# Testare unitară în C#

Echipa: Oprea Mihai-Ștefan, Ion Melania-Victorița, Flutur Angelica-Costela, Oprea Tudor, Monete Andreea-Maria

## Testare funcțională

Testarea funcțională se bazează pe specificații care includ pre-condiții și postcondiții. Acestea stabilesc condițiile inițiale și rezultatele așteptate ale unei funcționalității. Pentru a asigura o acoperire completă a funcționalității, datele de test sunt generate în conformitate cu aceste specificații. În mod ideal, datele de intrare sunt împărțite în partiții, astfel încât să fie reprezentative pentru diversele comportamente posibile ale sistemului. Această abordare asigură că fiecare scenariu de testare acoperă toate aspectele relevante ale funcționalității, contribuind la o testare completă si eficientă a aplicatiei.

- Partitionarea in clase de echivalență
- Analiza valorilor de frontieră

## Partiționarea în clase de echivalență

```
[Test]
0 0 references
public void CreateProductBoundryValueAnalysis()
   //Clase de echivalenta:
   //Domeniul de intrari:
   //name length < 3
   //name length >= 3 =< 50
   //name length > 50
   //description length < 3
   //description length >= 3 =< 50
   //description length > 50
   //stock >= 1 =< double.MaxValue
   //stock > double.MaxValue
   //price > double.MaxValue
   //discount >= 0 =< 100
   //Domeniul de iesiri:
   //produs creat => CreatedAtActionResult status code 201
   //produs invalid => BadRequestObjectResult status code 400
   string nameGoodValue = "TestProduct";
   string descriptionGoodValue = "TestDescription":
   int stockGoodValue = 1:
   float priceGoodValue = 1:
   int discountGoodValue = 1;
   int categoryGoodValue = 1:
   ProductRequest product = new ProductRequest
       Name = nameGoodValue,
       Description = descriptionGoodValue,
       Stock = stockGoodValue,
       Price = priceGoodValue.
       Discount = discountGoodValue,
       CategoryId = categoryGoodValue
```

În testarea funcțională, domeniul de intrare este împărțit în clase de echivalență, sau partiții, unde toate valorile dintr-o clasă sunt tratate în mod identic conform specificației. Acest lucru permite selectarea unei singure valori reprezentative din fiecare clasă pentru testare. După identificarea claselor, se alege o valoare reprezentativă din fiecare clasă pentru testare, împreună cu date invalide care nu aparțin niciunei clase.

## Partiționarea în clase de echivalență

Domeniul de intrări: name length (nl), description length (dl), stock (s), price (p), discount (d)

Se disting astfel următoarele clase de echivalență:

```
    NL_1 = 3...50; NL_2 = {nl | nl<3 }; NL_3 = {nl | nl>50 };
    DL_1 = 3...50; DL_2 = {dl | dl<3 }; DL_3 = {dl | dl>50 };
    S_1 = 1...DMV; S_2 = {s | s<1 };</li>
    P_1 = 1...DMV; P_2 = {p | p<1 };</li>
    D_1 = 0...100; D_2 = {d | d<0 }; D_3 = {d | d>100 };
```

Domeniul de ieșiri: produsul este sau nu creat

- PC\_1 = { x | x este valid si creat (CreatedAtActionResult status code 201) }
- PC\_2 = { x | x este invalid (BadRequestObjectResult status code 400) }

DMV=double.MaxValue ~= 1.7976931348623157E+308

## Clasele de echivalență globale

```
F1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1=\{(nl,dl,s,p,d,x)\mid nl \in NL_1,\ dl \in DL_1,\ s \in S_1,\ p \in P_1,\ d \in D_1,\ x \in PC_1\}
F = \{ (nl.dl.s.p.d.x) \mid d \mid n D 2 \}
F_{-} = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid d \in D_3 \}
F_{-} = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid p \in P_{2} \}
F = \{ (nl.dl.s.p.d.x) | s \in S = 1 \}
F_2 = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid dl \in DL_2 \}
F_3 = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid dl \in DL_3 \}
F2 = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid nl \in NL_2 \}
F3 = \{ (nl,dl,s,p,d,x) \mid nl \in NL_3 \}
```

