přehled důležitějších označení

- 1 PŘEHLED DŮLEŽITĚJŠÍCH OZNAČENÍ
- T_{do}^{z} Označení transformační matice ze systému, do systému.

ÚVOD

2 ÚVOD

Dokument obsahuje záklaný opis transformácií medzi vybranými súradnými systémami. Konkrétne sa jedná o tieto súradné sústavy:

- 1. ECEF (Earth Centred Earth Fixed) je pravouhlá geocentrická súradná sústava.
- 2. ENU (East North Up) je pravouhlá lokálna súradná sústava.
- 3. GEOD je súradná sústava geodetických/elipsoidických súradníc definovaných na rotačnom elipsoide, napr. WGS-84.
- 4. SPHERE Sústava sférických súradníc.

POZNÁMKY

3 POZNÁMKY

3.1 Transformace

Definujme si zápis transformačnej matice zo súradného systému UVW do súradného systému XYZ napríklad v tvare $\mathbf{C}_{\mathrm{XYZ}}^{\mathrm{UVW}}$ [Grewal et al., 2001].

Ďalej, nech vektor **v** obsahuje súradnice súradného systému XYZ, t.j. $\mathbf{v} = [v_x, v_y, v_z]^T$ a rovnaký vektor **v** nech obsahuje súradnice $\mathbf{v} = [v_u, v_v, v_w]^T$ súradného systému UVW, potom pre obecný zápis transformácie platí predpis

$$\begin{bmatrix} v_{x} \\ v_{y} \\ v_{z} \end{bmatrix} = \mathbf{C}_{XYZ}^{UVW} \begin{bmatrix} v_{u} \\ v_{v} \\ v_{w} \end{bmatrix} \tag{1}$$

Systémy *XYZ*, respektíve *UVW* reprezentujú tridimenzionálne kartézianské súradné systémy.

Komponenty vektorov v akoko?vek súradnom systéme je mo?né vyjadri? pomocou ich jednotkových vektorov rovnobe?ných s ich príslu?nými súradnicovými osami. Napríklad, nech súradnicové osi systému XYZ ozna?íme X, Y a Z a súradnícové osi systému UVW ozna?íme U, V a W, potom vektor v mô?eme vyjadri? v tvare

$$\mathbf{v} = \nu_{x} \mathbf{1}_{x} + \nu_{y} \mathbf{1}_{y} + \nu_{z} \mathbf{1}_{z}$$

$$= \nu_{u} \mathbf{1}_{u} + \nu_{v} \mathbf{1}_{v} + \nu_{w} \mathbf{1}_{w},$$
(2)

kde

- jednotkové vektory 1_x, 1_y, 1_z sú definované pozd?? súradných osí X, Y a Z systému XYZ,
- skaláry v_x, v_y, v_z sú komponenty vektoru v definované pozd?? súradných osí X, Y a Z systému XYZ,
- jednotkové vektory 1_u, 1_v, 1_w sú definované pozd?? súradných osí U, V a W systému UVW,
- skaláry v_u, v_v, v_w sú komponenty vektoru v definované pozd?? súradných osí U,
 V a W systému UVW.

Príslu?né komponenty vektoru je mo?né ?alej vyjadri? skalárneho sú?inu príslu?ných jednotkových vektorov, napríklad v tvare

POZNÁMKY

$$v_{x} = \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{v} = v_{u} \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{u} + v_{v} \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{v} + v_{w} \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{w}, \tag{3}$$

$$v_{y} = \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{v} = v_{y} \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{y} + v_{y} \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{y} + v_{w} \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{w}, \tag{4}$$

$$v_z = \mathbf{1}_z^\mathsf{T} \mathbf{v} = v_u \mathbf{1}_z^\mathsf{T} \mathbf{1}_u + v_v \mathbf{1}_z^\mathsf{T} \mathbf{1}_v + v_w \mathbf{1}_z^\mathsf{T} \mathbf{1}_w, \tag{5}$$

a v maticovej forme predchádzajúce rovnice nadobúdnu tento zápis

$$\begin{bmatrix} v_{x} \\ v_{y} \\ v_{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{u} & \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{v} & \mathbf{1}_{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{w} \\ \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{u} & \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{v} & \mathbf{1}_{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{w} \\ \mathbf{1}_{z}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{u} & \mathbf{1}_{z}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{v} & \mathbf{1}_{z}^{\mathsf{T}} \mathbf{1}_{w} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{u} \\ v_{v} \\ v_{w} \end{bmatrix} = \mathbf{C}_{XYZ}^{\mathsf{UVW}} \begin{bmatrix} v_{u} \\ v_{v} \\ v_{w} \end{bmatrix},$$
(6)

