

ЗАДАНИЕ 8

MPI: collectives and non-blocking

Акопян Микаэла Тиграновна, 323 группа

Ноябрь 2024 г.

1 Постановка задачи

Написать программу с использованием MPI, реализующую игру в жизнь.

2 Тестовый интерфейс

Тестовый интерфейс программы реализован путем запуска приложения с различным числом процессов ($P=1,2,4,8$) на вычислительном кластере. Для каждого запуска фиксировалось время выполнения программы, а также итоговое число живых клеток после выполнения 1000 итераций.

3 Спецификация системы

Выполнено на кластере Polus.

4 Результаты выполнения

