

# **Cours : Programmation Web**

## **Chap2 : Les bases de HTML5 (partie 1)**



# Définition

- Le langage HTML5 est une amélioration du langage HTML4, avec des simplifications par rapport à la version XHTML.
- HTML5 est une combinaison de nouvelles balises HTML, de propriété CSS3, de JavaScript.
- HTML5 intègre parfaitement les versions antérieures de HTML.

# Structure générale d'une page HTML5

- Toute page commence par la déclaration du doctype
- La déclaration du doctype est utilisée pour spécifier le type de balisage du document, en HTML5 elle devient simplement :

```
<!DOCTYPE html>
```

- Cette déclaration est suivi de l'élément racine html qui inclut les éléments head et body.

# Structure générale d'une page HTML5

- L'élément `<html>` est l'élément racine du document. Il est le parent de tous les autres, soit `<head>` et `<body>`.
- Celui-ci possède des attributs dont le plus utile est l'attribut `lang`.
- Celui-ci indique la langue utilisée par défaut dans la page. Cette valeur sera reconnue par les moteurs de recherche pour leur permettre d'indexer les pages du site en effectuant un tri par langue.

```
<html lang= "fr">
```

# Structure générale d'une page HTML5

- L'élément `<head>` donne quelques informations générales sur la page, comme son titre et l'encodage de la page (pour la gestion des caractères spéciaux).
- Ces informations sont les 2 seules obligatoires.
- Si la balise `<title>` n'a pas changé, la déclaration de l'encodage a elle été simplifiée En HTML5 qui devient:

```
<meta charset= "utf-8">
```







# Structure générale d'une page HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang= "fr">
  <head>
    <meta charset= "utf-8">
    <title>page simple HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <!--ici contenu de ma page html5 -->
  </body>
</html>
```

# Les formulaires HTML5

- Enorme évolution, alors que les formulaires n'avaient quasiment pas changé depuis 1999
- Ajout de nombreux validateurs qui auparavant nécessitaient du JavaScript,
- Ajout de nombreux types nouveaux pour les champs de formulaire, auparavant fournis par des bibliothèques JavaScript.

# Les attributs du champ input

Attribut		description
disabled		Spécifie si le champ est désactivé ou non
max		Spécifie la valeur maximale d'un champ input
maxlength		Spécifie le nombre de caractère max à saisir dans le champ
min		Spécifie la valeur minimale d'un champ input
pattern		Spécifie l'expression régulière (en javascript) à vérifier pour ce champ
readonly		Spécifie que le champ est mode lecture (non modifiable)
required		Spécifie que la valeur de ce champ est obligatoire
size		Spécifie la largeur (en caractère) d'un champ input
step		Spécifie le pas de valeur dans un champ
value		Spécifie la valeur par défaut d'un champ
placeholder		Spécifie un texte grisé dans le champ

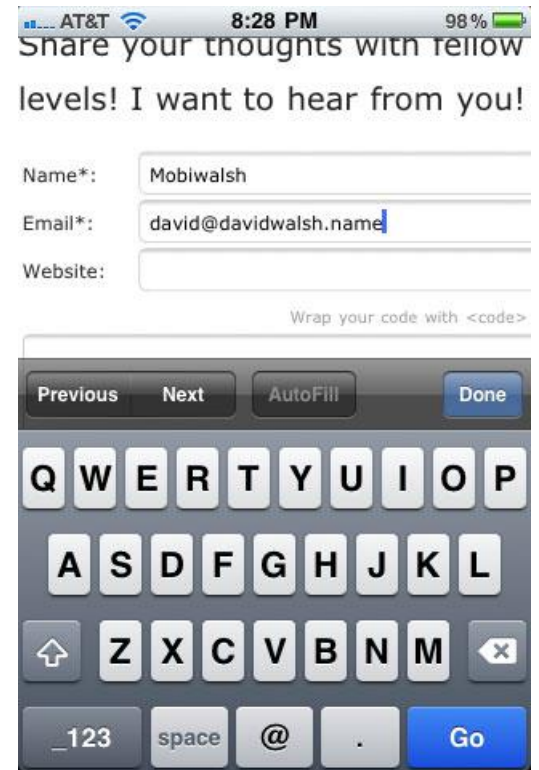


# Les nouveaux type du champ input

- HTML5 apporte de nombreuses fonctionnalités nouvelles relatives aux formulaires.
- De nombreux nouveaux types de champs `<input>` ont été introduits,
- Exemples de type : color, date, datetime, datetime-local, email, month, number, range, search, tel, time, url, week
- Il suffit de donner à l'attribut type de la balise **`<input />`** l'une des nouvelles valeurs

# <input type=email>

- Vous pouvez demander à saisir une adresse e-mail :
- E-mail: `<input type="email" name="useremail" />`
- Intérêt :
  - affiche un clavier contextualisé sur mobile ou tablette
  - Valider la valeur



# <input type=url>

- Avec le type url, on peut demander à saisir une adresse absolue (commençant généralement par http://)
- Homepage: <input **type="url"** name="homepage" />



- Idem, soumis à validation par défaut

# <input type=tel>

- Ce champ est dédié à la saisie de numéros de téléphone :
- Telephone: <input **type="tel"** name="usrtel" />
- Intérêt principal : Affichage de clavier contextuel sur les tablettes, smartphones



# <input type=number>

- Ce champ permet de saisir un nombre entier :
- `<input type="number" name="quantity" min="1" max="5" />`


Quantity (between 1 and 5):   

- Attributs possibles : max, min, step, value (valeur par défaut)
- Le champ s'affichera en général avec des petites flèches pour changer la valeur
- Clavier contextuel sur mobiles, validations idem `type=email`

# <input type=range>

Le type range permet de sélectionner un nombre avec un curseur (aussi appelé *slider*)

