

AppMedia株式会社 御中 定例資料

一目次



- 1. 課題・目的の確認
- 2. 貴社サイトの現状の立ち位置(競合比較)
- 3. レポーティング
- 4. 改善指示書
- 5. 来月のご提案施策
- 6. 次回MTGの日程

課題・目的の確認





現状の課題

- ・社内にSEOの知見を持った担当者がおらず、効果的なSEO施策を打てていない
- ・現状のSEO課題が明確になっていない

目的

- ・現状のSEOの課題を明らかにする
- ・SEO対策を実施することで、各キーワード順位の向上
- ・上記に伴い、PV数の増加

主要競合サイト

- Game8 (https://game8.jp/)
- ・ゲームウィズ (https://gamewith.jp/)
- •アルテマ(https://altema.jp/)
- •神ゲー攻略(https://kamigame.jp/)

メイン対策キーワード

- •「ゲーム名+攻略(例:ティアキン攻略、マスターデュエル攻略)」
- ・その他、各タイトルの検索ボリュームがあるキーワード

貴社サイトの現状の立ち位置(競合比較)



- 2023年8月の競合比較



- •DRは2023年7月と変化がない状況です
- ・サイト全体のインデックス数は、2023年7月と比較して20%増加しています
- ・「モンスト 攻略」を含むページのインデックス数についてはゲームウィズが最も多く、他の競合については横並びとなっております
- ・「モンスト 攻略」で検索した場合の順位は 4位となっておりました

ij	イト名	AppMedia	Game8	ゲームウィズ	アルテマ	神ゲー攻略
サ -	(FURL	https://appmedia.jp/	https://game8.jp/	https://gamewith.jp/	https://altema.jp/	https://kamigame.jp/
サ -	イト種別	その他	その他・・・	その他	その他・	その他・
推定	アクセス数	21,800,000	98,900,000	134,900,000	24,400,000	23,400,000
44115. A. /10 J. /5.	DR (ドメインレート)	60	69	72	64	60
被リンク/ドメイン	リンク元のドメイン数	14,100	15,800	24,000	7,800	2,500
インデックス数	サイト全体	233,000 件	305,000 件	1110,000 件	336,000 件	249,000 件
インテック人数	「モンスト 攻略」を タイトルに含むページ	9,870 件	9,390件	62,100 件	9,360 件	-
サイトスピード	モバイル	36	33	37	25	26
71 125-1	PC	84	62	65	69	81
キーワード順位	モンスト 攻略	4位	3位	1位	6位	-

レポーティング



- サマリー(先月・オーガニック経由のみ)



・セッション数は2022年8月以降減少傾向で、2023年3月以降はほぼ横ばいで推移しています



2023年1月

2023年2月

2023年3月

2023年4月

2023年5月

2023年6月

2023年7月

2022年8月

2022年9月

2022年10月

2022年11月

2022年12月

- 流入ページ(先月)



- ・流入数はFGO攻略トップが最も多く、各記事についても他ゲームに比べて高い流入数となっています
- ・モンストに関しては「モンストガチャ当たり」などで上位表示できているリセマラ・ガチャ当たりランキングからの流入が最も多くなっています

