
Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	Fachinformatiker AE	07.22-07.24

Wochenbericht KW 14. (2023.04.03. - 09.)

Nachdem ich mich letzte Woche viel mit BLoC beschäftigte, konnte ich mein Eigentlichen Issue nicht beenden. Zunächst suchte ich nach dem Blocevent welche aktiviert wird wenn eine Passwortvergessen Anfrage aufgerufen wird um von dort aus die Logik nach zuzuziehen wie die Einzelnen Schritte sind vom betätigen der Taste bis hin zum Senden der Email.

Nachdem das Event aktiviert wurde, wird eine Abfrage in der Datenbank getätigt die vergleicht ob die Angegebene Mailadresse auch zu einem Registrierten Account gehört. Wenn es zutrifft wird eine Email gesendet, ansonsten werde ich dort eine Nachricht generieren lassen die den Nutzerin *darauf hinweist das dieser* noch nicht Registriert ist und dies bitte tun soll.

Alternativ bietet die Datenbank Supabase den Service eine Email mit dem Text sich unter folgenden Link ein neues Passwort zu erstellen.

Nachdem ich diesen Prozess nachvollzogen habe konnte ich mich darauf konzentrieren wie ich einen Link erstelle und damit auf meine Anwendung navigiere. Dafür habe ich im Internet recherchiert und viele Möglichkeiten gefunden die es sehr einfach ermöglichen auf Webseiten oder in Android Apps Links zu erstellen, doch nicht ganz so einfach war es einen Link für Apple Geräte oder für Pc Anwendungen zu erstellen.

Um eine Lösung zu finden haben wir verschiedene Programme gesucht die auch so eine Gadget anbieten und so genannte Deeplinks gefunden. Um ein Deeplink zu erstellen bietet das Framework Flutter eine Library Namens "uni_link" an.

Nachdem ich die Library in die Pubspec.yaml Datei eingebunden habe und diese dann die Aktuellste Version geladen hat, musste ich zunächst in der "main.dart" Datei die void main Funktion in der das gesamte Programm läuft mitteilen das diese absofort asynchron sein kann und eine Abfrage erstellt die, die Plattform abfragt ob diese auf einem Windows Gerät läuft?

Wenn dies zutrifft wird im Registerprotokoll auf dem Windowsrechner eine Schnittstelle gespeichert die ich definieren kann und diese Schnittstelle nutzte ich dann für den Deeplink. Des weiteren musste ich in verschiedenen Dateien die für die Windows Version compiliert werden noch implementieren, dass diese auch mit einem Deeplink aktivieren lässt.

Somit kann ich jetzt Deeplinks für Windows Geräte erstellen und in einer Email versenden.

In den Nächsten Schritte muss nun eine View programmiert werden in der ein neues Passwort erstellt werden kann und dieses nach bestätigung des Nutzers dann das alte Passwort überschreibt und eine Bestätigung der Passwort änderung eine Email sendet und den Arbeitsschritt bestätigt.

Wenn die "setNewPasswordView" erstellt wurde kann dann der Link um die Navigation dorthin erweitert werden.

Kontrolliert am: _____ Unterschrift : _____