**1 SPRINT**

1. Luua klass Player, mis hoiab mängija ressursse(energia,health,food)
2. Rest meetod mis vähendab toitu ja taasta energiat
3. Meetod mis kuvab mängija praegust olekut
4. Aja loendur mängijale
5. Test funktsioon mis kontrollib kas rest töötab nii nagu peab

**2 SPRINT**

1. Lisada mängijale random event funktsioon mis tekitab random evendi
2. Teha nii, et mäng lõppeb siis kui time on 0 või elu on liiga vähe
3. Mängija peaks saama puhata, mis taastab tema elu aga võtab energiat
4. Kui energiat on vähe peaks ütlema mängijale, et ta kukkus kokku ja kaotas mingi hulk ressurse ja aega

**3 SPRINT**

1. Lisada rohkem random evente, mis võivad ka tema elu ja ressurse ära võtta
2. Lõppmäng kui aeg tiksub nulli
3. % baasil ressursside kogumine
4. Lisada võimalus liikuda edasi mis võtab aega ja ressurse ära
5. Lisada võimalus olla kohapeal, millega tuleb risk, et sind rünnatakse