Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	FachInoformatiker AE	07.22-07.24

## Wochenbericht KW43 . (2022.10.24.-28.)

Diese Woche lernte ich viel über Objektorientiere Progammierung(OOP). In der Objektorientierten Programmierung wird das Programm so geschrieben als würde es in Wirklichkeit exestieren, also so als ob es Die Klasse Person gibt und gewisse Eigenschaften hat die es weiter geben kann. Zb. Eine Klasse Person die einfache Typ Eigenschaften hat wie "String" Vornamen, "String" Nachname, ein "int" Alter. Mit der Oberklasse Person können Objekte erstellt werden die sich durch ihre eigenschaften einzigartigen Objekte werden zb. die Person: "Max Mustermann" alter 40. Zudem bekam ich noch hilfe bei einem Problem mit unserem Snackautomaten, in unserer App gab es immer einen Fehler mit der Wiedergabe der Bilder wenn die App über Android Studio geladen wurde. Gemeinsam kamen wir darauf das ein Emuliertes Smartphone einen eigen reservierten Speicher hat und deswegen unseren Base64 String nicht lesen konnte weil dieser nicht im Speicher des emulierten Gerätes war, zur Lösung haben wir einen alternativ Pfand gegeben die nur gelesen wird wenn der Base64 String nicht gefunden werden kann. Jetzt wird beim Starten unseres Snackautomaten nach dem state gefragt und wenn dieser nur ein den Base64 String enthält wird quasi über eine URL das Bild auf der normalen Festplatte des Pc's gesucht.

Auserdem haben wir noch in Präsentationen etwas über:

- Branching If/else abfragen Switch Statement und Tenäre Opertation,
- Kommentare und Dokumentation von Code.
- Objektorientiere Programmierung.
- Compiler und interpräter.

gelernt.

Kontrolliert am:	Unterschrift ·
Kontrollieri am:	Unierschill