

## **Testausdokumentti**

Kaikille toiminnallisuus paketin luokille on tehty omat testiluokat ja niihin yhteensä noin 30 kappaletta JUnit testejä.

SaannotTest:

- Testaa, että luokasta Saannot löytyy tekstiä.
- Testaa, että luokasta Saannot olevasta tekstistä löytyy sana "saannot", joka oletettavasti voisi löytyä sääntöjä sisältävästä tekstistä.

PeliNappulaTest:

- Testaa yhden tai useamman nappulan lisäämisen, lukumäärään, muotoon ja liikuttamiseen liittyviä testejä.
- Testattu yhdellä pelinappula-oliolla.
- Pelilogiikan tuoma pelilaudan maksimikoko nappulan sijainnille on 32 ja tätä suuremmilla arvoilla, kuten 44 ja 52 on myös suoritettu testausta.

PeliKierrosTest:

- Alustuksen onnistumista
- Nappulan sijaintia, siirtymistä aloitusruutuun, ja lukumäärään pysymistä alle viidessä
- Testaa pelaajan nopanheiton oikeellisuutta: positiivinen ja alle seitsemän.

PelaaPeliTest:

- Testaa kierrosluvun oikeellisuuden ensimmäisellä kierroksella
- Testaa että pelaajan nappulalla ei ole väri ominaisuutta, ennekuin alustettu
- Pelaajien asettaminen tuottaa värin vastustajan pelaajalle

NopanHeittoTest:

- Testaa, että nopasta saadaan vain kokonaisluvut 1, 2, 3, 4, 5 tai 6.

Peliä on testattu lähinnä Macin Snow Leopard järjestelmällä. Pelin toimivuus aiemmalla versiolla on testattu myös Exactumin luokan ck110 linux koneella demonstraatio päivänä, sekä tk1:n unixissa etäyhteydellä melkkiin. Ohjelma on toteutettu NetBeans 7.0.1 ide ohjelman avulla.