	ランディングURL	クリック数 ▼	インプレッション数	CTR	平均掲載順位
1.	https://appmedia.jp/fategrandorder	871,424	1,798,445	48.45%	3.21
2.	https://appmedia.jp/fategrandorder/76689260	148,463	978,657	15.17%	3.1
3.	https://appmedia.jp/monst/7973	144,526	444,568	32.51%	5.89
4.	https://appmedia.jp/fategrandorder/77049580	128,218	300,594	42.65%	2.99
5.	https://appmedia.jp/fategrandorder/1351236	121,651	1,508,953	8.06%	2.27
6.	https://appmedia.jp/ten-sura-m/27054868	105,789	221,874	47.68%	3.39
7.	https://appmedia.jp/fategrandorder/2967115	84,739	1,333,030	6.36%	2.01
8.	https://appmedia.jp/fategrandorder/2482354	79,153	460,219	17.2%	2.61
9.	https://appmedia.jp/fategrandorder/76930418	73,909	146,711	50.38%	2.32
10.	https://appmedia.jp/fategrandorder/1232319	73,544	1,224,601	6.01%	2.03
11.	https://appmedia.jp/fategrandorder/27487248	63,454	262,005	24.22%	2.41
12.	https://appmedia.jp/fategrandorder/76979462	58,683	536,969	10.93%	2.8
13.	https://appmedia.jp/fategrandorder/76966511	56,122	293,379	19.13%	2.31
14.	https://appmedia.jp/sironekoproject/94911	48,628	737,016	6.6%	3.63
15.	https://appmedia.jp/fategrandorder/76930775	43,167	144,801	29.81%	1.83
16.	https://appmedia.jp/pjsekai/5638835	38,333	167,835	22.84%	4.17
17.	https://appmedia.jp/shironekotennis/381680	32,405	84,775	38.22%	5.93
18.	https://appmedia.jp/pjsekai/5298052	32,039	177,943	18.01%	14.5
19.	https://appmedia.jp/fategrandorder/77049088	31,836	134,019	23.75%	3.21
20.	https://appmedia.jp/geass_ls/75517990	31,748	95,179	33.36%	4.69

改善指示書



- 1.プライバシーポリシーページをインデックスさせる



対策URL

https://appmedia.jp/privacy

課題概要

- ・プライバシーポリシーページにnoindexタグが設定されており、 インデックスされていない
- ・一般的にインデックス数は多い方がSEO上有利であり、プライバシーポリシーはユーザーにとって信頼性を高める上で必要な情報なのでインデックスさせることを推奨

施策詳細

・プライバシーポリシーページのnoindexタグを解除する

変更前

<meta name="robots"content="noindex,follow" />

変更後

- <meta name="robots"content="index,follow" />
- ※ 最終的な修正方法の正否については、制作会社様とご相談 の上決定してください

- 2.コンテンツ制作ポリシーへのリンクを共通部分に追加



対策URL

https://appmedia.jp/配下のURL

課題概要

- ・コンテンツ制作ポリシーページが存在しているが、サイト共通 部分からのリンクが設置されていない
- ・サイトの信頼性を高めるページであり、ユーザー目線でも共通 部分にあった方が良いため、共通部分からリンクを設置するよ うにすることを推奨

施策詳細

・サイト共通フッターにコンテンツ制作ポリシー (https://appmedia.jp/contents-policy) へのリンクを設置





- 3-1.内部リンクの設置方法改善



課題概要

■ 課題

モンスト攻略TOPページに設置されている内部リンク設計が、重要記事が評価されやすいものになっていない

■背景

リーズナブルサーファーモデル(※)という、リンクの重要度に応じてページ内の各リンクに対して渡すページランクの割合を変えている SEO上の評価モデルが存在し、そのモデルに則るとリンクの掲載位置が適切でないページが存在するため ※ 次のスライドで詳細について説明します

- (参考)リーズナブルサーファーモデルとは



「リーズナブルサーファーモデル」とは、グーグルが取得している特許であり、「リンクの重要度に応じてページ内の各リンクに対して渡すページランクの割合を変える」モデルのこと

※以下の図解画像の数値はあくまで例になりますが、渡されるページランクの割合がリンクごとに異なることを理解いただければと思います

ヘッダー	
メインコンテンツ	ウィジット
20	6
20	6
15	5
	5
8	
7	3

- 3-2.内部リンクの設置方法改善



施策概要

■施策内容

・モンスト攻略TOPページの上部に、重要度が高い記事への内部リンクを、最適なアンカーテキストで、設置する

■施策詳細

- ・検索ボリュームが多い、「モンスト最強」、「モンストガチャ」、「モンストリセマラ」などのキーワードに対応する記事を記事上部に持ってくる (ピックアップ記事などの欄を作り、掲載することを想定しております)
- ※ただし、こうした検索ボリュームが多いキーワードが、攻略TOPを訪問するユーザーの過半数に必要とされない記事である場合は、要相談となります

