**Phân Tích Sự Tác Động Của Các Yêu Cầu Thay Đổi**

**cho**

**Game Đánh bài Summoner**

**Phiên bản 1.0 được phê chuẩn**

**Được chuẩn bị bởi nhóm 11**

**Phan Thanh Liêm B1400701**

**Nguyễn Quang Phong B1400717**

**Lê Nguyên Thức B1400731**

**GVHD: TS. Huỳnh Quang Nghi**

**14/04/2018**

# Mục Lục

[Mục Lục 2](#_Toc499840807)

[Theo dõi phiên bản tài liệu 3](#_Toc499840808)

[1. Giới thiệu 4](#_Toc499840809)

[1.1 Mục đích 4](#_Toc499840810)

[1.2 Nhóm người đọc 4](#_Toc499840811)

[1.3 Bảng chú giải thuật ngữ 4](#_Toc499840812)

[1.4 Tài liệu tham khảo 4](#_Toc499840813)

[2. Phân tích sự tác động của các yêu cầu thay đổi 5](#_Toc499840814)

[2.1 Đề xuất các yêu cầu thay đổi 5](#_Toc499840815)

[2.2 Tiếp nhận các yêu cầu thay đổi 7](#_Toc499840816)

[2.3 Phân tích sự tác động 8](#_Toc499840817)

[2.4 Phê duyệt các yêu cầu thay đổi 11](#_Toc499840818)

# Theo dõi phiên bản tài liệu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên** | **Ngày** | **Lý do thay đổi** | **Phiên bản** |
| Phân tích sự tác động | 14/04/2018 | Khởi tạo mới | v1.0 |

# Giới thiệu

## Mục đích

Phân tích sự tác động là rất quan trọng cho sự phát triển của hệ thống phần mềm mà ở đây là Game thẻ bài Summoner. Việc làm này là cần thiết để mở rộng và thích ứng với những yêu cầu thay đổi (cả chức năng và phi chức năng) mà không phá hủy tính toàn vẹn của kiến trúc.

## Nhóm người đọc

Tài liệu này dành cho những người có trách nhiệm bảo trì phần mềm với nội dung là: đề xất các yêu cầu thay đổi, tiếp nhận các yêu cầu thay đổi, phân tích sự tác động và phê duyện các yêu cầu thay đổi.

## Bảng chú giải thuật ngữ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Thuật ngữ / Từ viết tắt** | **Định nghĩa / Mô tả** |
|  |  |  |

## Tài liệu tham khảo

* Giáo trình Bảo trì phần mềm, Huỳnh Xuân Hiệp, Phan Phương Lan. Nhà xuất bản Đại học Cần Thơ, 2014.

# Phân tích sự tác động của các yêu cầu thay đổi

## Đề xuất các yêu cầu thay đổi

|  |  |
| --- | --- |
| **PHIẾU ĐỀ XUẤT YÊU CẦU THAY ĐỔI**  Mã số yêu cầu *(do người tiếp nhận ghi: MS001* | |
| Dự án bảo trì: Game thẻ bài Summoner | |
| Người yêu cầu thay đổi:Huỳnh Quang Nghi | Ngày yêu cầu: 12/04/2018 |
| Địa chỉ của người yêu cầu thay đổi: Bộ môn CNPM – Khoa CNTT & TT | Email: hqnghi@cit.ctu.edu.vn |
| Hiện trạng *(trình bày hạn chế của sản phẩm khi người sử dụng vận hành hệ thống hiện hành (có thể là hạn chế của việc thực hiện một chức năng nào đó))*:   * Bảo trì cải tiến:   + Giao diện tải game còn thô sơ, chưa mang lại sự hứng thú   + Các tính năng còn ít, chưa tương xứng với một hình mẫu game thẻ bài * Bảo trì thích ứng:   + Lỗi font   + Sai chính tả   + Bố cục màu chưa phù hợp * Bảo trì hoàn thiện:   + Các thẻ bài bị gắn chết vào ô khi bắt đầu, gây sự tù túng trong chiến thuật   + Các thẻ bài chưa cân bằng, có thẻ quá mạnh, thẻ lại quá yếu * Bảo trì dự phòng:   + Phương thức chọn thẻ bài còn chưa hoàn thiện | |
| Yêu cầu thay đổi *(trình bày yêu cầu chức năng hay yêu cầu phi chức năng mà người sử dụng mong nó được chỉnh sửa, bổ sung, thích ứng hay phòng ngừa)*:   * Bảo trì cải tiến :   + Thay đổi giao diện tải game   + Thêm tính năng cho phù hợp với game * Bảo trì thích ứng:   + Chỉnh sửa font, đề ra phương án sử dụng font chữ phù hợp   + Sửa chính tả   + Xem lại màu sắc trong game * Bảo trì hoàn thiện :   + Cho phép gỡ bài   + Cân bằng các thẻ bài * Bảo trì dự phòng:   + Xem lại và chỉnh sửa phương thức chọn thẻ bài | |
| Ghi chú *(trình bày các điểm mà bảo trì viên cần lưu ý, chẳng hạn như môi trường vận hành ,lợi ích của sự thay đổi. v.v)*:   * Game chạy trên nền PC, hoạt động tốt trên hệ điều hành Windows từ phiên bản 7 (Windows 7) trở lên. * Ngôn ngữ lập trình: JAVA | |

