browser web*. Deskripsi hal yang dapat dilakukan oleh *administrator* dapat dilihat pada Tabel 3.2.



Gambar 3. 2 *Use Case* Diagram Pengguna Umum

Gambar 3.2 merupakan gambar dari *use case* diagram pengguna umum yang memiliki akses di halaman *front end*, deskripsi hal yang dapat dilakukan oleh aktor pengguna umum dapat dilihat pada Tabel 3.3.

3.2.2 Deskripsi Aktor

Pada *website* Puskesmas, terdapat 2 orang aktor yaitu *administrator* dan pengguna umum. Berikut adalah tabel yang mendeskripsikan aktor pada *use case* diagram dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Deskripsi Aktor

No	Nama Aktor	Deskripsi Aktor
1	<i>Administrator</i>	Akses yang dapat dilakukan oleh aktor <i>administrator</i> adalah melihat <i>dashboard</i> , mengelola data pasien, mengelola data pendaftaran online, mengelola data kegiatan, mengelola gambar struktur organisasi, mengelola data jenis pelayanan, mengelola data fasilitas, mengelola data visi & misi, mengelola gambar sertifikat akreditasi, mengelola data direksi, mengelola data poliklinik, mengelola data <i>FAQ</i> , mengelola data kontan, melihat data kritik dan saran.
2	Pengguna Umum	Akses yang dapat dilakukan oleh aktor pengguna umum adalah melihat beranda, melihat profil puskesmas, melihat kegiatan, melihat struktur organisasi, melihat prestasi, melihat jenis pelayanan, melihat fasilitas, melihat <i>FAQ</i> , melihat kontak, memasukkan kritik & saran serta melakukan registrasi untuk pasien baru dan melakukan pendaftaran <i>online</i> .

3.2.3 Deskripsi *Use Case*

Deskripsi *use case* bertujuan untuk mendeskripsikan suatu *use case* dalam sistem. Berikut deskripsi dari setiap *use case* yang telah ditampilkan pada Gambar 3.1 dan 3.2. Catatan: *C* = *Create* (Tambah), *R* = *Read* (Baca), *U* = *Update* (Ubah), *D* = *Delete* (Hapus).

Tabel 3. 2 Deskripsi *Use Case Administrator*

No	Nama <i>Use Case</i>	Deskripsi
1	<i>Login</i>	Untuk mengelola data, admin harus melakukan proses <i>login</i> terlebih dahulu
2	Melihat <i>dashboard</i>	Memiliki akses untuk melihat <i>dashboard</i> (<i>read</i>)
3	Mengelola data pasien	Memiliki akses untuk mengelola data registrasi pasien baru (CRUD)
4	Mengelola pendaftaran <i>online</i>	Memiliki akses untuk mengelola data pendaftaran <i>online</i> (CRUD)
5	Mengelola data kegiatan	Memiliki akses untuk mengelola data gambar kegiatan (CRUD)
6	Mengelola struktur organisasi	Memiliki akses untuk mengelola data gambar struktur organisasi (CRUD)
7	Mengelola data prestasi	Memiliki akses untuk mengelola data prestasi / penghargaan (CRUD)
8	Mengelola jenis pelayanan	Memiliki akses untuk mengelola data jenis pelayanan (CRUD)
9	Melihat kritik & saran	Memiliki akses untuk melihat data kritik & saran (<i>Read</i>)
10	Mengelola data fasilitas	Memiliki akses untuk mengelola data fasilitas puskesmas (CRUD)
11	Mengelola data visi & misi	Memiliki akses untuk mengelola data visi & misi puskesmas (CRUD)
12	Mengelola data sertifikat akreditasi	Memiliki akses untuk mengelola data gambar sertifikat akreditasi (CRUD)

13	Mengelola data direksi	Memiliki akses untuk mengelola data direksi puskesmas (CRUD)
14	Mengelola data poliklinik	Memiliki akses untuk mengelola data poliklinik (CRUD)
15	Mengelola data <i>FAQ</i>	Memiliki akses untuk mengelola data <i>FAQ</i> (CRUD)
16	Mengelola kontak	Memiliki akses untuk mengelola data kontak puskesmas (CRUD)

Tabel 3. 3 Deskripsi *Use Case* Pengguna Umum

No	Nama <i>Use Case</i>	Deskripsi
1	Melakukan registrasi pasien baru	Memiliki akses untuk melakukan resgistrasi pasien
2	Melakukan pendaftaran <i>online</i>	Memiliki akses untuk melakukan pendaftaran <i>online</i> untuk pasien baru dan pasien lama
3	Melihat beranda	Memiliki akses untuk melihat beranda yang berisi visi&misi, sertifikat akreditasi, fasilitas yang tersedia, layanan yang tersedia
5	Melihat tentang puskesmas	Memiliki akses untuk tentang puskesmas yang berisi profil puskesmas, struktur organisasi, kegiatan, dan prestasi
6	Memasukkan kritik & saran	Memiliki akses untuk memasukkan kritik & saran untuk puskesmas
7	Melihat <i>FAQ</i>	Memiliki akses untuk melihat <i>FAQ</i>
8	Melihat kontak	Memiliki akses untuk melihat kontak yang berada pada <i>footer</i>

3.2.4 *Use Case Scenario*

Use Case Scenario yaitu mendeskripsikan aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjelaskan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor. Berikut *Use Case Scenario* pada pembuatan *Website Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas*:

Tabel 3. 4 SK-01 *Login*

No. Skenario	SK-01
Nama <i>Use Case</i>	<i>Login</i>
Ringkasan	<i>Administrator</i> melakukan proses login
Aktor	<i>Administrator</i>
Kondisi Awal	<i>Administrator</i> mengunjungi menu admin
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan form <i>login</i>. 2. <i>Administrator</i> mengisi <i>email</i> dan <i>password</i>. 3. <i>Administrator</i> menekan tombol <i>login</i>. 4. Sistem akan memeriksa <i>email</i> dan <i>password</i> pada database. Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar, maka <i>login</i> sukses. 5. Sistem akan menampilkan menu yang tersedia
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika Email dan password yang dimasukan tidak terdaftar dalam database atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> yang mengindikasikan <i>login</i> gagal. 2. Jika terdapat <i>field</i> yang belum terisi maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> bahwa <i>field</i> tersebut harus diisi.
Kondisi Akhir	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem dan sistem akan menampilkan Menu atau halaman.

Tabel 3. 5 Menambahkan Data Pada Konten Fitur *Administrator*

No. Skenario	SK-02
Nama <i>Use Case</i>	Mengelola Konten Fitur <i>Administrator</i>
Ringkasan	<i>Administrator</i> menambahkan data pada konten fitur khusus <i>administrator</i>
Aktor	<i>Administrator</i>
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator Login</i> terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman <i>Dashboard</i>

Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator</i> memilih menu yang ingin ditambahkan data. 2. Sistem menampilkan menu yang ingin ditambahkan data. 3. <i>Administrator</i> menekan tombol tambah data. 4. Sistem menampilkan form data. 5. <i>Administrator</i> mengisi data pada form data. 6. <i>Administrator</i> menekan tombol tambah data. 7. Sistem menyimpan data ke dalam <i>database</i>. 8. Sistem menampilkan pesan berhasil.
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika ada data yang belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i>.
Kondisi Akhir	Data pada konten fitur <i>administrator</i> berhasil ditambahkan.

Tabel 3. 6 Mengubah Data Pada Konten Fitur *Administrator*

No. Skenario	SK-03
Nama <i>Use Case</i>	Mengelola Konten Fitur <i>Administrator</i>
Ringkasan	<i>Administrator</i> mengubah data pada konten fitur <i>administrator</i>
Aktor	<i>Administrator</i>
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator Login</i> terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman <i>Dashboard</i>
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator</i> memilih menu yang ingin diubah datanya. 2. Sistem menampilkan menu yang ingin diubah datanya. 3. <i>Administrator</i> memilih data yang ingin diubah lalu menekan tombol edit data 4. Sistem menampilkan form data. 5. <i>Administrator</i> mengisi data pada form data. 6. <i>Administrator</i> menekan tombol edit data.

	<p>7. Sistem memperbarui data ke dalam <i>database</i>.</p> <p>8. Sistem menampilkan pesan berhasil.</p>
Alternatif	<p>1. Jika ada data yang belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i>.</p>
Kondisi Akhir	Data pada konten fitur <i>administrator</i> berhasil diperbarui.

Tabel 3. 7 Menghapus Data Pada Konten Fitur *Administrator*

No. Skenario	SK-04
Nama <i>Use Case</i>	Mengelola Konten Fitur <i>Administrator</i>
Ringkasan	<i>Administrator</i> menghapus data pada konten fitur <i>administrator</i>
Aktor	<i>Administrator</i>
Kondisi Awal	<p>1. <i>Administrator</i> login terlebih dahulu</p> <p>2. Sistem menampilkan halaman <i>Dashboard</i></p>
Deskripsi	<p>1. <i>Administrator</i> memilih menu yang ingin dihapus datanya.</p> <p>2. Sistem menampilkan menu yang ingin dihapus datanya.</p> <p>3. <i>Administrator</i> memilih data yang ingin dihapus lalu menekan tombol hapus data.</p> <p>4. Sistem menampilkan pesan konfirmasi.</p> <p>5. <i>Administrator</i> menekan tombol hapus data.</p> <p>6. Sistem menghapus data yang dipilih pada <i>database</i>.</p> <p>7. Sistem menampilkan pesan berhasil.</p>
Alternatif	-
Kondisi Akhir	Data pada konten fitur <i>administrator</i> berhasil diperbarui.

Tabel 3. 8 Melihat Data Pada Konten Fitur *Administrator*

No. Skenario	SK-05
Nama <i>Use Case</i>	Mengelola Konten Fitur <i>Administrator</i>
Ringkasan	<i>Administrator</i> melihat data pada konten fitur <i>administrator</i> .
Aktor	<i>Administrator</i>
Kondisi Awal	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator login</i> terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman <i>Dashboard</i>
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Administrator</i> memilih menu konten dinamis di halaman <i>Dashboard</i>. 2. Sistem menampilkan data konten fitur <i>administrator</i> yang ingin dilihat.
Alternatif	-
Kondisi Akhir	Data pada konten fitur khusus <i>administrator</i> berhasil ditampilkan.

Tabel 3. 9 Melakukan Registrasi Pasien

No. Skenario	SK-06
Nama <i>Use Case</i>	Melakukan registrasi pasien
Ringkasan	Pengguna umum melakukan registrasi pasien pada fitur pengguna umum
Aktor	Pengguna umum
Kondisi Awal	Mencul <i>form</i> registrasi pasien kemudian aktor mengisi <i>form</i> registrasi pasien
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menyedian <i>form</i> registrasi pasien 2. Aktor mengisi data yang terdapat pada <i>form</i> 3. Aktor menekan tombol registrasi 4. Admin akan mengecek dan melakukan validasi apakah data yang dimasukkan sudah benar, jika benar maka admin akan mengubah status menjadi valid

	<p>apabila data tidak cocok maka admin akan mengubah status menjadi tidak valid</p> <p>5. Jika data telah diisi dengan benar data akan masuk ke <i>database</i></p> <p>6. Aktor bisa melakukan pendaftaran berobat secara <i>online</i> jika admin sudah mengubah satatus menjadi valid</p>
Alternatif	<p>1. Jika terdapat <i>field</i> yang belum terisi maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> bahwa <i>field</i> tersebut harus diisi</p> <p>2. Jika <i>field</i> yang diisi tidak sesuai kriteria maka sistem akan menampilkan pesen <i>error</i> kriteria yang diinginkan</p>
Kondisi Akhir	Data pada <i>form</i> registrasi fitur pengguna umum berhasil ditambahkan

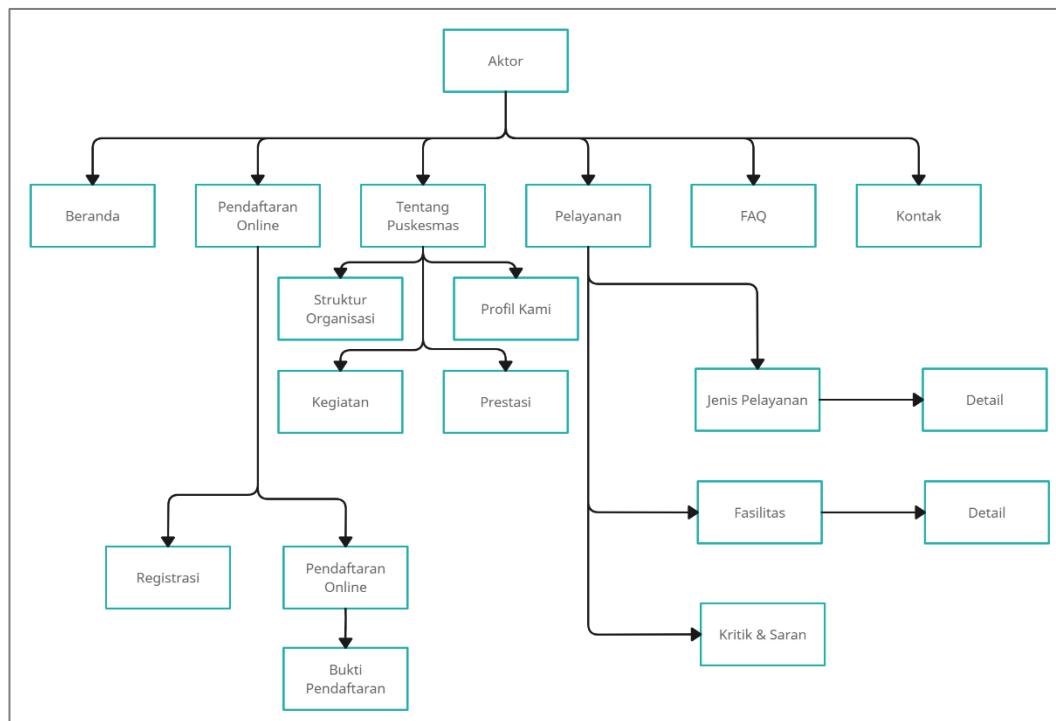
Tabel 3. 10 Melakukan Pendaftaran *Online*

No. Skenario	SK-07
Nama <i>Use Case</i>	Melakukan pendaftaran <i>online</i>
Ringkasan	Pengguna umum melakukan pendaftaran <i>online</i> pada fitur pengguna umum
Aktor	Pengguna umum
Kondisi Awal	Muncul <i>form</i> pendaftaran <i>online</i> kemudian aktor mengisi <i>form</i> pendaftaran <i>online</i>
Deskripsi	<p>1. Sistem menyedian <i>form</i> pendaftaran <i>online</i></p> <p>2. Aktor mengisi data yang terdapat pada <i>form</i></p> <p>3. Aktor menekan tombol daftar</p> <p>4. Sistem akan mengecek apakah data apakah data yang dimasukkan sudah benar, jika benar maka registrasi sukses</p> <p>5. Jika data telah diisi dengan benar data akan masuk ke <i>database</i></p>

	6. Jika aktor merupakan pasien baru dan belum melakukan registrasi pasien silahkan registrasi terlebih dahulu
Alternatif	<p>1. Jika terdapat <i>field</i> yang belum terisi maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> bahwa <i>field</i> tersebut harus diisi</p> <p>2. Jika <i>field</i> yang diisi tidak sesuai kriteria maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> kriteria yang diinginkan</p>
Kondisi Akhir	Data pada <i>form</i> pendaftaran <i>online</i> fitur pengguna umum berhasil ditambahkan. Aktor dapat melihat bukti pendaftaran <i>online</i>

3.2.5 User Flow

User Flow adalah serangkaian aktivitas atau langkah yang perlu pengguna lalui dari awal hingga akhir untuk dapat menjalankan suatu fungsi atau fitur. Gambar 3.3 merupakan *user flow* website Puskesmas Sekura



Gambar 3. 3 *User Flow Website Puskesmas*

Ketika pertama kali menjalankan *website* Puskesmas Sekura aktor dapat mengakses fitur yang ada pada *website* Puskesmas.

3.3 Rancangan Antarmuka

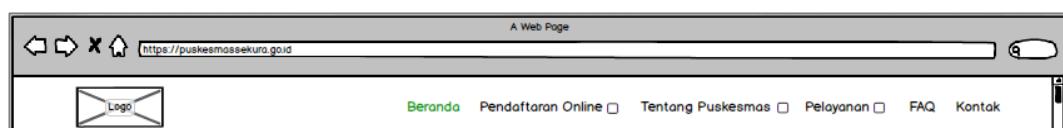
Antarmuka atau yang biasa disebut *Mockup* adalah sebuah model atau rancangan visual dari produk atau proyek yang sedang dalam tahap pengembangan. *Mockup* digunakan untuk memperlihatkan tampilan produk atau proyek tersebut, termasuk layout dan elemen desain. *Mockup* bisa dibuat dengan *software* desain grafis atau secara manual. Biasanya digunakan dalam pengembangan aplikasi, *website*, atau desain produk, dan sebagai alat untuk berkomunikasi dengan klien atau tim pengembang serta sebagai sarana untuk menguji dan memperbaiki desain sebelum produk atau proyek tersebut diluncurkan. *Website* Puskesmas memiliki 2 bagian yaitu bagian pengguna umum dan *administrator*. Berikut rancangan antarmuka halaman atau fitur pada *website* Puskesmas bagian pengguna umum dan *administrator*.

3.1.4 Pengguna Umum

Pada bagian pengguna umum merupakan bagian *website* yang dibuat untuk menampilkan informasi kepada pengguna umum.

3.2.1.1 Rancangan Tampilan *Navigation Bar*

Navigation bar pada *website* Puskesmas dapat diakses oleh pengguna umum dan *administrator*. Menu *Navigation bar* dapat dilihat pada Gambar 3.4 rancangan antarmuka dibuat menggunakan aplikasi balsamiq.

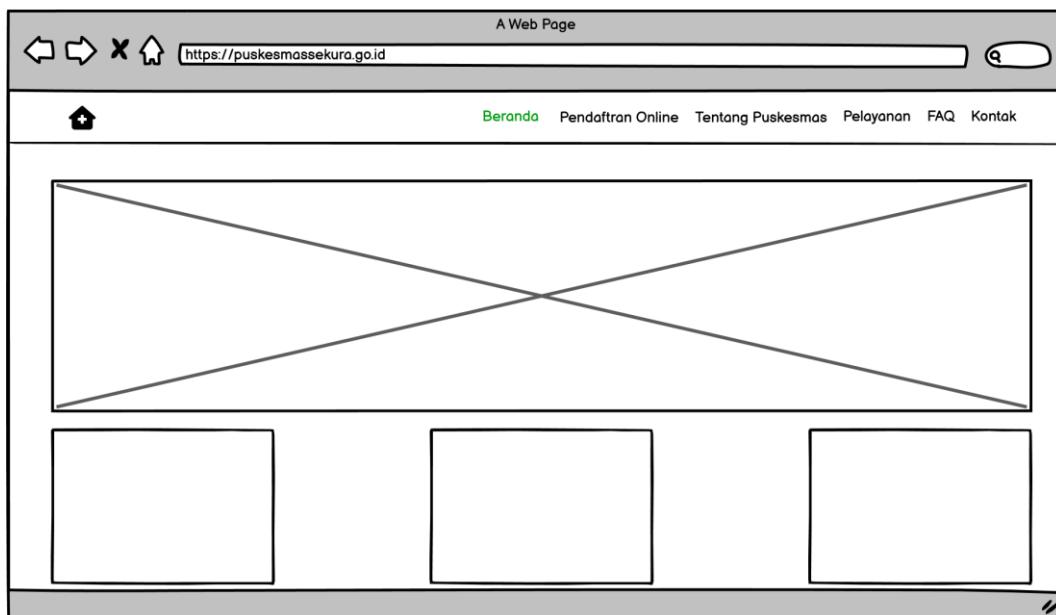


Gambar 3. 4 Rancangan Tampilan *Navigation Bar*

Pada *navigation bar* terdapat menu beranda, menu pendaftaran *online* yang terdapat *dropdown* berisi halaman daftar online dan alur pendaftaran online, menu tentang puskesmas terdapat *dropdown* yang berisi halaman profil kami, kegiatan, struktur organisasi dan prestasi, menu pelayanan terdapat *dropdown* jenis pelayanan, fasilitas dan kritik & saran, menu *FAQ* dan menu kontak.

3.2.1.2 Rancangan Tampilan Menu Beranda

Menu beranda merupakan halaman yang pertama saat pengguna umum mengunjungi alamat *website* pada bagian pengguna umum. Tampilan beranda dapat dilihat pada Gambar 3.5. Pada halaman ini apabila pengguna umum menggulir ke bawah, pengguna umum dapat melihat informasi mengenai pendaftaran *online* pada informasi pendaftaran *online* ini terdapat tombol daftar yang ketika di tekan pengguna umum akan dialihkan ke halaman daftar untuk daftar berobat *online*.

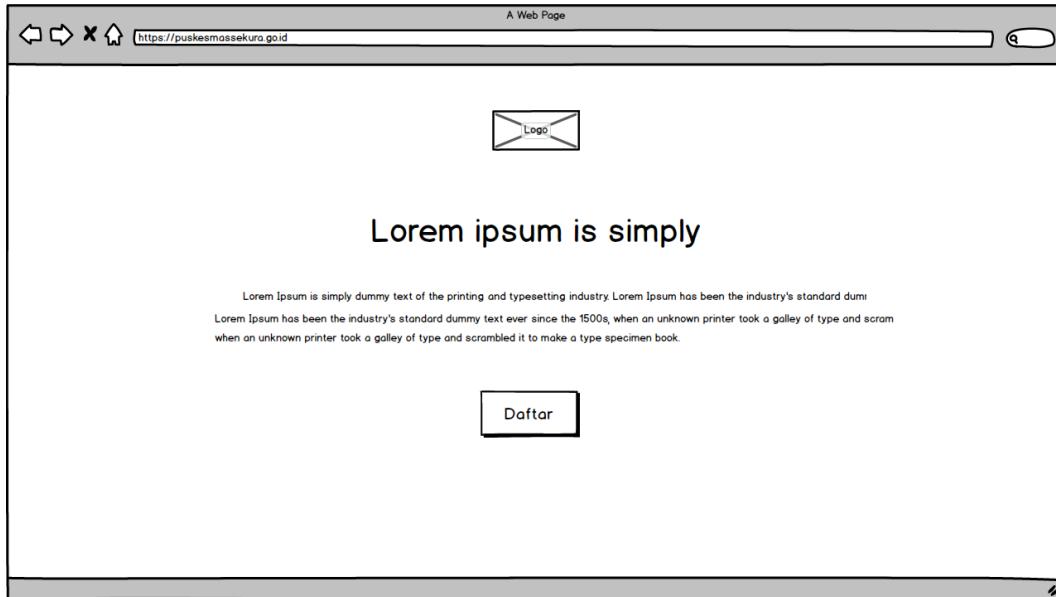


Gambar 3. 5 Rancangan Tampilan Menu Beranda

Pada halaman ini, terdapat informasi mengenai jadwal pelayanan, kontak darurat, sejarah, struktur organisasi, layanan medis yang tersedia, penghargaan & prestasi, *form* untuk mengisi kritik & saran untuk Puskesmas, *maps*, serta *footer* yang di dalamnya terdapat informasi mengenai kontak Puskesmas.

3.2.1.3 Rancangan Tampilan Menu Pendaftaran *Online*

Menu pendaftaran *online* merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melakukan pendaftaran *online*. Tampilan daftar dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Rancangan Tampilan Menu Pendaftaran *Online*

Pada menu ini pengguna umum dapat melakukan pendaftaran *online*. Apabila pengguna umum merupakan pasien baru dan belum pernah melakukan pendaftaran *online* maka pengguna harus melakukan *registrasi* pasien terlebih dahulu apabila sudah melakukan *registrasi*, pengguna bisa melakukan pendaftaran *online* dan setelah proses pendaftaran pengguna akan mendapatkan bukti kode yang diberikan melalui email untuk daftar ulang dan menunjukkan kode tersebut kepada petugas.

3.2.1.4 Rancangan Tampilan *Form Registrasi* Pasien

Form Registrasi merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melakukan pendaftaran pertama kali sebelum melakukan pendaftaran *online*. Tampilan daftar dapat dilihat pada Gambar 3.7.

