

Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	Fachinformatiker AE	07.22-07.24

Wochenbericht 37 . (2022.09.12.- 16.)

Diese Woche haben wir ein Größeres Projekt erhalten, wir sollen uns in einem Team zusammenschließen und eine "Snackautomaten" Entwickeln, dann haben unser auf einen Automaten mit Neun Tasten geeinigt, dieser soll mit unterschiedlichen Bildern die unterschiedliche Produkte widerspiegeln mit Unterschiedlichen Preisen darstellen. Um unser Projekt Grafisch besser vorstellen zukönnen habe ich mit "Draw.io" einen Grafischen Plan erstellt wie ungefähr unser Projekt aussehen soll und uns gedanken über die User Experience gemacht. Dafür mussten wir überlegen wie ein Snackautomat funktioniert. Dann stellten wir fest, dass wir mit State Managment das Projekt am besten umsetzen können. Ich erstellte als Erstes die Klasse "AppState" in der die Verschieden Eigenschaften festgelegt wurden, dann programmierte ich einen State Notifier Provider der die Status der Einzelnen Eigenschaften weiter gibt und Speichert. und in der "AppState" einen Getter von dem aus andere Seiten der App ihre Informationen erhalten. Als letztes beschäftigte ich mich die Woche mit Unit Test's um die Funktionen zu testen, ob die darin liegende Logik auch funktioniert und dabei unterschiedliche fälle überlegt in der die Funtkion zb. aufhören muss zu bezahlen weil vllt kein Prdoukt mehr da ist oder das eingeworfenen Geld zu wenig oder auch wenn das eingeworfene Geld nicht korrekt getauscht werden kann. in einem Weiteren schritt Programmierte ich Unit test's für den Provider ob dieser auch die Status richtig weitergibt.

Desweiteren lernten wir in Präsentationen was über:

- Pseudocode
- Struktogramme

Kontrolliert am: _____ Unterschrift : _____