

Red Bull Game: Extreme Racing – Full Profile

Wstęp

RedBull Game: Extreme Racing to ambitna gra wyścigowa łącząca wiele dyscyplin w jednym otwartym świecie. Gracz może ścigać się na rowerach, motocyklach, gokartach, rajdówkach, supercarach i bolidach Formuły 1. Gra łączy realistyczną fizykę z elementami arcade, daje możliwość wyboru trybu prowadzenia i oferuje liczne opcje rozwoju. Ten dokument opisuje pełną wizję gry, w tym świat, tryby, mechaniki, systemy progresji oraz życie w uniwersum Red Bulla.

Opcje startowe

Napoczątku gracz podejmuje decyzję, która definiuje jego doświadczenie:

- **Pełny tryb** – odblokowane wszystkie pojazdy, regiony i aktywności. Idealny dla tych, którzy chcą natychmiast eksplorować całą zawartość.
- **Kariera** – rozpoczynasz od starego roweru i stopniowo odblokowujesz wszystko poprzez wyścigi, wyzwania i rozwój reputacji. To klasyczna droga od zera do bohatera.
- **Sandbox** – wszystkie regiony są dostępne od początku, jednak część pojazdów i misji wymaga progresji. Pozwala to eksplorować świat bez ścisłej narracji, zachowując poczucie rozwoju.

Struktura dokumentu

Poniżej opisano szczegółowo każdy region oraz system gry. Dla ułatwienia nawigacji dodano spis treści. W każdej sekcji znajdują się opisy, przykłady i propozycje misji. Ilustracje to wizualne inspiracje stworzone na potrzeby tego dokumentu.

Spis treści

1. [Regiony](#)
 - [Górski Szczyt](#)
 - [Pustynny Kanion](#)
 - [Miasto Nocy](#)
 - [Port Wyścigowy](#)
 - [Tor Mistrzów](#)
2. [System popularności i kontraktów](#)
3. [Specjalizacje zawodnika](#)
 - [Eventy dronowe i akrobacyjne](#)
4. [Zarządzanie garażem i ekipą](#)
6. [DJ Red Bull Live i 64 Bars](#)
 - [Sezony i wyzwania sezonowe](#)
8. [Tajne misje i ukryte skrzynki](#)
 -

9. [Nielegalne części i ryzyko](#)
10. [Legendarne lokacje](#)
11. [Tryb fabularny](#)
12. [Tryb przetrwania](#)
13. [System zakładów](#)
14. [Podsumowanie](#)

Regiony

Świat gry jest podzielony na pięć zróżnicowanych regionów. Każdy ma własne trasy, klimat, pogodę i styl jazdy. Gracz może przemieszczać się między nimi płynnie, wybierając aktywności, które najbardziej go interesują.

Górski Szczyt

Górski krajobraz

Region Górski Szczyt to wysokie pasma górskie z ostrymi granitowymi wierzchołkami i wijącymi się drogami. Warunki są zróżnicowane: od zielonych alpejskich łąk po zaśnieżone stoki. Jest to miejsce dla miłośników downhillu i motocrossu.

Downhill na rowerze – strome ścieżki, drewniane mostki i kamieniste przesmyki. Czasówki zachęcają do szybkiej jazdy z precyzyjną kontrolą. **Motocross** – trasy z naturalnymi rampami i skoczniami. Wiele zakrętów wymaga balansowania ciałem, aby utrzymać prędkość. **Wyścigi endurance** – długie trasy łączące szczyty, wymagają zarządzania paliwem i energią. Pogoda potrafi zmieniać się dynamicznie, co wpływa na przyczepność. **Skrzynie górskie** – ukryte w jaskiniach lub na zawieszonych mostach. Zawierają części do rowerów i motocykli oraz rzadkie malowania.

Pustynny Kanion

Pustynny krajobraz

Pustynny Kanion to ogromne połacie piachu, czerwone skały i wąwozy. Temperatura w ciągu dnia jest wysoka, a nocą spada, tworząc interesujące kontrasty. Burze piaskowe potrafią ograniczyć widoczność.

Rally po piachu – wyścigi rajdówkami WRC z długimi odcinkami prostymi i oślepiającym słońcem. Kamienie na drodze mogą uszkodzić pojazd.

Motocross w kanionach – wąskie ścieżki z naturalnymi podjazdami. Skoki są wysokie, a lądowanie wymaga precyzji.

Drift na piasku – specjalne eventy na otwartych przestrzeniach. Gracze osiągają wysokie prędkości i kontrolowane poślizgi.