■背景

・リーズナブルサーファーモデルに基づき、よりクリックされる記事へ評価が渡されやすいと考えることができるため、 重要度が高い記事への内部リンクを、クリックが発生されやすい記事上部に設置する

一 (参考)現状のトップページから重要記事へのリンクの位置



「リセマラ」、「最強」などの重要記事が、記事下部に設置してあり、クリックされづらいリンクとなっている



- (参考)記事上部のピックアップ枠のイメージ



競合サイトは、ピックアップ枠を上部に作成し、重要度が高い(=検索ボリュームが多い)記事がより クリックされるような工夫をしているゲームタイトルが存在する

GameWithからのお知らせ

おすすめ攻略情報

- (!) 【全マップ】ハイラルの全てが分かる攻略ツール
- (!) 【武器コンプ】全武器の耐久と効果を掲載!
- ① 【装備コンプ】全防具一覧と効果を掲載中!
- ① 【全152箇所】祠攻略マップ!カウンター実装
- ① 【全900箇所】コログ集めカウンター実装!

自作できるマップツール

(!) 自分で作れるメモできるハイラルマップ

GameWithからのお知らせ

(!) 抽選でAmazonギフトが当たるユーザーアンケート実施中!

出典:https://gamewith.jp/zelda-totk/

- (参考)モンスト関連キーワードの検索ボリューム



「モンスト最強」、「モンストガチャ」、「モンストリセマラ」といったキーワードのほか、コラボ系の キーワードの検索ボリュームが多い

□ キーワード	↓ 月間平均検索ボリュー
□ モンスト 最強	550,000
モンストガチャ	246,000
モンストリセマラ	165,000
□ モンストコラボ	135,000
□ モンスト こら ぼ	135,000
□ モンスト 無惨	110,000
□ 無惨 モンスト	90,500
□ モンスト 鬼 滅	74,000

一 4-1.モンスト最強ランキング(モンスト 最強)のコンテンツ改善



モンストに関する記事のうち、検索ボリュームの大きい「モンスト 最強」ページで以下赤字のようなコンテンツ・キーワードを追加することで「モンスト 最強」で上位表示を目指す

現状の見出し

- <H1>【モンスト】最強キャラランキング【mm/dd更新】
- <H2> 目次
- <H2> 新キャラ評価・ランキング更新情報
- <H2> モンストの最強キャラランキング
- <H2> 最強キャラアンケート【ガチャ限定】
- <H2> 火属性最強キャラランキング
- <H2> 水属性最強キャラランキング
- <H2> 木属性最強キャラランキング
- <H2> 光属性最強キャラランキング
- <H2> 闇属性最強キャラランキング
- <H2> 最強ランキングの評価基準
- <H2> モンストの各種リンク
- <H2>この記事の執筆者

改善案

- <H1>【モンスト】最強キャラランキングと新キャラ評価【mm/dd更新】
- <H2>目次
- <H2> 新キャラ評価・ランキング更新情報
- <H2> モンストの最強キャラランキング
- <H2> 最強キャラアンケート【ガチャ限定】
- <H2> 属性全体での強さランキング
- <H2> 火属性最強キャラランキング
- <H2> 水属性最強キャラランキング
- <H2> 木属性最強キャラランキング
- <H2> 光属性最強キャラランキング
- <H2> 闇属性最強キャラランキング
- <H2> 最強ランキングの評価基準
- <H2> 最強・汎用性の高いアビリティランキング
- <H2> モンストの各種リンク
- <H2>この記事の執筆者