A wireframe diagram of a web page titled 'A Web Page' at the top. The URL bar shows 'https://puskesmassekura.go.id'. Below the header is a navigation menu with links: Beranda, Pendaftaran Online (highlighted in green), Tentang Puskesmas, Pelayanan, FAQ, and Kontak. The main content area features a large input form enclosed in a box. At the top of the form is a house icon with a cross. Below it are five horizontal input fields, each labeled 'Input'. At the bottom of the form is a 'Daftar' button.

Gambar 3. 7 Rancangan Tampilan *Form Registrasi* Pasien

Pada menu ini pengguna umum dapat mengisi *form* untuk melakukan registrasi sebagai pasien baru. Setelah daftar pengguna dapat menunggu notifikasi email dari puskesmas untuk memastikan data sudah divlidasi atau data tidak valid.

3.2.1.5 Rancangan Tampilan *Form Pendaftaran* Berobat

Form Pendaftaran Online merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melakukan pendaftaran berobat.

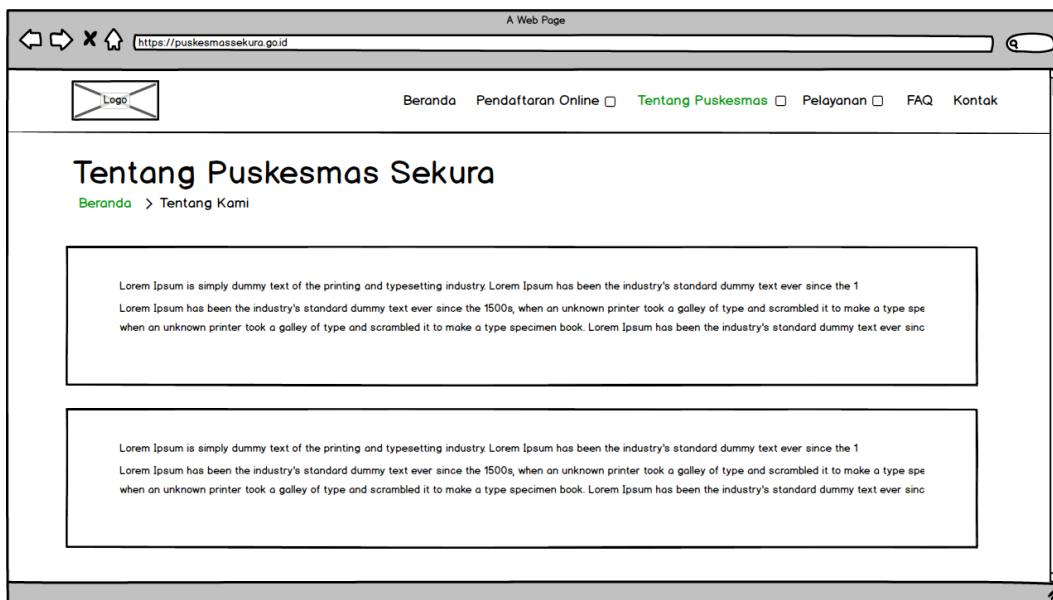
A wireframe diagram of a web page titled 'A Web Page' at the top. The URL bar shows 'https://puskesmassekura.go.id'. Below the header is a navigation menu with links: Beranda, Pendaftaran Online (highlighted in green), Tentang Puskesmas, Pelayanan, FAQ, and Kontak. The main content area features a large input form enclosed in a box. At the top of the form is a house icon with a cross. Below it are three horizontal input fields, each labeled 'Input'. At the bottom of the form is a 'Daftar' button.

Gambar 3. 8 Rancangan Tampilan *Form Pendaftaran* Berobat

Pada menu ini pengguna umum dapat mengisi *form* untuk melakukan pendaftaran berobat secara *online*.

3.2.1.6 Rancangan Tampilan Menu Tentang Puskesmas

Menu Tentang Puskesmas bagian *dropdown* profil kami merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat tentang profil Puskesmas Sekura dan informasi yang ada pada Puskesmas Sekura. Tampilan profil kami dapat dilihat pada Gambar 3.9.

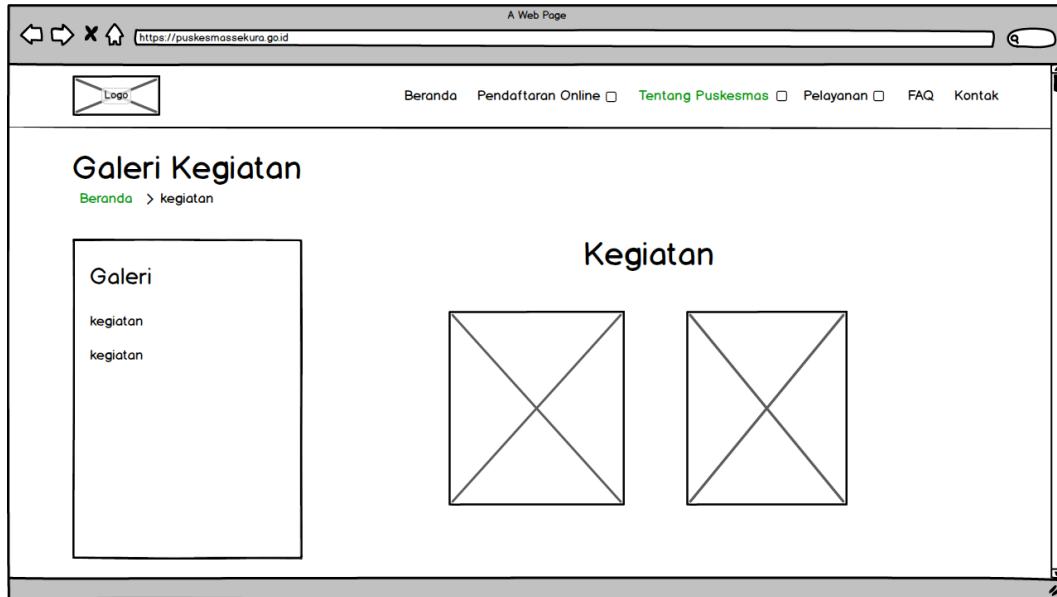


Gambar 3. 9 Rancangan Tampilan Menu Profil Kami

Menu profil kami memiliki tujuan untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang puskesmas Sekura. Fungsinya adalah untuk memberikan informasi yang penting dan relevan kepada masyarakat dan pengunjung website mengenai sejarah, visi-misi, sertifikat akreditasi, serta kepengurusan puskesmas.

3.2.1.7 Rancangan Tampilan Menu Kegiatan

Menu Tentang Puskesmas bagian *dropdown* kegiatan merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat kegiatan yang di lakukan Puskesmas Sekura. Tampilan kegiatan dapat dilihat pada Gambar 3.10. Menu Kegiatan berfungsi untuk menyajikan informasi visual tentang kegiatan-kegiatan yang telah dilakukan oleh puskesmas Sekura.

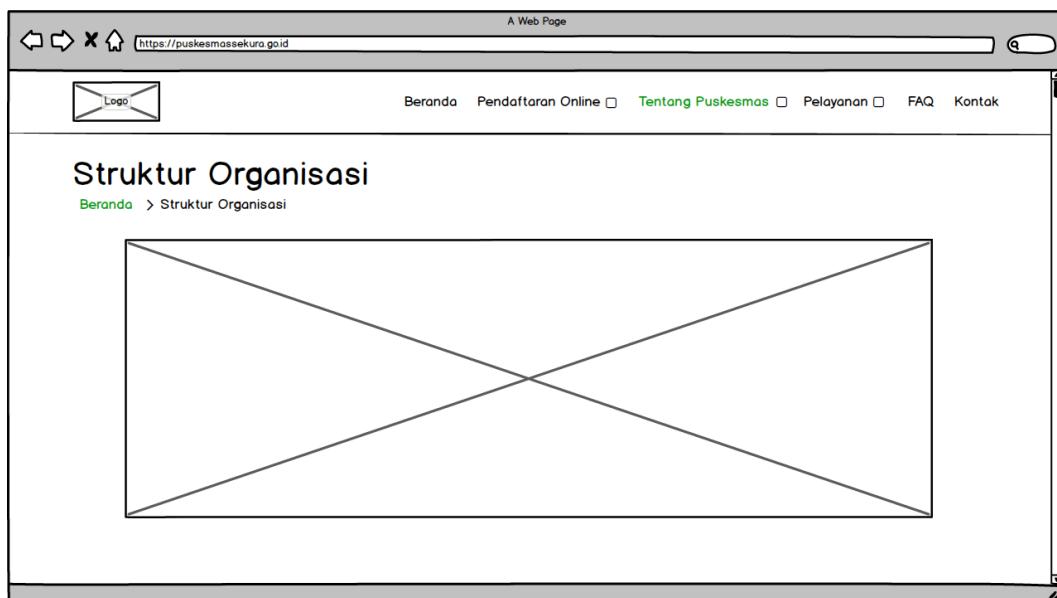


Gambar 3. 10 Rancangan Tampilan Menu Kegiatan

Fungsi menu ini untuk memberikan gambaran kepada pengunjung mengenai berbagai acara, kampanye, seminar, atau kegiatan lain yang telah diadakan oleh puskesmas untuk mendukung kesehatan masyarakat.

3.2.1.8 Rancangan Tampilan Menu Struktur Organisasi

Menu Tentang Puskesmas bagian *dropdown* struktur organisasi merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat struktur organisasi Puskesmas Sekura. Tampilan struktur organisasi dapat dilihat pada Gambar 3.11.

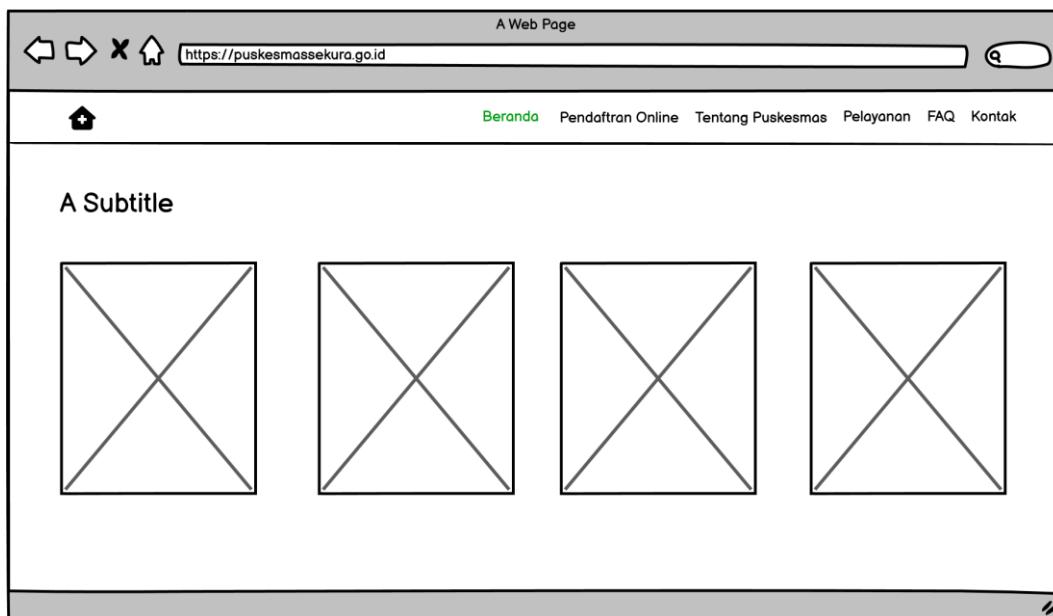


Gambar 3. 11 Rancangan Tampilan Menu Struktur Organisasi

Gambar 3.11 merupakan gambaran awal dari halaman struktur organisasi. Pada halaman ini struktur organisasi Puskesmas dimasukkan dalam bentuk gambar. Gambaran awal halaman struktur organisasi ini dibuat menggunakan Balsamiq.

3.2.1.9 Rancangan Tampilan Menu Penghargaan & Prestasi

Menu Tentang Puskesmas bagian *dropdown* penghargaan & prestasi merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat penghargaan atau prestasi yang telah Puskesmas Sekura dapatkan yang di lakukan Puskesmas Sekura. Tampilan prestasi dapat dilihat pada Gambar 3.12.

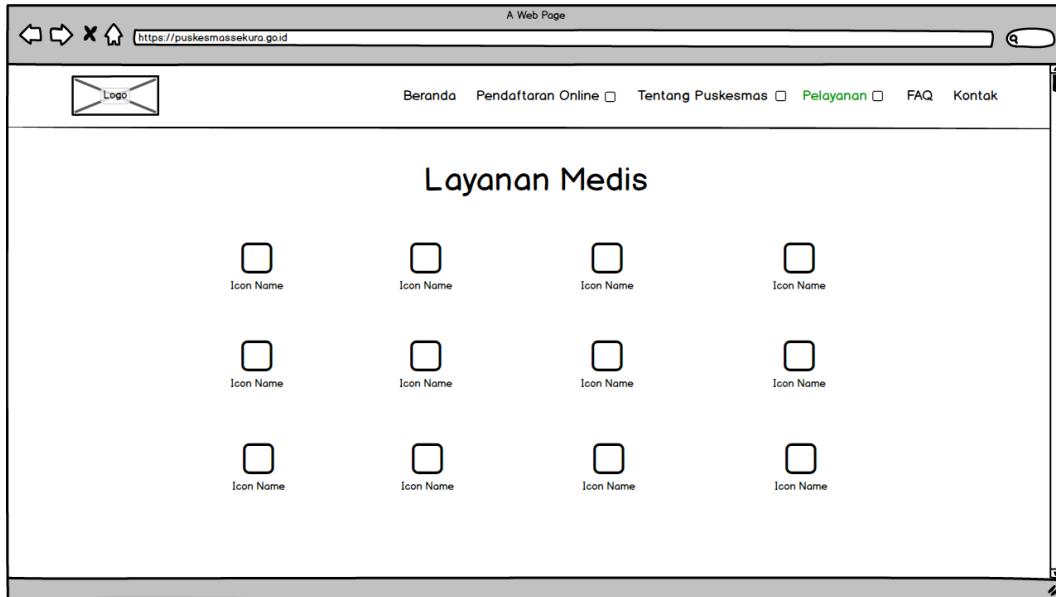


Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan Menu Prestasi

Menu Prestasi pada memiliki tujuan untuk menampilkan prestasi-prestasi atau penghargaan-penghargaan yang telah diraih oleh puskesmas Sekura. Fungsinya adalah untuk memberikan informasi kepada pengunjung *website* tentang pencapaian-pencapaian positif yang telah dicapai oleh puskesmas dalam berbagai aspek, seperti pelayanan kesehatan, program-program kesehatan masyarakat, inovasi, keberhasilan dalam mencapai target, serta pengakuan dari pihak lain.

3.2.1.10 Rancangan Tampilan Menu Layanan Medis

Menu Layanan bagian *dropdown* Jenis Layanan merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat layanan medis yang tersedia pada Puskesmas Sekura. Tampilan jenis pelayanan dapat dilihat pada Gambar 3.13.

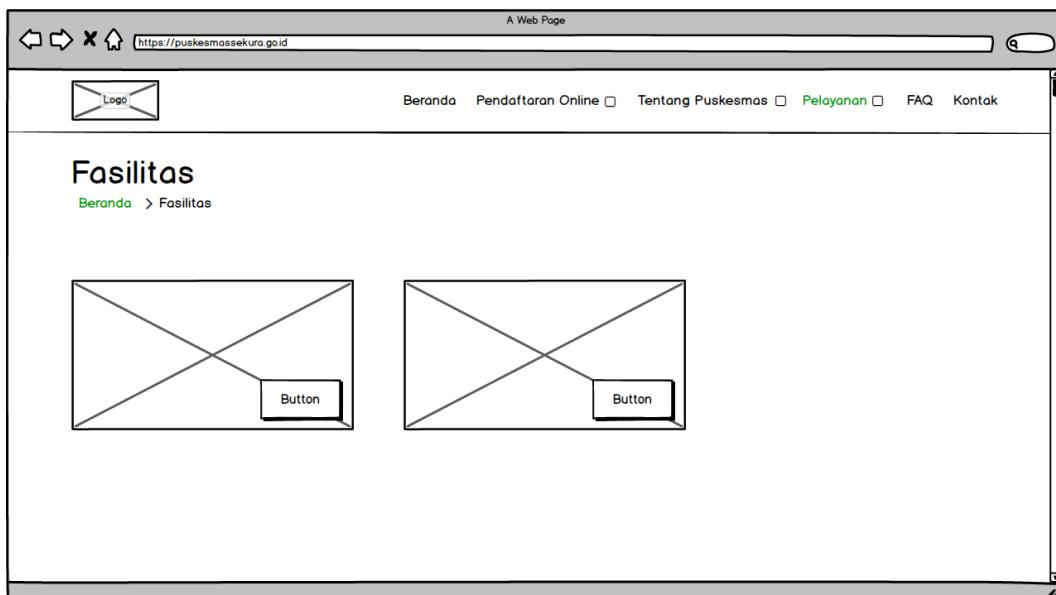


Gambar 3. 13 Rancangan Tampilan Menu Jenis Layanan Medis

Menu jenis pelayanan berfungsi sebagai panduan bagi pengunjung *website* untuk mengetahui berbagai jenis layanan medis yang dapat diakses di puskesmas Sekura. Fungsinya adalah untuk memberikan informasi yang jelas dan terperinci mengenai layanan kesehatan yang tersedia, sehingga pengunjung dapat memahami pelayanan medis yang dapat mereka dapatkan di puskesmas.

3.2.1.11 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas

Menu Fasilitas merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk melihat fasilitas yang tersedia pada Puskesmas Sekura.

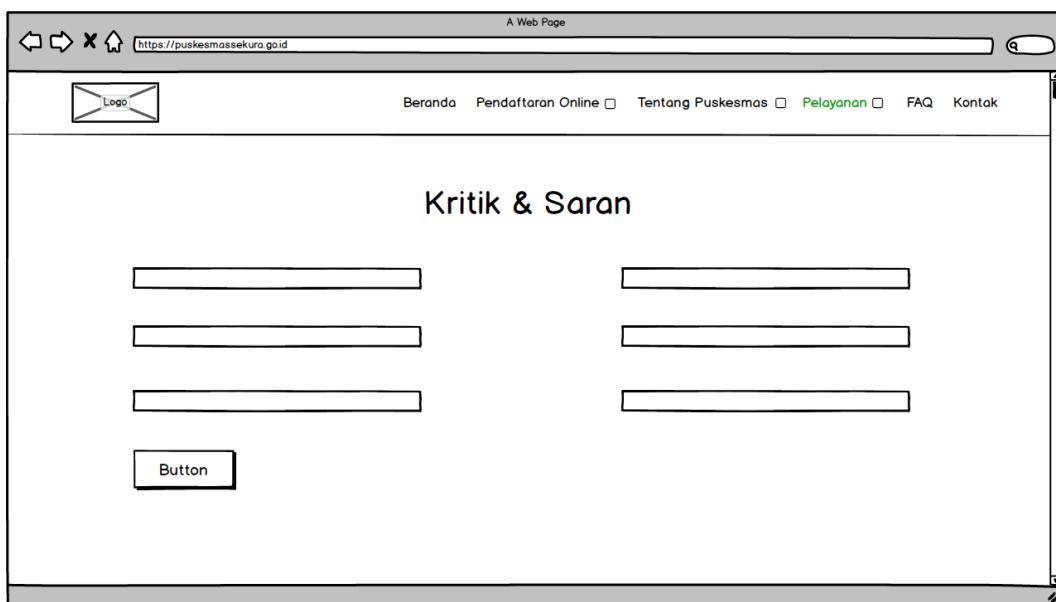


Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas

Menu fasilitas memiliki tujuan untuk memberikan informasi kepada pengunjung mengenai berbagai fasilitas yang ada di puskesmas Sekura. Fungsinya adalah untuk memberikan gambaran yang jelas tentang fasilitas-fasilitas yang dapat diakses oleh masyarakat di lokasi tersebut.

3.2.1.12 Rancangan Tampilan Menu Kritik & Saran

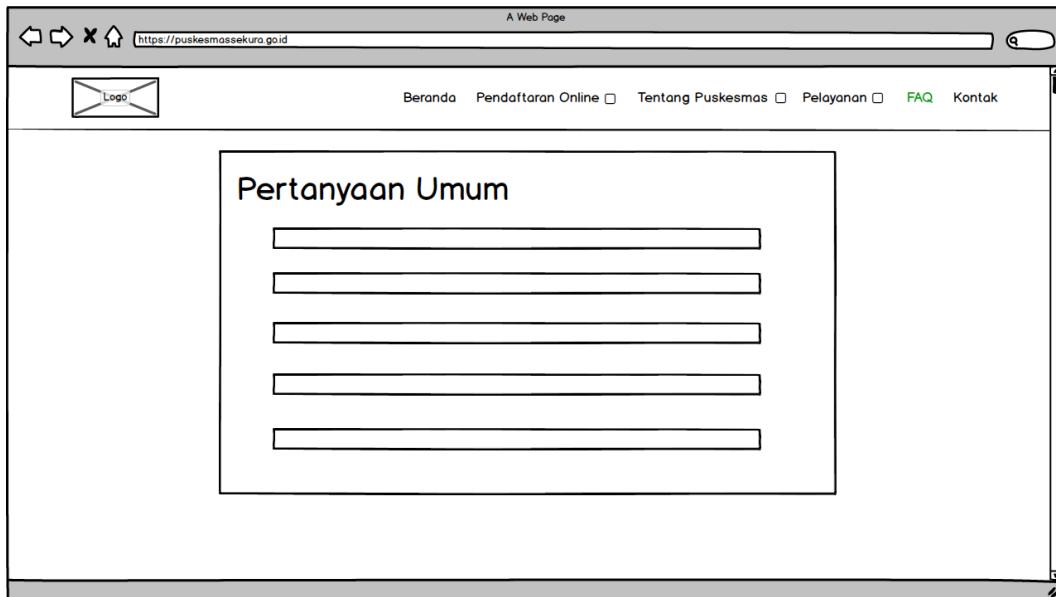
Menu Pelayanan bagian *dropdown* Kritik & Saran merupakan halaman yang bisa pengguna umum gunakan untuk mengisi form kritik & saran untuk Puskesmas Sekura. Tampilan kritik & saran dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Menu Kritik & Saran

3.2.1.13 Rancangan Tampilan Menu *FAQ*

Halaman *FAQ* (*Frequently Asked Questions*) pada website Puskesmas adalah halaman yang berisi jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang sering diajukan oleh masyarakat tentang layanan kesehatan yang disediakan oleh Puskesmas. Halaman *FAQ* ini bertujuan untuk memberikan informasi yang lengkap dan jelas kepada masyarakat, sehingga mereka dapat memahami dengan baik layanan kesehatan yang tersedia di Puskesmas.