Ukryte oazy – miejsca z chłodnym cieniem, w których można znaleźć ukryte skrzynki z oponami driftowymi i malowaniami w stylu pustynnym.

Miasto Nocy

Miasto nocą

Miasto Nocy to neonowe wieżowce, szerokie bulwary i liczne skróty. Po zmierzchu asfalt jest mokry od niedawnego deszczu, co zapewnia efektowne odbicia światła.

Driftowe konkursy – trasy z ostrymi zakrętami, gdzie liczy się kontrola poślizgu. Jury ocenia styl i płynność.

Sprint supercarami – proste i kręte odcinki, które sprawdzają przyspieszenie i hamowanie samochodów klasy GT i Hypercar.

Skróty po dachach – wyścigi parkour z udziałem pojazdów – łączą drogi z rampami wjeżdżającymi na parkingi i dachy. Wymagają precyzyjnej nawigacji.

Miejskie legendy – lokacje, w których można spotkać specjalnych NPC z tajnymi wyzwaniem i rzadkimi skrzynkami.

Port Wyścigowy

Port wyścigowy

Port Wyścigowy to połączenie toru kartingowego z industrialnym krajobrazem kontenerowców i dźwigów. Idealne miejsce dla gokartów i wyścigów mieszanych.

Gokarty – krótkie, kręte tory z wieloma zakrętami i możliwością szybkiej rywalizacji.

Doskonale do nauki techniki.

Rajdy po nadbrzeżu – mieszane trasy asfaltowo-terenowe prowadzące wzdłuż kontenerów i pomiędzy dźwigami. Niekiedy wjeżdża się na platformy widokowe.

Sprinty na czas – wyścigi wąskimi alejkami portu, gdzie liczy się każdy milimetr. Kontakt z przeszkodami spowalnia pojazd.

Ukryte skrzynie – schowane w kontenerach lub na dźwigach. Znajdują się w nich części do gokartów oraz malowania inspirowane handlem morskim.

Tor Mistrzów

Tor F1

Tor Mistrzów to stadionowy obiekt wzorowany na torach Formuły 1. Ma szerokie proste, szybkie łuki i dedykowane strefy DRS. Pogoda zmienia się dynamicznie: raz słońce, raz ulewny deszcz.

Wyścigi F1 – pełne okrążenia z pitstopami, oponami różnego typu i strategiami taktycznymi. Bolidy osiągają ogromne prędkości.

Time Trial – pojedynczy gracz walczy z czasem i własnymi ghostami. Idealne do treningu perfekcyjnych linii.

Strefy DRS – na prostych aktywuje się system redukcji oporu, co pozwala wyprzedzać rywali. Aktywacja zależy od dystansu do poprzedzającego zawodnika.

Grand Prix – zestaw wyścigów z kwalifikacjami. Punkty sumują się, a zwycięstwo w serii daje nagrody i reputację.

System popularności i kontraktów

Popularność i kontrakt

W grze ważna jest popularność. Zanim Red Bull podpisze z tobą kontrakt, musisz stać się rozpoznawalny. Każde twoje nagranie – czy to z wyścigu, czy z eventu kaskaderskiego – może trafić do wirtualnej sieci społecznościowej.

Jak działa system popularności:

Nagrania – po każdym evencie decydujesz, czy publikujesz materiał. Otrzymujesz punkty za jakość ujęć, prędkość, styl jazdy i brak błędów.

Followersi – im lepsze materiały, tym szybciej rośnie liczba obserwujących. Zyskiwanie fanów otwiera dostęp do specjalnych eventów.

Kontrakt Red Bull – po osiągnięciu określonego pułapu otrzymujesz zaproszenie na event sponsorowany. Wygrywając go, podpisujesz kontrakt i otrzymujesz kask, naklejki oraz finansowe bonusy.

Sponsorzy dodatkowi – po podpisaniu umowy z Red Bullem możesz negocjować z innymi markami; jednak ich wymagania mogą ograniczyć twoją wolność wyboru eventów.

Specjalizacje zawodnika

Po podpisaniu kontraktu z Red Bullem wybierasz główną dziedzinę, w której chcesz się rozwijać. Decyzja wpływa na dostęp do pojazdów i misji.

Sport motorowy – skupia się na rajdówkach, supercarach i Formule 1. Wyścigi na torach i asfaltowe odcinki rally dominują w tej ścieżce. Otrzymujesz wsparcie techniczne w garażach oraz dostęp do zaawansowanych ulepszeń aerodynamicznych.

