

Rancang Bangun *Robot Vision* Untuk *Object Finding* Menggunakan *Color Tracking* pada perangkat RaspberryPi

Institut Teknologi Sepuluh November

Oleh:

Achmadi 2410100085

Pembimbing:

Ir. Apriani K. MSc NIP: 195304041979012001

Overview

1 Pendahuluan

- Latar Belakang
- Rumusan Masalah
- Batasan Masalah

2 Teori Penunjang

- Mode Warna HSV
- Thresholding
- Titik Pusat
- OpenCV
- Raspbian

3 Metode Penelitian

4 Jadwal Pengerjaan

5 Daftar Pustaka

6 Pencapaian terkini

7 Catatan

Latar Belakang

Robot Membantu Manusia



Asimo melayani Pelanggan



Darpa membawa barang bawaan



Roomba870 membersihkan karpet



AirDrone untuk survey udara

Latar Belakang

Sensor Robot



Sound Sensor



Ph-Diode Array untuk Line Reading



SRF07 untuk Proximity



Camera untuk vision sensor

Latar Belakang

Mengapa Vision Digunakan?

[Brett, 2010]

Dengan ketersediaannya yang luas, konten informasi tinggi, dan kesesuaian untuk lingkungan manusia serta harga yang murah dari kamera warna, sistem vision menjadi cocok untuk banyak platform robot.

Latar Belakang

Contoh Vision: Asimo



Pengolahan Citra oleh Asimo

[Honda, 2007]

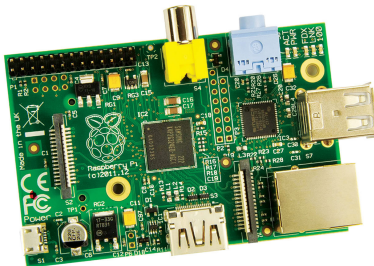
Jenis Kamera : CCD

Processor : 20 Unit Honda Proprietary CPU

Harga : \$2.500.000

Latar Belakang

Alternatif CPU Murah



Single-Board Computer RaspberryPi B (\$60)

CPU : 700 MHz

RAM : 512 MB

USB : 2x USB 2.0

HMI : HDMI

Bagaimana merancang bangun robot vision berbasis color tracking menggunakan OpenCV pada perangkat RaspberryPi.

Batasan Masalah

Kajian rancang bangun robot yang menggunakan kamera dan pengolahan citra untuk menemukan objek berdasarkan warna yang dimiliki objek tersebut.

Objek yang akan diolah telah ditentukan ukuran dan warnanya.

Robot bekerja pada tingkat pencahayaan yang telah diatur.

Overview

1 Pendahuluan

- Latar Belakang
- Rumusan Masalah
- Batasan Masalah

2 Teori Penunjang

- Mode Warna HSV
- Thresholding
- Titik Pusat
- OpenCV
- Raspbian

3 Metode Penelitian

4 Jadwal Pengerjaan

5 Daftar Pustaka

6 Pencapaian terkini

7 Catatan

Mode Warna HSV

Mode Warna yang mengkarakteristikan warna dalam 3 variabel, yaitu Hue, Saturation, dan Value

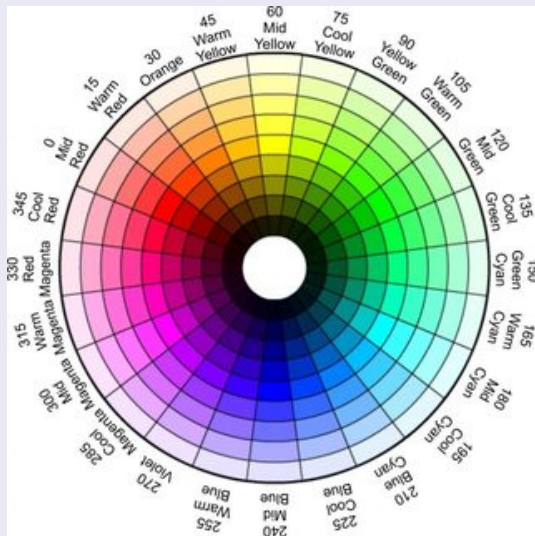
Hue adalah nilai warna dalam satuan sudut. Hue di plot dalam diagram berbentuk lingkaran dengan warna Red, Green, dan Blue terpisah dalam sudut 120 derajat. Warna lainnya merupakan tingkat campuran dari ketiga warna tersebut.

Saturation adalah nilai tingkat suatu warna terhadap warna Hitam. Tingkat Pencahayaan dapat mempengaruhi nilai Saturation.