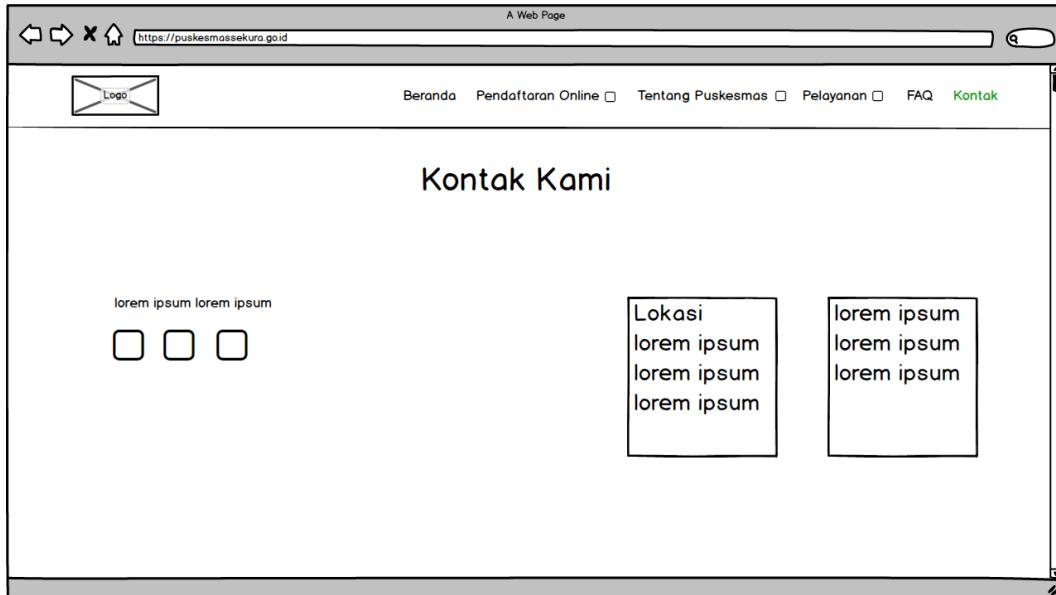


Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Menu *FAQ*

Gambar 3.16 merupakan gambaran awal dari halaman *FAQ*. Halaman *FAQ* pada *website* Puskesmas dapat menjadi sumber informasi yang penting bagi masyarakat dalam memperoleh pengetahuan dan pemahaman tentang layanan kesehatan yang tersedia di Puskesmas. Dengan memberikan jawaban yang jelas dan mudah dipahami, Puskesmas dapat meningkatkan keterlibatan masyarakat dengan layanan kesehatan yang disediakan, dan meningkatkan kepercayaan masyarakat pada Puskesmas sebagai penyedia layanan kesehatan yang dapat diandalkan.

3.2.1.14 Rancangan Tampilan Menu Kontak

Halaman kontak pada *website* Puskesmas adalah halaman yang berisi informasi kontak lengkap tentang Puskesmas, seperti alamat, nomor telepon, dan email. Halaman kontak pada *website* Puskesmas dapat menjadi salah satu cara yang efektif untuk meningkatkan keterlibatan masyarakat dengan Puskesmas.



Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan Menu Kontak

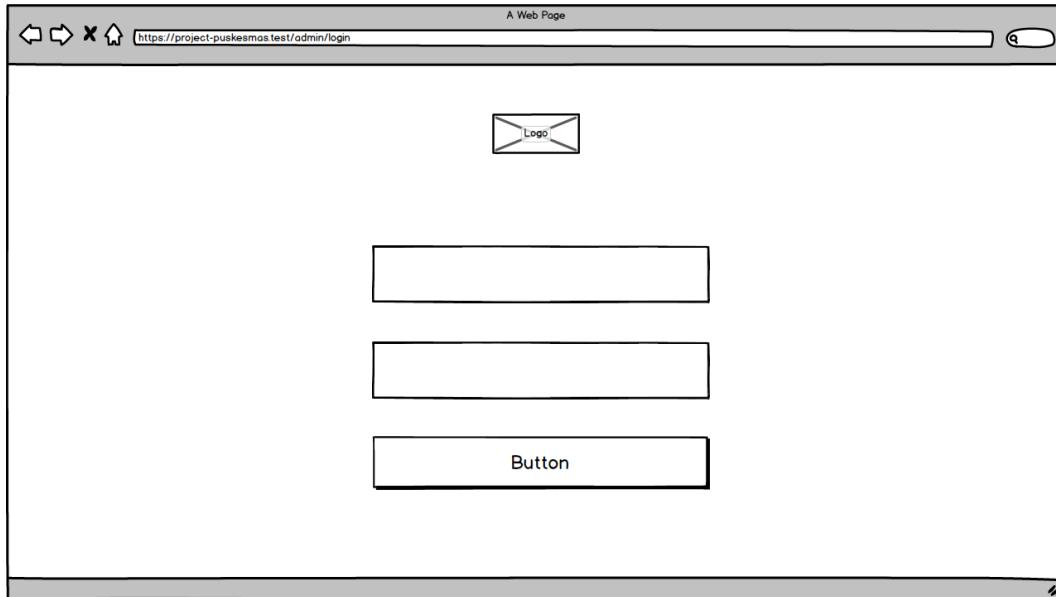
Gambar 3.17 merupakan gambaran awal dari halaman kontak. Tujuan dari halaman kontak pada *website* Puskesmas adalah untuk memudahkan masyarakat dalam menghubungi Puskesmas jika mereka membutuhkan informasi atau layanan kesehatan. Halaman ini juga dapat memperkuat hubungan antara Puskesmas dan masyarakat, serta memberikan rasa aman dan nyaman kepada masyarakat karena mereka tahu bagaimana cara menghubungi Puskesmas jika diperlukan.

3.1.5 Administrator

Bagian *back end* merupakan bagian *website* yang digunakan untuk mengelola data yang ditampilkan pada bagian *front end*, pada bagian ini pengguna yang dapat mengaksesnya adalah *administrator*.

3.1.5.1 Rancangan Tampilan Halaman Login

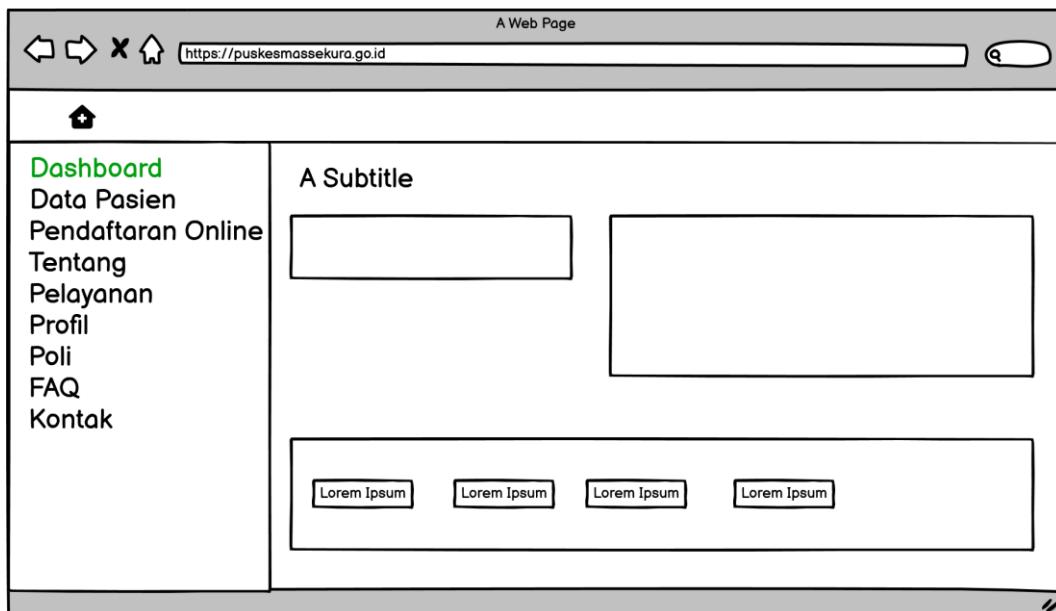
Halaman *Login* pada *website* puskesmas Sekura memiliki tujuan untuk memberikan akses terbatas kepada administrator puskesmas untuk masuk ke sistem administrasi puskesmas. Fungsinya adalah untuk melindungi akses dan data sensitif serta memberikan kontrol kepada orang yang memiliki tanggung jawab dalam mengelola informasi dan operasional puskesmas.



Gambar 3. 18 Rancangan Tampilan Halaman *Login*

3.1.5.2 Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard*

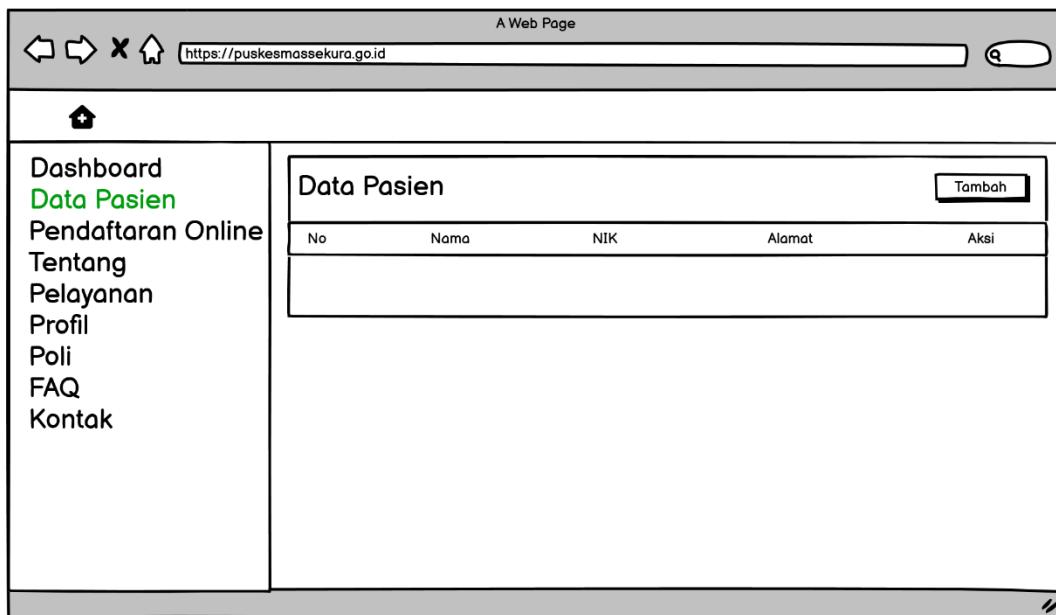
Halaman *Dashboard* pada website puskesmas Sekura adalah halaman utama atau pusat kendali yang memberikan tampilan ringkasan informasi penting dalam bentuk informasi, angka dan visualisasi lainnya. Fungsinya adalah untuk memberikan gambaran yang cepat dan terkini mengenai berbagai aspek operasional, kinerja, dan statistik puskesmas.



Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard*

3.1.5.3 Rancangan Tampilan Halaman Data Pasien

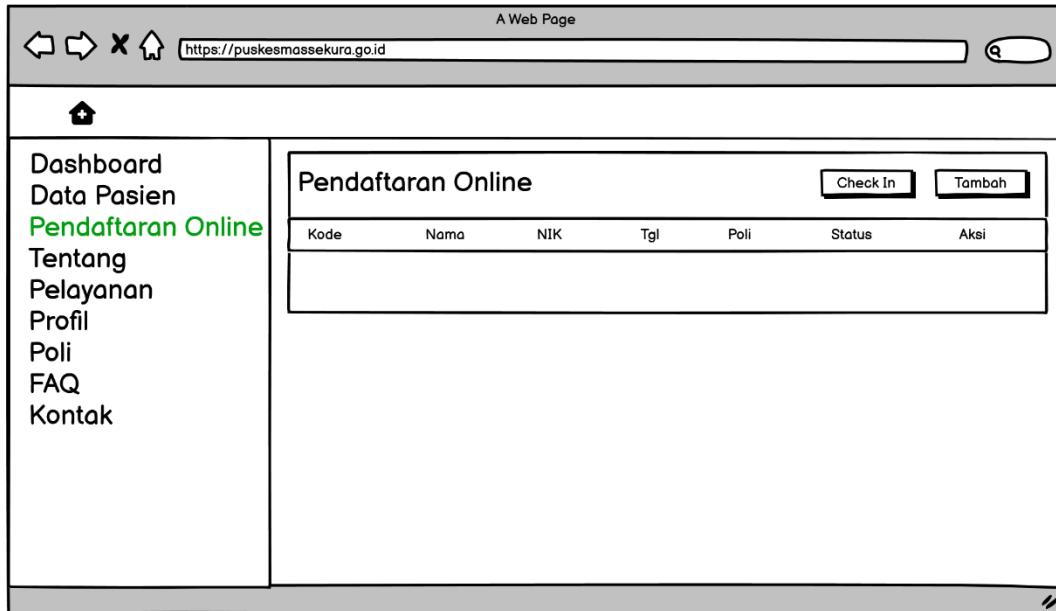
Halaman Data Pasien memiliki fitur CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) yang memungkinkan administrator atau petugas puskesmas untuk mengelola informasi pasien secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk menyediakan alat untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus registrasi pasien dalam sistem pendaftaran *online*.



Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Halaman Data Pasien

3.1.5.4 Rancangan Tampilan Halaman Pendaftaran *Online*

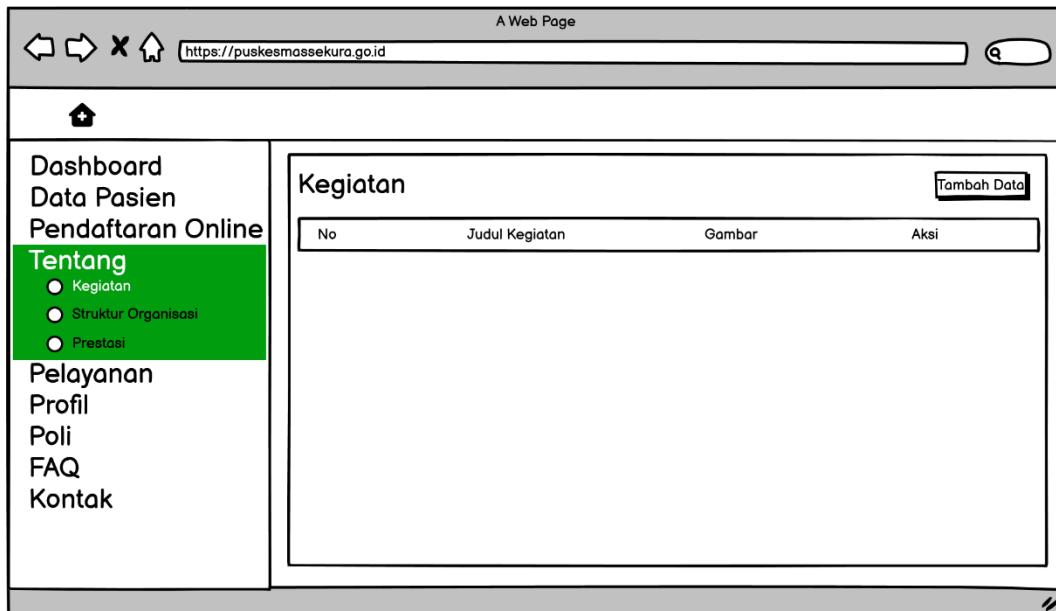
Halaman Pendaftaran *online* adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau petugas puskesmas untuk mengelola data pendaftaran *online* pasien secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus data pendaftaran yang masuk melalui formulir pendaftaran *online* di website.



Gambar 3. 21 Rancangan Tampilan Halaman Pendaftaran *Online*

3.1.5.5 Rancangan Tampilan Halaman Kegiatan

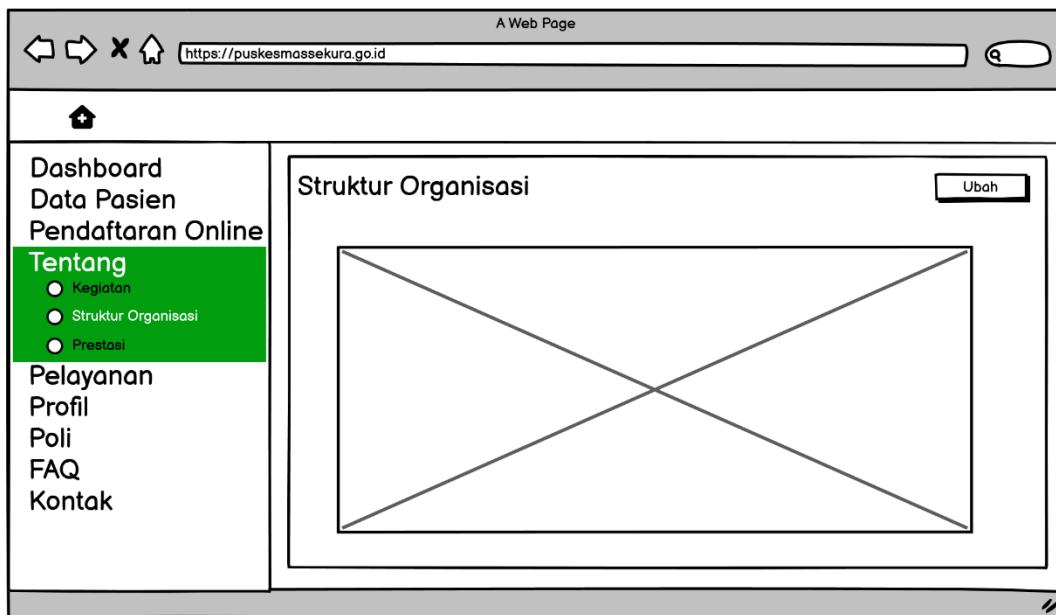
Halaman Kegiatan adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau petugas puskesmas untuk mengelola informasi dan konten terkait kegiatan atau galeri secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus entri kegiatan atau galeri yang ditampilkan di bagian publik *website*.



Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Halaman Kegiatan

3.1.5.6 Rancangan Tampilan Halaman Struktur Organisasi

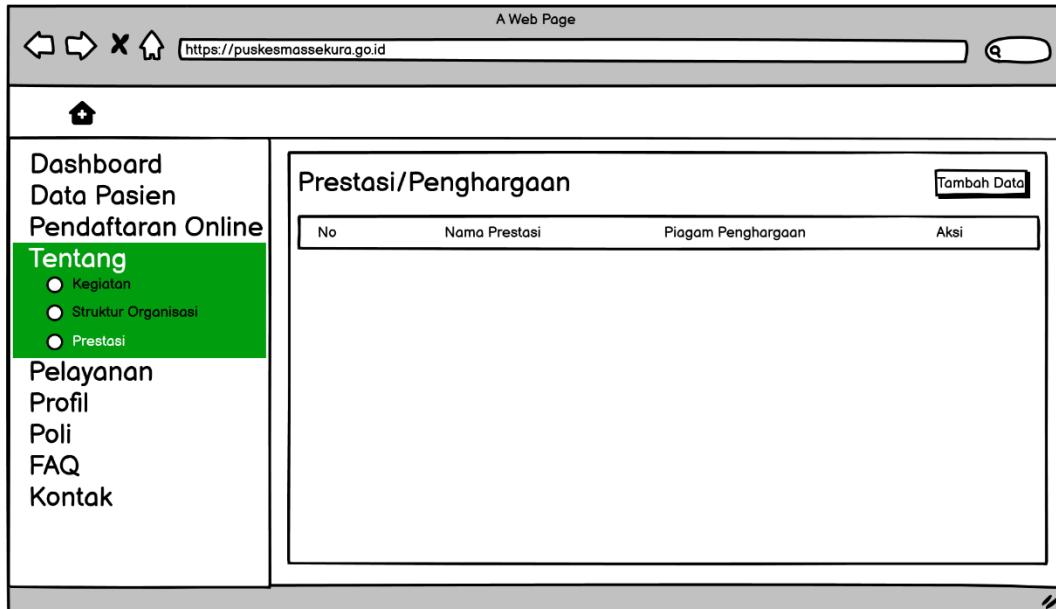
Halaman Struktur Organisasi adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola informasi dan konten terkait struktur organisasi secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus gambar terkait struktur organisasi puskesmas.



Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Halaman Struktur Organisasi

3.1.5.7 Rancangan Tampilan Halaman Prestasi

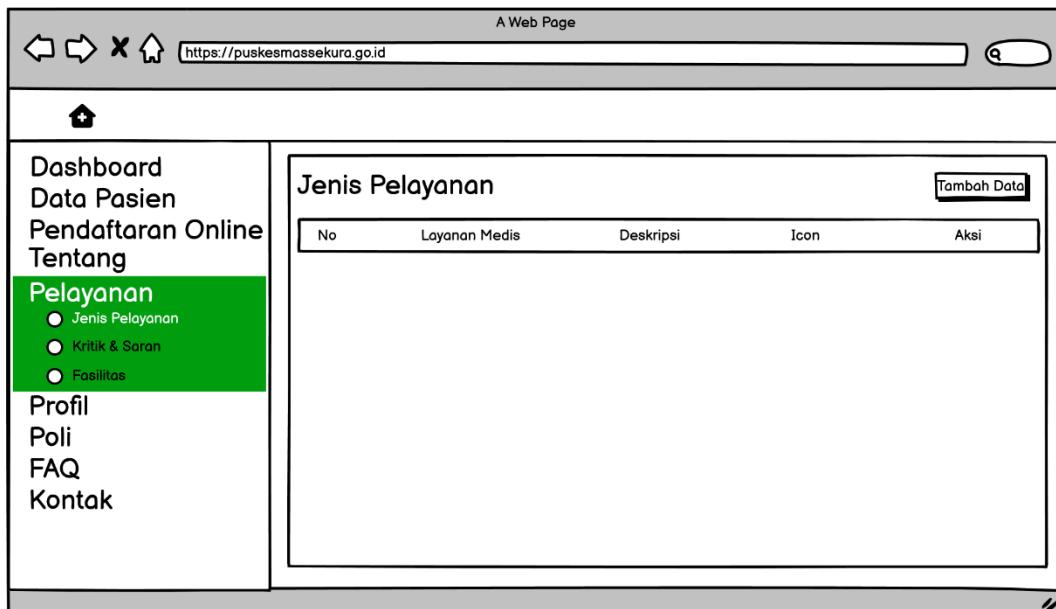
Halaman Prestasi adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola informasi dan konten terkait prestasi atau penghargaan yang telah diterima oleh puskesmas secara komprehensif. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus informasi dan gambar terkait prestasi atau penghargaan yang relevan.



Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Halaman Prestasi

3.1.5.8 Rancangan Tampilan Halaman Jenis Pelayanan

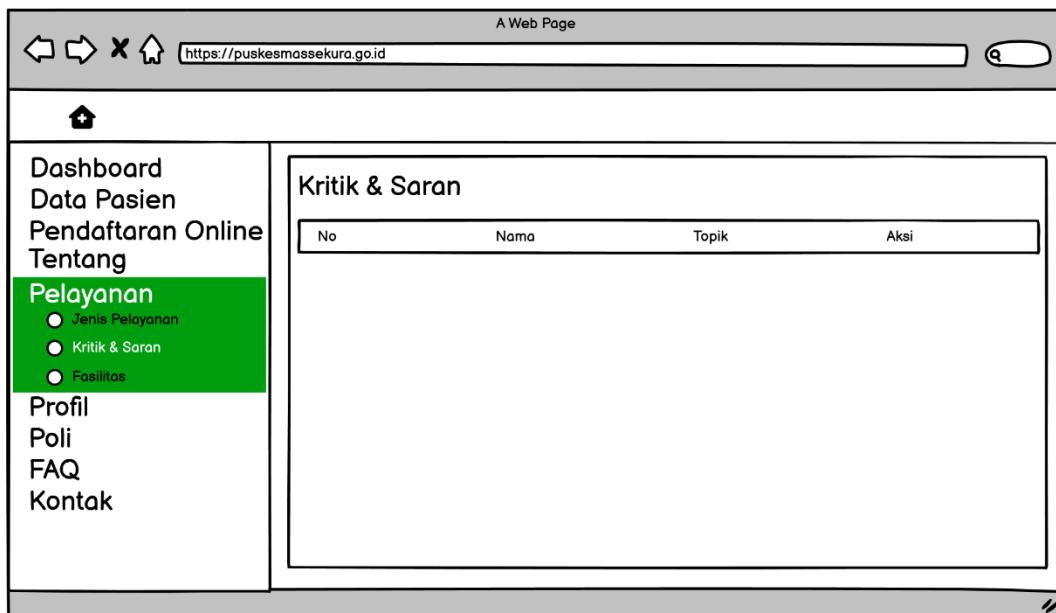
Halaman Jenis Pelayanan adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola berbagai jenis pelayanan medis atau layanan yang ditawarkan oleh puskesmas secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus informasi terkait jenis-jenis pelayanan yang ada.



Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Halaman Jenis Pelayanan

3.1.5.9 Rancangan Tampilan Halaman Kritik & Saran

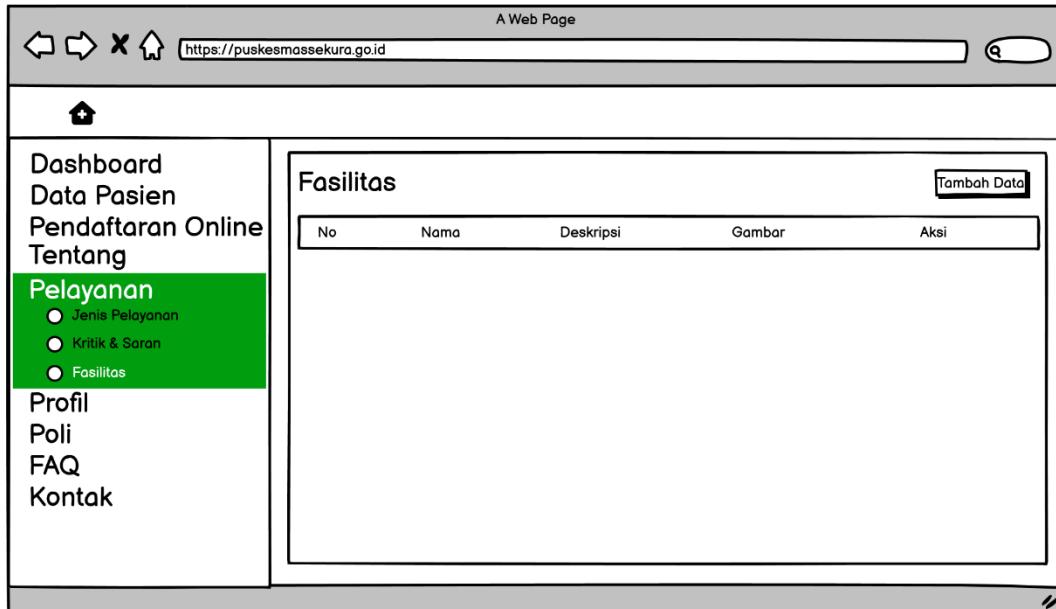
Halaman Kritik & Saran adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk melihat masukan, kritik, saran, atau umpan balik yang telah diberikan oleh pengguna melalui formulir di website. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan kepada admin untuk memantau dan merespons masukan dari masyarakat secara lebih efisien.



Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Halaman Kritik & Saran

3.1.5.10 Rancangan Tampilan Halaman Fasilitas

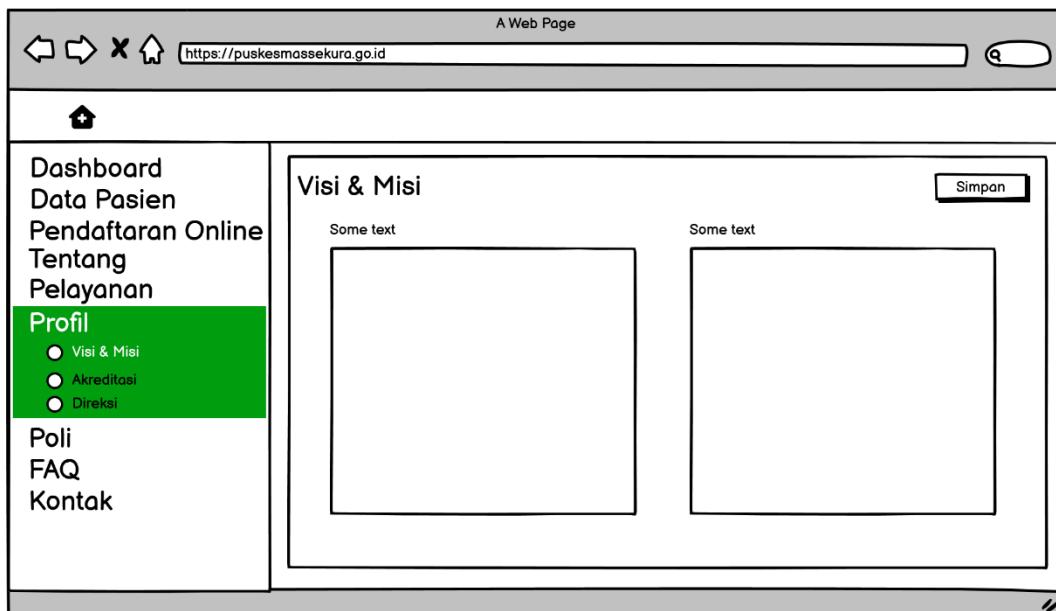
Halaman Fasilitas adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola informasi dan konten terkait fasilitas yang tersedia di puskesmas secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus informasi terkait fasilitas yang ada di puskesmas.



Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Halaman Fasilitas

3.1.5.11 Rancangan Tampilan Halaman Visi & Misi

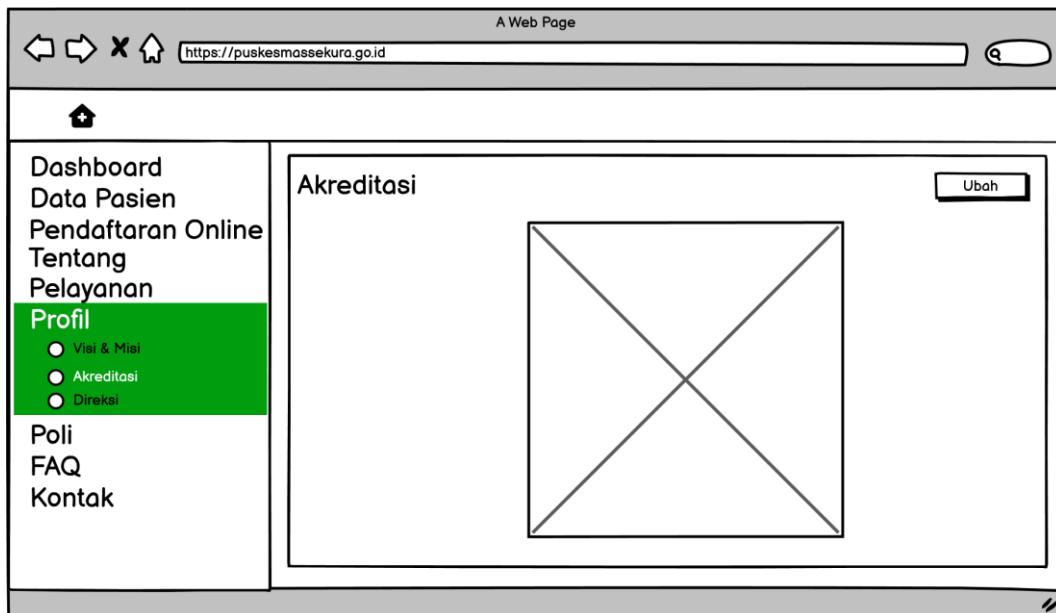
Halaman Visi & Misi adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola untuk mengelola informasi tentang visi dan misi puskesmas secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus informasi terkait visi dan misi yang ingin diungkapkan oleh puskesmas.



Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Halaman Visi&Misi

3.1.5.12 Rancangan Tampilan Halaman Sertifikat Akreditasi

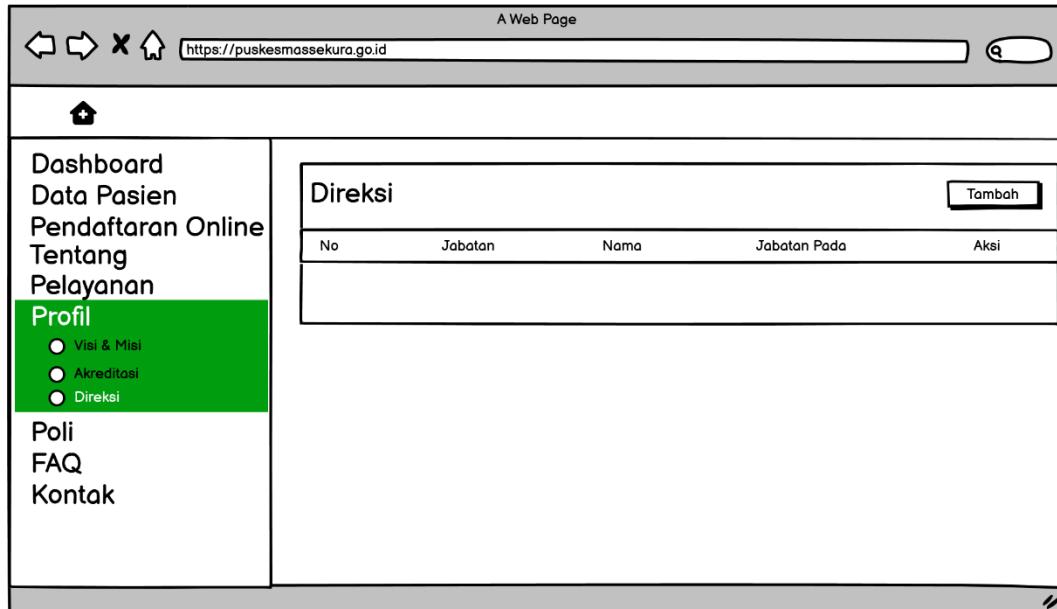
Halaman Sertifikat Akreditasi adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola informasi terkait sertifikat akreditasi yang dimiliki oleh puskesmas secara komprehensif.



Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Tampilan Akreditasi

3.1.5.13 Rancangan Tampilan Halaman Direksi

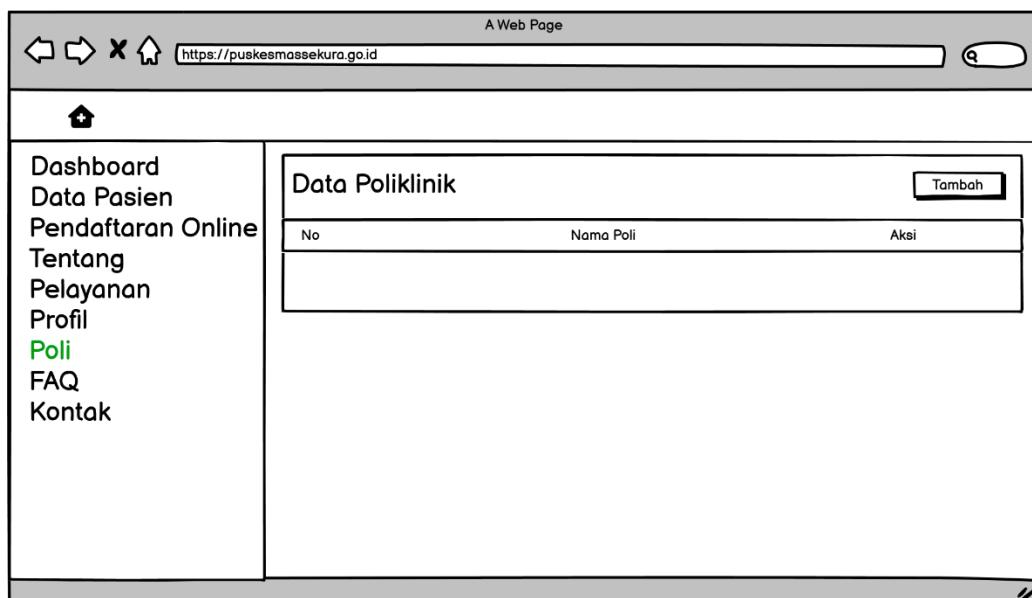
Halaman Direksi adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola informasi tentang anggota direksi atau kepemimpinan puskesmas secara menyeluruh. Fungsinya adalah untuk memberikan alat yang diperlukan untuk membuat, melihat, mengedit, dan menghapus informasi terkait anggota direksi.



Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Tampilan Direksi

3.1.5.14 Rancangan Tampilan Halaman Poliklinik

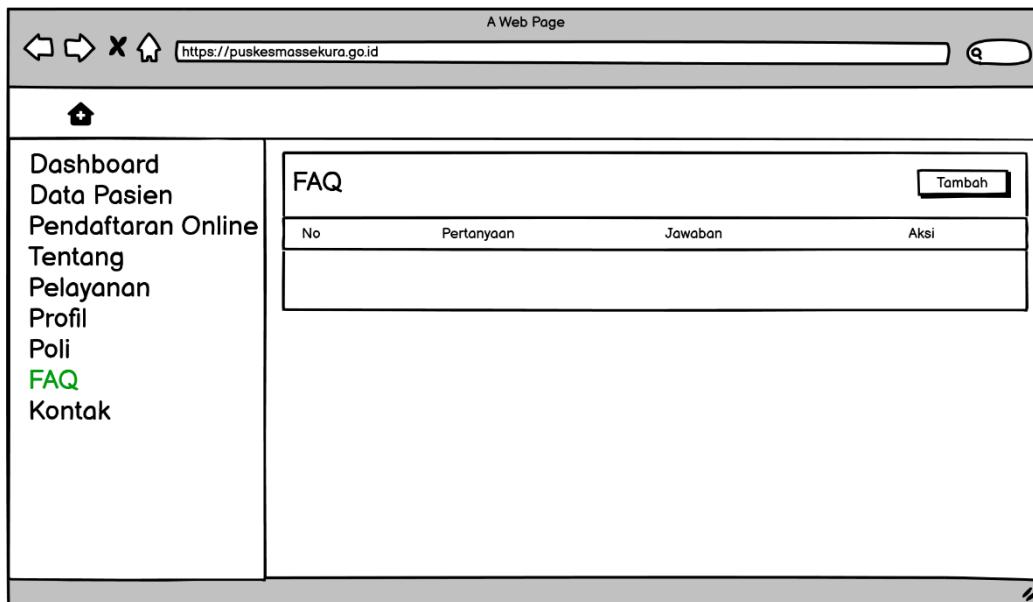
Halaman Poliklinik adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola puskesmas untuk mengelola data dan informasi terkait poliklinik atau unit layanan medis tertentu secara menyeluruh.



Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Halaman Data Poliklinik

3.1.5.15 Rancangan Tampilan Halaman *FAQ*

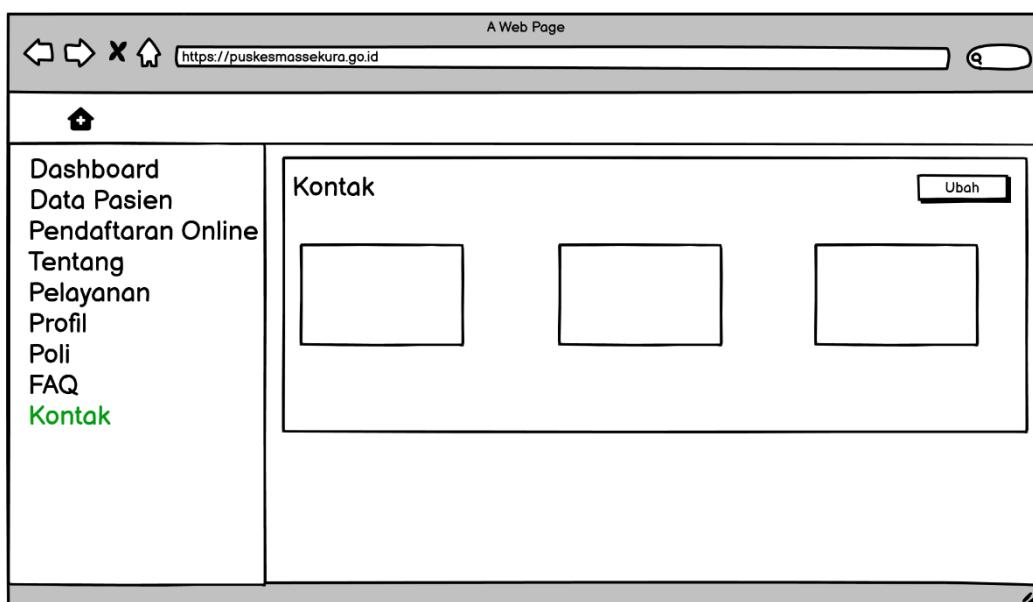
Halaman *FAQ* adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola untuk mengelola konten Pertanyaan yang Sering Diajukan (*FAQ*) yang akan ditampilkan di website puskesmas secara menyeluruh.



Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Halaman *FAQ*

3.1.5.16 Rancangan Tampilan Halaman Kontak

Halaman Kontak adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola untuk mengelola konten Kontak di *website* puskesmas secara menyeluruh.



Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Halaman Kontak

3.1.5.17 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Data Pasien

Halaman Tindak Lanjut Data Pasien merupakan bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola untuk mengelola fitur proses validasi pada saat registrasi pasien.

A wireframe diagram of a web page titled 'A Web Page' at the top. The URL in the address bar is 'https://puskesmassekura.go.id'. The page has a header with a home icon. On the left, there is a sidebar menu with the following items: Dashboard, Data Pasien (highlighted in green), Pendaftaran Online, Tentang, Pelayanan, Profil, Poli, FAQ, and Kontak. The main content area is titled 'Data Pasien' and contains a table with columns 'No' and 'Nama'. To the right of the table is a section titled 'Validasi Data Pasien' containing four input fields with ellipsis (...). At the bottom of this section are two small square buttons and one rectangular button. Above the validation section is a 'Tambah' (Add) button. To the right of the validation section is a table with columns 'Format' and 'Aksi'. The entire page has a footer bar at the bottom.

Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Data Pasien

3.1.5.18 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Pendaftaran *Online*

Halaman Tindak Lanjut Pendaftaran *Online* adalah bagian dari sistem administrasi yang memungkinkan administrator atau pengelola untuk mengelola data pasien yang daftar berobat.

A wireframe diagram of a web page titled 'A Web Page' at the top. The URL in the address bar is 'https://puskesmassekura.go.id'. The page has a header with a home icon. On the left, there is a sidebar menu with the following items: Dashboard, Data Pasien, Pendaftaran Online (highlighted in green), Tentang, Pelayanan, Profil, Poli, FAQ, and Kontak. The main content area is titled 'Pendaftaran Online' and contains a table with columns 'Kode', 'Nama', 'NIK', 'Tel', 'Poli', 'Status', and 'Aksi'. Below the table is a button labeled 'Check In Pasien'. To the right of the table is a section with a 'Check In' button and a 'Tambah' button. The entire page has a footer bar at the bottom.

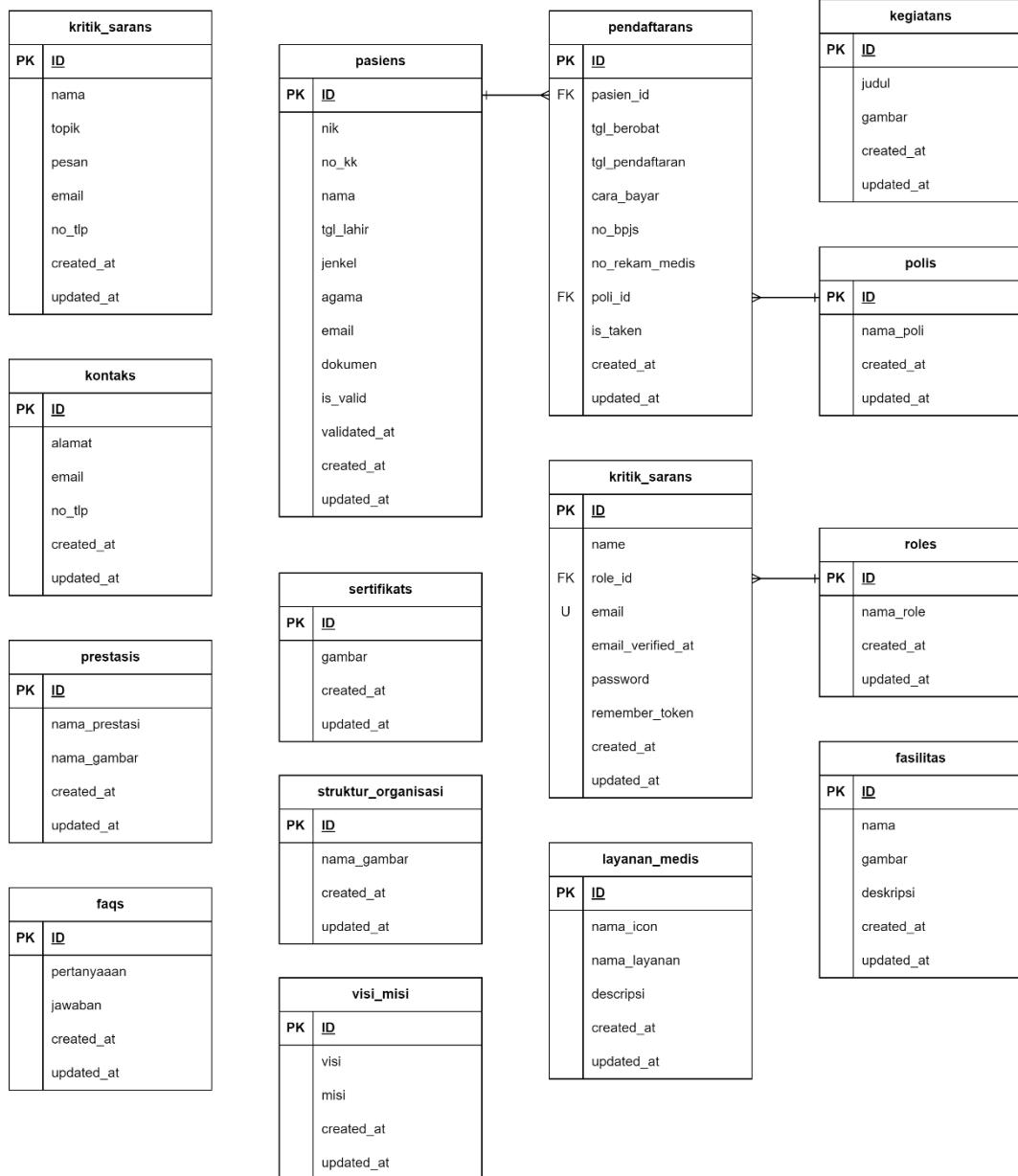
Gambar 3. 35 Rancangan Tampilan Halaman Tindak Lanjut Pendaftaran *Online*

3.4 Rancangan Database

Pembuatan rancangan sistem *database Website Puskesmas Sekura* terdiri dari dua bagian yaitu struktur dan relasi antar tabel dari *website Puskesmas Sekura*.

3.1.6 Relasi Tabel

Berikut adalah relasi antar tabel yang sebelumnya telah dibuat struktur tabelnya yang dapat dilihat pada Gambar 3.36.