## 2.2 Tiếp nhận các yêu cầu thay đổi

|  |  |
| --- | --- |
| **PHIẾU TIẾP NHẬN YÊU CẦU THAY ĐỔI**  Mã số yêu cầu: MS001 | |
| Người tiếp nhận yêu cầu thay đổi: nhóm bảo trì CT244 | Ngày tiếp nhận: 13/04/2018 |
| Địa chỉ của người tiếp nhận: DI1496A1 – Bộ môn CNPM – Khoa CNTT & TT - ĐHCT | Email: liemb1400701@student.ctu.edu.vn  phongb1400717@student.ctu.edu.vn  thucb1400731@student.ctu.edu.vn |
| Mã số yêu cầu gốc *(nếu có)*: không có | |
| Loại yêu cầu thay đổi *(có thể kèm theo diễn giải)*:   * Bảo trì cải tiến :   + Thay đổi giao diện tải game   + Thêm tính năng cho phù hợp với game * Bảo trì thích ứng:   + Chỉnh sửa font, đề ra phương án sử dụng font chữ phù hợp   + Sửa chính tả   + Xem lại màu sắc trong game * Bảo trì hoàn thiện :   + Cho phép gỡ bài   + Cân bằng các thẻ bài * Bảo trì dự phòng:   + Xem lại và chỉnh sửa phương thức chọn thẻ bài | |
| Mức ưu tiên *(có thể kèm theo diễn giải)*: trung bình | |
| Ghi chú: không có | |

## Phân tích sự tác động

|  |  |
| --- | --- |
| **PHÂN TÍCH SỰ TÁC ĐỘNG CỦA YÊU CẦU THAY ĐỔI**  Mã số yêu cầu: MS001 | |
| Người phân tích: Nhóm bảo trì CT244 | Ngày phân tích: 14/04/2018 |
| Địa chỉ của người phân tích: DI1496A1 – Bộ môn CNPM – Khoa CNTT & TT - ĐHCT | Email: liemb1400701@student.ctu.edu.vn  phongb1400717@student.ctu.edu.vn  thucb1400731@student.ctu.edu.vn |
| Yêu cầu thay đổi *(trình bày yêu cầu chức năng hay yêu cầu phi chức năng mà người sử dụng mong nó được chỉnh sửa, bổ sung, thích ứng hay phòng ngừa)*:   * Bảo trì cải tiến :   + Thay đổi giao diện tải game   + Thêm tính năng cho phù hợp với game * Bảo trì thích ứng:   + Chỉnh sửa font, đề ra phương án sử dụng font chữ phù hợp   + Sửa chính tả   + Xem lại màu sắc trong game * Bảo trì hoàn thiện :   + Cho phép gỡ bài   + Cân bằng các thẻ bài * Bảo trì dự phòng:   + Xem lại và chỉnh sửa phương thức chọn thẻ bài | |
| Các thành phần bị ảnh hưởng *(Về tài liệu: chỉ ra những mục cụ thể trong các tài liệu (đặc tả, thiết kế, kiểm thử, hướng dẫn sử dụng) bị ảnh hưởng bởi sự thay đổi; Về chương trình: chỉ ra những hệ thống con, module, tập tin, v.v. bị ảnh hưởng bởi sự thay đổi)*   * Bảo trì cải tiến :   + Thay đổi giao diện tải game => Module tải game   + Thêm tính năng cho phù hợp với game => Module hệ thống * Bảo trì thích ứng:   + Chỉnh sửa font, đề ra phương án sử dụng font chữ phù hợp => Font chữ bổ sung   + Sửa chính tả => Module giao diện   + Xem lại màu sắc trong game => Module giao diện * Bảo trì hoàn thiện :   + Cho phép gỡ bài => Module bàn cờ   + Cân bằng các thẻ bài => Module thẻ bài * Bảo trì dự phòng:   + Xem lại và chỉnh sửa phương thức chọn thẻ bài => Module bàn cờ | |
| Đánh giá sự thay đổi:   * Phần mềm ưu việt hơn * Giao diện dễ sử dụng và hứng thú hơn | |
| Các giải pháp *(phải nêu ra ít nhất 2 giải pháp. Với mỗi giải pháp, cần ghi rõ cách thực hiện và những dự đoán về: nhân lực (số lượng, kỹ năng, mức độ thành thạo của từng kỹ năng); công cụ - môi trường (tên, phiên bản, mục đích sử dụng); thời gian thực hiện; chi phí):*   * Chỉnh sửa code   + Sử dụng NetBeans, Eclipse   + 3 người   + 1 tuần * Viết lại từ đầu   + Tái sử dụng mã nguồn, cải thiện các thành phần giao diện   + 3 người   + 3 tuần | |
| Đề xuất giải pháp tốt nhất *(trong các giải pháp được trình bày ở trên, người phân tích đề cử một giải pháp như là cách giải quyết tốt nhất, nên ghi các diễn giải cho việc đề cử này)*:   * Chỉnh sửa code   + Có thể điều khiển theo ý muốn của lâp trình viên   + Không phụ thuộc vào bên thứ 3 | |
| Ghi chú: Không có | |

## Phê duyệt các yêu cầu thay đổi

|  |  |
| --- | --- |
| **PHÊ DUYỆT YÊU CẦU THAY ĐỔI**  Mã số yêu cầu: MS001 | |
| Ban quản lý sự thay đổi *(ghi tên các thành viên)*: Huỳnh Quang Nghi | Ngày phê duyệt:  14/04/2018 |
| Địa chỉ:  Bộ môn CNPM – Khoa CNTT & TT | Email: hqnghi@cit.ctu.edu.vn |
| Quyết định *(cần ghi rõ yêu cầu được chấp nhận hay bị từ chối hay cần phải xem xét thêm. Nếu không được chấp nhận, cần phải ghi lý do vì sao)*:  Yêu cầu người thực hiện chuẩn bị đầy đủ các tài liệu thực hiện phân tích sự tác động để duyệt hoặc không duyệt việc bảo trì phần mềm này | |
| Ghi chú: Không có | |