## Setul de date de test

```
f1 1 1 1 1 1: (40, 40, 1, 1, 1, status code 201)
f_ _ _ 2 _ : (40, 40, 1, 1, -2, status code 400)
f____3_ : (40, 40, 1, 1, 103, status code 400)
f 2 : (40, 40, 1, -2, 1, status code 400)
f_ 2 _ _ _ : (40, 40, -2, 1, 1, status code 400)
f_ 2 _ _ _ : (40, 51, 1, 1, 1, status code 400)
f_ 3 _ _ _ : (40, 2, 1, 1, 1, status code 400)
f2 _ _ _ : ( 2, 40, 1, 1, 1, status code 400)
f3 : (51, 40, 1, 1, 1, status code 400)
```



## Analiza valorilor de frontieră

Metoda analizei valorilor de frontieră este adesea combinată cu partiționarea de echivalență, fiind concentrată pe examinarea valorilor limită ale claselor, care sunt adesea surse importante de erori. Această metodă completează abordarea anterioară prin furnizarea de informații suplimentare pentru generarea setului de date de test. Ea se axează în special pe zonele de frontieră, unde, de obicei, se produc cele mai multe erori, contribuind astfel la identificarea și remedierea lor în mod eficient.

```
//discount = 0
product.Discount = 0;
goodResult = _controller.Post(product) as CreatedAtActionResult;
Assert.AreEqual(201, goodResult.StatusCode);

//discount = 100
product.Discount = 100;
goodResult = _controller.Post(product) as CreatedAtActionResult;
Assert.AreEqual(201, goodResult.StatusCode);
```

```
//name = 3
product.Name = "123";
goodResult = _controller.Post(product) as CreatedAtActionResult;
Assert.AreEqual(201, goodResult.StatusCode);

//name = 50
product.Name = "Lorem Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adip";
goodResult = _controller.Post(product) as CreatedAtActionResult;
Assert.AreEqual(201, goodResult.StatusCode);
```

#### Valorile de frontieră determinate:

- nl: 2, 3, 50, 51
- dl: 2, 3, 50, 51
- s: 0, 1, DMV
- p: 0, 1, DMV
- d: -1,0,100,101

- NL\_1 = 3...50; NL\_2 = 2; NL\_3 = 51;
- DL\_1 = 3...50; DL\_2 = 2; DL\_3 = 51;
- $S_1 = 1...DMV$ ;  $S_2 = 0$ ;
- $P_1 = 1...DMV$ ;  $P_2 = 0$ ;
- $D_1 = 0...100$ ;  $D_2 = -1$ ;  $D_3 = 101$ ;

## Testare structurala

În testarea structurală, datele de test sunt generate pe baza codului implementat, fără a ține cont de specificațiile programului. Pentru a aplica metode structurale de testare, programul este reprezentat ca un graf orientat, denumit graful de flux de control (CFG). Setul de date de test este ales astfel încât să acopere toate elementele grafului, fie că este vorba de o instrucțiune, o ramură sau o cale, cel puțin o singură dată. În funcție de tipul de element selectat, sunt definite diferite metrici pentru acoperirea grafului, incluzând:

- Acoperire la nivel de instrucțiune
- Acoperire la nivel de condiție
- Acoperire la nivel de decizie