```
<input type="range" name="n" min="1" max="10" />
```

Points: 

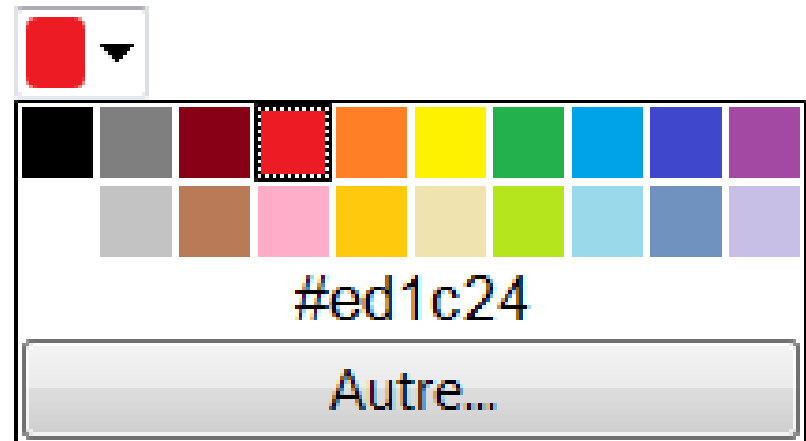
- Attributs : idem que ceux de type=number

# Le champ <input type=color>

- Ce champ permet de saisir une couleur :
- Choisissez une couleur: <input **type="color"** name="favcolor" />

Select your favorite color:

Soumettre



# Date

- Différents types de champs de sélection de date existent :
  - date : pour la date (05/08/1985 par exemple) ;
  - time : pour l'heure (13:37 par exemple) ;
  - datetime-local pour la date et l'heure
  - week : pour la semaine ;
  - month : pour le mois ;



# <input type=date>

- Anniversaire: <input **type="date"** name="bday" />

:

◀

Février

▶

2012

⌆

Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

Aujourd'hui

# <input type=search>

- On peut créer un champ de recherche comme ceci :

```
<label for="mysearch2">Enter your search  
string here : </label>  
<input id="mysearch2" type="search"/>
```

- Le navigateur décide ensuite comment afficher le champ de recherche.
- Il peut ajouter une petite loupe au champ pour signifier que c'est un champ de recherche
- Mémoriser les dernières recherches effectuées par le visiteur.

# Attribut required

- Vous pouvez faire en sorte qu'un champ soit obligatoire en lui donnant l'attribut **required**.
- `<input type="text" name="prenom" id="prenom" required />`
- Le navigateur indiquera alors au visiteur, si le champ est vide au moment de l'envoi, qu'il doit impérativement être rempli.
- Les anciens navigateurs, qui ne reconnaissent pas cet attribut, enverront le contenu du formulaire sans vérification.
  - Pour ces navigateurs, il sera nécessaire de compléter les tests avec, par exemple, des scripts JavaScript.

# Attribut autofocus

- Permet de mettre le focus sur un champ particulier d'un formulaire, Aussitôt la page chargée entièrement dans le navigateur.

```
<form action="">
```

```
Nom:<input type="text" name="nom"
```

```
  autofocus/><br />
```

```
Prénom: <input type="text" name="pre"/><br />
```

```
<input type="submit"/>
```

```
</form>
```

# Attribut placeholder.

- On peut donner une indication sur le contenu du champ avec ***placeholder***. Cette indication disparaîtra dès que le visiteur aura cliqué à l'intérieur du champ.
- Dans l'exemple suivant, la zone de texte contient une indication permettant de comprendre ce qu'il faut saisir ; le champ fait 30 caractères de long mais on ne peut écrire que 10 caractères maximum à l'intérieur :

```
<form method="post" action="">
<p>
<label for="pseudo">Votre pseudo :</label>
<input type="text" name="pseudo" id="pseudo"
placeholder= " pseudo" size="30" maxlength="10" />
</p>
</form>
```

# Attribut pattern

- Permet de faire des validations complexes (à la volée ou à la soumission)
- Exemple : Code sur trois lettres :

```
<input type="text" name="country_code"  
  pattern="[A-Za-z]{3}" title="Code3  
lettres" />
```

- Utilise la syntaxe des expressions régulières JavaScript