Gambar 3. 36 Relasi Tabel *Website Puskesmas*

3.1.7 Struktur Tabel

Berikut ini adalah rancangan struktur tabel yang dijelaskan menggunakan tabel kolom nama *field*, kolom tipe data dan kolom keterangan.

a) Pendaftaran

Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pendaftaran

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
pasien_id	BIGINT	<i>Foreign Key</i>
tgl_berobat	DATE	Tanggal yang dipilih untuk pendaftaran berobat
tgl_pendaftaran	DATE	Tanggal saat pendaftaran
cara_bayar	INT	Cara bayar yang di pilih untuk berobat
no_bpjs	BIGINT	Nomor BPJS pasien
no_rekam_medis	BIGINT	Nomor rekam medis pasien
poliklinik	BIGINT	<i>Foreign Key</i>
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

b) Pasien

Tabel 3. 12 Struktur Tabel Pasien

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nik	BIGINT	<i>Unique</i>
no_kk	BIGINT	Nomor kartu keluarga pasien
nama	VARCHAR	Nama lengkap Pasien sesuai KTP
tgl_lahir	DATE	Tanggal lahir pasien
jenkel	TINYINT	Jenis Kelamin Pasien
agama	TINYINT	Agama Pasien
no_tlp	BIGINT	Nomor telepon pasien
alamat	VARCHAR	Alamat lengkap pasien

email	VARCHAR	Email pasien atau jika tidak ada bisa diganti email keluarga pasien
dokumen	VARCHAR	<i>Upload</i> foto KTP/KK
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

c) Sertifikat

Tabel 3. 13 Sertifikat Akreditasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
gambar	VARCHAR	Gambar sertifikat akreditasi
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

d) Struktur_Organisasi

Tabel 3. 14 Struktur Tabel Struktur Organisasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama_gambar	VARCHAR	Gambar Struktur Organisasi
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

e) Faq

Tabel 3. 15 Struktur Tabel FAQ

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
pertanyaan	VARCHAR	Pertanyaan yang sering ditanyakan
jawaban	LONGTEXT	Jawaban dari pertanyaan yang sering ditanyakan
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat

updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate
------------	-----------	-----------------

f) Kegiatan

Tabel 3. 16 Struktur Tabel Kegiatan Puskesmas

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
judul	VARCHAR	Nama Kegiatan
gambar	VARCHAR	Gambar kegiatan
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

g) Fasilitas

Tabel 3. 17 Struktur Tabel Fasilitas

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama	VARCHAR	Nama Fasilitas
gambar	VARCHAR	Gambar Fasilitas
deskripsi	LONGTEXT	Deskripsi Fasilitas
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

h) Layanan_Medis

Tabel 3. 18 Struktur Tabel Jenis Pelayanan

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama_icon	VARCHAR	Icon Poliklinik atau Layanan
nama_layanan	VARCHAR	Nama poliklinik atau layanan
deskripsi	LONGTEXT	Deskripsi tentang poliklinik atau layanan
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

i) Prestasi

Tabel 3. 19 Struktur Tabel Prestasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama_prestasi	VARCHAR	Nama prestasi
nama_gambar	VARCHAR	Gambar prestasi
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

j) Kritik_Saran

Tabel 3. 20 Struktur Tabel Kritik & Saran

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama	VARCHAR	Nama lengkap pengguna
topik	VARCHAR	Topik atau judul yang ingin dibahas
pesan	LONGTEXT	Pesan yang ingin disampaikan
email	VARCHAR	Email pengguna
no_tlp	BIGINT	Nomor telepon pengguna
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

k) Users

Tabel 3. 21 Struktur Tabel Users

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama	VARCHAR	Nama Puskesmas
email	VARCHAR	Email yang digunakan untuk <i>login</i>
email_verified_at	TIMESTAMP	Verifikasi email
password	VARCHAR	<i>Password</i> yang digunakan untuk <i>login</i>

role	BIGINT	<i>Foreign Key</i>
remember_token	VARCHAR	-
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

l) Role

Tabel 3. 22 Struktur Tabel Role

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama_role	VARCHAR	Nama role
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

m) Visi & Misi

Tabel 3. 23 Struktur Tabel Visi & Misi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
visi	LONGTEXT	Visi dari puskesmas
misi	LONGTEXT	Misi dari puskesmas
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

n) Kontak

Tabel 3. 24 Struktur Tabel Kontak

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
alamat	LONGTEXT	Alamat lengkap puskesmas
email	VARCHAR	Email puskesmas
no_tlp	BIGINT	Nomor telepon puskesmas
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

o) Poliklinik

Tabel 3. 25 Struktur Tabel Poliklinik

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama_poli	VARCHAR	Poliklinik yang tersedia pada puskesmas
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

p) Direksi

Tabel 3. 26 Struktur Tabel Direksi Puskesmas

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id	BIGINT	<i>Primary Key</i>
nama	VARCHAR	Nama direksi puskesmas
jabatan	VARCHAR	Jabatan direksi puskesmas
jabatan_pada	VARCHAR	jabatan direksi pada
created_at	TIMESTAMP	Waktu Dibuat
updated_at	TIMESTAMP	Waktu Terupdate

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Antarmuka Pengguna (*User Interface*)

Setelah melakukan tahap rancangan antarmuka pada *website* yang akan dibuat, maka dilanjutkan dengan tahap implementasi antarmuka pengguna. Berikut adalah hasil implementasi *website* yang telah selesai dibuat.

4.1.1 *User Interface* Pengguna Umum

Pada bagian antarmuka pengguna umum merupakan bagian *website* yang dibuat untuk menampilkan informasi kepada pengguna umum.

4.1.1.1 Navigation Bar

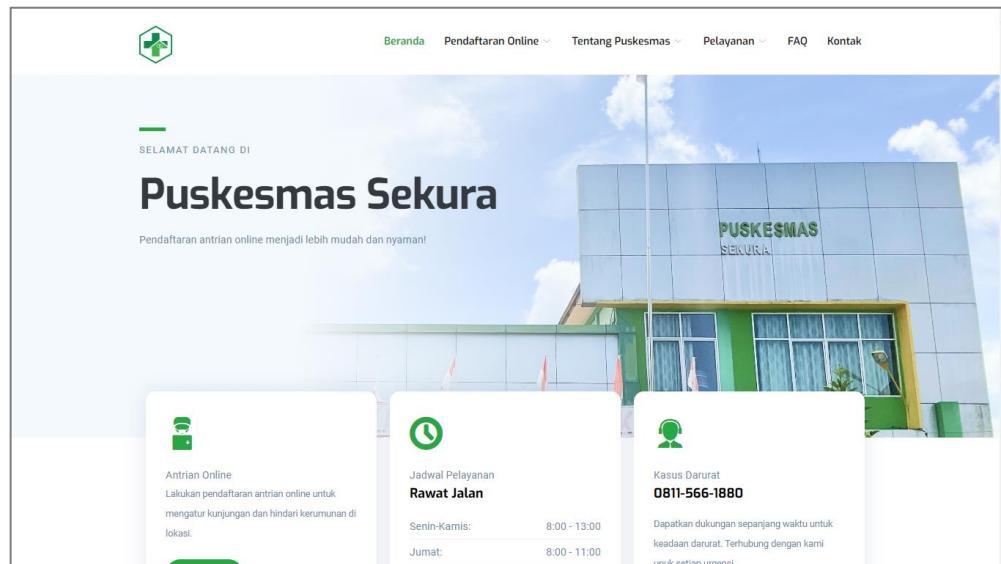
Navigation bar pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut merupakan tampilan hasil implementasi *navigation bar* yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4. 1 Implementasi Antarmuka *Navigation Bar*

4.1.1.2 Menu Beranda

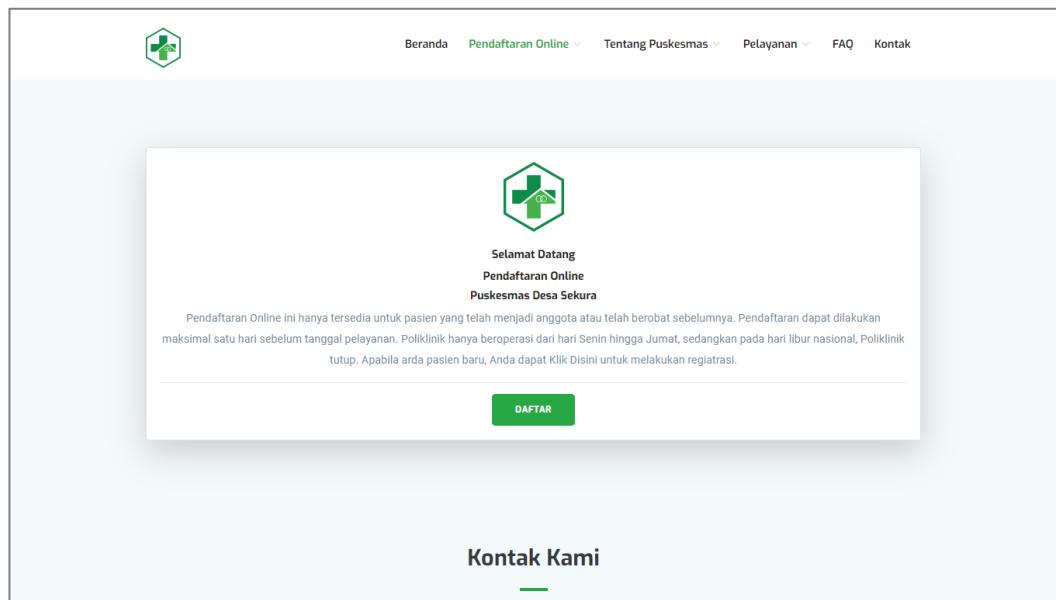
Menu beranda berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu beranda yang dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4. 2 Implementasi Antarmuka Menu Beranda

4.1.1.3 Menu Pendaftaran *Online*

Menu pendaftaran *online* berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu pendaftaran *online* yang dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4. 3 Implementasi Antarmuka Menu Pendaftaran *Online*

Pada menu pendaftaran *Online* pengguna umum dapat melakukan daftar sebagai pasien untuk pasien baru pengguna perlu melakukan registrasi pasien terlebih dahulu pada *form* yang tersedia setelah pasien menekan “Klik Disini”. *Form* registrasi dapat dilihat pada gambar 4.4.

Gambar 4. 4 *Form* Registrasi Pasien

Untuk pasien lama atau pasien yang telah melakukan registrasi dapat melakukan pendaftaran *online* untuk berobat. Setelah pasien menekan tombol daftar, pasien akan diarahkan ke *from* pendaftaran *online*. Form pendaftaran *online* dapat dilihat pada gambar 4.5.

The screenshot shows a web-based registration form titled "Pendaftaran Online Puskesmas Sekura". At the top is a green hexagonal logo with a white cross and a stethoscope. Below the logo, the title "Pendaftaran Online Puskesmas Sekura" is displayed. The form contains several input fields:

- "Nomer Induk Kependudukan *Wajib diisi" (NIK) with a placeholder "Masukkan NIK".
- "Tanggal Berobat *Wajib diisi" (Date of appointment) showing "25/08/2023".
- "Pilih Poliklinik *Wajib diisi" (Select Clinic) with a dropdown menu showing "- Pilih Poliklinik -".
- "Nomor Rekam Medis" (Medical Record Number) with a placeholder "Masukkan Nomor RM".
- "Cara Bayar *Wajib diisi" (Payment Method) with a dropdown menu showing "- Pilih Cara Bayar -".

Gambar 4. 5 Form Pendaftaran *Online*

Pasien dapat menginputkan data, lalu sistem akan melakukan pengecekan data, pada nik dan tanggal. Berikut kode program untuk pengecekan nik dan tanggal berobat dapat dilihat pada gambar 4.6.

```

1 $nik = $request->input('nik');
2 $tglBerobat = $request->input('tgl_berobat');
3
4 $existingPasien = Pasien::where('nik', $nik)->first();
5
6 if (!$existingPasien) {
7     Alert::error('NIK tidak terdaftar', 'Lakukan Registrasi Terlebih Dahulu')->showConfirmButton();
8     return redirect()->back();
9 }
10
11 $existingBerobat = Pendaftaran::where('pasien_id', $existingPasien->id)
12     ->where('tgl_berobat', $tglBerobat)
13     ->first();
14
15 if ($existingBerobat) {
16     Alert::error('Anda sudah melakukan pendaftaran pada tanggal tersebut', 'Silahkan pilih tanggal yang berbeda')->showConfirmButton();
17     return redirect()->back();
18 }
19

```

Gambar 4. 6 Kode Program Pengecekan NIK dan Tanggal Berobat

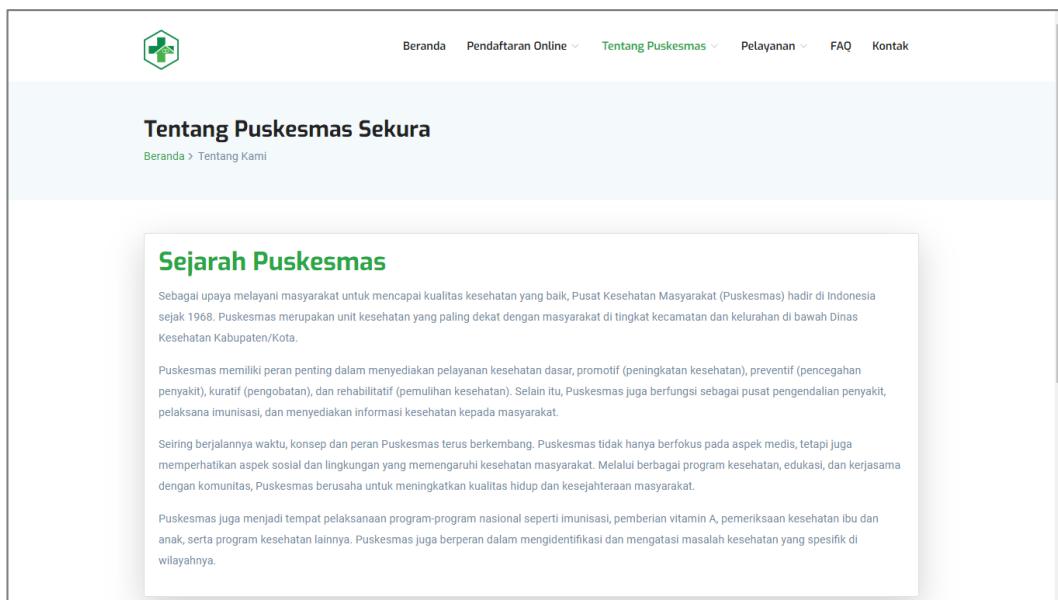
Jika pasien dengan NIK tersebut tidak ditemukan, akan muncul pesan kesalahan yang mengatakan bahwa NIK belum terdaftar dan pengguna harus melakukan registrasi terlebih dahulu. Ini membantu mencegah pendaftaran tanpa adanya data pasien yang valid. Jika pesan tersebut muncul, pengguna akan diarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

Selanjutnya, kode memeriksa apakah pasien yang sudah terdaftar tersebut sudah melakukan pendaftaran pada tanggal berobat yang diminta. Jika sudah ada data pendaftaran yang cocok, maka muncul pesan yang menyatakan bahwa pasien sudah mendaftar pada tanggal tersebut dan pengguna diinstruksikan untuk memilih tanggal yang berbeda. Kembali, jika pesan tersebut muncul, pengguna akan diarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

Secara keseluruhan, kode ini memberikan pengamanan dan validasi pada proses pendaftaran berobat. Ini memastikan bahwa pendaftaran hanya dapat dilakukan oleh pasien yang sudah terdaftar dan tidak ada duplikasi pendaftaran pada tanggal yang sama. Dengan menggunakan pesan yang jelas, pengguna akan mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk mengambil langkah selanjutnya.

4.1.1.4 Menu Profil Kami

Menu profil kami berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu profil kami yang dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4. 7 Implementasi Antarmuka Menu Profil

4.1.1.5 Menu Kegiatan

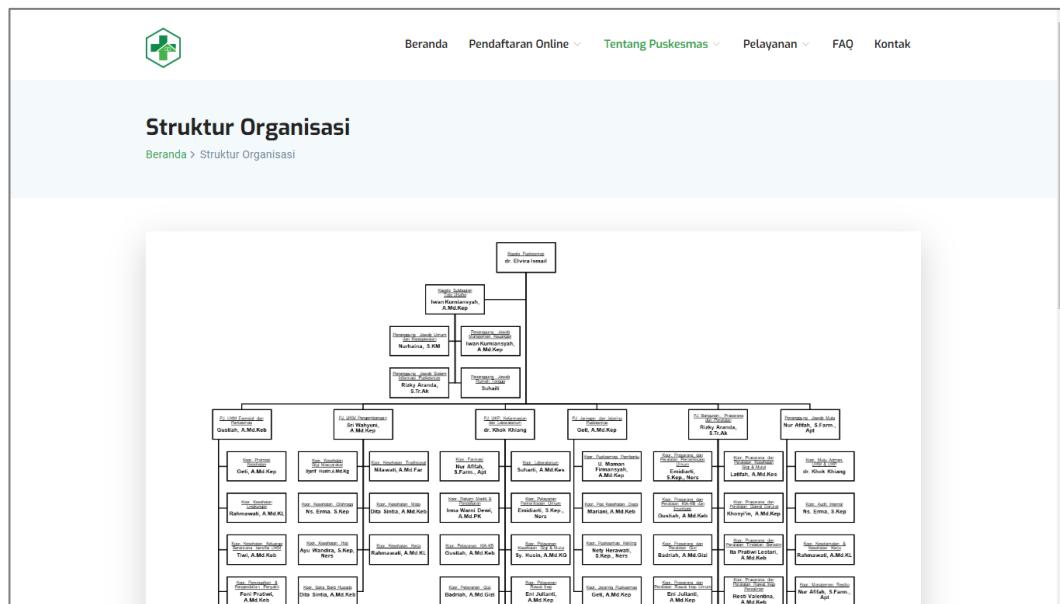
Menu kegiatan berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu kegiatan yang dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Implementasi Antarmuka Menu Kegiatan

4.1.1.6 Menu Struktur Organisasi

Menu struktur organisasi berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu struktur organisasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4. 9 Implementasi Antarmuka Menu Struktur Organisasi

4.1.1.7 Menu Prestasi

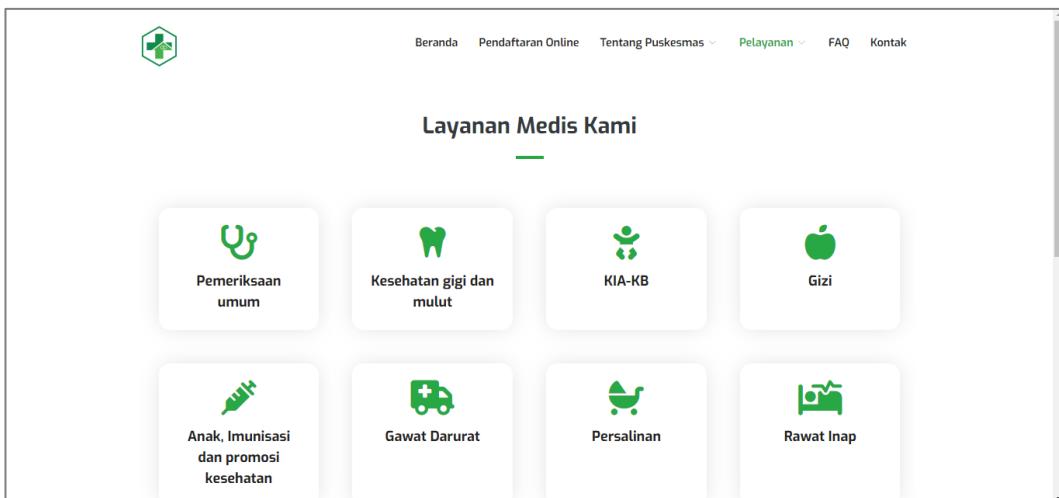
Menu prestasi berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu prestasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Implementasi Antarmuka Menu Prestasi

4.1.1.8 Menu Jenis Pelayanan

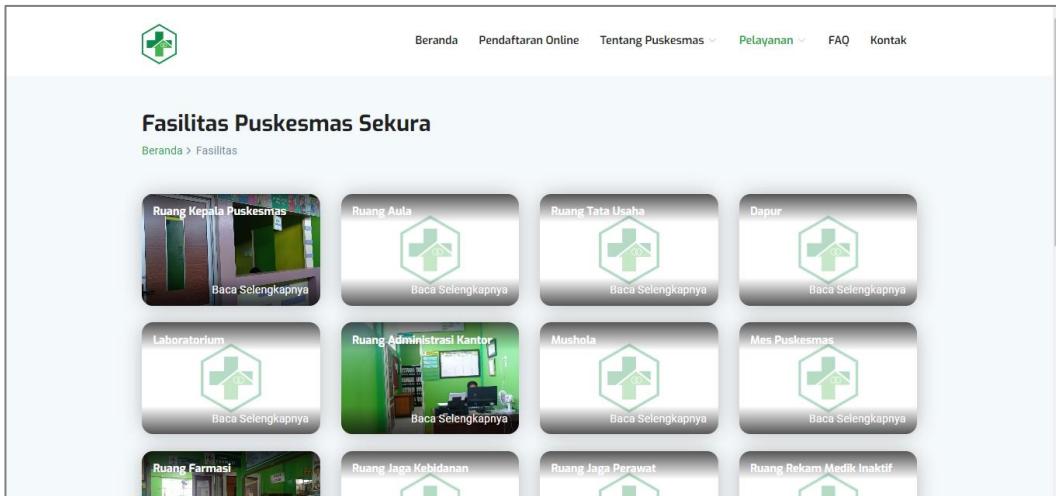
Menu jenis pelayanan berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu jenis pelayanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4. 11 Implementasi Antarmuka Jenis Pelayanan

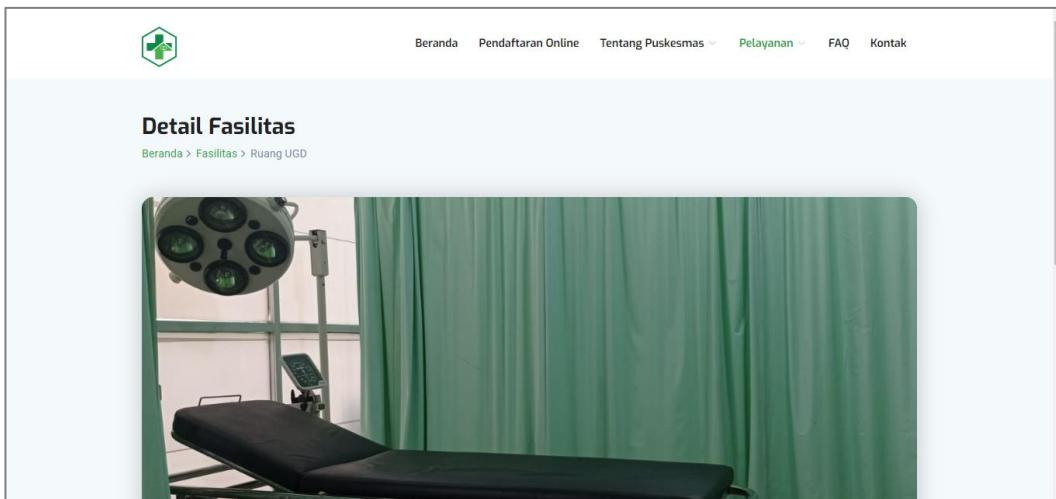
4.1.1.9 Menu Fasilitas

Menu fasilitas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu fasilitas yang dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4. 12 Implementasi Antarmuka Menu Fasilitas

Pada gambar 4 terdapat beberapa fasilitas yang tersedia pada Puskesmas Sekura terdapat gambar dan nama fasilitas pada halaman fasilitas serta terdapat tombol untuk “Baca Selengkapnya” yang ketika pengguna tekan akan beralih ke halaman detail dari fasilitas. Dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4. 13 Menu Detail Fasilitas

Gambar 4.13 merupakan gambar dari detail fasilitas UGD yang ada pada puskemas sekura

4.1.1.10 Menu Kritik & Saran

Menu kritik & saran berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu kritik & saran yang dapat dilihat pada Gambar 4.14.

