

		T2	Actividad	Objetos Predefinidos de JavaScript
--	--	----	-----------	------------------------------------

## OBJETOS PREDEFINIDOS DE JAVASCRIPT

1. Crea un nuevo documento HTML con el nombre "index.html", un nuevo documento CSS con el nombre "objetosPredef.css" y un nuevo JS con el nombre "objetosPredef.js". Vincula el HTML con el CSS y el JavaScript.
2. Utiliza JavaScript para crear en el HTML y rellenar una cuadrícula como la mostrada a continuación. Los estilos CSS que utilices deben ir dentro de "objetosPredef.css":

PROPIEDAD	VALOR OBTENIDO CON JS
Valor máximo que puede tener un número en JavaScript	
Valor mínimo que puede tener un número en JavaScript	
Altura total de la pantalla	
Anchura total de la pantalla	
Altura de la página web	
Anchura de la página web	
URL de la página web	
Nombre de la página web con su extensión (index.html)	
Nombre de la página web sin su extensión (index)	
Un valor aleatorio entre 0 y 200 (utiliza el objeto Math)	
Sistema operativo del ordenador.	

3. Utiliza JavaScript para detectar si el navegador tiene activadas las Cookies con un `window.confirm`. En tal caso muestra un mensaje en el código HTML que informe al usuario que permanecer en la web conlleva aceptar el uso de cookies. Si no acepta tienes que redirigirlo a otra página.
4. Pide mediante un "prompt" un título para la página web. Si el usuario no introduce ningún valor o bien clicla en el botón "cancelar" vuélvelo a pedir hasta que introduzca un valor válido. Por último utiliza un método del objeto String para pasar el valor

introducido a mayúsculas y utiliza un método del objeto *document* para establecer el valor en mayúscula como el nuevo título de la página web.

5. Crea un nuevo documento HTML de nombre "ventana.html", un nuevo JavaScript de nombre "ventana.js" y asócialos.
6. Utiliza el objeto Window de JavaScript para abrir una nueva ventana con la web "ventana.html". Debe tener:
  - a. barras de desplazamiento y unas medidas aleatorias entre 200 y 500 de altura y anchura
7. Muestra en "ventana.html" la hora, minutos, y segundos mas un mensaje "buenos días" si la hora  $\geq 6:00$  y hora  $\leq 14:00$ , muestra "buenas tardes" si la hora  $> 14:00$  y hora  $< 20:00$  y buenas noches en caso contrario.
8. Cuando la nueva ventana "ventana.html" se abra, programa desde el JavaScript "ventana.js" que se pida por "prompt" una nueva dirección HTML y modifica la dirección HTML de la ventana principal o padre por la dirección introducida.