
Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	Fachinformatiker AE	07.22-07.24

Wochenbericht KW 8. (2023.02.20. - 26.)

Desweiteren lernte ich viel über die Verschiedenen Methoden von Projektmanagment. Mögliche herangehensweise um ein Programmierprojekt durchzuführen sind zb.

- Waterfall
- Agile
 - Scrum
 - Kanban
 - Extreme Programming

Wie der Name Wasserfall schon implementiert wird in der Wasserfall-Methode, wird eine Phase nach der anderen abgearbeitet. Dies hat zum Vorteil, dass Alle Arbeiten aufeinander aufbauen können, dh. wenn bei der Entwicklung einer App erst die Anwendungen entwickelt wird und anschließend fangen die Desinger an die GUI fertig zubauen usw.

Dies hat aber auch den Nachteil, dass es Zeit aufwendiger ist und bei Rückfragen im nächsten Arbeitsabschnitt wird es zu komplikationen im Arbeitsablauf entstehen. Bei dem Agilen Projektmanagement wird das Hauptaugenmerk auf Iteration gelegt, das heist die Aufgaben werden nicht nacheinander abgearbeitet sondern in Prozesszyklen Stück für Stück abgearbeitet in so genannten Sprints.

Ein Sprint ist also ein Arbeitszyklus in dem Aufgaben verteilt und bewältigt werden, nach jedem Sprint kann eine neue Funktion ein Feater hervorgehen. Das hat den Vorteil das auf Komplikationen direkter und agiler reagiert werden kann und bei problemen dann erst eine neue Strategie erarbeitet werden kann bis es im nächsten Sprint behoben werden kann. Ein weiter Fokus im Agilen Projektmanagment ist Flexibilität, Kommunikation und schnelle, schlanke Prozesse um Transparenz und Flexibilität hoch zuhalten. Aus dem Agilen Projektmanagment haben sich mehre Strategien gebildet zb. Scrum, Kanban oder Extrem Programming.

Kontrolliert am: _____ Unterschrift : _____