Gambar 4. 14 Implementasi Antarmuka Menu Kritik & Saran

4.1.1.11 Halaman Direksi

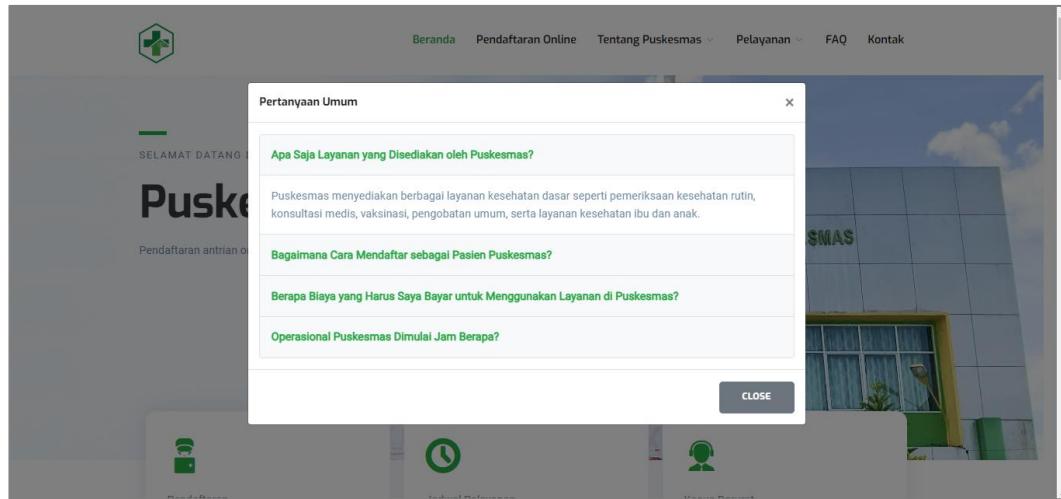
Halaman direksi pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman direksi yang dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Struktur Manajemen Tata Usaha Puskesmas Sekura	
Jabatan	Nama
Kepala Puskesmas Sekura	dr. Elvira Ismail
Kasubbag Tata Usaha	Iwan Kurniansyah, A.Md.Kep
Penanggung Jawab Umum dan Kepegawaian	Nurhalina, S.KM
Pengadministrasi Umum	Eva, A.Md.Kg
Pengadministrasi Kepegawaian	Nurhalina, S.KM
Penanggung Jawab Manajemen dan Keuangan	Iwan Kurniansyah, A.Md.Kep
Manajemen dan Keuangan BLUD	dr. Elvira Ismail
Pemimpin BLUD	dr. Elvira Ismail
Pejabat Pengelola Keuangan BLUD	Iwan Kurniansyah, A.Md.Kep
Pejabat Pelaksana Teknis Kegiatan BLUD	Ns. Erma, S.Kep
Bendahara Penerimaan BLUD	Nur Afifah, S.Farm, Apt
Bendahara Pengeluaran BLUD	Witadny Febriani, S.KM
Pengadministrasi Keuangan/Akuntan	Rizky Aranda, S.Tr.Ak
Manajemen dan Keuangan BOK	dr. Elvira Ismail

Gambar 4. 15 Implemantasi Antramuka Halaman Direksi

4.1.1.12 Menu *FAQ*

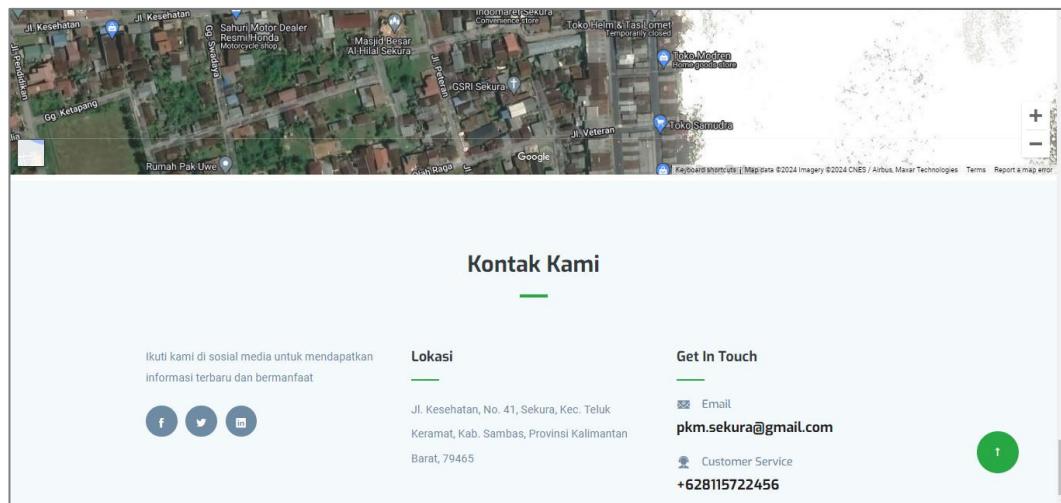
Menu *FAQ* berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu *FAQ* yang dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4. 16 Implementasi Antarmuka Menu FAQ

4.1.1.13 Menu Kontak

Menu kontak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi menu kontak yang dapat dilihat pada Gambar 4.17.



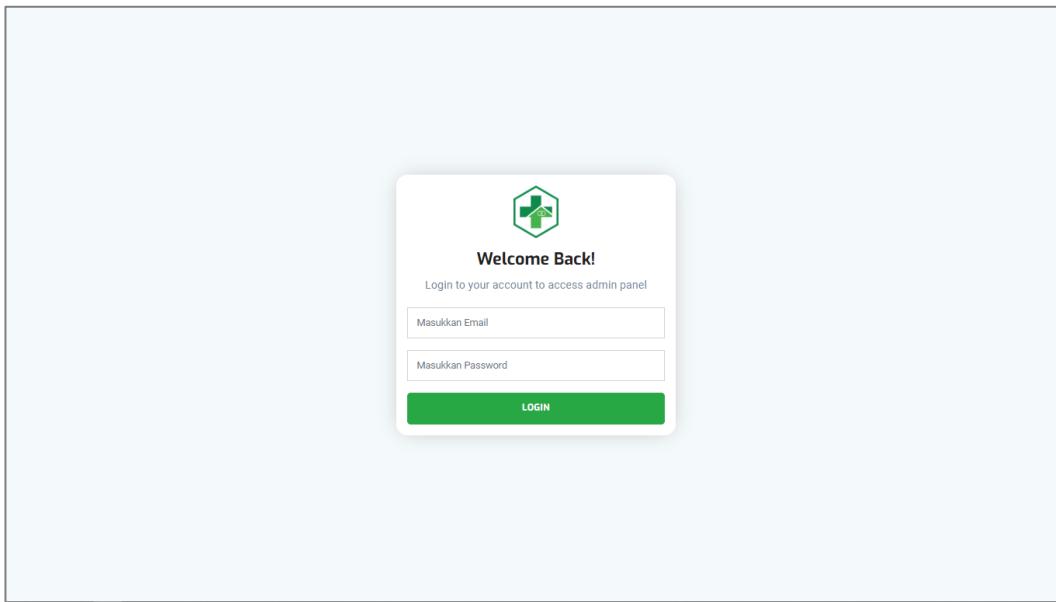
Gambar 4. 17 Implementasi Antarmuka Menu Kontak

4.1.2 User Interface Admin

Bagian antarmuka admin merupakan bagian *website* yang digunakan untuk mengelola data yang ditampilkan pada bagian antarmuka pengguna umum, pada bagian ini pengguna yang dapat mengaksesnya adalah *administrator*.

4.1.2.1 Halaman Login

Halaman *login* pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman *login* yang dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4. 18 Implementasi Antarmuka Halaman *Login*

Halaman *login* dibangun menggunakan tiga metode utama. Pertama `index()` mengirimkan tampilan (*view*) halaman login dengan judul “Login Admin”, Kedua `login(Request$request)` mengelola proses login. Pertama ia memvalidasi data masukan yaitu email dan *password*. Jika data valid, ‘Auth::attempt()’ mencoba proses login. Jika berhasil sesi di regenerasi, pesan sukses ditampilkan, dan admin di arahkan ke halaman *dashboard*. Jika gagal, pesan *error* ditampilkan. Ketiga `logout()`, metode ini menghapus semua data sesi dan mengarahkan admin kembali ke halaman awal setelah mereka keluar. Berikut kode program pada *form login*.



```

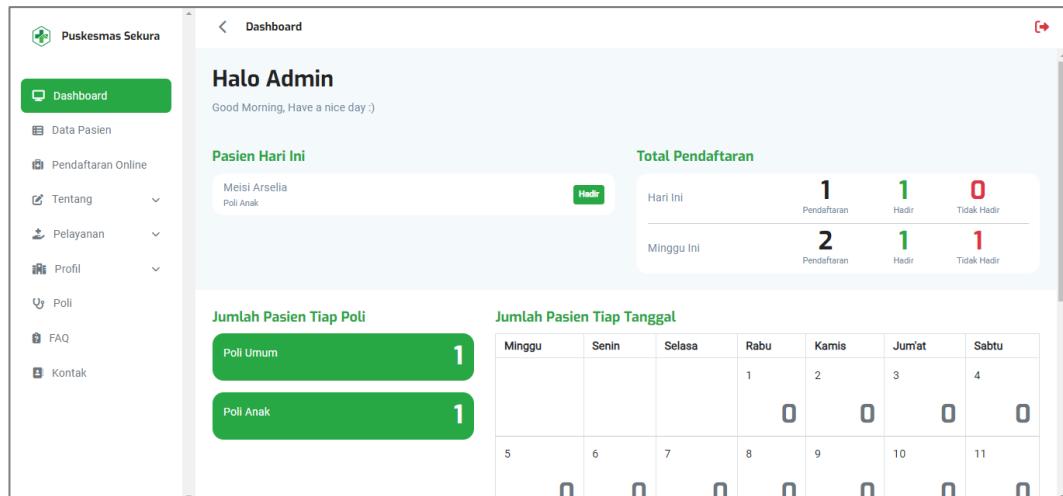
1  public function index()
2  {
3      return view('auth.login')->with([
4          'title' => 'Login Admin',
5      ]);
6  }
7
8  public function login(Request $request)
9  {
10
11     $credentials = $request->validate([
12         'email' => ['required', 'email'],
13         'password' => ['required'],
14     ]);
15
16     if (Auth::attempt($credentials)) {
17         $request->session()->regenerate();
18         Alert::success('Login Berhasil', "Welcome Back Admin")->showConfirmButton();
19         return redirect()->route('dashboard');
20     }
21
22     Alert::error('Email atau Password salah', 'Masukkan email dan password Anda dengan benar')->showConfirmButton();
23     return redirect()->back();
24 }
25
26
27     public function logout()
28     {
29         request()->session()->flush();
30         return redirect('/');
31     }
32 }
33

```

Gambar 4. 19 Kode Program *Form Login*

4.1.2.2 Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada Gambar 4.20.

Gambar 4. 20 Implementasi Antarmuka Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* berfungsi untuk menampilkan jumlah total data keseluruhan pasien, total pendaftaran minggu ini serta tanggal dan waktu hari ini.

Semua daftar menu yang tampil merupakan hak akses *administrator*. Berikut kode program yang mengatur setiap jumlah data yang tampil di *dashboard*.



```

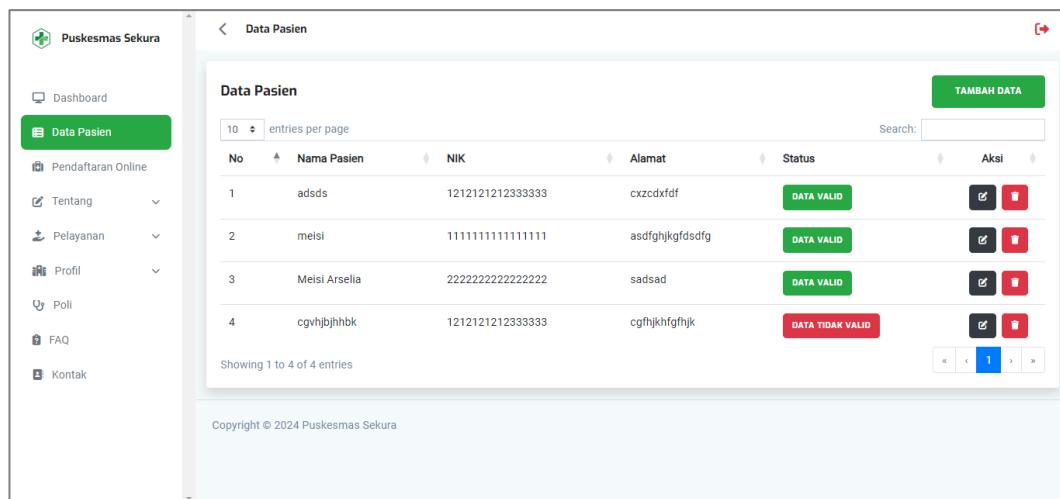
1 public function __construct()
2 {
3     $this->middleware('admin');
4 }
5
6 public function index()
7 {
8     $now = Carbon::now();
9     $today = Carbon::today();
10    $pasien = Pasien::count();
11    $time = $now->hour;
12    $tanggalHariIni = $now->format('d M Y');
13    $jamHariIni = $now->format('Hi:s');
14    $startOfWeek = $now->startOfWeek(); // Awal minggu ini
15    $endOfWeek = $now->endOfWeek();
16    $pendaftaranMingguIni = Pendaftaran::whereBetween('created_at', [$startOfWeek, $endOfWeek])->count();
17    return view('admin.index')->with([
18        'title'          => 'Dashboard',
19        'pasien'         => $pasien,
20        'pendaftaranMingguIni' => $pendaftaranMingguIni,
21        'tanggalHariIni'   => $tanggalHariIni,
22        'jamHariIni'      => $jamHariIni,
23        'time'            => $time,
24    ]);
25 }
26

```

Gambar 4. 21 Kode Program Untuk Mengatur Tampilan *Dashboard*

4.1.2.3 Halaman Data Pasien

Halaman data pasien pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data pasien yang dapat dilihat pada Gambar 4.22.



No	Nama Pasien	NIK	Alamat	Status	Aksi
1	adsds	1212121212333333	cxzcdxfdf	DATA VALID	Edit Delete
2	meisi	1111111111111111	asdfghjkgfdsdfg	DATA VALID	Edit Delete
3	Meisi Arselia	2222222222222222	sadsad	DATA VALID	Edit Delete
4	cgvhbjhhbk	1212121212333333	cghfjhkfghjk	DATA TIDAK VALID	Edit Delete

Gambar 4. 22 Implementasi Antarmuka Halaman Data Pasien

Halaman Data Pasien berfungsi untuk menampilkan data keseluruhan pasien yang telah melakukan registrasi pasien pada halaman ini terdapat tombol untuk melakukan aksi tambah, edit dan hapus data pasien.

Untuk menampilkan data pasien dibutuhkan sebuah *controller* yang bertanggung jawab untuk mengambil data dari model pasien. *Controller* berfungsi sebagai perantara antara model dan view. Setelah data pasien berhasil diambil dari model melalui *controller*, langkah selanjutnya adalah menyimpan data tersebut dalam sebuah variabel. Variabel ini akan digunakan untuk mengirimkan atau meneruskan data ke dalam *view*.



```

1 $pasien = Pasien::get();
2     return view('Admin.Pasien.index')->with([
3         'title' => 'Data Pasien',
4         'pasien' => $pasien,
5     ]);

```

Gambar 4. 23 Kode Program Untuk Menampilkan Data Pasien

Data pasien disimpan dalam variabel \$pasien, setelah itu data dikirimkan ke halaman tampilan (*view*).



```

1 @foreach ($pasien as $key => $m)
2     <tr>
3         <td class="col-lg-1 text-center">{{ $loop->iteration }}</td>
4         <td class="col-lg-4 text-center">{{ $m->nik }}</td>
5         <td class="col-lg-4 text-center">{{ $m->nama }}</td>
6         <td class="col-lg-5 text-center">{{ $m->alamat }}</td>
7         <td class="col-lg-12 text-center">
8             <a class="btn btn-dark p-3" type="submit"
9                 href="{{ route('pasien.edit', $m->id) }}">Edit</a>
10            <a href="{{ route('pasien.delete', $m->id) }}" class="btn btn-danger p-3"
11                data-confirm-delete="true" onclick="return confirmDelete(event)">
12                Delete
13            </a>
14        </td>
15    </tr>
16 @endforeach

```

Gambar 4. 24 Kode Program Edit dan *Delete* Data Paiesn

Pada bagian *view* setiap data ditampilkan melalui proses perulangan, selanjutnya data ditampilkan ke dalam komponen HTML dengan cara \$pasien->nama_kolom.

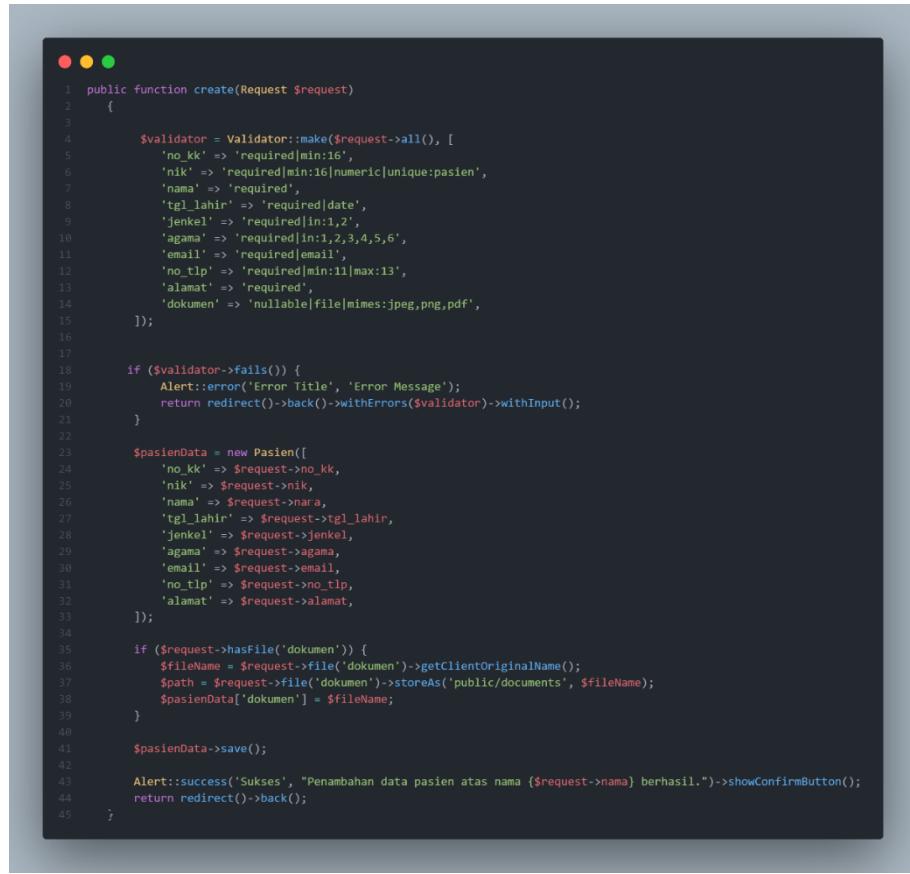
The screenshot shows a web-based application interface for managing patient data. On the left, there's a sidebar with a logo and several menu items: Dashboard, Data Pasien (selected), Pendaftaran Online, Tentang, Pelayanan, Profil, Poli, FAQ, and Kontak. The main content area is titled 'Tambah Data Pasien'. It features a form with the following fields:

- Nomor Kartu Keluarga***wajib diisi**: Placeholder: Masukkan Nomor KK
- Nomor Induk Kependudukan***wajib diisi**: Placeholder: Masukkan NIK
- Nama Lengkap***wajib diisi**: Placeholder: Masukkan Nama Lengkap
- Tanggal Lahir***wajib diisi**: Placeholder: 01/01/2000
- Jenis Kelamin***wajib diisi**: Placeholder: Pilih Jenis Kelamin
- Agama***wajib diisi**: Placeholder: – Pilih Agama –
- Nomor Telepon***wajib diisi**: Placeholder: Masukkan Nomor Telepon

Gambar 4. 25 Halaman Tambah Data Pasien

Halaman tambah data Pasien berfungsi sebagai kolom untuk *administrator* menambahkan data Pasien yang akan dijadikan sebagai registrasi untuk pasien baru dan disimpan ke *database*.

Untuk menyimpan data ke *database* diperlukan fungsi pada bagian *controller*, dan diproses di bagian fungsi *create* pada *controller*, berikut kode program untuk menambahkan dan menyimpan data dapat dilihat pada gambar 4.26.



```

1  public function create(Request $request)
2  {
3
4      $validator = Validator::make($request->all(), [
5          'no_kk' => 'required|min:16',
6          'nik' => 'required|min:16|numeric|unique:pasien',
7          'nama' => 'required',
8          'tgl_lahir' => 'required|date',
9          'jenkel' => 'required|in:1,2',
10         'agama' => 'required|in:1,2,3,4,5,6',
11         'email' => 'required|email',
12         'no_tlp' => 'required|min:11|max:13',
13         'alamat' => 'required',
14         'dokumen' => 'nullable|file|mimes:jpeg,png,pdf',
15     ]);
16
17
18     if ($validator->fails()) {
19         Alert::error('Error Title', 'Error Message');
20         return redirect()->back()->withErrors($validator)->withInput();
21     }
22
23     $pasienData = new Pasien([
24         'no_kk' => $request->no_kk,
25         'nik' => $request->nik,
26         'nama' => $request->nara,
27         'tgl_lahir' => $request->tgl_lahir,
28         'jenkel' => $request->jenkel,
29         'agama' => $request->agama,
30         'email' => $request->email,
31         'no_tlp' => $request->no_tlp,
32         'alamat' => $request->alamat,
33     ]);
34
35     if ($request->hasFile('dokumen')) {
36         $fileName = $request->file('dokumen')->getClientOriginalName();
37         $path = $request->file('dokumen')->storeAs('public/documents', $fileName);
38         $pasienData['dokumen'] = $fileName;
39     }
40
41     $pasienData->save();
42
43     Alert::success('Sukses', "Penambahan data pasien atas nama {$request->nama} berhasil.")->showConfirmButton();
44     return redirect()->back();
45 }

```

Gambar 4. 26 Kode Program Untuk Menambahkan Data Pasien

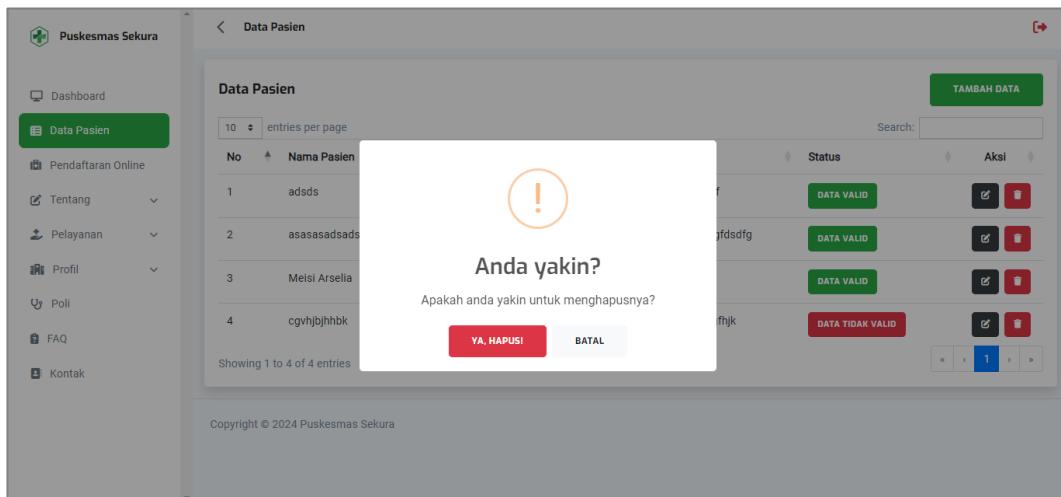
Pada *function create*, terdapat validasi data yang diambil dari permintaan.

Validasi ini memastikan bahwa data yang diberikan sesuai dengan aturan yang telah ditentukan sebelumnya. Misalnya, nomor Kartu Keluarga (no_kk) harus terdiri dari 16 karakter, Nomor Induk Kependudukan (nik) juga 16 karakter dan bersifat unik, tanggal lahir (tgl_lahir) harus dalam format tanggal yang valid, dan sebagainya. Jika validasi tidak berhasil, maka akan ditampilkan pesan *error* yang sesuai dengan masalah validasi yang terjadi. Selanjutnya, data yang telah lolos validasi akan digunakan untuk membuat objek baru dari kelas Pasien. Objek ini akan berisi informasi seperti nomor KK, NIK, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, email, nomor telepon, dan alamat pasien. Jika terdapat file dokumen yang diunggah sebagai bagian dari data, maka dokumen tersebut akan disimpan di *storeAs* dengan nama aslinya. Setelah data pasien berhasil dibentuk, objek tersebut akan disimpan dalam *database* melalui metode *save()*.

Gambar 4. 27 Form Edit Data Pasien

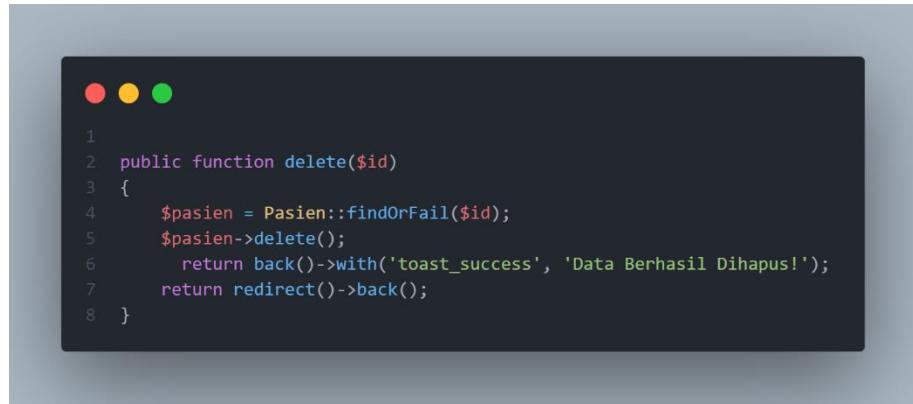
Halaman *edit* data pasien berfungsi sebagai kolom untuk memperbarui data yang sebelumnya telah dimasukkan oleh aktor, perubahan yang dilakukan akan disimpan ke *database*.

