# Studentska organizacija izbornih predmeta

# Predlog projekta

# Verzija 1.0

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 02.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Jovana, Anja, Uros |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

1. Cilj dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815234)

2. Opseg dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815235)

3. Lična karta projekta [4](#__RefHeading___Toc507815236)

4. Tema i svrha projekta [4](#__RefHeading___Toc507815237)

5. Opis projekta [4](#__RefHeading___Toc507815238)

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta [4](#__RefHeading___Toc507815239)

7. Cilj i motivacija tima [4](#__RefHeading___Toc507815240)

8. Vođa tima [5](#__RefHeading___Toc507815241)

9. Komunikacija [5](#__RefHeading___Toc507815242)

10. Planiranje vremena [5](#__RefHeading___Toc507815243)

# Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj studentske organizacije za izborne predmete.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, kao i motivaciju i potrebna znanja za njegovu realizaciju. Takodje dokument sadrži informacije o motivaciji i osobinama članova tima, načinu komunikacije i vremenskom okviru potrebnom za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | izaberry.me |
| Naziv tima | AYU |
| Članovi tima | Anja Cokanović  Jovana Šušulić  Uroš Lazić [vođa tima] |
| Problem je | Mnogi studenti se suočavaju sa problemom nedostatka informacija i organizacije, posebno kada imaju više izbornih predmeta koji treba da se odaberu i da se prilagode rasporedu predavanja. |
| Pogađa | Studente |
| Posledice su | Ne postoji sistem koji pruža ovakvu uslugu, te nema posledica postojeceg sistema |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti studentima da lako biraju izborne predmete I organizuju svoje rasporede, kao I da se povežu sa drugim studentima I organizuju učenje i društvene aktivnosti . |
| Proizvod je namenjen | Studentima |
| Koji | Glavne karakteristike proizvoda ukljucuju intuitivan I jednostavan interfejs za korisnike, mogucnost pregleda izbornih predmeta, odabir predmeta I organizaciju rasporeda predavanja. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Olakšava odabir izbornih predmeta uz pomoć lako dostupnih informacija I pomaže pri organizaciji učenja studenata. |
| Za razliku od | Ne postoji konkurentski proizvod ( za koji mi znamo ), ali neki od nedostataka trenutne organizacije su manjak informacija, subjektivna misljenja i preporuke starijih studenata. |
| Naš proizvod će | Glavni cilj proizvoda je da olakša studentima izbor izbornih predmeta, organizaciju učenja i socijalizaciju. Proizvod bi trebao omogućiti studentima da pregledaju dostupne izborne predmete, odaberu predmete i organizuju svoje rasporede predavanja. |

# Opis projekta

Razvijamo web aplikaciju za organizaciju studenata tokom semestra. Proizvod će omogućiti studentima da lako pregledaju dostupne izborne predmete, organizuju raspored predavanja, organizuju grupna učenja i društvene aktivnosti, te komuniciraju međusobno. Glavne karakteristike uključuju intuitivan i jednostavan interfejs, sigurnost podataka i pouzdanost aplikacije.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Iskustvo u Web programiranju i radu sa bazama podataka

Dobro poznavanje pravljenja korisničkog interfejsa

Poznavanje administracije Web sajtova

Poznavanje klijent-server komunikacije

Iskustvo u razvoju i dizajnu softvera.

S obzirom da se radi o Web aplikaciji, tehnologije koje ce biti koriscene su Angular (front-end), .NET Core (back-end) i MySQL

Znanja i veštine članova tima

Uros

Dizajn softvera

Jovana

Rad sa bazama

Anja

Iskustvo u Web programiranju i dizajnu

Rizici pri izradi projekta: manjak vremena, ucenje i koriscenje pogresnih/nepoznatih tehnologija

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima je da obezbedi laksi pristup informacijama o izbornim predmetima i iskustvima drugih studenata.

Glavni cilj ovog projekta je da unapredimo naše znanje u razvoju web aplikacija i radu sa bazama podataka. Ovo je takođe prvo iskustvo za nas da radimo u timu na softverskom projektu, što će nam omogućiti da naučimo kako efektivno raditi zajedno na složenim projektima

Jovana

Sticanje iskustva u Web projektovanju i programiranju i razvoju baza podataka

Anja

Unapređenje znanja Web programiranja

Uros

Unapređenje procesa projektovanja softvera

Svi clanovi tima su licnosti motivisane zadatkom.

# Vođa tima

Kriterijumi za izboru vodje tima su: iskustvo, znanje i vestine ( poznavanje tehnologija i metodologija )

Vodja tima: Uros

Vođa tima je zadužen za raspoređivanje zadataka i koordinaciju aktivnosti između članova tima, kao i za donošenje odluka u slučajevima kada je potrebna brza reakcija.

# Komunikacija

Tim će koristiti različite načine komunikacije, uključujući WhatsApp, Discord i video konferencije, kako bi održali redovnu komunikaciju i ažurirali se o napretku projekta.

Sastanci će se održavati jednom nedeljno, putem video konferencija ili lično, ukoliko to bude moguće. Tim će voditi evidenciju sastanaka i zapisnika kako bi osigurali da se svi timski članovi upoznaju sa bitnim informacijama i odlukama.

Evidencija odluka će se voditi kroz zapisnike sa sastanaka, koji će sadržavati bitne informacije, donete odluke, zaduženja i rokove. Svaki član tima će imati pristup zapisnicima kako bi osigurao da je up-to-date sa napretkom projekta.

Podaci će se razmenjivati kroz zajednički sistem za upravljanje datotekama, koji će biti dostupan svim članovima tima. Takođe, podaci će se moći deliti putem Discorda i drugih kanala komunikacije.

# Planiranje vremena

Prosecan nedeljni broj sati rada na izradi projekta je oko 7 sati po clanu tima ( 21 sat timski ).

Odsustvo za vreme Elektrijade, CTF-ova, privatnih / zdravstvenih problema uz obavestenje ostatku tima.

Ukupan broj sati za izradu projekta je ~252h.