

1 Principper for applikationslags protokoller

1.1 Redegør for principper ved applikations lags protokoller og de services de afhænger af

Ansvarsområde for applikationslaget: Dette lag er ansvarligt for at understøtte netværks applikationer.

Stikord: Processer, netværk, beskeder, sockets, server og klient.

Applikationslaget: afhængigt af transport laget der (sørger for at beskeder kommer fra klient til server). Denne er så afhængig af laget under denne osv (streng lagdelt arkitektur).

Kendte protokoller: HTTP(apache og browser), FTP(server og sftp), Mail osv.

Valg af transport service: TCP/UDP som eksempler. TCP (reliable, connection-oriented), UDP (loss tolerant, connection-less).

1.2 Beskriv envidere enten HTTP eller DNS protokollen

Vi har så valgt at kigge nærmere på HTTP. Bygger på TCP.

Stikord: TCP handshake, stateless, (non)persistent protokol, HTTP/1.0 vs. HTTP/1.1, pipelining.

Protocollen bygger på at klienten sender et request. Stikord: request line, header lines, entity body. GET, HEAD, POST.

Serveren sender så et response. Stikord: request line, header lines, entity body. STATUS (OK). Last modified (cache) Connection (close, ...).

Client: TCP request

Server: TCP accept

Client: Request object

Server: Response indeholder object

Client: Hele filen modtaget.

Cookies. Fil på klienten, HTTP protokollen kan så sige om en cookie er kendt.