动态树不是二叉树是一个森林，它解决了一类维护森林连通性的问题。

给定n个点(编号1-n)以及每个点的权值，要你处理接下来的m个操作。操作有4种。操作从0到3编号。

0：后接两个整数(x，y)，代表询问从x到y的路径上的点的权值的xor和。保证x到y是联通的。

1：后接两个整数(x，y)，代表连接x到y，若x到y已经联通则无需连接。

2：后接两个整数(x，y)，代表删除边(x，y)，不保证边(x，y)存在。

3：后接两个整数(x，y)，代表将点x上的权值变成y。

很明显不能用线段树这种区间问题的数据结构，因为这个问题下连边不一定是相邻的点连边，下面直接看题解，splay不知道转到splay的文章。

* Lct由若干splay后成，且每个点只在一个splay中。
* 边分为实边和虚边，实边就是在splay中的边。虚边是连接两个splay的边。
* 每个splay维护了一个，点的深度严格递增的路径