

NA Kapitel 2

Arne Mejlholm

15th June 2004

Hermed følger noter om protokoller i applicationslaget:

1 HTTP

HTTP bruger TCP og er derfor en reliable data transfer service. TCP opretter en socket mellem klient og server ved et handshake. Serveren gemmer dog ingen information omkring hvad en klient tidligere har bedt om, så vi siger at den er en stateless protokol. HTTP 1.0 er en nonpersistent protokol, dvs. at kun et objekt bliver hentet ved en TCP session. HTTP 1.1 kan konfigureres(standard) til at være persistent, så man bibeholder TCP forbindelsen gennem hele sessionen, dvs. indhold en hel side er hentet. HTTP 1.1 kan konfigureres til udnytte pipelining, således at den sender et request hver gang den møder en ressource der skal hentes.

1.1 HTTP request beskeder

Et request kan deles op i to dele: request line og header lines (optional). Der kan også være en entity body, men den er oftes tom. HTTP 1.0 understøtter tre operationer: GET, POST og HEAD. HTTP 1.1 har desuden PUT og DELETE.

1.2 HTTP response beskeder

Disse kan deles op i tre dele: status line, header lines og entity body. Det er entity body der er kød på her, den indeholder nemlig det requested indhold.

1.3 Cookies

En unik cookie placeres på client maskinen og der oprettes information omkring denne cookie på server maskinen. Herigennem kan en server maskine opretholde information omkring en given bruger. HTTP protokollen indeholder keyword til at gøre dette, SET-COOKIE og COOKIE.

2 DNS - Directory Name System

Der skal dannes en bro mellem ip adresser og hostnames. (f.eks. 10.0.0.2 og brick.aaby). Dette gøres af DNS servere der bruger UDP på port 53. DNS kan også bruges til at lave aliases på hostnames og fordeling af belastning. Det sidste gøres ved at have en liste af ip'er forbundet med et hostname.

DNS fungerer via et distribueret netværk af maskiner: lokal nameserver, root nameserver og authoritative nameserver.

DNS detaljerne findes på side 129-133.