## Control Flow Graph (CFG)

Pentru Products avem funcția <u>GetByCategoryld( int id, int index)</u> => returnează un nr index de produse din categoria id.

```
public List<ProductResponse> GetByCategory(int categoryId,int index)
                  Category category = _categoryRepository.Get(categoryId);
                  if (category == null || index < 0)
548
                      throw new KeyNotFoundException($"The category with the specified ID ({categoryId}) was not found or the index value was less than 0.");
                  else
                      List<Product> products = _productRepository.GetByCategory(categoryId);
                       if (products.Count == 0)
                           throw new KeyNotFoundException($"No products were found for the specified category ID ({categoryId}).");
                       else
                           List<ProductResponse> productsDto = _mapper.Map<List<ProductResponse>>(products);
                           if (productsDto.Count < index)
                              throw new KeyNotFoundException($"There are not ({index}) products in this category ({categoryId}).");
                                                                                                                      [ (parameter) int categoryld
                           {List<ProductResponse> displayedProducts = new List<ProductResponse>();
                               int i = 0;
                               while(i < index)
                                   productsDto[i].DiscountedPrice = productsDto[i].FullPrice - (productsDto[i].FullPrice * productsDto[i].Discount / 100);
                                  displayedProducts.Add(productsDto[i]);i++;
                               return displayedProducts;
```

## Acoperire la nivel de instrucțiune

```
public void GetByCategory_Success_ReturnsCorrectProductsAndDiscounts()
   int categoryId = 1;
   var products = new List<Product>
       new Product { Id = 1, Name = "Product 1", Price = 100, Stock = 10, Discount = 10, Description = "Desc 1", CategoryId = categoryId },
       new Product { Id = 2, Name = "Product 2", Price = 200, Stock = 20, Discount = 20, Description = "Desc 2", CategoryId = categoryId }
       new Product { Id = 3. Name = "Product 3". Price = 300. Stock = 30. Discount = 30. Description = "Desc 3". CategoryId = categoryId = categoryId
   var productsMapped = new List<ProductResponse>
       new ProductResponse { Id = 1, Name = "Product 1", FullPrice = 100, Stock = 10, Discount = 10, Description = "Desc 1", CategoryId = categoryId, DiscountedPrice = 90 }
       new ProductResponse { Id = 2, Name = "Product 2", FullPrice = 200, Stock = 20, Discount = 20, Description = "Desc 2", CategoryId = categoryId, DiscountedPrice = 160 }
       new ProductResponse { Id = 3, Name = "Product 3", FullPrice = 300, Stock = 30, Discount = 30, Description = "Desc 3", CategoryId = categoryId, DiscountedPrice = 210 }
   var productResponses = new List<ProductResponse>
       new ProductResponse { Id = 1, Name = "Product 1", FullPrice = 100, Discount = 10, Stock = 10, Description = "Desc 1", CategoryId = categoryId, DiscountedPrice = 90 }
       new ProductResponse { Id = 2, Name = "Product 2", FullPrice = 200, Discount = 20, Stock = 20, Description = "Desc 2", CategoryId = categoryId, DiscountedPrice = 160 }
   _mockCategoryRepository.Setup(x => x.Get(categoryId)).Returns(new Category { Id = categoryId, Name = "Category 1", Description = "Desc 1"});
   _mockProductRepository.Setup(x => x.GetByCategory(categoryId)).Returns(products):
   mockMapper.Setup(x => x.Map<List<ProductResponse>>(products)).Returns(productsMapped):
  var result = productService.GetBvCategorv(categorvId.index):
   Assert.That(result, Is.Not.Null);
   Assert.That(result.Count, Is.EqualTo(index), "The number of returned products should match the index provided."):
   for (int i = 0; i < productResponses.Count ; i++)
       var expectedDiscountedPrice = productResponses[i].FullPrice - (productResponses[i].FullPrice * productResponses[i].Discount / 100);
       Assert.That(result[i].DiscountedPrice, Is.EqualTo(expectedDiscountedPrice), "The discounted price should be calculated correctly,"):
```

Asigură că <u>fiecare instrucțiune</u> (sau nod) din graf <u>este executată</u> <u>cel puțin o dată</u>, verifică fiecare linie de cod pentru a asigura execuția corectă a fiecărei instructiuni.