Dalam proses edit data dilakukan fungsi *update* pada *controller*, kode program edit data memiliki kesamaan dengan kode program untuk menyimpan data, dengan perbedaan pada bagian data yang diambil disertai dengan id sebagai tanda pengenal.



Gambar 4. 28 Sweetalert Konfirmasi Hapus Data Pasien

Saat admin menekan tombol *delete* maka akan muncul *sweetalert* sebagai konfirmasi persetujuan, apakah yakin atau tidak untuk menghapus data yang dipilih. berikut kode program proses *delete* data.



```

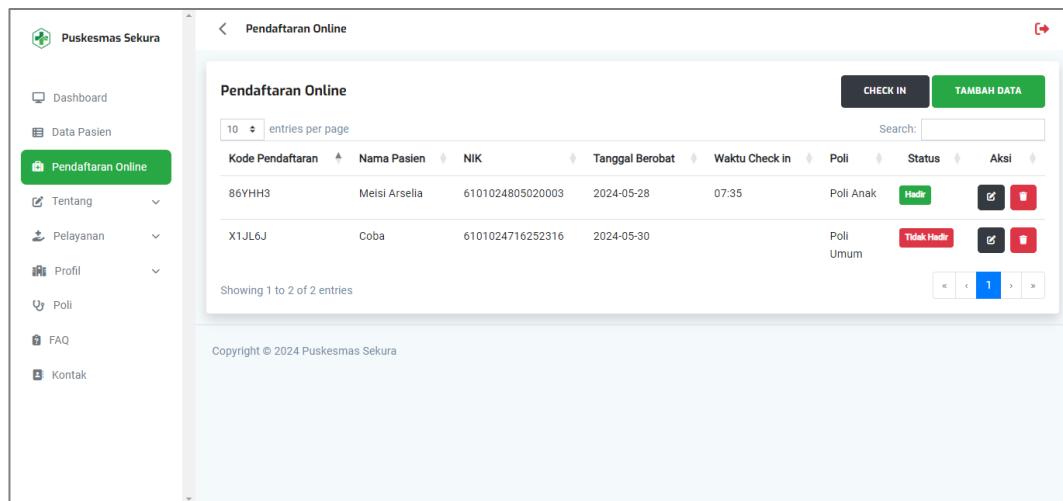
1
2  public function delete($id)
3  {
4      $pasien = Pasien::findOrFail($id);
5      $pasien->delete();
6      return back()->with('toast_success', 'Data Berhasil Dihapus!');
7      return redirect()->back();
8  }

```

Gambar 4. 29 Kode Program Proses Hapus Data Pasien

4.1.2.4 Halaman Pendaftaran *Online*

Halaman pendaftaran *online* pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman pendaftaran *online* yang dapat dilihat pada Gambar 4.30.



The screenshot shows a web application interface for 'Puskesmas Sekura'. On the left is a sidebar with navigation links: Dashboard, Data Pasien, Pendaftaran Online (which is highlighted in green), Tentang, Pelayanan, Profil, Poli, FAQ, and Kontak. The main content area is titled 'Pendaftaran Online' and displays a table of registered patients. The table columns are: Kode Pendaftaran, Nama Pasien, NIK, Tanggal Berobat, Waktu Check In, Poli, Status, and Aksi. There are two entries:

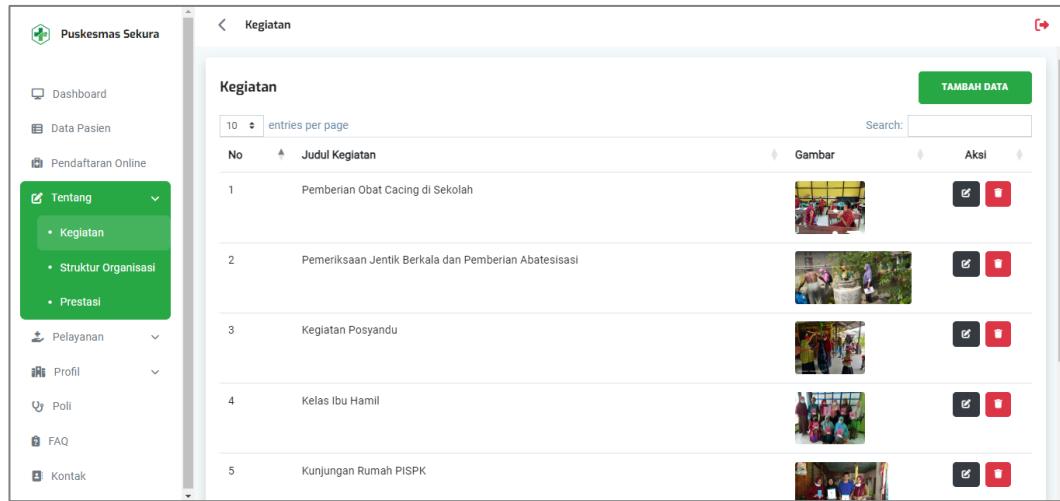
Kode Pendaftaran	Nama Pasien	NIK	Tanggal Berobat	Waktu Check In	Poli	Status	Aksi	
86YHH3	Meisi Arselia	6101024805020003	2024-05-28	07:35	Poli Anak	Hadir		
X1JL6J	Coba	6101024716252316	2024-05-30		Poli Umum	Tidak Hadir		

At the bottom of the main content area, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. The footer of the page includes the text 'Copyright © 2024 Puskesmas Sekura'.

Gambar 4. 30 Implementasi Antarmuka Halaman Pendaftaran *Online*

4.1.2.5 Halaman Kegiatan

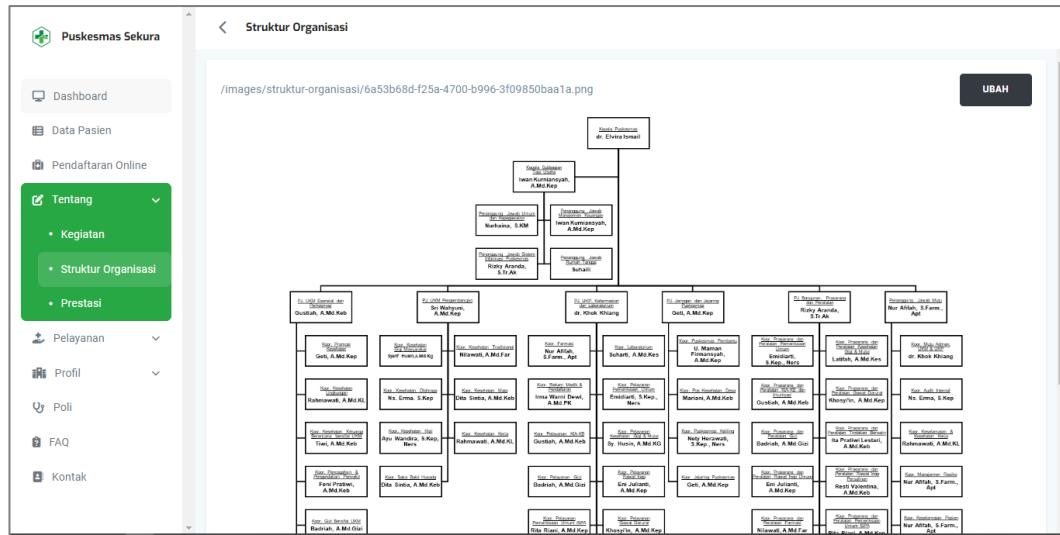
Halaman kegiatan pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kegiatan yang dapat dilihat pada Gambar 4.31.



Gambar 4. 31 Implementasi Antarmuka Halaman Kegiatan

4.1.2.6 Halaman Struktur Organisasi

Halaman struktur organisasi pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman struktur organisasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4. 32 Implementasi Antarmuka Halaman Struktur Organisasi

4.1.2.7 Halaman Prestasi

Halaman *prestasi* pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman prestasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.33.

Prestasi / Penghargaan			
No	Nama Prestasi	Plagam Penghargaan	Aksi
1	Piagam Penghargaan		
2	Piagam penghargaan		
3	Piagam penghargaan		
4	Piagam penghargaan		
5	Piagam penghargaan		

Gambar 4. 33 Implementasi Antarmuka Halaman Prestasi

4.1.2.8 Halaman Jenis Pelayanan

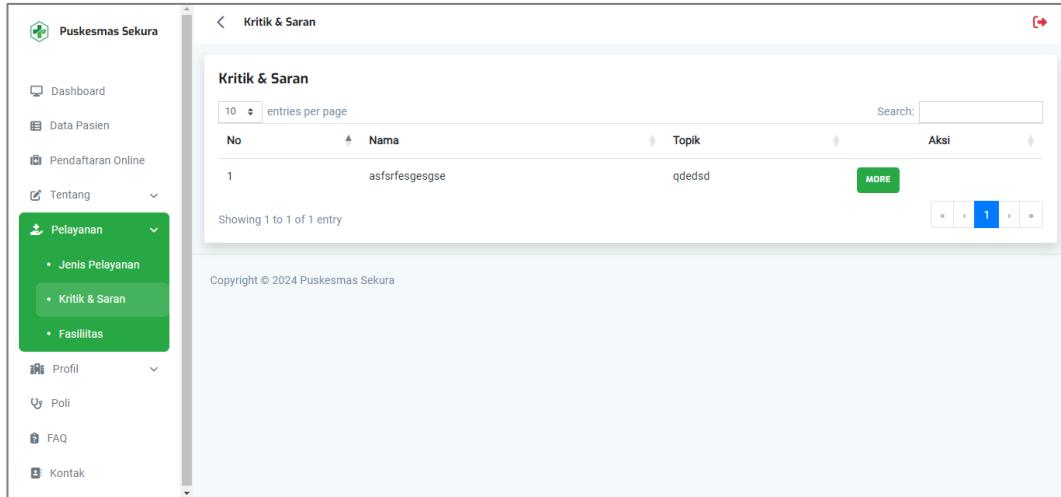
Halaman jenis pelayanan pada website Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman jenis pelayanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.34.

Jenis Pelayanan			
No	Layanan Medis	Deskripsi	Icon
1	Pemeriksaan umum	Pemeriksaan kesehatan umum oleh dokter.	fas fa-stethoscope
2	Kesehatan gigi dan mulut	Pelayanan kesehatan untuk gigi dan mulut.	fas fa-tooth
3	KIA-KB	Pelayanan Kesehatan Ibu dan Anak serta Keluarga Berencana.	fas fa-baby
4	Gizi	Pelayanan dan konsultasi gizi untuk meningkatkan kesehatan.	fas fa-apple-alt
5	Anak, Imunisasi dan promosi kesehatan	Pelayanan kesehatan anak, imunisasi, dan promosi kesehatan.	fas fa-syringe

Gambar 4. 34 Implementasi Antarmuka Halaman Jenis Pelayanan

4.1.2.9 Halaman Kritik & Saran

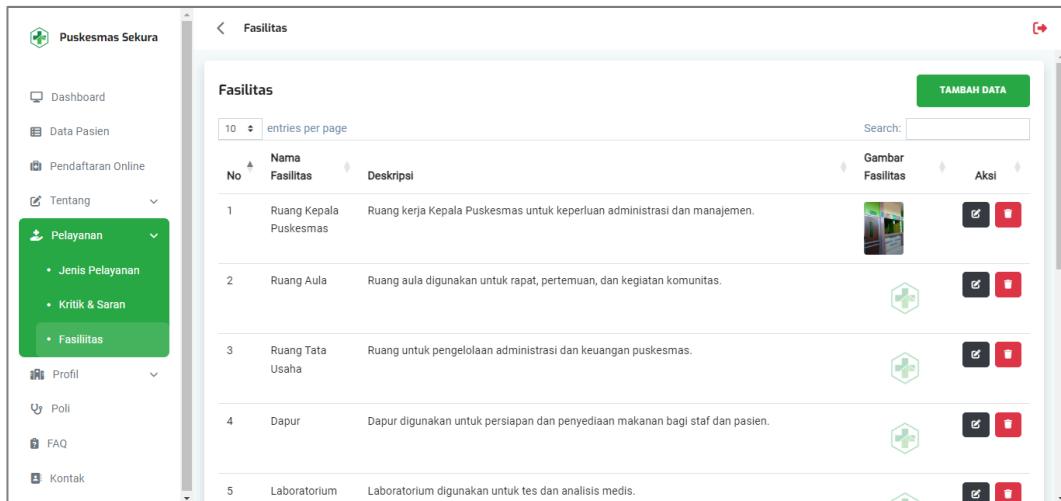
Halaman kritik & saran pada website Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kritik & saran yang dapat dilihat pada Gambar 4.35.



Gambar 4. 35 Implementasi Antarmuka Halaman Kritik & Saran

4.1.2.10 Halaman Fasilitas

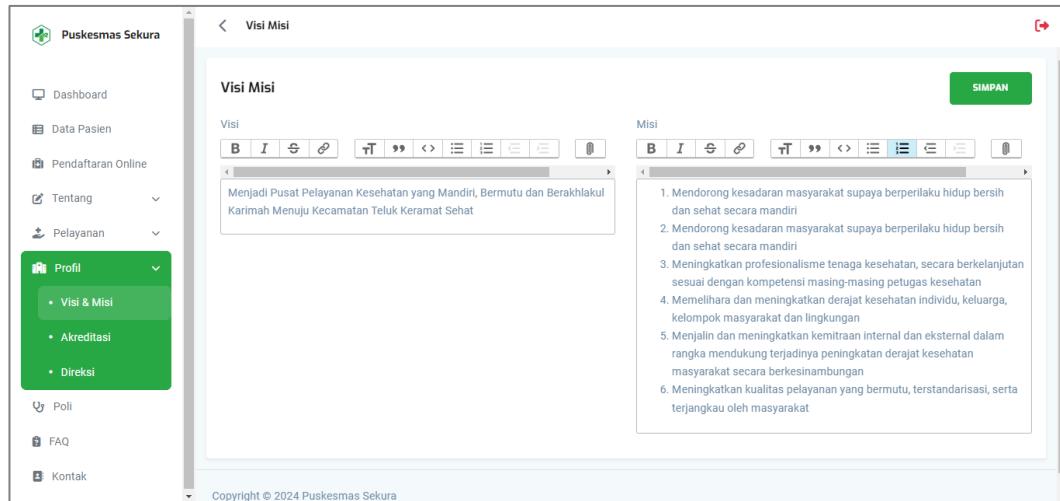
Halaman fasilitas pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman fasilitas yang dapat dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Implementasi Antarmuka Halaman Fasilitas

4.1.2.11 Halaman Visi & Misi

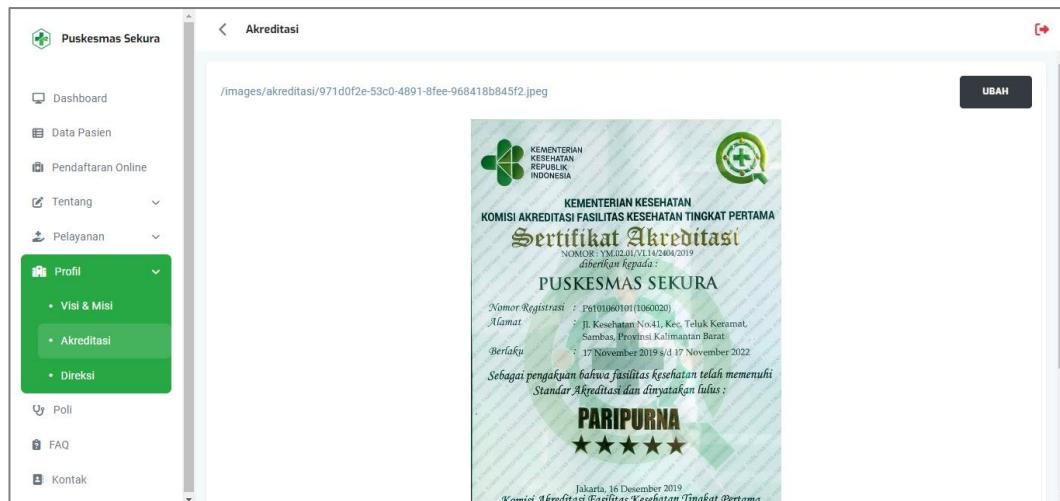
Halaman visi & misi pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman visi & misi yang dapat dilihat pada Gambar 4.37.



Gambar 4. 37 Implementasi Antarmuka Halaman Visi & Misi

4.1.2.12 Halaman Sertifikat Akreditasi

Halaman sertifikat akreditasi pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman sertifikat akreditasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.38.



Gambar 4. 38 Implementasi Antarmuka Halaman Sertifikat Akreditasi

4.1.2.13 Halaman Data Poliklinik

Halaman data poliklinik pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman poliklinik yang dapat dilihat pada Gambar 4.39.

No	Nama Poli	Aksi
1	Poli Umum	[Edit] [Delete]
2	Poli Gigi & Mulut	[Edit] [Delete]
3	Poli KIA-KB	[Edit] [Delete]
4	Poli Gizi	[Edit] [Delete]
5	Poli Anak	[Edit] [Delete]

Showing 1 to 5 of 5 entries

Copyright © 2024 Puskesmas Sekura

Gambar 4. 39 Implementasi Antarmuka Halaman Data Poliklinik

4.1.2.14 Halaman *FAQ*

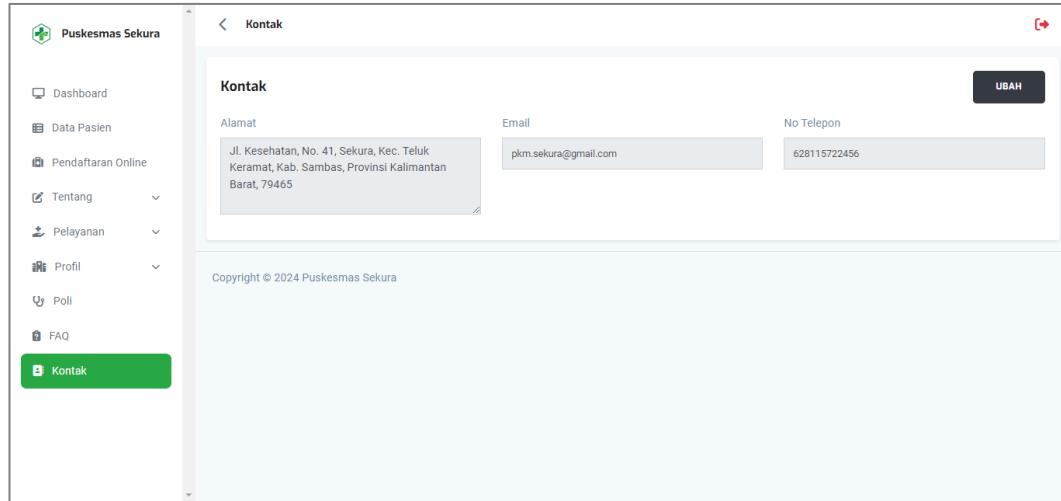
Halaman *FAQ* pada website Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman *FAQ* yang dapat dilihat pada Gambar 4.40.

No	Pertanyaan	Jawaban	Aksi
1	Apa Saja Layanan yang Disediakan oleh Puskesmas?	Puskesmas menyediakan berbagai layanan kesehatan dasar seperti pemeriksaan kesehatan rutin, konsultasi medis, vaksinasi, pengobatan umum, serta layanan kesehatan ibu dan anak.	[Edit] [Delete]
2	Bagaimana Cara Mendaftar sebagai Pasien Puskesmas?	Untuk mendaftar sebagai pasien Puskesmas, Anda perlu membawa kartu identitas seperti KTP atau kartu keluarga. Kemudian, Anda dapat mengisi formulir pendaftaran yang disediakan di Puskesmas. Setelah itu, petugas Puskesmas akan memproses pendaftaran Anda dan memberikan nomor antrian untuk mendapatkan pelayanan kesehatan.	[Edit] [Delete]
3	Berapa Biaya yang Harus Saya Bayar untuk Menggunakan Layanan di Puskesmas?	Biaya layanan di Puskesmas bervariasi tergantung pada jenis layanan yang Anda butuhkan. Namun, banyak Puskesmas yang menyediakan layanan gratis atau biaya yang sangat terjangkau untuk masyarakat, terutama bagi mereka yang memiliki kartu Jaminan Kesehatan Nasional (JKN) atau Kartu Indonesia Sehat (KIS).	[Edit] [Delete]
4	Operasional Puskesmas Dimulai Jam Berapa?	Jam operasional Puskesmas biasanya dimulai pada pukul 08.00 pagi hingga pukul 16.00 sore pada hari kerja (Senin hingga Jumat). Namun, jadwal ini bisa berbeda-beda tergantung kebijakan masing-masing Puskesmas. Sebaiknya Anda menghubungi Puskesmas tersebut untuk memastikan jam operasional yang tepat.	[Edit] [Delete]

Gambar 4. 40 Implementasi Antarmuka Halaman *FAQ*

4.1.2.15 Halaman Kontak

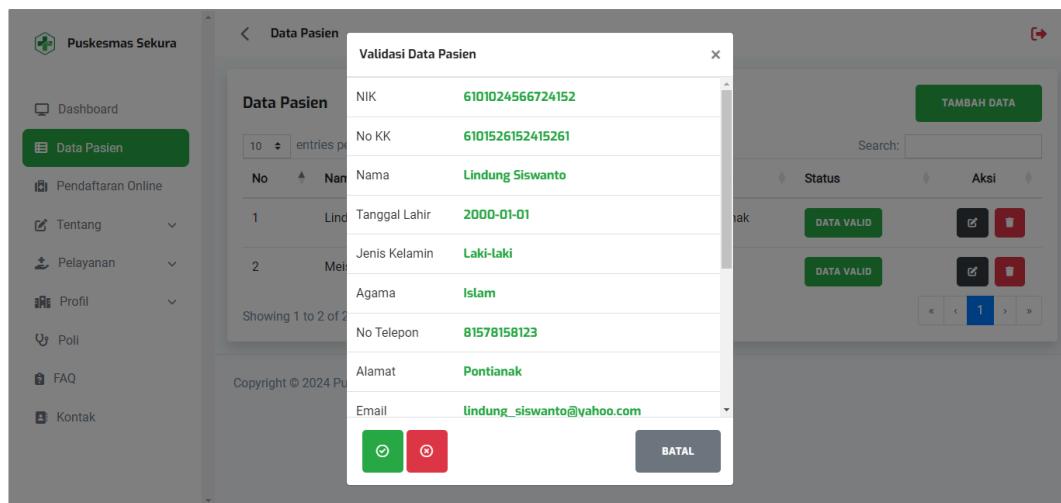
Halaman kontak pada website Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kontak yang dapat dilihat pada Gambar 4.41.



Gambar 4. 41 Implementasi Antarmuka Halaman Kontak

4.1.2.16 Halaman Tindak Lanjut Data Pasien

Halaman tindak lanjut data pasien pada *website* Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kontak yang dapat dilihat pada Gambar 4.42.

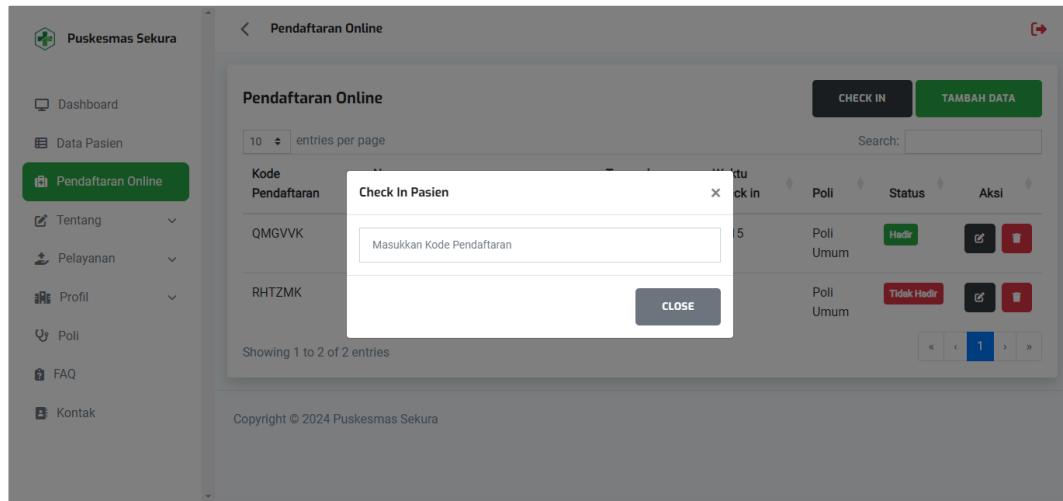


Gambar 4. 42 Implementasi Antarmuka Halaman Tindak Lanjut Data Pasien

Pada halaman tindak lanjut data pasien, pasien yang telah mendaftar akan menunggu validasi dari admin. Admin dapat melakukan validasi dengan memeriksa apakah data dan gambar yang diunggah sesuai. Jika data dan gambar sesuai, maka status data akan diubah menjadi valid. Namun, jika terdapat ketidaksesuaian, data akan dinyatakan tidak valid. Selanjutnya, pasien akan menerima notifikasi melalui email dari Puskesmas untuk mengetahui status validasi data mereka.