Rowery i motocykle – obejmują BMX, downhill, motocross i stunt. Ta ścieżka koncentruje się na trzech kluczowych elementach: technice jazdy, trikach i wytrzymałości. Umożliwia uczestnictwo w Red Bull Air Race i innych eventach akrobacyjnych.

Przykłady specjalnych zadań

Sport motorowy – wygraj serie sprintów supercarami w Miasto Nocy, aby odblokować nowy hypercar. Ukończ Grand Prix na Torze Mistrzów bez zjazdu do pitstopu.

Rowery i motocykle – wykonaj określoną liczbę backflipów w Red Bull Stunt Park. Znajdź wszystkie skrzynie w Górskim Szczycie korzystając tylko z roweru.

Eventy dronowe i akrobacyjne

Dron i stunt

Świat gry oferuje wydarzenia, w których sterujesz dronem lub wykonujesz akrobacje. Te aktywności urozmaicają rozgrywkę i pozwalają zdobywać reputację w inny sposób.

Lot dronem – w trybie drona sterujesz niewielkim urządzeniem i nagrywasz przejazdy innych zawodników. Oceniany jest kąt ujęcia, płynność lotu i bezpieczeństwo (nie uderzaj w pojazdy).

Akrobacje motocross – w Red Bull Stunt Park znajdują się rampy, pętle i przeszkody. Wykonuj triki jak backflip, frontflip czy can-can, żeby zdobyć punkty. Każde lądowanie musi być czyste.

Synchronizacja – w niektórych eventach dron nagrywa twoją jazdę; im lepiej zsynchronizujesz triki z ruchem kamery, tym większa nagroda.

Specjalne misje – loty przez pierścienie w wyznaczonym czasie, akrobacje na określonej wysokości, lądowanie na platformach na szczytach dźwigów w Porcie Wyścigowym.

Zarządzanie garażem i ekipą

Garaż i ekipa

Gra zawiera elementy ekonomiczne. Możesz kupować garaże w różnych regionach, zatrudniać mechaników i organizować własne eventy.

Garaże – każdy garaż ma określoną liczbę miejsc. Ulepszając go, zyskujesz więcej stanowisk, szybszy serwis i dostęp do tuningu. Zakup garaży w różnych regionach ułatwia zmianę pojazdów.

Mechanicy – zatrudnij specjalistów od silników, zawieszenia i aerodynamiki. Każdy z nich ma umiejętności, które rozwijają się wraz z doświadczeniem. Mechanik o wysokim poziomie skraca czas naprawy i obniża koszty części.

Ekipa eventowa – menedżer eventów negocjuje lepsze warunki nagród. Operator drona nagrywa twoje przejazdy z profesjonalną jakością, co zwiększa popularność. Koordynator kaskaderski planuje pokazy w trybie DJ Red Bull Live.

Organizacja eventów – możesz inwestować w organizację wyścigów. Im lepiej zorganizowany event, tym większe nagrody. Ustawiasz trasę, zapraszasz zawodników i dbasz o promocję w wirtualnych mediach.

DJ Red Bull Live i 64 Bars

DJ event W wybranych regionach znajdują się strefy eventowe Red Bulla. Gracz może tam objąć rolę DJ-
a i kontrolować muzykę podczas imprezy. Po podpisaniu kontraktu z Red Bullem możesz wziąć udział w projekcie **Red Bull 64 Bars**.

Tryb DJ – sterujesz deckami i miksujesz utwory, aby utrzymać energię wśród publiczności. Nacisk na rytm i czas reakcji. Lepiej dobrane utwory zwiększają popularność. **64 Bars** – możesz zaprosić wirtualnych raperów do wspólnego freestyle'u. Wybierasz beat, a NPC wykonują rymy. Synchronizacja muzyki z pokazem kaskaderskim przynosi dodatkowe punkty. **Integracja z wyścigami** – w trakcie imprezy twoja ekipa wykonuje pokazy kaskaderskie na motocyklach i rowerach. Publiczność reaguje na triki, co zwiększa reputację. Film z eventu można opublikować, aby zdobyć followersów.

DJ event W wybranych regionach znajdują się strefy eventowe Red Bulla. Gracz może

tam objąć rolę DJ-

a i kontrolować muzykę podczas imprezy. Po podpisaniu kontraktu z Red Bullem możesz

wziąć

udział w projekcie **Red Bull 64 Bars**.