### Date de test:

category	index	nr products	nr productsDto	Rezultat	Instructiuni parcurse
null	-1			Category not found	54, 56
1	2	0		No products were found	54, 5660,61,63
1	2	1	1	There are not index products	54,5660,61, 6568,69,71
1	2	3	3	displayedProducts	54, 5660,61,65. .68,69,7375 ,76,78 79,81

## Acoperire la nivel de decizie

```
[Test]
public void GetByCategory_NoProductsInCategory_ThrowsKeyNotFoundException()
   int categoryId = 1;
   int index = \theta;
   _mockCategoryRepository.Setup(repo => repo.Get(categoryId)).Returns(new Category());
   _mockProductRepository.Setup(repo => repo.GetByCategory(categoryId)).Returns(new List<Product>());
   var ex = Assert.Throws<KeyNotFoundException>(() => _productService.GetByCategory(categoryId, index));
   Assert.That(ex.Message, Is.EqualTo($"No products were found for the specified category ID ({categoryId})."));
[Test]
public void GetByCategory_IndexGreaterThanProductCount_ThrowsKeyNotFoundException()
   int categoryId = 1;
   var products = new List<Product> { new Product() , new Product() }; // Only 2 products
   _mockCategoryRepository.Setup(repo => repo.Get(categoryId)).Returns(new Category());
    _mockProductRepository.Setup(repo => repo.GetByCategory(categoryId)).Returns(products);
    _mockMapper.Setup(m => m.Map<List<ProductResponse>>(It.IsAny<List<Product>>())).Returns(new List<ProductResponse> { new ProductResponse(), new ProductResponse() })
   var ex = Assert.Throws<KeyNotFoundException>(() => _productService.GetByCategory(categoryId, index));
   Assert.That(ex.Message, Is.EqualTo($"There are not ({index}) products in this category ({categoryId})."));
```

Definiție: Asigură că toate ramurile posibile de decizie din cadrul blocurilor if, while, for, etc., sunt testate.

Verifică toate combinațiile posibile ale condițiilor pentru a asigura corectitudinea fluxului de decizie.

#### Decizii:

- -if (category == null || index < 0) (54)
- -if (products.Count == 0) (61)
- -if (productsDto.Count < index) (69)
- while(i < index) (am initializat i=0 deci daca index >0 se respecta mereu)

#### Date test:

category	index	nr products	nr productsDto	Rezultat	Decizii acoperite
null	-1			Category not found	if (category == null    index < 0)
1	2	0		No products were found	if (products.Co unt == 0)
1	2	1	1	There are not index products	if (productsDt o.Count < index)

## Acoperire la nivel de condiție

```
//Acoperire de Condiție
[Test]
@|Oreferences
public void GetByCategory_CategoryNotFound_ThrowsKeyNotFoundException()
{
    // Arrange
    int categoryId = 1;
    int index = 0;
    _mockCategoryRepository.Setup(repo => repo.Get(categoryId)).Returns((Category)null);

    // Act & Assert
    var ex = Assert.Throws<KeyNotFoundException>(() => _productService.GetByCategory(categoryId, index));
    Assert.That(ex.Message, Is.EqualTo($"The category with the specified ID ({categoryId}) was not found or the index value was less than 0."));
}

//Acoperire de Condiție
[Test]
@|Oreferences
public void GetByCategory_NegativeIndex_ThrowsKeyNotFoundException()
{
    // Arrange
    int categoryId = 1;
    int index = -1;
    _mockCategoryRepository.Setup(repo => repo.Get(categoryId)).Returns(new Category());

    // Act & Assert
    var ex = Assert.Throws<KeyNotFoundException>(() => _productService.GetByCategory(categoryId, index));
    Assert.That(ex.Message, Is.EqualTo($"The category with the specified ID ({categoryId}) was not found or the index value was less than 0."));
}
```

Asigură că <u>fiecare condiție</u> individuală (sau muchie de decizie) din cadrul unui bloc if, while, for, etc., <u>este testată</u> atât pentru <u>adevărat</u>, cât și pentru <u>fals</u>.

Verifică toate posibilele valori ale condițiilor pentru a asigura corectitudinea ramurilor de decizie.

