

---

| Vorname | Nachname | Beruf               | Dauer       |
|---------|----------|---------------------|-------------|
| Marten  | Meißner  | FachInformatiker AE | 07.22-07.24 |

---

## Wochenbericht KW 44 . (2022.10.31.- 11.04.)

---

Wir bearbeiten verschiedene Übungstutorials die sich nochmal explizierter auf die Eigenschaften der Objektorientierte Programmierung bezog. Dafür schauten wir uns Videos an die, die Eigenschaften der Objektorientieren Programmierung erläuterten:

- Kapselung (Encapsulation)
- Abstraktions (Abstraction)
- Vererbung (Inheritance)
- Polymorphismus (Polymophis

Bei der Daten Entkapselung geht es um Daten die sinnvoll in Klassen und Objekten verbunden werden indem sie als Eigenschaft des Objekt bestimmt werden. Mit Abstraktion ist gemeint das Methoden (Funktion für die Klasse) für die Objekte und Klassen definiert werden damit ein Objekt nicht nur Eigenschaften sondern auf Funktionen wie ein Echtes Objekt zb. ein Fahrrad, dieses hat Zweir Räder und Pedale was Eigenschaften sind und mit der Methode "los\_fahren()" kann der Fahrer auf die Pedale treten und somit die Räder bewegen. Die Vererbung kann Eigenschaften weitergeben zB. kann eine Klasse Tandem als Oberklasse Fahrrad haben, ein Tandem hat gleiche Eigenschaften wie ein Fahrrad aber ein Tandem Fahrrad hat zB. mehrere Pedal paare und mehrere Sitze aber auch wieder Zwei Räder und kann gleiche Methoden enthalten. Polymorphismus meint das ein Tandem Fahrrad eine Klasse Fahrrad enthalten kann und dessen Eigenschaften besitzt aber ändern kann zB. hat ein Tandem einen Lenker zum Lenken wie ein Fahrrad auch aber zusätzlich hat es einen Zweiten Lenker zu festhalten aber dieser kann die Funktion Lenken nicht ausführen.

Kontrolliert am: \_\_\_\_\_ Unterschrift : \_\_\_\_\_