- **Tryb DJ** – sterujesz deckami i miksujesz utwory, aby utrzymać energię wśród publiczności. Nacisk na rytm i czas reakcji. Lepiej dobrane utwory zwiększają popularność.
- **64 Bars** – możesz zaprosić wirtualnych raperów do wspólnego freestyle'u. Wybierasz beat, a NPC wykonują rymy. Synchronizacja muzyki z pokazem kaskaderskim przynosi dodatkowe punkty.
- **Integracja z wyścigami** – w trakcie imprezy twoja ekipa wykonuje pokazy kaskaderskie na motocyklach i rowerach. Publiczność reaguje na triki, co zwiększa reputację. Film z eventu można opublikować, aby zdobyć followersów.

Sezony i wyzwania sezonowe

Cztery pory roku

Gra posiada dynamiczny system pór roku. Rok jest podzielony na cztery sezony, z których każdy zmienia wygląd świata oraz dostępne wydarzenia.

Wiosna – roztopiony śnieg odsłania nowe trasy w Górskim Szczycie. Rajdy w deszczu na Pustynnym Kanionie tworzą błotniste odcinki. Wyzwania polegają na utrzymaniu przyczepności.

Lato – wyścigi plażowe w nadmorskich częściach Portu Wyścigowego i dłuższe eventy nocne w Mieście Nocy. Można organizować koncerty DJ Red Bull Live na otwartej przestrzeni.

Jesień – liście pokrywają trasy w regionie górskim i miejskim. Wyzwania skupiają się na driftach i kontrolowaniu poślizgów. W kanionie częste są burze piaskowe.

Zima – trasy zmieniają się w lodowe tunele. W regionie górskim odbywa się snow rally i ice drift. Gokarty dostają kolce, a motocykle specjalne opony.

Wyzwania sezonowe – każdy sezon ma limitowane wydarzenia z unikalnymi nagrodami (malowania, kaski, utwory muzyczne). Po zakończeniu sezonu nagrody zostają w ekwipunku gracza, ale same wydarzenia znikają.

Tajne misje i ukryte skrzynki

Tajne misje

Gra zawiera serię tajnych wyzwań, zwanych **Secret Missions**. Są to ukryte zadania dostępne tylko po spełnieniu określonych warunków – na przykład znalezieniu ukrytej lokacji lub otrzymaniu tajnej wiadomości od NPC.

Seria zadań – każde zadanie to historia prowadząca do kolejnego. Możesz dostać wiadomość: „Spotkaj się w Mieście Nocy o północy”, a tam czeka cię specjalny wyścig lub misja infiltracyjna.

Tajne skrzynki – na trasach znajdują się skrzynki zawierające rzadkie części do pojazdów. Niektóre są ukryte za wodospadami, inne na dachach. Aby je znaleźć, trzeba eksplorować świat.

Kolekcjonowanie – części pochodzą z serii; zebranie kompletu pozwala stworzyć unikalny pojazd lub ulepszenie. Skrzynki raz otwarte znikają, co sprawia, że eksploracja i odkrywanie są nagradzające.

Nagrody – ukończenie całej serii tajnych misji odblokowuje finałowy pokaz kaskaderski, w którym łączysz jazdę pojazdem, lot dronem i set DJ.

Nielegalne części i ryzyko

Nielegalne części

W grze istnieje czarny rynek z nielegalnymi częściami, które zwiększają osiągi pojazdów ponad dozwolone normy. Wykorzystanie ich niesie ryzyko.

Rodzaje nielegalnych części – silniki o podwójnej mocy, turbodolistowania z płomieniem z wydechu, specjalne opony driftowe niszczące nawierzchnię. Dają przewagę, ale mogą przegrzać silnik lub wprowadzać niestabilność.

Sposoby zdobycia – rozmowy z podejrzanymi NPC w ciemnych zaułkach Miasta Nocy, udział w nocnych wyścigach Black Market, ukryte skrzynki w pilnowanych strefach portu.

Ryzyko złapania – inspektorzy na oficjalnych eventach mogą wykryć nielegalne mody. Konsekwencje: utrata części, kara finansowa, spadek reputacji. Podczas jazdy po mieście mogą pojawić się pościgi służb porządkowych.

Korzyści – nielegalne części dają ogromną przewagę w nieoficjalnych wyścigach i niektórych misjach. Ich użycie zwiększa szanse zwycięstwa, ale wymaga umiejętności ukrywania się przed kontrolą.

Legendarne lokacje

Legendarne wyczyny

Świat gry zawiera miejsca inspirowane prawdziwymi rekordami i wyczynami Red Bull. Możesz odwiedzić te lokacje, poznać historię i spróbować pobić rekord.