Value adalah nilai tingkat suatu warna terhadap warna Putih. Tingkat Pencahayaan dapat mempengaruhi nilai Saturation.

Mode Warna HSV

Diagram HSV



Konversi RGB ke HSV

Kamera menghasilkan gambar dalam mode RGB maka perlu dikonversi ke HSV sebelum proses lebih lanjut.

$$V = \max(R, G, B) \quad (1)$$

$$S = \begin{cases} \frac{V - \min(R, G, B)}{V}, & \text{jika } V \neq 0 \\ 0, & \text{jika } V = 0 \end{cases} \quad (2)$$

$$H = \begin{cases} \frac{60(G-B)}{(V - \min(R, G, B))}, & \text{jika } V = R \\ 120 + \frac{60(B-R)}{(V - \min(R, G, B))}, & \text{jika } V = G \\ 240 + \frac{60(R-G)}{(V - \min(R, G, B))}, & \text{jika } V = B \end{cases} \quad (3)$$

Thresholding

Thresholding adalah proses menyeleksi pixel berdasarkan range nilai HSV yang telah ditentukan.

Untuk pixel (8bit) yang sesuai jangkauan maka nilainya dikonversi ke 255 (putih). Jika tidak sebaliknya maka nilainya dikonversi ke 0 (hitam).

$$P(i,j) = \begin{cases} 255, & H_{min} \leq H \leq H_{max} \wedge S_{min} \leq S \leq S_{max} \wedge V_{min} \leq V \leq V_{max} \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases} \quad (4)$$

Titik Pusat (Centroid) adalah titik yang menjadi pusat luasan dari total luas pixel. Titik ini identik dengan pusat massa untuk benda 2D.

$$\bar{x} = \frac{x1 * m1 + x2 * m2 + x3 * m3 + ...}{m1 + m2 + m3 + ...} \quad (5)$$

$$\bar{y} = \frac{y1 * n1 + y2 * n2 + y3 * n3 + ...}{n1 + n2 + n3 + ...} \quad (6)$$

OpenCV (Open Computer Vision) adalah pustaka pemrograman untuk pengolahan citra yang bersifat opensource.

OpenCV mendukung bahasa pemrograman C, C++, dan Python.

OpenCV menyediakan fungsi-fungsi pengolahan citra yang lengkap mulai dari perhitungan histogram hingga algoritma Haar-Cascade untuk deteksi wajah.

OpenCV dapat digunakan sebagai pengganti Matlab untuk proses pengolahan citra yang mengharuskan program ditulis dalam C atau C++.

Raspbian

Raspbian adalah Operating System berbasis Debian yang dijalankan di platform RaspberryPi.

Raspbian menggunakan kernel Linux untuk arsitektur armhf.

Melalui Raspbian ini nantinya menjalankan OpenCV untuk pengolahan citra dan komunikasi serial untuk mengontrol robot.

Lumbung Software (Repository) dari Raspbian telah menyediakan binary siap pakai sehingga memudahkan instalasi.

Overview

1 Pendahuluan

- Latar Belakang
- Rumusan Masalah
- Batasan Masalah

2 Teori Penunjang

- Mode Warna HSV
- Thresholding
- Titik Pusat
- OpenCV
- Raspbian

3 Metode Penelitian

4 Jadwal Pengerjaan

5 Daftar Pustaka

6 Pencapaian terkini

7 Catatan

Flow Chart Pengerjaan



Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan	Bulan		
		Oktober	November	Desember
1	Studi literatur			
2	Perancangan dan Pembuatan			
3	Pengambilan Data			
4	Analisa Data			
5	Penulisan Laporan			

Daftar Pustaka

-  Brett Browning, Manuela Veloso *Real-Time, Adaptive Color-based Robot Vision* 2010
-  Honda Public Division *Asimo Technical Information* 2007
-  Ale Ude *Robot Vision* 2010
-  Andor Team *Digital Camera Fundamentals* 2012
-  Chao, Fei *A developmental approach to robotic pointing via humanrobot interaction* 2014
-  Upton, Eben *RaspberryPi User Guide* 2012
-  OpenCV Team *The OpenCV Reference Manual* 2014
-  Phillips, Dwyne *Image Processing in C* 2000
-  Zhou, Huiyu *Digital Image Processing Part I* 2010

Mator Sakalangkong

Pencapaian terkini

Hardware

Robot telah dirakit dan mampu bergerak sesuai perintah yang dikirim melalui komunikasi serial UART.

Software

Robot telah dapat:

- Mengambil Citra dari WebCamera melalui jalur USB
- Mengkonversi gambar ke HSV
- Men-Treshold gambar sesuai jangkauan yang telah diatur

VIDEO