4-2.titleタグ、h1タグの改善



現状「モンスト 評価」の検索ボリュームが 22200と大きく、また最も流入数が多いのが今回の対策ページ(モンスト最強ランキング)であり検索意図が近いと推測されるため、タイトルタグと h1タグに含めることで流入数の増加を目指す

現状のタイトルタグ

<title>【モンスト】最強キャラランキング【mm/dd更新】 | AppMedia</title>

改善案

<title>【モンスト】最強キャラランキングと新キャラ評価【mm/dd更新】 | AppMedia</title>

現状のh1タグ

<h1>【モンスト】最強キャラランキング【mm/dd更新】</h1>

改善案

<h1>【モンスト】最強キャラランキング と新キャラ評価【mm/dd更新】 </h1>

- 4-3.「属性全体での強さランキング」を追加



■「属性全体での強さランキング」の追加

・キャラ毎のランキングではなく、5属性自体の強さをh2タグを設定 してランキング形式で解説する

(追加背景)

競合水準で不足しているコンテンツであり、ユーザーの検索意図 を満たす上で必要なため

※競合サイトの場合、各属性のランキング順位と属性の評価理由 についてテーブル形式で解説していました

※競合との差別化のため後述のページ構成案では箇条書き形式 でご提案させて頂いていますが、より具体的なコンテンツ内容につ いては制作会社とご相談いただくことを想定しています

モンスト最強属性ランキングTOP5

強い属性はどれ?

順位	理由/主なキャラ
1位	 ・ヤクモの進撃が止まらない。 ・レムα/1号2号/ワイルドタイガーがワンパン枠。 ・麻倉葉/ゾロの割合も強力。 ・レイジ/鎌足などもいる。
2位	 ・ルシファーが堕天の王として返り咲く。 ・ルナがサポート最強。 ・バビロン/メモリーが天魔で活躍。 ・テセウスが周回で大活躍。 ・空閑/忍田/リヴァイがワンパン枠。
3位 ② 水最強	 ・ネオ/リムルが筆頭。 ・ちはやで神殿周回が楽々。 ・レム/ダイ/ヤマトがワンパン枠。 ・シャルルマーニュ/媽祖/冬獅郎/キラヤマトなどもいる。
4位	da 11 a 1 a 9 (a 1 ma mer a 1 a 9 a da cada 1 9 da 1 mer 11 fa

出典: https://newstora.com/monst-strongest/

一 4-4.「最強・汎用性の高いアビリティランキング」を追加



■「最強・汎用性の高いアビリティランキング」の追加

・最強もしくは汎用性の高いアビリティ構成のキャラをランキング形 式で掲載する

(追加背景)

アビリティ基準でキャラ評価をしている競合が少なく、独自性の高いコンテンツとして SEO評価の向上が見込めるため

※競合サイトの場合、順位・キャラ・簡易評価の 3カラムテーブルの 形式で掲載されていました

※詳細なコンテンツの構成についてはページ構成案をご参考いた だけると幸いです

アビリティ最強ランキング

順位	キャラ	簡易評価		
1	ネオ (リバースモード)	・ワープ/地雷/減速壁/転送壁対応 ・直殴りキャラが高くHP維持にも優れる ・現状でも使いどころは多い		
2	ハナレコグニ	・重力バリア/減速壁/転送壁に対応 ・味方の支援能力が高い高難易度運枠として活躍 しそう ・降臨キャラでも難易度が高いが現時点では使い どころが少ない		
3	バナージ	・ダメージウォール/減速壁/転送壁に対応・ノーダメヒールやキラーによる攻防一体性能が強い・特定のギミック無効SSも持っている		
4	サトリ(打開者)	・ダメージウォール/地雷/転送壁に対応 ・壁ドンSSを持つほか友情も強いので適性さえあ えば使いどころが多い		