Klify i skoki – w regionie Górskiego Szczytu znajduje się klif, z którego w grze wykonano rekordowy skok motocyklem. Możesz obejrzeć inscenizację i spróbować pobić ten wynik.

Rekord prędkości – w Pustynnym Kanionie jest prosty odcinek drogi, gdzie ustanowiono rekord prędkości. Twoim zadaniem jest go pobić, używając odpowiedniego pojazdu.

X-Fighters Arena – arena kaskaderska z rampami, pętlami i przeszkodami inspirowana Red Bull X-Fighters. Wymaga perfekcyjnego opanowania trików.

Historia i nagrody – każda lokacja zawiera narrację o legendarnym wyczynie. Jeśli uda ci się wyrównać lub pobić rekord, otrzymasz tytuł „Legenda”, unikalny przedmiot i możliwość organizowania własnych eventów w danym miejscu.

Tryb fabularny

Fabula i rywale

Oprócz sandboxa gra posiada tryb fabularny, w którym towarzyszą ci rywale, cutscenki i rozwijająca się historia.

Historia – wcielasz się w młodego zawodnika marzącego o dołączeniu do elity Red Bull.

Zaczynasz od lokalnych zawodów i poznajesz rywali, którzy mają własne specjalizacje.

Rywale – każdy rywal reprezentuje inny styl jazdy. Jeden jest mistrzem driftu, inny dominuje w rajdach, kolejny jest gwiazdą BMX. Rywale rzucają ci wyzwania w sandboxie i w fabule.

Cutscenki – po kluczowych wyścigach pojawiają się krótkie sceny dialogowe.

Przedstawiają relacje między postaciami i reakcje świata na twoje osiągnięcia.

Decyzje – wybory wpływają na przebieg historii. Możesz zachować etykę fair play lub skorzystać z nielegalnych modów. Twoje decyzje wpływają na reputację i relacje z rywalami.

Wielki finał – fabuła prowadzi do finałowego eventu łączącego wyścig F1, akrobacje motocross, lot dronem i występ DJ. Wynik decyduje o twoim miejscu w historii Red Bull.

Tryb przetrwania

Przetrwanie

Tryb przetrwania to opcjonalny tryb, w którym liczy się długość przejazdu w ekstremalnych warunkach. Trasa generuje się proceduralnie, pogoda zmienia się nagle, a przeszkody zaskakują.

Ograniczone paliwo – masz określony zapas paliwa lub energii. Musisz wybierać trasę i prędkość tak, by dojechać jak najdalej.

Proceduralne przeszkody – lawiny w górach, spadające drzewa w lesie, zerwane mosty, burze piaskowe. Każda przejażdżka wygląda inaczej.

Rankingi – gra przechowuje twoje najlepsze wyniki. Porównujesz je z rywalami sterowanymi przez AI. Pokonując ich wyniki, zdobywasz nagrody do głównej kariery.

Nagrody za przetrwanie – za każdy przebyty dystans otrzymujesz punkty wymienialne na unikalne malowania, części lub muzykę.

System zakładów

Podziemne zakłady

W świecie gry działają tajne strefy zakładów. Możesz postawić swoje wygrane na wynik wyścigu lub wyzwania. Zakłady są ryzykowne, ale mogą podwoić lub potroić zyski.

Rodzaje zakładów – obstawiasz, kto wygra wyścig, ile czasu zajmie przejazd lub czy uda ci się wykonać określony trik. Możesz też wziąć udział w wyścigu typu „zwycięzca bierze wszystko”.

Honorowe zasady – jeśli złapano cię na oszustwie (np. skróty lub nielegalne części), możesz zostać zbanowany z podziemnych zakładów. W niektórych miejscach rywale honorują uczciwe zasady.

Ryzyko i nagroda – wygrana w zakładzie znacznie zwiększa budżet na rozwój garażu i eventów. Przegrana może odebrać ci znaczną część funduszy.

Integracja z nielegalnymi częściami – część zakładów wymaga użycia nielegalnych modów, co zwiększa ryzyko złapania i kar, ale daje przewagę.

Podsumowanie

Red Bull Game: Extreme Racing to złożona, wielowarstwowa gra, która łączy realistyczne wyścigi, akrobacje, zarządzanie i elementy narracyjne. Gracz może sam zdecydować, czy chce eksplorować wszystko od razu, czy powoli budować karierę. Liczne regiony, systemy i mechaniki sprawiają, że każda rozgrywka jest inna. Ten dokument stanowi kompletny opis świata gry i może posłużyć jako baza do tworzenia projektu w silniku Unity.