4.1.2.17 Halaman Tindak Lanjut Pendaftaran *Online*

Halaman kontak pada website Puskesmas berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kontak yang dapat dilihat pada Gambar 4.43.



Gambar 4. 43 Implementasi Antarmuka Tindak Lanjut Pendaftaran *Online*

Pada halaman tindak lanjut pendaftaran online, pengguna yang telah melakukan pendaftaran online akan menerima kode melalui email. Pasien yang telah melakukan pendaftaran sesuai dengan tanggal yang dipilih dapat menunjukkan kode tersebut kepada petugas puskesmas atau admin. Tindak lanjut dari admin adalah melakukan check-in pasien menggunakan kode yang telah diberikan oleh pasien. Selanjutnya, status pasien akan berubah menjadi "hadir". Jika tidak ada pasien yang menunjukkan kode, maka statusnya akan tetap "tidak hadir".

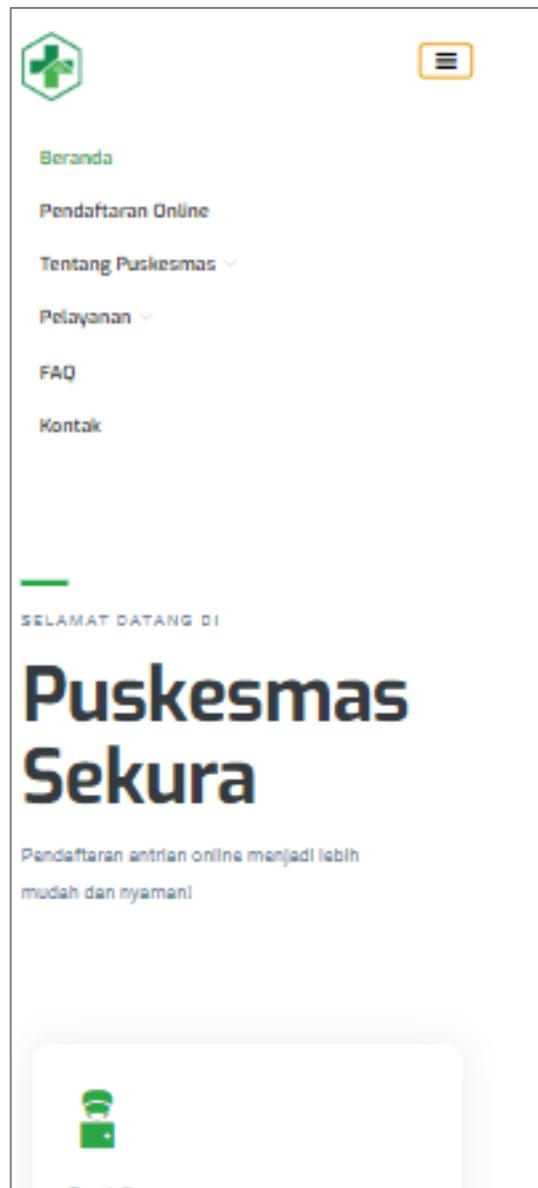
4.1.3 Tampilan *Mobile (Responsive)*

Berikut beberapa tampilan dari halaman yang telah dibuat sebelumnya dalam keadaan *responsive* yang dapat dilihat pada Gambar



Gambar 4. 44 Tampilan *Responsive* Menu Beranda

Tampilan *responsive website* puskesmas pada bagian beranda, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.44.



Gambar 4. 45 Tampilan *Responsive Navigation Bar*

Tampilan *responsive website* pada bagian *navigation bar*, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.45.



Gambar 4. 46 Tampilan *Responsive Menu Pendaftaran Online*

Tampilan *responsive website* pada bagian pendaftaran *online*, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.46.

The screenshot shows a mobile-responsive web form for patient registration. At the top, there is a green hexagonal logo with a white cross inside. To the right of the logo is a three-line menu icon. Below the logo, there is a smaller version of the same hexagonal logo.

The form title is "Registrasi Pasien" and the subtitle is "Puskesmas Desa Sekura".

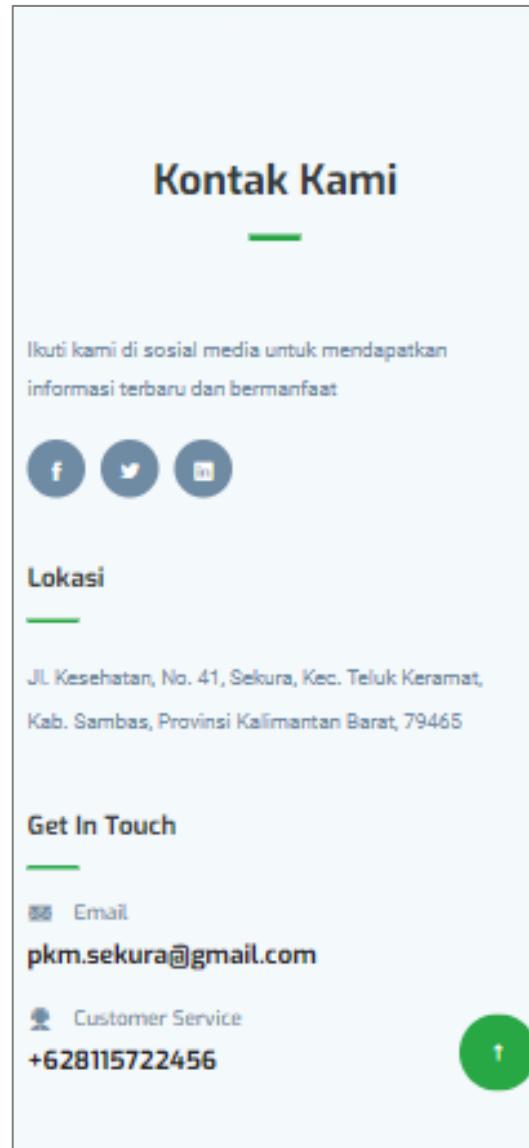
The fields and their requirements are:

- "Nomor Induk Kependudukan***wajib diisi**" (Required) - A text input field labeled "Masukkan NIK".
- "Tanggal Berobat***wajib diisi**" (Required) - A date input field labeled "hh/bb/2024" with a calendar icon.
- "Pilih Poliklinik***wajib diisi**" (Required) - A dropdown menu labeled "-- Pilih Poliklinik --".
- "Nomor Rekam Medis" - A text input field labeled "Masukkan Nomor RM".
- "Cara Bayar***wajib diisi**" (Required) - A dropdown menu labeled "-- Pilih Cara Bayar --".

A large green button at the bottom is labeled "DAFTAR".

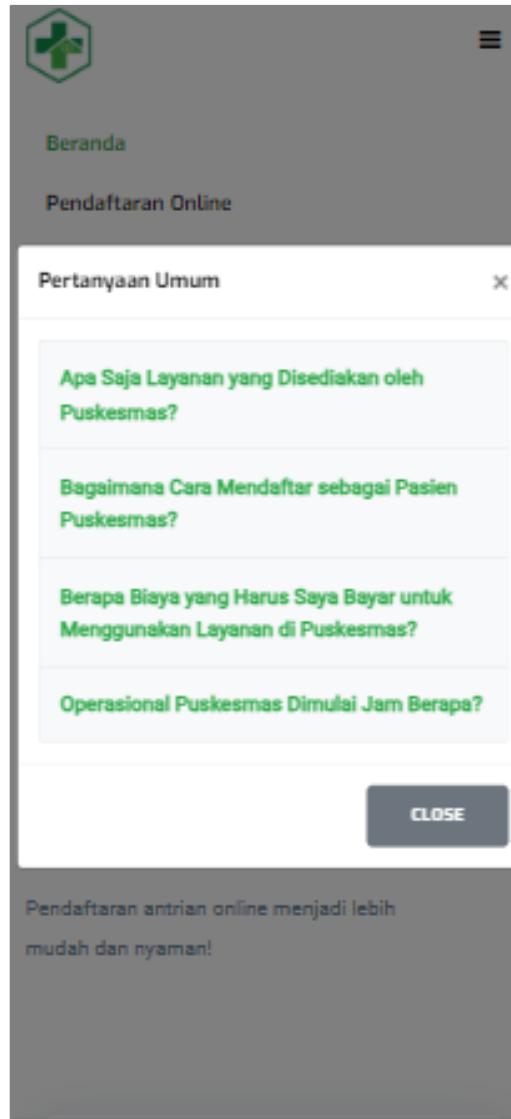
Gambar 4. 47 Tampilan *Responsive Form* Pendaftaran *Online*

Tampilan *responsive website* pada bagian *form* pendaftaran *online*, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.47.



Gambar 4. 48 Tampilan *Responsive* Menu Kontak

Tampilan *responsive website* pada bagian kontak atau *footer*, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.48.



Gambar 4. 49 Tampilan *Responsive Menu FAQ*

Tampilan *responsive website* pada bagian *FAQ*, dapat dilihat tampilan *website* pada Gambar 4.49.

4.2 Pengujian UAT (*User Acceptance Test*)

Pada Pembuatan *Website* Puskesmas Sekura, pengujian sistem yang dilakukan menggunakan Metode *User Acceptence Test* (UAT). Adapun pembahasannya seperti berikut ini:

Pengujian pada aplikasi bertujuan untuk menguji aplikasi, apakah aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang sudah dirancang sebelumnya. Pada

pengujian *Website* Puskesmas Sekura ini menggunakan pengujian *User Acceptance Test* (UAT) untuk menguji aplikasi dari sudut pandang user.

Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) adalah suatu proses pengujian dimaksudkan untuk menghasilkan dokumen yang dijadikan bukti bahwa *website* yang dibangun dapat diterima atau tidaknya oleh user. Berikut hasil dari pengujian yang dilakukan pada sistem yang telah dibuat menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT). Pengujian UAT dilakukan pada *Website* Puskesmas Sekura dengan rincian kuesioner 14 pertanyaan pada 10 orang responden, Kategori pada kuesioner yaitu, Sangat Bagus (SB), Bagus (B), Kurang Bagus (KB) dan Tidak Bagus (TB), kategori tersebut masing-masing memiliki bobot nilai. Di bawah ini Tabel. Bobot nilai jawaban pada Pengujian UAT dan Tabel. Hasil pengujian UAT.

Tabel 4. 1 Bobot Nilai Jawaban Pengujian UAT

Jawaban	Bobot Nilai
Sangat Bagus (SB)	4
Bagus (B)	3
Kurang Bagus (KB)	2
Tidak Bagus (TB)	1

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian UAT

No.	Pertanyaan	Hasil							
		SB	%	B	%	KB	%	TB	%
1	Apakah menu Beranda pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	8	80%	2	20%	-	0%	-	0%

2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	8	80%	2	20%	-	0%	-	0%
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	8	80%	2	20%	-	0%	-	0%
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	8	80%	2	20%	-	0%	-	0%
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	7	70%	3	30%	-	0%	-	0%
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	9	90%	1	10%	-	0%	-	0%
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas	9	90%	1	10%	-	0%	-	0%

	Sekura dapat berjalan dengan baik ?								
8	Apakah menu Prestasi pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	10	100%	-	0%	-	0%	-	0%
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	8	80%	1	10%	1	10%	-	0%
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	10	100%	-	0%	-	0%	-	0%
11	Apakah menu Fasilitas pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	9	90%	1	10%	-	0%	-	0%
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	7	70%	3	30%	-	0%	-	0%
	Apakah menu Kontak pada <i>website</i>								

13	Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	6	60%	2	20%	2	20%	-	0%
14	Apakah menu <i>FAQ</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	6	60%	4	40%	-	0%	-	0%
Total		113	80,71%	24	17,14%	3	2,14%	-	0%
Skor		452		72		6		0	
Total Skor		530							
Presentase		94,64%							

Jumlah skor observasi adalah jumlah dari skor masing-masing pertanyaan hasil observasi dikalikan bobot skor menurut skala likert. Skor maksimal adalah skor maksimal pada skala likert dikalikan dengan jumlah pertanyaan, sehingga $4 \times 14 = 56$. Jumlah skor yang diharapkan adalah skor maksimal yang dikalikan dengan jumlah responden, sehingga $56 \times 10 = 560$. Perhitungan skor observasi menggunakan rumus sebagai berikut:

$$\begin{aligned}\sum \text{Skor Observasi} &= (\text{jumlah} \times \text{skor SB}) + (\text{jumlah} \times \text{skor B}) + (\text{jumlah} \times \text{skor KB}) \\ &\quad + (\text{jumlah} \times \text{skor TB})\end{aligned}$$

$$\sum \text{Skor Observasi} = (113 \times 4) + (24 \times 3) + (3 \times 2) + (0 \times 1)$$

$$\sum \text{Skor Observasi} = 530$$

Sedangkan presentase kelayakan dari observasi menggunakan rumus sebagai berikut:

$$\frac{\text{Skor Observasi}}{\text{Persentase berhasil}} \times 100\%$$

$$\text{Persentase berhasil} = \frac{530}{560} \times 100\%$$

Persentase berhasil = 94,64%

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari *Website* Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas ini yaitu *Website* dapat dibangun sesuai rancangan sebelumnya. Fungsi dari *Website* Puskesmas ini adalah untuk memperluas jangkauan informasi. *Website* Puskesmas ini menyediakan fitur utama yang memberi kemudahan yaitu fitur pendaftaran berobat secara *online*. Fitur utama yang dimiliki dari *Website* Puskesmas adalah menyediakan layanan pendaftaran berobat secara online, yang bertujuan untuk memberi kemudahan kepada pengguna untuk melakukan pendaftaran berobat secara *online* di mana saja dan hanya menunjukkan bukti pendaftaran tanpa mengisi formulir. Dalam pembuatannya, *Website* Puskesmas menggunakan *framework* Laravel 8.

Persentase yang di dapatkan dari tabel hasil pengujian *user* atau *User Acceptance Test* (UAT) adalah SB = 80,71%, B = 17,14%, KB = 2,14%, TB = 0% untuk persentase per jawaban dan total persentase semua jawaban adalah 94,64%.

5.2 Saran

Adapun saran yang kiranya dapat membantu dalam pengembangan lanjutan untuk *website* Puskesmas ini agar lebih baik untuk kedepannya, diantaranya sebagai berikut:

- 1) Tahap awal pembuatan *website* ini memang sederhana, namun sangat dianjurkan untuk merancang pengembangan selanjutnya dengan pendekatan yang lebih menarik dan mendalam. Dalam upaya mengembangkan *website* Puskesmas, difokuskan untuk menciptakan daya tarik yang lebih kuat dan menyediakan informasi yang lebih komprehensif. Tujuannya agar *website* ini mampu memberikan manfaat yang lebih signifikan bagi pengelola dan pengguna yang mengaksesnya.
- 2) Diharapkan kedepannya *website* Puskesmas dapat ditambahkan fitur CRUD yang lebih lengkap untuk mempermudah admin jika ingin mengedit halaman yang sekiranya ingin di perbaiki kontennya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Afriady, N. Yulyana and W. Murti, " MEMBANGUN WEBSITE UPTD PUSKESMAS PENINJAUAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya(JTIM)*, vol. III, pp. 17-26, 2020.
- [2] W. and W. , "Perancangan Sistem Aplikasi Pendaftaran Rawat Jalan Di Puskesmas Tempunak Menggunakan Microsoft Access," *Jurnal Perekam Medis Dan Informasi Kesehatan*, pp. 14-19, 2020.
- [3] D. Iflahah, I. Aknuranda and N. Y. Setiawan, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Poli Gigi," *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. IV, pp. 2121-2130, 2018.
- [4] H. Hasanah, "Teknik-Teknik Observasi," *Jurnal at-Taqaddum*, vol. VIII, pp. 21-46, 2016.
- [5] Fadhallah, Wawancara, Jakarta Timur: UNJ PRESS, 2021.
- [6] I. Sommerville, SOFTWARE ENGINEERING 9, United States of America: Addison-Wesley, 2011.
- [7] M. Safitri, K. Yusmiarti and P. Maharani, "SISTEM INFORMASI PUSKESMAS TINGGI HARI BERBASIS WEBSITE," *Jurnal Informatika*, vol. X, pp. 15-22, 2021.
- [8] Y. I. Chandra, M. D. Lusita and M. H. Ekasari, "Rancang Bangun Aplikasi Informasi Puskemas Berbasis Web Mobile (Studi Kasus : Puskesmas Tanah Abang)," *TEKINFO*, vol. XXIII, pp. 106-115, 2022.
- [9] A. and W. J. Kurniawan, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas," *Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. I, pp. 154-159, 2019.
- [10] E. Usada, Y. Yuniarisyah and N. Rifani, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JADWAL PERKULIAHAN BERBASIS JQUERY MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL," *Jurnal Infotel*, vol. Iv, pp. 40-51, 2012.

- [11] F. S. B, M. A. Safi'ie and O. D. W, "IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL," *TRANSFORMASI*, vol. XII, pp. 46-50, 2016.
- [12] Z. A. Rozi and S. Community, Bootstrap Design Framework, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [13] R. Andarsyah, C. Y. Pratama and H. D. Kishendrian, "Implementasi Code Coverage pada Chatbot Telegram Sebagai Media Alternatif Sistem Informasi," *Teknik Informatika*, vol. XIV, pp. 112-117, 2022.
- [14] D. Putra and A. Andriani, "UML dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pemabayaran Restitusi SPPD," *J. Teknolf*, vol. VII, no. 10, p. 32, 2019.
- [15] M. A. Nurdin, ANALISIS DAN PENGEMBANGAN APLIKASI INHOUSE KLINIK PERUSAHAAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER, STUDI KASUS PT RECKITT BENCKISER INDONESIA,, 2020.
- [16] R. Astuti, "Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan Use Case," *Media Informatika*, vol. VIII, pp. 73-81, 2009.
- [17] D. Andrian, "Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. II, pp. 85-93, 2021.
- [18] E. Y. Koentjoro, T. Sutanto and R. S. Putra, "Penerapan Metode Waterfall dalam Membangun Website Company Profile Matrix Laptop," *JAIIT(Journal of Advances in Information and Industrial Technology)*, vol. IV, pp. 89-100, 2022.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat izin penelitian di Puskesmas Sekura



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK
Jalan Jenderal Achmad Yani – Pontianak 78124, Kalimantan Barat
Telp. : (0561) 736180, Faksimile : (0561) 740143 ,Kotak Pos 1286
Laman: www.polnep.ac.id

Nomor : 4206 /PL16/KM/2023
Hal : Pengambilan Data untuk Tugas Akhir (TA) Mahasiswa

Yth. Kepala Pukesmas Sekura

Sehubungan dengan adanya kegiatan Tugas Akhir (TA) mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeri Pontianak, maka dengan ini kami mohon agar Bapak/Ibu berkenan untuk di wawancara dan memberikan informasi mengenai data-data terkait dengan Judul Tugas Akhir (TA).

Adapun nama mahasiswa yang mengambil data sebagai berikut:

No.	Nama /NIM	Program Studi	Judul TA
1	Meisi Arselia NIM. 3202016015	Teknik Informatika	Rancang Bangun Website Puskesmas Desa Sekura Kabupaten Sambas Menggunakan Framework Laravel 8

Adapun data yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. Foto Kegiatan
2. Jadwal dan Jenis Pelayanan
3. Fasilitas yang Tersedia
4. Sejarah Visi Misi Branding
5. Informasi Kontak

Untuk konfirmasi kesediaan dapat menghubungi Bapak Fitri Wibowo, S.S.T., M.T selaku Koordinator Tugas Akhir (TA) dengan nomor HP/WA. 085312321989.

Demikianlah permohonan ini disampaikan. Atas perhatian dan bantuan Bapak/Ibu, kami ucapan terima kasih.

Pontianak, 10 Juli 2023

Wakil Direktur I

H. Irawan Suharto, ST., MT
NIP 197103111998021001

Tembusan:

1. Koordinator TA
2. Tata Usaha Polnep
3. Jurusan Teknik Elektro

Lampiran 2 Lembar penilaian pertama uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?			<input checked="" type="checkbox"/>	
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
Total		6	7	1	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , Agustus 2023

Muhammad Anissa
(.....)

Lampiran 3 Lembar penilaian kedua uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendafatran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
Total		13	1	-	-	

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 29 Agustus 2023

(..... Firdy Paramudin ..)

Lampiran 4 Lembar penilaian ketiga uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
No	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendafatran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
Total		14	-	-	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , Agustus 2023


Blah Ayu.....

Lampiran 5 Lembar penilaian keempat uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendafatran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
Total		13	1		

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023


 (.....ADZKA NURDINI.....)

Lampiran 6 Lembar penilaian kelima uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
4	Apakah menu Pendafatran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
Total		12	2		

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023



(.Alviani Damayanti.....)

Lampiran 7 Lembar penilaian keenam uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
Pertanyaan				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Total		16	-	-	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023

Rizky Saputra
 (.....)

Lampiran 8 Lembar penilaian ketujuh uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
Nama	: DIMAS DANANG TRIATMOJO			
Jenis Kelamin	: LAKI-LAKI			
Usia	: 20 Tahun			
Pekerjaan	: MAHASISWA			
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓		
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓		
Total		9	5	-	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023



(Dimas Danang Triatmoko)

Lampiran 9 Lembar penilaian kedelapan uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN				
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS				
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8				
NO	Pertanyaan	Hasil		
		SB	B	KB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓		
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓	

13	Apakah menu Kontak pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
14	Apakah menu FAQ pada <i>website</i> Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
	Total	10	4	-	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023



(.....)
Ricky Bayono

Lampiran 10 Lembar penilaian kesembilan uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN					
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS					
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8					
Nama	: <i>Satira Putra Nugantara</i>				
Jenis Kelamin	: Laki - Laki				
Usia	: 21				
Pekerjaan	: Mahasiswa				
NO	Pertanyaan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		✓		
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?			✓	
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	<input checked="" type="checkbox"/>			
Total		12	1	1	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023



(Satria Putra Nusantara)

Lampiran 11 Lembar penilaian kesepuluh uji *acceptance test* (UAT)

LEMBAR PENGUJIAN					
WEBSITE PUSKESMAS DESA SEKURA KABUPATEN SAMBAS					
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8					
NO	Pertanyaan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah menu Beranda pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
2	Apakah menu Alur Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
3	Apakah menu Registrasi Pasien pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
4	Apakah menu Pendaftaran <i>Online</i> pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
5	Apakah menu Bukti Pendaftaran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
6	Apakah menu Profil Puskesmas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
7	Apakah menu Kegiatan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
8	Apakah menu Prestasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
9	Apakah menu Struktur Organisasi pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
10	Apakah menu Jenis Pelayanan pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
11	Apakah menu Fasilitas pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			
12	Apakah menu Kritik dan Saran pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?	✓			

13	Apakah menu Kontak pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?			<input checked="" type="checkbox"/>	
14	Apakah menu FAQ pada website Puskesmas Sekura dapat berjalan dengan baik ?		<input checked="" type="checkbox"/>		
Total		10	3	1	-

Keterangan

SB = Sangat Baik

B = Baik

KB = Kurang Baik

TB = Tidak Baik

Pontianak , 24 Agustus 2023



(Jintan Karenaing)

Lampiran 12 Diagram Alur Pendaftaran Pasien

