

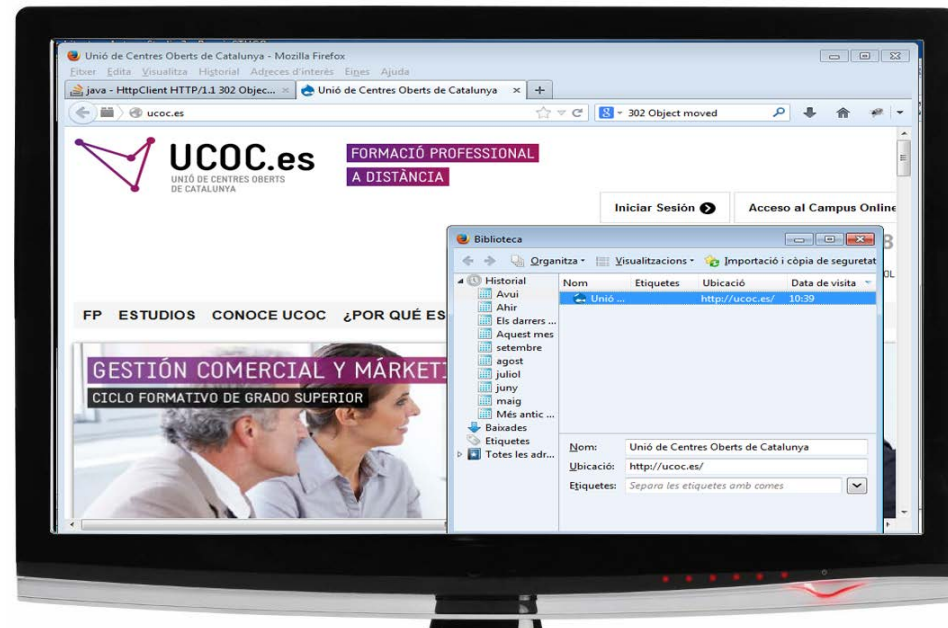
Objetos predefinidos del lenguaje

Objetos JavaScript

- Global
- Array
- Boolean
- Date
- Math
- Number
- String
- RegExp

Objetos del Navegador

- Window
- Document
- Navigator
- Screen
- History
- Location



String JavaScript

- `let str = "hola";`
- `str.indexOf("a");` posición de **a** dentro de **str**
- `str.substring(1,2);` extrae de str el texto entre la posición 1 y 2
- `str.substr(1,2);` extrae del str 2 caracteres desde la posición 1.
- `str.toUpperCase();` retorna una String con el texto de **str** en mayúsculas.
- `str.length;` propiedad con la longitud del string.
-

•Number

`let x = 3.14;` numero con decimales **MAX_VALUE** valor máximo en JS **MIN_VALUE** valor mínimo en JS **NaN** un valor no numérico.

Ejemplo: programa que pida un texto y si la longitud es superior a 10 caracteres que muestre los 5 últimos.

Global Javascript

•Propiedades

- Infinity** : valor infinito
- NaN** : valor no numérico
- undefined** : valor que tiene una variable antes de asignarle un valor

•Funciones

- isNaN()** : indica si una variable es un numero.
- parseInt()** : transforma una variable a Number.
- Eval()** : ejecuta un texto como si fuera un script

Date Javascript

•Funciones

- let d= new Date();** genera un objeto Date con la fecha actual.
- let d= new Date(año, mes, día, hora, minutos);** genera un objeto Date con la fecha indicada.
- d.getDate();** retorna el día almacenado en **d**.
- d.getHours();** retorna la hora almacenada en **d**.
- d. getMonth();** retorna el mes almacenado en **d**.
- d. getFullYear();** retorna el año almacenado en **d**.
- d. setDate();** establece el día almacenado en **d**.
- d. setHours();** establece la hora almacenado en **d**.
- ...

Math Javascript

•Propiedades

- PI** : número pi
- LN2** : logaritmo de 2
- ...

•Funciones

- Math.floor()**; redondea un numero a entero.
- Math.random()**; número aleatorio entre 0 y 1
- Math.abs()**; valor absoluto de un número
- cos(x)**; calcula el coseno de x
- ...

Navigator y Document Javascript

•Navigator

- appName**: nombre del navegador
- platform** : sistema operativo
- cookieEnabled**; cookies habilitadas
- Language**; lenguaje por defecto
- ..

•Propiedades del Document

- `document.title`;
- `document.URL`;
- `document.cookie`;

•Objetos contenidos en Document

- `document.anchors`
- `document.links`;
- `document.images`;
- `document.forms`;

Objeto Window - Métodos

- Información sobre [la ventana](#) que contiene el documento HTML en el que se ejecuta el JS.

Algunas Propiedades de Window

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">a) <code>window.location</code>b) <code>window.screenLeft;</code>c) <code>window.screenTop;</code>d) <code>window.document;</code> | <ul style="list-style-type: none">a) Información sobre la dirección del documento HTML mostrado en la Window.b) Distancia desde la izquierda de la pantalla hasta la ventana que contiene la web.3) Cada 3 segundos muestra un alerta con el texto "Hello".4) En 5 segundos muestra una alerta "Wake Up!" |
|---|--|

Algunas Funciones de Window

- 1) `window.alert("Hola!");`
- 2) `window.prompt("que tal?");`
- 3) `setInterval(function(){ alert("Hello"); },3000);`
- 4) `setTimeout(function(){ alert("Wake Up!"); },5000);`
- 5) `window.confirm("aceptas las cookies?");`

Objeto Window – Ventana padre

- `window.alert("PopUp ");`
 - `let fname = window.prompt("Pregunta", "valor por defecto");`
 - `let [redacted] = window.open("url.html", "Nombre", "scrollbars=no");`
miPopup
miPopup.focus();
miPopup.resizeTo(250, 250);
miPopup.close();
- Referencia al window abierto
- `_blank`
`_self`
`..`

index.html

```
miPopup = window.open("url.html", "miWindow", "scrollbars=no");
```

```
{  
  window.focus();  
  window.close();  
}
```

url.html

```
origen = window.opener
```


Objeto Window – Ventana hija

- `let posX = window.screenX;`
- `let ventanaPadre = window.opener;` Referencia a la ventana padre
- `let estaCerrada = index.closed;`
- `let doc = window.document;`

