# Aufgabenbeschreibung BMIO\_OOSL\_WS2023

**Thema**: Plattform zur Bereitstellung von Trainingsinhalten für die Jugendarbeit eines Sportvereins (Schwerpunkt Fußball)

**Team**: Marco Wöhlert, Bernd Meißner

**Technologie**: Django-Framework

Ziel des Projektes ist die Entwicklung einer Software, um die ehrenamtliche Trainingsarbeit in kleinen Sportverein zu unterstützen.

Die Suche nach passenden (Alters- und Leistungsstandgerecht) Trainingsinhalten erfordert viel Zeit und Erfahrung. Beide Faktoren sind bei ehrenamtlich tätigen Trainern oftmals sehr knapp bemessen. Um ihre Arbeit zu vereinfachen, soll die Plattform die Beschreibung bewährter Übungen oder ganzer Trainingsinhalte bereitstellen (Textdokumente mit Bildern, Videos).

Die Inhalte sollen von den Trainern des Vereins selber bereitgestellt und hochgeladen werden. Dabei erfolgt auch eine Klassifizierung, z.B. hinsichtlich Trainingsschwerpunkt, passende Altersgruppe, Schwierigkeitsgrad. Umgekehrt sollen die Inhalte nach diesen Aspekten such- und herunterladbar sein.

Beider Platformentwicklung soll berücksichtigt werden:

1. Nutz-Authentifizierung
2. Datenmodell zu den Trainingsinhalten
3. Persistente Datenhaltung in relationaler Datenbank (Postgres?)
4. Frontend, das Hochladen und die Suche nach Übungsbeschreibungen ermöglicht