

Käyttö-ohjeet:

Pelin käynnistäminen päätteellä:

- 1) avaa pääte ja siirry kansioon kokeiluAlusta
- 2) käännä ohjelma komennolla: `javac src/peliAlusta/KokeiluAlusta.java`
- 3) käynnistä ohjelma komennolla: `java src/peliAlusta/KokeiluAlusta`
- 4) Noppaa heitetään painamalla nappia jossa lukee noppa.

Pelin voi lopettaa kesken painamalla nappia exit.

- 5) lopeta pääte komennolla: `exit`

Vaihtoehtoisesti voit klikata kokeiluAlusta.jar tiedostoa ja alkaa pelaamaan.