

Vorname	Nachname	Beruf	Dauer
Marten	Meißner	Fachinformatiker AE	07.22-07.24

Wochenbericht KW 11. (2024.03.11. - 17.)

Da diese Woche die allgemeine Entwicklung der Softwarelösung startet. Startete diese Woche mit dem ersten Sprint Meeting, dass etwas umfangreicher wurde. Es wurden erste Aufgaben verteilt und den Arbeitsaufwand der einzelnen Aufgaben mit Story Points bewertet, um Zeitaufwand einschätzen zu können.

Die Einschätzung in Story-Points fiel viel leichter, da hier vordefinierte Punkte nach geschätzter Zeitspanne vergeben werden. So z.B. eine kleine Aufgabe mit 1 bewertet, was so viel heißt wie „Aufgabe kann in unter einer Stunde abgeschlossen werden“. Die Punkte werden nach einem vordefinierten Schema vergeben. In dem System gibt es sechs Stufen, die mit Zahlen bezeichnet werden. Die Zahlen gehen von 1 „Arbeitsumfang von weniger als eine Stunde“ bis 13 „Arbeitsumfang von Wochen bis Monate“. Diese Zeiteinschätzung war sehr viel einfacher, aber trotzdem genau genug, wie sich im Laufe der Woche herausstellte. Des Weiteren wurden die von einem UI-Designer überarbeiteten Mockups vorgestellt. Anschließend konnte mit der Umsetzung des Frontends gestartet werden. Ich starte mit dem Programmieren der Navigation und der Navigationselemente, um auf Dummie-Seiten zu navigieren. Dies half mir, mich besser in die geplante Struktur einzufinden. Danach definierte ich erste Widgets wie z. B. allgemeine Styling, Elemente für Textfelder u.ä. Nachdem die erste Seite etwas mehr Zeit in Anspruch genommen hatte, da hier viele Widgets und Elemente neu entwickelt werden mussten. Wurden die nächsten Screens sehr viel schneller fertig, da ein erstes Layout fertig war und für weitere Seite recycelt werden kann.

Kontrolliert am: _____ Unterschrift :_____