## Decizii:

Conditii individuale:

-if (category == null || index < 0)(54)

-category==null, index<0

-if (products.Count == 0) (61)

-products.Count==0

-if (productsDto.Count < index) (69)

-productsDto.Count<index

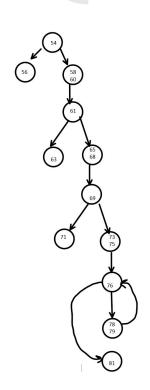
- while(i < index) (76)

-i<index (e setat i=0 deci daca index trece de primul if e ok mereu)

#### Date test:

category	index	nr products	nr productsDto	Rezultat	Conditii individuale acoperite
null				Category not found	category==nu l
1	-1			Category not found	index<0
1	2	0		No products were found	products.Cou nt==0
1	2	1	1	There are not index products	productsDto. Count <index< td=""></index<>

## Testarea circuitelor independente



identificăm limita superioară pentru numărul de căi necesare obținerii acoperirii la nivel de ramură

$$V(G) = e - n + 1$$
 (formula i)

e=numărul de muchii = 12;

n=numărul de noduri = 12; => V(G) = 1

Circuitul independent este:

a) 76, 78..79, 76

## Mutanți

Aplicăm o serie de modificări ușoare peste funcția noastră <u>GetByCategoryld( int categoryld, int index).</u>

Modificări = { ++ înlocuit de +=2, 0 înlocuit de 1, index înlocuit de index+1, 0 înlocuit de 1 }

Testele vor fi de forma { categoryld, index }

- $t1 = \{1, 0\},$
- $t2 = \{1, 1\},$
- $t3 = \{1, 2\},$
- $t4 = \{1, 3\}.$

```
Category category = _categoryRepository.Get(categoryId);
if (category == null || index < 0)
    throw new KeyNotFoundException($"The category with the specified ID ({categoryId}) was not found or the index value was less than 0.")
   List<Product> products = productRepository.GetByCategory(categoryId);
    if (products.Count == 0)
        throw new KeyNotFoundException($"No products were found for the specified category ID ({categoryId}).");
        List<ProductResponse>>(productsDto = mapper.Map<List<ProductResponse>>(products);
        if (productsDto.Count < index)
            throw new KeyNotFoundException($"There are not ({index}) products in this category ({categoryId}).");
           List<ProductResponse> displayedProducts = new List<ProductResponse>():
            while (i < index)
                productsDto[i].DiscountedPrice = productsDto[i].FullPrice - (productsDto[i].FullPrice * productsDto[i].Discount / 100);
               displayedProducts.Add(productsDto[i]); i++;
            return displayedProducts;
```

## Mutanți

	t1	t2	t3	t4	Mutant distins
P	List <product> = []</product>	List <product> = [{Produs 1}]</product>	List <product> = [{Produs 1}, {Produs 2}]</product>	List <product> = [{Produs 1}, {Produs 2}, {Produs 3}]</product>	
M1	List <product> = []</product>	List <product> = [{Produs 1}]</product>	List <product> = [{Produs 1}]</product>	-	Y
M2	NULL	-	-	-	Y
М3	NULL	-	-	-	Y
M4	List <product> = [{Produs 1}]</product>	-	-	-	Y
M5	List <product> = []</product>	List <product> = [{Produs 2}]</product>	-	-	Y
М6	List <product> = []</product>	List <product> = [{Produs 2}]</product>	-	-	Y
M7	List <product> = []</product>	List <product> = [{Produs 1}]</product>	List <product> = [{Produs 1}, {Produs 2}]</product>	List <product> = [{Produs 1}, {Produs 2}, {Produs 3}]</product>	N

## Mutanti nedistinși (alive) = { M7 }

M7 nu este distins deoarece noi in categorie avem mereu 3 produse.

```
{
   List<Product> products = _productRepository.GetByCategory(categoryId);
   if (products.Count == 1) //M7
   {
      throw new KeyNotFoundException($"No products were found for the specified category ID ({categoryId}).");
   }
}
```

$$MS(T) = D/(L+D)$$

D=nr de mutanti distinsi = 6

L= nr de mutanti nedistinsi =  $1 \Rightarrow MS(T) = 6/7$