?ím sme si odvodili súradnícovú transforma?nú maticu \mathbf{C}_{XYZ}^{UVW} . Skalárný sú?in jednot-kových ortogonálnych vektor umo??uje odvodi? smerové kosíny, pri?om obecne platí, ?e

$$\mathbf{1}_{a}^{\mathsf{T}}\mathbf{1}_{b} = \cos\left(\theta_{a,b}\right). \tag{7}$$

V dôsledku toho, súradnicová transforma?ná matica mô?e by? vyjadrená v tvare

$$\mathbf{C}_{XYZ}^{UVW} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_{x,u})\cos(\theta_{x,v})\cos(\theta_{x,w}) \\ \cos(\theta_{y,u})\cos(\theta_{y,v})\cos(\theta_{y,w}) \\ \cos(\theta_{z,u})\cos(\theta_{z,v})\cos(\theta_{z,w}) \end{bmatrix}. \tag{8}$$

3.2 Súradnicové systémy

3.2.1 ECEF - Earth Centred Earth Fixed

TBD - obrázok s nakreslenými osami, súradnice, m?no jednotkove vektory a opis

3.2.2 ENU - East-North-Up

TBD - obrázok s nakreslenými osami, súradnice, m?no jednotkove vektory a opis

3.2.3 GEOD - Systém geodetických súradníc

TBD - obrázok s nakreslenými osami, súradnice, m?no jednotkove vektory a opis

3.2.4 SPHERE - Systém sférických súradníc

TBD - obrázok s nakreslenými osami, súradnice, m?no jednotkove vektory a opis

4 ECEF \rightarrow ENU & ENU \rightarrow ECEF

PredpoklĂ dajme, Ĺľe v tomto prĂklade uvaĹľovanĂ rotaÄŤnĂ elipsoid (naprĂklad WGS-84 alebo GRS-80) je geocentrickĂ, to znamenĂ, Ĺľe stred elipsoidu sa nachĂ dza v strede zemskĂ©ho telesa, potom transformĂ cia sĂşradnĂc medzi zemskĂ m geocentrickĂ m systĂ©mom sĂşradnĂc (xyz) a lokĂ lnym topocentrickĂ m (alebo tieĹľ lokĂ lnym geodetickĂ m - enu) mĂ Ĺľe byĹĄ vyjadrenĂ predpisom [?]

$$\begin{bmatrix} e \\ n \\ u \end{bmatrix} = \mathbf{C}_{\text{enu}}^{\text{xyz}} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}. \tag{9}$$

Pre vyjadrenie tranformà cie medzi uvedenà mi systémami si potrebujeme vyjadriĹĄ transformaÄŤnĂş maticu, v tomto prĂpade tzv. rotaÄŤnĂş maticu. VychĂ dzajme z rovnice ??, zostavĂme rotaÄŤnĂş maticu pre rotĂ ciu v priestore a to pomocou jednoduchĂ ch rotĂ cii v kaĹľ dej osi samostatne.

RotaÄŤnĂ matica okolo osi z v smere hodinovĂ ch ruÄŤiÄŤiek nadobĂşdne tvar

$$\mathbf{R}_{\mathbf{1}}(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) & 0 \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \tag{10}$$

priÄŤom rotĂ*cia okolo osi z je $\cos(\theta_{z,w}) = 1$,

$\texttt{ecef} \rightarrow \texttt{enu} \ \& \ \texttt{enu} \rightarrow \texttt{ecef}$

REFERENCE

[Grewal et al., 2001] Grewal, M. S., Andrews, A. P., and Bartone, C. G. (2001). *Global Navigation Satellite Systems, Inertial Navigation, and Integration*. Wiley-Interscience.