
Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	FachInformatiker AE	07.22-07.24

Wochenbericht KW 44 . (2022.10.31.- 11.04.)

Wir bearbeiten verschiedene Übungstutorials die sich nochmal explizierter auf die Eigenschaften der Objektorientierte Programmierung bezog. Dafür schauten wir uns Videos an die, die Eigenschaften der Objektorientieren Programmierung erläuterten:

- Kapselung (Encapsulation)
- Abstraktions (Abstraction)
- Vererbung (Inheritance)
- Polymorphismus (Polymophis)

Bei der Daten Entkapselung geht es um Daten die sinnvoll in Klassen und Objekten verbunden werden indem sie als Eigenschaft des Objekt bestimmt werden. Mit Abstraktion ist gemeint das Methoden (Funktion einer Klasse) für die Objekte und Klassen definiert werden damit ein Objekt nicht nur Eigenschaften sondern auf Funktionen wie ein Echtes Objekt zb. ein Fahrrad, dieses hat Zwei Räder und Pedale was Eigenschaften sind, in der Methode "los_fahren()" kann definiert werden das die Pedale bewegt werden sollen und das Die Räder bewegen. Die Vererbung kann Eigenschaften weitergeben zB. kann eine Klasse Tandem als Oberklasse Fahrrad haben, ein Tandem kann also die Klasse Fahrrad erweitert werden und hat die Gleichen Eigenschaften wie ein Fahrrad aber ein Tandem Fahrrad hat zB. hat Zwei Räder und mehrere Pedal paare und mehr Sitze als ein einfaches Fahrrad aber kann die Gleiche Methoden enthalten wie ein Fahrrad. Polymorphismus meint das ein Tandem Fahrrad eine Klasse Fahrrad enthalten kann und dessen Eigenschaften besitzt aber diese auch ändern kann zB. hat ein Tandem einen Lenker zum Lenken wie ein Fahrrad aber auch einen zusätzlich Lenker der nur zum festhalten ist dieser kann die Funktion Lenken nicht ausführen und wird deswegen in der Klasse Tandem neu beschrieben.

Kontrolliert am: _____ Unterschrift : _____