出典: https://gameranbu.jp/monst/c92adcdb38d16353f3dd

一 4-5.モンスト最強ランキング(モンスト 最強)ページの構成案



「モンスト 最強」ページの構成案につきましては、より具体的な構成イメージを共有用スプレッドシートの「モンスト × 最強ページ簡易構成案」タブに 格納させていただいております



── 5-1.検索ボリュームが大きいキーワードに対応するページの作成が漏れている



■ 例: 「モンスト 最強 パーティ(8100)」に対応するページが存在しない

・「モンスト 最強 パーティ」に対応するページが存在しないため、流入数に関して機会損失が生じている

=>「モンスト 最強 パーティ」に対応する記事を作成し、流入数向上を狙う

(提案背景)

「モンスト 最強 パーティ」で上位表示されるサイトが、検索ボリュームに対して大手サイトのページが少なく(右記参照)対策を行うことで上位表示を狙うことができるため

※競合サイトの場合、強いキャラを中心とした編成例、特定のクエスト攻略を目的とした編成例、パーティを組む上でのポイントを記載しておりました

※「モンスト 最強 パーティ」で上位を狙うため、タイトルタグ 1917 にできるだけ完全一致で含めることを推奨します

※他にもボリュームの大きいキーワードで作成が漏れている記事が見つかった場合、作成することを推奨させていただきます



出典:https://www.google.com/

─ 6-1.モバイルユーザビリティで起きているページエラーを解消する



■モバイルユーザビリティとは

・スマートフォンやタブレットなどから、ユーザーがページを閲覧した際のユーザビリティ(操作のしやすさ、見やすさなど)のこと

■モバイルユーザビリティの重要性

以下理由から、モバイルユーザビリティのエラーを解消することは重要です

1.Googleが重要な要素であると明言している

66

モバイルユーザビリティは、すべてのサイト所有者にとって優先順位の高い重要な要素です。

77

出典:Google検索セントラル

- 2.Googleが検索順位を決定するうえで、モバイル版のコンテンツを優先すると名言している
- Google のインデックス登録とランキングでは、スマートフォン エージェントでクロールしたモバイル版のサイト コンテンツを優先的に使用します。

出典: Google検索セントラル

─ 6-2.モバイルユーザビリティで起きているページエラーを解消する



検出エラー

モバイルユーザビリティの検証の結果、下記のエラーが検出

- 1. クリック可能な要素同士が近すぎます
- 2. テキストが小さすぎて読めません
- 3. ビューポートが設定されていません

※ 2、3に関しては原因が不明なエラーページが表示されるため、別途 修正をお願いいたします



一 6-3.「クリック可能な要素同士が近すぎます」エラーの解消



対策URL

例: https://appmedia.jp/fategrandorder/246603

課題と施策

■課題

・画像のように、一部のクリック可能なコンテンツ同士が 近すぎてユーザーがクリックしにくい箇所のあるサイトと なっている

■施策

•7ミリ以上リンクの間隔を開けるのが一般的とされている ため、十分な間隔が開くように調整する必要がある



出典: https://appmedia.jp/fategrandorder/246603

- ※補足 エラーページー覧



「クリック可能な要素同士が近すぎます」エラーページ

https://appmedia.jp/fategrandorder/246603

https://appmedia.jp/odin/76833212

https://appmedia.jp/odin/76834001

https://appmedia.jp/odin/76834277

https://appmedia.jp/odin/76834709

https://appmedia.jp/odin/76832858

https://appmedia.jp/odin/76834343

次回MTGの日程



免責事項





CONFIDENTIAL

本資料より得られる情報の無断共有、無断複製、無断転載その他二次利用行為等の国内および国外の著作権により禁止される行為を固く禁じます。

そのような行為が発見された場合は、法的処置をとる場合がございます。

本資料は、弊社が信頼できると判断した資料・データ等により作成いたしましたが、その正確性および完全性について保証するものではありません。また、今後の成果を保証・約束するものではありません。

提供した資料や情報によりトラブルや損害などが発生した場合、弊社は一切の責任を負いません。